

```
printf("Primeira Linha");
```

Exercício 1: Número Positivo, Negativo ou Zero

Objetivo: Praticar a utilização de estruturas condicionais simples.

Enunciado:

Crie um programa que leia um número inteiro informado pelo usuário e exiba se ele é positivo, negativo ou zero.

Exercício 2: Par ou Ímpar

Objetivo: Trabalhar com operadores aritméticos e estruturas condicionais.

Enunciado:

Escreva um programa que leia um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar. Exiba a mensagem correspondente.

Exercício 3: Maior de Três Números

Objetivo: Praticar a comparação entre múltiplos valores.

Enunciado:

Crie um programa que leia três números informados pelo usuário e exiba qual é o maior deles. Caso os números sejam iguais, informe ao usuário.

Exercício 4: Classificação por Idade

Objetivo: Utilizar múltiplas condições para categorizar valores.

Enunciado:

Escreva um programa que peça a idade de uma pessoa e exiba uma mensagem indicando a faixa etária:

- **Criança** (até 12 anos)
- **Adolescente** (13 a 17 anos)
- **Adulto** (18 a 64 anos)
- **Idoso** (65 anos ou mais)

Exercício 5: Calculadora Simples

Objetivo: Trabalhar com entrada de dados, operadores e condições.

Enunciado:

Crie um programa que simule uma calculadora simples. Peça ao usuário dois números e uma operação (adição, subtração, multiplicação ou divisão). Realize a operação escolhida e exiba o resultado. Caso o usuário tente realizar uma divisão por zero, exiba uma mensagem de erro.