

APRENDICES DE JOSUKA C.F

Generado por Doxygen 1.9.0

1 Índice de namespaces	1
1.1 Paquetes	1
2 Índice jerárquico	3
2.1 Jerarquía de la clase	3
3 Índice de clases	5
3.1 Lista de clases	5
4 Índice de archivos	7
4.1 Lista de archivos	7
5 Documentación de namespaces	9
5.1 Paquetes Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka	9
5.1.1 Descripción detallada	9
5.2 Paquetes Aprendices_de_Josuka.LD	9
5.2.1 Descripción detallada	10
5.3 Paquetes Aprendices_de_Josuka.LP	10
5.3.1 Descripción detallada	10
5.4 Referencia del Namespace AprendicesDeJosukaPartidos	11
5.5 Referencia del Namespace AprendicesDeJosukaSanciones	11
5.6 Paquetes Controller	11
5.6.1 Descripción detallada	11
5.7 Paquetes DAO	11
5.8 Paquetes Fachada	11
5.8.1 Descripción detallada	12
5.9 Paquetes Gateway	12
5.9.1 Descripción detallada	12
5.10 Referencia del Namespace python	12
5.11 Referencia del Namespace python.Partido	12
5.12 Referencia del Namespace python.Partido.Equipo	12
5.13 Referencia del Namespace python.Partido.Partido	12
5.14 Referencia del Namespace python.Partido.Sancion	13
5.15 Referencia del Namespace python.Partidos	13
5.16 Referencia del Namespace python.Partidos.Interface_Partidos	13
5.17 Referencia del Namespace python.Partidos.Interface_Sanciones	13
5.18 Paquetes Remote	13
5.19 Paquetes ServiciosExternos	13
5.19.1 Descripción detallada	13
6 Documentación de las clases	15
6.1 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Administrador	15
6.1.1 Descripción detallada	15
6.1.2 Documentación del constructor y destructor	15

6.1.2.1 Administrador()	15
6.2 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario	16
6.2.1 Descripción detallada	16
6.2.2 Documentación del constructor y destructor	16
6.2.2.1 Anyadir_Inventario()	16
6.2.3 Documentación de las funciones miembro	16
6.2.3.1 Anyadir()	17
6.2.3.2 initComponents()	17
6.2.3.3 RellenarCombo()	17
6.3 Referencia de la Clase AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos	17
6.3.1 Descripción detallada	17
6.4 Referencia de la Clase AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones	18
6.4.1 Descripción detallada	18
6.5 Referencia del enum Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria	18
6.5.1 Descripción detallada	18
6.5.2 Documentación de los datos miembro	18
6.5.2.1 ALEVIN	19
6.5.2.2 CADETE	19
6.5.2.3 INFANTIL	19
6.5.2.4 JUVENIL	19
6.5.2.5 SENIOR	19
6.6 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion	19
6.6.1 Descripción detallada	20
6.6.2 Documentación del constructor y destructor	20
6.6.2.1 Clasificacion()	20
6.6.3 Documentación de las funciones miembro	20
6.6.3.1 initComponents()	20
6.6.3.2 InsertarJPanel()	21
6.7 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador	21
6.7.1 Descripción detallada	21
6.7.2 Documentación del constructor y destructor	21
6.7.2.1 Clasificacion_Entrenador()	21
6.7.3 Documentación de las funciones miembro	22
6.7.3.1 initComponents()	22
6.7.3.2 InsertarJPanel()	22
6.8 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador	23
6.8.1 Descripción detallada	23
6.8.2 Documentación del constructor y destructor	23
6.8.2.1 Clasificacion_Jugador()	23
6.8.3 Documentación de las funciones miembro	24
6.8.3.1 initComponents()	24
6.8.3.2 InsertarJPanel()	24

6.9 Referencia de la Clase Controller.Controller	24
6.9.1 Descripción detallada	25
6.9.2 Documentación del constructor y destructor	25
6.9.2.1 Controller()	26
6.9.3 Documentación de las funciones miembro	26
6.9.3.1 ActualizarEntrenador()	26
6.9.3.2 ActualizarEquipo()	26
6.9.3.3 ActualizarEquipoEntrenador()	26
6.9.3.4 ActualizarJugador()	26
6.9.3.5 ActualizarJugadorEquipo()	27
6.9.3.6 AsignarInventario()	27
6.9.3.7 Clasificacion()	27
6.9.3.8 EntrarAdministrador()	27
6.9.3.9 EntrarEntrenador()	27
6.9.3.10 EntrarJugador()	28
6.9.3.11 equipoEntrenador()	28
6.9.3.12 equipoJugadores()	28
6.9.3.13 getEntrenador() [1/2]	28
6.9.3.14 getEntrenador() [2/2]	28
6.9.3.15 getEquipos()	29
6.9.3.16 getEquiposFilter()	29
6.9.3.17 getJugador()	29
6.9.3.18 getMaterial()	29
6.9.3.19 getPartidos()	29
6.9.3.20 getRanking()	29
6.9.3.21 jugadorPartido()	30
6.9.3.22 misJugadores()	30
6.9.3.23 modificarCorreo()	30
6.9.3.24 modificarCorreoEntrenador()	30
6.9.3.25 MostrarJugadores()	30
6.9.3.26 ObtenerEquipoEntrenador()	31
6.9.3.27 ObtenerEquipoJugador()	31
6.9.3.28 partidosGanados()	31
6.9.3.29 RegistrarAdmin()	31
6.9.3.30 RegistrarEntrenador()	31
6.9.3.31 RegistrarEquipo2()	32
6.9.3.32 RegistrarInventario()	32
6.9.3.33 RegistrarJugador()	32
6.9.3.34 sancionesPersona()	32
6.9.3.35 sancionPartido()	33
6.10 Referencia de la Clase DAO.DAO	33
6.10.1 Descripción detallada	33

6.10.2 Documentación de las funciones miembro	33
6.10.2.1 ActualizarEntrenador()	34
6.10.2.2 ActualizarEquipo()	34
6.10.2.3 ActualizarEquipoEntrenador()	34
6.10.2.4 ActualizarEquipoJugador()	34
6.10.2.5 ActualizarJugador()	34
6.10.2.6 ActualizarMaterial()	35
6.10.2.7 cerrarConexion()	35
6.10.2.8 EliminarAdmin()	35
6.10.2.9 EliminarEntrenador()	35
6.10.2.10 EliminarEquipo()	35
6.10.2.11 EliminarJugador()	35
6.10.2.12 EliminarMaterial()	36
6.10.2.13 getAdmin()	36
6.10.2.14 getEntrenador()	36
6.10.2.15 getEquipo()	36
6.10.2.16 getInstance()	36
6.10.2.17 getJugador()	36
6.10.2.18 getMaterial()	37
6.10.2.19 guardarObjeto()	37
6.10.2.20 modificarCorreo()	37
6.10.2.21 modificarCorreoEntrenador()	37
6.10.2.22 ModificarMaterial()	37
6.11 Referencia de la Interfaz ServiciosExternos.DF_Printable	38
6.11.1 Descripción detallada	38
6.11.2 Documentación de las funciones miembro	38
6.11.2.1 print()	38
6.12 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos	38
6.12.1 Descripción detallada	39
6.12.2 Documentación del constructor y destructor	39
6.12.2.1 EditarDatos()	39
6.12.3 Documentación de las funciones miembro	39
6.12.3.1 initComponents()	40
6.12.3.2 modificar()	40
6.13 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador	40
6.13.1 Descripción detallada	41
6.13.2 Documentación del constructor y destructor	41
6.13.2.1 EditarDatosEntrenador()	41
6.13.3 Documentación de las funciones miembro	41
6.13.3.1 initComponents()	41
6.13.3.2 modificar()	42
6.14 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador	42

6.14.1 Descripción detallada	42
6.14.2 Documentación del constructor y destructor	42
6.14.2.1 EditarEntrenador()	43
6.14.3 Documentación de las funciones miembro	43
6.14.3.1 Guardar()	43
6.14.3.2 initComponents()	43
6.14.3.3 IntroducirEntrenadores()	43
6.14.3.4 VisualizarEntrenadores()	43
6.15 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo	44
6.15.1 Descripción detallada	44
6.15.2 Documentación del constructor y destructor	44
6.15.2.1 EditarEquipo()	44
6.15.3 Documentación de las funciones miembro	44
6.15.3.1 ActualizarMaterial()	45
6.15.3.2 AnyadirJugadores()	45
6.15.3.3 EliminarJugadores()	45
6.15.3.4 Guardar()	45
6.15.3.5 initComponents()	45
6.15.3.6 MostrarInformacion()	45
6.15.3.7 VisualizarEquipos()	46
6.16 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador	46
6.16.1 Descripción detallada	46
6.16.2 Documentación del constructor y destructor	46
6.16.2.1 EditarJugador()	46
6.16.3 Documentación de las funciones miembro	47
6.16.3.1 Guardar()	47
6.16.3.2 initComponents()	47
6.16.3.3 main()	47
6.16.3.4 MostrarInformacion()	47
6.16.3.5 VisualizarJugadores()	47
6.17 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador	48
6.17.1 Descripción detallada	48
6.17.2 Documentación del constructor y destructor	48
6.17.2.1 Entrenador()	48
6.17.3 Documentación de las funciones miembro	48
6.17.3.1 toString()	49
6.18 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo	49
6.18.1 Descripción detallada	49
6.18.2 Documentación del constructor y destructor	49
6.18.2.1 Equipo()	49
6.18.3 Documentación de las funciones miembro	50
6.18.3.1 toString()	50

6.19 Referencia de la Clase python.Partido.Equipo.Equipo	50
6.19.1 Descripción detallada	50
6.20 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext	50
6.20.1 Descripción detallada	51
6.20.2 Documentación del constructor y destructor	51
6.20.2.1 Equipos_Ext()	51
6.20.3 Documentación de las funciones miembro	51
6.20.3.1 equals()	51
6.20.3.2 hashCode()	51
6.21 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas	52
6.21.1 Descripción detallada	52
6.21.2 Documentación del constructor y destructor	52
6.21.2.1 Estadisticas()	52
6.21.3 Documentación de las funciones miembro	53
6.21.3.1 initComponents()	53
6.21.3.2 InsertarJPanel()	53
6.22 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador	54
6.22.1 Descripción detallada	54
6.22.2 Documentación del constructor y destructor	54
6.22.2.1 EstadisticasEntrenador()	54
6.22.3 Documentación de las funciones miembro	55
6.22.3.1 initComponents()	55
6.22.3.2 InsertarJPanel()	55
6.23 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador	56
6.23.1 Descripción detallada	56
6.23.2 Documentación del constructor y destructor	56
6.23.2.1 FichaEntrenador()	56
6.23.3 Documentación de las funciones miembro	57
6.23.3.1 initComponents()	57
6.24 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador	57
6.24.1 Descripción detallada	57
6.24.2 Documentación del constructor y destructor	57
6.24.2.1 FichaJugador()	57
6.24.3 Documentación de las funciones miembro	58
6.24.3.1 initComponents()	58
6.25 Referencia de la Clase Gateway.Gateway	58
6.25.1 Descripción detallada	59
6.25.2 Documentación de las funciones miembro	59
6.25.2.1 convertir_partidos()	59
6.25.2.2 convertir_sanciones()	59
6.25.2.3 getEquipos()	60
6.25.2.4 getInstance()	60

6.25.2.5 partidos()	61
6.25.2.6 sanciones()	61
6.25.2.7 search_partidos()	61
6.25.2.8 search_sanciones()	62
6.26 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion	62
6.26.1 Descripción detallada	63
6.26.2 Documentación del constructor y destructor	63
6.26.2.1 IniciarSesion()	63
6.26.3 Documentación de las funciones miembro	63
6.26.3.1 Entrar()	63
6.26.3.2 initComponents()	64
6.26.3.3 main()	64
6.27 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin	64
6.27.1 Descripción detallada	65
6.27.2 Documentación del constructor y destructor	65
6.27.2.1 IniciarSesion_Admin()	65
6.27.3 Documentación de las funciones miembro	65
6.27.3.1 initComponents()	65
6.27.3.2 main()	66
6.28 Referencia de la Clase python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos	66
6.28.1 Descripción detallada	66
6.29 Referencia de la Clase python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones	66
6.29.1 Descripción detallada	67
6.30 Referencia de la Interfaz Fachada.itfFachada	67
6.30.1 Descripción detallada	68
6.30.2 Documentación de las funciones miembro	68
6.30.2.1 ActualizarEntrenador()	68
6.30.2.2 ActualizarEquipo()	68
6.30.2.3 ActualizarEquipoEntrenador()	69
6.30.2.4 ActualizarJugador()	69
6.30.2.5 ActualizarJugadorEquipo()	69
6.30.2.6 ActualizarMaterial()	69
6.30.2.7 AsignarInventario()	69
6.30.2.8 clasificacion()	69
6.30.2.9 EntrarAdministrador()	70
6.30.2.10 EntrarEntrenador()	70
6.30.2.11 EntrarJugador()	71
6.30.2.12 equipoEntrenador()	71
6.30.2.13 equipoJugadores()	72
6.30.2.14 getEdad()	72
6.30.2.15 getEnt()	72
6.30.2.16 getEntrenador()	72

6.30.2.17	getEquipos()	73
6.30.2.18	getEquiposFilter()	73
6.30.2.19	getJug()	73
6.30.2.20	getJugador()	73
6.30.2.21	getMaterial()	74
6.30.2.22	getPartidos()	74
6.30.2.23	getRanking()	74
6.30.2.24	jugadorPartido()	75
6.30.2.25	misJugadores()	75
6.30.2.26	modificarCorreo()	75
6.30.2.27	modificarCorreoEntrenador()	76
6.30.2.28	MostrarJugadores()	76
6.30.2.29	ObtenerEquipoEntrenador()	76
6.30.2.30	ObtenerEquipoJugador()	77
6.30.2.31	partidosGanados()	77
6.30.2.32	RegistrarAdmin()	77
6.30.2.33	RegistrarEntrenador()	78
6.30.2.34	RegistrarEquipo2()	78
6.30.2.35	RegistrarInventario()	79
6.30.2.36	RegistrarJugador()	80
6.30.2.37	sancionesPersona()	80
6.30.2.38	sancionPartido()	81
6.31	Referencia de la Interfaz Gateway.itfGateway	81
6.31.1	Descripción detallada	82
6.31.2	Documentación de las funciones miembro	82
6.31.2.1	convertir_partidos()	82
6.31.2.2	convertir_sanciones()	82
6.31.2.3	getEquipos()	83
6.31.2.4	partidos()	83
6.31.2.5	sanciones()	84
6.31.2.6	search_partidos()	84
6.31.2.7	search_sanciones()	84
6.32	Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador	85
6.32.1	Descripción detallada	85
6.32.2	Documentación del constructor y destructor	85
6.32.2.1	Jugador()	86
6.32.3	Documentación de las funciones miembro	86
6.32.3.1	toString()	86
6.33	Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Material	86
6.33.1	Descripción detallada	87
6.33.2	Documentación del constructor y destructor	87
6.33.2.1	Material()	87

6.33.3 Documentación de las funciones miembro	87
6.33.3.1 toString()	87
6.34 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador	87
6.34.1 Descripción detallada	88
6.34.2 Documentación del constructor y destructor	88
6.34.2.1 Panel_Entrenador()	88
6.34.3 Documentación de las funciones miembro	88
6.34.3.1 Introducir_Datos()	88
6.35 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos	88
6.35.1 Descripción detallada	89
6.35.2 Documentación del constructor y destructor	89
6.35.2.1 Panel_Equipos()	89
6.35.3 Documentación de las funciones miembro	89
6.35.3.1 Introducir_Datos()	89
6.36 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador	90
6.36.1 Descripción detallada	90
6.36.2 Documentación del constructor y destructor	90
6.36.2.1 Panel_Jugador()	90
6.36.3 Documentación de las funciones miembro	90
6.36.3.1 Introducir_Datos()	90
6.37 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos	91
6.37.1 Descripción detallada	91
6.37.2 Documentación del constructor y destructor	91
6.37.2.1 Panel_Partidos()	91
6.37.3 Documentación de las funciones miembro	91
6.37.3.1 Introducir_Datos()	91
6.38 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones	92
6.38.1 Descripción detallada	92
6.38.2 Documentación del constructor y destructor	92
6.38.2.1 Panel_Sanciones()	92
6.38.3 Documentación de las funciones miembro	92
6.38.3.1 Introducir_Datos()	92
6.39 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal	93
6.39.1 Descripción detallada	93
6.39.2 Documentación del constructor y destructor	93
6.39.2.1 Pantalla_Principal()	93
6.39.3 Documentación de las funciones miembro	93
6.39.3.1 initComponents()	94
6.39.3.2 main()	94
6.40 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Partido	94
6.40.1 Descripción detallada	94
6.40.2 Documentación del constructor y destructor	94

6.40.2.1 Partido()	95
6.41 Referencia de la Clase python.Partido.Partido.Partido	95
6.41.1 Descripción detallada	95
6.41.2 Documentación del constructor y destructor	95
6.41.2.1 __init__()	95
6.41.3 Documentación de las funciones miembro	96
6.41.3.1 get_code()	96
6.41.3.2 get_date()	96
6.41.3.3 get_equipo_1()	96
6.41.3.4 get_equipo_2()	96
6.41.3.5 get_resultado_e1()	96
6.41.3.6 get_resultado_e2()	97
6.41.3.7 print()	97
6.42 Referencia de la Clase ServiciosExternos.Partido_JSON	97
6.42.1 Descripción detallada	97
6.42.2 Documentación del constructor y destructor	97
6.42.2.1 Partido_JSON()	97
6.42.3 Documentación de las funciones miembro	98
6.42.3.1 getCode()	98
6.42.3.2 getDate() [1/2]	98
6.42.3.3 getDate() [2/2]	98
6.42.3.4 getEquipo1Categoria()	99
6.42.3.5 getEquipo1Code()	99
6.42.3.6 getEquipo1Nombre()	99
6.42.3.7 getEquipo1Puntuacion()	100
6.42.3.8 getEquipo2Categoria()	100
6.42.3.9 getEquipo2Code()	100
6.42.3.10 getEquipo2Nombre()	100
6.42.3.11 getEquipo2Puntuacion()	101
6.42.3.12 getResE1()	101
6.42.3.13 getResE2()	101
6.43 Referencia de la Clase ServiciosExternos.Partidos_parameters	101
6.43.1 Descripción detallada	102
6.43.2 Documentación de las funciones miembro	102
6.43.2.1 print()	102
6.44 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Persona	102
6.44.1 Descripción detallada	103
6.44.2 Documentación del constructor y destructor	103
6.44.2.1 Persona()	103
6.44.3 Documentación de las funciones miembro	103
6.44.3.1 toString()	103
6.45 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador	104

6.45.1 Descripción detallada	104
6.45.2 Documentación del constructor y destructor	104
6.45.2.1 Principal_Administrador()	104
6.45.3 Documentación de las funciones miembro	104
6.45.3.1 initComponents()	105
6.45.3.2 InsertarJPanel()	105
6.46 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador	105
6.46.1 Descripción detallada	105
6.46.2 Documentación del constructor y destructor	105
6.46.2.1 Principal_Entrenador()	105
6.46.3 Documentación de las funciones miembro	106
6.46.3.1 initComponents()	106
6.46.3.2 InsertarJPanel()	106
6.47 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador	106
6.47.1 Descripción detallada	107
6.47.2 Documentación del constructor y destructor	107
6.47.2.1 Principal_Jugador()	107
6.47.3 Documentación de las funciones miembro	107
6.47.3.1 initComponents()	108
6.47.3.2 InsertarJPanel()	108
6.47.3.3 InsertarMisPartidos()	108
6.48 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin	108
6.48.1 Descripción detallada	109
6.48.2 Documentación del constructor y destructor	109
6.48.2.1 RegistrarAdmin()	109
6.48.3 Documentación de las funciones miembro	109
6.48.3.1 initComponents()	109
6.49 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador	110
6.49.1 Descripción detallada	110
6.49.2 Documentación del constructor y destructor	110
6.49.2.1 RegistrarEntrenador()	110
6.49.3 Documentación de las funciones miembro	110
6.49.3.1 initComponents()	111
6.50 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo	111
6.50.1 Descripción detallada	111
6.50.2 Documentación del constructor y destructor	111
6.50.2.1 RegistrarEquipo()	111
6.50.3 Documentación de las funciones miembro	112
6.50.3.1 Anyadir_Equipo()	112
6.50.3.2 Anyadir_Material()	112
6.50.3.3 AsignarMaterial()	112
6.50.3.4 EliminarJugadores()	112

6.50.3.5 initComponents()	113
6.50.3.6 MostrarJugadores()	113
6.50.3.7 PasarJugadores()	113
6.50.3.8 RellenarEntrenadores()	113
6.50.3.9 vaciarJList()	113
6.51 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador	114
6.51.1 Descripción detallada	114
6.51.2 Documentación del constructor y destructor	114
6.51.2.1 RegistrarJugador()	114
6.51.3 Documentación de las funciones miembro	115
6.51.3.1 guardar()	115
6.51.3.2 initComponents()	115
6.52 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial	115
6.52.1 Descripción detallada	116
6.52.2 Documentación del constructor y destructor	116
6.52.2.1 RegistrarMaterial()	116
6.52.3 Documentación de las funciones miembro	116
6.52.3.1 crear_Material()	116
6.52.3.2 initComponents()	116
6.53 Referencia de la plantilla de la Clase ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >	117
6.53.1 Descripción detallada	117
6.53.2 Documentación del constructor y destructor	117
6.53.2.1 RestClient()	117
6.53.3 Documentación de las funciones miembro	118
6.53.3.1 createInvocationBuilder()	118
6.53.3.2 makeGetRequest()	118
6.53.3.3 makePostRequest()	119
6.53.3.4 makePutRequest()	119
6.53.3.5 request_OK()	120
6.53.3.6 simplePrint()	120
6.53.4 Documentación de los datos miembro	120
6.53.4.1 client	120
6.53.4.2 webTarget	121
6.54 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion	121
6.54.1 Descripción detallada	121
6.54.2 Documentación del constructor y destructor	121
6.54.2.1 Sancion()	121
6.55 Referencia de la Clase python.Partido.Sancion.Sancion	122
6.55.1 Descripción detallada	122
6.56 Referencia de la Clase ServiciosExternos.Sancion_JSON	122
6.56.1 Descripción detallada	122
6.56.2 Documentación del constructor y destructor	122

6.56.2.1 Sancion_JSON()	122
6.56.3 Documentación de las funciones miembro	123
6.56.3.1 getCode()	123
6.56.3.2 getCodPartido()	123
6.56.3.3 getDNI()	123
6.56.3.4 getTipo()	124
6.57 Referencia de la Clase ServiciosExternos.Sanciones_parameters	124
6.57.1 Descripción detallada	124
6.57.2 Documentación de las funciones miembro	124
6.57.2.1 print()	125
6.58 Referencia de la Clase Remote.ServiceLocator	125
6.58.1 Descripción detallada	125
6.58.2 Documentación de las funciones miembro	125
6.58.2.1 getService()	125
6.58.2.2 setService()	125
6.59 Referencia de la Clase Fachada.ServidorPrincipal	126
6.59.1 Descripción detallada	127
6.59.2 Documentación de las funciones miembro	127
6.59.2.1 ActualizarEntrenador()	127
6.59.2.2 ActualizarEquipo()	127
6.59.2.3 ActualizarEquipoEntrenador()	128
6.59.2.4 ActualizarJugador()	128
6.59.2.5 ActualizarJugadorEquipo()	128
6.59.2.6 ActualizarMaterial()	128
6.59.2.7 AsignarInventario()	129
6.59.2.8 clasificacion()	129
6.59.2.9 EntrarAdministrador()	130
6.59.2.10 EntrarEntrenador()	131
6.59.2.11 EntrarJugador()	131
6.59.2.12 equipoEntrenador()	132
6.59.2.13 equipoJugadores()	132
6.59.2.14 getEdad()	132
6.59.2.15 getEnt()	132
6.59.2.16 getEntrenador()	133
6.59.2.17 getEquipos()	133
6.59.2.18 getEquiposFilter()	133
6.59.2.19 getInstance()	133
6.59.2.20 getJug()	133
6.59.2.21 getJugador()	134
6.59.2.22 getMaterial()	134
6.59.2.23 getPartidos()	135
6.59.2.24 getRanking()	135

