Aprendices de Josuka C.F

Generado por Doxygen 1.9.0

Capítulo 1

Indice de namespaces

1.1. Paquetes

Aquí van los paquetes con una breve descripción (si etá disponible):

Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka
Aprendices_de_Josuka.LD
Aprendices_de_Josuka.LP
AprendicesDeJosukaPartidos
AprendicesDeJosukaSanciones ??
DAO
Fachada
Gateway
python
python.Partido
python.Partido.Equipo
python.Partido.Partido
python.Partido.Sancion
py
py
p)
python.Partidos.Interface_Sanciones
Remote
ServiciosExternos

Capítulo 2

Indice jerárquico

2.1. Jerarquía de la clase

Esta lista de herencias esta ordenada aproximadamente por orden alfabético:

Aprendices_de_Josuka.LD.Administrador
Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria
Controller.Controller
DAO.DAO
ServiciosExternos.DF_Printable
ServiciosExternos.Partidos_parameters
ServiciosExternos.Sanciones_parameters
python.Partido.Equipo.Equipo
Gateway.itfGateway
Gateway.Gateway
python.Partido.Partido.Partido
ServiciosExternos.Partido_JSON
ServiciosExternos.RestClient < T extends DF_Printable >
ServiciosExternos.RestClient < ServiciosExternos.Partidos_parameters >
python.Partido.Sancion.Sancion?
ServiciosExternos.Sancion_JSON
Remote.ServiceLocator
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos
Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material
Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion
ABC
python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos
python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones
Interface_Partidos
AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos
Interface_Sanciones
AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones
JFrame
Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos

4 Indice jerárquico

	Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador	
	Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador	
	Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Entrenador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores	. ??
JPa	anel	
	Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador	
	Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos	
	Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos	
	Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones	. ??
Re	mote	
	Fachada.itfFachada	. ??
	Fachada.ServidorPrincipal	. ??
Sei	rializable	
	Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador	
	Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LD.Material	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LD.Partido	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LD.Persona	. ??
	Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion	. ??
Un	icastRemoteObject	
	Fachada ServidorPrincipal	22

Capítulo 3

Índice de clases

3.1. Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

Aprendices_de_Josuka.LD.Administrador
Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario
AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos
AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones
Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria??
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador
Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador
Controller.Controller
DAO.DAO
ServiciosExternos.DF_Printable
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo
Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador
Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador
Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo
python.Partido.Equipo.Equipo
Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext
Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas??
Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador
Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador
Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador
Gateway.Gateway
Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion
Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin
python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos
python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones??
Fachada.itfFachada
Gateway.itfGateway
Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador
Aprendices_de_Josuka.LD.Material
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos

6 Índice de clases

Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador	?
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos	?
Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones??	?
Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal	?
Aprendices_de_Josuka.LD.Partido	?
python.Partido.Partido.Partido??	?
ServiciosExternos.Partido_JSON	?
ServiciosExternos.Partidos_parameters??	?
Aprendices_de_Josuka.LD.Persona	?
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador	?
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador	?
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador	?
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin	?
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador	?
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo	?
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador	?
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial	?
ServiciosExternos.RestClient < T extends DF_Printable >	?
Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion	?
python.Partido.Sancion.Sancion	?
ServiciosExternos.Sancion JSON	?
ServiciosExternos.Sanciones_parameters	?
Remote.ServiceLocator	?
Fachada.ServidorPrincipal	?
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO	?
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada	?
Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos	?
Aprendices de Josuka.LD.Tipo Material	?
Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion	?
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores	?
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos	?
Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Entrenador	?
Aprendices de Josuka.LP.Visualizar Equipos Jugador	?
Aprendices de Josuka.LP.Visualizar Jugadores??	?
Apropolicos de Josepha I P.Visualizar Mis Jugadoros	ว

Capítulo 4

Indice de archivos

4.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos con descripciones breves:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Administrador.java	??
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Categoria.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Entrenador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipo.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipos_Ext.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Jugador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Material.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Partido.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Persona.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Sancion.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Material.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Sancion.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Anyadir_Inventario.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion_Entrenador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion_Jugador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatos.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatosEntrenador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEntrenador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEquipo.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarJugador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Estadisticas.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EstadisticasEntrenador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaEntrenador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaJugador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion_Admin.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Entrenador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Equipos.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Jugador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Partidos.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Sanciones.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Pantalla_Principal.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Administrador.java	
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Entrenador.java	??

8 Indice de archivos

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Jugador.java??
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarAdmin.java??
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEntrenador.java
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEquipo.java??
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarJugador.java
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarMaterial.java
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Entrenadores.java
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos.java
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos_Entrenador.java ??
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos_Jugador.java
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Jugadores.java??
src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Mis_Jugadores.java
src/main/java/Controller.java
src/main/java/DAO/DAO.java
src/main/java/Fachada/itfFachada.java
src/main/java/Fachada/ServidorPrincipal.java??
src/main/java/Gateway/Gateway.java
src/main/java/Gateway/itfGateway.java
src/main/java/Remote/ServiceLocator.java
src/main/java/ServiciosExternos/DF_Printable.java??
src/main/java/ServiciosExternos/Partido_JSON.java
src/main/java/ServiciosExternos/Partidos_parameters.java
src/main/java/ServiciosExternos/RestClient.java
src/main/java/ServiciosExternos/Sancion_JSON.java??
src/main/java/ServiciosExternos/Sanciones_parameters.java
src/main/python/initpy
src/main/python/Partido/initpy
src/main/python/Partido/Equipo.py
src/main/python/Partido/Partido.py
src/main/python/Partido/Sancion.py
src/main/python/Partidos/initpy
src/main/python/Partidos/Interface_Partidos.py??
src/main/python/Partidos/Interface_Sanciones.py??
src/main/python/Partidos/ADJPartidos/AprendicesDeJosukaPartidos.py??
src/main/python/Partidos/ADJPartidos/AprendicesDeJosukaSanciones.py
src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testDAO.java
src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testFachada.java
src/test/java/Aprendices de Josuka/Aprendices de Josuka/testPartidos java

Capítulo 5

Documentación de namespaces

5.1. Paquetes Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka

Clases

- class testDAO
- class testFachada
- class testPartidos

5.2. Paquetes Aprendices_de_Josuka.LD

Clases

- class Administrador
- enum Categoria
- class Entrenador
- class Equipo
- class Equipos_Ext
- class Jugador
- class Material
- class Partido
- class Personaclass Sancion
- enum Tipo_Material
- enum Tipo_Sancion

5.3. Paquetes Aprendices de Josuka.LP

Clases

- class Anyadir_Inventario
- class Clasificacion
- class Clasificacion Entrenador
- class Clasificacion_Jugador
- class EditarDatos
- class EditarDatosEntrenador
- class EditarEntrenador
- class EditarEquipo
- class EditarJugador
- class Estadisticas
- class EstadisticasEntrenador
- class FichaEntrenador
- class FichaJugador
- class IniciarSesion
- class IniciarSesion Admin
- class Panel_Entrenador
- class Panel_Equipos
- class Panel_Jugador
- class Panel_Partidos
- class Panel_Sanciones
- class Pantalla_Principal
- class Principal_Administrador
- class Principal Entrenador
- class Principal_Jugador
- class RegistrarAdmin
- class RegistrarEntrenador
- class RegistrarEquipo
- class RegistrarJugador
- class RegistrarMaterial
- class Visualizar_Entrenadores
- class Visualizar_Equipos
- class Visualizar_Equipos_Entrenador
- class Visualizar_Equipos_Jugador
- class Visualizar_Jugadores
- class Visualizar_Mis_Jugadores

5.4. Referencia del Namespace AprendicesDeJosukaPartidos

Clases

class AprendicesDeJosukaPartidos

5.5. Referencia del Namespace Aprendices De Josuka Sanciones

Clases

class AprendicesDeJosukaSanciones

5.6. Paquetes Controller

Clases

class Controller

5.7. Paquetes DAO

Clases

class DAO

5.8. Paquetes Fachada

Clases

- interface itfFachada
- class ServidorPrincipal

5.9. Paquetes Gateway

Clases

- class Gateway
- interface itfGateway

5.10. Referencia del Namespace python

Namespaces

- Partido
- Partidos

5.11. Referencia del Namespace python.Partido

Namespaces

- Equipo
- Partido
- Sancion

5.12. Referencia del Namespace python. Partido. Equipo

Clases

class Equipo

Variables

```
    a1 = Equipo("E1", "Zumaiako",54,"Alevin")
    a2 = Equipo("E2", "Aurrera KE",32,"Infantil")
    a3 = Equipo("E3", "Hamaikak bat",40,"Cadete")
    a4 = Equipo("E4", "Pulpo",47,"Juvenil")
    a5 = Equipo("E5", "Getariako",39,"Senior")
    json_encoded_1 = jsonpickle.encode(a1, unpicklable=True)
    json_encoded_2 = jsonpickle.encode(a2, unpicklable=True)
    json_encoded_3 = jsonpickle.encode(a3, unpicklable=True)
    json_encoded_4 = jsonpickle.encode(a4, unpicklable=True)
    json_encoded_5 = jsonpickle.encode(a5, unpicklable=True)
    json_encoded_1 = json.loads(json.dumps(json_encoded_1, indent=4))
```

5.12.1. Documentación de las variables

5.12.1.1. a1

```
python.Partido.Equipo.al = Equipo("E1", "Zumaiako",54,"Alevin")
```

Definición en la línea 52 del archivo Equipo.py.

5.12.1.2. a2

```
python.Partido.Equipo.a2 = Equipo("E2", "Aurrera KE",32,"Infantil")
```

Definición en la línea 53 del archivo Equipo.py.

5.12.1.3. a3

```
python.Partido.Equipo.a3 = Equipo("E3", "Hamaikak bat",40,"Cadete")
```

Definición en la línea 54 del archivo Equipo.py.

5.12.1.4. a4

```
python.Partido.Equipo.a4 = Equipo("E4", "Pulpo",47,"Juvenil")
```

Definición en la línea 55 del archivo Equipo.py.

5.12.1.5. a5

```
python.Partido.Equipo.a5 = Equipo("E5", "Getariako",39,"Senior")
```

Definición en la línea 56 del archivo Equipo.py.

5.12.1.6. json_encoded1

```
python.Partido.Equipo.json_encoded1 = json.loads(json.dumps(json_encoded_1, indent=4))
```

Definición en la línea 72 del archivo Equipo.py.

5.12.1.7. json_encoded_1

```
python.Partido.Equipo.json_encoded_1 = jsonpickle.encode(a1, unpicklable=True)
```

Definición en la línea 59 del archivo Equipo.py.

5.12.1.8. json encoded 2

```
python.Partido.Equipo.json_encoded_2 = jsonpickle.encode(a2, unpicklable=True)
```

Definición en la línea 60 del archivo Equipo.py.

5.12.1.9. json_encoded_3

```
python.Partido.Equipo.json_encoded_3 = jsonpickle.encode(a3, unpicklable=True)
```

Definición en la línea 61 del archivo Equipo.py.

5.12.1.10. json_encoded_4

```
python.Partido.Equipo.json_encoded_4 = jsonpickle.encode(a4, unpicklable=True)
```

Definición en la línea 62 del archivo Equipo.py.

5.12.1.11. json_encoded_5

```
python.Partido.Equipo.json_encoded_5 = jsonpickle.encode(a5, unpicklable=True)
```

Definición en la línea 63 del archivo Equipo.py.

5.13. Referencia del Namespace python.Partido.Partido

Clases

class Partido

Variables

```
a1 = Equipo("E1", "Zumaiako",54, "Alevin")
a2 = Equipo("E2", "Aurrera KE",32, "Infantil")
a3 = Equipo("E3", "Hamaikak bat",40, "Cadete")
■ a4 = Equipo("E4", "Pulpo",47, "Juvenil")
■ a5 = Equipo("E5", "Getariako", 39, "Senior")
f1 = Partido("P1", a1, a2, 1, 1, datetime.now())
■ f2 = Partido("P2", a1, a3, 0, 1, datetime.now() - timedelta(days=1))
■ f3 = Partido("P3", a1, a4, 2, 3, datetime.now() - timedelta(days=2))
■ f4 = Partido("P4", a2, a1, 1, 4, datetime.now() - timedelta(days=3))
f5 = Partido("P5", a2, a3, 1, 2, datetime.now() - timedelta(days=4))
■ f6 = Partido("P6", a3, a4, 0, 2, datetime.now() - timedelta(days=5))
■ f7 = Partido("P7", a4, a1, 1, 0, datetime.now() - timedelta(days=6))
json encoded 1 = jsonpickle.encode(f1, unpicklable=False)
json encoded 2 = jsonpickle.encode(f2, unpicklable=False)
json_encoded_3 = jsonpickle.encode(f3, unpicklable=False)
json_encoded_4 = jsonpickle.encode(f4, unpicklable=False)
json encoded 5 = jsonpickle.encode(f5, unpicklable=False)
■ json encoded 6 = jsonpickle.encode(f6, unpicklable=False)
json_encoded_7 = jsonpickle.encode(f7, unpicklable=False)
```

5.13.1. Documentación de las variables

5.13.1.1. a1

```
python.Partido.a1 = Equipo("E1", "Zumaiako",54, "Alevin")
```

Definición en la línea 67 del archivo Partido.py.

5.13.1.2. a2

```
python.Partido.Partido.a2 = Equipo("E2", "Aurrera KE",32, "Infantil")
```

Definición en la línea 68 del archivo Partido.py.

5.13.1.3. a3

```
python.Partido.Partido.a3 = Equipo("E3", "Hamaikak bat",40, "Cadete")
```

Definición en la línea 69 del archivo Partido.py.

5.13.1.4. a4

```
python.Partido.a4 = Equipo("E4", "Pulpo",47, "Juvenil")
```

Definición en la línea 70 del archivo Partido.py.

5.13.1.5. a5

```
python.Partido.a5 = Equipo("E5", "Getariako", 39, "Senior")
```

Definición en la línea 71 del archivo Partido.py.

5.13.1.6. f1

```
python.Partido.Partido.f1 = Partido("P1", a1, a2, 1, 1, datetime.now())
```

Definición en la línea 77 del archivo Partido.py.

5.13.1.7. f2

```
python.Partido.Partido.f2 = Partido("P2", a1, a3, 0, 1, datetime.now() - timedelta(days=1))
```

Definición en la línea 78 del archivo Partido.py.

5.13.1.8. f3

```
python.Partido.Partido.f3 = Partido("P3", a1, a4, 2, 3, datetime.now() - timedelta(days=2))
```

Definición en la línea 79 del archivo Partido.py.

5.13.1.9. f4

```
python.Partido.Partido.f4 = Partido("P4", a2, a1, 1, 4, datetime.now() - timedelta(days=3))
```

Definición en la línea 80 del archivo Partido.py.

5.13.1.10. f5

```
python.Partido.Partido.f5 = Partido("P5", a2, a3, 1, 2, datetime.now() - timedelta(days=4))
```

Definición en la línea 81 del archivo Partido.py.

5.13.1.11. f6

```
python.Partido.Partido.f6 = Partido("P6", a3, a4, 0, 2, datetime.now() - timedelta(days=5))
```

Definición en la línea 82 del archivo Partido.py.

5.13.1.12. f7

```
python.Partido.Partido.f7 = Partido("P7", a4, a1, 1, 0, datetime.now() - timedelta(days=6))
```

Definición en la línea 83 del archivo Partido.py.

5.13.1.13. json_encoded_1

```
\verb|python.Partido.Partido.json_encoded_1 = \verb|jsonpickle.encode(f1, unpicklable=False)| \\
```

Definición en la línea 96 del archivo Partido.py.

5.13.1.14. json_encoded_2

```
python.Partido.Partido.json_encoded_2 = jsonpickle.encode(f2, unpicklable=False)
```

Definición en la línea 97 del archivo Partido.py.

5.13.1.15. json_encoded_3

```
python.Partido.Partido.json_encoded_3 = jsonpickle.encode(f3, unpicklable=False)
```

Definición en la línea 98 del archivo Partido.py.

5.13.1.16. json_encoded_4

```
python.Partido.partido.json_encoded_4 = jsonpickle.encode(f4, unpicklable=False)
```

Definición en la línea 99 del archivo Partido.py.

5.13.1.17. json encoded 5

```
python.Partido.partido.json_encoded_5 = jsonpickle.encode(f5, unpicklable=False)
```

Definición en la línea 100 del archivo Partido.py.

5.13.1.18. json_encoded_6

```
python.Partido.Partido.json_encoded_6 = jsonpickle.encode(f6, unpicklable=False)
```

Definición en la línea 101 del archivo Partido.py.

5.13.1.19. json_encoded_7

```
\verb|python.Partido.Partido.json_encoded_7 = \verb|jsonpickle.encode(f7, unpicklable=False)| \\
```

Definición en la línea 102 del archivo Partido.py.

5.14. Referencia del Namespace python.Partido.Sancion

Clases

class Sancion

Variables

```
    a1 = Sancion("S1", "Falta","1231231231","P123")
    a2 = Sancion("S2", "Agresion","1231231231","P123")
    a3 = Sancion("S3", "Insulto","1231231231","P123")
    a4 = Sancion("S4", "Falta","1231231231","P123")
    a5 = Sancion("S5", "Agresion","1231231231","P123")
    json_encoded_1 = jsonpickle.encode(a1, unpicklable=True)
    json_encoded_2 = jsonpickle.encode(a2, unpicklable=True)
    json_encoded_3 = jsonpickle.encode(a3, unpicklable=True)
    json_encoded_4 = jsonpickle.encode(a4, unpicklable=True)
    json_encoded_5 = jsonpickle.encode(a5, unpicklable=True)
    json_encoded_1 = json.loads(json.dumps(json_encoded_1, indent=4))
```

5.14.1. Documentación de las variables

5.14.1.1. a1

```
python.Partido.Sancion.al = Sancion("S1", "Falta", "1231231231", "P123")
```

Definición en la línea 46 del archivo Sancion.py.

