

СУ „Св. Климент Охридски“, ФМИ

СПЕЦИАЛНОСТ „СОФТУЕРНО ИНЖЕНЕРСТВО“

Увод в програмирането (практикум)

2019-2020 г.

Задание за курсов проект № 5

Матрицата

Реализирайте програма, която създава ефекта на матрицата^{1,2} в конзолата. По подразбиране конзолата е с размери 80x25.

Описание на функционалността:

При стартиране на програмата започват да се генерират вертикални линии (колони) от символи.

Линиите от символи, които се спускат отгоре надолу са с произволна дължина и могат да съдържат всякакви символи.

¹ Ако даден детайл не е уточнен как трябва да бъде реализиран се предполага, че трябва сами да вземете решение как ще го реализирате.

² По популярен от края на 20в филм “Матрицата” (The matrix),
<https://bg.wikipedia.org/wiki/Матрицата>

Пример:

```
q q - $ N q G g h s i E s i A @ Z 7 u x [ "
u u 7 L k $ f B a h \ 7 J A @ Z 7 u x [ "
t ^ 7 n R L u 7 o ( a = c R 3 o : [ ' * F * v
o i w m L u 7 o ( a = c R 3 o : [ ' * F * v
u M J J \ Y Y - ' % ; s n [ ' * F * v
N . R p v 3 G X Q f n k q ^ v T s N n [ ' * F * v
z m N q W d Y ; D 4 r # L Y v c U n [ ' * F * v
[ S D : w - f ' ; J J l B h Y @ R k j l E ) W 0
o c - R ] P ^ h b ^
W # R n A U T ? . g
> i # M ) v i 4 p D f V & % ? f 2 ; 1 K 0 s \ z
\ p y * T n q t % - L Y | M y A Y < M O l y 1 G e = 0
" a 4 W ] - - Z I a ! ? 4 % - k b o N h F
p y * T n q t % - L Y | M y A Y < M O l y 1 G e = 0
V n E r 6 * D N D P U H P g 9 + E t w B J ) | 2
] z w T I C B 3 / w * I y w F L ' u v ; z o k 8 J {
* E r 6 * D N D P U H P g 9 + E t w B J ) | 2
L 0 l A U F 8 ^ # F # X z 8 % \ x s g ) ' C - u D h H " < M 8 ' I 7 I {
J - L 0 l A U F 8 ^ # F # X z 8 % \ x s g ) ' C - u D h H " < M 8 ' I 7 I {
- c b z { * 6 M A S R } . S w W 0 ? j w ? D E f > r x 1 $ o
{ * 6 M A S R } . S w W 0 ? j w ? D E f > r x 1 $ o
s 9 a p n & } g ? H t & n } W Y J z g 7
[ J < $ 6 T M 7 M 5 Q - j n e ' 5 % X F d 0 H (
- : n z - Q : u R R I ; ' q X Z } ) v c
U ) : / ( B ; @ \ ) _ s > y / L : f X Z } ) v c
@ : / ( B ; @ \ ) _ s > y / L : f X Z } ) v c
```