6.59.2.25 jugadorPartido()	135
6.59.2.26 main()	135
6.59.2.27 misJugadores()	136
6.59.2.28 modificarCorreo()	136
6.59.2.29 modificarCorreoEntrenador()	137
6.59.2.30 MostrarJugadores()	137
6.59.2.31 ObtenerEquipoEntrenador()	138
6.59.2.32 ObtenerEquipoJugador()	138
6.59.2.33 partidosGanados()	138
6.59.2.34 RegistrarAdmin()	139
6.59.2.35 RegistrarEntrenador()	139
6.59.2.36 RegistrarEquipo2()	140
6.59.2.37 RegistrarInventario()	140
6.59.2.38 RegistrarJugador()	141
6.59.2.39 sancionesPersona()	142
6.59.2.40 sancionPartido()	142
6.60 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO	143
6.60.1 Descripción detallada	143
6.60.2 Documentación de las funciones miembro	143
6.60.2.1 a_escribirAdmin()	143
6.60.2.2 a_escribirEntrenador()	144
6.60.2.3 a_escribirJugadores()	144
6.60.2.4 a_escribirMaterial()	144
6.60.2.5 inicializar()	145
6.60.2.6 leerAdmin()	145
6.60.2.7 leerEntrenador()	145
6.60.2.8 leerJugador()	146
6.60.2.9 leerMaterial()	146
6.60.2.10 modificarEntrenador()	146
6.60.2.11 modificarJugador()	147
6.60.2.12 v_eliminar()	147
6.61 Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada	147
6.61.1 Descripción detallada	148
6.61.2 Documentación de las funciones miembro	148
6.61.2.1 a_admin()	148
6.61.2.2 a_entrenador()	148
6.61.2.3 a_jugador()	149
6.61.2.4 entrarAdministrador()	149
6.61.2.5 entrarEntrenador()	149
6.61.2.6 entrarJugador()	151
6.61.2.7 getEdad()	151
6.61.2.8 material()	151

6.61.2.9 partidos()	153
6.61.2.10 sanciones()	153
6.61.2.11 setup()	153
6.61.2.12 setupClass()	154
6.61.2.13 v_actualizarEntrenador()	154
6.61.2.14 v_actualizarJugador()	154
6.61.2.15 v_eliminar()	155
6.61.2.16 v_eliminarAdmin()	155
6.61.2.17 v_eliminarEntrenador()	155
6.61.2.18 v_eliminarMaterial()	156
6.62 Referencia de la Clase <code>Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos</code>	156
6.62.1 Descripción detallada	156
6.62.2 Documentación de las funciones miembro	156
6.62.2.1 setUp()	156
6.62.2.2 test()	157
6.63 Referencia del enum <code>Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material</code>	157
6.63.1 Descripción detallada	157
6.63.2 Documentación de los datos miembro	157
6.63.2.1 Balones	157
6.63.2.2 Barreras	158
6.63.2.3 Botellas	158
6.63.2.4 Conos	158
6.63.2.5 Petos	158
6.63.2.6 Picas	158
6.63.2.7 Vallas	158
6.64 Referencia del enum <code>Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion</code>	159
6.64.1 Descripción detallada	159
6.64.2 Documentación de los datos miembro	159
6.64.2.1 AGRESION	159
6.64.2.2 FALTA	159
6.64.2.3 INSULTO	159
6.65 Referencia de la Clase <code>Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores</code>	160
6.65.1 Descripción detallada	160
6.65.2 Documentación del constructor y destructor	160
6.65.2.1 Visualizar_Entrenadores()	160
6.65.3 Documentación de las funciones miembro	160
6.65.3.1 initComponents()	161
6.65.3.2 InsertarJPanel()	161
6.66 Referencia de la Clase <code>Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos</code>	161
6.66.1 Descripción detallada	161
6.66.2 Documentación del constructor y destructor	161
6.66.2.1 Visualizar_Equipos()	161

6.66.3 Documentación de las funciones miembro	162
6.66.3.1 initComponents()	162
6.66.3.2 MostrarInventario()	162
6.66.3.3 MostrarJugadores()	162
6.66.3.4 RellenarCombo()	162
6.67 Referencia de la Clase <code>Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador</code>	163
6.67.1 Descripción detallada	163
6.67.2 Documentación del constructor y destructor	163
6.67.2.1 <code>Visualizar_Equipos_Jugador()</code>	163
6.67.3 Documentación de las funciones miembro	163
6.67.3.1 initComponents()	163
6.67.3.2 <code>MostrarJugadores()</code>	164
6.67.3.3 <code>RellenarCombo()</code>	164
6.68 Referencia de la Clase <code>Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores</code>	164
6.68.1 Descripción detallada	164
6.68.2 Documentación del constructor y destructor	164
6.68.2.1 <code>Visualizar_Jugadores()</code>	164
6.68.3 Documentación de las funciones miembro	165
6.68.3.1 initComponents()	165
6.68.3.2 <code>InsertarJPanel()</code>	165
6.68.3.3 <code>main()</code>	165
6.69 Referencia de la Clase <code>Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores</code>	165
6.69.1 Descripción detallada	166
6.69.2 Documentación del constructor y destructor	166
6.69.2.1 <code>Visualizar_Mis_Jugadores()</code>	166
6.69.3 Documentación de las funciones miembro	166
6.69.3.1 initComponents()	167
6.69.3.2 <code>InsertarJPanel()</code>	167
7 Documentación de archivos	169
7.1 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Administrador.java</code>	169
7.2 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Categoria.java</code>	169
7.3 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Entrenador.java</code>	169
7.4 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipo.java</code>	170
7.5 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipos_Ext.java</code>	170
7.6 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Jugador.java</code>	170
7.7 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Material.java</code>	171
7.8 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Partido.java</code>	171
7.9 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Persona.java</code>	171
7.10 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Sancion.java</code>	171
7.11 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Material.java</code>	172
7.12 Referencia del Archivo <code>src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Sancion.java</code>	172

7.13 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Anyadir_Inventario.java	172
7.14 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion.java	173
7.15 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion_Entrenador.java . . .	173
7.16 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion_Jugador.java	173
7.17 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatos.java	173
7.18 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatosEntrenador.java	174
7.19 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEntrenador.java	174
7.20 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEquipo.java	174
7.21 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarJugador.java	175
7.22 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Estadisticas.java	175
7.23 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EstadisticasEntrenador.java	175
7.24 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaEntrenador.java	175
7.25 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaJugador.java	176
7.26 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion.java	176
7.27 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion_Admin.java	176
7.28 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Entrenador.java	177
7.29 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Equipos.java	177
7.30 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Jugador.java	177
7.31 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Partidos.java	177
7.32 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Sanciones.java	178
7.33 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Pantalla_Principal.java	178
7.34 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Administrador.java . . .	178
7.35 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Entrenador.java	179
7.36 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Jugador.java	179
7.37 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarAdmin.java	179
7.38 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEntrenador.java	179
7.39 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEquipo.java	180
7.40 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarJugador.java	180
7.41 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarMaterial.java	180
7.42 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Entrenadores.java . . .	181
7.43 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos.java	181
7.44 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos_Jugador.java .	181
7.45 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Jugadores.java	181
7.46 Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Mis_Jugadores.java . .	182
7.47 Referencia del Archivo src/main/java/Controller/Controller.java	182
7.48 Referencia del Archivo src/main/java/DAO/DAO.java	182
7.49 Referencia del Archivo src/main/java/Fachada/itfFachada.java	183
7.50 Referencia del Archivo src/main/java/Fachada/ServidorPrincipal.java	183
7.51 Referencia del Archivo src/main/java/Gateway/Gateway.java	183
7.52 Referencia del Archivo src/main/java/Gateway/itfGateway.java	183
7.53 Referencia del Archivo src/main/java/Remote/ServiceLocator.java	184
7.54 Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/DF_Printable.java	184

7.55 Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Partido_JSON.java	184
7.56 Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Partidos_parameters.java	185
7.57 Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/RestClient.java	185
7.58 Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Sancion_JSON.java	185
7.59 Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Sanciones_parameters.java	185
7.60 Referencia del Archivo src/main/python/__init__.py	186
7.61 Referencia del Archivo src/main/python/Partido/__init__.py	186
7.62 Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/__init__.py	186
7.63 Referencia del Archivo src/main/python/Partido/Equipo.py	186
7.64 Referencia del Archivo src/main/python/Partido/Partido.py	186
7.65 Referencia del Archivo src/main/python/Partido/Sancion.py	187
7.66 Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/ADJPartidos/AprendicesDeJosukaPartidos.py . . .	187
7.67 Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/ADJPartidos/AprendicesDeJosukaSanciones.py . .	187
7.68 Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/Interface_Partidos.py	187
7.69 Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/Interface_Sanciones.py	188
7.70 Referencia del Archivo src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testDAO.java .	188
7.71 Referencia del Archivo src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testFachada.java	188
7.72 Referencia del Archivo src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testPartidos.java	188

Capítulo 1

Índice de namespaces

1.1. Paquetes

Aquí van los paquetes con una breve descripción (si está disponible):

Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka	
Clases para testear	9
Aprendices_de_Josuka.LD	
Todos los objetos que tendrá la aplicación	9
Aprendices_de_Josuka.LP	
Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores	10
AprendicesDeJosukaPartidos	11
AprendicesDeJosukaSanciones	11
Controller	
Necesario para incorporar el patrón de diseño del controller	11
DAO	11
Fachada	
Necesario para incorporar el patrón de diseño de fachada. El servidor de la aplicación	11
Gateway	
La aplicación se conectará al servicio externo de la liga, de la cual obtendrá los partidos y las sanciones	12
python	12
python.Partido	12
python.Partido.Equipo	12
python.Partido.Partido	12
python.Partido.Sancion	13
python.Partidos	13
python.Partidos.Interface_Partidos	13
python.Partidos.Interface_Sanciones	13
Remote	13
ServiciosExternos	
Clases para hacer posible la conexión con la raspberry y el parseo de la información	13

Capítulo 2

Índice jerárquico

2.1. Jerarquía de la clase

Esta lista de herencias esta ordenada aproximadamente por orden alfabético:

Aprendices_de_Josuka.LD.Administrador	15
Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria	18
Controller.Controller	24
DAO.DAO	33
ServiciosExternos.DF_Printable	38
ServiciosExternos.Partidos_parameters	101
ServiciosExternos.Sanciones_parameters	124
python.Partido.Equipo.Equipo	50
Gateway.itfGateway	81
Gateway.Gateway	58
python.Partido.Partido.Partido	95
ServiciosExternos.Partido_JSON	97
ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >	117
ServiciosExternos.RestClient< ServiciosExternos.Partidos_parameters >	117
python.Partido.Sancion.Sancion	122
ServiciosExternos.Sancion_JSON	122
Remote.ServiceLocator	125
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO	143
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada	147
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos	156
Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material	157
Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion	159
ABC	
python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos	66
python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones	66
Interface_Partidos	
AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos	17
Interface_Sanciones	
AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones	18
JFrame	
Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario	16
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion	19
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador	21
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador	23
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos	38

Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador	40
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador	42
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo	44
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador	46
Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas	52
Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador	54
Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador	56
Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador	57
Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion	62
Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin	64
Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal	93
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador	104
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador	105
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador	106
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin	108
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador	110
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo	111
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador	114
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial	115
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores	160
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos	161
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador	163
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores	164
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores	165
JPanel	
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador	87
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos	88
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador	90
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos	91
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones	92
Remote	
Fachada.itfFachada	67
Fachada.ServidorPrincipal	126
Serializable	
Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador	48
Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo	49
Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext	50
Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador	85
Aprendices_de_Josuka.LD.Material	86
Aprendices_de_Josuka.LD.Partido	94
Aprendices_de_Josuka.LD.Persona	102
Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion	121
UnicastRemoteObject	
Fachada.ServidorPrincipal	126

Capítulo 3

Índice de clases

3.1. Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

Aprendices_de_Josuka.LD.Administrador	
Esta clase define objetos de tipo administrador	15
Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario	16
AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos	17
AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones	18
Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria	
Esta clase define objetos de tipo Categoria mediante un enumerado	18
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion	19
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador	21
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador	23
Controller.Controller	24
DAO.DAO	33
ServiciosExternos.DF_Printable	38
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos	38
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador	40
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador	42
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo	44
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador	46
Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador	48
Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo	49
python.Partido.Equipo.Equipo	50
Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext	50
Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas	52
Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador	54
Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador	56
Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador	57
Gateway.Gateway	58
Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion	62
Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin	64
python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos	66
python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones	66
Fachada.itfFachada	67
Gateway.itfGateway	81
Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador	85
Aprendices_de_Josuka.LD.Material	86

Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador	87
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos	88
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador	90
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos	91
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones	92
Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal	93
Aprendices_de_Josuka.LD.Partido	94
python.Partido.Partido.Partido	95
ServiciosExternos.Partido_JSON	97
ServiciosExternos.Partidos_parameters	101
Aprendices_de_Josuka.LD.Persona	102
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador	104
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador	105
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador	106
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin	108
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador	110
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo	111
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador	114
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial	115
ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >	117
Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion	121
python.Partido.Sancion.Sancion	122
ServiciosExternos.Sancion_JSON	122
ServiciosExternos.Sanciones_parameters	124
Remote.ServiceLocator	125
Fachada.ServidorPrincipal	126
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO	143
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada	147
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos	156
Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material	157
Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion	159
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores	160
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos	161
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador	163
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores	164
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores	165

Capítulo 4

Indice de archivos

4.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos con descripciones breves:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Administrador.java	169
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Categoria.java	169
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Entrenador.java	169
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipo.java	170
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipos_Ext.java	170
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Jugador.java	170
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Material.java	171
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Partido.java	171
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Persona.java	171
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Sancion.java	171
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Material.java	172
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Sancion.java	172
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Anyadir_Inventario.java	172
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion.java	173
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion_Entrenador.java	173
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion_Jugador.java	173
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatos.java	173
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatosEntrenador.java	174
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEntrenador.java	174
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEquipo.java	174
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarJugador.java	175
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Estadisticas.java	175
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EstadisticasEntrenador.java	175
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaEntrenador.java	175
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaJugador.java	176
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion.java	176
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion_Admin.java	176
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Entrenador.java	177
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Equipos.java	177
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Jugador.java	177
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Partidos.java	177
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Sanciones.java	178
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Pantalla_Principal.java	178
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Administrador.java	178
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Entrenador.java	179

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Jugador.java	179
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarAdmin.java	179
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEntrenador.java	179
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEquipo.java	180
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarJugador.java	180
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarMaterial.java	180
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Entrenadores.java	181
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos.java	181
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos_Jugador.java	181
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Jugadores.java	181
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Mis_Jugadores.java	182
src/main/java/Controller/Controller.java	182
src/main/java/DAO/DAO.java	182
src/main/java/Fachada/itfFachada.java	183
src/main/java/Fachada/ServidorPrincipal.java	183
src/main/java/Gateway/Gateway.java	183
src/main/java/Gateway/itfGateway.java	183
src/main/java/Remote/ServiceLocator.java	184
src/main/java/ServiciosExternos/DF_Printable.java	184
src/main/java/ServiciosExternos/Partido_JSON.java	184
src/main/java/ServiciosExternos/Partidos_parameters.java	185
src/main/java/ServiciosExternos/RestClient.java	185
src/main/java/ServiciosExternos/Sancion_JSON.java	185
src/main/java/ServiciosExternos/Sanciones_parameters.java	185
src/main/python/__init__.py	186
src/main/python/Partido/__init__.py	186
src/main/python/Partido/Equipo.py	186
src/main/python/Partido/Partido.py	186
src/main/python/Partido/Sancion.py	187
src/main/python/Partidos/__init__.py	186
src/main/python/Partidos/Interface_Partidos.py	187
src/main/python/Partidos/Interface_Sanciones.py	188
src/main/python/Partidos/ADJPartidos/AprendicesDeJosukaPartidos.py	187
src/main/python/Partidos/ADJPartidos/AprendicesDeJosukaSanciones.py	187
src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testDAO.java	188
src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testFachada.java	188
src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testPartidos.java	188

Capítulo 5

Documentación de namespaces

5.1. Paquetes Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka

Clases para testear.

Clases

- class [testDAO](#)
- class [testFachada](#)
- class [testPartidos](#)

5.1.1. Descripción detallada

Clases para testear.

5.2. Paquetes Aprendices_de_Josuka.LD

Todos los objetos que tendrá la aplicación.

Clases

- class [Administrador](#)
Esta clase define objetos de tipo administrador.
- enum [Categoria](#)
Esta clase define objetos de tipo [Categoria](#) mediante un enumerado.
- class [Entrenador](#)
- class [Equipo](#)
- class [Equipos_Ext](#)
- class [Jugador](#)
- class [Material](#)
- class [Partido](#)
- class [Persona](#)
- class [Sancion](#)
- enum [Tipo_Material](#)
- enum [Tipo_Sancion](#)

5.2.1. Descripción detallada

Todos los objetos que tendrá la aplicación.

5.3. Paquetes Aprendices_de_Josuka.LP

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

Clases

- class [Anyadir_Inventario](#)
- class [Clasificacion](#)
- class [Clasificacion_Entrenador](#)
- class [Clasificacion_Jugador](#)
- class [EditarDatos](#)
- class [EditarDatosEntrenador](#)
- class [EditarEntrenador](#)
- class [EditarEquipo](#)
- class [EditarJugador](#)
- class [Estadisticas](#)
- class [EstadisticasEntrenador](#)
- class [FichaEntrenador](#)
- class [FichaJugador](#)
- class [IniciarSesion](#)
- class [IniciarSesion_Admin](#)
- class [Panel_Entrenador](#)
- class [Panel_Equipos](#)
- class [Panel_Jugador](#)
- class [Panel_Partidos](#)
- class [Panel_Sanciones](#)
- class [Pantalla_Principal](#)
- class [Principal_Administrador](#)
- class [Principal_Entrenador](#)
- class [Principal_Jugador](#)
- class [RegistrarAdmin](#)
- class [RegistrarEntrenador](#)
- class [RegistrarEquipo](#)
- class [RegistrarJugador](#)
- class [RegistrarMaterial](#)
- class [Visualizar_Entrenadores](#)
- class [Visualizar_Equipos](#)
- class [Visualizar_Equipos_Jugador](#)
- class [Visualizar_Jugadores](#)
- class [Visualizar_Mis_Jugadores](#)

5.3.1. Descripción detallada

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

5.4. Referencia del Namespace AprendicesDeJosukaPartidos

Clases

- class [AprendicesDeJosukaPartidos](#)

5.5. Referencia del Namespace AprendicesDeJosukaSanciones

Clases

- class [AprendicesDeJosukaSanciones](#)

5.6. Paquetes Controller

Necesario para incorporar el patrón de diseño del controller.

Clases

- class [Controller](#)

5.6.1. Descripción detallada

Necesario para incorporar el patrón de diseño del controller.

5.7. Paquetes DAO

Clases

- class [DAO](#)

5.8. Paquetes Fachada

Necesario para incorporar el patrón de diseño de fachada. El servidor de la aplicación.

Clases

- interface [ItfFachada](#)
- class [ServidorPrincipal](#)

5.8.1. Descripción detallada

Necesario para incorporar el patrón de diseño de fachada. El servidor de la aplicación.

5.9. Paquetes Gateway

La aplicación se conectará al servicio externo de la liga, de la cual obtendrá los partidos y las sanciones.

Clases

- class [Gateway](#)
- interface [itfGateway](#)

5.9.1. Descripción detallada

La aplicación se conectará al servicio externo de la liga, de la cual obtendrá los partidos y las sanciones.

5.10. Referencia del Namespace python

Namespaces

- [Partido](#)
- [Partidos](#)

5.11. Referencia del Namespace python.Partido

Namespaces

- [Equipo](#)
- [Partido](#)
- [Sancion](#)

5.12. Referencia del Namespace python.Partido.Equipo

Clases

- class [Equipo](#)

5.13. Referencia del Namespace python.Partido.Partido

Clases

- class [Partido](#)

5.14. Referencia del Namespace python.Partido.Sancion

Clases

- class [Sancion](#)

5.15. Referencia del Namespace python.Partidos

Namespaces

- [Interface_Partidos](#)
- [Interface_Sanciones](#)

5.16. Referencia del Namespace python.Partidos.Interface_Partidos

Clases

- class [Interface_Partidos](#)

5.17. Referencia del Namespace python.Partidos.Interface_Sanciones

Clases

- class [Interface_Sanciones](#)

5.18. Paquetes Remote

Clases

- class [ServiceLocator](#)

5.19. Paquetes ServiciosExternos

Clases para hacer posible la conexión con la raspberry y el parseo de la información.

Clases

- interface [DF_Printable](#)
- class [Partido_JSON](#)
- class [Partidos_parameters](#)
- class [RestClient](#)
- class [Sancion_JSON](#)
- class [Sanciones_parameters](#)

5.19.1. Descripción detallada

Clases para hacer posible la conexión con la raspberry y el parseo de la información.

Capítulo 6

Documentación de las clases

6.1. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Administrador

Esta clase define objetos de tipo administrador.

Métodos públicos

- [Administrador](#) (String email, String psw)

6.1.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo administrador.

Autor

Alumno

Definición en la línea 21 del archivo Administrador.java.

6.1.2. Documentación del constructor y destructor

6.1.2.1. Administrador()

```
Aprendices_de_Josuka.LD.Administrador.Administrador (
    String email,
    String psw )
```

Definición en la línea 27 del archivo Administrador.java.

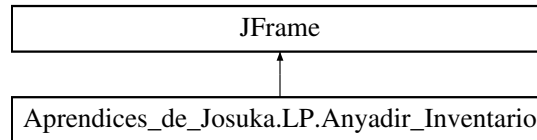
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/[Administrador.java](#)

6.2. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario



Métodos públicos

- `Anyadir_Inventario` (`Controller` controller, `RegistrarEquipo` r, `HashMap`< `Material`, `Integer` > inventario)
- void `initComponents` ()
- void `RellenarCombo` ()
- void `Anyadir` () throws `RemoteException`

6.2.1. Descripción detallada

Esta clase define la GUI de la ventana de anyadir inventario del administrador

Autor

Alumno

Definición en la línea 36 del archivo `Anyadir_Inventario.java`.

6.2.2. Documentación del constructor y destructor

6.2.2.1. Anyadir_Inventario()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario.Anyadir_Inventario (
    Controller controller,
    RegistrarEquipo r,
    HashMap< Material, Integer > inventario )
```

Create the frame.

Definición en la línea 63 del archivo `Anyadir_Inventario.java`.

6.2.3. Documentación de las funciones miembro

6.2.3.1. Anyadir()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario.Anyadir ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 342 del archivo Anyadir_Inventario.java.

6.2.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario.initComponents ( )
```

Definición en la línea 72 del archivo Anyadir_Inventario.java.

