

```
printf("Primeira Linha");
```

### Exercício 1: Cadastro de Produtos

**Objetivo:** Praticar a criação e manipulação de structs.

**Enunciado:**

Implemente um programa que cadastre informações de produtos em um sistema. O programa deve:

1. Definir uma struct chamada **Produto** com os seguintes campos:
  - **codigo** (inteiro)
  - **nome** (string com até 50 caracteres)
  - **preco** (float)
  - **quantidade** (inteiro)
2. Permitir ao usuário cadastrar 3 produtos.
3. Exibir os dados de todos os produtos cadastrados.

### Exercício 2: Registro de Alunos

**Objetivo:** Praticar a criação de structs e cálculos utilizando variáveis heterogêneas.

**Enunciado:**

Crie um programa para registrar informações de alunos e calcular suas médias. O programa deve:

1. Definir uma struct chamada **Aluno** com os seguintes campos:
  - **matricula** (inteiro)
  - **nome** (string com até 50 caracteres)
  - **nota1**, **nota2** e **nota3** (float)
  - **media** (float)
2. Permitir ao usuário cadastrar 5 alunos, incluindo suas notas.
3. Calcular a média de cada aluno e armazená-la no campo **media**.
4. Exibir os dados de todos os alunos, incluindo suas médias.