Этап инициализации дисплея

Подготовка и передача команд: Clear Display для очистки

дисплея и установки счетчика адреса видеопамяти на нулевой адрес; Function Set для установки

режима 2-х строчного индикатора, размера знакоместа 5х7 и 8 разрядной шины данных; Еntry Mode Set для установки режима увеличения счетчика адреса видеопамяти, после каждой записи символа в нее, при неподвижности видеопамяти относительно индикатора; Display ON/OFF control для включения дисплея с отключенным курсором.

Конфигурирование портов В, С, Е;

конфигурирование RD0 как входа

для установки на нем «1» в качестве исходного состояния интерфейса «1-Wire»

Отключение прерываний и их обработки

Установка максимального времени

срабатывания сторожевого таймера и его сброс

Bыбор первого банка памяти. Для вызова используется метка bank1, объявленная директивой #define, позволяющая заменять в теле ПО команды, указанные после этой директивы (bcf , bsf) – меткой.

Bыбор нулевой страницы памяти команд и размещение на ней откомпилированного кода

Отрисовка на LCD