

## PROPOSTA DE PROJETO DISCIPLINA: Modelagem de Sistemas

### TÍTULO DO PROJETO

Nome do Aluno

#### 1. Objetivos

##### 1.1 Objetivo Geral

Desenvolver um jogo 2d, usando puzzles que auxiliem no desenvolvimento do raciocínio lógico.

##### 1.2 Objetivos Específicos

Definir os problemas a serem resolvidos pela personagem principal durante a trajetória de cada fase.

Desenvolver a parte gráfica dos personagens como sprites, e animações dos movimentos, painéis, botões e cenários de cada fase.

Criar os layouts no Unity e fazer a programação.

#### 2. Público Alvo

Todas as pessoas que gostem de jogos eletrônicos em forma de plataforma 2d.

#### 3. Funcionalidades do Sistema

O objetivo do jogo é único e não pode ser selecionado o nível de dificuldade já que a mesma aumenta conforme as fases.

O usuário precisará resolver “puzzles”, para conseguir evoluir nas fases. As “vidas” serão marcadas pelas horas passando no relógio, se as horas passarem a personagem acorda.

Bagé, de de 2019. \_\_\_\_\_ Assinatura do  
aluno