## Занятие 1

# Задания

### Самостоятельное изучение

- Пройти обучение в тренажере <a href="https://learngitbranching.js.org/?locale=ru">https://learngitbranching.js.org/?locale=ru</a> RU
- Разобраться, что такое ветка, тэг, GitFlow, Pull(Merge) Request
- Скачать JDK 11, IDEA, git
- Создать аккаунт на Github. Добавить ssh ключ в IDEA
- Самостоятельно разобрать примитивные типы, переменные, логические выражения, условные операторы, циклы <u>Самоучитель по Java с нуля Vertex</u> <u>Academy</u> Уроки 1 21
- Обязательно разобрать массивы

### Задачи

• Stars. Программе передается 3 параметра: количество строк, количество столбцов, произвольный симов. Необходимо вывести вывести фигуру, состоящую из заданного списка строк и заданного количества столбцов, и каждый элемент в которой равен указанному символу.

```
Ввод: n m c 
Вывод: фигура 
Пример: 
Ввод: 
2 3 $ 
Вывод: 
$$$ $$
```

```
public class Stars {
  public static void main(String[] args) throws Exception {
    try (Scanner scanner = new Scanner(System.in)) {
      int n = scanner.nextInt();
      int m = scanner.nextInt();
      String template = scanner.next();
      // ваш код здесь
    }
  }
}
```

• Pell. Pell numbers Числа Пелля задаются следующим соотношением:

$$P_n = \left\{ egin{aligned} 0, n = 0; \ 1, n = 1 \ 2P_{n-1} + P_{n-2}, n > 1 \end{aligned} 
ight.$$

На вход подается число n (0 <= n <= 30), необходимо распечатать n-е число Пелля

Пример:

Ввод:

5

Вывод:

29

```
public class Pell {
  public static void main(String[] args) throws Exception {
    try (Scanner scanner = new Scanner(System.in)) {
      int n = scanner.nextInt();
      // ваш код здесь
    }
  }
}
```

• **MultTable**. На вход ничего не подается, необходимо распечатать таблицу умножения чисел от 1 до 9 (включая)

Пример:

```
Вывод:
```

 $1 \times 1 = 1$ 

 $1 \times 2 = 2$ 

. . .

<часть вывода пропущена>

٠..

 $9 \times 9 = 81$ 

```
public class MultTable {
  public static void main(String[] args) throws Exception {
    // ваш код здесь
}
```

- **Guess**. Игра угадайка. При запуске программа загадывает число от 1 до 99 (включительно) и дает пользователю 10 попыток отгадать. Далее пользователь начинает вводить число. И тут возможен один из следующих вариантов:
  - Пользователь отгадал число. В таком случае выводится строка
  - "Ты угадал с N попытки", где N номер текущей попытки пользователя
  - <u>Пользователь ввел число, меньше загаданного</u>. В таком случае выводится сообщение "*Мое число меньше! У тебя осталось М попыток*" где М количество оставшихся попыток
  - <u>Пользователь ввел число, больше загаданного</u>. В таком случае выводится сообщение "*Мое число больше! У тебя осталось М попыток*" где М количество оставшихся попыток
  - <u>У пользователя закончились попытки и число не было угадано</u>. В таком случае выводится сообщение "Ты ну угадал"

Получить случайный элемент от 1 до 99 (включительно): int number = new Random().nextInt(99) + 1;

```
public class Guess {
  public static void main(String[] args) throws Exception {
    int number = new Random().nextInt(100); // здесь загадывается
число от 1 до 99
    int maxAttempts = 10; // здесь задается количество попыток
    System.out.println("Я загадал число. У тебя " + maxAttempts + "
попыток угадать.");
    // ваш код здесь
}
```

Пример

1. Пользователь угадал задуманное число 22

```
Я загадал число от 1 до 99. У тебя 10 попыток угадать.

43
Мое число меньше! Осталось 9 попыток

18
Мое число больше! Осталось 8 попыток

31
Мое число меньше! Осталось 7 попыток

22
Ты угадал с 4 попытки!
```

#### 2. Пользователь не угадал

```
Я загадал число от 1 до 99. У тебя 10 попыток угадать.
Мое число больше! Осталось 9 попыток
Мое число больше! Осталось 8 попыток
Мое число больше! Осталось 7 попыток
Мое число больше! Осталось 6 попыток
Мое число больше! Осталось 5 попыток
Мое число меньше! Осталось 4 попыток
Мое число меньше! Осталось 3 попыток
Мое число меньше! Осталось 2 попыток
Мое число больше! Осталось 1 попыток
Мое число больше! Осталось О попыток
Ты не угадал
```