



INSTITUTO FEDERAL
Sul-rio-grandense

Câmpus
Bagé

EDUCAÇÃO
PÚBLICA
100%
GRATUITA

PROPOSTA DE PROJETO DE SOFTWARE

Flora

Marizele Garcia

Objetivo Geral

Desenvolver um jogo de aventura 2d, que auxilie no desenvolvimento do raciocínio lógico e da resolução de problemas.

Objetivos Específicos

Desenvolver a parte gráfica dos personagens como sprites, animações dos movimentos, painéis, botões e cenários de cada fase. Criar os layouts no motor de jogos Unity, desenvolver e testar o jogo.

Justificativa

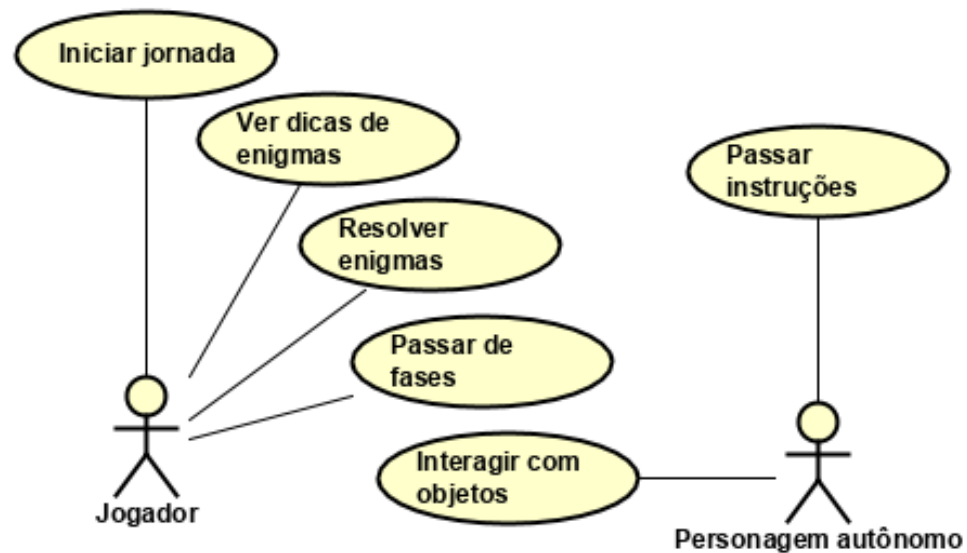
O jogo Flora busca somar ao lazer atividades que irão exigir do jogador estratégias, leitura, agilidade e criatividade ao reagir às situações apresentadas. Flora é um jogo 2d que visa servir como uma ferramenta para o desenvolvimento do raciocínio lógico dos jogadores, através das atividades desenvolvidas ao longo da trajetória do jogo, de forma lúdica seguindo um roteiro instigante.

Justificativa



Modelagem do Software

Diagrama de Caso de Uso



PROTOTIPAGEM

<https://www.quant-ux.com/#/apps/5d73e85de2fb5316a2cba0eb/design/s10221.html>

OBRIGADA