6.2.3.3. RellenarCombo()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario.RellenarCombo ( )
```

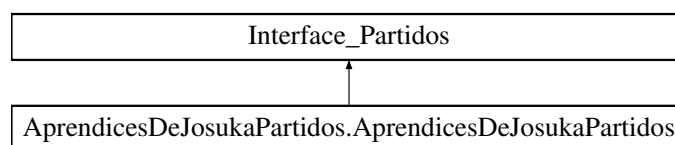
Definición en la línea 327 del archivo Anyadir_Inventario.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Anyadir_Inventario.java](#)

6.3. Referencia de la Clase AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos

Diagrama de herencias de AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos



6.3.1. Descripción detallada

clase donde se implementa la interfaz de partidos, donde se establecerá los partidos que se almacenaran en la

Definición en la línea 15 del archivo AprendicesDeJosukaPartidos.py.

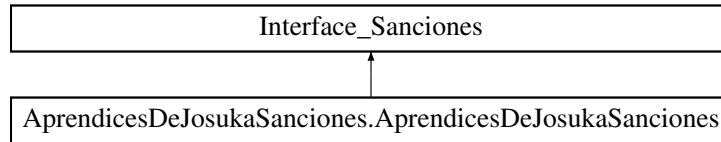
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/python/Partidos/ADJPartidos/AprendicesDeJosukaPartidos.py](#)

6.4. Referencia de la Clase

AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones

Diagrama de herencias de AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones



6.4.1. Descripción detallada

clase donde se implementa la interfaz de sanciones

Definición en la línea 11 del archivo AprendicesDeJosukaSanciones.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/python/Partidos/ADJPartidos/AprendicesDeJosukaSanciones.py](#)

6.5. Referencia del enum Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria

Esta clase define objetos de tipo [Categoria](#) mediante un enumerado.

Atributos públicos

- [ALEVIN](#)
- [INFANTIL](#)
- [CADETE](#)
- [JUVENIL](#)
- [SENIOR](#)

6.5.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo [Categoria](#) mediante un enumerado.

Autor

Alumno

Definición en la línea 8 del archivo Categoria.java.

6.5.2. Documentación de los datos miembro

6.5.2.1. ALEVIN

`Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria.ALEVIN`

Definición en la línea 10 del archivo `Categoria.java`.

6.5.2.2. CADETE

`Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria.CADETE`

Definición en la línea 10 del archivo `Categoria.java`.

6.5.2.3. INFANTIL

`Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria.INFANTIL`

Definición en la línea 10 del archivo `Categoria.java`.

6.5.2.4. JUVENIL

`Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria.JUVENIL`

Definición en la línea 10 del archivo `Categoria.java`.

6.5.2.5. SENIOR

`Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria.SENIOR`

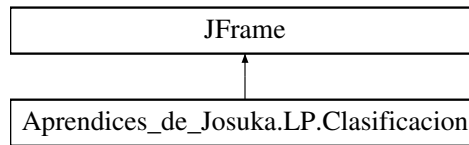
Definición en la línea 11 del archivo `Categoria.java`.

La documentación para este enum ha sido generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Categoria.java`

6.6. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion



Métodos públicos

- `Clasificacion` (`Controller` controller) throws `ParseException`
- void `initComponents` () throws `ParseException`
- void `InsertarJPanel` () throws `ParseException`

6.6.1. Descripción detallada

Definición en la línea 27 del archivo `Clasificacion.java`.

6.6.2. Documentación del constructor y destructor

6.6.2.1. Clasificacion()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion.Clasificacion (
    Controller controller ) throws ParseException
```

Create the frame.

Parámetros

<i>controller</i>	
-------------------	--

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Definición en la línea 63 del archivo `Clasificacion.java`.

6.6.3. Documentación de las funciones miembro

6.6.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion.initComponents ( ) throws ParseException
```

Definición en la línea 70 del archivo Clasificacion.java.

6.6.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion.InsertarJPanel ( ) throws ParseException
```

Definición en la línea 343 del archivo Clasificacion.java.

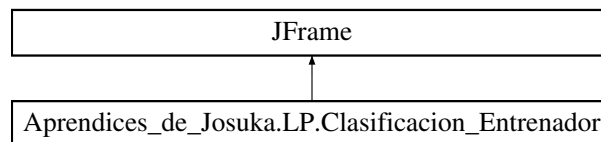
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion.java](#)

6.7. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador

**Métodos públicos**

- [Clasificacion_Entrenador](#) ([Controller](#) controller, [Entrenador](#) j) throws RemoteException, ParseException
- void [initComponents](#) () throws ParseException
- void [InsertarJPanel](#) () throws ParseException

6.7.1. Descripción detallada

Se le muestra la clasificacion al entrenador

Autor

Alumno

Definición en la línea 34 del archivo Clasificacion_Entrenador.java.

6.7.2. Documentación del constructor y destructor**6.7.2.1. Clasificacion_Entrenador()**

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador.Clasificacion_Entrenador (
    Controller controller,
    Entrenador j ) throws RemoteException, ParseException
```

Constructor

Parámetros

<i>controller</i>	
<i>j</i>	entrenador dentro de la aplicación

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Definición en la línea 62 del archivo Clasificacion_Entrenador.java.

6.7.3. Documentación de las funciones miembro

6.7.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador.initComponents ( ) throws ParseException
```

Inicia los componentes

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Definición en la línea 73 del archivo Clasificacion_Entrenador.java.

6.7.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador.InsertarJPanel ( ) throws ParseException
```

Introduce un panel con los equipos externos ordenados segun el ranking

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Definición en la línea 306 del archivo Clasificacion_Entrenador.java.

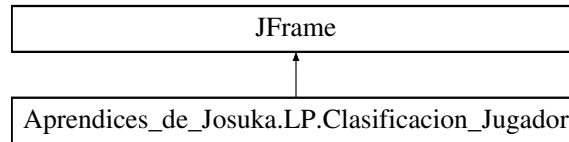
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion_Entrenador.java](#)

6.8. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador



Métodos públicos

- `Clasificacion_Jugador (Controller controller, Jugador j)` throws `RemoteException`, `ParseException`
- void `initComponents ()` throws `ParseException`
- void `InsertarJPanel ()` throws `ParseException`

6.8.1. Descripción detallada

Se muestra la clasificacion al jugador

Autor

Alumno

Definición en la línea 33 del archivo `Clasificacion_Jugador.java`.

6.8.2. Documentación del constructor y destructor

6.8.2.1. Clasificacion_Jugador()

```

Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador.Clasificacion_Jugador (
    Controller controller,
    Jugador j ) throws RemoteException, ParseException
  
```

Constructor

Parámetros

<i>controller</i>	
<i>j</i>	jugador que esta dentro de la aplicacion

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Definición en la línea 64 del archivo Clasificacion_Jugador.java.

6.8.3. Documentación de las funciones miembro**6.8.3.1. initComponents()**

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador.initComponents ( ) throws ParseException
```

Inicia los componentes

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Definición en la línea 76 del archivo Clasificacion_Jugador.java.

6.8.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador.InsertarJPanel ( ) throws ParseException
```

Inserta los equipos ordenados por ranking segun clasificacion

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Definición en la línea 295 del archivo Clasificacion_Jugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion_Jugador.java](#)

6.9. Referencia de la Clase Controller.Controller**Métodos públicos**

- [Controller](#) () throws RemoteException

- List< Partido > getPartidos () throws RemoteException, ParseException
- boolean EntrarJugador (String email, String psw) throws RemoteException
- List< Equipos_Ext > Clasificacion (Categoria cat) throws RemoteException, ParseException
- boolean EntrarEntrenador (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean EntrarAdministrador (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarJugador (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw) throws RemoteException
- void RegistrarEntrenador (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw, boolean isAsignado) throws RemoteException
- void RegistrarAdmin (String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarEquipo2 (String nombre, Categoria cat, Entrenador entrenador, List< Jugador > lista_Jugadores, HashMap< Material, Integer > inventario) throws RemoteException
- void RegistrarInventario (Tipo_Material mat, int cantidad, long precio) throws RemoteException
- int partidosGanados (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List< Sancion > sancionesPersona (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List< Jugador > misJugadores (String ent) throws RemoteException
- boolean modificarCorreo (Jugador j, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean modificarCorreoEntrenador (Entrenador j, String correo, String psw) throws RemoteException
- Jugador getJugador (String correo, String psw) throws RemoteException
- Entrenador getEntrenador (String correo, String psw) throws RemoteException
- List< Jugador > MostrarJugadores (Categoria c) throws RemoteException
- int getRanking (String dni) throws RemoteException, ParseException
- List< Jugador > equipoJugadores (Equipo e) throws RemoteException
- Entrenador equipoEntrenador (Equipo e) throws RemoteException
- Partido sancionPartido (String cod) throws RemoteException, ParseException
- List< Partido > jugadorPartido (List< Partido > partidos, String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List< Entrenador > getEntrenador () throws RemoteException
- List< Material > getMaterial () throws RemoteException
- List< Equipo > getEquipos () throws RemoteException
- String ObtenerEquipoJugador (Jugador jugador) throws RemoteException
- List< Equipo > getEquiposFilter (Categoria cat) throws RemoteException
- String ObtenerEquipoEntrenador (String entrenador) throws RemoteException
- void ActualizarJugadorEquipo (List< Jugador > lista_Jugadores) throws RemoteException
- void ActualizarJugador (Jugador e, boolean reconocimiento, boolean lesionado, boolean cuota) throws RemoteException
- void ActualizarEntrenador (Entrenador e, long salario) throws RemoteException
- void ActualizarEquipo (Equipo equipo, HashMap< Material, Integer > inventario, List< Jugador > jugadores) throws RemoteException
- void ActualizarEquipoEntrenador (Entrenador e) throws RemoteException
- void AsignarInventario (Material m) throws RemoteException

6.9.1. Descripción detallada

Definición en la línea 24 del archivo Controller.java.

6.9.2. Documentación del constructor y destructor

6.9.2.1. Controller()

```
Controller.Controller.Controller ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 27 del archivo Controller.java.

6.9.3. Documentación de las funciones miembro

6.9.3.1. ActualizarEntrenador()

```
void Controller.Controller.ActualizarEntrenador (
    Entrenador e,
    long salario ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 160 del archivo Controller.java.

6.9.3.2. ActualizarEquipo()

```
void Controller.Controller.ActualizarEquipo (
    Equipo equipo,
    HashMap< Material, Integer > inventario,
    List< Jugador > jugadores ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 164 del archivo Controller.java.

6.9.3.3. ActualizarEquipoEntrenador()

```
void Controller.Controller.ActualizarEquipoEntrenador (
    Entrenador e ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 168 del archivo Controller.java.

6.9.3.4. ActualizarJugador()

```
void Controller.Controller.ActualizarJugador (
    Jugador e,
    boolean reconocimiento,
    boolean lesionado,
    boolean cuota ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 156 del archivo Controller.java.

6.9.3.5. ActualizarJugadorEquipo()

```
void Controller.Controller.ActualizarJugadorEquipo (
    List< Jugador > lista_Jugadores ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 152 del archivo Controller.java.

6.9.3.6. AsignarInventario()

```
void Controller.Controller.AsignarInventario (
    Material m ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 172 del archivo Controller.java.

6.9.3.7. Clasificacion()

```
List<Equipos_Ext> Controller.Controller.Clasificacion (
    Categoria cat ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 41 del archivo Controller.java.

6.9.3.8. EntrarAdministrador()

```
boolean Controller.Controller.EntrarAdministrador (
    String email,
    String psw ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 49 del archivo Controller.java.

6.9.3.9. EntrarEntrenador()

```
boolean Controller.Controller.EntrarEntrenador (
    String email,
    String psw ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 45 del archivo Controller.java.

6.9.3.10. EntrarJugador()

```
boolean Controller.Controller.EntrarJugador (
    String email,
    String psw ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 37 del archivo Controller.java.

6.9.3.11. equipoEntrenador()

```
Entrenador Controller.Controller.equipoEntrenador (
    Equipo e ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 120 del archivo Controller.java.

6.9.3.12. equipoJugadores()

```
List<Jugador> Controller.Controller.equipoJugadores (
    Equipo e ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 117 del archivo Controller.java.

6.9.3.13. getEntrenador() [1/2]

```
List<Entrenador> Controller.Controller.getEntrenador ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 129 del archivo Controller.java.

6.9.3.14. getEntrenador() [2/2]

```
Entrenador Controller.Controller.getEntrenador (
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 105 del archivo Controller.java.

6.9.3.15. getEquipos()

```
List<Equipo> Controller.Controller.getEquipos ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 137 del archivo Controller.java.

6.9.3.16. getEquiposFilter()

```
List<Equipo> Controller.Controller.getEquiposFilter (
    Categoria cat ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 144 del archivo Controller.java.

6.9.3.17. getJugador()

```
Jugador Controller.Controller.getJugador (
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 100 del archivo Controller.java.

6.9.3.18. getMaterial()

```
List<Material> Controller.Controller.getMaterial ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 133 del archivo Controller.java.

6.9.3.19. getPartidos()

```
List<Partido> Controller.Controller.getPartidos ( ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 33 del archivo Controller.java.

6.9.3.20. getRanking()

```
int Controller.Controller.getRanking (
    String dni ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 113 del archivo Controller.java.

6.9.3.21. jugadorPartido()

```
List<Partido> Controller.Controller.jugadorPartido (
    List< Partido > partidos,
    String DNI ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 126 del archivo Controller.java.

6.9.3.22. misJugadores()

```
List<Jugador> Controller.Controller.misJugadores (
    String ent ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 87 del archivo Controller.java.

6.9.3.23. modificarCorreo()

```
boolean Controller.Controller.modificarCorreo (
    Jugador j,
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 91 del archivo Controller.java.

6.9.3.24. modificarCorreoEntrenador()

```
boolean Controller.Controller.modificarCorreoEntrenador (
    Entrenador j,
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 95 del archivo Controller.java.

6.9.3.25. MostrarJugadores()

```
List<Jugador> Controller.Controller.MostrarJugadores (
    Categoria c ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 110 del archivo Controller.java.

6.9.3.26. ObtenerEquipoEntrenador()

```
String Controller.Controller.ObtenerEquipoEntrenador (
    String entrenador ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 148 del archivo Controller.java.

6.9.3.27. ObtenerEquipoJugador()

```
String Controller.Controller.ObtenerEquipoJugador (
    Jugador jugador ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 141 del archivo Controller.java.

6.9.3.28. partidosGanados()

```
int Controller.Controller.partidosGanados (
    String DNI ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 80 del archivo Controller.java.

6.9.3.29. RegistrarAdmin()

```
void Controller.Controller.RegistrarAdmin (
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 64 del archivo Controller.java.

6.9.3.30. RegistrarEntrenador()

```
void Controller.Controller.RegistrarEntrenador (
    String nombre,
    String apellido,
    String fecha_S,
    String DNI,
    int telefono,
    String correo,
    String psw,
    boolean isAsignado ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 60 del archivo Controller.java.

6.9.3.31. RegistrarEquipo2()

```
boolean Controller.Controller.RegistrarEquipo2 (
    String nombre,
    Categoria cat,
    Entrenador entrenador,
    List< Jugador > lista_Jugadores,
    HashMap< Material, Integer > inventario ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 71 del archivo Controller.java.

6.9.3.32. RegistrarInventario()

```
void Controller.Controller.RegistrarInventario (
    Tipo_Material mat,
    int cantidad,
    long precio ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 76 del archivo Controller.java.

6.9.3.33. RegistrarJugador()

```
boolean Controller.Controller.RegistrarJugador (
    String nombre,
    String apellido,
    String fecha_S,
    String DNI,
    int telefono,
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 53 del archivo Controller.java.

6.9.3.34. sancionesPersona()

```
List<Sancion> Controller.Controller.sancionesPersona (
    String DNI ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 84 del archivo Controller.java.

6.9.3.35. sancionPartido()

```
Partido Controller.Controller.sancionPartido (
    String cod ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 123 del archivo Controller.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/Controller/Controller.java

6.10. Referencia de la Clase DAO.DAO

Métodos públicos

- boolean [guardarObjeto](#) (Object objeto)
- List< [Material](#) > [getMaterial](#) ()
- boolean [ModificarMaterial](#) ([Tipo_Material](#) tipo, int cantidad, long precio)
- List< [Administrador](#) > [getAdmin](#) ()
- List< [Jugador](#) > [getJugador](#) ()
- List< [Entrenador](#) > [getEntrenador](#) ()
- List< [Equipo](#) > [getEquipo](#) ()
- boolean [ActualizarEntrenador](#) (Long salario, [Entrenador](#) entrenador)
- boolean [ActualizarJugador](#) ([Jugador](#) jugador, boolean reconocimiento, boolean lesionado, boolean cuota)
- boolean [modificarCorreo](#) ([Jugador](#) jugador, String correo, String psw)
- boolean [modificarCorreoEntrenador](#) ([Entrenador](#) e, String correo, String psw)
- void [ActualizarEquipoJugador](#) (List< [Jugador](#) > jugadores)
- void [ActualizarEquipoEntrenador](#) ([Entrenador](#) ent)
- void [ActualizarEquipo](#) ([Equipo](#) equipo, HashMap inventario, List< String > jugadores)
- void [ActualizarMaterial](#) (List< [Material](#) > lista_material)
- boolean [EliminarAdmin](#) ([Administrador](#) a)
- boolean [EliminarJugador](#) ([Jugador](#) j)
- boolean [EliminarEntrenador](#) ([Entrenador](#) e)
- boolean [EliminarEquipo](#) ([Equipo](#) e)
- boolean [EliminarMaterial](#) ([Material](#) e)
- void [cerrarConexion](#) ()

Métodos públicos estáticos

- static [DAO](#) [getInstance](#) ()

6.10.1. Descripción detallada

Definición en la línea 24 del archivo DAO.java.

6.10.2. Documentación de las funciones miembro

6.10.2.1. ActualizarEntrenador()

```
boolean DAO.DAO.ActualizarEntrenador (
    Long salario,
    Entrenador entrenador )
```

Definición en la línea 178 del archivo DAO.java.

6.10.2.2. ActualizarEquipo()

```
void DAO.DAO.ActualizarEquipo (
    Equipo equipo,
    HashMap inventario,
    List< String > jugadores )
```

Definición en la línea 297 del archivo DAO.java.

6.10.2.3. ActualizarEquipoEntrenador()

```
void DAO.DAO.ActualizarEquipoEntrenador (
    Entrenador ent )
```

Definición en la línea 279 del archivo DAO.java.

6.10.2.4. ActualizarEquipoJugador()

```
void DAO.DAO.ActualizarEquipoJugador (
    List< Jugador > jugadores )
```

Definición en la línea 260 del archivo DAO.java.

6.10.2.5. ActualizarJugador()

```
boolean DAO.DAO.ActualizarJugador (
    Jugador jugador,
    boolean reconocimiento,
    boolean lesionado,
    boolean cuota )
```

Definición en la línea 197 del archivo DAO.java.

6.10.2.6. ActualizarMaterial()

```
void DAO.DAO.ActualizarMaterial (
    List< Material > lista_material )
```

Definición en la línea 316 del archivo DAO.java.

6.10.2.7. cerrarConexion()

```
void DAO.DAO.cerrarConexion ( )
```

Definición en la línea 486 del archivo DAO.java.

6.10.2.8. EliminarAdmin()

```
boolean DAO.DAO.EliminarAdmin (
    Administrador a )
```

Definición en la línea 335 del archivo DAO.java.

6.10.2.9. EliminarEntrenador()

```
boolean DAO.DAO.EliminarEntrenador (
    Entrenador e )
```

Definición en la línea 396 del archivo DAO.java.

6.10.2.10. EliminarEquipo()

```
boolean DAO.DAO.EliminarEquipo (
    Equipo e )
```

Definición en la línea 426 del archivo DAO.java.

6.10.2.11. EliminarJugador()

```
boolean DAO.DAO.EliminarJugador (
    Jugador j )
```

Definición en la línea 365 del archivo DAO.java.

6.10.2.12. EliminarMaterial()

```
boolean DAO.DAO.EliminarMaterial (
    Material e )
```

Definición en la línea 456 del archivo DAO.java.

6.10.2.13. getAdmin()

```
List<Administrador> DAO.DAO.getAdmin ( )
```

Definición en la línea 126 del archivo DAO.java.

6.10.2.14. getEntrenador()

```
List<Entrenador> DAO.DAO.getEntrenador ( )
```

Definición en la línea 153 del archivo DAO.java.

6.10.2.15. getEquipo()

```
List<Equipo> DAO.DAO.getEquipo ( )
```

Definición en la línea 166 del archivo DAO.java.

6.10.2.16. getInstance()

```
static DAO DAO.DAO.getInstance ( ) [static]
```

Definición en la línea 37 del archivo DAO.java.

6.10.2.17. getJugador()

```
List<Jugador> DAO.DAO.getJugador ( )
```

Definición en la línea 139 del archivo DAO.java.

6.10.2.18. getMaterial()

```
List<Material> DAO.DAO.getMaterial ( )
```

Definición en la línea 97 del archivo DAO.java.

6.10.2.19. guardarObjeto()

```
boolean DAO.DAO.guardarObjeto (
    Object objeto )
```

Definición en la línea 43 del archivo DAO.java.

6.10.2.20. modificarCorreo()

```
boolean DAO.DAO.modificarCorreo (
    Jugador jugador,
    String correo,
    String psw )
```

Definición en la línea 219 del archivo DAO.java.

6.10.2.21. modificarCorreoEntrenador()

```
boolean DAO.DAO.modificarCorreoEntrenador (
    Entrenador e,
    String correo,
    String psw )
```

Definición en la línea 239 del archivo DAO.java.

6.10.2.22. ModificarMaterial()

```
boolean DAO.DAO.ModificarMaterial (
    Tipo_Material tipo,
    int cantidad,
    long precio )
```

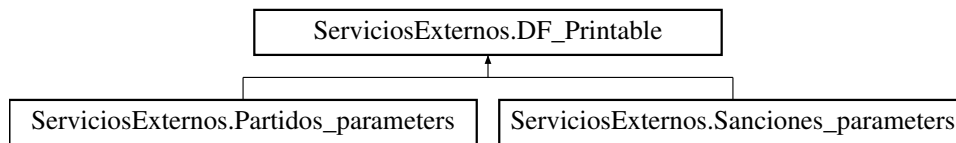
Definición en la línea 107 del archivo DAO.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/DAO/DAO.java

6.11. Referencia de la Interfaz ServiciosExternos.DF_Printable

Diagrama de herencias de ServiciosExternos.DF_Printable



Métodos públicos

- void [print](#) ()

6.11.1. Descripción detallada

Interfaz con método print que será implementado por [Partidos_parameters](#) y [Sanciones_parameters](#) para visualizar el contenido de las listas

Autor

Alumno

Definición en la línea 11 del archivo DF_Printable.java.

6.11.2. Documentación de las funciones miembro

6.11.2.1. print()

```
void ServiciosExternos.DF_Printable.print ( )
```

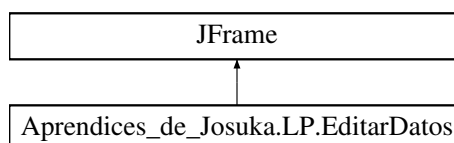
Implementado en [ServiciosExternos.Sanciones_parameters](#) y [ServiciosExternos.Partidos_parameters](#).

La documentación para este interfaz fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/ServiciosExternos/DF_Printable.java`

6.12. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos



Métodos públicos

- `EditarDatos` (`Controller` controller, `Jugador` j) throws `RemoteException`, `ParseException`
- void `initComponents` ()
- void `modificar` () throws `RemoteException`, `ParseException`

6.12.1. Descripción detallada

El jugador modifica su correo o su contraseña

Autor

Alumno

Definición en la línea 32 del archivo EditarDatos.java.

6.12.2. Documentación del constructor y destructor

6.12.2.1. EditarDatos()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos.EditarDatos (
    Controller controller,
    Jugador j ) throws RemoteException, ParseException
```

Constructor

Parámetros

<i>controller</i>	
<i>j</i>	jugador que esta dentro de la aplicacion

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Definición en la línea 62 del archivo EditarDatos.java.

