



RemindMe

Inhoud

• Inleiding	3
• Samenvatting	4
• Database structuur.....	5
• Backend	7
• Frontend	8
• Besluit	9

1. Inleiding

RemindMe is een webapplicatie waarmee gebruikers een herinnering kunnen maken, die ze later dan per sms toegestuurd krijgen. Er kan een account aangemaakt worden. Dit biedt onder andere de mogelijkheid om contacten te beheren en herinneringen te laten herhalen. Registreren is echter niet nodig, er kon ook een zogenaamde 'Quick reminder' gemaakt worden. Het nadeel hiervan is dat de prijs veel hoger ligt.

De applicatie is geschreven in Laravel. Wanneer een gebruiker zich inlogt, komt hij terecht bij het 'dashboard'. Dit deel van de site maakt gebruik van het JavaScript framework Vue.js. Deze communiceert met de backend door middel van een API.

2. Samenvatting

Zie inleiding.

3. Database

De applicatie maakt gebruik van een MySQL (MariaDB) database. De structuur ziet er als volgt uit:

users 🔑 id : int(11) 📄 name : varchar(255) 📄 email : varchar(255) 📄 password : varchar(255) # reminder_credits : int(11) 📄 remember_token : varchar(100) 🕒 created_at : datetime 🕒 updated_at : : datetime	user_reminders 🔑 id : int(11) 📄 recipient : varchar(255) # contact_id : int(11) 🕒 send_datetime : datetime 📄 message : text # user_id : int(11) # repeat_id : int(11) 🕒 deleted_at : : datetime	user_orders 🔑 id : int(11) 📄 payment_id : varchar(255) # user_id : int(11) # amount : decimal(8,2) # reminder_credits : int(11) 🕒 created_at : : datetime 🕒 updated_at : : datetime 🕒 deleted_at : : datetime
quick_reminders 🔑 id : int(11) 📄 recipient : varchar(255) 🕒 send_datetime : datetime 📄 message : text 🕒 created_at : : datetime 🕒 updated_at : : datetime 🕒 deleted_at : : datetime # is_paid : : tinyint(1) 📄 payment_id : varchar(255)	contacts 🔑 id : int(11) 📄 name : varchar(255) 📄 number : varchar(20) # user_id : int(11) repeats 🔑 id : int(11) 📄 repeat_interval : varchar(20)	password_resets 🔑 id : int(11) 📄 email : varchar(255) 📄 token : varchar(255) 🕒 created_at : datetime

Users:

Deze tabel bevat details over de gebruiker, samen met een aantal timestamps. Het wachtwoord wordt gehashed in de database opgeslagen. Het veld "reminder_credits" bevat het aantal reminders dat de gebruiker nog heeft.

User_reminders

Bevat reminders die door een geregistreerde gebruiker gemaakt zijn. Zo'n reminder wordt ofwel naar een opgeslagen contact verstuurd, of naar een willekeurig nummer. Daarom heeft deze tabel naast het veld "recipient" ook nog een referentie naar de Contacts tabel.

User_orders

Bevat gegevens over betalingen die door geregistreerde gebruikers worden uitgevoerd. Zo wordt het bedrag opgeslagen, en het aantal reminders dat gekocht werd. "Payment_id" verwijst naar de betaling die via de Mollie API wordt gemaakt. Dit kan gebruikt worden om de betalingsstatus na te gaan.

Quick_reminders

Hier worden alle details opgeslagen over reminders die door niet-geregistreerde gebruikers worden gemaakt. Ook hier wordt een referentie naar de betaling van Mollie bijgehouden. Ook is er een boolean voorzien om na te gaan of de betaling al voltooid is of niet. Dit om ervoor te zorgen dat er niet elke minuut een request naar de Mollie API gestuurd dient te worden.

Contacts

De tabel om contacten in op te slaan. Elke rij bevat een verwijzing naar de user waarmee ze geassocieerd is.

Password_resets

Deze tabel is nodig om gebruikers de mogelijkheid te geven hun wachtwoord te veranderen.

Repeats

Dit is niet meer dan een enum voor de beschikbare herhalingen.

4. Backend

...

5. Frontend

...

6. Besluit

...