

Управляющие конструкции

TRUE FALSE

Используются с конструкциями с условиями

IF-ELSE

```
If(логич усл){аооалоаыыао}
```

```
else {sjsfjisjfvj}
```

WHILE DO-WHILE FOR

Циклические команды

```
While (условие){}
```

```
Do {} while(условие)
```

```
For(усл, огран, шаг){} - оператор , - несколько инициализаций
```

FOREACH

```
для(переменной: из)
```

```
Int[] arr = new int{1,2,3,4}
```

```
For (int x : arr)
```

▶ Return

Указывает значение возвращаемое методом / немедленный выход из метода

▶ Break и Continue

Break - досрочное завершение цикла, можно использовать в бесконечных циклах `for(;;)`
`while(true)`

▶ GOTO

Нет такой команды, но можно осуществить внутри цикла путем

"continue команда"

Метки используются при вложенных циклах, при необходимости выхода из внутреннего и продолжения внешнего

▶ SWITCH - команда выбора

Switch(выражение){

Case значение: команда; break;

Dafault: команда если ничего не совпало;}