6.12.3. Documentación de las funciones miembro

6.12.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos.initComponents ( )
```

Inicia los componentes

Definición en la línea 72 del archivo EditarDatos.java.

6.12.3.2. modificar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos.modificar ( ) throws RemoteException, ParseException
```

Método para guardar los cambios

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Definición en la línea 292 del archivo EditarDatos.java.

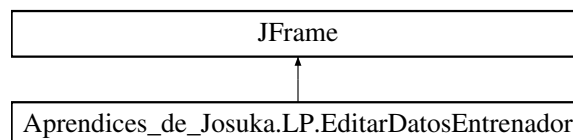
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatos.java`

6.13. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador



Métodos públicos

- `EditarDatosEntrenador (Controller controller, Entrenador e)` throws `RemoteException`, `ParseException`
- `void initComponents ()`
- `void modificar ()` throws `RemoteException`, `ParseException`

6.13.1. Descripción detallada

Mediante esta clase el entrenador puede modificar su correo y su contraseña

Autor

Alumno

Definición en la línea 33 del archivo EditarDatosEntrenador.java.

6.13.2. Documentación del constructor y destructor

6.13.2.1. EditarDatosEntrenador()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador.EditarDatosEntrenador (
    Controller controller,
    Entrenador e ) throws RemoteException, ParseException
```

Constructor

Parámetros

<i>controller</i>	
<i>e</i>	entrenador que esta dentro de la aplicacion

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Definición en la línea 63 del archivo EditarDatosEntrenador.java.

6.13.3. Documentación de las funciones miembro

6.13.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador.initComponents ( )
```

Inicia los componentes

Definición en la línea 73 del archivo EditarDatosEntrenador.java.

6.13.3.2. modificar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador.modificar ( ) throws RemoteException, ParseException
```

Se guardan los datos a modificar

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

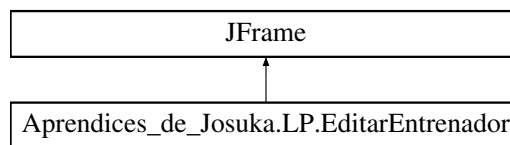
Definición en la línea 276 del archivo EditarDatosEntrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatosEntrenador.java](#)

6.14. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador



Métodos públicos

- [EditarEntrenador](#) ([Controller](#) c)
- void [initComponents](#) ()
- void [IntroducirEntrenadores](#) ()
- void [VisualizarEntrenadores](#) ()
- void [Guardar](#) ()

6.14.1. Descripción detallada

Definición en la línea 27 del archivo EditarEntrenador.java.

6.14.2. Documentación del constructor y destructor

6.14.2.1. EditarEntrenador()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador.EditarEntrenador (
    Controller c )
```

Create the frame.

Definición en la línea 63 del archivo EditarEntrenador.java.

6.14.3. Documentación de las funciones miembro

6.14.3.1. Guardar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador.Guardar ( )
```

Definición en la línea 405 del archivo EditarEntrenador.java.

6.14.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador.initComponents ( )
```

Definición en la línea 70 del archivo EditarEntrenador.java.

6.14.3.3. IntroducirEntrenadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador.IntroducirEntrenadores ( )
```

Definición en la línea 371 del archivo EditarEntrenador.java.

6.14.3.4. VisualizarEntrenadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador.VisualizarEntrenadores ( )
```

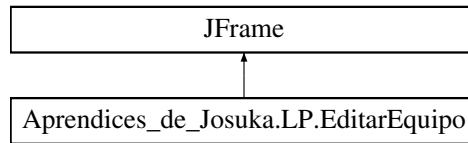
Definición en la línea 386 del archivo EditarEntrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEntrenador.java`

6.15. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo



Métodos públicos

- `EditarEquipo (Controller c)`
- void `initComponents ()`
- void `VisualizarEquipos ()`
- void `MostrarInformacion ()` throws `RemoteException`
- void `AnyadirJugadores ()`
- void `EliminarJugadores ()`
- void `Guardar ()` throws `RemoteException`
- `List< Integer > ActualizarMaterial ()` throws `RemoteException`

6.15.1. Descripción detallada

Definición en la línea 35 del archivo `EditaEquipo.java`.

6.15.2. Documentación del constructor y destructor

6.15.2.1. EditarEquipo()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.EditarEquipo (
    Controller c )
```

Create the frame.

Definición en la línea 91 del archivo `EditaEquipo.java`.

6.15.3. Documentación de las funciones miembro

6.15.3.1. ActualizarMaterial()

```
List<Integer> Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.ActualizarMaterial ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 740 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.2. AnyadirJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.AnyadirJugadores ( )
```

Definición en la línea 643 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.3. EliminarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.EliminarJugadores ( )
```

Definición en la línea 657 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.4. Guardar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.Guardar ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 670 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.5. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.initComponents ( )
```

Definición en la línea 97 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.6. MostrarInformacion()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.MostrarInformacion ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 555 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.7. VisualizarEquipos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.VisualizarEquipos ( )
```

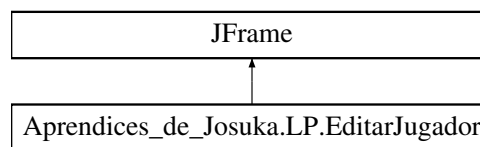
Definición en la línea 539 del archivo EditarEquipo.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEquipo.java`

6.16. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador



Métodos públicos

- `EditarJugador (Controller controller)`
- `void initComponents ()`
- `void VisualizarJugadores ()`
- `void MostrarInformacion ()`
- `void Guardar ()`

Métodos públicos estáticos

- `static void main (String[] args)`

6.16.1. Descripción detallada

Definición en la línea 28 del archivo EditarJugador.java.

6.16.2. Documentación del constructor y destructor

6.16.2.1. EditarJugador()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador.EditarJugador (
    Controller controller )
```

Create the frame.

Definición en la línea 86 del archivo EditarJugador.java.

6.16.3. Documentación de las funciones miembro

6.16.3.1. Guardar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador.Guardar ( )
```

Definición en la línea 493 del archivo EditarJugador.java.

6.16.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador.initComponents ( )
```

Definición en la línea 92 del archivo EditarJugador.java.

6.16.3.3. main()

```
static void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador.main (
    String[] args ) [static]
```

Launch the application.

Definición en la línea 69 del archivo EditarJugador.java.

6.16.3.4. MostrarInformacion()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador.MostrarInformacion ( )
```

Definición en la línea 469 del archivo EditarJugador.java.

6.16.3.5. VisualizarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador.VisualizarJugadores ( )
```

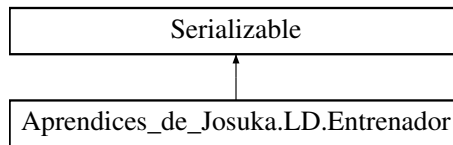
Definición en la línea 455 del archivo EditarJugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/[EditarJugador.java](#)

6.17. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador



Métodos públicos

- [Entrenador](#) (String nombre, String apellido, String fecha_nacimiento, String DNI, int telefono, String correo, String psw, long salario, boolean asignado_equipo)
- String [toString](#) ()

6.17.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo [Entrenador](#)

Autor

Alumno

Definición en la línea 27 del archivo Entrenador.java.

6.17.2. Documentación del constructor y destructor

6.17.2.1. Entrenador()

```
Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador.Entrenador (
    String nombre,
    String apellido,
    String fecha_nacimiento,
    String DNI,
    int telefono,
    String correo,
    String psw,
    long salario,
    boolean asignado_equipo )
```

Definición en la línea 40 del archivo Entrenador.java.

6.17.3. Documentación de las funciones miembro

6.17.3.1. toString()

```
String Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador.toString ( )
```

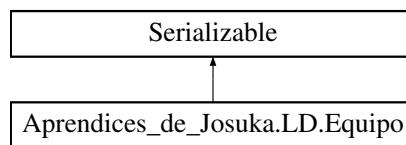
Definición en la línea 55 del archivo Entrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Entrenador.java`

6.18. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo



Métodos públicos

- `Equipo` (String nombre, `Categoria` categoria, String entrenador, List< String > lista_jugador, HashMap< String, Integer > inventario)
- String `toString` ()

6.18.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo equipo

Autor

Alumno

Definición en la línea 25 del archivo Equipo.java.

6.18.2. Documentación del constructor y destructor

6.18.2.1. Equipo()

```
Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo.Equipo (
    String nombre,
    Categoria categoria,
    String entrenador,
    List< String > lista_jugador,
    HashMap< String, Integer > inventario )
```

Definición en la línea 36 del archivo Equipo.java.

6.18.3. Documentación de las funciones miembro

6.18.3.1. toString()

```
String Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo.toString ( )
```

Definición en la línea 46 del archivo Equipo.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipo.java`

6.19. Referencia de la Clase python.Partido.Equipo.Equipo

6.19.1. Descripción detallada

```
clase donde se establecen los atributos de los equipos que se guardaran con los partidos en la raspberry
```

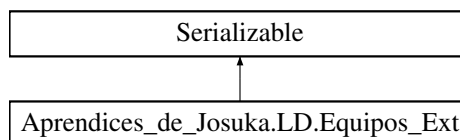
Definición en la línea 5 del archivo Equipo.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/python/Partido/Equipo.py`

6.20. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext



Métodos públicos

- `Equipos_Ext` (String cod, String nombre, long puntuacion, String categoria)
- boolean `equals` (Object equipo)
- int `hashCode` ()

6.20.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo equipo que no están guardados en la base de datos y se obtienen de la raspberry.

Autor

Alumno

Definición en la línea 16 del archivo Equipos_Ext.java.

6.20.2. Documentación del constructor y destructor

6.20.2.1. Equipos_Ext()

```
Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext.Equipos_Ext (
    String cod,
    String nombre,
    long puntuacion,
    String categoria )
```

Definición en la línea 22 del archivo Equipos_Ext.java.

6.20.3. Documentación de las funciones miembro

6.20.3.1. equals()

```
boolean Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext.equals (
    Object equipo )
```

Definición en la línea 30 del archivo Equipos_Ext.java.

6.20.3.2. hashCode()

```
int Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext.hashCode ( )
```

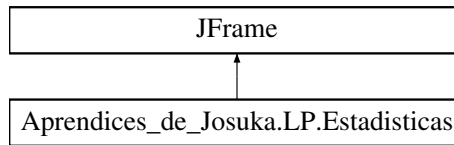
Definición en la línea 41 del archivo Equipos_Ext.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipos_Ext.java](#)

6.21. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas



Métodos públicos

- `Estadisticas (Controller controller, Jugador j)` throws `RemoteException`, `ParseException`
- void `initComponents ()` throws `ParseException`, `RemoteException`
- void `InsertarJPanel ()` throws `ParseException`, `RemoteException`

6.21.1. Descripción detallada

Muestra las estadísticas del jugador

Autor

Alumno

Definición en la línea 34 del archivo Estadisticas.java.

6.21.2. Documentación del constructor y destructor

6.21.2.1. Estadisticas()

```

Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas.Estadisticas (
    Controller controller,
    Jugador j ) throws RemoteException, ParseException
  
```

Constructor

Parámetros

<i>controller</i>	
<i>j</i>	jugador que esta dentro de la aplicación

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Definición en la línea 67 del archivo Estadisticas.java.

6.21.3. Documentación de las funciones miembro

6.21.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas.initComponents ( ) throws ParseException, RemoteException
```

Inicia componentes

Excepciones

<i>ParseException</i>	
<i>RemoteException</i>	

Definición en la línea 82 del archivo Estadisticas.java.

6.21.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas.InsertarJPanel ( ) throws ParseException, RemoteException
```

Muestra las sanciones en un JPanel

Excepciones

<i>ParseException</i>	
<i>RemoteException</i>	

Definición en la línea 306 del archivo Estadisticas.java.

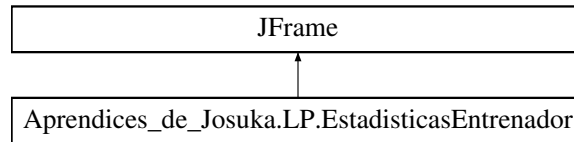
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Estadisticas.java](#)

6.22. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador



Métodos públicos

- `EstadisticasEntrenador (Controller controller, Entrenador j)` throws `RemoteException`, `ParseException`
- void `initComponents ()` throws `ParseException`, `RemoteException`
- void `InsertarJPanel ()` throws `ParseException`, `RemoteException`

6.22.1. Descripción detallada

Muestra las estadísticas del entrenador

Autor

Alumno

Definición en la línea 35 del archivo EstadisticasEntrenador.java.

6.22.2. Documentación del constructor y destructor

6.22.2.1. EstadisticasEntrenador()

```

Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador.EstadisticasEntrenador (
    Controller controller,
    Entrenador j ) throws RemoteException, ParseException
  
```

Constructor

Parámetros

<i>controller</i>	
<i>j</i>	entrenador que esta dentro de la aplicacion

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Definición en la línea 68 del archivo EstadisticasEntrenador.java.

6.22.3. Documentación de las funciones miembro**6.22.3.1. initComponents()**

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador.initComponents ( ) throws ParseException,  
RemoteException
```

Inicia componentes

Excepciones

<i>ParseException</i>	
<i>RemoteException</i>	

Definición en la línea 83 del archivo EstadisticasEntrenador.java.

6.22.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador.InsertarJPanel ( ) throws ParseException,  
RemoteException
```

Inserta todas las sanciones en un JPanel

Excepciones

<i>ParseException</i>	
<i>RemoteException</i>	

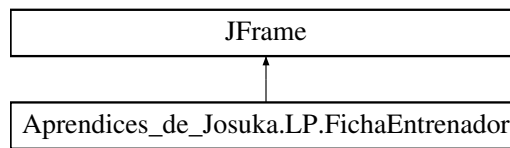
Definición en la línea 309 del archivo EstadisticasEntrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/[EstadisticasEntrenador.java](#)

6.23. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador



Métodos públicos

- `FichaEntrenador` (`Controller` controller, `Entrenador` ent) throws `RemoteException`, `ParseException`
- void `initComponents` ()

6.23.1. Descripción detallada

Enseña al entrenador su ficha

Autor

Alumno

Definición en la línea 31 del archivo FichaEntrenador.java.

6.23.2. Documentación del constructor y destructor

6.23.2.1. FichaEntrenador()

```

Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador.FichaEntrenador (
    Controller controller,
    Entrenador ent ) throws RemoteException, ParseException
  
```

Constructor de la clase

Parámetros

<i>controller</i>	
<i>ent</i>	entrenador que se encuentra dentro de la aplicación

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Definición en la línea 56 del archivo FichaEntrenador.java.

6.23.3. Documentación de las funciones miembro

6.23.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador.initComponents ( )
```

Inicia componentes

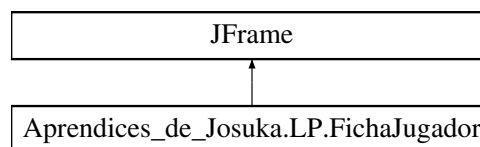
Definición en la línea 66 del archivo FichaEntrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaEntrenador.java](#)

6.24. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador



Métodos públicos

- [FichaJugador](#) ([Controller](#) controller, [Jugador](#) j) throws RemoteException, ParseException
- void [initComponents](#) ()

6.24.1. Descripción detallada

Enseña al jugador su ficha

Autor

Alumno

Definición en la línea 30 del archivo FichaJugador.java.

6.24.2. Documentación del constructor y destructor

6.24.2.1. FichaJugador()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador.FichaJugador (
    Controller controller,
    Jugador j ) throws RemoteException, ParseException
```

Constructor

Parámetros

<i>controller</i>	
<i>j</i>	el jugador que esta dentro de la aplicación

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Definición en la línea 55 del archivo FichaJugador.java.

6.24.3. Documentación de las funciones miembro

6.24.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador.initComponents ( )
```

Inicia componentes

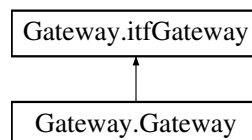
Definición en la línea 65 del archivo FichaJugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaJugador.java`

6.25. Referencia de la Clase Gateway.Gateway

Diagrama de herencias de Gateway.Gateway



Métodos públicos

- `List< Partido > search_partidos ()` throws `ParseException`
- `boolean partidos ()` throws `ParseException`
- `boolean sanciones ()` throws `ParseException`
- `ArrayList< Partido > convertir_partidos (List< Partido_JSON > json)`
- `HashSet< Equipos_Ext > getEquipos ()` throws `ParseException`
- `List< Sancion > search_sanciones ()` throws `ParseException`
- `ArrayList< Sancion > convertir_sanciones (List< Sancion_JSON > json)`

Métodos públicos estáticos

- static [Gateway getInstance](#) ()

6.25.1. Descripción detallada

Clase [Gateway](#), se conectara con la raspberry de partidos y sanciones. Además, implementará la interfaz del gateway

Autor

Alumno

Definición en la línea 30 del archivo Gateway.java.

6.25.2. Documentación de las funciones miembro

6.25.2.1. convertir_partidos()

```
ArrayList<Partido> Gateway.Gateway.convertir_partidos (
    List< Partido\_JSON > json )
```

Parsea el contenido de la raspberry (Partido_JSON) al objeto Partido de la aplicación

Parámetros

<i>json</i>	lista de partidos a parsear
-------------	-----------------------------

Devuelve

lista de partidos parseado

Implementa [Gateway.itfGateway](#).

Definición en la línea 101 del archivo Gateway.java.

6.25.2.2. convertir_sanciones()

```
ArrayList<Sancion> Gateway.Gateway.convertir_sanciones (
    List< Sancion\_JSON > json )
```

Parsea el contenido de la raspberry (Sancion_JSON) al objeto Sancion de la aplicación

Parámetros

<i>json</i>	lista de sanciones a parsear
-------------	------------------------------

Devuelve

lista de sanciones parseado

Implementa [Gateway.itfGateway](#).

Definición en la línea 163 del archivo Gateway.java.

6.25.2.3. getEquipos()

```
HashSet<Equipos_Ext> Gateway.Gateway.getEquipos ( ) throws ParseException
```

Los partidos tienen dos equipos, mediante este método se obtiene la lista de todos los equipos externos. Donde algunos corresponderán con los equipos del club de futbol. Así, se podrá calcular la clasificación

Devuelve

devuelve una lista de los equipos

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Implementa [Gateway.itfGateway](#).

Definición en la línea 116 del archivo Gateway.java.

6.25.2.4. getInstance()

```
static Gateway Gateway.Gateway.getInstance ( ) [static]
```

Mediante este método se incorpora el patrón Singleton, para instanciar el objeto una unica vez

Devuelve

devolverá el objeto [Gateway](#)

Definición en la línea 46 del archivo Gateway.java.

6.25.2.5. partidos()

```
boolean Gateway.Gateway.partidos ( ) throws ParseException
```

Método para ver si las listas de partidos de la raspberry está vacía o no

Devuelve

true si la lista está llena, false si no

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Implementa [Gateway.itfGateway](#).

Definición en la línea 80 del archivo Gateway.java.

6.25.2.6. sanciones()

```
boolean Gateway.Gateway.sanciones ( ) throws ParseException
```

Método para ver si las listas de sanciones de la raspberry está vacía o no

Devuelve

true si la lista está llena, false si no

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Implementa [Gateway.itfGateway](#).

Definición en la línea 91 del archivo Gateway.java.

6.25.2.7. search_partidos()

```
List<Partido> Gateway.Gateway.search_partidos ( ) throws ParseException
```

Método para obtener la lista de partidos de la raspberry

Devuelve

devuelve la lista

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Implementa [Gateway.itfGateway](#).

Definición en la línea 51 del archivo Gateway.java.

6.25.2.8. search_sanciones()

```
List<Sancion> Gateway.Gateway.search_sanciones ( ) throws ParseException
```

Método para obtener la lista de sanciones de la raspberry

Devuelve

devuelve la lista

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Implementa [Gateway.itfGateway](#).

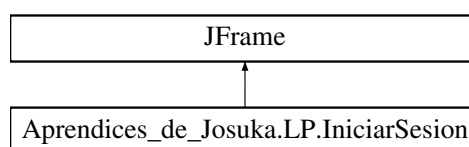
Definición en la línea 129 del archivo Gateway.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/Gateway/[Gateway.java](#)

6.26. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion

**Métodos públicos**

- [IniciarSesion](#) ([Controller](#) c)
- void [initComponents](#) ()
- void [Entrar](#) (String email, String psw) throws `ParseException`

Métodos públicos estáticos

- static void `main` (String[] args)

6.26.1. Descripción detallada

En caso de que los jugadores o entrenadores ya esten registrados, iniciarán sesión mediante esta pantalla

Autor

Alumno

Definición en la línea 28 del archivo IniciarSesion.java.

6.26.2. Documentación del constructor y destructor

6.26.2.1. IniciarSesion()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion.IniciarSesion (
    Controller c )
```

Constructor de la ventana

Parámetros

c	el controller para utilizar el mismo todo el rato
---	---

Definición en la línea 55 del archivo IniciarSesion.java.

6.26.3. Documentación de las funciones miembro

6.26.3.1. Entrar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion.Entrar (
    String email,
    String psw ) throws ParseException
```

Cuando pulsa "Entrar" se ejecuta este método. Verifica la existencia de esos datos en la base de datos, y en caso de existir, le da paso a la aplicación

Parámetros

<i>email</i>	
<i>psw</i>	

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Definición en la línea 185 del archivo IniciarSesion.java.

6.26.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion.initComponents ( )
```

Inicia los componentes

Definición en la línea 64 del archivo IniciarSesion.java.

6.26.3.3. main()

```
static void Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion.main (
    String[] args ) [static]
```

La primera ventana en lanzar, establece la conexión con el servidor.

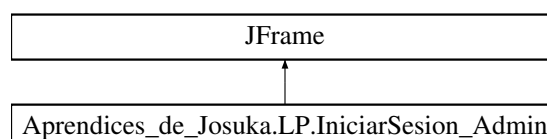
Definición en la línea 39 del archivo IniciarSesion.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion.java](#)

6.27. Referencia de la Clase**Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin**

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin



Métodos públicos

- `IniciarSesion_Admin` (`Controller` controller)
- `void initComponents` ()

Métodos públicos estáticos

- `static void main` (`String[]` args)

6.27.1. Descripción detallada

Definición en la línea 28 del archivo `IniciarSesion_Admin.java`.

6.27.2. Documentación del constructor y destructor

6.27.2.1. `IniciarSesion_Admin()`

```
Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin.IniciarSesion_Admin (
    Controller controller )
```

Create the frame.

Parámetros

<code>controller</code>	
-------------------------	--

Definición en la línea 52 del archivo `IniciarSesion_Admin.java`.

6.27.3. Documentación de las funciones miembro

6.27.3.1. `initComponents()`

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin.initComponents ( )
```

Definición en la línea 59 del archivo `IniciarSesion_Admin.java`.

