

# Oprogramowanie Systemów Medycznych

## Zadanie 1

Temat: Tworzenie prostych interfejsów graficznych

Termin oddania: 23.59 04.04.2013

## Cel

Celem zadania jest stworzenie GUI z formularzem do rejestracji pacjentów. GUI powinno być zbudowane tak jak przedstawiono na poniższym projekcie.

Imię i Nazwisko	Płeć	Ubezpieczony	Zawód
Jan Kowalski	M	<input checked="" type="checkbox"/>	Student
Magdalena Kwiatkowska	K	<input checked="" type="checkbox"/>	Pracownik

created with Balsamiq Mockups -

## Działanie

### Menu aplikacji

Menu (*JMenuBar*) aplikacji umieszczone w pasku menu zawiera jeden element „Aplikacja”, oraz jedno podmenu „Aplikacja”->”Zamknij”. Po wybraniu tego elementu powinno nastąpić zakończenie działania programu

### Formularz pacjenta (lewy panel)

Zawiera pola: Imię (*TextField*), Nazwisko (*TextField*), Płeć (*RadioButton*), Ubezpieczony (*CheckBox*), Zawód (*ComboBox*). Formularz w stanie domyślnym, po otwarciu aplikacji jest

pusty. Formularz może działać w dwóch trybach: 1. dodawanie pacjenta - wypełnienie formularza danymi i naciśnięcie przycisku Zapisz powoduje dodanie pacjenta do listy, 2. edycja pacjenta – wybór pacjenta z listy powinien skutkować wypełnieniem pól formularza zgodnie z poprzednio zapisanymi wartościami, naciśnięcie przycisku Zapisz powinno aktualizować wybrany element. Naciśnięcie przycisku Anuluj powinno czyścić formularz

### ***Lista pacjentów (prawy panel)***

Lista w postaci tabeli (JTable). Po uruchomieniu aplikacji lista jest pusta. Lista jest wypełniana poprzez dodawanie kolejnych elementów za pomocą formularza. Zaznaczenie elementu listy powoduje przesłanie wybranego elementu do formularza. Wybranie elementu i naciśnięcie przycisku Usuń powoduje usunięcie wybranego elementu z listy i wyczyszczenie formularza. Naciśnięcie przycisku Dodaj powoduje przełączenie formularza w tryb dodawania nowego pacjenta

## **Środowisko pracy**

Projekt należy wykonać z wykorzystaniem biblioteki Java Swing. Preferowanym środowiskiem pracy jest IDE Eclipse.

## **Oddawanie projektów**

Projekt należy udostępnić poprzez system kontroli wersji SVN do dnia określonego przez termin realizacji. Nazwa projektu przesłanego na serwer powinna brzmieć **zadanie1**.

Adres serwera oraz instrukcje dotyczące komunikacji z serwerem SVN zostaną udostępnione w dodatkowym dokumencie.

## **Kryteria oceny**

Ocenie będzie podlegać :

1. wykonanie GUI zgodnie z projektem graficznym oraz opisem działania – uwaga GUI należy wykonać samemu, bez użycia kreatora typu przesun i puść
2. projekt aplikacji – zastosowanie projektowania obiektowego, wykorzystanie wzorców projektowych (w szczególności MVC)
3. jakość kodu (przejrzystość, formatowanie, czytelne nazewnictwo klas, metod oraz zmiennych)
4. termin oddania – projekty oddane po terminie nie będą przyjmowane