Oprogramowanie Systemów Medycznych

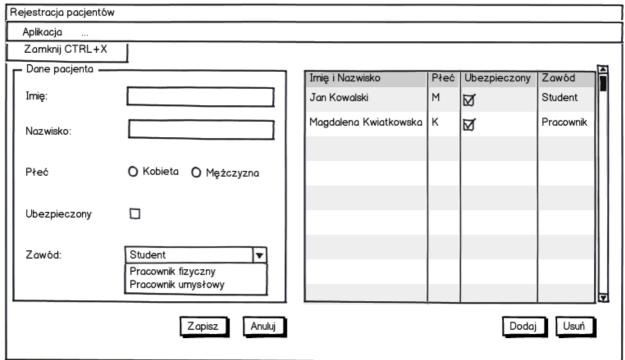
Zadanie 1

Temat: Tworzenie prostych interfejsów graficznych

Termin oddania: 23.59 04.04.2013

Cel

Celem zadania jest stworzenie GUI z formularzem do rejestracji pacjentów. GUI powinno być zbudowane tak jak przedstawiono na poniższym projekcie.



created with Balsamiq Mockups -

Działanie

Menu aplikacji

Menu (*JMenuBar*) aplikacji umieszczone w pasku menu zawiera jeden element "Aplikacja", oraz jedno podmenu "Aplikacja"->"Zamknij". Po wybraniu tego elementu powinno nastąpić zakończenie działania programu

Formularz pacjenta (lewy panel)

Zawiera pola: Imię (*JTextField*), Nazwisko (*JTextField*), Płeć (*JRadioButton*), Ubezpieczony (*JCheckBox*), Zawód (*JComboBox*). Formularz w stanie domyślnym, po otwarciu aplikacji jest

pusty. Formularz może działać w dwóch trybach: 1. dodawanie pacjenta - wypełnienie formularza danymi i naciśnięcie przycisku Zapisz powoduje dodanie pacjenta do listy, 2. edycja pacjenta - wybór pacjenta z listy powinien skutkować wypełnieniem pól formularza zgodnie z poprzednio zapisanymi wartościami, naciśnięcie przycisku Zapisz powinno aktualizować wybrany element. Naciśnięcie przycisku Anuluj powinno czyścić formularz

Lista pacjentów (prawy panel)

Lista w postaci tabeli (JTable). Po uruchomieniu aplikacji lista jest pusta. Lista jest wypełniana poprzez dodawanie kolejnych elementów za pomocą formularza. Zaznaczenie elementu listy powoduje przesłanie wybranego elementu do formularza. Wybranie elementu i naciśnięcie przycisku Usuń powoduje usunięcie wybranego elementu z listy i wyczyszczenie formularza. Naciśnięcie przycisku Dodaj powoduje przełączenie formularza w tryb dodawania nowego pacjenta

Środowisko pracy

Projekt należy wykonać z wykorzystaniem biblioteki Java Swing. Preferowanym środowiskiem pracy jest IDE Eclipse.

Oddawanie projektów

Projekt należy udostępnić poprzez system kontroli wersji SVN do dnia określonego przez termin realizacji. Nazwa projektu przesłanego na serwer powinna brzmieć **zadanie1**.

Adres serwera oraz instrukcje dotyczące komunikacji z serwerem SVN zostaną udostępnione w dodatkowym dokumencie.

Kryteria oceny

Ocenie będzie podlegać:

- 1. wykonanie GUI zgodnie z projektem graficznym oraz opisem działania uwaga GUI należy wykonać samemu, bez użycia kreatora typu przesuń i puść
- 2. projekt aplikacji zastosowanie projektowania obiektowego, wykorzystanie wzorców projektowych (w szczególności MVC)
- 3. jakość kodu (przejrzystość, formatowanie, czytelne nazewnictwo klas, metod oraz zmiennych)
- 4. termin oddania projekty oddane po terminie nie będą przyjmowane