

```
printf("Primeira Linha");
```

Exercício 1: Soma de Dois Números com Função

Objetivo: Praticar a criação e uso de funções simples com retorno de valor.

Enunciado: Crie um programa que leia dois números inteiros e exiba a soma deles. A soma deve ser realizada dentro de uma função chamada **somar**, que recebe os dois números como parâmetros e retorna o resultado.

Exercício 2: Verificação de Número Par ou Ímpar com Função

Objetivo: Trabalhar com funções que retornam valores booleanos.

Enunciado: Escreva um programa que leia um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar. Crie uma função chamada **ehPar** que recebe o número como parâmetro e retorna **1** se for par ou **0** caso contrário. O programa principal deve exibir a mensagem adequada ao usuário.

Exercício 3: Fatorial com Função Recursiva

Objetivo: Praticar funções recursivas.

Enunciado: Implemente um programa que calcule o fatorial de um número inteiro positivo utilizando uma função recursiva chamada **fatorial**. O programa principal deve solicitar o número ao usuário e exibir o resultado.

Exercício 4: Maior de Três Números com Função

Objetivo: Utilizar funções com múltiplos parâmetros.

Enunciado: Escreva um programa que leia três números inteiros e determine o maior entre eles. Crie uma função chamada **maiorNumero**, que recebe os três números como parâmetros e retorna o maior valor.

Exercício 5: Cálculo da Área de um Círculo com Função

Objetivo: Trabalhar com funções que utilizam constantes e cálculos matemáticos.

Enunciado: Crie um programa que leia o raio de um círculo e calcule sua área.

Implemente uma função chamada `calcularArea` que recebe o raio como parâmetro e retorna a área. Use a constante `M_PI` da biblioteca `math.h` para o valor de π .