5.14.1.2. a2

```
python.Partido.Sancion.a2 = Sancion("S2", "Agresion", "1231231231", "P123")
```

Definición en la línea 47 del archivo Sancion.py.

5.14.1.3. a3

```
python.Partido.Sancion.a3 = Sancion("S3", "Insulto", "1231231231", "P123")
```

Definición en la línea 48 del archivo Sancion.py.

5.14.1.4. a4

```
python.Partido.Sancion.a4 = Sancion("S4", "Falta", "1231231231", "P123")
```

Definición en la línea 49 del archivo Sancion.py.

5.14.1.5. a5

```
python.Partido.Sancion.a5 = Sancion("S5", "Agresion","1231231231","P123")
```

Definición en la línea 50 del archivo Sancion.py.

5.14.1.6. json_encoded1

```
python.Partido.Sancion.json_encoded1 = json.loads(json.dumps(json_encoded_1, indent=4))
```

Definición en la línea 66 del archivo Sancion.py.

5.14.1.7. json encoded 1

```
python.Partido.Sancion.json_encoded_1 = jsonpickle.encode(a1, unpicklable=True)
```

Definición en la línea 53 del archivo Sancion.py.

5.14.1.8. json_encoded_2

```
python.Partido.Sancion.json_encoded_2 = jsonpickle.encode(a2, unpicklable=True)
```

Definición en la línea 54 del archivo Sancion.py.

5.14.1.9. json_encoded_3

```
python.Partido.Sancion.json_encoded_3 = jsonpickle.encode(a3, unpicklable=True)
```

Definición en la línea 55 del archivo Sancion.py.

5.14.1.10. json_encoded_4

```
python.Partido.Sancion.json_encoded_4 = jsonpickle.encode(a4, unpicklable=True)
```

Definición en la línea 56 del archivo Sancion.py.

5.14.1.11. json_encoded_5

```
python.Partido.Sancion.json_encoded_5 = jsonpickle.encode(a5, unpicklable=True)
```

Definición en la línea 57 del archivo Sancion.py.

5.15. Referencia del Namespace python. Partidos

Namespaces

- Interface_Partidos
- Interface Sanciones

5.16. Referencia del Namespace python.Partidos.Interface_Partidos

Clases

class Interface_Partidos

5.17. Referencia del Namespace python.Partidos.Interface_Sanciones

Clases

class Interface_Sanciones

5.18 Paquetes Remote 21

5.18. Paquetes Remote

Clases

class ServiceLocator

5.19. Paquetes Servicios Externos

Clases

- interface DF_Printable
- class Partido_JSON
- class Partidos_parameters
- class RestClient
- class Sancion_JSON
- class Sanciones_parameters

Capítulo 6

Documentación de las clases

6.1. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Administrador

Métodos públicos

Administrador (String email, String psw)

6.1.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo administrador.

Autor

Alumno

Definición en la línea 16 del archivo Administrador.java.

6.1.2. Documentación del constructor y destructor

6.1.2.1. Administrador()

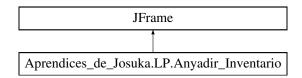
Definición en la línea 22 del archivo Administrador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Administrador.java

6.2. Referencia de la Clase Aprendices de Josuka.LP.Anyadir Inventario

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario



Métodos públicos

- Anyadir_Inventario (Controller controller, RegistrarEquipo r, HashMap < Material, Integer > inventario)
- void initComponents ()
- void RellenarCombo ()
- void Anyadir () throws RemoteException

6.2.1. Descripción detallada

Esta clase define la GUI de la ventana de anyadir inventario del administrador

Autor

Alumno

Definición en la línea 32 del archivo Anyadir_Inventario.java.

6.2.2. Documentación del constructor y destructor

6.2.2.1. Anyadir_Inventario()

Create the frame.

Definición en la línea 59 del archivo Anyadir Inventario.java.

6.2.3. Documentación de las funciones miembro

6.2.3.1. Anyadir()

Definición en la línea 338 del archivo Anyadir Inventario.java.

6.2.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario.initComponents ( )
```

Definición en la línea 68 del archivo Anyadir_Inventario.java.

6.2.3.3. RellenarCombo()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario.RellenarCombo ( )
```

Definición en la línea 323 del archivo Anyadir_Inventario.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/Anyadir Inventario.java

6.3. Referencia de la Clase AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos

Diagrama de herencias de AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos



Métodos públicos

- def init (self)
- [Partido] search_partidos (self, **kwparams)
- def with_time (self, partido, kwparams)
- def toJSON (self, partido_array)
- def generate_partido (self)

6.3.1. Descripción detallada

Definición en la línea 15 del archivo AprendicesDeJosukaPartidos.py.

6.3.2. Documentación del constructor y destructor

Definición en la línea 17 del archivo AprendicesDeJosukaPartidos.py.

6.3.3. Documentación de las funciones miembro

6.3.3.1. generate_partido()

```
def AprendicesDeJosukaPartidos.
AprendicesDeJosukaPartidos.
<br/>generate_partido ( self \ )
```

Definición en la línea 75 del archivo AprendicesDeJosukaPartidos.py.

6.3.3.2. search_partidos()

```
[Partido] AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos.search_partidos ( self, \\ ** kwparams )
```

Definición en la línea 31 del archivo AprendicesDeJosukaPartidos.py.

6.3.3.3. toJSON()

```
def Aprendices
DeJosuka
Partidos.<br/>Aprendices
DeJosuka
Partidos.to
JSON ( self, \\ partido\_array \ )
```

Definición en la línea 64 del archivo AprendicesDeJosukaPartidos.py.

6.3.3.4. with_time()

```
def AprendicesDeJosukaPartidos.
AprendicesDeJosukaPartidos.with_time ( self, \\ partido, \\ kwparams )
```

Definición en la línea 55 del archivo AprendicesDeJosukaPartidos.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/python/Partidos/ADJPartidos/AprendicesDeJosukaPartidos.py

6.4. Referencia de la Clase AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones

Diagrama de herencias de AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones



Métodos públicos

- def __init__ (self)
- [Sancion] search sanciones (self, **kwparams)
- def toJSON (self, sancion_array)
- def generate_sancion (self)

6.4.1. Descripción detallada

Definición en la línea 11 del archivo AprendicesDeJosukaSanciones.py.

6.4.2. Documentación del constructor y destructor

Definición en la línea 13 del archivo AprendicesDeJosukaSanciones.py.

6.4.3. Documentación de las funciones miembro

6.4.3.1. generate_sancion()

```
\label{thm:condition} \mbox{def AprendicesDeJosukaSanciones.generate\_sancion} \mbox{ (} \\ self \mbox{ )}
```

Definición en la línea 47 del archivo AprendicesDeJosukaSanciones.py.

6.4.3.2. search_sanciones()

```
[Sancion] AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones.search_sanciones ( self, \\ ** kwparams )
```

Definición en la línea 18 del archivo AprendicesDeJosukaSanciones.py.

6.4.3.3. toJSON()

```
def AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones.toJSON ( self, \\ sancion\_array \ )
```

Definición en la línea 41 del archivo AprendicesDeJosukaSanciones.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/python/Partidos/ADJPartidos/AprendicesDeJosukaSanciones.py

6.5. Referencia del enum Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria

Atributos públicos

- ALEVIN
- INFANTIL
- CADETE
- JUVENIL
- SENIOR

6.5.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo Categoria mediante un enumerado

Autor

Alumno

Definición en la línea 7 del archivo Categoria.java.

6.5.2. Documentación de los datos miembro

6.5.2.1. ALEVIN

 ${\tt Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria.ALEVIN}$

Definición en la línea 9 del archivo Categoria.java.

6.5.2.2. CADETE

 ${\tt Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria.CADETE}$

Definición en la línea 9 del archivo Categoria.java.

6.5.2.3. INFANTIL

Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria.INFANTIL

Definición en la línea 9 del archivo Categoria.java.

6.5.2.4. JUVENIL

Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria.JUVENIL

Definición en la línea 9 del archivo Categoria.java.

6.5.2.5. SENIOR

 ${\tt Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria.SENIOR}$

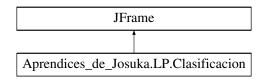
Definición en la línea 10 del archivo Categoria.java.

La documentación para este enum ha sido generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Categoria.java

6.6. Referencia de la Clase Aprendices de Josuka.LP.Clasificacion

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion



Métodos públicos

- Clasificacion (Controller controller) throws ParseException
- void initComponents () throws ParseException
- void InsertarJPanel () throws ParseException

6.6.1. Descripción detallada

Definición en la línea 27 del archivo Clasificacion.java.

6.6.2. Documentación del constructor y destructor

6.6.2.1. Clasificacion()

Create the frame.

Parámetros

controller

Excepciones

ParseException

Definición en la línea 63 del archivo Clasificacion.java.

6.6.3. Documentación de las funciones miembro

6.6.3.1. initComponents()

void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion.initComponents () throws ParseException

Definición en la línea 70 del archivo Clasificacion.java.

6.6.3.2. InsertarJPanel()

void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion.InsertarJPanel () throws ParseException

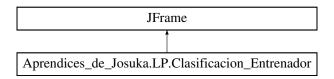
Definición en la línea 343 del archivo Clasificacion.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion.java

6.7. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador



Métodos públicos

- Clasificacion_Entrenador (Controller controller, Entrenador j) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents () throws ParseException
- void InsertarJPanel () throws ParseException

6.7.1. Descripción detallada

Definición en la línea 30 del archivo Clasificacion Entrenador.java.

6.7.2. Documentación del constructor y destructor

6.7.2.1. Clasificacion_Entrenador()

Definición en la línea 50 del archivo Clasificacion Entrenador.java.

6.7.3. Documentación de las funciones miembro

6.7.3.1. initComponents()

void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador.initComponents () throws ParseException

Definición en la línea 58 del archivo Clasificacion_Entrenador.java.

6.7.3.2. InsertarJPanel()

void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador.InsertarJPanel () throws ParseException

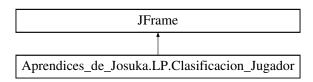
Definición en la línea 307 del archivo Clasificacion Entrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion_Entrenador.java

6.8. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador



Métodos públicos

- Clasificacion_Jugador (Controller controller, Jugador j) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents () throws ParseException
- void InsertarJPanel () throws ParseException

6.8.1. Descripción detallada

Definición en la línea 29 del archivo Clasificacion_Jugador.java.

6.8.2. Documentación del constructor y destructor

6.8.2.1. Clasificacion_Jugador()

Definición en la línea 52 del archivo Clasificacion_Jugador.java.

6.8.3. Documentación de las funciones miembro

6.8.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador.initComponents ( ) throws ParseException
```

Definición en la línea 61 del archivo Clasificacion_Jugador.java.

6.8.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador.InsertarJPanel ( ) throws ParseException
```

Definición en la línea 277 del archivo Clasificacion_Jugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Clasificacion_Jugador.java

6.9. Referencia de la Clase Controller. Controller

Métodos públicos

- Controller () throws RemoteException
- List< Partido > getPartidos () throws RemoteException, ParseException
- boolean EntrarJugador (String email, String psw) throws RemoteException
- List< Equipos_Ext > Clasificacion (Categoria cat) throws RemoteException, ParseException
- boolean EntrarEntrenador (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean EntrarAdministrador (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarJugador (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw) throws RemoteException
- void RegistrarEntrenador (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw, boolean isAsignado) throws RemoteException
- void RegistrarAdmin (String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarEquipo2 (String nombre, Categoria cat, Entrenador entrenador, List< Jugador >lista_← Jugadores, HashMap< Material, Integer > inventario) throws RemoteException
- void RegistrarInventario (Tipo Material mat, int cantidad, long precio) throws RemoteException
- int partidosGanados (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List < Sancion > sancionesPersona (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List< Jugador > misJugadores (String ent) throws RemoteException
- boolean modificarCorreo (Jugador j, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean modificarCorreoEntrenador (Entrenador j, String correo, String psw) throws RemoteException
- Jugador getJugador (String correo, String psw) throws RemoteException
- Entrenador getEntrenador (String correo, String psw) throws RemoteException
- List< Jugador > MostrarJugadores (Categoria c) throws RemoteException
- int getRanking (String dni) throws RemoteException, ParseException
- List< Jugador > equipoJugadores (Equipo e) throws RemoteException
- Entrenador equipoEntrenador (Equipo e) throws RemoteException
- Partido sancionPartido (String cod) throws RemoteException, ParseException
- List< Partido > jugadorPartido (List< Partido > partidos, String DNI) throws RemoteException, Parse ← Exception
- List< Entrenador > getEntrenador () throws RemoteException
- List< Material > getMaterial () throws RemoteException
- List< Equipo > getEquipos () throws RemoteException
- String ObtenerEquipoJugador (Jugador jugador) throws RemoteException
- List< Equipo > getEquiposFilter (Categoria cat) throws RemoteException
- String ObtenerEquipoEntrenador (String entrenador) throws RemoteException
- void ActualizarJugadorEquipo (List< Jugador > lista_Jugadores) throws RemoteException
- void ActualizarJugador (Jugador e, boolean reconocimiento, boolean lesionado, boolean cuota) throws RemoteException
- void ActualizarEntrenador (Entrenador e, long salario) throws RemoteException
- void ActualizarEquipo (Equipo equipo, HashMap< Material, Integer > inventario, List< Jugador > jugadores)
 throws RemoteException
- void ActualizarEquipoEntrenador (Entrenador e) throws RemoteException
- void AsignarInventario (Material m) throws RemoteException

6.9.1. Descripción detallada

Definición en la línea 21 del archivo Controller.java.

6.9.2. Documentación del constructor y destructor

6.9.2.1. Controller()

```
Controller.Controller.Controller ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 24 del archivo Controller.java.

6.9.3. Documentación de las funciones miembro

6.9.3.1. ActualizarEntrenador()

Definición en la línea 157 del archivo Controller.java.

6.9.3.2. ActualizarEquipo()

Definición en la línea 161 del archivo Controller.java.

6.9.3.3. ActualizarEquipoEntrenador()

Definición en la línea 165 del archivo Controller.java.

6.9.3.4. ActualizarJugador()

Definición en la línea 153 del archivo Controller.java.

6.9.3.5. ActualizarJugadorEquipo()

```
void Controller.ActualizarJugadorEquipo ( List < \textit{Jugador} > \textit{lista\_Jugadores} \text{ ) throws RemoteException}
```

Definición en la línea 149 del archivo Controller.java.

6.9.3.6. AsignarInventario()

Definición en la línea 169 del archivo Controller.java.

6.9.3.7. Clasificacion()

```
\label{list} $$ \text{List} < \text{Equipos\_Ext} > \text{Controller.Controller.Clasification (} $$ $$ \text{Categoria } \textit{cat}$ ) throws $$ $$ \text{RemoteException, ParseException}$$ $$
```

Definición en la línea 38 del archivo Controller.java.

6.9.3.8. EntrarAdministrador()

Definición en la línea 46 del archivo Controller.java.

6.9.3.9. EntrarEntrenador()

```
boolean Controller.Controller.EntrarEntrenador ( String\ email, String\ psw\ )\ throws\ RemoteException
```

Definición en la línea 42 del archivo Controller.java.

6.9.3.10. EntrarJugador()

```
boolean Controller.Controller.EntrarJugador ( String\ email, String\ psw\ )\ throws\ RemoteException
```

Definición en la línea 34 del archivo Controller.java.

6.9.3.11. equipoEntrenador()

Definición en la línea 117 del archivo Controller.java.

6.9.3.12. equipoJugadores()

```
\label{list-Jugador} List < Jugador > Controller. Controller. equipo Jugadores \ (  Equipo \ e \ ) \ throws \ Remote Exception
```

Definición en la línea 114 del archivo Controller.java.

6.9.3.13. getEntrenador() [1/2]

```
List<Entrenador> Controller.Controller.getEntrenador ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 126 del archivo Controller.java.

6.9.3.14. getEntrenador() [2/2]

Definición en la línea 102 del archivo Controller.java.

6.9.3.15. getEquipos()

```
\verb|List| < \verb|Equipo| | Controller.Controller.getEquipos ( ) throws Remote Exception |
```

Definición en la línea 134 del archivo Controller.java.

6.9.3.16. getEquiposFilter()

```
\label{list} List < Equipo > Controller.Controller.get Equipos Filter \ ( \\  Categoria \ cat \ ) \ throws \ Remote Exception \\
```

Definición en la línea 141 del archivo Controller.java.

6.9.3.17. getJugador()

```
Jugador Controller.Controller.getJugador ( String \ correo, String \ psw \ ) \ throws \ RemoteException
```

Definición en la línea 97 del archivo Controller.java.

6.9.3.18. getMaterial()

```
{\tt List{<}Material>}\ {\tt Controller.Controller.getMaterial}\ (\ )\ {\tt throws}\ {\tt RemoteException}
```

Definición en la línea 130 del archivo Controller.java.

6.9.3.19. getPartidos()

```
List<Partido> Controller.Controller.getPartidos ( ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 30 del archivo Controller.java.

6.9.3.20. getRanking()

```
int Controller.
GetRanking ( {\tt String} \ dni \ ) \ {\tt throws} \ {\tt RemoteException}, \ {\tt ParseException}
```

Definición en la línea 110 del archivo Controller.java.

6.9.3.21. jugadorPartido()

```
\label{eq:list_partido} List < Partido > Controller.Controller.jugadorPartido ( \\ List < Partido > partidos, \\ String \textit{DNI} ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 123 del archivo Controller.java.