6.27.3.2. main()

```
static void Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin.main (
    String[] args ) [static]
```

Definición en la línea 36 del archivo IniciarSesion_Admin.java.

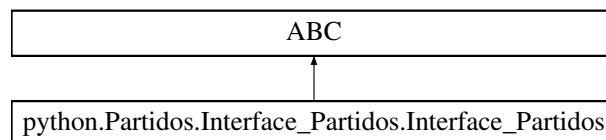
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion_Admin.java](#)

6.28. Referencia de la Clase

python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos

Diagrama de herencias de python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos



6.28.1. Descripción detallada

interfaz que establece el método que se podrá implementar para los partidos

Definición en la línea 6 del archivo Interface_Partidos.py.

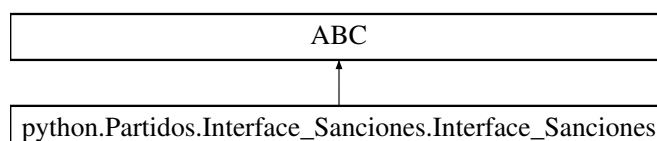
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/python/Partidos/Interface_Partidos.py](#)

6.29. Referencia de la Clase

python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones

Diagrama de herencias de python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones



6.29.1. Descripción detallada

interfaz que establece el método que se podrá implementar para las sanciones

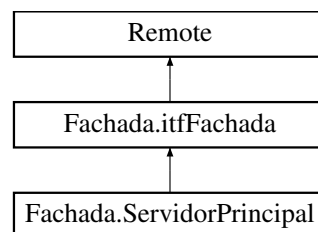
Definición en la línea 4 del archivo Interface_Sanciones.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/python/Partidos/Interface_Sanciones.py](#)

6.30. Referencia de la Interfaz Fachada.itfFachada

Diagrama de herencias de Fachada.itfFachada



Métodos públicos

- boolean [EntrarJugador](#) (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean [EntrarEntrenador](#) (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean [EntrarAdministrador](#) (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean [RegistrarJugador](#) (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean [RegistrarAdmin](#) (String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean [RegistrarEntrenador](#) (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean [RegistrarEquipo2](#) (String nombre, [Categoria](#) cat, [Entrenador](#) entrenador, List< [Jugador](#) > lista_↔ Jugadores, HashMap< [Material](#), Integer > inventario) throws RemoteException
- boolean [RegistrarInventario](#) ([Tipo_Material](#) mat, int cantidad, long precio) throws RemoteException
- List< [Jugador](#) > [getJugador](#) () throws RemoteException
- [Jugador](#) [getJug](#) (String correo, String psw) throws RemoteException
- [Entrenador](#) [getEnt](#) (String correo, String psw) throws RemoteException
- [Partido](#) [sancionPartido](#) (String codPartido) throws ParseException, RemoteException
- int [partidosGanados](#) (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- boolean [modificarCorreo](#) ([Jugador](#) j, String correo, String psw) throws RemoteException
- List< [Sancion](#) > [sancionesPersona](#) (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List< [Jugador](#) > [misJugadores](#) (String ent) throws RemoteException
- List< [Partido](#) > [getPartidos](#) () throws RemoteException, ParseException
- List< [Jugador](#) > [MostrarJugadores](#) ([Categoria](#) c) throws RemoteException
- List< [Entrenador](#) > [getEntrenador](#) () throws RemoteException
- List< [Equipo](#) > [getEquipos](#) () throws RemoteException
- int [getRanking](#) (String dni) throws ParseException, RemoteException
- boolean [modificarCorreoEntrenador](#) ([Entrenador](#) j, String correo, String psw) throws RemoteException

- List< Partido > jugadorPartido (List< Partido > partidos, String DNI) throws RemoteException, ParseException
- void ActualizarEquipoEntrenador (Entrenador ent) throws RemoteException
- List< Equipo > getEquiposFilter (Categoria cat) throws RemoteException
- List< Material > getMaterial () throws RemoteException
- String ObtenerEquipoEntrenador (String entrenador) throws RemoteException
- int getEdad (String date) throws RemoteException
- String ObtenerEquipoJugador (Jugador jugador) throws RemoteException
- boolean ActualizarJugador (Jugador e, boolean reconocimiento, boolean lesionado, boolean cuota) throws RemoteException
- boolean ActualizarEntrenador (Entrenador e, long salario) throws RemoteException
- void ActualizarJugadorEquipo (List< Jugador > lista_Jugadores) throws RemoteException
- void ActualizarEquipo (Equipo equipo, HashMap< Material, Integer > inventario, List< Jugador > jugadores) throws RemoteException
- void ActualizarMaterial (Tipo_Material tipo, int cantidad, long precio) throws RemoteException
- void AsignarInventario (Material m) throws RemoteException
- Entrenador equipoEntrenador (Equipo e) throws RemoteException
- List< Jugador > equipoJugadores (Equipo e) throws RemoteException
- List< Equipos_Ext > clasificacion (Categoria cat) throws RemoteException, org.json.simple.parser.ParseException

6.30.1. Descripción detallada

Definición en la línea 20 del archivo itfFachada.java.

6.30.2. Documentación de las funciones miembro

6.30.2.1. ActualizarEntrenador()

```
boolean Fachada.itfFachada.ActualizarEntrenador (
    Entrenador e,
    long salario ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.2. ActualizarEquipo()

```
void Fachada.itfFachada.ActualizarEquipo (
    Equipo equipo,
    HashMap< Material, Integer > inventario,
    List< Jugador > jugadores ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.3. ActualizarEquipoEntrenador()

```
void Fachada.itfFachada.ActualizarEquipoEntrenador (
    Entrenador ent ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.4. ActualizarJugador()

```
boolean Fachada.itfFachada.ActualizarJugador (
    Jugador e,
    boolean reconocimiento,
    boolean lesionado,
    boolean cuota ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.5. ActualizarJugadorEquipo()

```
void Fachada.itfFachada.ActualizarJugadorEquipo (
    List< Jugador > lista_Jugadores ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.6. ActualizarMaterial()

```
void Fachada.itfFachada.ActualizarMaterial (
    Tipo_Material tipo,
    int cantidad,
    long precio ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.7. AsignarInventario()

```
void Fachada.itfFachada.AsignarInventario (
    Material m ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.8. clasificacion()

```
List<Equipos_Ext> Fachada.itfFachada.clasificacion (
    Categoria cat ) throws RemoteException, org.json.simple.parser.ParseException
```

Devuelve una lista ordenada de los equipos de la liga según la categoría para hacer clasificación

Parámetros

<i>cat</i>	categoria
------------	-----------

Devuelve

lista ordenada

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>org.json.simple.parser.ParseException</i>	

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.9. EntrarAdministrador()

```
boolean Fachada.itfFachada.EntrarAdministrador (
    String email,
    String psw ) throws RemoteException
```

Verifica si el administrador existe en la base de datos para permitir el acceso a la aplicación

Parámetros

<i>email</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si existe

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.10. EntrarEntrenador()

```
boolean Fachada.itfFachada.EntrarEntrenador (
    String email,
    String psw ) throws RemoteException
```

Verifica si el entrenador existe en la base de datos para permitir el acceso a la aplicación

Parámetros

<i>email</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si existe

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.11. EntrarJugador()

```
boolean Fachada.itfFachada.EntrarJugador (
    String email,
    String psw ) throws RemoteException
```

Verifica si el jugador existe en la base de datos para permitir el acceso a la aplicación

Parámetros

<i>email</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si existe

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.12. equipoEntrenador()

```
Entrenador Fachada.itfFachada.equipoEntrenador (
    Equipo e ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.13. equipoJugadores()

```
List<Jugador> Fachada.itfFachada.equipoJugadores (
    Equipo e ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.14. getEdad()

```
int Fachada.itfFachada.getEdad (
    String date ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.15. getEnt()

```
Entrenador Fachada.itfFachada.getEnt (
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Devuelve todos los datos de un entrenador segun correo y contraseña

Parámetros

<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

entrenador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.16. getEntrenador()

```
List<Entrenador> Fachada.itfFachada.getEntrenador ( ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.17. getEquipos()

```
List<Equipo> Fachada.itfFachada.getEquipos ( ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.18. getEquiposFilter()

```
List<Equipo> Fachada.itfFachada.getEquiposFilter (
    Categoria cat ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.19. getJug()

```
Jugador Fachada.itfFachada.getJug (
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Obtiene todos los datos del jugador segun su correo y contraseña

Parámetros

<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

jugador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.20. getJugador()

```
List<Jugador> Fachada.itfFachada.getJugador ( ) throws RemoteException
```

Devuelve la lista de todos los jugadores de la base de datos

Devuelve

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.21. getMaterial()

```
List<Material> Fachada.itfFachada.getMaterial ( ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.22. getPartidos()

```
List<Partido> Fachada.itfFachada.getPartidos ( ) throws RemoteException, ParseException
```

Coge todos los partidos de la raspberry

Devuelve

lista de partidos

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.23. getRanking()

```
int Fachada.itfFachada.getRanking (
    String dni ) throws ParseException, RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.24. jugadorPartido()

```
List<Partido> Fachada.itfFachada.jugadorPartido (
    List< Partido > partidos,
    String DNI ) throws RemoteException, ParseException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.25. misJugadores()

```
List<Jugador> Fachada.itfFachada.misJugadores (
    String ent ) throws RemoteException
```

Método para obtener los jugadores relacionados con un entrenador

Parámetros

<i>ent</i>	DNI del entrenador
------------	--------------------

Devuelve

lista de jugadores

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.26. modificarCorreo()

```
boolean Fachada.itfFachada.modificarCorreo (
    Jugador j,
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Modifica el correo y la contraseña de un jugador

Parámetros

<i>j</i>	jugador del cual los datos se modificaran
<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si se ha realizado la modificación con éxito

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.27. modificarCorreoEntrenador()

```
boolean Fachada.itfFachada.modificarCorreoEntrenador (
    Entrenador j,
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.28. MostrarJugadores()

```
List<Jugador> Fachada.itfFachada.MostrarJugadores (
    Categoria c ) throws RemoteException
```

Este método sirve para mostrar los jugadores según categoría

Parámetros

<i>c</i>	categoría
----------	-----------

Devuelve

lista de jugadores

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.29. ObtenerEquipoEntrenador()

```
String Fachada.itfFachada.ObtenerEquipoEntrenador (
    String entrenador ) throws RemoteException
```


Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.30. ObtenerEquipoJugador()

```
String Fachada.itfFachada.ObtenerEquipoJugador (
    Jugador jugador ) throws RemoteException
```

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.31. partidosGanados()

```
int Fachada.itfFachada.partidosGanados (
    String DNI ) throws RemoteException, ParseException
```

Calcula el número total de partidos ganados del equipo de un jugador o entrenador

Parámetros

<i>DNI</i>	del jugador o del entrenador
------------	------------------------------

Devuelve

suma de todos los partidos ganados

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.32. RegistrarAdmin()

```
boolean Fachada.itfFachada.RegistrarAdmin (
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Registra un administrador en la base de datos

Parámetros

<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si se registra bien

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.33. RegistrarEntrenador()

```
boolean Fachada.itfFachada.RegistrarEntrenador (
    String nombre,
    String apellido,
    String fecha_S,
    String DNI,
    int telefono,
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Registra un entrenador

Parámetros

<i>nombre</i>	
<i>apellido</i>	
<i>fecha</i> ↔ <i>_S</i>	
<i>DNI</i>	
<i>telefono</i>	
<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si se registra bien

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.34. RegistrarEquipo2()

```
boolean Fachada.itfFachada.RegistrarEquipo2 (
```

```
String nombre,
Categoria cat,
Entrenador entrenador,
List< Jugador > lista_Jugadores,
HashMap< Material, Integer > inventario ) throws RemoteException
```

Registra un nuevo equipo en la base de datos

Parámetros

<i>nombre</i>	
<i>cat</i>	
<i>entrenador</i>	
<i>lista_Jugadores</i>	
<i>inventario</i>	

Devuelve

true si se registra bien

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.35. RegistrarInventario()

```
boolean Fachada.itfFachada.RegistrarInventario (
    Tipo_Material mat,
    int cantidad,
    long precio ) throws RemoteException
```

Registro de un nuevo inventario

Parámetros

<i>mat</i>	tipo material
<i>cantidad</i>	
<i>precio</i>	

Devuelve

true si se registra bien

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.36. RegistrarJugador()

```
boolean Fachada.itfFachada.RegistrarJugador (
    String nombre,
    String apellido,
    String fecha_S,
    String DNI,
    int telefono,
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Crea un nuevo jugador en la base de datos

Parámetros

<i>nombre</i>	
<i>apellido</i>	
<i>fecha</i> ↔ <i>_S</i>	
<i>DNI</i>	
<i>telefono</i>	
<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si se crea correctamente

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.37. sancionesPersona()

```
List<Sancion> Fachada.itfFachada.sancionesPersona (
    String DNI ) throws RemoteException, ParseException
```

Mediante este método se obtiene una lista de todas las sanciones de una persona

Parámetros

<i>DNI</i>	del jugador o entrenador
------------	--------------------------

Devuelve

lista de sanciones

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

6.30.2.38. sancionPartido()

```
Partido Fachada.itfFachada.sancionPartido (
    String codPartido ) throws ParseException, RemoteException
```

Para obtener los datos del partido en el cual se cometieron una sanción

Parámetros

<i>codPartido</i>	
-------------------	--

Devuelve

partido

Excepciones

<i>ParseException</i>	
<i>RemoteException</i>	

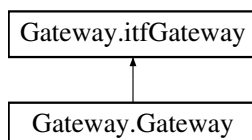
Implementado en [Fachada.ServidorPrincipal](#).

La documentación para este interfaz fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Fachada/itfFachada.java`

6.31. Referencia de la Interfaz Gateway.itfGateway

Diagrama de herencias de Gateway.itfGateway



Métodos públicos

- List< Partido > [search_partidos](#) () throws ParseException
- List< Sancion > [search_sanciones](#) () throws ParseException
- ArrayList< Partido > [convertir_partidos](#) (List< Partido_JSON > json)
- ArrayList< Sancion > [convertir_sanciones](#) (List< Sancion_JSON > json)
- HashSet< Equipos_Ext > [getEquipos](#) () throws ParseException
- boolean [partidos](#) () throws ParseException
- boolean [sanciones](#) () throws ParseException

6.31.1. Descripción detallada

Interfaz del [Gateway](#) donde se establecen todos los métodos que tendrá el [Gateway](#)

Autor

Alumno

Definición en la línea 18 del archivo itfGateway.java.

6.31.2. Documentación de las funciones miembro

6.31.2.1. [convertir_partidos\(\)](#)

```
ArrayList<Partido> Gateway.itfGateway.convertir_partidos (
    List< Partido_JSON > json )
```

Parsea el contenido de la raspberry (Partido_JSON) al objeto Partido de la aplicación

Parámetros

<i>json</i>	lista de partidos a parsear
-------------	-----------------------------

Devuelve

lista de partidos parseado

Implementado en [Gateway.Gateway](#).

6.31.2.2. [convertir_sanciones\(\)](#)

```
ArrayList<Sancion> Gateway.itfGateway.convertir_sanciones (
    List< Sancion_JSON > json )
```

Parsea el contenido de la raspberry (Sancion_JSON) al objeto Sancion de la aplicación

Parámetros

<i>json</i>	lista de sanciones a parsear
-------------	------------------------------

Devuelve

lista de sanciones parseado

Implementado en [Gateway.Gateway](#).

6.31.2.3. getEquipos()

```
HashSet<Equipos_Ext> Gateway.itfGateway.getEquipos ( ) throws ParseException
```

Los partidos tienen dos equipos, mediante este método se obtiene la lista de todos los equipos externos. Donde algunos corresponderán con los equipos del club de futbol. Así, se podrá calcular la clasificación

Devuelve

devuelve una lista de los equipos

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Implementado en [Gateway.Gateway](#).

6.31.2.4. partidos()

```
boolean Gateway.itfGateway.partidos ( ) throws ParseException
```

Método para ver si las listas de partidos de la raspberry está vacía o no

Devuelve

true si la lista está llena, false si no

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Implementado en [Gateway.Gateway](#).

6.31.2.5. sanciones()

```
boolean Gateway.itfGateway.sanciones ( ) throws ParseException
```

Método para ver si las listas de sanciones de la raspberry está vacía o no

Devuelve

true si la lista está llena, false si no

Excepciones

<i>ParseException</i>

Implementado en [Gateway.Gateway](#).

6.31.2.6. search_partidos()

```
List<Partido> Gateway.itfGateway.search_partidos ( ) throws ParseException
```

Método para obtener la lista de partidos de la raspberry

Devuelve

devuelve la lista

Excepciones

<i>ParseException</i>

Implementado en [Gateway.Gateway](#).

6.31.2.7. search_sanciones()

```
List<Sancion> Gateway.itfGateway.search_sanciones ( ) throws ParseException
```

Método para obtener la lista de sanciones de la raspberry

Devuelve

devuelve la lista

Excepciones

<code>ParseException</code>	
-----------------------------	--

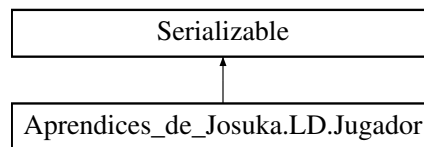
Implementado en [Gateway.Gateway](#).

La documentación para este interfaz fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Gateway/itfGateway.java`

6.32. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador



Métodos públicos

- [Jugador](#) (String nombre, String apellido, String fecha_nacimiento, String DNI, boolean reconocimiento_medico, boolean estado, int telefono, String correo, String password, boolean cuota_pagada, boolean asignado)
- String [toString](#) ()

6.32.1. Descripción detallada

Esta clase define los objetos de tipo jugador

Autor

Alumno

Definición en la línea 25 del archivo Jugador.java.

6.32.2. Documentación del constructor y destructor

6.32.2.1. Jugador()

```
Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador.Jugador (
    String nombre,
    String apellido,
    String fecha_nacimiento,
    String DNI,
    boolean reconocimiento_medico,
    boolean estado,
    int telefono,
    String correo,
    String password,
    boolean cuota_pagada,
    boolean asignado )
```

Definición en la línea 42 del archivo Jugador.java.

6.32.3. Documentación de las funciones miembro

6.32.3.1. toString()

```
String Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador.toString ( )
```

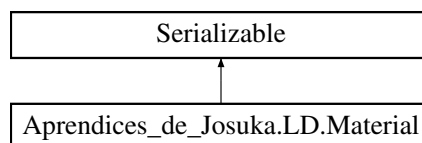
Definición en la línea 61 del archivo Jugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Jugador.java](#)

6.33. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Material

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Material



Métodos públicos

- [Material](#) ([Tipo_Material](#) tipo, int cantidad, long precio)
- String [toString](#) ()

6.33.1. Descripción detallada

Esta clase define los objetos de tipo material, es decir, del inventario.

Autor

Alumno

Definición en la línea 22 del archivo Material.java.

6.33.2. Documentación del constructor y destructor

6.33.2.1. Material()

```
Aprendices_de_Josuka.LD.Material.Material (
    Tipo_Material tipo,
    int cantidad,
    long precio )
```

Definición en la línea 30 del archivo Material.java.

6.33.3. Documentación de las funciones miembro

6.33.3.1. toString()

```
String Aprendices_de_Josuka.LD.Material.toString ( )
```

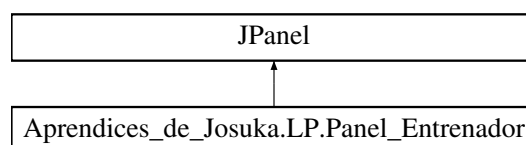
Definición en la línea 39 del archivo Material.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Material.java`

6.34. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador



Métodos públicos

- [Panel_Entrenador](#) ([Entrenador](#) e)
- void [Introducir_Datos](#) ()

6.34.1. Descripción detallada

Definición en la línea 13 del archivo `Panel_Entrenador.java`.

6.34.2. Documentación del constructor y destructor

6.34.2.1. `Panel_Entrenador()`

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador.Panel_Entrenador (
    Entrenador e )
```

Create the panel.

Definición en la línea 19 del archivo `Panel_Entrenador.java`.

6.34.3. Documentación de las funciones miembro

6.34.3.1. `Introducir_Datos()`

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador.Introducir_Datos ( )
```

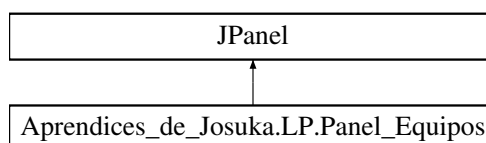
Definición en la línea 25 del archivo `Panel_Entrenador.java`.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Entrenador.java`

6.35. Referencia de la Clase `Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos`

Diagrama de herencias de `Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos`



Métodos públicos

- [Panel_Equipos](#) ([Equipos_Ext](#) e, int i)
- void [Introducir_Datos](#) ()

6.35.1. Descripción detallada

Clase para mostrar por pantalla cada equipo

Autor

Alumno

Definición en la línea 20 del archivo `Panel_Equipos.java`.

6.35.2. Documentación del constructor y destructor

6.35.2.1. `Panel_Equipos()`

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos.Panel_Equipos (
    Equipos\_Ext e,
    int i )
```

Create the panel.

Definición en la línea 27 del archivo `Panel_Equipos.java`.

6.35.3. Documentación de las funciones miembro

6.35.3.1. `Introducir_Datos()`

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos.Introducir_Datos ( )
```

Introduce los datos en el panel

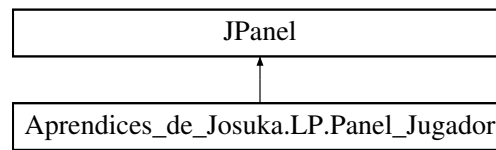
Definición en la línea 38 del archivo `Panel_Equipos.java`.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Equipos.java`

6.36. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador



Métodos públicos

- `Panel_Jugador (Jugador j)`
- `void Introducir_Datos ()`

6.36.1. Descripción detallada

Definición en la línea 20 del archivo `Panel_Jugador.java`.

6.36.2. Documentación del constructor y destructor

6.36.2.1. Panel_Jugador()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador.Panel_Jugador (
    Jugador j )
```

Create the panel.

Definición en la línea 26 del archivo `Panel_Jugador.java`.

6.36.3. Documentación de las funciones miembro

6.36.3.1. Introducir_Datos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador.Introducir_Datos ( )
```

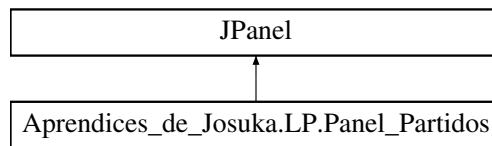
Definición en la línea 32 del archivo `Panel_Jugador.java`.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Jugador.java`

6.37. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos



Métodos públicos

- `Panel_Partidos (Partido p)`
- `void Introducir_Datos ()`

6.37.1. Descripción detallada

Definición en la línea 23 del archivo `Panel_Partidos.java`.

6.37.2. Documentación del constructor y destructor

6.37.2.1. Panel_Partidos()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos.Panel_Partidos (
    Partido p )
```

Create the panel.

Definición en la línea 28 del archivo `Panel_Partidos.java`.

