

```
printf("Primeira Linha");
```

Possíveis soluções para os exercícios propostos (há várias formas de resolvê-los)

Exercício 1: Soma de Dois Números com Função

```
#include <stdio.h>

int somar(int a, int b) {
    return a + b;
}

int main() {
    int num1, num2, resultado;

    printf("Digite o primeiro número: ");
    scanf("%d", &num1);

    printf("Digite o segundo número: ");
    scanf("%d", &num2);

    resultado = somar(num1, num2);

    printf("A soma de %d e %d é: %d\n", num1, num2, resultado);

    return 0;
}
```

Exercício 2: Verificação de Número Par ou Ímpar com Função

```
#include <stdio.h>

int ehPar(int numero) {

    return numero % 2 == 0; // Retorna 1 (verdadeiro) se par, 0 (falso) se ímpar

}

int main() {

    int numero;

    printf("Digite um número inteiro: ");

    scanf("%d", &numero);

    if (ehPar(numero)) {

        printf("%d é par.\n", numero);

    } else {

        printf("%d é ímpar.\n", numero);

    }

    return 0;

}
```

Exercício 3: Fatorial com Função Recursiva

```
#include <stdio.h>

int fatorial(int n) {

    if (n == 0 || n == 1) {

        return 1; // Base da recursão

    }

    return n * fatorial(n - 1); // Chamada recursiva

}
```

```
int main() {  
    int numero;  
  
    printf("Digite um número inteiro positivo: ");  
  
    scanf("%d", &numero);  
  
    if (numero < 0) {  
        printf("Não é possível calcular o fatorial de um número negativo.\n");  
    } else {  
        printf("O fatorial de %d é: %d\n", numero, fatorial(numero));  
    }  
  
    return 0;  
}
```

Exercício 4: Maior de Três Números com Função

```
#include <stdio.h>  
  
int maiorNumero(int a, int b, int c) {  
    if (a >= b && a >= c) {  
        return a;  
    } else if (b >= a && b >= c) {  
        return b;  
    }  
  
    return c;  
}  
  
int main() {  
    int num1, num2, num3;  
  
    printf("Digite o primeiro número: ");
```

```
scanf("%d", &num1);

printf("Digite o segundo número: ");

scanf("%d", &num2);

printf("Digite o terceiro número: ");

scanf("%d", &num3);

printf("O maior número é: %d\n", maiorNumero(num1, num2, num3));

return 0;

}
```

Exercício 5: Cálculo da Área de um Círculo com Função

```
#include <stdio.h>

#include <math.h>

double calcularArea(double raio) {

    return M_PI * raio * raio;

}

int main() {

    double raio;

    printf("Digite o raio do círculo: ");

    scanf("%lf", &raio);

    printf("A área do círculo com raio %.2lf é: %.2lf\n", raio, calcularArea(raio));

    return 0;

}
```