6.9.3.22. misJugadores()

```
List<Jugador> Controller.Controller.misJugadores (
String ent ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 84 del archivo Controller.java.

6.9.3.23. modificarCorreo()

Definición en la línea 88 del archivo Controller.java.

6.9.3.24. modificarCorreoEntrenador()

Definición en la línea 92 del archivo Controller.java.

6.9.3.25. MostrarJugadores()

```
\label{list_Jugador} \mbox{Controller.Controller.MostrarJugadores (} $$ \mbox{Categoria $c$ ) throws RemoteException} $$
```

Definición en la línea 107 del archivo Controller.java.

6.9.3.26. ObtenerEquipoEntrenador()

```
String Controller.Controller.ObtenerEquipoEntrenador ( String\ entrenador\ )\ throws\ RemoteException
```

Definición en la línea 145 del archivo Controller.java.

6.9.3.27. ObtenerEquipoJugador()

```
String Controller.Controller.ObtenerEquipoJugador ( {\it Jugador~jugador~)} \ \ {\it throws} \ {\it RemoteException}
```

Definición en la línea 138 del archivo Controller.java.

6.9.3.28. partidosGanados()

```
int Controller.Controller.partidosGanados ( {\tt String}\ {\tt DNI}\ )\ {\tt throws}\ {\tt RemoteException},\ {\tt ParseException}
```

Definición en la línea 77 del archivo Controller.java.

6.9.3.29. RegistrarAdmin()

```
void Controller.Controller.RegistrarAdmin ( String\ correo, String\ psw\ )\ throws\ RemoteException
```

Definición en la línea 61 del archivo Controller.java.

6.9.3.30. RegistrarEntrenador()

Definición en la línea 57 del archivo Controller.java.

6.9.3.31. RegistrarEquipo2()

Definición en la línea 68 del archivo Controller.java.

6.9.3.32. RegistrarInventario()

Definición en la línea 73 del archivo Controller.java.

6.9.3.33. RegistrarJugador()

Definición en la línea 50 del archivo Controller.java.

6.9.3.34. sancionesPersona()

```
\label{eq:controller.Controller.SancionesPersona} \mbox{ (} \\ \mbox{String } \textit{DNI} \mbox{ ) throws RemoteException, ParseException}
```

Definición en la línea 81 del archivo Controller.java.

6.9.3.35. sancionPartido()

Definición en la línea 120 del archivo Controller.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Controller/Controller.java

6.10. Referencia de la Clase DAO.DAO

Métodos públicos

- boolean guardarObjeto (Object objeto)
- List< Material > getMaterial ()
- boolean ModificarMaterial (Tipo_Material tipo, int cantidad, long precio)
- List< Administrador > getAdmin ()
- List< Jugador > getJugador ()
- List< Entrenador > getEntrenador ()
- List< Equipo > getEquipo ()
- boolean ActualizarEntrenador (Long salario, Entrenador entrenador)
- boolean Actualizar Jugador (Jugador jugador, boolean reconocimiento, boolean lesionado, boolean cuota)
- boolean modificarCorreo (Jugador jugador, String correo, String psw)
- boolean modificarCorreoEntrenador (Entrenador e, String correo, String psw)
- void ActualizarEquipoJugador (List< Jugador > jugadores)
- void ActualizarEquipoEntrenador (Entrenador ent)
- void ActualizarEquipo (Equipo equipo, HashMap inventario, List< String > jugadores)
- void ActualizarMaterial (List< Material > lista_material)
- boolean EliminarAdmin (Administrador a)
- boolean EliminarJugador (Jugador j)
- boolean EliminarEntrenador (Entrenador e)
- boolean EliminarEquipo (Equipo e)
- boolean EliminarMaterial (Material e)
- void cerrarConexion ()

Métodos públicos estáticos

static DAO getInstance ()

6.10.1. Descripción detallada

Definición en la línea 24 del archivo DAO.java.

6.10.2. Documentación de las funciones miembro

6.10.2.1. ActualizarEntrenador()

```
boolean DAO.DAO.Actualizar{\tt Entrenador} ( {\tt Long} \ salario, \\ {\tt Entrenador} \ entrenador \ )
```

Definición en la línea 178 del archivo DAO.java.

6.10.2.2. ActualizarEquipo()

Definición en la línea 297 del archivo DAO.java.

6.10.2.3. ActualizarEquipoEntrenador()

Definición en la línea 279 del archivo DAO.java.

6.10.2.4. ActualizarEquipoJugador()

```
void DAO.DAO.Actualizar<br/>EquipoJugador ( \label{eq:basic_def} {\tt List} < {\tt Jugador} > {\tt jugadores} \ )
```

Definición en la línea 260 del archivo DAO.java.

6.10.2.5. ActualizarJugador()

```
boolean DAO.DAO.ActualizarJugador (

Jugador jugador,

boolean reconocimiento,

boolean lesionado,

boolean cuota )
```

Definición en la línea 197 del archivo DAO.java.

6.10.2.6. ActualizarMaterial()

Definición en la línea 316 del archivo DAO.java.

6.10.2.7. cerrarConexion()

```
void DAO.DAO.cerrarConexion ( )
```

Definición en la línea 486 del archivo DAO.java.

6.10.2.8. EliminarAdmin()

Definición en la línea 335 del archivo DAO.java.

6.10.2.9. EliminarEntrenador()

Definición en la línea 396 del archivo DAO.java.

6.10.2.10. EliminarEquipo()

Definición en la línea 426 del archivo DAO.java.

6.10.2.11. EliminarJugador()

```
boolean DAO.DAO.EliminarJugador ( Jugador j )
```

Definición en la línea 365 del archivo DAO.java.

6.10.2.12. EliminarMaterial()

```
boolean DAO.DAO.EliminarMaterial ( {\tt Material \ e \ )}
```

Definición en la línea 456 del archivo DAO.java.

6.10.2.13. getAdmin()

```
List<Administrador> DAO.DAO.getAdmin ()
```

Definición en la línea 126 del archivo DAO.java.

6.10.2.14. getEntrenador()

```
List<Entrenador> DAO.DAO.getEntrenador ( )
```

Definición en la línea 153 del archivo DAO.java.

6.10.2.15. getEquipo()

```
List<Equipo> DAO.DAO.getEquipo ( )
```

Definición en la línea 166 del archivo DAO.java.

6.10.2.16. getInstance()

```
static DAO DAO.DAO.getInstance ( ) [static]
```

Definición en la línea 37 del archivo DAO.java.

6.10.2.17. getJugador()

```
List<Jugador> DAO.DAO.getJugador ( )
```

Definición en la línea 139 del archivo DAO.java.

6.10.2.18. getMaterial()

```
List<Material> DAO.DAO.getMaterial ( )
```

Definición en la línea 97 del archivo DAO.java.

6.10.2.19. guardarObjeto()

Definición en la línea 43 del archivo DAO.java.

6.10.2.20. modificarCorreo()

Definición en la línea 219 del archivo DAO.java.

6.10.2.21. modificarCorreoEntrenador()

Definición en la línea 239 del archivo DAO.java.

6.10.2.22. ModificarMaterial()

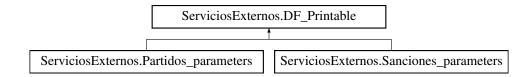
Definición en la línea 107 del archivo DAO.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/DAO/DAO.java

6.11. Referencia de la Interfaz Servicios Externos. DF Printable

Diagrama de herencias de ServiciosExternos.DF_Printable



Métodos públicos

void print ()

6.11.1. Descripción detallada

Interfaz con método print que será implementado por Partidos_parameters y Sanciones_parameters para visualizar el contenido de las listas

Autor

Alumno

Definición en la línea 7 del archivo DF_Printable.java.

6.11.2. Documentación de las funciones miembro

6.11.2.1. print()

```
void ServiciosExternos.DF_Printable.print ( )
```

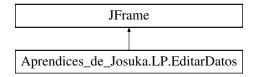
Implementado en ServiciosExternos.Sanciones_parameters y ServiciosExternos.Partidos_parameters.

La documentación para este interfaz fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/ServiciosExternos/DF_Printable.java

6.12. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos



Métodos públicos

- EditarDatos (Controller controller, Jugador j) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents ()
- void modificar () throws RemoteException, ParseException

6.12.1. Descripción detallada

Definición en la línea 28 del archivo EditarDatos.java.

6.12.2. Documentación del constructor y destructor

6.12.2.1. EditarDatos()

Definición en la línea 52 del archivo EditarDatos.java.

6.12.3. Documentación de las funciones miembro

6.12.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos.initComponents ( )
```

Definición en la línea 60 del archivo EditarDatos.java.

6.12.3.2. modificar()

void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos.modificar () throws RemoteException, ParseException

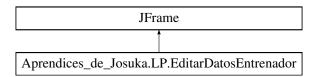
Definición en la línea 275 del archivo EditarDatos.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatos.java

6.13. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador



Métodos públicos

- EditarDatosEntrenador (Controller controller, Entrenador e) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents ()
- void modificar () throws RemoteException, ParseException

6.13.1. Descripción detallada

Definición en la línea 29 del archivo EditarDatosEntrenador.java.

6.13.2. Documentación del constructor y destructor

6.13.2.1. EditarDatosEntrenador()

Definición en la línea 53 del archivo EditarDatosEntrenador.java.

6.13.3. Documentación de las funciones miembro

6.13.3.1. initComponents()

```
\verb|void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador.initComponents ()|\\
```

Definición en la línea 61 del archivo EditarDatosEntrenador.java.

6.13.3.2. modificar()

 $\label{lem:condition} \mbox{void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador.modificar () throws RemoteException, Parse \\ \mbox{\it Exception}$

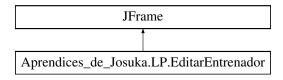
Definición en la línea 279 del archivo EditarDatosEntrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatosEntrenador.java

6.14. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador



Métodos públicos

- EditarEntrenador (Controller c)
- void initComponents ()
- void IntroducirEntrenadores ()
- void VisualizarEntrenadores ()
- void Guardar ()

6.14.1. Descripción detallada

Definición en la línea 27 del archivo EditarEntrenador.java.

6.14.2. Documentación del constructor y destructor

6.14.2.1. EditarEntrenador()

Create the frame.

Definición en la línea 63 del archivo EditarEntrenador.java.

6.14.3. Documentación de las funciones miembro

6.14.3.1. Guardar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador.Guardar ( )
```

Definición en la línea 405 del archivo EditarEntrenador.java.

6.14.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador.initComponents ( )
```

Definición en la línea 70 del archivo EditarEntrenador.java.

6.14.3.3. IntroducirEntrenadores()

```
\verb|void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador.IntroducirEntrenadores ()|\\
```

Definición en la línea 371 del archivo EditarEntrenador.java.

6.14.3.4. VisualizarEntrenadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador.VisualizarEntrenadores ( )
```

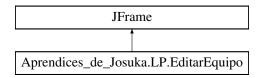
Definición en la línea 386 del archivo EditarEntrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEntrenador.java

6.15. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo



Métodos públicos

- EditarEquipo (Controller c)
- void initComponents ()
- void VisualizarEquipos ()
- void MostrarInformacion () throws RemoteException
- void AnyadirJugadores ()
- void EliminarJugadores ()
- void Guardar () throws RemoteException
- List< Integer > ActualizarMaterial () throws RemoteException

6.15.1. Descripción detallada

Definición en la línea 35 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.2. Documentación del constructor y destructor

6.15.2.1. EditarEquipo()

Create the frame.

Definición en la línea 91 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3. Documentación de las funciones miembro

6.15.3.1. ActualizarMaterial()

 $\label{list-integer-Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.ActualizarMaterial () throws Remote \leftarrow \texttt{Exception}$

Definición en la línea 740 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.2. AnyadirJugadores()

```
\verb"void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.AnyadirJugadores" ( )\\
```

Definición en la línea 643 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.3. Eliminar Jugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.EliminarJugadores ( )
```

Definición en la línea 657 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.4. Guardar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.Guardar ( ) throws RemoteException
```

Definición en la línea 670 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.5. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.initComponents ( )
```

Definición en la línea 97 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.6. MostrarInformacion()

void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.MostrarInformacion () throws RemoteException

Definición en la línea 555 del archivo EditarEquipo.java.

6.15.3.7. VisualizarEquipos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo.VisualizarEquipos ( )
```

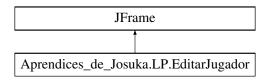
Definición en la línea 539 del archivo EditarEquipo.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/EditarEquipo.java

6.16. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador



Métodos públicos

- EditarJugador (Controller controller)
- void initComponents ()
- void VisualizarJugadores ()
- void MostrarInformacion ()
- void Guardar ()

Métodos públicos estáticos

static void main (String[] args)

6.16.1. Descripción detallada

Definición en la línea 28 del archivo EditarJugador.java.

6.16.2. Documentación del constructor y destructor

6.16.2.1. EditarJugador()

Create the frame.

Definición en la línea 86 del archivo EditarJugador.java.

6.16.3. Documentación de las funciones miembro

6.16.3.1. Guardar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador.Guardar ( )
```

Definición en la línea 493 del archivo EditarJugador.java.

6.16.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador.initComponents ( )
```

Definición en la línea 92 del archivo EditarJugador.java.

6.16.3.3. main()

Launch the application.

Definición en la línea 69 del archivo EditarJugador.java.

6.16.3.4. MostrarInformacion()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador.MostrarInformacion ( )
```

Definición en la línea 469 del archivo EditarJugador.java.

6.16.3.5. VisualizarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador.VisualizarJugadores ( )
```

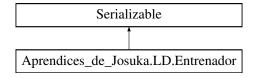
Definición en la línea 455 del archivo EditarJugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarJugador.java

6.17. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador



Métodos públicos

- Entrenador (String nombre, String apellido, String fecha_nacimiento, String DNI, int telefono, String correo, String psw, long salario, boolean asignado_equipo)
- String toString ()

6.17.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo Entrenador

Autor

Alumno

Definición en la línea 27 del archivo Entrenador.java.

6.17.2. Documentación del constructor y destructor

6.17.2.1. Entrenador()

Definición en la línea 40 del archivo Entrenador.java.

6.17.3. Documentación de las funciones miembro

6.17.3.1. toString()

```
String Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador.toString ( )
```

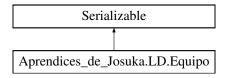
Definición en la línea 55 del archivo Entrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Entrenador.java

6.18. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo



Métodos públicos

- Equipo (String nombre, Categoria categoria, String entrenador, List
 String >lista_jugador, HashMap
 String, Integer > inventario)
- String toString ()

6.18.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo equipo

Autor

Alumno

Definición en la línea 25 del archivo Equipo.java.

6.18.2. Documentación del constructor y destructor

6.18.2.1. Equipo()

Definición en la línea 36 del archivo Equipo.java.

6.18.3. Documentación de las funciones miembro

6.18.3.1. toString()

```
String Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo.toString ( )
```

Definición en la línea 46 del archivo Equipo.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipo.java

6.19. Referencia de la Clase python.Partido.Equipo.Equipo

Métodos públicos

- def __init__ (self, str code, str nombre, int puntuacion, str categoria)
- str get_code (self)
- str get_nombre (self)
- int get_puntuacion (self)
- str get_categoria (self)
- None print (self)

6.19.1. Descripción detallada

```
constructor del equipo
:param self el objeto equipo
:param code codigo del equipo externo
:param nombre nombre del equipo
:param puntuacion puntuacion del equipo para realizar clasificacion
:param categoria ALEVIN, SENIOR, INFANTIL, CADETE o JUVENIL
```

Definición en la línea 6 del archivo Equipo.py.

6.19.2. Documentación del constructor y destructor

Definición en la línea 16 del archivo Equipo.py.

6.19.3. Documentación de las funciones miembro

6.19.3.1. get_categoria()

```
str python.Partido.Equipo.Equipo.get_categoria ( self \ )
```

Definición en la línea 37 del archivo Equipo.py.

6.19.3.2. get_code()

```
str python.Partido.Equipo.Equipo.get_code ( self \ )
```

Definición en la línea 27 del archivo Equipo.py.

6.19.3.3. get_nombre()

```
str python.
Partido.
Equipo.
Equipo.<br/>get_nombre ( self \ ) \\
```

Definición en la línea 31 del archivo Equipo.py.

6.19.3.4. get_puntuacion()

```
int python.Partido.Equipo.Equipo.get_puntuacion ( self \ )
```

Definición en la línea 34 del archivo Equipo.py.

6.19.3.5. print()

```
None python.Partido.Equipo.Equipo.print ( self \ )
```

Definición en la línea 41 del archivo Equipo.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/python/Partido/Equipo.py

6.20. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext



Métodos públicos

- Equipos_Ext (String cod, String nombre, long puntuacion, String categoria)
- boolean equals (Object equipo)
- int hashCode ()

6.20.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo equipo que no están guardados en la base de datos y se obtienen de la raspberry.

Autor

Alumno

Definición en la línea 16 del archivo Equipos_Ext.java.

6.20.2. Documentación del constructor y destructor

6.20.2.1. Equipos_Ext()

Definición en la línea 22 del archivo Equipos_Ext.java.

6.20.3. Documentación de las funciones miembro

6.20.3.1. equals()

Definición en la línea 30 del archivo Equipos_Ext.java.

6.20.3.2. hashCode()

```
int Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext.hashCode ( )
```

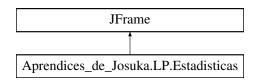
Definición en la línea 41 del archivo Equipos_Ext.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipos_Ext.java

6.21. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas



Métodos públicos

- Estadisticas (Controller controller, Jugador j) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents () throws ParseException, RemoteException
- void InsertarJPanel () throws ParseException, RemoteException

6.21.1. Descripción detallada

Definición en la línea 30 del archivo Estadisticas.java.

6.21.2. Documentación del constructor y destructor

6.21.2.1. Estadisticas()

Definición en la línea 57 del archivo Estadisticas.java.

6.21.3. Documentación de las funciones miembro

6.21.3.1. initComponents()

Definición en la línea 68 del archivo Estadisticas.java.

6.21.3.2. InsertarJPanel()

 $\mbox{void Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas.InsertarJPanel () throws ParseException, Remote \leftarrow \mbox{Exception}$

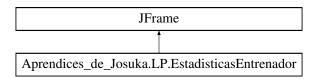
Definición en la línea 288 del archivo Estadisticas.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Estadisticas.java

6.22. Referencia de la Clase Aprendices de Josuka.LP.EstadisticasEntrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador



Métodos públicos

- EstadisticasEntrenador (Controller controller, Entrenador j) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents () throws ParseException, RemoteException
- void InsertarJPanel () throws ParseException, RemoteException

6.22.1. Descripción detallada

Definición en la línea 31 del archivo EstadisticasEntrenador.java.

6.22.2. Documentación del constructor y destructor

6.22.2.1. EstadisticasEntrenador()

Definición en la línea 58 del archivo EstadisticasEntrenador.java.

6.22.3. Documentación de las funciones miembro

6.22.3.1. initComponents()

 $\label{lem:point} \mbox{void Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador.initComponents () throws ParseException, \\ \mbox{RemoteException} \mbox{}$

Definición en la línea 69 del archivo EstadisticasEntrenador.java.

6.22.3.2. InsertarJPanel()

 $\label{lem:problem} \begin{tabular}{ll} void Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador.InsertarJPanel () throws ParseException, RemoteException \\ \end{tabular}$

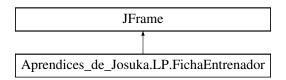
Definición en la línea 312 del archivo EstadisticasEntrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EstadisticasEntrenador.java

6.23. Referencia de la Clase Aprendices de Josuka.LP.FichaEntrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador



Métodos públicos

- FichaEntrenador (Controller controller, Entrenador ent) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents ()

6.23.1. Descripción detallada

Definición en la línea 27 del archivo FichaEntrenador.java.

6.23.2. Documentación del constructor y destructor

6.23.2.1. FichaEntrenador()

Definición en la línea 46 del archivo FichaEntrenador.java.

6.23.3. Documentación de las funciones miembro

6.23.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador.initComponents ( )
```

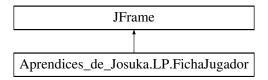
Definición en la línea 54 del archivo FichaEntrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaEntrenador.java

6.24. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador



Métodos públicos

- FichaJugador (Controller controller, Jugador j) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents ()

6.24.1. Descripción detallada

Definición en la línea 26 del archivo FichaJugador.java.