6.37.3. Documentación de las funciones miembro

6.37.3.1. Introducir_Datos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos.Introducir_Datos ( )
```

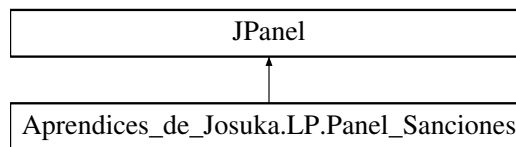
Definición en la línea 33 del archivo `Panel_Partidos.java`.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Partidos.java`

6.38. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones



Métodos públicos

- [Panel_Sanciones](#) ([Sancion](#) p, [Partido](#) partido)
- void [Introducir_Datos](#) ()

6.38.1. Descripción detallada

Definición en la línea 24 del archivo Panel_Sanciones.java.

6.38.2. Documentación del constructor y destructor

6.38.2.1. Panel_Sanciones()

```

Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones.Panel_Sanciones (
    Sancion p,
    Partido partido )
  
```

Create the panel.

Definición en la línea 30 del archivo Panel_Sanciones.java.

6.38.3. Documentación de las funciones miembro

6.38.3.1. Introducir_Datos()

```

void Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones.Introducir_Datos ( )
  
```

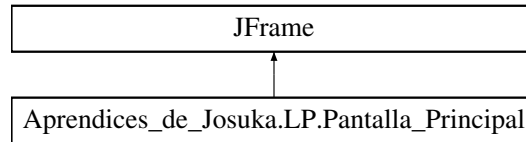
Definición en la línea 35 del archivo Panel_Sanciones.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Sanciones.java`

6.39. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal



Métodos públicos

- [Pantalla_Principal](#) ([Controller](#) c)
- void [initComponents](#) ([Controller](#) c)

Métodos públicos estáticos

- static void [main](#) (String[] args)

6.39.1. Descripción detallada

Definición en la línea 21 del archivo Pantalla_Principal.java.

6.39.2. Documentación del constructor y destructor

6.39.2.1. Pantalla_Principal()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal.Pantalla_Principal (
    Controller c )
```

Create the frame.

Parámetros

c	
---	--

Definición en la línea 59 del archivo Pantalla_Principal.java.

6.39.3. Documentación de las funciones miembro

6.39.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal.initComponents (
    Controller c )
```

Definición en la línea 64 del archivo Pantalla_Principal.java.

6.39.3.2. main()

```
static void Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal.main (
    String[] args ) [static]
```

Launch the application.

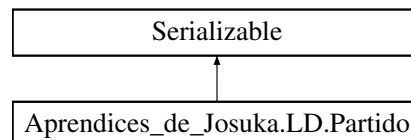
Definición en la línea 43 del archivo Pantalla_Principal.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Pantalla_Principal.java](#)

6.40. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Partido

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Partido



Métodos públicos

- [Partido](#) (String cod_partido, LocalDateTime fecha, long resultado_e1, long resultado_e2, [Equipos_Ext](#) equipo_1, [Equipos_Ext](#) equipo_2)

6.40.1. Descripción detallada

Definición en la línea 15 del archivo Partido.java.

6.40.2. Documentación del constructor y destructor

6.40.2.1. Partido()

```
Aprendices_de_Josuka.LD.Partido.Partido (
    String cod_partido,
    LocalDateTime fecha,
    long resultado_e1,
    long resultado_e2,
    Equipos_Ext equipo_1,
    Equipos_Ext equipo_2 )
```

Definición en la línea 27 del archivo Partido.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/[Partido.java](#)

6.41. Referencia de la Clase python.Partido.Partido.Partido

Métodos públicos

- def [__init__](#) (self, str code, Equipo equipo_1, Equipo equipo_2, int resultado_e1, int resultado_e2, datetime date)
- str [get_code](#) (self)
- Equipo [get_equipo_1](#) (self)
- Equipo [get_equipo_2](#) (self)
- int [get_resultado_e1](#) (self)
- int [get_resultado_e2](#) (self)
- datetime [get_date](#) (self)
- None [print](#) (self)

6.41.1. Descripción detallada

"

Objeto Partido de la raspberry, establece atributos de los partidos.

Definición en la línea 11 del archivo Partido.py.

6.41.2. Documentación del constructor y destructor

6.41.2.1. __init__()

```
def python.Partido.Partido.Partido.__init__ (
    self,
    str code,
    Equipo equipo_1,
    Equipo equipo_2,
    int resultado_e1,
    int resultado_e2,
    datetime date )
```

Constructor

Definición en la línea 16 del archivo Partido.py.

6.41.3. Documentación de las funciones miembro

6.41.3.1. `get_code()`

```
str python.Partido.Partido.Partido.get_code (
    self )
```

Definición en la línea 28 del archivo Partido.py.

6.41.3.2. `get_date()`

```
datetime python.Partido.Partido.Partido.get_date (
    self )
```

Definición en la línea 48 del archivo Partido.py.

6.41.3.3. `get_equipo_1()`

```
Equipo python.Partido.Partido.Partido.get_equipo_1 (
    self )
```

Definición en la línea 32 del archivo Partido.py.

6.41.3.4. `get_equipo_2()`

```
Equipo python.Partido.Partido.Partido.get_equipo_2 (
    self )
```

Definición en la línea 36 del archivo Partido.py.

6.41.3.5. `get_resultado_e1()`

```
int python.Partido.Partido.Partido.get_resultado_e1 (
    self )
```

Definición en la línea 40 del archivo Partido.py.

6.41.3.6. `get_resultado_e2()`

```
int python.Partido.Partido.Partido.get_resultado_e2 (
    self )
```

Definición en la línea 44 del archivo Partido.py.

6.41.3.7. `print()`

```
None python.Partido.Partido.Partido.print (
    self )
```

Definición en la línea 51 del archivo Partido.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/python/Partido/Partido.py`

6.42. Referencia de la Clase ServiciosExternos.Partido_JSON

Métodos públicos

- `Partido_JSON` (Object `json_encoded`)
- String `getCode` ()
- long `getResE1` ()
- long `getResE2` ()
- String `getEquipo1Nombre` ()
- String `getEquipo2Nombre` ()
- String `getEquipo1Categoria` ()
- String `getEquipo2Categoria` ()
- String `getEquipo1Code` ()
- String `getEquipo2Code` ()
- long `getEquipo1Puntuacion` ()
- long `getEquipo2Puntuacion` ()
- String `getDate` ()
- `LocalDateTime getDate` (boolean `withHours`)

6.42.1. Descripción detallada

Clase para parsear los partidos de la raspberry

Autor

Alumno

Definición en la línea 13 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.2. Documentación del constructor y destructor

6.42.2.1. `Partido_JSON()`

```
ServiciosExternos.Partido_JSON.Partido_JSON (
    Object json_encoded )
```

Constructor de la clase

Parámetros

<code>json_encoded</code>	objeto que se va a parsear
---------------------------	----------------------------

Definición en la línea 20 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3. Documentación de las funciones miembro

6.42.3.1. getCode()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getCode ( )
```

Método para crear correspondencia del código del partido

Devuelve

el código del partido

Definición en la línea 28 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.2. getDate() [1/2]

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getDate ( )
```

Método para crear correspondencia de la fecha del partido

Devuelve

la fecha del partido

Definición en la línea 116 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.3. getDate() [2/2]

```
LocalDateTime ServiciosExternos.Partido_JSON.getDate (
    boolean withHours )
```

Este método sirve para parsear las fechas que se consiguen de la raspberry, pues son string y hay que convertirlos en LocalDateTime

Parámetros

<i>withHours</i>	booleano para coger horas
------------------	---------------------------

Devuelve

devuelve la fecha formateada

Definición en la línea 125 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.4. getEquipo1Categoria()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo1Categoria ( )
```

Método para parsear la categoría del primer equipo

Devuelve

la categoría del primer equipo

Definición en la línea 68 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.5. getEquipo1Code()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo1Code ( )
```

Método para parsear el código del primer equipo

Devuelve

el código del primer equipo

Definición en la línea 84 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.6. getEquipo1Nombre()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo1Nombre ( )
```

Método para crear correspondencia del nombre del primer equipo

Devuelve

el nombre del primer equipo

Definición en la línea 52 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.7. `getEquipo1Puntuacion()`

```
long ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo1Puntuacion ( )
```

Método para parsear la puntuación del primer equipo

Devuelve

la puntuación del equipo uno

Definición en la línea 100 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.8. `getEquipo2Categoria()`

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo2Categoria ( )
```

Método para parsear la categoría del segundo equipo

Devuelve

la categoría del segundo equipo

Definición en la línea 76 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.9. `getEquipo2Code()`

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo2Code ( )
```

Método para parsear el código del segundo equipo

Devuelve

el código del segundo equipo

Definición en la línea 92 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.10. `getEquipo2Nombre()`

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo2Nombre ( )
```

Método para crear correspondencia del nombre del segundo equipo

Devuelve

el nombre del segundo equipo

Definición en la línea 60 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.11. getEquipo2Puntuacion()

```
long ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo2Puntuacion ( )
```

Método para parsear la puntuación del segundo equipo

Devuelve

la puntuación del equipo dos

Definición en la línea 108 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.12. getResE1()

```
long ServiciosExternos.Partido_JSON.getResE1 ( )
```

Método para crear correspondencia del resultado del primer equipo

Devuelve

el resultado del primer equipo

Definición en la línea 36 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.13. getResE2()

```
long ServiciosExternos.Partido_JSON.getResE2 ( )
```

Método para crear correspondencia del resultado del segundo equipo

Devuelve

el resultado del segundo equipo

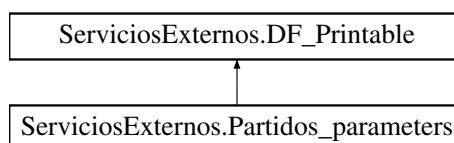
Definición en la línea 44 del archivo Partido_JSON.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/ServiciosExternos/[Partido_JSON.java](#)

6.43. Referencia de la Clase ServiciosExternos.Partidos_parameters

Diagrama de herencias de ServiciosExternos.Partidos_parameters



Métodos públicos

- void [print](#) ()

6.43.1. Descripción detallada

- Clase que contiene los parametros de los partidos y sus getters y setters

Autor

Alumno

Definición en la línea 12 del archivo Partidos_parameters.java.

6.43.2. Documentación de las funciones miembro

6.43.2.1. print()

```
void ServiciosExternos.Partidos_parameters.print ( )
```

Imprime los parametros de los partidos

Implementa [ServiciosExternos.DF_Printable](#).

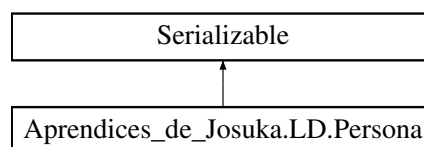
Definición en la línea 23 del archivo Partidos_parameters.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/ServiciosExternos/[Partidos_parameters.java](#)

6.44. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Persona

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Persona



Métodos públicos

- [Persona](#) (String dNI, String nombre, String apellido, String fecha_nacimiento, int telefono, String correo, String psw)
- String [toString](#) ()

6.44.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo persona (clase padre), de la que después heredarán las clases entrenador y jugador (las clases hijas)

Autor

Alumno

Definición en la línea 19 del archivo Persona.java.

6.44.2. Documentación del constructor y destructor

6.44.2.1. Persona()

```
Aprendices_de_Josuka.LD.Persona.Persona (
    String dni,
    String nombre,
    String apellido,
    String fecha_nacimiento,
    int telefono,
    String correo,
    String psw )
```

Definición en la línea 34 del archivo Persona.java.

6.44.3. Documentación de las funciones miembro

6.44.3.1. toString()

```
String Aprendices_de_Josuka.LD.Persona.toString ( )
```

Definición en la línea 49 del archivo Persona.java.

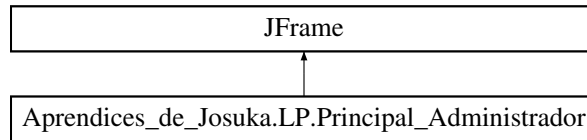
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Persona.java`

6.45. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador



Métodos públicos

- [Principal_Administrador](#) ([Controller](#) controller) throws RemoteException, ParseException
- void [initComponents](#) ()
- void [InsertarJPanel](#) ()

6.45.1. Descripción detallada

Definición en la línea 28 del archivo Principal_Administrador.java.

6.45.2. Documentación del constructor y destructor

6.45.2.1. Principal_Administrador()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador.Principal_Administrador (
    Controller controller ) throws RemoteException, ParseException
```

Launch the application.

Excepciones

<i>ParseException</i>	
<i>RemoteException</i>	

Definición en la línea 59 del archivo Principal_Administrador.java.

6.45.3. Documentación de las funciones miembro

6.45.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador.initComponents ( )
```

Definición en la línea 67 del archivo Principal_Administrador.java.

6.45.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador.InsertarJPanel ( )
```

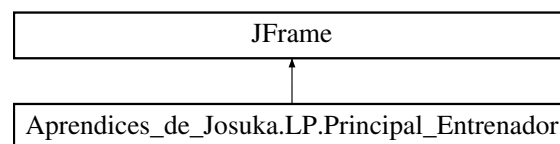
Definición en la línea 334 del archivo Principal_Administrador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Administrador.java](#)

6.46. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador

**Métodos públicos**

- [Principal_Entrenador](#) ([Controller](#) controller, [Entrenador](#) j) throws RemoteException, ParseException
- void [initComponents](#) ()
- void [InsertarJPanel](#) ()

6.46.1. Descripción detallada

Clase para la ventana principal del Entrenador. Mostrará todas las tareas que pueda desarrollar este

Autor

Alumno

Definición en la línea 36 del archivo Principal_Entrenador.java.

6.46.2. Documentación del constructor y destructor**6.46.2.1. Principal_Entrenador()**

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador.Principal_Entrenador (
    Controller controller,
    Entrenador j ) throws RemoteException, ParseException
```

Constructor de la ventana

Parámetros

<i>controller</i>	el objeto controller que está conectado al servidor
<i>j</i>	el entrenador que está usando la aplicación

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Definición en la línea 67 del archivo Principal_Entrenador.java.

6.46.3. Documentación de las funciones miembro

6.46.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador.initComponents ( )
```

Inicia los componentes de la ventana

Definición en la línea 78 del archivo Principal_Entrenador.java.

6.46.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador.InsertarJPanel ( )
```

Incorpora un JPanel donde se visualizan los partidos según la categoría

Definición en la línea 309 del archivo Principal_Entrenador.java.

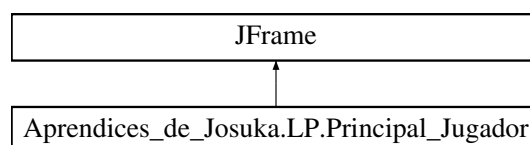
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Entrenador.java](#)

6.47. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador



Métodos públicos

- `Principal_Jugador` (`Controller` controller, `Jugador` j) throws `RemoteException`, `ParseException`
- void `initComponents` ()
- void `InsertarJPanel` ()
- void `InsertarMisPartidos` () throws `RemoteException`, `ParseException`

6.47.1. Descripción detallada

Clase para la ventana principal del Jugador. Mostrará todas las tareas que pueda desarrollar este

Autor

Alumno

Definición en la línea 33 del archivo `Principal_Jugador.java`.

6.47.2. Documentación del constructor y destructor

6.47.2.1. `Principal_Jugador()`

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador.Principal_Jugador (
    Controller controller,
    Jugador j ) throws RemoteException, ParseException
```

Constructor de la ventana

Parámetros

<i>controller</i>	el objeto controller que está conectado al servidor
<i>j</i>	el jugador que está usando la aplicación

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Definición en la línea 66 del archivo `Principal_Jugador.java`.

6.47.3. Documentación de las funciones miembro

6.47.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador.initComponents ( )
```

Inicia los componentes de la ventana

Definición en la línea 77 del archivo Principal_Jugador.java.

6.47.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador.InsertarJPanel ( )
```

Muestra todos los partidos según la categoría

Definición en la línea 323 del archivo Principal_Jugador.java.

6.47.3.3. InsertarMisPartidos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador.InsertarMisPartidos ( ) throws RemoteException,
ParseException
```

En caso de pulsar el botón MIS PARTIDOS, se ejecutará este método donde se muestran los partidos del jugador en particular

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

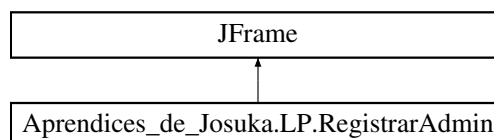
Definición en la línea 359 del archivo Principal_Jugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Jugador.java](#)

6.48. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin



Métodos públicos

- [RegistrarAdmin](#) ([Controller](#) controller)
- void [initComponents](#) ()

6.48.1. Descripción detallada

Definición en la línea 21 del archivo RegistrarAdmin.java.

6.48.2. Documentación del constructor y destructor

6.48.2.1. RegistrarAdmin()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin.RegistrarAdmin (  
    Controller controller )
```

Create the frame.

Parámetros

<i>controller</i>	
-------------------	--

Definición en la línea 43 del archivo RegistrarAdmin.java.

6.48.3. Documentación de las funciones miembro

6.48.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin.initComponents ( )
```

Definición en la línea 50 del archivo RegistrarAdmin.java.

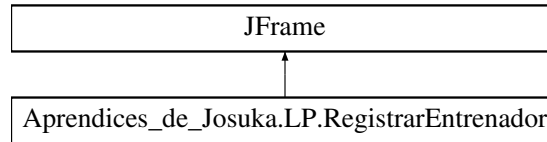
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarAdmin.java](#)

6.49. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador



Métodos públicos

- [RegistrarEntrenador](#) ([Controller](#) controller)
- void [initComponents](#) ()

6.49.1. Descripción detallada

Ventana que se ejecutará en el caso de que un entrenador se quiera dar de alta

Autor

Alumno

Definición en la línea 31 del archivo RegistrarEntrenador.java.

6.49.2. Documentación del constructor y destructor

6.49.2.1. RegistrarEntrenador()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador.RegistrarEntrenador (
    Controller controller )
```

Constructor de la ventana

Parámetros

<i>controller</i>	
-------------------	--

Definición en la línea 52 del archivo RegistrarEntrenador.java.

6.49.3. Documentación de las funciones miembro

6.49.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador.initComponents ( )
```

Inicia los componentes

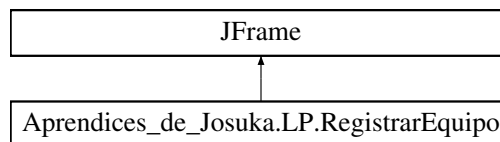
Definición en la línea 61 del archivo RegistrarEntrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEntrenador.java](#)

6.50. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo

**Métodos públicos**

- [RegistrarEquipo](#) ([Controller](#) controller)
- void [initComponents](#) ()
- void [MostrarJugadores](#) ()
- void [PasarJugadores](#) ()
- void [EliminarJugadores](#) ()
- void [vaciarJList](#) ()
- void [Anyadir_Material](#) ()
- void [Anyadir_Equipo](#) () throws RemoteException
- void [RellenarEntrenadores](#) ()
- void [AsignarMaterial](#) ([Material](#) m, int i)

6.50.1. Descripción detallada

Definición en la línea 36 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.2. Documentación del constructor y destructor**6.50.2.1. RegistrarEquipo()**

```
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.RegistrarEquipo (
    Controller controller )
```

Create the frame.

Parámetros

<i>controller</i>	
-------------------	--

Definición en la línea 82 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3. Documentación de las funciones miembro

6.50.3.1. Anyadir_Equipo()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.Anyadir_Equipo ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 528 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.2. Anyadir_Material()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.Anyadir_Material ( )
```

Definición en la línea 521 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.3. AsignarMaterial()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.AsignarMaterial (
    Material m,
    int i )
```

Definición en la línea 583 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.4. EliminarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.EliminarJugadores ( )
```

Definición en la línea 503 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.5. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.initComponents ( )
```

Creacion de todos los objetos visuales de la pantalla.

Definición en la línea 92 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.6. MostrarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.MostrarJugadores ( )
```

Definición en la línea 462 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.7. PasarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.PasarJugadores ( )
```

Definición en la línea 490 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.8. RellenarEntrenadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.RellenarEntrenadores ( )
```

Definición en la línea 570 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.9. vaciarJList()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.vaciarJList ( )
```

Definición en la línea 512 del archivo RegistrarEquipo.java.

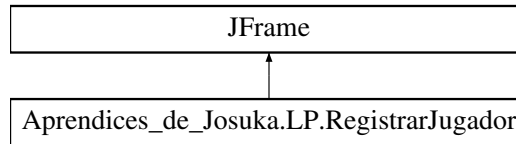
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEquipo.java](#)

6.51. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador



Métodos públicos

- [RegistrarJugador](#) ([Controller](#) controller)
- void [initComponents](#) ()
- void [guardar](#) () throws `ParseException`

6.51.1. Descripción detallada

Clase que se ejecuta si un jugador quiere registrarse

Autor

Alumno

Definición en la línea 31 del archivo `RegistrarJugador.java`.

6.51.2. Documentación del constructor y destructor

6.51.2.1. RegistrarJugador()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador.RegistrarJugador (
    Controller controller )
```

Constructor

Parámetros

<i>controller</i>	
-------------------	--

Definición en la línea 56 del archivo `RegistrarJugador.java`.

6.51.3. Documentación de las funciones miembro

6.51.3.1. guardar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador.guardar ( ) throws ParseException
```

Guarda los datos del jugador en la base de datos y entra en la aplicación

Excepciones

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Definición en la línea 208 del archivo RegistrarJugador.java.

6.51.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador.initComponents ( )
```

Inicia los componentes

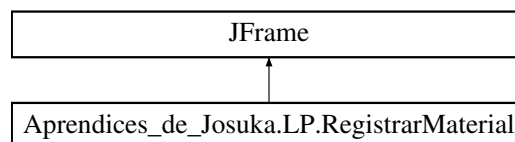
Definición en la línea 65 del archivo RegistrarJugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarJugador.java](#)

6.52. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial



Métodos públicos

- [RegistrarMaterial](#) ([Controller](#) controller)
- void [initComponents](#) ()
- void [crear_Material](#) ()

6.52.1. Descripción detallada

Definición en la línea 25 del archivo RegistrarMaterial.java.

6.52.2. Documentación del constructor y destructor

6.52.2.1. RegistrarMaterial()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial.RegistrarMaterial (
    Controller controller )
```

Launch the application. Create the frame.

Parámetros

controller

Definición en la línea 65 del archivo RegistrarMaterial.java.

6.52.3. Documentación de las funciones miembro

6.52.3.1. crear_Material()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial.crear_Material ( )
```

Definición en la línea 345 del archivo RegistrarMaterial.java.

