МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Розрахунково-графічні завдання

З дисципліни "Дискретна математика"

Виконав:

Студент групи КН-115 Лукавий Мар'ян

Викладач:

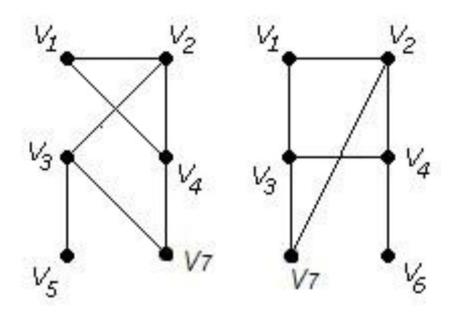
Мельникова Н.І.

Варіант 14

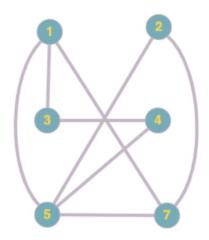
Завдання № 1

Виконати наступні операції над графами:

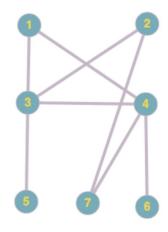
- 1) знайти доповнення до першого графу,
- 2) об'єднання графів,
- 3) кільцеву сумму G1 ma G2 (G1+G2),
- 4) розмножити вершину у другому графі,
- 5) виділити підграф А що скадається з 3-х вершин в G1
- 6) добуток графів.