6.24.2. Documentación del constructor y destructor

6.24.2.1. FichaJugador()

Definición en la línea 45 del archivo FichaJugador.java.

6.24.3. Documentación de las funciones miembro

6.24.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador.initComponents ( )
```

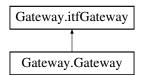
Definición en la línea 53 del archivo FichaJugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaJugador.java

6.25. Referencia de la Clase Gateway. Gateway

Diagrama de herencias de Gateway. Gateway



Métodos públicos

- List< Partido > search_partidos () throws ParseException
- boolean partidos () throws ParseException
- boolean sanciones () throws ParseException
- ArrayList< Partido > convertir_partidos (List< Partido_JSON > json)
- HashSet< Equipos_Ext > getEquipos () throws ParseException
- List< Sancion > search_sanciones () throws ParseException
- ArrayList< Sancion > convertir_sanciones (List< Sancion_JSON > json)

Métodos públicos estáticos

static Gateway getInstance ()

6.25.1. Descripción detallada

Clase Gateway, se conectara con la raspberry de partidos y sanciones. Además, implementará la interfaz del gateway

Autor

Alumno

Definición en la línea 27 del archivo Gateway.java.

6.25.2. Documentación de las funciones miembro

6.25.2.1. convertir_partidos()

```
\label{eq:arrayList} $$\operatorname{Partido} = \operatorname{Gateway.Gateway.convertir\_partidos} \ ($$\operatorname{List} < \operatorname{Partido}_{JSON} > json \ )$$
```

Parsea el contenido de la raspberry (Partido_JSON) al objeto Partido de la aplicación

Parámetros

```
json lista de partidos a parsear
```

Devuelve

lista de partidos parseado

Implementa Gateway.itfGateway.

Definición en la línea 98 del archivo Gateway.java.

6.25.2.2. convertir_sanciones()

```
ArrayList<Sancion> Gateway.Gateway.convertir_sanciones ( List< Sancion_JSON > json )
```

Parsea el contenido de la raspberry (Sancion_JSON) al objeto Sancion de la aplicación

Parámetros

json lista de sanciones a parsear

Devuelve

lista de sanciones parseado

Implementa Gateway.itfGateway.

Definición en la línea 160 del archivo Gateway.java.

6.25.2.3. getEquipos()

```
HashSet<Equipos_Ext> Gateway.Gateway.getEquipos ( ) throws ParseException
```

Los partidos tienen dos equipos, mediante este método se obtiene la lista de todos los equipos externos. Donde algunos corresponderán con los equipos del club de futbol. Así, se podrá calcular la clasificación

Devuelve

devuelve una lista de los equipos

Excepciones

ParseException

Implementa Gateway.itfGateway.

Definición en la línea 113 del archivo Gateway.java.

6.25.2.4. getInstance()

```
static Gateway Gateway.Gateway.getInstance ( ) [static]
```

Mediante este método se incorpora el patrón Singleton, para instanciar el objeto una unica vez

Devuelve

devolverá el objeto Gateway

Definición en la línea 43 del archivo Gateway.java.

6.25.2.5. partidos()

```
boolean Gateway.Gateway.partidos ( ) throws ParseException
```

Método para ver si las listas de partidos de la raspberry está vacía o no

Devuelve

true si la lista está llena, false si no

Excepciones ParseException
Implementa Gateway.itfGateway.
Definición en la línea 77 del archivo Gateway.java.
6.25.2.6. sanciones()
boolean Gateway.Gateway.sanciones () throws ParseException
Método para ver si las listas de sanciones de la raspberry está vacía o no
Devuelve
true si la lista está llena, false si no
Excepciones ParseException
Implementa Gateway.itfGateway.
Definición en la línea 88 del archivo Gateway.java.
6.25.2.7. search_partidos()
List <partido> Gateway.Gateway.search_partidos () throws ParseException</partido>
Método para obtener la lista de partidos de la raspberry
Devuelve
devuelve la lista
Excepciones
ParseException
Implementa Gateway.itfGateway.

Generado por Doxygen

Definición en la línea 48 del archivo Gateway.java.

6.25.2.8. search_sanciones()

 $\verb|List<Sancion>| Gateway.Gateway.search_sanciones () throws ParseException|$

Método para obtener la lista de sanciones de la raspberry

Devuelve

devuelve la lista

Excepciones

ParseException

Implementa Gateway.itfGateway.

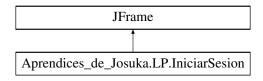
Definición en la línea 126 del archivo Gateway.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Gateway/Gateway.java

6.26. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion



Métodos públicos

- IniciarSesion (Controller c)
- void initComponents ()
- void Entrar (String email, String psw) throws ParseException

Métodos públicos estáticos

static void main (String[] args)

6.26.1. Descripción detallada

Definición en la línea 25 del archivo IniciarSesion.java.

6.26.2. Documentación del constructor y destructor

6.26.2.1. IniciarSesion()

Create the frame.

Parámetros



Definición en la línea 52 del archivo IniciarSesion.java.

6.26.3. Documentación de las funciones miembro

6.26.3.1. Entrar()

Definición en la línea 174 del archivo IniciarSesion.java.

6.26.3.2. initComponents()

```
\verb"void Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion.initComponents" ( )\\
```

Definición en la línea 59 del archivo IniciarSesion.java.

6.26.3.3. main()

Launch the application.

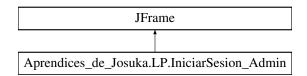
Definición en la línea 36 del archivo IniciarSesion.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion.java

6.27. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin



Métodos públicos

- IniciarSesion Admin (Controller controller)
- void initComponents ()

Métodos públicos estáticos

static void main (String[] args)

6.27.1. Descripción detallada

Definición en la línea 28 del archivo IniciarSesion_Admin.java.

6.27.2. Documentación del constructor y destructor

6.27.2.1. IniciarSesion_Admin()

Create the frame.

Parámetros

controller

Definición en la línea 52 del archivo IniciarSesion Admin.java.

6.27.3. Documentación de las funciones miembro

6.27.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin.initComponents ( )
```

Definición en la línea 59 del archivo IniciarSesion Admin.java.

6.27.3.2. main()

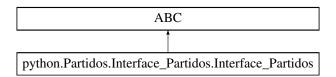
Definición en la línea 36 del archivo IniciarSesion_Admin.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/IniciarSesion Admin.java

6.28. Referencia de la Clase python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos

Diagrama de herencias de python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos



Métodos públicos

■ [Partido] search_partidos (self, **kwparams)

6.28.1. Descripción detallada

Definición en la línea 6 del archivo Interface_Partidos.py.

6.28.2. Documentación de las funciones miembro

6.28.2.1. search_partidos()

Definición en la línea 9 del archivo Interface_Partidos.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/python/Partidos/Interface_Partidos.py

6.29. Referencia de la Clase python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones

Diagrama de herencias de python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones



Métodos públicos

[Sancion] search_sanciones (self, **kwparams)

6.29.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo Interface_Sanciones.py.

6.29.2. Documentación de las funciones miembro

6.29.2.1. search_sanciones()

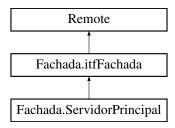
Definición en la línea 7 del archivo Interface_Sanciones.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/python/Partidos/Interface_Sanciones.py

6.30. Referencia de la Interfaz Fachada.itfFachada

Diagrama de herencias de Fachada.itfFachada



Métodos públicos

- boolean EntrarJugador (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean EntrarEntrenador (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean EntrarAdministrador (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarJugador (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarAdmin (String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarEntrenador (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarEquipo2 (String nombre, Categoria cat, Entrenador entrenador, List< Jugador >lista_← Jugadores, HashMap< Material, Integer > inventario) throws RemoteException
- boolean RegistrarInventario (Tipo Material mat, int cantidad, long precio) throws RemoteException
- List< Jugador > getJugador () throws RemoteException
- Jugador getJug (String correo, String psw) throws RemoteException
- Entrenador getEnt (String correo, String psw) throws RemoteException
- Partido sancionPartido (String codPartido) throws ParseException, RemoteException
- int partidosGanados (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- boolean modificarCorreo (Jugador j, String correo, String psw) throws RemoteException
- List< Sancion > sancionesPersona (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List < Jugador > misJugadores (String ent) throws RemoteException
- List< Partido > getPartidos () throws RemoteException, ParseException
- List < Jugador > MostrarJugadores (Categoria c) throws RemoteException
- List< Entrenador > getEntrenador () throws RemoteException
- List< Equipo > getEquipos () throws RemoteException
- int getRanking (String dni) throws ParseException, RemoteException
- boolean modificarCorreoEntrenador (Entrenador j, String correo, String psw) throws RemoteException
- List< Partido > jugadorPartido (List< Partido > partidos, String DNI) throws RemoteException, Parse ← Exception
- void ActualizarEquipoEntrenador (Entrenador ent) throws RemoteException
- List< Equipo > getEquiposFilter (Categoria cat) throws RemoteException
- List< Material > getMaterial () throws RemoteException
- String ObtenerEquipoEntrenador (String entrenador) throws RemoteException
- int getEdad (String date) throws RemoteException
- String ObtenerEquipoJugador (Jugador jugador) throws RemoteException
- boolean ActualizarJugador (Jugador e, boolean reconocimiento, boolean lesionado, boolean cuota) throws
 RemoteException
- boolean ActualizarEntrenador (Entrenador e, long salario) throws RemoteException
- void Actualizar Jugador Equipo (List < Jugador > lista Jugadores) throws Remote Exception
- void ActualizarEquipo (Equipo equipo, HashMap< Material, Integer > inventario, List< Jugador > jugadores)
 throws RemoteException

- void ActualizarMaterial (Tipo_Material tipo, int cantidad, long precio) throws RemoteException
- void AsignarInventario (Material m) throws RemoteException
- Entrenador equipoEntrenador (Equipo e) throws RemoteException
- List< Jugador > equipoJugadores (Equipo e) throws RemoteException
- List< Equipos_Ext > clasificacion (Categoria cat) throws RemoteException, org.json.simple.parser.Parse← Exception

6.30.1. Descripción detallada

Definición en la línea 20 del archivo itfFachada.java.

6.30.2. Documentación de las funciones miembro

6.30.2.1. ActualizarEntrenador()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.2. ActualizarEquipo()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.3. ActualizarEquipoEntrenador()

6.30.2.4. ActualizarJugador()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.5. ActualizarJugadorEquipo()

```
void Fachada.itfFachada.ActualizarJugadorEquipo ( List < \textit{Jugador} > \textit{lista\_Jugadores} \text{ ) throws RemoteException}
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.6. ActualizarMaterial()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.7. AsignarInventario()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.8. clasificacion()

6.30.2.9. EntrarAdministrador()

```
boolean Fachada.itfFachada.EntrarAdministrador ( String\ email, String\ psw\ )\ throws\ RemoteException
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.10. EntrarEntrenador()

```
boolean Fachada.itfFachada.EntrarEntrenador ( String\ email, String\ psw\ )\ throws\ RemoteException
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.11. EntrarJugador()

```
boolean Fachada.itfFachada.EntrarJugador ( String \ email, String \ psw \ ) \ throws \ RemoteException
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.12. equipoEntrenador()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.13. equipoJugadores()

```
\label{list_Jugador} \mbox{ Fachada.itfFachada.equipoJugadores (} \\ \mbox{ Equipo } e \mbox{ ) throws RemoteException}
```

6.30.2.14. getEdad()

```
int Fachada.itfFachada.getEdad ( {\tt String} \ date \ ) \ {\tt throws} \ {\tt RemoteException}
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.15. getEnt()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.16. getEntrenador()

```
List<Entrenador> Fachada.itfFachada.getEntrenador ( ) throws RemoteException
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.17. getEquipos()

```
\verb|List<&\texttt{Equipo}>| \texttt{Fachada.itfFachada.getEquipos}| ( ) \texttt{throws}| \texttt{RemoteException}|
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.18. getEquiposFilter()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.19. getJug()

6.30.2.20. getJugador()

```
List<Jugador> Fachada.itfFachada.getJugador ( ) throws RemoteException
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.21. getMaterial()

```
List<Material> Fachada.itfFachada.getMaterial ( ) throws RemoteException
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.22. getPartidos()

```
List<Partido> Fachada.itfFachada.getPartidos ( ) throws RemoteException, ParseException
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.23. getRanking()

```
int Fachada.itfFachada.getRanking ( {\tt String} \ dni \ ) \ {\tt throws} \ {\tt ParseException}, \ {\tt RemoteException}
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.24. jugadorPartido()

```
List<Partido> Fachada.itfFachada.jugadorPartido (
List< Partido > partidos,
String DNI ) throws RemoteException, ParseException
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.25. misJugadores()

```
\label{list_Jugador} List < Jugador > Fachada.itfFachada.misJugadores \ ( String \ ent \ ) \ throws \ RemoteException
```

6.30.2.26. modificarCorreo()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.27. modificarCorreoEntrenador()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.28. MostrarJugadores()

```
\label{eq:list_Jugador} \mbox{ Fachada.itfFachada.MostrarJugadores (} $$ \mbox{ Categoria $c$ ) throws RemoteException} $$
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.29. ObtenerEquipoEntrenador()

```
String Fachada.itfFachada.ObtenerEquipoEntrenador ( String\ entrenador\ )\ throws\ RemoteException
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.30. ObtenerEquipoJugador()

```
String Fachada.itfFachada.ObtenerEquipoJugador ( {\it Jugador~jugador~)} \ \ {\it throws} \ {\it RemoteException}
```

6.30.2.31. partidosGanados()

```
int Fachada.itfFachada.partidosGanados ( {\tt String} \ {\tt DNI} \ ) \ {\tt throws} \ {\tt RemoteException}, \ {\tt ParseException}
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.32. RegistrarAdmin()

```
boolean Fachada.itfFachada.RegistrarAdmin ( String\ correo, String\ psw\ )\ throws\ RemoteException
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.33. RegistrarEntrenador()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.34. RegistrarEquipo2()

6.30.2.35. RegistrarInventario()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.36. RegistrarJugador()

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.37. sancionesPersona()

```
\label{list} List < Sancion > \mbox{ Fachada.itfFachada.sancionesPersona (} \\ String \mbox{ $DNI$ ) throws RemoteException, ParseException}
```

Implementado en Fachada. Servidor Principal.

6.30.2.38. sancionPartido()

```
Partido Fachada.itfFachada.sancionPartido (
String codPartido ) throws ParseException, RemoteException
```

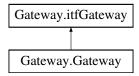
Implementado en Fachada. Servidor Principal.

La documentación para este interfaz fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Fachada/itfFachada.java

6.31. Referencia de la Interfaz Gateway.itfGateway

Diagrama de herencias de Gateway.itfGateway



Métodos públicos

- List< Partido > search_partidos () throws ParseException
- List< Sancion > search_sanciones () throws ParseException
- ArrayList< Partido > convertir_partidos (List< Partido_JSON > json)
- ArrayList < Sancion > convertir_sanciones (List < Sancion_JSON > json)
- HashSet< Equipos Ext > getEquipos () throws ParseException
- boolean partidos () throws ParseException
- boolean sanciones () throws ParseException

6.31.1. Descripción detallada

Interfaz del Gateway donde se establecen todos los métodos que tendrá el Gateway

Autor

Alumno

Definición en la línea 18 del archivo itfGateway.java.