6.52.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial.initComponents ( )
```

Definición en la línea 72 del archivo RegistrarMaterial.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarMaterial.java](#)

6.53. Referencia de la plantilla de la Clase ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >

Métodos públicos

- boolean [request_OK](#) (int response_status)
- [RestClient](#) (String hostname, String port)
- Invocation.Builder [createInvocationBuilder](#) (String resource_URL) throws Exception
- Response [makeGetRequest](#) (Invocation.Builder invocationBuilder) throws Exception
- Response [makePostRequest](#) (Invocation.Builder invocationBuilder, T objectToSend) throws Exception
- Response [makePutRequest](#) (Invocation.Builder invocationBuilder, T objectToSend) throws Exception
- void [simplePrint](#) (Response response)

Atributos protegidos

- Client [client](#)
- WebTarget [webTarget](#)

6.53.1. Descripción detallada

Clase del Rest Client. Sirve para conectar dos aplicaciones. En este caso la raspberry y la aplicación de Aprendices de Josuka

Autor

Alumno

Parámetros

< T >	objeto del que se hara POST o PUT
-------	-----------------------------------

Definición en la línea 13 del archivo RestClient.java.

6.53.2. Documentación del constructor y destructor

6.53.2.1. RestClient()

```
ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >.RestClient (
    String hostname,
    String port )
```

Constructor de la clase

Parámetros

<i>hostname</i>	el host con el que se realiza la conexión
<i>port</i>	puerto en el que se realiza la conexión

Definición en la línea 34 del archivo RestClient.java.

6.53.3. Documentación de las funciones miembro

6.53.3.1. createInvocationBuilder()

```
Invocation.Builder ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >.createInvocationBuilder (
    String resource_URL ) throws Exception
```

Definición en la línea 41 del archivo RestClient.java.

6.53.3.2. makeGetRequest()

```
Response ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >.makeGetRequest (
    Invocation.Builder invocationBuilder ) throws Exception
```

Método donde se realiza una petición GET

Parámetros

<i>invocationBuilder</i>	una interfaz que proporciona métodos para preparar la petición del cliente y también para invocarla.
--------------------------	--

Devuelve

devuelve la respuesta de la petición

Excepciones

<i>Exception</i>	
------------------	--

Definición en la línea 63 del archivo RestClient.java.

6.53.3.3. makePostRequest()

```
Response ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >.makePostRequest (
    Invocation.Builder invocationBuilder,
    T objectToSend ) throws Exception
```

Método donde se realiza una petición POST

Parámetros

<i>invocationBuilder</i>	una interfaz que proporciona métodos para preparar la petición del cliente y también para invocarla.
<i>objectToSend</i>	la entidad que se va a mandar

Devuelve

devuelve la respuesta de la petición

Excepciones

<i>Exception</i>	
------------------	--

Definición en la línea 75 del archivo RestClient.java.

6.53.3.4. makePutRequest()

```
Response ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >.makePutRequest (
    Invocation.Builder invocationBuilder,
    T objectToSend ) throws Exception
```

Método donde se realiza una petición PUT

Parámetros

<i>invocationBuilder</i>	una interfaz que proporciona métodos para preparar la petición del cliente y también para invocarla.
<i>objectToSend</i>	la entidad que se va a mandar

Devuelve

devuelve la respuesta de la petición

Excepciones

<i>Exception</i>	
------------------	--

Definición en la línea 88 del archivo RestClient.java.

6.53.3.5. request_OK()

```
boolean ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >.request_OK (
    int response_status )
```

Parsea la respuesta de la solicitud

Parámetros

<i>response_status</i>	código de la respuesta
------------------------	------------------------

Devuelve

respuesta parseada a OK, CREADA o ACEPTADA

Definición en la línea 23 del archivo RestClient.java.

6.53.3.6. simplePrint()

```
void ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >.simplePrint (
    Response response )
```

Se imprime la respuesta como un string

Parámetros

<i>response</i>	la respuesta que debe imprimir
-----------------	--------------------------------

Definición en la línea 98 del archivo RestClient.java.

6.53.4. Documentación de los datos miembro

6.53.4.1. client

```
Client ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >.client [protected]
```

Definición en la línea 16 del archivo RestClient.java.

6.53.4.2. webTarget

WebTarget [ServiciosExternos.RestClient](#)< T extends [DF_Printable](#) >.webTarget [protected]

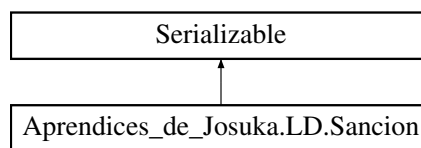
Definición en la línea 17 del archivo RestClient.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/ServiciosExternos/RestClient.java](#)

6.54. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion



Métodos públicos

- [Sancion](#) (String codigo, [Tipo_Sancion](#) tipo, String persona, String cod_partido)

6.54.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo sancion que no están guardados en la base de datos y se obtienen de la raspberry.

Autor

Alumno

Definición en la línea 19 del archivo Sancion.java.

6.54.2. Documentación del constructor y destructor

6.54.2.1. Sancion()

```
Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion.Sancion (
    String codigo,
    Tipo_Sancion tipo,
    String persona,
    String cod_partido )
```

Definición en la línea 28 del archivo Sancion.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Sancion.java](#)

6.55. Referencia de la Clase python.Partido.Sancion.Sancion

6.55.1. Descripción detallada

clase donde se establecen los atributos de las sanciones

Definición en la línea 5 del archivo Sancion.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/python/Partido/Sancion.py`

6.56. Referencia de la Clase ServiciosExternos.Sancion_JSON

Métodos públicos

- `Sancion_JSON` (Object `json_encoded`)
- String `getCode` ()
- String `getTipo` ()
- String `getDNI` ()
- String `getCodPartido` ()

6.56.1. Descripción detallada

Clase para parsear las sanciones de la raspberry

Autor

Alumno

Definición en la línea 9 del archivo Sancion_JSON.java.

6.56.2. Documentación del constructor y destructor

6.56.2.1. Sancion_JSON()

```
ServiciosExternos.Sancion_JSON.Sancion_JSON (
    Object json_encoded )
```

Constructor de la clase

Parámetros

<i>json_encoded</i>	objeto a parsear
---------------------	------------------

Definición en la línea 16 del archivo Sancion_JSON.java.

6.56.3. Documentación de las funciones miembro**6.56.3.1. getCode()**

```
String ServiciosExternos.Sancion_JSON.getCode ( )
```

Método para parsear el código de la sancion

Devuelve

el código de la sancion

Definición en la línea 24 del archivo Sancion_JSON.java.

6.56.3.2. getCodPartido()

```
String ServiciosExternos.Sancion_JSON.getCodPartido ( )
```

Método para parsear el código del partido donde se tuvo lugar la sanción

Devuelve

el código del partido

Definición en la línea 48 del archivo Sancion_JSON.java.

6.56.3.3. getDNI()

```
String ServiciosExternos.Sancion_JSON.getDNI ( )
```

Parsea el DNI de la persona que cometió la sanción, puede ser tanto entrenador como jugador

Devuelve

el dni de la persona

Definición en la línea 40 del archivo Sancion_JSON.java.

6.56.3.4. getTipo()

```
String ServiciosExternos.Sancion_JSON.getTipo ( )
```

Método para parsear el tipo de la sanción, puede ser FALTA, AGRESION o INSULTO

Devuelve

tipo de la sanción

Definición en la línea 32 del archivo Sancion_JSON.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/ServiciosExternos/[Sancion_JSON.java](#)

6.57. Referencia de la Clase ServiciosExternos.Sanciones_parameters

Diagrama de herencias de ServiciosExternos.Sanciones_parameters



Métodos públicos

- void [print](#) ()

6.57.1. Descripción detallada

Clase que contiene los atributos de las sanciones, con sus getters y setters mediante el plugin de Lombok. Implementa [DF_Printable](#) para imprimir el contenido de cada sancion

Autor

Alumno

Definición en la línea 10 del archivo Sanciones_parameters.java.

6.57.2. Documentación de las funciones miembro

6.57.2.1. print()

```
void ServiciosExternos.Sanciones_parameters.print ( )
```

Imprime el contenido de las sanciones de la raspberry

Implementa [ServiciosExternos.DF_Printable](#).

Definición en la línea 21 del archivo Sanciones_parameters.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/ServiciosExternos/Sanciones_parameters.java](#)

6.58. Referencia de la Clase Remote.ServiceLocator

Métodos públicos

- void [setService](#) () throws RemoteException
- [itfFachada](#) [getService](#) ()

6.58.1. Descripción detallada

Definición en la línea 9 del archivo ServiceLocator.java.

6.58.2. Documentación de las funciones miembro

6.58.2.1. getService()

```
itfFachada Remote.ServiceLocator.getService ( )
```

Definición en la línea 35 del archivo ServiceLocator.java.

6.58.2.2. setService()

```
void Remote.ServiceLocator.setService ( ) throws RemoteException
```

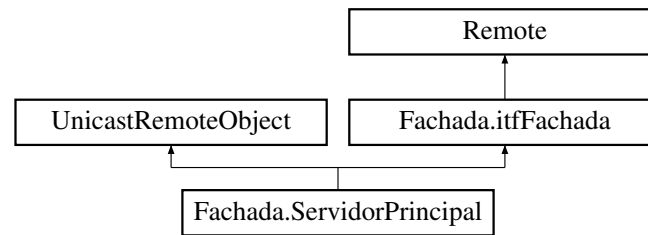
Definición en la línea 12 del archivo ServiceLocator.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Remote/ServiceLocator.java](#)

6.59. Referencia de la Clase Fachada.ServidorPrincipal

Diagrama de herencias de Fachada.ServidorPrincipal



Métodos públicos

- boolean [EntrarJugador](#) (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean [EntrarEntrenador](#) (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean [EntrarAdministrador](#) (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean [RegistrarJugador](#) (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean [RegistrarEntrenador](#) (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean [modificarCorreo](#) ([Jugador](#) j, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean [modificarCorreoEntrenador](#) ([Entrenador](#) j, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean [RegistrarAdmin](#) (String correo, String psw) throws RemoteException
- List< [Partido](#) > [getPartidos](#) () throws ParseException, RemoteException
- boolean [RegistrarEquipo2](#) (String nombre, [Categoria](#) cat, [Entrenador](#) entrenador, List< [Jugador](#) > lista_↔ Jugadores, HashMap< [Material](#), Integer > inventario) throws RemoteException
- boolean [RegistrarInventario](#) ([Tipo_Material](#) tipo, int cantidad, long precio) throws RemoteException
- void [AsignarInventario](#) ([Material](#) m) throws RemoteException
- List< [Jugador](#) > [getJugador](#) () throws RemoteException
- int [partidosGanados](#) (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List< [Partido](#) > [jugadorPartido](#) (List< [Partido](#) > partidos, String DNI) throws RemoteException, Parse↔ Exception
- List< [Sancion](#) > [sancionesPersona](#) (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List< [Jugador](#) > [misJugadores](#) (String ent) throws RemoteException
- [Jugador](#) [getJug](#) (String correo, String psw) throws RemoteException
- [Entrenador](#) [getEnt](#) (String correo, String psw) throws RemoteException
- List< [Jugador](#) > [MostrarJugadores](#) ([Categoria](#) c) throws RemoteException
- [Entrenador](#) [equipoEntrenador](#) ([Equipo](#) e) throws RemoteException
- List< [Jugador](#) > [equipoJugadores](#) ([Equipo](#) e) throws RemoteException
- int [getEdad](#) (String date) throws RemoteException
- [Partido](#) [sancionPartido](#) (String codPartido) throws ParseException, RemoteException
- int [getRanking](#) (String dni) throws ParseException, RemoteException
- void [ActualizarEquipoEntrenador](#) ([Entrenador](#) ent) throws RemoteException
- List< [Entrenador](#) > [getEntrenador](#) () throws RemoteException
- List< [Equipo](#) > [getEquipos](#) () throws RemoteException
- List< [Equipo](#) > [getEquiposFilter](#) ([Categoria](#) cat) throws RemoteException
- List< [Material](#) > [getMaterial](#) () throws RemoteException
- boolean [ActualizarJugador](#) ([Jugador](#) e, boolean reconocimiento, boolean lesionado, boolean cuota) throws RemoteException
- boolean [ActualizarEntrenador](#) ([Entrenador](#) e, long salario) throws RemoteException
- void [ActualizarJugadorEquipo](#) (List< [Jugador](#) > lista_Jugadores) throws RemoteException

- void [ActualizarEquipo](#) ([Equipo](#) equipo, HashMap< [Material](#), Integer > inventario, List< [Jugador](#) > jugadores) throws RemoteException
- void [ActualizarMaterial](#) ([Tipo_Material](#) tipo, int cantidad, long precio) throws RemoteException
- String [ObtenerEquipoEntrenador](#) (String entrenador) throws RemoteException
- String [ObtenerEquipoJugador](#) ([Jugador](#) jugador) throws RemoteException
- List< [Equipos_Ext](#) > [clasificacion](#) ([Categoria](#) cat) throws ParseException

Métodos públicos estáticos

- static [ServidorPrincipal](#) [getInstance](#) () throws RemoteException
- static void [main](#) (String[] args)

6.59.1. Descripción detallada

En esta clase se ejecutarán o delegarán todas las funciones de la aplicación

Autor

Alumno

Definición en la línea 40 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2. Documentación de las funciones miembro

6.59.2.1. ActualizarEntrenador()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.ActualizarEntrenador (  
    Entrenador e,  
    long salario ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 469 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.2. ActualizarEquipo()

```
void Fachada.ServidorPrincipal.ActualizarEquipo (  
    Equipo equipo,  
    HashMap< Material, Integer > inventario,  
    List< Jugador > jugadores ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 477 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.3. ActualizarEquipoEntrenador()

```
void Fachada.ServidorPrincipal.ActualizarEquipoEntrenador (
    Entrenador ent ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 446 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.4. ActualizarJugador()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.ActualizarJugador (
    Jugador e,
    boolean reconocimiento,
    boolean lesionado,
    boolean cuota ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 465 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.5. ActualizarJugadorEquipo()

```
void Fachada.ServidorPrincipal.ActualizarJugadorEquipo (
    List< Jugador > lista_Jugadores ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 473 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.6. ActualizarMaterial()

```
void Fachada.ServidorPrincipal.ActualizarMaterial (
    Tipo_Material tipo,
    int cantidad,
    long precio ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 491 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.7. AsignarInventario()

```
void Fachada.ServidorPrincipal.AsignarInventario (
    Material m ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 192 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.8. clasificacion()

```
List<Equipos_Ext> Fachada.ServidorPrincipal.clasificacion (
    Categoria cat ) throws ParseException
```

Devuelve una lista ordenada de los equipos de la liga según la categoria para hacer clasificación

Parámetros

<i>cat</i>	categoria
------------	-----------

Devuelve

lista ordenada

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>org.json.simple.parser.ParseException</i>	

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 512 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.9. EntrarAdministrador()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.EntrarAdministrador (  
    String email,  
    String psw ) throws RemoteException
```

Verifica si el administrador existe en la base de datos para permitir el acceso a la aplicación

Parámetros

<i>email</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si existe

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 105 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.10. EntrarEntrenador()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.EntrarEntrenador (
    String email,
    String psw ) throws RemoteException
```

Verifica si el entrenador existe en la base de datos para permitir el acceso a la aplicación

Parámetros

<i>email</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si existe

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 98 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.11. EntrarJugador()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.EntrarJugador (
    String email,
    String psw ) throws RemoteException
```

Verifica si el jugador existe en la base de datos para permitir el acceso a la aplicación

Parámetros

<i>email</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si existe

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 90 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.12. equipoEntrenador()

```
Entrenador Fachada.ServidorPrincipal.equipoEntrenador (
    Equipo e ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 354 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.13. equipoJugadores()

```
List<Jugador> Fachada.ServidorPrincipal.equipoJugadores (
    Equipo e ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 366 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.14. getEdad()

```
int Fachada.ServidorPrincipal.getEdad (
    String date ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 382 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.15. getEnt()

```
Entrenador Fachada.ServidorPrincipal.getEnt (
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Devuelve todos los datos de un entrenador segun correo y contraseña

Parámetros

<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

entrenador

Excepciones

<i>RemoteException</i>

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 313 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.16. getEntrenador()

```
List<Entrenador> Fachada.ServidorPrincipal.getEntrenador ( ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 450 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.17. getEquipos()

```
List<Equipo> Fachada.ServidorPrincipal.getEquipos ( ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 454 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.18. getEquiposFilter()

```
List<Equipo> Fachada.ServidorPrincipal.getEquiposFilter (
    Categoria cat ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 457 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.19. getInstance()

```
static ServidorPrincipal Fachada.ServidorPrincipal.getInstance ( ) throws RemoteException
[static]
```

Definición en la línea 48 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.20. getJug()

```
Jugador Fachada.ServidorPrincipal.getJug (
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Obtiene todos los datos del jugador segun su correo y contraseña

Parámetros

<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

jugador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 297 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.21. getJugador()

```
List<Jugador> Fachada.ServidorPrincipal.getJugador ( ) throws RemoteException
```

Devuelve la lista de todos los jugadores de la base de datos

Devuelve**Excepciones**

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 196 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.22. getMaterial()

```
List<Material> Fachada.ServidorPrincipal.getMaterial ( ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 461 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.23. getPartidos()

```
List<Partido> Fachada.ServidorPrincipal.getPartidos ( ) throws ParseException, RemoteException
```

Coge todos los partidos de la raspberry

Devuelve

lista de partidos

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 134 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.24. getRanking()

```
int Fachada.ServidorPrincipal.getRanking (
    String dni ) throws ParseException, RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 412 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.25. jugadorPartido()

```
List<Partido> Fachada.ServidorPrincipal.jugadorPartido (
    List< Partido > partidos,
    String DNI ) throws RemoteException, ParseException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 238 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.26. main()

```
static void Fachada.ServidorPrincipal.main (
    String[] args ) [static]
```

Pone el servidor en marcha

Parámetros

<i>args</i>	
-------------	--

Definición en la línea 60 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.27. misJugadores()

```
List<Jugador> Fachada.ServidorPrincipal.misJugadores (
    String ent ) throws RemoteException
```

Método para obtener los jugadores relacionados con un entrenador

Parámetros

<i>ent</i>	DNI del entrenador
------------	--------------------

Devuelve

lista de jugadores

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 276 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.28. modificarCorreo()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.modificarCorreo (
    Jugador j,
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Modifica el correo y la contraseña de un jugador

Parámetros

<i>j</i>	jugador del cual los datos se modificaran
<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si se ha realizado la modificación con éxito

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 124 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.29. modificarCorreoEntrenador()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.modificarCorreoEntrenador (
    Entrenador j,
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 127 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.30. MostrarJugadores()

```
List<Jugador> Fachada.ServidorPrincipal.MostrarJugadores (
    Categoria c ) throws RemoteException
```

Este método sirve para mostrar los jugadores según categoría

Parámetros

<i>c</i>	categoría
----------	-----------

Devuelve

lista de jugadores

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 329 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.31. ObtenerEquipoEntrenador()

```
String Fachada.ServidorPrincipal.ObtenerEquipoEntrenador (
    String entrenador ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 495 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.32. ObtenerEquipoJugador()

```
String Fachada.ServidorPrincipal.ObtenerEquipoJugador (
    Jugador jugador ) throws RemoteException
```

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 502 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.33. partidosGanados()

```
int Fachada.ServidorPrincipal.partidosGanados (
    String DNI ) throws RemoteException, ParseException
```

Calcula el número total de partidos ganados del equipo de un jugador o entrenador

Parámetros

<i>DNI</i>	del jugador o del entrenador
------------	------------------------------

Devuelve

suma de todos los partidos ganados

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>ParseException</i>	

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 200 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.34. RegistrarAdmin()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.RegistrarAdmin (
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Registra un administrador en la base de datos

Parámetros

<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si se registra bien

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 131 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.35. RegistrarEntrenador()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.RegistrarEntrenador (
    String nombre,
    String apellido,
    String fecha_S,
    String DNI,
    int telefono,
    String correo,
    String psw ) throws RemoteException
```

Registra un entrenador

Parámetros

<i>nombre</i>	
<i>apellido</i>	
<i>fecha_S</i>	
<i>DNI</i>	
<i>telefono</i>	
<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si se registra bien

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 119 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.36. RegistrarEquipo2()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.RegistrarEquipo2 (
    String nombre,
    Categoria cat,
    Entrenador entrenador,
    List< Jugador > lista_Jugadores,
    HashMap< Material, Integer > inventario ) throws RemoteException
```

Registra un nuevo equipo en la base de datos

Parámetros

<i>nombre</i>	
<i>cat</i>	
<i>entrenador</i>	
<i>lista_Jugadores</i>	
<i>inventario</i>	

Devuelve

true si se registra bien

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 151 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.37. RegistrarInventario()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.RegistrarInventario (
    Tipo_Material mat,
```



```
int cantidad,  
long precio ) throws RemoteException
```

Registro de un nuevo inventario

Parámetros

<i>mat</i>	tipo material
<i>cantidad</i>	
<i>precio</i>	

Devuelve

true si se registra bien

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 176 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.38. RegistrarJugador()

```
boolean Fachada.ServidorPrincipal.RegistrarJugador (  
    String nombre,  
    String apellido,  
    String fecha_S,  
    String DNI,  
    int telefono,  
    String correo,  
    String psw ) throws RemoteException
```

Crea un nuevo jugador en la base de datos

Parámetros

<i>nombre</i>	
<i>apellido</i>	
<i>fecha↔ _S</i>	
<i>DNI</i>	
<i>telefono</i>	
<i>correo</i>	
<i>psw</i>	

Devuelve

true si se crea correctamente

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 114 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.39. sancionesPersona()

```
List<Sancion> Fachada.ServidorPrincipal.sancionesPersona (
    String DNI ) throws RemoteException, ParseException
```

Mediante este método se obtiene una lista de todas las sanciones de una persona

Parámetros

<i>DNI</i>	del jugador o entrenador
------------	--------------------------

Devuelve

lista de sanciones

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

<i>ParseException</i>	
-----------------------	--

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 262 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.40. sancionPartido()

```
Partido Fachada.ServidorPrincipal.sancionPartido (
    String codPartido ) throws ParseException, RemoteException
```

Para obtener los datos del partido en el cual se cometieron una sanción

Parámetros

<i>codPartido</i>	
-------------------	--

Devuelve

partido

Excepciones

<i>ParseException</i>	
<i>RemoteException</i>	

Implementa [Fachada.itfFachada](#).

Definición en la línea 398 del archivo ServidorPrincipal.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/main/java/Fachada/[ServidorPrincipal.java](#)

6.60. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO

Métodos públicos

- void [inicializar](#) ()
- void [a_escribirJugadores](#) () throws RemoteException, NotBoundException
- void [a_escribirMaterial](#) () throws RemoteException
- void [a_escribirAdmin](#) () throws RemoteException, NotBoundException
- void [a_escribirEntrenador](#) () throws RemoteException, NotBoundException
- void [leerJugador](#) () throws RemoteException
- void [leerAdmin](#) () throws RemoteException
- void [leerEntrenador](#) () throws RemoteException
- void [leerMaterial](#) () throws RemoteException
- void [modificarEntrenador](#) () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void [modificarJugador](#) () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void [v_eliminar](#) () throws RemoteException

6.60.1. Descripción detallada

Clase donde se hara el testeo de la base de datos

Autor

Alumno

Definición en la línea 42 del archivo testDAO.java.

6.60.2. Documentación de las funciones miembro

6.60.2.1. [a_escribirAdmin\(\)](#)

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.a_escribirAdmin ( ) throws Remote←
Exception, NotBoundException
```

Registra un administrador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 96 del archivo testDAO.java.

6.60.2.2. a_escribirEntrenador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.a_escribirEntrenador ( ) throws RemoteException, NotBoundException
```

Registra un entrenador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 110 del archivo testDAO.java.

6.60.2.3. a_escribirJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.a_escribirJugadores ( ) throws RemoteException, NotBoundException
```

Registra un jugador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 72 del archivo testDAO.java.

6.60.2.4. a_escribirMaterial()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.a_escribirMaterial ( ) throws RemoteException
```

Registra una compra de material

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 85 del archivo testDAO.java.

6.60.2.5. inicializar()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.inicializar ( )
```

El primer método que se va a ejecutar, inicializa los objetos

Definición en la línea 53 del archivo testDAO.java.

6.60.2.6. leerAdmin()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.leerAdmin ( ) throws RemoteException
```

Lee los administradores

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 143 del archivo testDAO.java.

6.60.2.7. leerEntrenador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.leerEntrenador ( ) throws RemoteException
```

Lee los entrenadores

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 163 del archivo testDAO.java.

6.60.2.8. leerJugador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.leerJugador ( ) throws RemoteException
```

Lee los jugadores

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 123 del archivo testDAO.java.