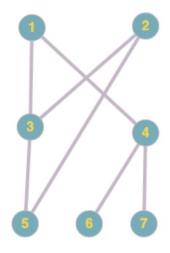
1) язнайти доповнення до першого графу,



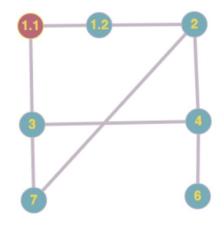
2) об'єднання графів,



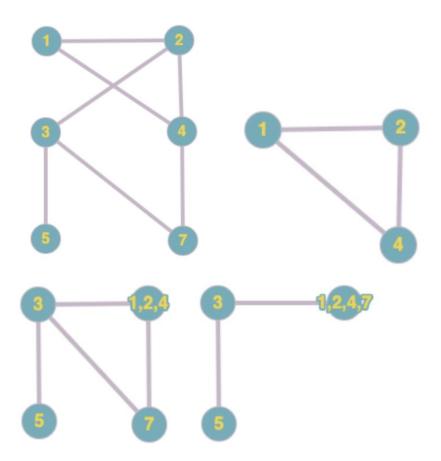
3) кільцеву сумму G1 ma G2 (G1+G2),



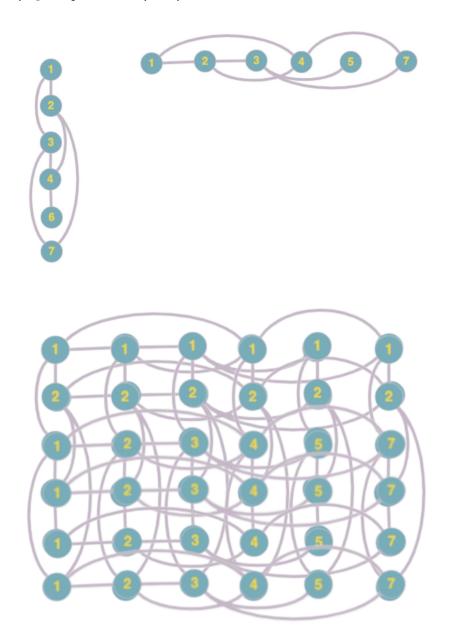
4) розмножити вершину у другому графі,



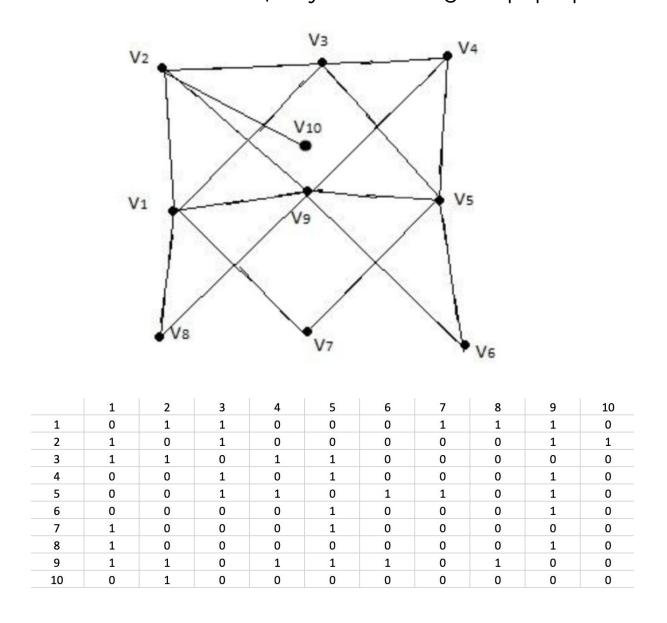
5) виділити підграф А - що скадається з 3-х вершин в G1



6) добуток графів.



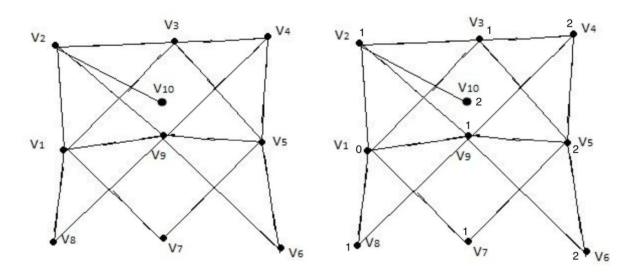
Завдання № 2 Скласти таблицю суміжності для орграфа.



Завдання № 3

Для графа з другого завдання знайти діаметр.

Для графа з другого завдання виконати обхід дерева вглиб (варіант закінчується на непарне число) або вшир (закінчується на парне число).



0:
$$q = (V1)$$

1:
$$V1, q = (V2, V3, V9, V7, V8)$$

2:
$$V2, q = (V3, V9, V8, V7, V10)$$

3:
$$V3, q = (V9, V8, V7, V10, V4, V5)$$

4:
$$V9, q = (V8, V7, V10, V4, V5, V6)$$

5:
$$V8, q = (V7, V10, V4, V5, V6)$$

6:
$$V7, q = (V10, V4, V5, V6)$$

7:
$$V10, q = (V4, V5, V6)$$

8:
$$V4, q = (V5, V6)$$

9:
$$V5, q = (V6)$$

10: V6,
$$q = ()$$

```
clude<lostream>
#include <list>
using namespace std;
class Di
{
    int V;
    list<int> *adjList;
public:
    Di(int V);
    void addEdge(int v, int w);
    void BFS(int s);
};
Di::Di(int V)
{
    this->V = V;
    adjList = new list<int>[V];
 void Di::addEdge(int v, int w)
    adjList[v].push_back(w);
```

```
void Di::BFS(int s)
{
    bool *visited = new bool[V];
    for(int i = 0; i < V; i++)
        visited[i] = false;
    list<int> queue;
    visited[s] = true;
    queue.push_back(s);
    list<int>::iterator i;
    while(!queue.empty())
    {
        s = queue.front();
        cout << s << " ";
        queue.pop_front();
        for (i = adjList[s].begin(); i
        {
            if (!visited[*i])
            {
                visited[*i] = true;
                queue.push_back(*i);
```

```
int main()
{
        Di g(11);
    g.addEdge(1, 2);
    g.addEdge(1, 8);
    g.addEdge(1, 9);
    g.addEdge(1, 3);
    g.addEdge(1, 7);
    g.addEdge(2, 1);
    g.addEdge(2, 10);
    g.addEdge(2, 3);
    g.addEdge(2, 9);
    g.addEdge(3, 2);
    g.addEdge(3, 1);
    g.addEdge(3, 5);
    g.addEdge(3, 4);
    g.addEdge(4, 3);
    g.addEdge(4, 9);
    g.addEdge(4, 5);
    g.addEdge(5, 4);
    g.addEdge(5, 9);
    g.addEdge(5, 6);
    g.addEdge(6, 9);
    g.addEdge(6, 5);
```

```
g.addEdge(8, 1);
g.addEdge(8, 9);

g.addEdge(9, 1);
g.addEdge(9, 2);
g.addEdge(9, 5);
g.addEdge(9, 4);
g.addEdge(9, 6);
g.addEdge(9, 8);
g.addEdge(10, 2);

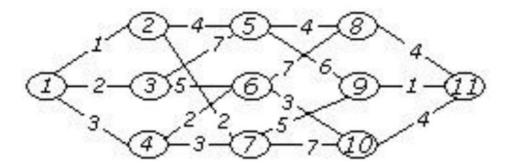
g.BFS(1);

return 0;
```