6.31.2. Documentación de las funciones miembro

6.31.2.1. convertir_partidos()

```
\label{eq:arrayList} $$\operatorname{Partido} = \operatorname{Gateway.itfGateway.convertir\_partidos} \ ($$\operatorname{List} < \operatorname{Partido}_{JSON} > json \ )$$
```

Parsea el contenido de la raspberry (Partido_JSON) al objeto Partido de la aplicación

Parámetros

json lista de partidos a parsear

Devuelve

lista de partidos parseado

Implementado en Gateway. Gateway.

6.31.2.2. convertir_sanciones()

```
ArrayList<Sancion> Gateway.itfGateway.convertir_sanciones ( \label{eq:list} \mbox{List} < \mbox{Sancion} \mbox{_JSON} > \mbox{_json} \mbox{\ )}
```

Parsea el contenido de la raspberry (Sancion JSON) al objeto Sancion de la aplicación

Parámetros

Devuelve

lista de sanciones parseado

Implementado en Gateway. Gateway.

6.31.2.3. getEquipos()

```
HashSet<Equipos_Ext> Gateway.itfGateway.getEquipos ( ) throws ParseException
```

Los partidos tienen dos equipos, mediante este método se obtiene la lista de todos los equipos externos. Donde algunos corresponderán con los equipos del club de futbol. Así, se podrá calcular la clasificación

Devuelve

devuelve una lista de los equipos

Excepciones

```
ParseException |
```

Implementado en Gateway. Gateway.

6.31.2.4. partidos()

```
boolean Gateway.itfGateway.partidos ( ) throws ParseException
```

Método para ver si las listas de partidos de la raspberry está vacía o no

86	Documentación de las
Devuelve	
true si la lista está llena, false si no	
Excepciones	
ParseException	
Implementado en Gateway.Gateway.	
6.31.2.5. sanciones()	
boolean Gateway.itfGateway.sanciones () throws ParseException	
Método para ver si las listas de sanciones de la raspberry está vacía o no	
Devuelve	
true si la lista está llena, false si no	
Excepciones	
ParseException	
Implementado en Gateway. Gateway.	
6.31.2.6. search_partidos()	
List <partido> Gateway.itfGateway.search_partidos () throws ParseExc</partido>	ception
Método para obtener la lista de partidos de la raspberry	
Devuelve	
devuelve la lista	
Excepciones	

Implementado en Gateway. Gateway.

ParseException

6.31.2.7. search_sanciones()

 ${\tt List}{<} {\tt Sancion}{>} {\tt Gateway.itfGateway.search_sanciones} \ (\) \ {\tt throws\ ParseException}$

Método para obtener la lista de sanciones de la raspberry

Devuelve

devuelve la lista

Excepciones

ParseException |

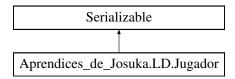
Implementado en Gateway. Gateway.

La documentación para este interfaz fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Gateway/itfGateway.java

6.32. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador



Métodos públicos

- Jugador (String nombre, String apellido, String fecha_nacimiento, String DNI, boolean reconocimiento_

 medico, boolean estado, int telefono, String correo, String password, boolean cuota_pagada, boolean asignado)
- String toString ()

6.32.1. Descripción detallada

Esta clase define los objetos de tipo jugador

Autor

Alumno

Definición en la línea 25 del archivo Jugador.java.

6.32.2. Documentación del constructor y destructor

6.32.2.1. Jugador()

Definición en la línea 42 del archivo Jugador.java.

6.32.3. Documentación de las funciones miembro

6.32.3.1. toString()

```
String Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador.toString ( )
```

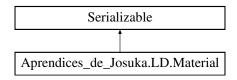
Definición en la línea 61 del archivo Jugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Jugador.java

6.33. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Material

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Material



Métodos públicos

- Material (Tipo_Material tipo, int cantidad, long precio)
- String toString ()

6.33.1. Descripción detallada

Esta clase define los objetos de tipo material, es decir, del inventario.

Autor

Alumno

Definición en la línea 22 del archivo Material.java.

6.33.2. Documentación del constructor y destructor

6.33.2.1. Material()

Definición en la línea 30 del archivo Material.java.

6.33.3. Documentación de las funciones miembro

6.33.3.1. toString()

```
String Aprendices_de_Josuka.LD.Material.toString ( ) \,
```

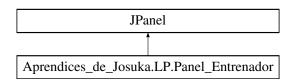
Definición en la línea 39 del archivo Material.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Material.java

6.34. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador



Métodos públicos

- Panel_Entrenador (Entrenador e)
- void Introducir_Datos ()

6.34.1. Descripción detallada

Definición en la línea 13 del archivo Panel Entrenador.java.

6.34.2. Documentación del constructor y destructor

6.34.2.1. Panel_Entrenador()

Create the panel.

Definición en la línea 19 del archivo Panel Entrenador.java.

6.34.3. Documentación de las funciones miembro

6.34.3.1. Introducir_Datos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador.Introducir_Datos ( )
```

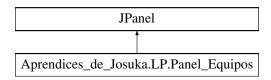
Definición en la línea 25 del archivo Panel_Entrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Entrenador.java

6.35. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos



Métodos públicos

- Panel_Equipos (Equipos_Ext e)
- void Introducir_Datos ()

6.35.1. Descripción detallada

Definición en la línea 16 del archivo Panel_Equipos.java.

6.35.2. Documentación del constructor y destructor

6.35.2.1. Panel_Equipos()

Create the panel.

Definición en la línea 22 del archivo Panel_Equipos.java.

6.35.3. Documentación de las funciones miembro

6.35.3.1. Introducir_Datos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos.Introducir_Datos ( )
```

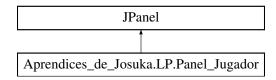
Definición en la línea 31 del archivo Panel_Equipos.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Equipos.java

6.36. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador



Métodos públicos

- Panel_Jugador (Jugador j)
- void Introducir_Datos ()

6.36.1. Descripción detallada

Definición en la línea 20 del archivo Panel_Jugador.java.

6.36.2. Documentación del constructor y destructor

6.36.2.1. Panel_Jugador()

Create the panel.

Definición en la línea 26 del archivo Panel_Jugador.java.

6.36.3. Documentación de las funciones miembro

6.36.3.1. Introducir_Datos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador.Introducir_Datos ( )
```

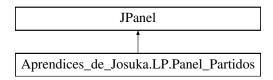
Definición en la línea 32 del archivo Panel_Jugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Jugador.java

6.37. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos



Métodos públicos

- Panel_Partidos (Partido p)
- void Introducir_Datos ()

6.37.1. Descripción detallada

Definición en la línea 23 del archivo Panel_Partidos.java.

6.37.2. Documentación del constructor y destructor

6.37.2.1. Panel Partidos()

Create the panel.

Definición en la línea 28 del archivo Panel_Partidos.java.

6.37.3. Documentación de las funciones miembro

6.37.3.1. Introducir_Datos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos.Introducir_Datos ( )
```

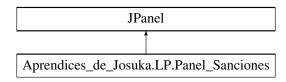
Definición en la línea 33 del archivo Panel_Partidos.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Partidos.java

6.38. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones



Métodos públicos

- Panel_Sanciones (Sancion p, Partido partido)
- void Introducir_Datos ()

6.38.1. Descripción detallada

Definición en la línea 24 del archivo Panel_Sanciones.java.

6.38.2. Documentación del constructor y destructor

6.38.2.1. Panel_Sanciones()

Create the panel.

Definición en la línea 30 del archivo Panel_Sanciones.java.

6.38.3. Documentación de las funciones miembro

6.38.3.1. Introducir_Datos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones.Introducir_Datos ( )
```

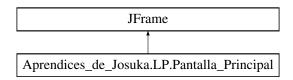
Definición en la línea 35 del archivo Panel_Sanciones.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Sanciones.java

6.39. Referencia de la Clase Aprendices de Josuka.LP.Pantalla Principal

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal



Métodos públicos

- Pantalla Principal (Controller c)
- void initComponents (Controller c)

Métodos públicos estáticos

static void main (String[] args)

6.39.1. Descripción detallada

Definición en la línea 21 del archivo Pantalla_Principal.java.

6.39.2. Documentación del constructor y destructor

6.39.2.1. Pantalla_Principal()

Create the frame.

Parámetros



Definición en la línea 59 del archivo Pantalla_Principal.java.

6.39.3. Documentación de las funciones miembro

6.39.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal.initComponents ( {\tt Controller}\ c\ )
```

Definición en la línea 64 del archivo Pantalla_Principal.java.

6.39.3.2. main()

Launch the application.

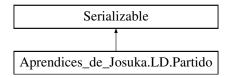
Definición en la línea 43 del archivo Pantalla_Principal.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Pantalla_Principal.java

6.40. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Partido

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Partido



Métodos públicos

Partido (String cod_partido, LocalDateTime fecha, long resultado_e1, long resultado_e2, Equipos_Ext equipo_1, Equipos_Ext equipo_2)

6.40.1. Descripción detallada

Definición en la línea 15 del archivo Partido.java.

6.40.2. Documentación del constructor y destructor

6.40.2.1. Partido()

Definición en la línea 27 del archivo Partido.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices de Josuka/LD/Partido.java

6.41. Referencia de la Clase python.Partido.Partido

Métodos públicos

- def __init__ (self, str code, Equipo equipo_1, Equipo equipo_2, int resultado_e1, int resultado_e2, datetime date)
- str get_code (self)
- Equipo get_equipo_1 (self)
- Equipo get_equipo_2 (self)
- int get_resultado_e1 (self)
- int get_resultado_e2 (self)
- datetime get date (self)
- None print (self)

6.41.1. Descripción detallada

```
"
Class to handle Flights
```

Definición en la línea 11 del archivo Partido.py.

6.41.2. Documentación del constructor y destructor

6.41.2.1. __init__()

Constructor

Definición en la línea 16 del archivo Partido.py.

6.41.3. Documentación de las funciones miembro

6.41.3.1. get_code()

```
str python.Partido.Partido.Partido.get_code ( self )
```

Definición en la línea 30 del archivo Partido.py.

6.41.3.2. get_date()

```
datetime python.Partido.Partido.Partido.get_date ( self )
```

Definición en la línea 50 del archivo Partido.py.

6.41.3.3. get_equipo_1()

```
Equipo python.Partido.Partido.get_equipo_1 ( self \ )
```

Definición en la línea 34 del archivo Partido.py.

6.41.3.4. get_equipo_2()

```
Equipo python.Partido.Partido.get_equipo_2 ( self )
```

Definición en la línea 38 del archivo Partido.py.

6.41.3.5. get_resultado_e1()

```
int python.Partido.Partido.get_resultado_e1 ( self \ )
```

Definición en la línea 42 del archivo Partido.py.

6.41.3.6. get_resultado_e2()

```
int python.Partido.Partido.get_resultado_e2 ( self \ )
```

Definición en la línea 46 del archivo Partido.py.

6.41.3.7. print()

```
None python.Partido.Partido.Partido.print ( self \ )
```

Definición en la línea 53 del archivo Partido.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/python/Partido/Partido.py

6.42. Referencia de la Clase Servicios Externos. Partido_JSON

Métodos públicos

- Partido_JSON (Object json_encoded)
- String getCode ()
- long getResE1 ()
- long getResE2 ()
- String getEquipo1Nombre ()
- String getEquipo2Nombre ()
- String getEquipo1Categoria ()
- String getEquipo2Categoria ()
- String getEquipo1Code ()
- String getEquipo2Code ()
- long getEquipo1Puntuacion ()
- long getEquipo2Puntuacion ()
- String getDate ()
- LocalDateTime getDate (boolean withHours)

6.42.1. Descripción detallada

Clase para parsear los partidos de la raspberry

Autor

Alumno

Definición en la línea 13 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.2. Documentación del constructor y destructor

6.42.2.1. Partido_JSON()

```
ServiciosExternos.Partido_JSON.Partido_JSON (
Object json_encoded )
```

Constructor de la clase

Parámetros

```
json_encoded objeto que se va a parsear
```

Definición en la línea 20 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3. Documentación de las funciones miembro

6.42.3.1. getCode()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getCode ( )
```

Método para crear correspondencia del código del partido

Devuelve

el código del partido

Definición en la línea 28 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.2. getDate() [1/2]

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getDate ( )
```

Método para crear correspondencia de la fecha del partido

Devuelve

la fecha del partido

Definición en la línea 116 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.3. getDate() [2/2]

```
\label{localDateTime} LocalDateTime ServiciosExternos. Partido\_JSON. getDate \ ( \\ boolean \ \textit{withHours} \ )
```

Este método sirve para parsear las fechas que se consiguen de la raspberry, pues son string y hay que convertirlos en LocalDateTime

Parámetros

withHours | booleano para coger horas

Devuelve

devuelve la fecha formateada

Definición en la línea 125 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.4. getEquipo1Categoria()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipolCategoria ( )
```

Método para parsear la categoria del primer equipo

Devuelve

la categoria del primer equipo

Definición en la línea 68 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.5. getEquipo1Code()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipolCode ( )
```

Método para parsear el código del primer equipo

Devuelve

el código del primer equipo

Definición en la línea 84 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.6. getEquipo1Nombre()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipolNombre ( )
```

Método para crear correspondencia del nombre del primer equipo

Devuelve

el nombre del primer equipo

Definición en la línea 52 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.7. getEquipo1Puntuacion()

```
long ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipolPuntuacion ( )
```

Método para parsear la puntuación del primer equipo

Devuelve

la puntuación del equipo uno

Definición en la línea 100 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.8. getEquipo2Categoria()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo2Categoria ( )
```

Método para parsear la categoria del segundo equipo

Devuelve

la categoria del segundo equipo

Definición en la línea 76 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.9. getEquipo2Code()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo2Code ( )
```

Método para parsear el código del segundo equipo

Devuelve

el código del segundo equipo

Definición en la línea 92 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.10. getEquipo2Nombre()

```
String ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo2Nombre ( )
```

Método para crear correspondencia del nombre del segundo equipo

Devuelve

el nombre del segundo equipo

Definición en la línea 60 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.11. getEquipo2Puntuacion()

```
long ServiciosExternos.Partido_JSON.getEquipo2Puntuacion ( )
```

Método para parsear la puntuación del segundo equipo

Devuelve

la puntuación del equipo dos

Definición en la línea 108 del archivo Partido_JSON.java.

6.42.3.12. getResE1()

```
long ServiciosExternos.Partido_JSON.getResE1 ( )
```

Método para crear correspondencia del resultado del primer equipo

Devuelve

el resultado del primer equipo

Definición en la línea 36 del archivo Partido JSON.java.

6.42.3.13. getResE2()

```
long ServiciosExternos.Partido_JSON.getResE2 ( )
```

Método para crear correspondencia del resultado del segundo equipo

Devuelve

el resultado del segundo equipo

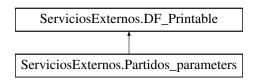
Definición en la línea 44 del archivo Partido_JSON.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/ServiciosExternos/Partido JSON.java

6.43. Referencia de la Clase Servicios Externos. Partidos_parameters

Diagrama de herencias de ServiciosExternos.Partidos_parameters



Métodos públicos

void print ()

6.43.1. Descripción detallada

Clase que contiene los parametros de los partidos y sus getters y setters

Autor

Alumno

Definición en la línea 12 del archivo Partidos_parameters.java.

6.43.2. Documentación de las funciones miembro

6.43.2.1. print()

```
void ServiciosExternos.Partidos_parameters.print ( )
```

Imprime los parametros de los partidos

Implementa ServiciosExternos.DF_Printable.

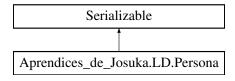
Definición en la línea 23 del archivo Partidos_parameters.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/ServiciosExternos/Partidos_parameters.java

6.44. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Persona

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Persona



Métodos públicos

- Persona (String dNI, String nombre, String apellido, String fecha_nacimiento, int telefono, String correo, String psw)
- String toString ()

6.44.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo persona (clase padre), de la que después heredarán las clases entrenador y jugador (las clases hijas)

Autor

Alumno

Definición en la línea 19 del archivo Persona.java.

6.44.2. Documentación del constructor y destructor

6.44.2.1. Persona()

Definición en la línea 34 del archivo Persona.java.

6.44.3. Documentación de las funciones miembro

6.44.3.1. toString()

```
String Aprendices_de_Josuka.LD.Persona.toString ( ) \,
```

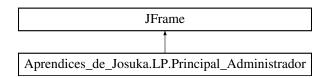
Definición en la línea 49 del archivo Persona.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Persona.java

6.45. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador



Métodos públicos

- Principal Administrador (Controller controller) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents ()
- void InsertarJPanel ()

6.45.1. Descripción detallada

Definición en la línea 28 del archivo Principal_Administrador.java.

6.45.2. Documentación del constructor y destructor

6.45.2.1. Principal_Administrador()

Launch the application.

Excepciones

ParseException	
RemoteException	

Definición en la línea 59 del archivo Principal_Administrador.java.

6.45.3. Documentación de las funciones miembro

6.45.3.1. initComponents()

```
\verb|void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador.initComponents ()|\\
```

Definición en la línea 67 del archivo Principal Administrador.java.

6.45.3.2. InsertarJPanel()

```
\verb|void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador.InsertarJPanel ()|\\
```

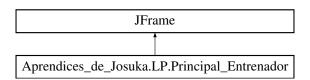
Definición en la línea 334 del archivo Principal_Administrador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/Principal Administrador.java

6.46. Referencia de la Clase Aprendices de Josuka.LP.Principal Entrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador



Métodos públicos

- Principal_Entrenador (Controller controller, Entrenador j) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents ()
- void InsertarJPanel ()

6.46.1. Descripción detallada

Definición en la línea 33 del archivo Principal Entrenador.java.

6.46.2. Documentación del constructor y destructor

6.46.2.1. Principal_Entrenador()

Definición en la línea 58 del archivo Principal_Entrenador.java.

6.46.3. Documentación de las funciones miembro

6.46.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador.initComponents ( )
```

Definición en la línea 67 del archivo Principal_Entrenador.java.