6.60.2.9. leerMaterial()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.leerMaterial ( ) throws RemoteException
```

Lee el inventario

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 184 del archivo testDAO.java.

6.60.2.10. modificarEntrenador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.modificarEntrenador ( ) throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
```

Modifica el salario de un entrenador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 204 del archivo testDAO.java.

6.60.2.11. modificarJugador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.modificarJugador ( ) throws RemoteException,
AlreadyBoundException, NotBoundException
```

Modifica el estado de un jugador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 228 del archivo testDAO.java.

6.60.2.12. v_eliminar()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.v_eliminar ( ) throws RemoteException
```

Elimina todos los objetos creados

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 250 del archivo testDAO.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testDAO.java](#)

6.61. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada

Métodos públicos

- void [setup](#) ()
- void [partidos](#) () throws ParseException, RemoteException, NotBoundException
- void [material](#) () throws RemoteException, NotBoundException
- void [sanciones](#) () throws ParseException, RemoteException, NotBoundException
- void [a_jugador](#) () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void [entrarJugador](#) () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void [v_eliminar](#) () throws RemoteException
- void [getEdad](#) () throws RemoteException, NotBoundException, AlreadyBoundException
- void [a_admin](#) () throws RemoteException, NotBoundException
- void [entrarAdministrador](#) () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException

- void `v_eliminarAdmin` () throws RemoteException
- void `v_eliminarMaterial` () throws RemoteException
- void `a_entrenador` () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void `entrarEntrenador` () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void `v_eliminarEntrenador` () throws RemoteException
- void `v_actualizarEntrenador` () throws RemoteException, NotBoundException
- void `v_actualizarJugador` () throws RemoteException, NotBoundException

Métodos públicos estáticos

- static void `setupClass` () throws RemoteException, AlreadyBoundException

6.61.1. Descripción detallada

Clase donde se hara el testeo de la fachada (gestor)

Autor

Alumno

Definición en la línea 42 del archivo testFachada.java.

6.61.2. Documentación de las funciones miembro

6.61.2.1. `a_admin()`

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.a_admin ( ) throws RemoteException,
NotBoundException
```

Registra un administrador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 181 del archivo testFachada.java.

6.61.2.2. `a_entrenador()`

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.a_entrenador ( ) throws Remote↵
Exception, AlreadyBoundException, NotBoundException
```

Registra un nuevo entrenador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>AlreadyBoundException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 226 del archivo testFachada.java.

6.61.2.3. a_jugador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.a_jugador ( ) throws RemoteException,  
AlreadyBoundException, NotBoundException
```

Simula el registro de un jugador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>AlreadyBoundException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 131 del archivo testFachada.java.

6.61.2.4. entrarAdministrador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.entrarAdministrador ( ) throws  
RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
```

Simula la entrada del admin registrado en la aplicación

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>AlreadyBoundException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 193 del archivo testFachada.java.

6.61.2.5. entrarEntrenador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.entrarEntrenador ( ) throws Remote←  
Exception, AlreadyBoundException, NotBoundException
```

El entrenador nuevo entra a la aplicación

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>AlreadyBoundException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 238 del archivo testFachada.java.

6.61.2.6. entrarJugador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.entrarJugador ( ) throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
```

Prueba si el jugador creado puede entrar bien a la aplicación

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>AlreadyBoundException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 143 del archivo testFachada.java.

6.61.2.7. getEdad()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.getEdad ( ) throws RemoteException, NotBoundException, AlreadyBoundException
```

Comprueba que el método devuelva la edad correctamente

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	
<i>AlreadyBoundException</i>	

Definición en la línea 167 del archivo testFachada.java.

6.61.2.8. material()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.material ( ) throws RemoteException, NotBoundException
```

Testea el registro de nuevo material

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 103 del archivo testFachada.java.

6.61.2.9. partidos()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.partidos ( ) throws ParseException,  
RemoteException, NotBoundException
```

Hace pruebas con los partidos del servicio externo

Excepciones

<i>ParseException</i>	
<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 86 del archivo testFachada.java.

6.61.2.10. sanciones()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.sanciones ( ) throws ParseException,  
RemoteException, NotBoundException
```

Hace pruebas con las sanciones del servicio externo

Excepciones

<i>ParseException</i>	
<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 117 del archivo testFachada.java.

6.61.2.11. setup()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.setup ( )
```

Inicializa los objetos

Definición en la línea 68 del archivo testFachada.java.

6.61.2.12. setupClass()

```
static void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.setupClass ( ) throws Remote←  
Exception, AlreadyBoundException [static]
```

Método que permite establecer la conexión con el servidor

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>AlreadyBoundException</i>	

Definición en la línea 59 del archivo testFachada.java.

6.61.2.13. v_actualizarEntrenador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.v_actualizarEntrenador ( ) throws  
RemoteException, NotBoundException
```

Se actualizan los datos del entrenador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 263 del archivo testFachada.java.

6.61.2.14. v_actualizarJugador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.v_actualizarJugador ( ) throws  
RemoteException, NotBoundException
```

Se actualizan los datos del jugador

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
<i>NotBoundException</i>	

Definición en la línea 279 del archivo testFachada.java.

6.61.2.15. v_eliminar()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.v_eliminar ( ) throws Remote←  
Exception
```

Elimina el jugador de la base de datos

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Definición en la línea 155 del archivo testFachada.java.

6.61.2.16. v_eliminarAdmin()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.v_eliminarAdmin ( ) throws Remote←  
Exception
```

Elimina el admin de la base de datos

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Definición en la línea 204 del archivo testFachada.java.

6.61.2.17. v_eliminarEntrenador()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.v_eliminarEntrenador ( ) throws  
RemoteException
```

Se elimina el entrenador de la base de datos

Excepciones

<i>RemoteException</i>	
------------------------	--

Definición en la línea 251 del archivo testFachada.java.

6.61.2.18. v_eliminarMaterial()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.v_eliminarMaterial ( ) throws RemoteException
```

Elimina el material creado

Excepciones

<i>RemoteException</i>

Definición en la línea 214 del archivo testFachada.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testFachada.java

6.62. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos

Métodos públicos

- void [setUp](#) ()
- void [test](#) ()

6.62.1. Descripción detallada

Clase donde se hara el testeo con mockito

Autor

Alumno

Definición en la línea 26 del archivo testPartidos.java.

6.62.2. Documentación de las funciones miembro

6.62.2.1. setUp()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos.setUp ( )
```

Primer método en ejecutar, inicializa los objetos

Definición en la línea 42 del archivo testPartidos.java.

6.62.2.2. test()

```
void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos.test ( )
```

Comprueba si los objetos se han creado bien con Mockito

Definición en la línea 53 del archivo testPartidos.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testPartidos.java](#)

6.63. Referencia del enum Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material

Atributos públicos

- [Balones](#)
- [Botellas](#)
- [Petos](#)
- [Conos](#)
- [Picas](#)
- [Barreras](#)
- [Vallas](#)

6.63.1. Descripción detallada

Esta clase define un enumerado para el atributo tipo de la clase [Material](#)

Autor

Alumno

Definición en la línea 8 del archivo Tipo_Material.java.

6.63.2. Documentación de los datos miembro

6.63.2.1. Balones

```
Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Balones
```

Definición en la línea 10 del archivo Tipo_Material.java.

6.63.2.2. Barreras

`Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Barreras`

Definición en la línea 10 del archivo `Tipo_Material.java`.

6.63.2.3. Botellas

`Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Botellas`

Definición en la línea 10 del archivo `Tipo_Material.java`.

6.63.2.4. Conos

`Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Conos`

Definición en la línea 10 del archivo `Tipo_Material.java`.

6.63.2.5. Petos

`Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Petos`

Definición en la línea 10 del archivo `Tipo_Material.java`.

6.63.2.6. Picas

`Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Picas`

Definición en la línea 10 del archivo `Tipo_Material.java`.

6.63.2.7. Vallas

`Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Vallas`

Definición en la línea 11 del archivo `Tipo_Material.java`.

La documentación para este enum ha sido generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Material.java`

6.64. Referencia del enum `Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion`

Atributos públicos

- [FALTA](#)
- [AGRESION](#)
- [INSULTO](#)

6.64.1. Descripción detallada

Esta clase define un enumerado para el atributo tipo de la clase [Sancion](#)

Autor

Alumno

Definición en la línea 8 del archivo `Tipo_Sancion.java`.

6.64.2. Documentación de los datos miembro

6.64.2.1. AGRESION

`Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion.AGRESION`

Definición en la línea 9 del archivo `Tipo_Sancion.java`.

6.64.2.2. FALTA

`Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion.FALTA`

Definición en la línea 9 del archivo `Tipo_Sancion.java`.

6.64.2.3. INSULTO

`Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion.INSULTO`

Definición en la línea 10 del archivo `Tipo_Sancion.java`.

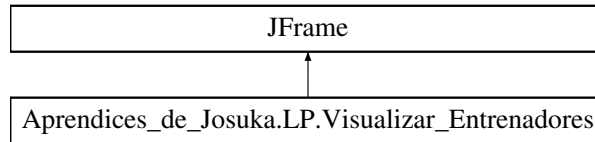
La documentación para este enum ha sido generada a partir del siguiente fichero:

- `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Sancion.java`

6.65. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores



Métodos públicos

- `Visualizar_Entrenadores` (`Controller` controller)
- void `initComponents` ()
- void `InsertarJPanel` ()

6.65.1. Descripción detallada

Definición en la línea 28 del archivo `Visualizar_Entrenadores.java`.

6.65.2. Documentación del constructor y destructor

6.65.2.1. Visualizar_Entrenadores()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores.Visualizar_Entrenadores (
    Controller controller )
```

Launch the application. Create the frame.

Parámetros

<code>controller</code>	
-------------------------	--

Definición en la línea 73 del archivo `Visualizar_Entrenadores.java`.

6.65.3. Documentación de las funciones miembro

6.65.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores.initComponents ( )
```

Definición en la línea 80 del archivo Visualizar_Entrenadores.java.

6.65.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores.InsertarJPanel ( )
```

Definición en la línea 320 del archivo Visualizar_Entrenadores.java.

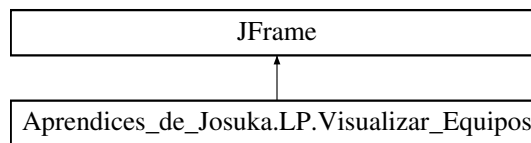
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Entrenadores.java](#)

6.66. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos

**Métodos públicos**

- [Visualizar_Equipos](#) ([Controller](#) controller)
- void [initComponents](#) ()
- void [RellenarCombo](#) ()
- void [MostrarJugadores](#) () throws `RemoteException`
- void [MostrarInventario](#) ()

6.66.1. Descripción detallada

Definición en la línea 32 del archivo Visualizar_Equipos.java.

6.66.2. Documentación del constructor y destructor**6.66.2.1. Visualizar_Equipos()**

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos.Visualizar_Equipos (
    Controller controller )
```

Create the frame.

Parámetros

<i>controller</i>	
-------------------	--

Definición en la línea 65 del archivo Visualizar_Equipos.java.

6.66.3. Documentación de las funciones miembro

6.66.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos.initComponents ( )
```

Definición en la línea 72 del archivo Visualizar_Equipos.java.

6.66.3.2. MostrarInventario()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos.MostrarInventario ( )
```

Definición en la línea 415 del archivo Visualizar_Equipos.java.

6.66.3.3. MostrarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos.MostrarJugadores ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 392 del archivo Visualizar_Equipos.java.

6.66.3.4. RellenarCombo()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos.RellenarCombo ( )
```

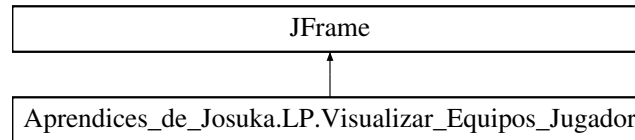
Definición en la línea 377 del archivo Visualizar_Equipos.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos.java](#)

6.67. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador



Métodos públicos

- `Visualizar_Equipos_Jugador` (`Controller` controller, `Jugador` j) throws `RemoteException`, `ParseException`
- void `initComponents` ()
- void `RellenarCombo` ()
- void `MostrarJugadores` () throws `RemoteException`

6.67.1. Descripción detallada

Definición en la línea 31 del archivo `Visualizar_Equipos_Jugador.java`.

6.67.2. Documentación del constructor y destructor

6.67.2.1. Visualizar_Equipos_Jugador()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador.Visualizar_Equipos_Jugador (
    Controller controller,
    Jugador j ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 55 del archivo `Visualizar_Equipos_Jugador.java`.

6.67.3. Documentación de las funciones miembro

6.67.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador.initComponents ( )
```

Definición en la línea 63 del archivo `Visualizar_Equipos_Jugador.java`.

6.67.3.2. MostrarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador.MostrarJugadores ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 324 del archivo Visualizar_Equipos_Jugador.java.

6.67.3.3. RellenarCombo()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador.RellenarCombo ( )
```

Definición en la línea 309 del archivo Visualizar_Equipos_Jugador.java.

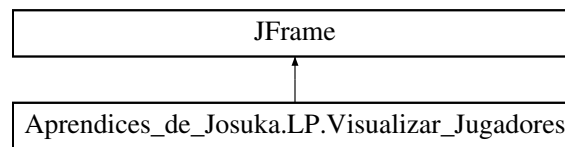
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos_Jugador.java](#)

6.68. Referencia de la Clase

Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores



Métodos públicos

- [Visualizar_Jugadores](#) ([Controller](#) controller)
- void [initComponents](#) ()
- void [InsertarJPanel](#) ()

Métodos públicos estáticos

- static void [main](#) (String[] args)

6.68.1. Descripción detallada

Definición en la línea 31 del archivo Visualizar_Jugadores.java.

6.68.2. Documentación del constructor y destructor

6.68.2.1. Visualizar_Jugadores()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores.Visualizar_Jugadores (
    Controller controller )
```

Create the frame.

Parámetros

<i>controller</i>	
-------------------	--

Definición en la línea 76 del archivo Visualizar_Jugadores.java.

6.68.3. Documentación de las funciones miembro**6.68.3.1. initComponents()**

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores.initComponents ( )
```

Definición en la línea 83 del archivo Visualizar_Jugadores.java.

6.68.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores.InsertarJPanel ( )
```

Definición en la línea 344 del archivo Visualizar_Jugadores.java.

6.68.3.3. main()

```
static void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores.main (
    String[] args ) [static]
```

Launch the application.

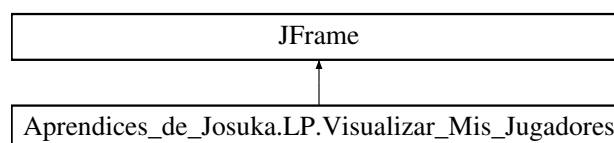
Definición en la línea 59 del archivo Visualizar_Jugadores.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Jugadores.java](#)

**6.69. Referencia de la Clase
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores**

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores



Métodos públicos

- `Visualizar_Mis_Jugadores` (`Controller` controller, `Entrenador` j) throws `RemoteException`
- void `initComponents` ()
- void `InsertarJPanel` ()

6.69.1. Descripción detallada

Es la ventana que se encarga de mostrar a cada entrenador sus jugadores

Autor

Alumno

Definición en la línea 31 del archivo `Visualizar_Mis_Jugadores.java`.

6.69.2. Documentación del constructor y destructor

6.69.2.1. `Visualizar_Mis_Jugadores()`

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores.Visualizar_Mis_Jugadores (
    Controller controller,
    Entrenador j ) throws RemoteException
```

Constructor de la clase

Parámetros

<i>controller</i>	para la conexión RMI con el servidor
<i>j</i>	el entrenador que está utilizando la aplicación

Excepciones

<code>RemoteException</code>	
------------------------------	--

Definición en la línea 55 del archivo `Visualizar_Mis_Jugadores.java`.

6.69.3. Documentación de las funciones miembro

6.69.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores.initComponents ( )
```

Inicia los componentes

Definición en la línea 66 del archivo Visualizar_Mis_Jugadores.java.

6.69.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores.InsertarJPanel ( )
```

Inserta un panel para mostrar todos los jugadores relacionados al entrenador en cuestión

Definición en la línea 259 del archivo Visualizar_Mis_Jugadores.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Mis_Jugadores.java](#)

Capítulo 7

Documentación de archivos

7.1. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Administrador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LD.Administrador](#)

Esta clase define objetos de tipo administrador.

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)

Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.2. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Categoria.java

Clases

- enum [Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria](#)

Esta clase define objetos de tipo [Categoria](#) mediante un enumerado.

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)

Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.3. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Entrenador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)
Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.4. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipo.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)
Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.5. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipos_Ext.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)
Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.6. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Jugador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)
Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.7. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Material.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LD.Material](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)
Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.8. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Partido.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LD.Partido](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)
Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.9. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Persona.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LD.Persona](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)
Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.10. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Sancion.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)

Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.11. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Material.java

Clases

- enum [Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)

Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.12. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Sancion.java

Clases

- enum [Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LD](#)

Todos los objetos que tendrá la aplicación.

7.13. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Anyadir_Inventario.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.14. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.15. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/↵ Clasificacion_Entrenador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.16. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/↵ Clasificacion_Jugador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.17. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatos.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.18. Referencia del Archivo `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/↔ EditarDatosEntrenador.java`

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.19. Referencia del Archivo `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEntrenador.java`

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.20. Referencia del Archivo `src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEquipo.java`

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.21. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarJugador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.22. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Estadisticas.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.23. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/↵ EstadisticasEntrenador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.24. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaEntrenador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.25. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaJugador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.26. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.27. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion_Admin.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.28. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Entrenador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.29. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Equipos.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.30. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Jugador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.31. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Partidos.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.32. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Sanciones.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.33. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Pantalla_Principal.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.34. Referencia del Archivo **src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Administrador.java**

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.35. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Entrenador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.36. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Jugador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.37. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarAdmin.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.38. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEntrenador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.39. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEquipo.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.40. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarJugador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.41. Referencia del Archivo

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarMaterial.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.42. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/↵ Visualizar_Entrenadores.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.43. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.44. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/↵ Visualizar_Equipos_Jugador.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.45. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/↵ Visualizar_Jugadores.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.46. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/↵ Visualizar_Mis_Jugadores.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.LP](#)

Todas las ventanas de la aplicación, tanto de la parte de administrador como la correspondiente a entrenadores y jugadores.

7.47. Referencia del Archivo src/main/java/Controller/Controller.java

Clases

- class [Controller.Controller](#)

Paquetes

- package [Controller](#)

Necesario para incorporar el patrón de diseño del controller.

7.48. Referencia del Archivo src/main/java/DAO/DAO.java

Clases

- class [DAO.DAO](#)

Paquetes

- package [DAO](#)

7.49. Referencia del Archivo src/main/java/Fachada/itfFachada.java

Clases

- interface [Fachada.itfFachada](#)

Paquetes

- package [Fachada](#)

Necesario para incorporar el patrón de diseño de fachada. El servidor de la aplicación.

7.50. Referencia del Archivo src/main/java/Fachada/ServidorPrincipal.java

Clases

- class [Fachada.ServidorPrincipal](#)

Paquetes

- package [Fachada](#)

Necesario para incorporar el patrón de diseño de fachada. El servidor de la aplicación.

7.51. Referencia del Archivo src/main/java/Gateway/Gateway.java

Clases

- class [Gateway.Gateway](#)

Paquetes

- package [Gateway](#)

La aplicación se conectará al servicio externo de la liga, de la cual obtendrá los partidos y las sanciones.

7.52. Referencia del Archivo src/main/java/Gateway/itfGateway.java

Clases

- interface [Gateway.itfGateway](#)

Paquetes

- package [Gateway](#)

La aplicación se conectará al servicio externo de la liga, de la cual obtendrá los partidos y las sanciones.

7.53. Referencia del Archivo `src/main/java/Remote/ServiceLocator.java`

Clases

- class [Remote.ServiceLocator](#)

Paquetes

- package [Remote](#)

7.54. Referencia del Archivo `src/main/java/ServiciosExternos/DF_Printable.java`

Clases

- interface [ServiciosExternos.DF_Printable](#)

Paquetes

- package [ServiciosExternos](#)

Clases para hacer posible la conexión con la raspberry y el parseo de la información.

7.55. Referencia del Archivo `src/main/java/ServiciosExternos/Partido_JSON.java`

Clases

- class [ServiciosExternos.Partido_JSON](#)

Paquetes

- package [ServiciosExternos](#)

Clases para hacer posible la conexión con la raspberry y el parseo de la información.

7.56. Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Partidos_parameters.java

Clases

- class [ServiciosExternos.Partidos_parameters](#)

Paquetes

- package [ServiciosExternos](#)

Clases para hacer posible la conexión con la raspberry y el parseo de la información.

7.57. Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/RestClient.java

Clases

- class [ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >](#)

Paquetes

- package [ServiciosExternos](#)

Clases para hacer posible la conexión con la raspberry y el parseo de la información.

7.58. Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Sancion_JSON.java

Clases

- class [ServiciosExternos.Sancion_JSON](#)

Paquetes

- package [ServiciosExternos](#)

Clases para hacer posible la conexión con la raspberry y el parseo de la información.

7.59. Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Sanciones_parameters.java

Clases

- class [ServiciosExternos.Sanciones_parameters](#)

Paquetes

- package [ServiciosExternos](#)

Clases para hacer posible la conexión con la raspberry y el parseo de la información.

7.60. Referencia del Archivo src/main/python/__init__.py

Namespaces

- [python](#)

7.61. Referencia del Archivo src/main/python/Partido/__init__.py

Namespaces

- [python.Partido](#)

7.62. Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/__init__.py

Namespaces

- [python.Partidos](#)

7.63. Referencia del Archivo src/main/python/Partido/Equipo.py

Clases

- class [python.Partido.Equipo.Equipo](#)

Namespaces

- [python.Partido.Equipo](#)

7.64. Referencia del Archivo src/main/python/Partido/Partido.py

Clases

- class [python.Partido.Partido.Partido](#)

Namespaces

- [python.Partido.Partido](#)

7.65. Referencia del Archivo src/main/python/Partido/Sancion.py

Clases

- class [python.Partido.Sancion.Sancion](#)

Namespaces

- [python.Partido.Sancion](#)

7.66. Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/ADJPartidos/↔ AprendicesDeJosukaPartidos.py

Clases

- class [AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos](#)

Namespaces

- [AprendicesDeJosukaPartidos](#)

7.67. Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/ADJPartidos/↔ AprendicesDeJosukaSanciones.py

Clases

- class [AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones](#)

Namespaces

- [AprendicesDeJosukaSanciones](#)

7.68. Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/Interface_Partidos.py

Clases

- class [python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos](#)

Namespaces

- [python.Partidos.Interface_Partidos](#)

7.69. Referencia del Archivo

src/main/python/Partidos/Interface_Sanciones.py

Clases

- class [python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones](#)

Namespaces

- [python.Partidos.Interface_Sanciones](#)

7.70. Referencia del Archivo src/test/java/Aprendices_de_Josuka/↔ Aprendices_de_Josuka/testDAO.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka](#)

Clases para testear.

7.71. Referencia del Archivo src/test/java/Aprendices_de_Josuka/↔ Aprendices_de_Josuka/testFachada.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka](#)

Clases para testear.

7.72. Referencia del Archivo src/test/java/Aprendices_de_Josuka/↔ Aprendices_de_Josuka/testPartidos.java

Clases

- class [Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos](#)

Paquetes

- package [Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka](#)

Clases para testear.