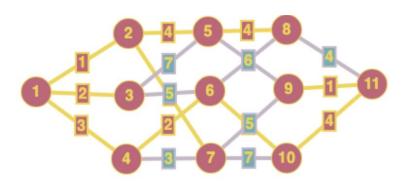
8 9 3 7 10 5 4 6

Завдання № 5

Знайти двома методами (Краскала і Прима) мінімальне остове дерево графа.



1) Краскала



V:{1, 2, 9, 11, 3, 7, 4, 6, 10, 5, 8}

 $E:\{(1, 2), (9, 11), (1, 3), (2, 7), (4, 6), (1, 4), (6, 10), (10, 11), (11, 8), (5, 8)\}$

2) Прима

V:{1, 2, 3, 7, 4, 6, 10, 11, 9, 8, 5}

E: { (1, 2),(1, 3),(2, 7),(7, 4),(4, 6),(6, 10),(10, 11),(11, 9),(11, 8),(8, 5) }

Мінімальне остове дерево графа: 26

```
#include<cstdio>
#include <iostream>
ung namespace std;
int disjoint(int * Source, int * Dest, int source, int dest) {
    int verdict = 0;
    for (int i = 0; i < 18; i++) {
        if(Source[i] == source) {
            verdict += 1;
            break;
        }
    }
    for (int i = 0; i < 18; i++) {
        if(Dest[i] == dest) {
            verdict += 1;
            break;
        }
    }
    return verdict;
int main()
    int Source[18], Destination[18], Weight[18];
    for (int i = 0; i < 18; i++) {
        scanf("%d %d %d", &Source[i],&Destination[i],&Weight[i]);
    for (int i = 0; i < 18; i++) {
        int select = Weight[i];
        int index = i;
        for (int j = i; j < 18; j++) {
            if(select > Weight[j]) {
                select = Weight[j];
                index = j;
            }
        }
        int temp;
        temp = Weight[i];
        Weight[i] = Weight[index];
        Weight[index] = temp;
```

```
temp = Source[i];
    Source[i] = Source[index];
    Source[index] = temp;
    temp = Destination[i];
    Destination[i] = Destination[index];
    Destination[index] = temp;
}
for (int i = 0; i < 18; i++) {
    printf("%d %d %d\n", Source[i],Destination[i],Weight[i]);
}
cout << "\n";
int finalSource[100], finalDest[100], finalWeight[100];
int fIndex = 0;
        for (int i = 0; i < 18; i++) {
            if(disjoint(finalSource, finalDest,Source[i],Desti
                finalSource[i] = Source[i];
                finalDest[i] = Destination[i];
                finalWeight[i] = Weight[i];
            } else {
                finalSource[i] = 0;
                finalDest[i] = 0;
                finalWeight[i] = 0;
            }
}
        int result;
for (int i = 0; i < 11; i++) {
    printf("%d %d %d\n", finalSource[i], finalDest[i], finalWeig
    result += finalWeight[i];
}
cout << endl;
cout << result;
return 0;
```

```
10 11 4
1 2 1
9 11 1
2 7 2
4 6 2
1 3 2
4 7 3
6 10 3
1 4 3
5 8 4
8 11 4
2 5 4
10 11 4
3 6 5
7 9 5
5 9 6
3 5 7
7 10 7
6 8 7
```

```
1 2 1

9 11 1

2 7 2

4 6 2

1 3 2

0 0 0

6 10 3

1 4 3

5 8 4

8 11 4

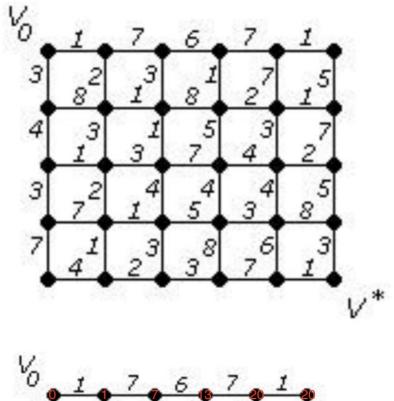
2 5 4

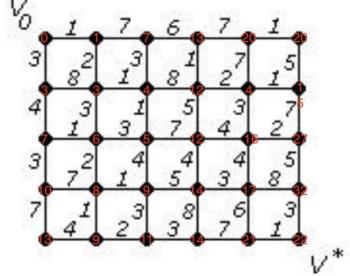
мінімальне остове дерево графа:

26
```

