



## Module: Programmation Orientée Objet en JAVA

Projet:

Tracking des
<u>Livreurs</u>

## En cadré par :

Pr. El Mokhtar EN-NAIMI Pr. Lotfi ELAACHAK

## Réalisé par :

Ouahid Mariyam CNE: P137500790

**Groupe 2** 



<u>Lien github</u>: https://github.com/mariyamouahid/Tracking-des-Livreurs

# **Sommaire:**

INTRODUCTION	 	<u>p</u> a	age3
Description du projet	 	<u>p</u> .	age3
Partie de login	 	<u>p</u> a	age4
Scène de « Dashboard »	 	<u>pa</u>	age5
Scène desLivreur -Commande -Produit	 	<u>pa</u>	<u>ge5</u>
CONCLUSION	 	pa	age6

#### I. INTRODUCTION:

Le projet <u>"Tracking des Livreurs"</u> consiste à développer une application desktop Java qui permettra de gérer efficacement les livreurs, les commandes et les produits. L'application sera basée sur JDBC et JavaFX, ce qui permettra d'interagir avec une base de données MySQL et d'afficher une interface utilisateur graphique conviviale.

#### II. <u>Description du projet :</u>

J'ai créé plusieurs classe et pour chaque classe on a: Classe , une classe ClassDAO et une classe ClassController.

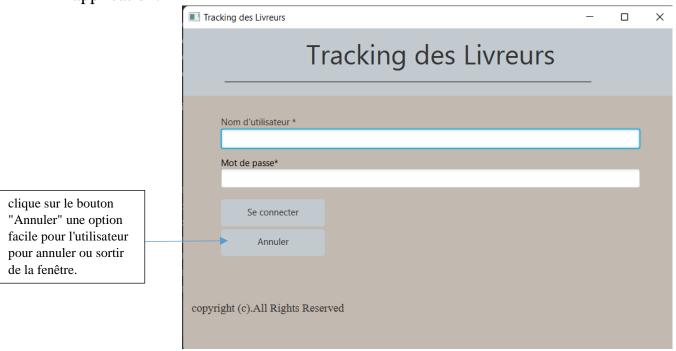
- ✓ La classe Class : et contient les propriétés de base telles que :
  - Livreur : l'identifiant, nom, Téléphone.
  - Commande : l'identifiant, Livreur de la commande, Date.
  - Produit: l'identifiant, Commande, Description, Prix.
  - Admin: l'identifiant, Nom d'utilisateur, Mot de Passe.

Et les différentes fonction getter et setter...

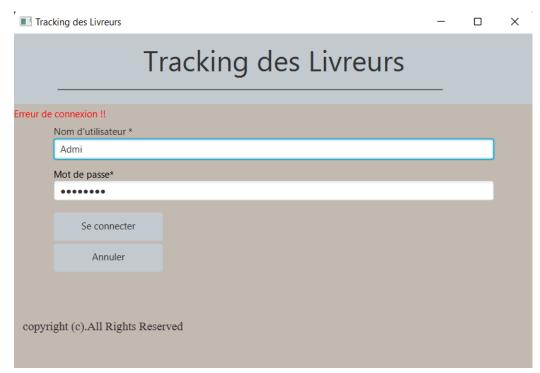
- ✓ La classe ClassDAO: est utilisée pour communiquer avec la base de données MySQL et effectuer des opérations CRUD (Ajouter, Lire, Mettre à jour, Supprimer) sur les entités Class stockées dans la base de données.
- ✓ La classe ClassController : est responsable de la gestion des requêtes HTTP liées aux livreurs et de l'interaction entre les vues de l'interface utilisateur JavaFX et les classes Class et ClassDAO.

#### III. Partie de login:

Si les informations de login sont correctes, l'utilisateur sera autorisé à accéder à l'application.

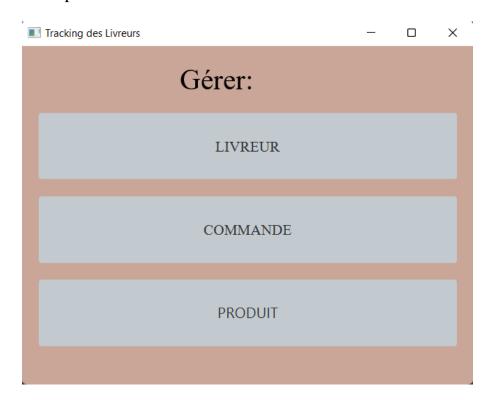


Si les informations de login sont incorrectes, l'utilisateur se verra probablement refuser l'accès à l'application. Dans ce cas, l'application afficher un message d'erreur "Erreur de connexion!!" pour informer l'utilisateur que les informations de login sont incorrectes ou Vide.



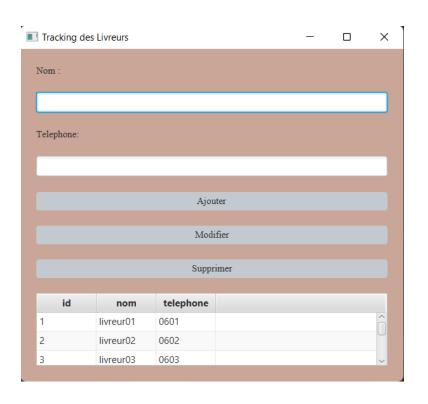
#### IV. Scène de « Dashboard »:

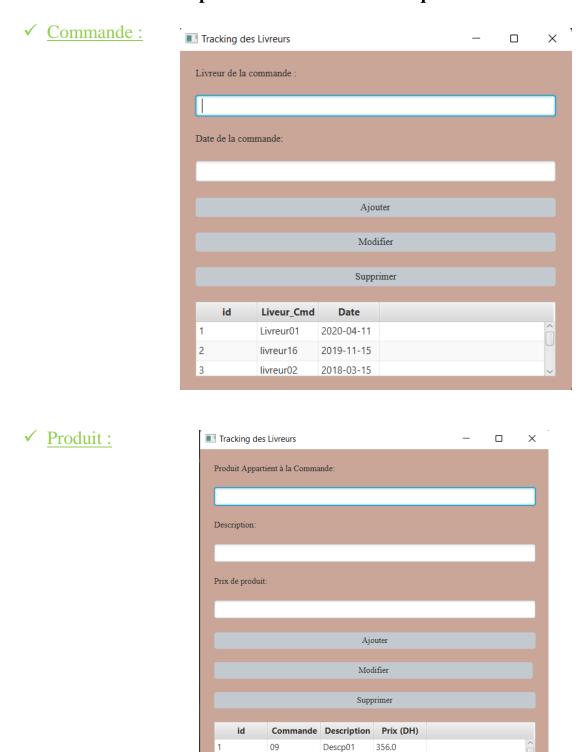
On peut cliquer sur les différent buttons pour accéder les scènes livreur, commande et produit.



#### V. Scène des:

✓ <u>Livreur</u>:





On peut Ajouter, Modifier et Supprimer dans les différentes scènes.

06

Descp02

Descp03

699.9

144.5

#### VI. CONCLUSION:

Pendant ce projet j'ai bien développé plusieurs compétences en design (Java Fx). De plus, j'ai maitrisé la programmation orientée objet en Java j'ai entré le monde du développement des applications desktop; comment installer et créer un projet dès le début ...