

```
printf("Primeira Linha");
```

*Possíveis soluções para os exercícios propostos (há várias formas de resolvê-los)*

### **Exercício 1: Somando Dois Números**

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int num1, num2, soma;

    printf("Digite o primeiro número: ");
    scanf("%d", &num1);
    printf("Digite o segundo número: ");
    scanf("%d", &num2);

    soma = num1 + num2;

    printf("A soma é: %d\n", soma);

    return 0;
}
```

### **Exercício 2: Convertendo Temperatura**

```
#include <stdio.h>

int main() {
    float celsius, fahrenheit;
```

```
printf("Digite a temperatura em Celsius: ");  
  
scanf("%f", &celsius);  
  
fahrenheit = (celsius * 9 / 5) + 32;  
  
printf("A temperatura em Fahrenheit é: %.2f\n", fahrenheit);  
  
return 0;  
  
}
```

### **Exercício 3: Calculando a Área de um Retângulo**

```
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
  
    float base, altura, area;  
  
    printf("Digite a base do retângulo: ");  
  
    scanf("%f", &base);  
  
    printf("Digite a altura do retângulo: ");  
  
    scanf("%f", &altura);  
  
    area = base * altura;  
  
    printf("A área do retângulo é: %.2f\n", area);  
  
    return 0;  
  
}
```

### **Exercício 4: Calculando o Troco**

```
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
  
    float valorCompra, valorPago, troco;
```

```
printf("Digite o valor da compra: ");  
scanf("%f", &valorCompra);  
printf("Digite o valor pago: ");  
scanf("%f", &valorPago);  
troco = valorPago - valorCompra;  
printf("O troco é: %.2f\n", troco);  
return 0;  
}
```

### **Exercício 5: Média de Três Números**

```
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
    float num1, num2, num3, media;  
    printf("Digite o primeiro número: ");  
    scanf("%f", &num1);  
    printf("Digite o segundo número: ");  
    scanf("%f", &num2);  
    printf("Digite o terceiro número: ");  
    scanf("%f", &num3);  
    media = (num1 + num2 + num3) / 3;  
  
    printf("A média é: %.2f\n", media);  
    return 0;  
}
```