

```
printf("Primeira Linha");
```

Possíveis soluções para os exercícios propostos (há várias formas de resolvê-los)

Exercício 1: Operações Matemáticas Básicas

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int idade;

    printf("Digite sua idade: ");
    scanf("%d", &idade);

    if (idade >= 18) {
        printf("Você é maior de idade.\n");
    } else {
        printf("Você é menor de idade.\n");
    }

    return 0;
}
```

Exercício 2: Verificação de Maioridade

```
#include <stdio.h>

int main() {
```

```
int idade;

printf("Digite sua idade: ");

scanf("%d", &idade);

if (idade >= 18) {

    printf("Você é maior de idade.\n");

} else {

    printf("Você é menor de idade.\n");

}

return 0;

}
```

Exercício 3: Classificação de Notas

```
#include <stdio.h>

int main() {

    int nota;

    printf("Digite a nota (0 a 100): ");

    scanf("%d", &nota);

    if (nota >= 90) {

        printf("Excelente\n");

    } else if (nota >= 70) {

        printf("Bom\n");

    } else if (nota >= 50) {

        printf("Regular\n");

    } else {

        printf("Reprovado\n");

    }

}
```

```
}  
  
return 0;  
  
}
```

Exercício 4: Determinando o Maior Número

```
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
  
    int num1, num2, num3, maior;  
  
    printf("Digite três números: ");  
  
    scanf("%d %d %d", &num1, &num2, &num3);  
  
    maior = num1;  
  
    if (num2 > maior) maior = num2;  
  
    if (num3 > maior) maior = num3;  
  
    printf("O maior número é: %d\n", maior);  
  
    return 0;  
  
}
```

Exercício 5: Avaliação de Expressões Lógicas

```
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
  
    int num1, num2, num3;  
  
    printf("Digite três números inteiros: ");  
  
    scanf("%d %d %d", &num1, &num2, &num3);  
  
    if (num1 > 0 && num2 > 0 && num3 > 0) {  
  
        printf("Todos os números são positivos.\n");  
  
    }
```

```

}

if (num1 % 2 == 0 || num2 % 2 == 0 || num3 % 2 == 0) {

    printf("Pelo menos um número é par.\n");

}

if (num1 % 2 != 0 && num2 % 2 != 0 && num3 % 2 != 0) {

    printf("Todos os números são ímpares.\n");

}

return 0;

}

```

Exercício 6: Calculando o IMC

```

#include <stdio.h>

int main() {

    float peso, altura, imc;

    printf("Digite seu peso (kg): ");

    scanf("%f", &peso);

    printf("Digite sua altura (m): ");

    scanf("%f", &altura);

    if (altura > 0) {

        imc = peso / (altura * altura);

        printf("Seu IMC é: %.2f\n", imc);

        if (imc < 18.5) {

            printf("Abaixo do peso\n");

        } else if (imc < 25) {

            printf("Peso normal\n");

        }

    }

}

```

```

    } else if (imc < 30) {
        printf("Sobrepeso\n");
    } else {
        printf("Obesidade\n");
    }
} else {
    printf("Altura inválida!\n");
}
return 0;
}

```

Exercício 7: Calculadora de Intervalos

```

#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main() {
    int num, primo = 1;

    printf("Digite um número inteiro: ");

    scanf("%d", &num);

    if (num >= 1 && num <= 10) {
        printf("O número está no intervalo de 1 a 10.\n");
    }

    if (num < 20 || num > 30) {
        printf("O número está fora do intervalo de 20 a 30.\n");
    }

    if (num < 2) {

```

```

    primo = 0;
} else {
    for (int i = 2; i <= sqrt(num); i++) {
        if (num % i == 0) {
            primo = 0;
            break;
        }
    }
}
if (primo) {
    printf("O número é primo.\n");
} else {
    printf("O número não é primo.\n");
}
return 0;
}

```

Exercício 8: Desconto Progressivo

```

#include <stdio.h>

int main() {
    float valor, desconto, valorFinal;

    printf("Digite o valor da compra: ");

    scanf("%f", &valor);

    if (valor >= 200) {
        desconto = 0.20;
    }
}

```

```
} else if (valor >= 100) {  
    desconto = 0.10;  
} else {  
    desconto = 0.0;  
}  
valorFinal = valor - (valor * desconto);  
printf("Valor final com desconto: R$ %.2f\n", valorFinal);  
return 0;  
}
```