Розв'язати задачу комівояжера для повного 8-ми вершин- ного графа методом «іди у найближчий», матриця вагів якого має вигляд:

За допомогою алгоритму Дейкстри знайти найкоротший шлях у графі між парою вершин V0 і V* .





Найкоротший шлях у графі між парою вершин V0 і V* - 22

```
#include<iostream>
using namespace std;
#define INF 999
int V, start;
int pnode;
int matrix[30][30] = {
 {0,0,0,0,0,0,0,0,8,0,0,0,0,3,0,7,0,0,0,0,5,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,},
 {0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,2,0,0,0,7,0,3,0,0,0,0,7,0,0,0,0},
 {0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5,0,0,0,0,3,0,1,0,0,0,0,3,0,0,0},
 {0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,4,0,0,0,1,0,8,0,0,0,0,1,0},
 };
```

```
int shortest dist[30];
bool visited[30] = {0};
int parent[30];
int getNearest() {
    int minValue = 999, minNode = 0;
    for (int i = 0; i < V; i++) {
        if (!visited[i] && shortest_dist[i] < minValue) {</pre>
            minValue = shortest_dist[i];
            minNode = i;
    return minNode;
}
void dijkstra() {
    for (int i = 0; i < V; i++) {
        int nearest = getNearest();
        visited[nearest] = true;
        for (int adj = 0; adj < V; adj++) {</pre>
            if (matrix[nearest][adj] != INF && shortest_dist[adj] >
                shortest_dist[nearest] + matrix[nearest][adj]) {
                shortest_dist[adj] = shortest_dist[nearest] + matrix[nearest
                parent[adj] = nearest;
}
int main(void) {
    V = 30;
    for (int i = 0; i < V; i++) {
        for (int j = 0; j < V; j++) {
            if (matrix[i][j] == 0 && i != j) {
                matrix[i][j] = 999;
            }
```

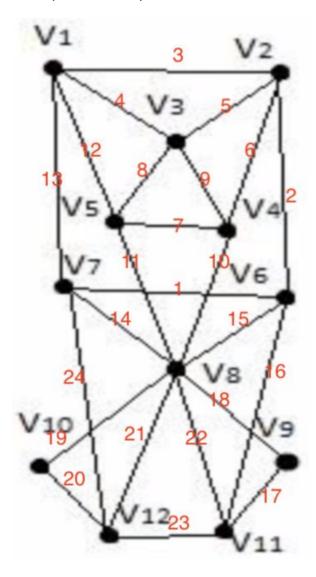
```
start = 0;
    for (int i = 0; i < V; i++) {</pre>
        parent[i] = i;
        shortest_dist[i] = INF;
    shortest_dist[start] = 0;
    dijkstra();
    cout << "Мінімальний шлях : ";
    cout << shortest_dist[V - 1] << endl;</pre>
    cout << "Шлях : ";
    cout << endl;</pre>
    cout << V << " ";
    pnode = parent[V - 1];
    cout << endl;</pre>
    while (pnode != start) {
        cout << pnode + 1 << endl;</pre>
        pnode = parent[pnode];
    cout << '1';
    cout << endl;</pre>
}
```

```
Мінімальний шлях : 22

Шлях :
30
29
23
22
21
20
14
8
2
2
1
```

