



**RemindMe**

# Inhoud

1. Inleiding .....	3
2. Samenvatting .....	4
3. Database.....	5
4. Backend .....	7
4.1 Gebruikte technologieën .....	7
4.2 Structuur.....	8
4.3 Models & Repositories .....	9
4.4 Controllers.....	11
4.5 Views .....	11
4.6 Authenticatie .....	12
4.7 Berichten service .....	12
5. Frontend .....	13
5.1 Gebruikte technologieën .....	13
5.2 Structuur.....	13
6. Conclusie .....	14

# 1. Inleiding

RemindMe is een webapplicatie waarmee gebruikers een herinnering kunnen maken, die ze later dan per sms toegestuurd krijgen. Er kan een account aangemaakt worden. Dit biedt onder andere de mogelijkheid om contacten te beheren en herinneringen te laten herhalen. Registreren is echter niet nodig, er kon ook een zogenaamde 'Quick reminder' gemaakt worden. Het nadeel hiervan is dat de prijs veel hoger ligt.

De applicatie is geschreven in Laravel. Wanneer een gebruiker zich inlogt, komt hij terecht bij het 'dashboard'. Dit deel van de site maakt gebruik van het JavaScript framework Vue.js. Deze communiceert met de backend door middel van een API.

## 2. Samenvatting

Zie inleiding.

### 3. Database

De applicatie maakt gebruik van een MySQL (MariaDB) database. De structuur ziet er als volgt uit:

<b>users</b> 🔑 id : int(11) 📄 name : varchar(255) 📄 email : varchar(255) 📄 password : varchar(255) # reminder_credits : int(11) 📄 remember_token : varchar(100) 🕒 created_at : datetime 🕒 updated_at : : datetime	<b>user_reminders</b> 🔑 id : int(11) 📄 recipient : varchar(255) # contact_id : int(11) 🕒 send_datetime : datetime 📄 message : text # user_id : int(11) # repeat_id : int(11) 🕒 deleted_at : : datetime	<b>user_orders</b> 🔑 id : int(11) 📄 payment_id : varchar(255) # user_id : int(11) # amount : decimal(8,2) # reminder_credits : int(11) 🕒 created_at : : datetime 🕒 updated_at : : datetime 🕒 deleted_at : : datetime
<b>quick_reminders</b> 🔑 id : int(11) 📄 recipient : varchar(255) 🕒 send_datetime : datetime 📄 message : text 🕒 created_at : : datetime 🕒 updated_at : : datetime 🕒 deleted_at : : datetime # is_paid : : tinyint(1) 📄 payment_id : varchar(255)	<b>contacts</b> 🔑 id : int(11) 📄 name : varchar(255) 📄 number : varchar(20) # user_id : int(11) <b>repeats</b> 🔑 id : int(11) 📄 repeat_interval : varchar(20)	<b>password_resets</b> 🔑 id : int(11) 📄 email : varchar(255) 📄 token : varchar(255) 🕒 created_at : datetime

#### Users:

Deze tabel bevat details over de gebruiker, samen met een aantal timestamps. Het wachtwoord wordt gehashed in de database opgeslagen. Het veld "reminder\_credits" bevat het aantal reminders dat de gebruiker nog heeft.

#### User\_reminders

Bevat reminders die door een geregistreerde gebruiker gemaakt zijn. Zo'n reminder wordt ofwel naar een opgeslagen contact verstuurd, of naar een willekeurig nummer. Daarom heeft deze tabel naast het veld "recipient" ook nog een referentie naar de Contacts tabel.

#### User\_orders

Bevat gegevens over betalingen die door geregistreerde gebruikers worden uitgevoerd. Zo wordt het bedrag opgeslagen, en het aantal reminders dat gekocht werd. "Payment\_id" verwijst naar de betaling die via de Mollie API wordt gemaakt. Dit kan gebruikt worden om de betalingsstatus na te gaan.

**Quick\_reminders**

Hier worden alle details opgeslagen over reminders die door niet-geregistreerde gebruikers worden gemaakt. Ook hier wordt een referentie naar de betaling van Mollie bijgehouden. Ook is er een boolean voorzien om na te gaan of de betaling al voltooid is of niet. Dit om ervoor te zorgen dat er niet elke minuut een request naar de Mollie API gestuurd dient te worden.

**Contacts**

De tabel om contacten in op te slaan. Elke rij bevat een verwijzing naar de user waarmee ze geassocieerd is.