6.46.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador.InsertarJPanel ( )
```

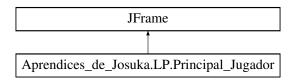
Definición en la línea 315 del archivo Principal_Entrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Entrenador.java

6.47. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador



Métodos públicos

- Principal_Jugador (Controller controller, Jugador j) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents ()
- void InsertarJPanel ()
- void InsertarMisPartidos () throws RemoteException, ParseException

6.47.1. Descripción detallada

Definición en la línea 30 del archivo Principal_Jugador.java.

6.47.2. Documentación del constructor y destructor

6.47.2.1. Principal_Jugador()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador.Principal_Jugador (

Controller controller,

Jugador j ) throws RemoteException, ParseException
```

Definición en la línea 55 del archivo Principal_Jugador.java.

6.47.3. Documentación de las funciones miembro

6.47.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador.initComponents ( )
```

Definición en la línea 64 del archivo Principal_Jugador.java.

6.47.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador.InsertarJPanel ( )
```

Definición en la línea 307 del archivo Principal_Jugador.java.

6.47.3.3. InsertarMisPartidos()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador.InsertarMisPartidos ( ) throws RemoteException,
ParseException
```

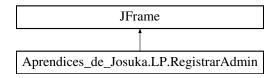
Definición en la línea 338 del archivo Principal_Jugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Jugador.java

6.48. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin



Métodos públicos

- RegistrarAdmin (Controller controller)
- void initComponents ()

6.48.1. Descripción detallada

Definición en la línea 21 del archivo RegistrarAdmin.java.

6.48.2. Documentación del constructor y destructor

6.48.2.1. RegistrarAdmin()

Create the frame.

Parámetros

controller

Definición en la línea 43 del archivo RegistrarAdmin.java.

6.48.3. Documentación de las funciones miembro

6.48.3.1. initComponents()

```
\verb"void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin.initComponents ( )\\
```

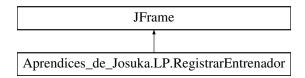
Definición en la línea 50 del archivo RegistrarAdmin.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarAdmin.java

6.49. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador



Métodos públicos

- RegistrarEntrenador (Controller controller)
- void initComponents ()

6.49.1. Descripción detallada

Definición en la línea 27 del archivo RegistrarEntrenador.java.

6.49.2. Documentación del constructor y destructor

6.49.2.1. RegistrarEntrenador()

Create the frame.

Parámetros

controller

Definición en la línea 48 del archivo RegistrarEntrenador.java.

6.49.3. Documentación de las funciones miembro

6.49.3.1. initComponents()

 $\verb|void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador.initComponents ()|\\$

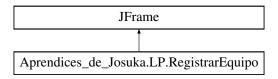
Definición en la línea 55 del archivo RegistrarEntrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEntrenador.java

6.50. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo



Métodos públicos

- RegistrarEquipo (Controller controller)
- void initComponents ()
- void MostrarJugadores ()
- void PasarJugadores ()
- void EliminarJugadores ()
- void vaciarJList ()
- void Anyadir_Material ()
- void Anyadir Equipo () throws RemoteException
- void RellenarEntrenadores ()
- void AsignarMaterial (Material m, int i)

6.50.1. Descripción detallada

Definición en la línea 36 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.2. Documentación del constructor y destructor

6.50.2.1. RegistrarEquipo()

Create the frame.

controller

Definición en la línea 82 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3. Documentación de las funciones miembro

6.50.3.1. Anyadir_Equipo()

void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.Anyadir_Equipo () throws RemoteException

Definición en la línea 528 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.2. Anyadir_Material()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.Anyadir_Material ( )
```

Definición en la línea 521 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.3. AsignarMaterial()

Definición en la línea 583 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.4. EliminarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.EliminarJugadores ( )
```

Definición en la línea 503 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.5. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.initComponents ( )
```

Creacion de todos los objetos visuales de la pantalla.

Definición en la línea 92 del archivo Registrar Equipo. java.

6.50.3.6. MostrarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.MostrarJugadores ( )
```

Definición en la línea 462 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.7. PasarJugadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.PasarJugadores ( )
```

Definición en la línea 490 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.8. RellenarEntrenadores()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.RellenarEntrenadores ( )
```

Definición en la línea 570 del archivo RegistrarEquipo.java.

6.50.3.9. vaciarJList()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo.vaciarJList ( )
```

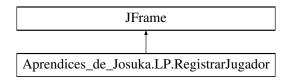
Definición en la línea 512 del archivo RegistrarEquipo.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEquipo.java

6.51. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador



Métodos públicos

- RegistrarJugador (Controller controller)
- void initComponents ()
- void guardar () throws ParseException

6.51.1. Descripción detallada

Definición en la línea 28 del archivo Registrar Jugador. java.

6.51.2. Documentación del constructor y destructor

6.51.2.1. RegistrarJugador()

Create the frame.

Parámetros

controller

Definición en la línea 53 del archivo Registrar Jugador. java.

6.51.3. Documentación de las funciones miembro

6.51.3.1. guardar()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador.guardar ( ) throws ParseException
```

Definición en la línea 199 del archivo RegistrarJugador.java.

6.51.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador.initComponents ( )
```

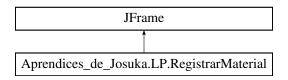
Definición en la línea 60 del archivo Registrar Jugador. java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarJugador.java

6.52. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial



Métodos públicos

- RegistrarMaterial (Controller controller)
- void initComponents ()
- void crear_Material ()

6.52.1. Descripción detallada

Definición en la línea 25 del archivo RegistrarMaterial.java.

6.52.2. Documentación del constructor y destructor

6.52.2.1. RegistrarMaterial()

```
Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial.RegistrarMaterial ( Controller controller )
```

Launch the application. Create the frame.



controller

Definición en la línea 65 del archivo RegistrarMaterial.java.

6.52.3. Documentación de las funciones miembro

6.52.3.1. crear_Material()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial.crear_Material ( )
```

Definición en la línea 345 del archivo RegistrarMaterial.java.

6.52.3.2. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial.initComponents ( )
```

Definición en la línea 72 del archivo RegistrarMaterial.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarMaterial.java

6.53. Referencia de la plantilla de la Clase ServiciosExternos.RestClient < T extends DF Printable >

Métodos públicos

- boolean request_OK (int response_status)
- RestClient (String hostname, String port)
- Invocation.Builder createInvocationBuilder (String resource_URL) throws Exception
- Response makeGetRequest (Invocation.Builder invocationBuilder) throws Exception
- Response makePostRequest (Invocation.Builder invocationBuilder, T objectToSend) throws Exception
- Response makePutRequest (Invocation.Builder invocationBuilder, T objectToSend) throws Exception
- void simplePrint (Response response)

Atributos protegidos

- Client client
- WebTarget webTarget

6.53.1. Descripción detallada

Clase del Rest Client. Sirve para conectar dos aplicaciones. En este caso la raspberry y la aplicación de Aprendices de Josuka

Autor

Alumno

Definición en la línea 13 del archivo RestClient.java.

6.53.2. Documentación del constructor y destructor

6.53.2.1. RestClient()

Constructor de la clase

Parámetros

hostname	el host con el que se realiza la conexión
port	puerto en el que se realiza la conexión

Definición en la línea 34 del archivo RestClient.java.

6.53.3. Documentación de las funciones miembro

6.53.3.1. createInvocationBuilder()

```
\label{eq:continuous_problem} Invocation. Builder ServiciosExternos. RestClient < T extends DF\_Printable > .createInvocation \leftrightarrow Builder ( String resource\_URL ) throws Exception
```

Definición en la línea 41 del archivo RestClient.java.

6.53.3.2. makeGetRequest()

```
\label{lem:continuous} Response \ Servicios Externos. RestClient < T \ extends \ DF\_Printable > .makeGetRequest \ ( \\ Invocation. Builder \ invocation Builder \ ) \ throws \ Exception
```

Método donde se realiza una petición GET

invocationBuilder	una interfaz que proporciona métodos para preparar la petición del cliente y también para	
	invocarla.	

Devuelve

devuelve la respuesta de la petición

Excepciones

Exception

Definición en la línea 63 del archivo RestClient.java.

6.53.3.3. makePostRequest()

Método donde se realiza una petición POST

Parámetros

invocationBuilder	una interfaz que proporciona métodos para preparar la petición del cliente y también para	
	invocarla.	
objectToSend	la entidad que se va a mandar	

Devuelve

devuelve la respuesta de la petición

Excepciones

Exception

Definición en la línea 75 del archivo RestClient.java.

6.53.3.4. makePutRequest()

Método donde se realiza una petición PUT

invocationBuilder	una interfaz que proporciona métodos para preparar la petición del cliente y también para invocarla.	
objectToSend	la entidad que se va a mandar	

Devuelve

devuelve la respuesta de la petición

Excepciones

Exception

Definición en la línea 88 del archivo RestClient.java.

6.53.3.5. request OK()

Parsea la respuesta de la solicitud

Parámetros

response_status código de la respuesta

Devuelve

respuesta parseada a OK, CREADA o ACEPTADA

Definición en la línea 23 del archivo RestClient.java.

6.53.3.6. simplePrint()

Se imprime la respuesta como un string

Parámetros

response | la respuesta que debe imprimir

Definición en la línea 98 del archivo RestClient.java.

6.53.4. Documentación de los datos miembro

6.53.4.1. client

Client ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >.client [protected]

Definición en la línea 16 del archivo RestClient.java.

6.53.4.2. webTarget

WebTarget ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >.webTarget [protected]

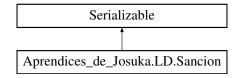
Definición en la línea 17 del archivo RestClient.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/ServiciosExternos/RestClient.java

6.54. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion



Métodos públicos

■ Sancion (String codigo, Tipo_Sancion tipo, String persona, String cod_partido)

6.54.1. Descripción detallada

Esta clase define objetos de tipo sancion que no están guardados en la base de datos y se obtienen de la raspberry.

Autor

Alumno

Definición en la línea 19 del archivo Sancion.java.

6.54.2. Documentación del constructor y destructor

6.54.2.1. Sancion()

Definición en la línea 28 del archivo Sancion.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Sancion.java

6.55. Referencia de la Clase python.Partido.Sancion.Sancion

Métodos públicos

```
    def __init__ (self, str code, str tipo, str dni, str cod_partido)
    str get_code (self)
    str get_tipo (self)
    str get_dni (self)
    str get_cod_partido (self)
```

None print (self)

6.55.1. Descripción detallada

```
"
Class to handle Airports
```

Definición en la línea 5 del archivo Sancion.py.

6.55.2. Documentación del constructor y destructor

```
6.55.2.1. init ()
```

Constructor

Definición en la línea 10 del archivo Sancion.py.

6.55.3. Documentación de las funciones miembro

6.55.3.1. get_cod_partido()

```
str python.Partido.Sancion.get_cod_partido ( self \ )
```

Definición en la línea 31 del archivo Sancion.py.

6.55.3.2. get_code()

```
str python.Partido.Sancion.Sancion.get_code ( self \ )
```

Definición en la línea 21 del archivo Sancion.py.

6.55.3.3. get_dni()

```
str python.Partido.Sancion.Sancion.get_dni ( self )
```

Definición en la línea 28 del archivo Sancion.py.

6.55.3.4. get_tipo()

```
str python.Partido.Sancion.Sancion.get_tipo ( self \ )
```

Definición en la línea 25 del archivo Sancion.py.

6.55.3.5. print()

```
None python.Partido.Sancion.Sancion.print ( self \ ) \\
```

Definición en la línea 35 del archivo Sancion.py.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/python/Partido/Sancion.py

6.56. Referencia de la Clase Servicios Externos. Sancion_JSON

Métodos públicos

- Sancion_JSON (Object json_encoded)
- String getCode ()
- String getTipo ()
- String getDNI ()
- String getCodPartido ()

6.56.1. Descripción detallada

Clase para parsear las sanciones de la raspberry

Autor

Alumno

Definición en la línea 9 del archivo Sancion_JSON.java.

6.56.2. Documentación del constructor y destructor

6.56.2.1. Sancion_JSON()

```
ServiciosExternos.Sancion_JSON.Sancion_JSON (
Object json_encoded )
```

Constructor de la clase

Parámetros

json_encoded objeto a parsear

Definición en la línea 16 del archivo Sancion_JSON.java.

6.56.3. Documentación de las funciones miembro

6.56.3.1. getCode()

```
String ServiciosExternos.Sancion_JSON.getCode ( )
```

Método para parsear el código de la sancion

Devuelve

el código de la sancion

Definición en la línea 24 del archivo Sancion_JSON.java.

6.56.3.2. getCodPartido()

```
String ServiciosExternos.Sancion_JSON.getCodPartido ( )
```

Método para parsear el código del partido donde se tuvo lugar la sanción

Devuelve

el código del partido

Definición en la línea 48 del archivo Sancion_JSON.java.

6.56.3.3. getDNI()

```
String ServiciosExternos.Sancion_JSON.getDNI ( )
```

Parsea el DNI de la persona que cometió la sanción, puede ser tanto entrenador como jugador

Devuelve

el dni de la persona

Definición en la línea 40 del archivo Sancion_JSON.java.

6.56.3.4. getTipo()

```
String ServiciosExternos.Sancion_JSON.getTipo ( )
```

Método para parsear el tipo de la sanción, puede ser FALTA, AGRESION o INSULTO

Devuelve

tipo de la sanción

Definición en la línea 32 del archivo Sancion_JSON.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/ServiciosExternos/Sancion_JSON.java

6.57. Referencia de la Clase Servicios Externos. Sanciones parameters

Diagrama de herencias de ServiciosExternos.Sanciones_parameters



Métodos públicos

void print ()

6.57.1. Descripción detallada

Clase que contiene los atributos de las sanciones, con sus getters y setters mediante el plugin de Lombok. Implementa DF_Printable para imprimir el contenido de cada sancion

Autor

Alumno

Definición en la línea 10 del archivo Sanciones parameters.java.

6.57.2. Documentación de las funciones miembro

6.57.2.1. print()

```
void ServiciosExternos.Sanciones_parameters.print ( )
```

Imprime el contenido de las sanciones de la raspberry

Implementa ServiciosExternos.DF_Printable.

Definición en la línea 21 del archivo Sanciones_parameters.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/ServiciosExternos/Sanciones_parameters.java

6.58. Referencia de la Clase Remote. Service Locator

Métodos públicos

- void setService () throws RemoteException
- itfFachada getService ()

6.58.1. Descripción detallada

Definición en la línea 9 del archivo ServiceLocator.java.

6.58.2. Documentación de las funciones miembro

6.58.2.1. getService()

```
itfFachada Remote.ServiceLocator.getService ( )
```

Definición en la línea 35 del archivo ServiceLocator.java.

6.58.2.2. setService()

```
void Remote.ServiceLocator.setService ( ) throws RemoteException
```

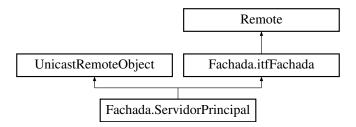
Definición en la línea 12 del archivo ServiceLocator.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Remote/ServiceLocator.java

6.59. Referencia de la Clase Fachada. Servidor Principal

Diagrama de herencias de Fachada. Servidor Principal



Métodos públicos

- boolean EntrarJugador (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean EntrarEntrenador (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean EntrarAdministrador (String email, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarJugador (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarEntrenador (String nombre, String apellido, String fecha_S, String DNI, int telefono, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean modificarCorreo (Jugador j, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean modificarCorreoEntrenador (Entrenador j, String correo, String psw) throws RemoteException
- boolean RegistrarAdmin (String correo, String psw) throws RemoteException
- List< Partido > getPartidos () throws ParseException, RemoteException
- boolean RegistrarEquipo2 (String nombre, Categoria cat, Entrenador entrenador, List< Jugador >lista_← Jugadores, HashMap< Material, Integer > inventario) throws RemoteException
- boolean RegistrarInventario (Tipo_Material tipo, int cantidad, long precio) throws RemoteException
- void AsignarInventario (Material m) throws RemoteException
- List < Jugador > getJugador () throws RemoteException
- int partidosGanados (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List< Partido > jugadorPartido (List< Partido > partidos, String DNI) throws RemoteException, Parse ← Exception
- List < Sancion > sancionesPersona (String DNI) throws RemoteException, ParseException
- List< Jugador > misJugadores (String ent) throws RemoteException
- Jugador getJug (String correo, String psw) throws RemoteException
- Entrenador getEnt (String correo, String psw) throws RemoteException
- List < Jugador > Mostrar Jugadores (Categoria c) throws Remote Exception
- Entrenador equipo Entrenador (Equipo e) throws Remote Exception
- List< Jugador > equipoJugadores (Equipo e) throws RemoteException
- int getEdad (String date) throws RemoteException
- Partido sancionPartido (String codPartido) throws ParseException, RemoteException
- int getRanking (String dni) throws ParseException, RemoteException
- void ActualizarEquipoEntrenador (Entrenador ent) throws RemoteException
- List< Entrenador > getEntrenador () throws RemoteException
- List < Equipo > getEquipos () throws RemoteException
- List< Equipo > getEquiposFilter (Categoria cat) throws RemoteException
- List< Material > getMaterial () throws RemoteException
- boolean ActualizarJugador (Jugador e, boolean reconocimiento, boolean lesionado, boolean cuota) throws
 RemoteException
- boolean ActualizarEntrenador (Entrenador e, long salario) throws RemoteException
- void ActualizarJugadorEquipo (List< Jugador > lista Jugadores) throws RemoteException
- void ActualizarEquipo (Equipo equipo, HashMap < Material, Integer > inventario, List < Jugador > jugadores)
 throws RemoteException
- void ActualizarMaterial (Tipo_Material tipo, int cantidad, long precio) throws RemoteException
- String ObtenerEquipoEntrenador (String entrenador) throws RemoteException
- String ObtenerEquipoJugador (Jugador jugador) throws RemoteException
- List < Equipos_Ext > clasificacion (Categoria cat) throws ParseException

