

# Eindpresentatie CSD2a

Mark Smits

# Wat heb ik uit dit blok gehaald

- python en git
- code opschonen en projecten structureren
- top down ontwerpen van een programma

# Ritme generatie strategie

- euclidische ritmes voor 1 tm 10 lagen
- sequence: aantal triggers wordt evenredig verdeeld over aantal stapjes
- sequences met verschillende lengtes verschuiven per loop
- print een MIDIfile met een herhaling van sequence verschuivingen

# Focus

- goed uitwerken van generatie algoritmes
- rekening houden met user input en communicatie