**Password\_resets**

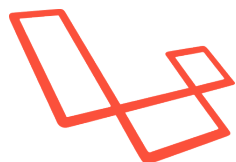
Deze tabel is nodig om gebruikers de mogelijkheid te geven hun wachtwoord te veranderen.

**Repeats**

Dit is niet meer dan een enum voor de beschikbare herhalingen.

## 4. Backend

### 4.1 Gebruikte technologieën



#### Laravel 5.2

Laravel is het meest gebruikte PHP framework. Het bevat veel tools die het ontwikkelingsproces helpen versnellen. Zo maakt het gebruik van artisan om code te genereren voor veelgebruikte zaken. De Eloquent ORM vergemakkelijkt database operaties, en het Blade templating systeem zorgt voor overzichtelijke views. Bovenop dit alles beschikt Laravel over een expressieve en elegante syntax.

Persoonlijk heb ik voor Laravel gekozen omwille van de gelijkenissen met ASP.NET, een C# framework waar ik al eerder ervaring in had.

**Alternatieven:** CodeIgniter, CakePHP, Symfony



#### Twilio

Om SMS-berichten te versturen kunnen maakt de applicatie gebruik van Twilio. Deze service voorziet een API, waardoor een bericht verstuurd kan worden door middel van een HTTP request. Twilio voorziet ook een library die beschikbaar is via Composer. Dit zorgt ervoor dat de service snel opgezet kan worden.

**Alternatieven:** Plivo, Nexmo



#### Mollie

Mollie is een service om online betalingen te regelen. Het voorziet veel betalingsmogelijkheden, gaande van Bancontact tot Paypal en zelfs bitcoin. Mollie host een API en voorziet hiervoor ook een PHP library, wat maakt dat er met een paar regels code al een betaling kan worden uitgevoerd.

Voor de ontwikkeling van een applicatie kan een test-API gebruikt worden. Deze stelt de developer in staat om betalingen na te bootsen, zonder deze effectief uit te voeren.

**Alternatieven:** Adyen, Ingenico



### JSON Web Token

De applicatie maakt hevig gebruik van een API. Een RESTful API is per definitie stateless. Dit wil zeggen dat session-based authenticatie geen goede optie is. JSON Web Token (JWT) biedt hiervoor een oplossing. Een token bevat geëncrypteerde authenticatiegegevens van de gebruiker, en wordt client-side bijgehouden. Dit token wordt meegegeven in de header van elk request naar de API, om zo de gebruiker te kunnen authenticeren.

De applicatie maakt gebruik van de opensource `tymon/jwt-auth` library, specifiek voor Laravel.

**Alternatieven:** OAuth, basic

## 4.2 Structuur

Het dashboard van de applicatie is een zogenaamde 'Single Page Application (SPA)'. Bij het navigeren naar het dashboard wordt eenmalig alle nodige code geladen. Een JavaScript framework zorgt ervoor dat alle requests asynchroon geladen worden. Ook de routing wordt afgehandeld door het framework. Hierdoor hoeft de gebruiker nooit rechtstreeks een nieuwe pagina op te vragen of te herladen. Dit zorgt voor een vlotte user experience.

Om dit allemaal te kunnen voorzien maakt de applicatie gebruik van een RESTful API.

De API voorziet een aantal endpoints om met de applicatie te werken. Ze maakt gebruik van de zogenaamde 'HTTP werkwoorden' die overeenstemmen met een CRUD operatie. Zo staat een POST request voor een insert, GET voor een read, PUT voor een update, en een DELETE request zorgt voor een delete.

Deze requests worden gebundeld onder de 'api' route. Om bijvoorbeeld alle contacten op te vragen, dient er een GET request gestuurd te worden naar `../api/contacts`. De API maakt gebruik van JSON als dataformaat.



Endpoint	Method	Omschrijving
/contacts/{id?}	GET	Antwoord met een array van alle contactpersonen van de geauthenteerde gebruiker, of met slechts 1 contactpersoon als er een id wordt gegeven
/contacts	POST	Insert een contactpersoon aan de hand van de POST-gegevens.
/contacts/{id}	DELETE	Delete de contactpersoon met het gegeven ID.
/contacts	PUT	Update de contactpersoon aan de hand van de gegevens.
/reminders/upcoming	GET	Antwoord met een array van alle reminders met een datum later dan vandaag.
/reminders/cancel/{id}	GET	Annuleert de reminder met het gegeven ID.
/reminders	POST	Insert een nieuwe reminder aan de hand van de POST-gegevens.
/quickreminder	POST	Insert een quick reminder aan de hand van de POST-gegevens.
/login	POST	Probeert een gebruiker te authenticeren. Antwoord met een JWT als de authenticatie succesvol is
/register	POST	Registreert een nieuwe gebruiker.
/user	GET	Antwoord met enkele gegevens van de geauthenteerde gebruiker.