Métodos públicos estáticos

- static ServidorPrincipal getInstance () throws RemoteException
- static void main (String[] args)

6.59.1. Descripción detallada

Definición en la línea 32 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2. Documentación de las funciones miembro

6.59.2.1. ActualizarEntrenador()

```
boolean Fachada.
Servidor<br/>Principal.
Actualizar<br/>Entrenador ( {\tt Entrenador}~e, \\ {\tt long}~salario~)~{\tt throws}~{\tt RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 458 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.2. ActualizarEquipo()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 466 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.3. ActualizarEquipoEntrenador()

```
void Fachada.
Servidor<br/>Principal.
Actualizar<br/>Equipo<br/>Entrenador ent ) throws Remote<br/>Exception
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 435 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.4. ActualizarJugador()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 454 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.5. ActualizarJugadorEquipo()

```
void Fachada.
Servidor<br/>Principal.
Actualizar<br/>Jugador<br/>Equipo ( {\tt List} < {\tt Jugador} > {\tt lista\_Jugadores} \; ) \; {\tt throws} \; {\tt RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 462 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.6. ActualizarMaterial()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 480 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.7. AsignarInventario()

```
void Fachada.
Servidor<br/>Principal.
Asignar<br/>Inventario ( {\tt Material}\ {\it m}\ )\ {\tt throws}\ {\tt RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 181 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.8. clasificacion()

```
\label{list} List < Equipos\_Ext> \mbox{ Fachada.ServidorPrincipal.clasificacion (} \\ Categoria \mbox{ } cat \mbox{ ) throws ParseException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 502 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.9. EntrarAdministrador()

```
boolean Fachada.
Servidor<br/>Principal.
Entrar<br/>Administrador ( {\tt String} \ email, {\tt String} \ psw \ ) \ {\tt throws} \ {\tt RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 94 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.10. EntrarEntrenador()

```
boolean Fachada.
Servidor<br/>Principal.
Entrar<br/>Entrenador ( $\tt String\ email,$ {\tt String\ psw} ) throws<br/> Remote<br/>Exception
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 87 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.11. EntrarJugador()

```
boolean Fachada.
Servidor<br/>Principal.
Entrar<br/>Jugador ( {\tt String}\ email, {\tt String}\ psw\ )\ {\tt throws}\ {\tt RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 79 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.12. equipoEntrenador()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 343 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.13. equipoJugadores()

```
\label{list-Jugador} List < Jugador > Fachada. Servidor Principal. equipo Jugadores \ ( \\ Equipo \ e \ ) \ throws \ Remote Exception
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 355 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.14. getEdad()

```
int Fachada.ServidorPrincipal.getEdad ( {\tt String} \ date \ ) \ {\tt throws} \ {\tt RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 371 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.15. getEnt()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 302 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.16. getEntrenador()

```
List<Entrenador> Fachada.ServidorPrincipal.getEntrenador ( ) throws RemoteException
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 439 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.17. getEquipos()

```
List<Equipo> Fachada.ServidorPrincipal.getEquipos ( ) throws RemoteException
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 443 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.18. getEquiposFilter()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 446 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.19. getInstance()

```
static ServidorPrincipal Fachada.ServidorPrincipal.getInstance ( ) throws RemoteException [static]
```

Definición en la línea 40 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.20. getJug()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 286 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.21. getJugador()

```
{\tt List}{<} {\tt Jugador}{\gt} {\tt Fachada.ServidorPrincipal.getJugador} {\tt ( ) throws RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 185 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.22. getMaterial()

```
List < Material > Fachada. Servidor Principal.get Material ( ) throws Remote Exception
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 450 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.23. getPartidos()

```
\texttt{List} < \texttt{Partido} > \texttt{Fachada.ServidorPrincipal.getPartidos} \text{ ( ) throws ParseException, RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 123 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.24. getRanking()

```
int Fachada.ServidorPrincipal.getRanking ( String \ dni \ ) \ throws \ ParseException, \ RemoteException
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 401 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.25. jugadorPartido()

```
\label{eq:list_Partido} \mbox{ Fachada.ServidorPrincipal.jugadorPartido (} \\ \mbox{ List< Partido } > partidos, \\ \mbox{ String } DNI \mbox{ ) throws RemoteException, ParseException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 227 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.26. main()

Definición en la línea 49 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.27. misJugadores()

```
\label{list_Jugador} List < Jugador > Fachada. Servidor Principal. mis Jugadores \ ( String \ ent \ ) \ throws \ Remote Exception
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 265 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.28. modificarCorreo()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 113 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.29. modificarCorreoEntrenador()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 116 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.30. MostrarJugadores()

```
\label{list-Jugador} \mbox{ Fachada.ServidorPrincipal.MostrarJugadores (} \\ \mbox{ Categoria } c \mbox{ ) throws RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 318 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.31. ObtenerEquipoEntrenador()

```
String Fachada.
Servidor<br/>Principal.
Obtener<br/>EquipoEntrenador ( {\tt String} \ entrenador \ ) \ {\tt throws} \ {\tt RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 484 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.32. ObtenerEquipoJugador()

```
String Fachada.ServidorPrincipal.ObtenerEquipoJugador (

Jugador jugador ) throws RemoteException
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 491 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.33. partidosGanados()

```
int Fachada.
Servidor<br/>Principal.partidos
Ganados ( $\tt String\ DNI\ )$ throws Remote<br/>Exception, Parse<br/>Exception
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 189 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.34. RegistrarAdmin()

```
boolean Fachada.
Servidor<br/>Principal.
Registrar<br/>Admin ( {\tt String} \ correo, {\tt String} \ psw \ ) \ {\tt throws} \ {\tt RemoteException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 120 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.35. RegistrarEntrenador()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 108 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.36. RegistrarEquipo2()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 140 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.37. RegistrarInventario()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 165 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.38. RegistrarJugador()

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 103 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.39. sancionesPersona()

```
\label{eq:sancion} \textbf{Eachada.ServidorPrincipal.sancionesPersona} \ ( \textbf{String} \ \textit{DNI} \ ) \ \textbf{throws} \ \texttt{RemoteException}, \ \texttt{ParseException}
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 251 del archivo ServidorPrincipal.java.

6.59.2.40. sancionPartido()

```
Partido Fachada.ServidorPrincipal.sancionPartido (
String codPartido ) throws ParseException, RemoteException
```

Implementa Fachada.itfFachada.

Definición en la línea 387 del archivo ServidorPrincipal.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Fachada/ServidorPrincipal.java

6.60. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO

Métodos públicos

- void inicializar ()
- void a escribirJugadores () throws RemoteException, NotBoundException
- void a escribirMaterial () throws RemoteException
- void a_escribirAdmin () throws RemoteException, NotBoundException
- void a_escribirEntrenador () throws RemoteException, NotBoundException
- void leerJugador () throws RemoteException
- void leerAdmin () throws RemoteException
- void leerEntrenador () throws RemoteException
- void leerMaterial () throws RemoteException
- void modificarEntrenador () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void modificarJugador () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void v_eliminar () throws RemoteException

6.60.1. Descripción detallada

Definición en la línea 34 del archivo testDAO.java.

6.60.2. Documentación de las funciones miembro

6.60.2.1. a_escribirAdmin()

 $\label{local_problem} \mbox{void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.a_escribirAdmin () throws Remote \longleftrightarrow Exception, NotBoundException$

Definición en la línea 74 del archivo testDAO.java.

6.60.2.2. a_escribirEntrenador()

 $\label{lem:condition} void \ Aprendices_de_Josuka. Aprendices_de_Josuka. testDAO. a_escribirEntrenador \ (\) \ throws \ Remote \leftrightarrow Exception, \ NotBoundException$

Definición en la línea 84 del archivo testDAO.java.

6.60.2.3. a_escribirJugadores()

 $\label{local_problem} \mbox{void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.a_escribirJugadores () throws Remote \longleftrightarrow Exception, NotBoundException$

Definición en la línea 58 del archivo testDAO.java.

6.60.2.4. a_escribirMaterial()

 $\label{local_predices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.a_escribirMaterial () throws Remote \\ \\ \text{Exception}$

Definición en la línea 67 del archivo testDAO.java.

6.60.2.5. inicializar()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.inicializar ()

Definición en la línea 43 del archivo testDAO.java.

6.60.2.6. leerAdmin()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.leerAdmin () throws RemoteException

Definición en la línea 107 del archivo testDAO.java.

6.60.2.7. leerEntrenador()

 $\label{lem:problem:p$

Definición en la línea 122 del archivo testDAO.java.

6.60.2.8. leerJugador()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.leerJugador () throws RemoteException

Definición en la línea 92 del archivo testDAO.java.

6.60.2.9. leerMaterial()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.leerMaterial () throws RemoteException

Definición en la línea 154 del archivo testDAO.java.

6.60.2.10. modificarEntrenador()

 $\label{lem:condition} \mbox{void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.modificarEntrenador () throws Remote \leftarrow Exception, AlreadyBoundException, NotBoundException $$$

Definición en la línea 170 del archivo testDAO.java.

6.60.2.11. modificarJugador()

 $\label{local_predices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.modificarJugador () throws Remote \leftarrow \\ \text{Exception, AlreadyBoundException, NotBoundException}$

Definición en la línea 189 del archivo testDAO.java.

6.60.2.12. v_eliminar()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO.v_eliminar () throws RemoteException

Definición en la línea 207 del archivo testDAO.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testDAO.java

6.61. Referencia de la Clase Aprendices de Josuka.Aprendices de Josuka.testFachada

Métodos públicos

- void setup ()
- void partidos () throws ParseException, RemoteException, NotBoundException
- void material () throws RemoteException, NotBoundException
- void sanciones () throws ParseException, RemoteException, NotBoundException
- void a jugador () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void entrarJugador () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void v eliminar () throws RemoteException
- void getEdad () throws RemoteException, NotBoundException, AlreadyBoundException
- void a admin ()
- void entrarAdministrador () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void v_eliminarAdmin () throws RemoteException
- void v_eliminarMaterial () throws RemoteException
- void a entrenador () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void entrarEntrenador () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException
- void v eliminarEntrenador () throws RemoteException
- void v_actualizarEntrenador () throws RemoteException, NotBoundException
- void v_actualizarJugador () throws RemoteException, NotBoundException

Métodos públicos estáticos

static void setupClass () throws RemoteException, AlreadyBoundException

6.61.1. Descripción detallada

Definición en la línea 38 del archivo testFachada.java.

6.61.2. Documentación de las funciones miembro

6.61.2.1. a admin()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.a_admin ()

Definición en la línea 126 del archivo testFachada.java.

6.61.2.2. a_entrenador()

 $\label{local_predict} \mbox{void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.a_entrenador () throws Remote \longleftrightarrow Exception, AlreadyBoundException, NotBoundException$

Definición en la línea 150 del archivo testFachada.java.

6.61.2.3. a_jugador()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.a_jugador () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException

Definición en la línea 97 del archivo testFachada.java.

6.61.2.4. entrarAdministrador()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.entrarAdministrador () throws RemoteException, AlreadyBoundException, NotBoundException

Definición en la línea 130 del archivo testFachada.java.

6.61.2.5. entrarEntrenador()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.entrarEntrenador () throws Remote↔ Exception, AlreadyBoundException, NotBoundException

Definición en la línea 156 del archivo testFachada.java.

6.61.2.6. entrarJugador()

 $\label{lem:condition} void \ Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.entrarJugador \ (\) \ throws \ Remote \\ \text{\it Exception, AlreadyBoundException, NotBoundException}$

Definición en la línea 103 del archivo testFachada.java.

6.61.2.7. getEdad()

 $\label{lem:condition} void \ Aprendices_de_Josuka. Aprendices_de_Josuka. testFachada. getEdad \ (\) \ throws \ RemoteException, \ NotBoundException, \ AlreadyBoundException$

Definición en la línea 117 del archivo testFachada.java.

6.61.2.8. material()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.material () throws RemoteException,
NotBoundException

Definición en la línea 81 del archivo testFachada.java.

6.61.2.9. partidos()

 $\label{lem:problem} void \ Aprendices_de_Josuka. Aprendices_de_Josuka. testFachada. partidos \ (\) \ throws \ ParseException, \\ RemoteException, \ NotBoundException$

Definición en la línea 69 del archivo testFachada.java.

6.61.2.10. sanciones()

 $\label{lem:problem:p$

Definición en la línea 89 del archivo testFachada.java.

6.61.2.11. setup()

void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.setup ()

Definición en la línea 57 del archivo testFachada.java.

6.61.2.12. setupClass()

static void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.setupClass () throws Remote \leftarrow Exception, AlreadyBoundException [static]

Definición en la línea 51 del archivo testFachada.java.

6.61.2.13. v_actualizarEntrenador()

 $\label{lem:condition} \begin{tabular}{ll} void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.v_actualizarEntrenador () throws RemoteException, NotBoundException \\ \end{tabular}$

Definición en la línea 173 del archivo testFachada.java.

6.61.2.14. v_actualizarJugador()

 $\label{lem:condition} \begin{tabular}{ll} void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.v_actualizarJugador () throws RemoteException, NotBoundException \end{tabular}$

Definición en la línea 185 del archivo testFachada.java.

6.61.2.15. v_eliminar()

 $\label{lem:condition} \mbox{void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada.v_eliminar () throws Remote \longleftrightarrow Exception$

Definición en la línea 111 del archivo testFachada.java.

6.61.2.16. v_eliminarAdmin()

 $\label{lem:condition} void \ Aprendices_de_Josuka. Aprendices_de_Josuka. testFachada. v_eliminar Admin \ (\) \ throws \ Remote \leftarrow Exception$

Definición en la línea 137 del archivo testFachada.java.

6.61.2.17. v_eliminarEntrenador()

Definición en la línea 165 del archivo testFachada.java.

6.61.2.18. v_eliminarMaterial()

 $\label{lem:condition} void \ Aprendices_de_Josuka. Aprendices_de_Josuka. testFachada. v_eliminar Material () \ throws \ Remote \leftarrow Exception$

Definición en la línea 143 del archivo testFachada.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testFachada.java

6.62. Referencia de la Clase Aprendices de Josuka.Aprendices de Josuka.testPartidos

Métodos públicos

- void setUp ()
- void test ()

6.62.1. Descripción detallada

Definición en la línea 19 del archivo testPartidos.java.

6.62.2. Documentación de las funciones miembro

6.62.2.1. setUp()

```
\verb|void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos.setUp ()|\\
```

Definición en la línea 33 del archivo testPartidos.java.

6.62.2.2. test()

```
\verb|void Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos.test ( )|\\
```

Definición en la línea 41 del archivo testPartidos.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/test/java/Aprendices_de_Josuka/Aprendices_de_Josuka/testPartidos.java

6.63. Referencia del enum Aprendices de Josuka.LD.Tipo Material

Atributos públicos

- Balones
- Botellas
- Petos
- Conos
- Picas
- Barreras
- Vallas

6.63.1. Descripción detallada

Esta clase define un enumerado para el atributo tipo de la clase Material

Autor

Alumno

Definición en la línea 8 del archivo Tipo_Material.java.

6.63.2. Documentación de los datos miembro

6.63.2.1. Balones

Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Balones

Definición en la línea 10 del archivo Tipo_Material.java.

6.63.2.2. Barreras

 ${\tt Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Barreras}$

Definición en la línea 10 del archivo Tipo_Material.java.

6.63.2.3. Botellas

Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Botellas

Definición en la línea 10 del archivo Tipo_Material.java.

6.63.2.4. Conos

Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Conos

Definición en la línea 10 del archivo Tipo_Material.java.

6.63.2.5. Petos

Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Petos

Definición en la línea 10 del archivo Tipo_Material.java.

6.63.2.6. Picas

Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Picas

Definición en la línea 10 del archivo Tipo_Material.java.

6.63.2.7. Vallas

Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material.Vallas

Definición en la línea 11 del archivo Tipo_Material.java.

La documentación para este enum ha sido generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Material.java

6.64. Referencia del enum Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion

Atributos públicos

- FALTA
- AGRESION
- INSULTO

6.64.1. Descripción detallada

Esta clase define un enumerado para el atributo tipo de la clase Sancion

Autor

Alumno

Definición en la línea 8 del archivo Tipo_Sancion.java.

6.64.2. Documentación de los datos miembro

6.64.2.1. AGRESION

Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion.AGRESION

Definición en la línea 9 del archivo Tipo Sancion.java.

6.64.2.2. FALTA

Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion.FALTA

Definición en la línea 9 del archivo Tipo_Sancion.java.

6.64.2.3. INSULTO

Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion.INSULTO

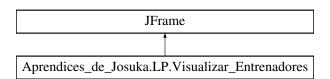
Definición en la línea 10 del archivo Tipo Sancion.java.

La documentación para este enum ha sido generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices de Josuka/LD/Tipo Sancion.java

6.65. Referencia de la Clase Aprendices de Josuka.LP.Visualizar Entrenadores

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores



Métodos públicos

- Visualizar_Entrenadores (Controller controller)
- void initComponents ()
- void InsertarJPanel ()

6.65.1. Descripción detallada

Definición en la línea 28 del archivo Visualizar Entrenadores.java.

6.65.2. Documentación del constructor y destructor

6.65.2.1. Visualizar_Entrenadores()

Launch the application. Create the frame.

Parámetros

controller

Definición en la línea 73 del archivo Visualizar Entrenadores.java.

6.65.3. Documentación de las funciones miembro

6.65.3.1. initComponents()

void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores.initComponents ()

Definición en la línea 80 del archivo Visualizar Entrenadores.java.

