

Reflectie CSD2b

Mark Smits

Aanpak eindopdracht:

Voor de eindopdracht ben ik begonnen met het maken van de class diagram. Deze heb ik voor een groot deel overgenomen van degene die we gemaakt hebben in de les (en gaandeweg aangepast). Daarna ben ik begonnen met het schrijven van oscillators en de inheritance goed krijgen, dit heb ik opgesplitst in twee synthesizers: een additieve set oscillators (saw, met sync, en square, met pulsewidth) en een wavefolding oscillator (sine). Toen die mij geluid gaven ben ik die gaan verwerken in een synthvoice class die meerdere shapes heeft, ofwel de twee synths in de vorm van drie shapes. Toen ik deze allemaal had geïmplementeerd (ook met losse amps en frequentie offsets) ben ik begonnen aan de sample and hold generator om de wavefolding, syncing en pwm te kunnen moduleren tijdens gebruik. Als laatste ben ik begonnen met de note input en het maken van melodieën. Daar bleek ik tegen problemen aan te lopen met simpele user input die ik niet kon verklaren en waar ik online geen oplossing voor kon vinden dus heb ik uiteindelijk gekozen om de notenwaarden in te lezen vanuit een text file.

Zelfstudie:

- 16/11-22/11: 4 uur
- 23/11-29/11: 6 uur
- 30/11-6/12: 3 uur
- 7/12-13/12: 3 uur
- 14/12-20/12: 6 uur
- 28/12-3/1: 20 uur
- totaal: 42 uur

Reflectie op inzet:

Ik denk dat ik aan het begin redelijk goed ben begonnen, met het bijhouden van classes schrijven om te oefenen daarmee. Dat is gaandeweg afgezwakt, dit komt deels denk ik omdat ik niet veel moeite had met het bevatten van de is a en has a relations die toen behandeld werden, deels vanwege de resilience week die eerder slecht uitpakte op mijn algehele motivatie dan daarbij heeft geholpen en deels omdat ik het nut niet zag van oefenen met output schrijven naar de commandwindow. Dit heb ik proberen op te pakken maar dat bleef lastig omdat ook de stap naar audio moeilijk was vanwege windows+jack configuratie. Ik denk dat ik persoonlijk eerder met de oscillator shapes of envelopes aan de slag had willen zijn omdat dat voor mij directer in verband lijkt te liggen met de eindopdracht dan het opdelen van je classes in een logische structuur. Dan had ik waarschijnlijk ook de eindopdracht beter gespreid dan nu waar ik alles in een week heb gemaakt ipv het te kunnen spreiden over meerdere weken.