Знайти ейлеровий цикл в ейлеровому графі двома методами:

- а) Флері;
- б) елементарних циклів.
 - а) Флері



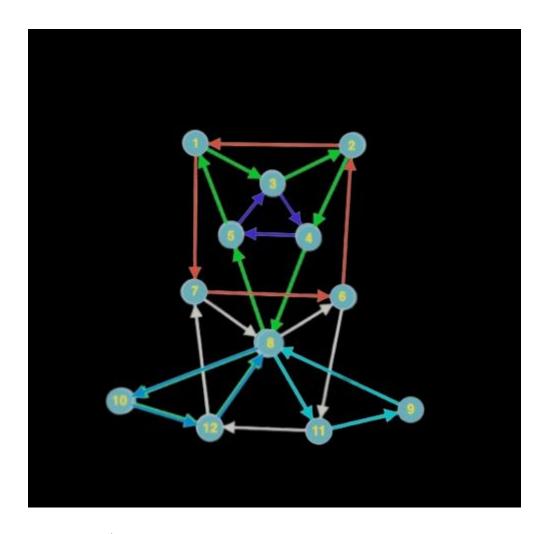
```
#include<iostream>
#include<vector>
#define NODE 100
using namespace std;
int graph[NODE][NODE] = {
// 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
   \{0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0\}, // 0
   \{1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0\}, // 1
   \{1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0\}, // 2
   \{0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0\}, //3
   \{1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0\}, // 4
   \{0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1\}, // 5
   \{1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0\}, // 6
   \{0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1\}, //7
   \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1\}, // 8
   \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0\}, //9
   {0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1}, // 10
   \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0\}, // 11
int tempGraph[NODE][NODE];
int findStartVert(){
   for(int i = 0; i < NODE; i++){
      int deg = 0;
      for(int j = 0; j < NODE; j++){
         if(tempGraph[i][j])
         deg++;
      if(deg % 2 != 0)
      return i;
   return 0;
```

```
bool isBridge(int u, int v){
   int deg = 0;
   for(int i = 0; i < NODE; i++)
      if(tempGraph[v][i])
         deg++;
      if(deg>1){
         return false;
   return true;
int edgeCount(){
   int count = 0;
   for(int i = 0; i < NODE; i++)
      for(int j = i; j<NODE; j++)</pre>
         if(tempGraph[i][j])
             count++;
   return count;
void fleury(int start){
   static int edge = edgeCount();
   for(int v = 0; v < NODE; v + + ){
      if(tempGraph[start][v]){
         if(edge <= 1 || !isBridge(start, v)){</pre>
             cout << start << "--" << v << " ";
            tempGraph[start][v] = tempGraph[v][start] = 0;
             edge--;
            fleuryAlgorithm(v);
         }
      }
```

```
int main(){
   for(int i = 0; i<NODE; i++)</pre>
   for(int j = 0; j < NODE; j++)
   tempGraph[i][j] = graph[i][j];
   cout << "Шлях: ";
   fleury(findStartVert());
Шлях:
10--7
7--3
3--1
1--0
0--2
2--1
1--5
5--6
6--0
0 - - 4
4--2
2--3
3 - - 4
4--7
7--5
5--11
11--7
7--6
6--10
10--9
```

б) елементарних циклів

9--7 7--8 8--11 11--10



Я виділив 6 простих циклів.

Завдання № 9

Спростити формули (привести їх до скороченої ДНФ).

14.
$$x\bar{y}z \vee \bar{x}\bar{z} \vee xy$$

$$x\overline{y}z + \overline{x}\overline{z} + xy = x(\overline{y}z + y) + \overline{x}\overline{z} = x(\overline{y} + y)(z + y) + \overline{x}\overline{z} = xz + xy + \overline{x}\overline{z}$$