## 4.3 Models & Repositories

### Eloquent ORM

Laravel maakt gebruik van het Eloquent ORM. Elk Eloquent model komt overeen met een tabel in de database. Op dit model kunnen dan relaties gedefiniëerd worden. Standaard komt de classnaam overeen met de tabelnaam. Zo zal het model Contact queries uitvoeren op de 'contacts' tabel. Het Contact model ziet er bijvoorbeeld als volgt uit:

```
class Contact extends Model
{
    public $timestamps = false;

    public function user()
    {
        return $this->belongsTo('User');
    }
}
```

De '\$timestamps' property wordt gebruikt om aan te duiden of er voor een model de datum moet worden bijgehouden waarop het aangemaakt of gewijzigd wordt.

Relaties met andere tabellen worden aangeduid aan de hand van functies. Zo wordt bijvoorbeeld een OneToMany relatie uitgedrukt door `hasMany()` en `belongsTo()`.

Eloquent zorgt ervoor dat veelgebruikte queries geëncapsuleerd worden op de models. Zo voorziet het enkele logische functies zoals `'delete()'`, `'save()'` `'where()'`, enz. Meer complexe operaties kunnen nog altijd in rauwe SQL worden uitgevoerd.

### Repository pattern

De applicatie maakt gebruik van het repository pattern. Dit is een extra abstractie van de database layer. Een repository bundelt een aantal operaties op een model in een class. De controller hoeft dan niet langer rechtstreeks de database layer aan te spreken via de models, maar gebruikt in de plaats de repositories.

De repository en het model zijn zo echter wel nog tightly coupled. Om dit tegen te gaan worden interfaces gebruikt. De interface definiëert een 'contract' waar de repository zich aan moet houden. In de controller wordt vervolgens de interface als dependency gebruikt. Nu maakt het niet meer uit hoe de data opgehaald wordt, als de implementatie zich maar aan de interface houdt.

Het gebruik van repositories zorgt niet enkele voor beter leesbare code, maar verbetert ook de mogelijkheid tot unit testing.

De interface voor de contactpersonen ziet er bijvoorbeeld als volgt uit:

```
interface IContactRepository
{
    public function getContactById($contactid);

    public function getContactsByUserId($userid);

    public function insertContact($contact);

    public function deleteContact($contactid);

    public function updateContact($id, $newValues);
}
```

Vervolgens implementeert de repository de bijhorende interface. Zo ziet de `'getContactsByUserId()'` er als volgt uit.

```

namespace App\Repositories\Contact;

use App\Models\Contact;

class ContactRepository implements IContactRepository
{
    private $_contact;

    public function __construct(Contact $contact)
    {
        $this->_contact = $contact;
    }

    ...

    public function getContactsByUserId($userid)
    {
        return $this->_contact->where('user_id', $userid)->get();
    }

    ...
}

```

Om de repository te gebruiken wordt de interface geïnjecteerd in de constructor.

```

public function __construct(IContactRepository $contact)
{
    $this->_contactRepository = $contact;
}

```

Omdat enkel de interface wordt gebruikt in de controller, weet Laravel niet welke implementatie ze hiervoor moet gebruiken. Daarom moeten de interface en de bijhorende implementatie aan elkaar gekoppeld worden. Dit gebeurt in de 'register' method in de AppServiceProvider.

```

$this->app->bind('App\Repositories\Contact\IContactRepository',
    'App\Repositories\Contact\ContactRepository');

```

## 4.4 Controllers

Folderstructuur, requests, validatie, ...

## 4.5 Views

Blade templates, layouts, sections, JSON?, ...

## 4.6 Authenticatie

JWT uitleggen: 3 delen, headers, middleware, ...

## 4.7 Berichten service

Scheduler, reminders:check command

# 5. Frontend

## 5.1 Gebruikte technologieën

VueJS, grid, fa, ....

## 5.2 Structuur

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Dolorum unde, pariatur dicta ipsa commodi, sit quasi autem blanditiis nesciunt ullam harum accusantium neque in incidunt modi labore quis nulla iure.

## 6. Conclusie

...