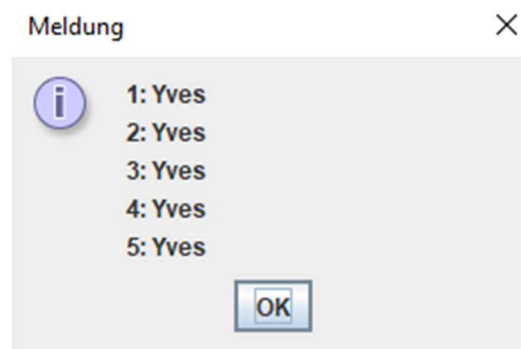


## Namen ausgeben (Übung Schleife)

Schreiben Sie ein Programm, dass den Namen, sowie eine Zahl entgegennimmt.

- Ihr Programm soll den Namen der Person ausgeben
- Der Nutzer soll den Namen sowie die Anzahl, wie oft der Name ausgegeben werden kann, eingeben können
- Definieren Sie eine obere Grenze von 30
- Definieren Sie eine untere Grenze von 0
- Erzeugen Sie eine Ausgabe mit der JOptionPane.showMessageDialog(null, args) Methode
- Überlegen Sie sich, wie das Ergebnis so aussehen kann und bauen Sie es nach:



- Sollte der Nutzer eine Anzahl über der oberen Grenze oder unter der unteren Grenze gewählt haben, teilen Sie es ihm mit
- Erzeugen Sie zuerst ein Struktogramm oder PAP
- Denken Sie daran, keine MagicNumbers zu verwenden

### Nach Fertigstellung

- Schreiben Sie das gleiche Programm aber mit Verwendung einer For-Schleife und mit einer Do-While-Schleife

Geplante Bearbeitungszeit erstes Programm: 10-15 Minuten

Änderungen auf for und do-while: je 2-3 Minuten