

# PRIMEIRA LINHA

Bem-Vindo ao Curso!

# SUMÁRIO

- O1      Informações sobre o Curso
- O2      Tutorial 1
- O3      Tutorial 2
- O4      Time

# CURSO PRIMEIRA LINHA

## Objetivo Geral:

- Proporcionar um aprendizado acessível e lúdico de Fundamentos da Programação, com materiais interativos e vídeos educativos.

## Público-Alvo:

- Estudantes iniciantes em programação ou interessados em aprender conceitos básicos.

## Visão Geral do Site:

- Navegação simples, com foco em tutoriais em vídeo e materiais complementares para prática.

## Conteúdos Didáticos:

- Vídeos práticos e explicativos sobre fundamentos da programação.

## Material Interativo:

- Repositório com códigos-fonte e exercícios para download.

## Aprendizado Lúdico:

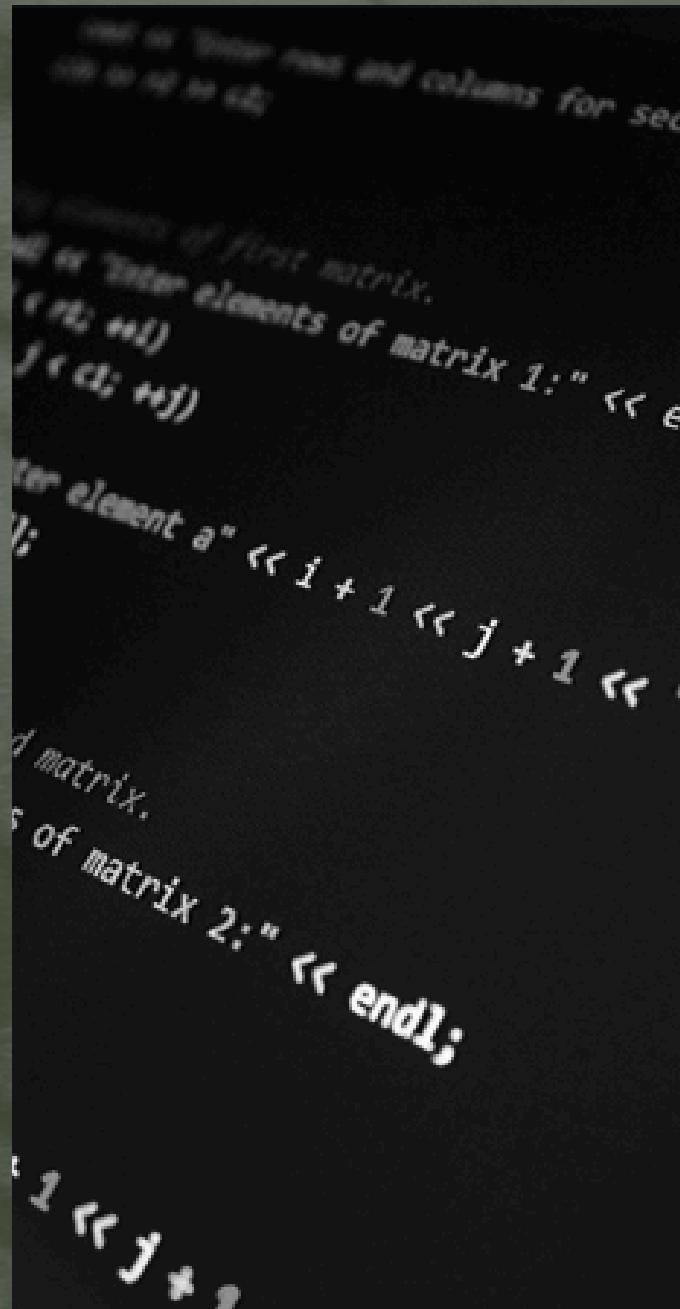
- Metodologias que tornam o aprendizado mais divertido e envolvente.

## Fomento à Colaboração:

- Incentivo ao trabalho em equipe e troca de conhecimentos.

## Divulgação do Conhecimento:

- Materiais gratuitos para o público em geral.



**Primeira Linha**

# TUTORIAL 1: ACESSAR VÍDEO AULAS

Passo a Passo:

1. Acesse o site:
2. Visite o endereço <https://marjorymell.github.io/certificadora-comum/#portfolio>.



Algoritmos



Estrutura de Decisão



Estrutura de Repetição

3. Selecione uma aula:

4. Clique na vídeo aula desejada. Um modal será exibido com informações da aula.

## ALGORITMOS

*Constantes, variáveis, expressões aritméticas, relacionais e lógicas, comandos de entrada e saída e estrutura sequencial*



4. Assistir o vídeo:

5. No modal, clique no botão "Assistir Videoaula" para iniciar o vídeo.

## Videoaulas

### Videoaula IDE - Online GDB

*Descrição: Introdução à IDE Online GDB para programação na linguagem C.*

[Assistir Videoaula](#) [Acessar IDE Online GDB](#)

# TUTORIAL 2: BAIXAR MATERIAIS DOS VÍDEOS

Passo a Passo:

1. Acesse o vídeo:
2. No site, clique na vídeo aula correspondente.

**Videoaula 1: Algoritmos, Constantes e Variáveis**

**Descrição:** Neste vídeo, você aprenderá os conceitos fundamentais de constantes e variáveis, essenciais para qualquer linguagem de programação. Vamos explorar como declarar e utilizar variáveis para armazenar diferentes tipos de dados e compreender o papel das constantes para valores imutáveis. Além disso, abordaremos boas práticas para nomeação e organização de variáveis no código.

[Assistir Videoaula](#) [Ver Exercícios](#) [Ver Soluções](#)

3. Vá para a descrição:
4. Leia a descrição do vídeo. Localize a seção "Materiais e Exercícios".

**Online GDB:** <https://www.onlinergdb.com/>  
**Variáveis, Constantes e Tipos de Dados:** <https://userdir.luzerna.ifc.edu.br/~m...>  
**Tipos de Dados em C:** <https://linguagemc.com.br/tipos-de-da...>  
**Materiais e Exercícios:** <https://drive.google.com/drive/folder...>

4. Baixe os arquivos:
5. Clique no link que levará ao Google Drive. Dentro da pasta, encontre os arquivos .c.
6. Baixe-os e abra na sua IDE preferida.





LEONARDO  
Artificial Intelligence Developer



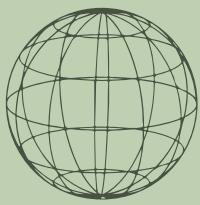
LARISSA  
Project Assistant



EMANUELE  
Web development



MARJORY  
Quality Analyst



PRIMEIRA  
LINHA

[nossos site](#)