6.65.3.2. InsertarJPanel()

 $\verb|void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores.InsertarJPanel ()|\\$

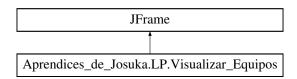
Definición en la línea 320 del archivo Visualizar_Entrenadores.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Entrenadores.java

6.66. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos



Métodos públicos

- Visualizar_Equipos (Controller controller)
- void initComponents ()
- void RellenarCombo ()
- void MostrarJugadores () throws RemoteException
- void MostrarInventario ()

6.66.1. Descripción detallada

Definición en la línea 32 del archivo Visualizar_Equipos.java.

6.66.2. Documentación del constructor y destructor

6.66.2.1. Visualizar_Equipos()

Create the frame.

Parámetros

controller

Definición en la línea 65 del archivo Visualizar_Equipos.java.

6.66.3. Documentación de las funciones miembro

6.66.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos.initComponents ( )
```

Definición en la línea 72 del archivo Visualizar_Equipos.java.

6.66.3.2. MostrarInventario()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos.MostrarInventario ( )
```

Definición en la línea 415 del archivo Visualizar_Equipos.java.

6.66.3.3. MostrarJugadores()

Definición en la línea 392 del archivo Visualizar_Equipos.java.

6.66.3.4. RellenarCombo()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos.RellenarCombo ( )
```

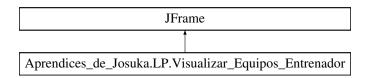
Definición en la línea 377 del archivo Visualizar_Equipos.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/Visualizar Equipos.java

6.67. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Entrenador

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Entrenador



Métodos públicos

- Visualizar_Equipos_Entrenador (Controller controller, Entrenador j) throws RemoteException, Parse Exception
- void initComponents ()
- void RellenarCombo ()
- void MostrarJugadores () throws RemoteException

6.67.1. Descripción detallada

Definición en la línea 31 del archivo Visualizar_Equipos_Entrenador.java.

6.67.2. Documentación del constructor y destructor

6.67.2.1. Visualizar_Equipos_Entrenador()

Definición en la línea 56 del archivo Visualizar Equipos Entrenador.java.

6.67.3. Documentación de las funciones miembro

6.67.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Entrenador.initComponents ( )
```

Definición en la línea 64 del archivo Visualizar_Equipos_Entrenador.java.

6.67.3.2. MostrarJugadores()

 $\label{lem:condition} \mbox{void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Entrenador.MostrarJugadores () throws Remote \leftarrow Exception $$$

Definición en la línea 348 del archivo Visualizar Equipos Entrenador.java.

6.67.3.3. RellenarCombo()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Entrenador.RellenarCombo ( )
```

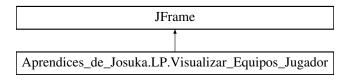
Definición en la línea 333 del archivo Visualizar_Equipos_Entrenador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos_Entrenador.java

6.68. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador

Diagrama de herencias de Aprendices de Josuka.LP.Visualizar Equipos Jugador



Métodos públicos

- Visualizar_Equipos_Jugador (Controller controller, Jugador j) throws RemoteException, ParseException
- void initComponents ()
- void RellenarCombo ()
- void MostrarJugadores () throws RemoteException

6.68.1. Descripción detallada

Definición en la línea 31 del archivo Visualizar_Equipos_Jugador.java.

6.68.2. Documentación del constructor y destructor

6.68.2.1. Visualizar_Equipos_Jugador()

Definición en la línea 55 del archivo Visualizar_Equipos_Jugador.java.

6.68.3. Documentación de las funciones miembro

6.68.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador.initComponents ( )
```

Definición en la línea 63 del archivo Visualizar_Equipos_Jugador.java.

6.68.3.2. MostrarJugadores()

 $\mbox{void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador.MostrarJugadores~(~)~throws~Remote} \leftarrow \mbox{Exception}$

Definición en la línea 324 del archivo Visualizar_Equipos_Jugador.java.

6.68.3.3. RellenarCombo()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador.RellenarCombo ( )
```

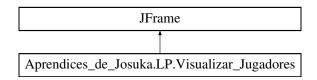
Definición en la línea 309 del archivo Visualizar Equipos Jugador.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos_Jugador.java

6.69. Referencia de la Clase Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores



Métodos públicos

- Visualizar Jugadores (Controller controller)
- void initComponents ()
- void InsertarJPanel ()

Métodos públicos estáticos

static void main (String[] args)

6.69.1. Descripción detallada

Definición en la línea 31 del archivo Visualizar_Jugadores.java.

6.69.2. Documentación del constructor y destructor

6.69.2.1. Visualizar_Jugadores()

Create the frame.

Parámetros

controller

Definición en la línea 76 del archivo Visualizar_Jugadores.java.

6.69.3. Documentación de las funciones miembro

6.69.3.1. initComponents()

```
\verb"void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores.initComponents ()\\
```

Definición en la línea 83 del archivo Visualizar Jugadores.java.

6.69.3.2. InsertarJPanel()

```
\verb|void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores.InsertarJPanel ( )\\
```

Definición en la línea 344 del archivo Visualizar_Jugadores.java.

6.69.3.3. main()

Launch the application.

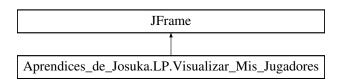
Definición en la línea 59 del archivo Visualizar_Jugadores.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Jugadores.java

6.70. Referencia de la Clase Aprendices de Josuka.LP.Visualizar Mis Jugadores

Diagrama de herencias de Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores



Métodos públicos

- Visualizar_Mis_Jugadores (Controller controller, Entrenador j) throws RemoteException
- void initComponents ()
- void InsertarJPanel ()

6.70.1. Descripción detallada

Definición en la línea 27 del archivo Visualizar_Mis_Jugadores.java.

6.70.2. Documentación del constructor y destructor

6.70.2.1. Visualizar_Mis_Jugadores()

Create the frame.

Parámetros

controller

Excepciones

RemoteException

Definición en la línea 50 del archivo Visualizar_Mis_Jugadores.java.

6.70.3. Documentación de las funciones miembro

6.70.3.1. initComponents()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores.initComponents ( )
```

Definición en la línea 59 del archivo Visualizar_Mis_Jugadores.java.

6.70.3.2. InsertarJPanel()

```
void Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores.InsertarJPanel ( )
```

Definición en la línea 270 del archivo Visualizar_Mis_Jugadores.java.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Mis_Jugadores.java

Capítulo 7

Documentación de archivos

7.1. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Administrador.java

Clases

class Aprendices de Josuka.LD.Administrador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.2. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices de Josuka/LD/Categoria.java

Clases

• enum Aprendices_de_Josuka.LD.Categoria

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.3. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices de Josuka/LD/Entrenador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LD.Entrenador

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.4. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipo.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LD.Equipo

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.5. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Equipos_Ext.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LD.Equipos_Ext

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.6. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Jugador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LD.Jugador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.7. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Material.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LD.Material

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.8. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Partido.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LD.Partido

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.9. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Persona.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LD.Persona

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.10. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices de Josuka/LD/Sancion.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LD.Sancion

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.11. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Material.java

Clases

enum Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Material

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.12. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LD/Tipo_Sancion.java

Clases

enum Aprendices_de_Josuka.LD.Tipo_Sancion

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LD

7.13. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Anyadir_Inventario.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Anyadir_Inventario

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.14. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/Clasificacion.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.15. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/ Clasificacion_Entrenador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Entrenador

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.16. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/ Clasificacion_Jugador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Clasificacion_Jugador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.17. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarDatos.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatos

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.18. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/ EditarDatosEntrenador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.EditarDatosEntrenador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.19. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEntrenador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEntrenador

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.20. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarEquipo.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.EditarEquipo

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.21. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/EditarJugador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.EditarJugador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.22. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/Estadisticas.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Estadisticas

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.23. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/ EstadisticasEntrenador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.EstadisticasEntrenador

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.24. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaEntrenador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.FichaEntrenador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.25. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/FichaJugador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.FichaJugador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.26. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/IniciarSesion.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.27. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/IniciarSesion_Admin.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.IniciarSesion_Admin

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.28. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Entrenador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Entrenador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.29. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Equipos.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Equipos

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.30. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/Panel Jugador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Jugador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.31. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Partidos.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Partidos

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.32. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Panel_Sanciones.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Panel_Sanciones

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.33. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Pantalla_Principal.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Pantalla_Principal

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.34. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/ Principal Administrador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Administrador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.35. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/Principal Entrenador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Entrenador

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.36. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Principal_Jugador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Principal_Jugador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.37. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarAdmin.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarAdmin

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.38. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices de Josuka/LP/RegistrarEntrenador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEntrenador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.39. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarEquipo.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarEquipo

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.40. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarJugador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarJugador

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.41. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/RegistrarMaterial.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.RegistrarMaterial

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.42. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/ Visualizar Entrenadores.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Entrenadores

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.43. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/Visualizar_Equipos.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos

- package Aprendices_de_Josuka.LP
- 7.44. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/

 Visualizar_Equipos_Entrenador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Entrenador

Paquetes

- package Aprendices_de_Josuka.LP
- 7.45. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/

 Visualizar_Equipos_Jugador.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Equipos_Jugador

Paquetes

- package Aprendices_de_Josuka.LP
- 7.46. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/→ Visualizar Jugadores.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Jugadores

Paquetes

- package Aprendices_de_Josuka.LP
- 7.47. Referencia del Archivo src/main/java/Aprendices_de_Josuka/LP/

 Visualizar_Mis_Jugadores.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.LP.Visualizar_Mis_Jugadores

package Aprendices_de_Josuka.LP

7.48. Referencia del Archivo src/main/java/Controller/Controller.java

Clases

class Controller.Controller

Paquetes

package Controller

7.49. Referencia del Archivo src/main/java/DAO/DAO.java

Clases

■ class DAO.DAO

Paquetes

package DAO

7.50. Referencia del Archivo src/main/java/Fachada/itfFachada.java

Clases

• interface Fachada.itfFachada

Paquetes

package Fachada

7.51. Referencia del Archivo src/main/java/Fachada/ServidorPrincipal.java

Clases

class Fachada.ServidorPrincipal

package Fachada

7.52. Referencia del Archivo src/main/java/Gateway/Gateway.java

Clases

class Gateway.Gateway

Paquetes

package Gateway

7.53. Referencia del Archivo src/main/java/Gateway/itfGateway.java

Clases

interface Gateway.itfGateway

Paquetes

package Gateway

7.54. Referencia del Archivo src/main/java/Remote/ServiceLocator.java

Clases

class Remote.ServiceLocator

Paquetes

package Remote

7.55. Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/DF_Printable.java

Clases

■ interface ServiciosExternos.DF_Printable

package ServiciosExternos

7.56. Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Partido_JSON.java

Clases

class ServiciosExternos.Partido_JSON

Paquetes

package ServiciosExternos

7.57. Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Partidos_parameters.java

Clases

class ServiciosExternos.Partidos_parameters

Paquetes

package ServiciosExternos

7.58. Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/RestClient.java

Clases

class ServiciosExternos.RestClient< T extends DF_Printable >

Paquetes

package ServiciosExternos

7.59. Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Sancion_JSON.java

Clases

class ServiciosExternos.Sancion_JSON

package ServiciosExternos

7.60. Referencia del Archivo src/main/java/ServiciosExternos/Sanciones_parameters.java

Clases

class ServiciosExternos.Sanciones_parameters

Paquetes

package ServiciosExternos

7.61. Referencia del Archivo src/main/python/__init__.py

Namespaces

python

7.62. Referencia del Archivo src/main/python/Partido/__init__.py

Namespaces

python.Partido

7.63. Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/__init__.py

Namespaces

python.Partidos

7.64. Referencia del Archivo src/main/python/Partido/Equipo.py

Clases

class python.Partido.Equipo.Equipo

Namespaces

python.Partido.Equipo

Variables

```
    python.Partido.Equipo.a1 = Equipo("E1", "Zumaiako",54,"Alevin")
    python.Partido.Equipo.a2 = Equipo("E2", "Aurrera KE",32,"Infantil")
    python.Partido.Equipo.a3 = Equipo("E3", "Hamaikak bat",40,"Cadete")
    python.Partido.Equipo.a4 = Equipo("E4", "Pulpo",47,"Juvenil")
    python.Partido.Equipo.a5 = Equipo("E5", "Getariako",39,"Senior")
    python.Partido.Equipo.json_encoded_1 = jsonpickle.encode(a1, unpicklable=True)
    python.Partido.Equipo.json_encoded_2 = jsonpickle.encode(a2, unpicklable=True)
    python.Partido.Equipo.json_encoded_3 = jsonpickle.encode(a3, unpicklable=True)
    python.Partido.Equipo.json_encoded_4 = jsonpickle.encode(a4, unpicklable=True)
    python.Partido.Equipo.json_encoded_5 = jsonpickle.encode(a5, unpicklable=True)
    python.Partido.Equipo.json_encoded_1 = json.loads(json.dumps(json_encoded_1, indent=4))
```

7.65. Referencia del Archivo src/main/python/Partido/Partido.py

Clases

class python.Partido.Partido

Namespaces

python.Partido.Partido

Variables

```
python.Partido.Partido.a1 = Equipo("E1", "Zumaiako",54, "Alevin")
python.Partido.Partido.a2 = Equipo("E2", "Aurrera KE",32, "Infantil")
python.Partido.Partido.a3 = Equipo("E3", "Hamaikak bat",40, "Cadete")
python.Partido.Partido.a4 = Equipo("E4", "Pulpo",47, "Juvenil")
python.Partido.Partido.a5 = Equipo("E5", "Getariako", 39, "Senior")
python.Partido.Partido.f1 = Partido("P1", a1, a2, 1, 1, datetime.now())
python.Partido.Partido.f2 = Partido("P2", a1, a3, 0, 1, datetime.now() - timedelta(days=1))
python.Partido.Partido.f3 = Partido("P3", a1, a4, 2, 3, datetime.now() - timedelta(days=2))
python.Partido.Partido.f4 = Partido("P4", a2, a1, 1, 4, datetime.now() - timedelta(days=3))
python.Partido.Partido.f5 = Partido("P5", a2, a3, 1, 2, datetime.now() - timedelta(days=4))
python.Partido.Partido.f6 = Partido("P6", a3, a4, 0, 2, datetime.now() - timedelta(days=5))
python.Partido.Partido.f7 = Partido("P7", a4, a1, 1, 0, datetime.now() - timedelta(days=6))
python.Partido.Partido.json_encoded_1 = jsonpickle.encode(f1, unpicklable=False)
python.Partido.Partido.json_encoded_2 = jsonpickle.encode(f2, unpicklable=False)
python.Partido.Partido.json encoded 3 = jsonpickle.encode(f3, unpicklable=False)

    python.Partido.Partido.json encoded 4 = jsonpickle.encode(f4, unpicklable=False)

python.Partido.Partido.json_encoded_5 = jsonpickle.encode(f5, unpicklable=False)
python.Partido.Partido.json encoded 6 = jsonpickle.encode(f6, unpicklable=False)
python.Partido.Partido.json_encoded_7 = jsonpickle.encode(f7, unpicklable=False)
```

7.66. Referencia del Archivo src/main/python/Partido/Sancion.py

Clases

class python.Partido.Sancion.Sancion

Namespaces

python.Partido.Sancion

Variables

- python.Partido.Sancion.a1 = Sancion("S1", "Falta","1231231231","P123")
- python.Partido.Sancion.a2 = Sancion("S2", "Agresion","1231231231","P123")
- python.Partido.Sancion.a3 = Sancion("S3", "Insulto", "1231231231", "P123")
- python.Partido.Sancion.a4 = Sancion("S4", "Falta","1231231231","P123")
- python.Partido.Sancion.a5 = Sancion("S5", "Agresion","1231231231","P123")
- python.Partido.Sancion.json_encoded_1 = jsonpickle.encode(a1, unpicklable=True)
- python.Partido.Sancion.json encoded 2 = jsonpickle.encode(a2, unpicklable=True)
- python.Partido.Sancion.json_encoded_3 = jsonpickle.encode(a3, unpicklable=True)
- python.Partido.Sancion.json_encoded_4 = jsonpickle.encode(a4, unpicklable=True)
- python.Partido.Sancion.json_encoded_5 = jsonpickle.encode(a5, unpicklable=True)
- python.Partido.Sancion.json_encoded1 = json.loads(json.dumps(json_encoded_1, indent=4))

7.67. Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/ADJPartidos/ AprendicesDeJosukaPartidos.py

Clases

class AprendicesDeJosukaPartidos.AprendicesDeJosukaPartidos

Namespaces

AprendicesDeJosukaPartidos

7.68. Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/ADJPartidos/ AprendicesDeJosukaSanciones.py

Clases

class AprendicesDeJosukaSanciones.AprendicesDeJosukaSanciones

Namespaces

AprendicesDeJosukaSanciones

7.69. Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/Interface Partidos.py

Clases

class python.Partidos.Interface_Partidos.Interface_Partidos

Namespaces

python.Partidos.Interface_Partidos

7.70. Referencia del Archivo src/main/python/Partidos/Interface_Sanciones.py

Clases

class python.Partidos.Interface_Sanciones.Interface_Sanciones

Namespaces

python.Partidos.Interface_Sanciones

7.71. Referencia del Archivo src/test/java/Aprendices_de_Josuka/ Aprendices_de_Josuka/testDAO.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testDAO

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka

7.72. Referencia del Archivo src/test/java/Aprendices_de_Josuka/ Aprendices de Josuka/testFachada.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testFachada

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka

7.73. Referencia del Archivo src/test/java/Aprendices_de_Josuka/ Aprendices_de_Josuka/testPartidos.java

Clases

class Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka.testPartidos

Paquetes

package Aprendices_de_Josuka.Aprendices_de_Josuka