

```
void *memcpy(void *restrict dst, const void *restrict src, size_t n);
```

Copie n octets de l'adresse mémoire src vers l'adresse mémoire dst. Si dst et src se chevauchent, le comportement est indéfini. Dans ce cas c'est mieux d'utiliser la fonction memmove.

La fonction retourne la valeur originale de dst.

Si dst ou src est un pointeur NULL ((void*)0), le compilateur affiche seg fault.

Si dst et src sont NULL ((void*)0), le compilateur affiche (null).

```
void *memccpy(void *dst, const void *src, int c, size_t n);
```

Copie n octets, transformés en unsigned char, de la src vers dst. La copie s'arrête lorsque le ième élément de src est égal à c (transformé en unsigned char). La fonction retourne le pointeur dst.

Si un caractère c n'a pas été trouvé, un pointeur NULL est renvoyé.

Si dst ou src, ou les deux, sont des pointeurs NULL ((void*)0), le compilateur affiche seg fault.

```
void *memmove(void *dst, const void *src, size_t len)
```

Copie len octets de la chaîne src vers la chaîne dst. Les deux chaînes peuvent se chevaucher mais la copie n'est pas destructrice.

La fonction retourne la valeur originale de dst.

Si dst ou src est un pointeur NULL ((void*)0), le compilateur affiche seg fault.

Si dst et src sont NULL ((void*)0), le compilateur affiche (null).

```
void *memchr(const void *s, int c, size_t n);
```

La fonction recherche la location de la première occurrence de c (converti en unsigned char) dans n octets de la chaîne s.

La fonction retourne un pointeur vers l'octet de cette localisation.

Si l'octet c n'existe pas, la fonction retourne un pointeur NULL et compilateur affiche (null).

Si s est ((void*)0), le compilateur affiche seg fault.

```
int memcmp(const void *s1, const void *s2, size_t n);
```

La fonction compare les octets de la chaîne s1 avec les octets de la chaîne s2.

Les deux chaînes ont n octets.

La fonction retourne zéro si les deux chaînes sont identiques.

Sinon retourne la différence entre les deux premiers octets qui sont différents.

Si dst ou src, ou les deux, sont des pointeurs NULL ((void)*0), le compilateur affiche seg fault.

Si s1 et s2 sont des chaînes à taille zéro, c'est-à-dire s1= "" et s2 = "" , la fonction retourne 0 pour n'importe quelle n -> les fonctions sont identiques.