

Week 1:

meeting vrijdag:

- eerste versie concept (interactieve wind chimes met meditatieve soundscape)
- ruwe indicatie systeemontwerp (teensy stuurt aan de hand van sensoren leds en max aan)
- eerste idee interactie (piëzo en accelerometer in buis geven visuele en auditieve feedback door input gebruiker)
- taakverdeling

eigen werk tussendoor:

- mock up
- buizen voor chimes op marktplaat gevonden
- planning opgesteld
- budget (voor zo ver mogelijk) uitgezocht

meeting zondag:

- concept (en mock up) bijgeschaafd (werken met chime clusters)
- multiplexers en shift registers uitgezocht
- presentatie afgemaakt
- eerste onderzoek leds en accelerometers

Gedaan deze week:

Jonar: overview schematic, I2C onderzoeken, maken planning

Week 2:

eigen werk tussendoor:

- multispeaker opstelling met max getest
- shift registers uitgezocht voor aansturen meerdere leds voor brightness
- 72 Acrylaat buizen opgehaald
- Peak detection voor piezo gemaakt

meeting vrijdag:

- ontwerp bijgewerkt
- compositie/klankontwerp globaal idee gemaakt
- leds, io-expanders uitgezocht
- bestellijst opgesteld

meeting maandag:

- osc communicatie met een teensy werkt
- accelerometer data kan naar max

eigen werk tussendoor:

- git repo: <https://github.com/mark-smits/CSD3>
- max mubu skelet: onset detection, audio descriptors per segment

Gedaan deze week:

Jonar: acc/gyro code

Week 3:

eigen werk tussendoor:

- ledjes gesoldeerd in eerste prototype
- eerste versie phase modulation synth gemaakt in Max/MSP

Dinsdag 28-9

meeting:

- TODO list gemaakt
- Ruwe takenverdeling gemaakt
- Plan besproken voor komende week
- Afsproken wanneer iedereen waaraan kan gaan werken

TODO list:

- ☐ Git
 - ☒ ~~Collaborators uitnodigen voor Git rep~~
 - ☒ ~~Git updaten / alle code pushen~~
- ☐ Bouwen
 - ☒ ~~Frame maken voor binnenkant buis~~
 - ☒ ~~Bouwplan van hele installatie~~
 - ☒ ~~bestellijst maken~~
 - ☒ ~~onderdelen bestellen~~
 - ☐ Vormgeving uitwerken
 - ☐ Signaalketen
 - ☐ Verbinding plafond
 - ☐ bouwen buizen (voor nu 3 á 4 stuks?)
- ☐ Teensy
 - ☒ ~~README met uitleg over Gyroscop/accelerometer aansluiten~~
 - ☒ ~~README met uitleg over piezo aansluiten~~
 - ☐ Stroomtoevoer LEDje controleren
 - ☐ value smoothing / quality
 - ☐ teensy code mergen
- ☐ Geluid (Max/MSP)
 - ☐ Sound Design (artistiek)
 - ☐ Audio mozaïcing
 - ☐ interactie ontwerpen -> interpretatie teensy data
 - ☐ Max patches mergen
 - ☐ Max patches fool proof (veilig) maken
- ☒ Overig
 - ☒ logboek updaten

Gedaan deze week:

Jonar:

- Documentatie
- Uitbreiden acc/gyro code
- Begin piëzo sensor code

Week 4:

Steven:

- logboek update
- bestellijst opgesteld en besteld

Donderdag

Steven

- eerste prototype frame gemaakt, dit prototype is gebaseerd op weerhaken aan weerszijden, maar bleef niet goed hangen en was lastig om op de goede plek vast te krijgen
- tweede prototype frame gemaakt, dit prototype is gebaseerd op een haak die aan de bovenkant van de buis hangt. Het ledje hangt vervolgens onderaan de haak temidden van een cirkel die de led op zijn plek houden. Dit frame werkt een stuk beter en is redelijk makkelijk te reproduceren

vrijdag

meeting:

- ledjes: Idle, gyroscoop trigger en piezo trigger

Taken:

- ☐ updaten technisch schematic Jonar
- ☐ LED interactie met gyroscoop en piezo Harm
- ☐ Design document schrijven (Steven en Harm opzet, Mark concreet maken)
- ☐ Teensy value smoothing Jonar
- ☐ bouwen Wouter
- ☐ stroom LED en Teensy controleren Jonar
- ☐ systeem uittekenen (aansluitingen Teensy diagram) Steven
- ☐ audio mozaicing Mark

Jonar:

- Updaten overview schematic
- Piëzo sensor code af
- Onderzoek ledjes en stroomtoevoer

Steven:

- Updaten technische schematic

Week 6:

Jonar:

- Combineren code, testen of alles tegelijk werkt op Teensy
- Value smoothing
- Documentatie bijgewerkt
- Kleine implementatie RGB kleuren

Wouter:

- Plateau van 1m² rond gezaagd.
- Heeft de buizen op maat gezaagd
- Heeft een LyraOSC gemaakt in max

Week 7:

Meeting:

- Lampjes op de teensy zijn bijna geïmplementeert, moet alleen nog wat smoother
- Schema moet door worden gemeten om juiste voeding te kiezen
- Stroom circuit moet helemaal uitgewerkt worden
- Patches zijn ready om te mergen
- Steven gaat deze maandag werken om zoveel mogelijk kabels te leggen
- Dinsdag gaan we met z'n allen een goede sprint naar een prototype leggen
- Audio Mozaïking is 95% done
- Wouter gaat haakjes fixen en grote haken voor het hang platform
- Interactie moet gecheckt zijn

Week 8:

We zijn meerdere dagen fysiek bij elkaar gekomen om de laatste eindsprint te doen.

Jonar en Steven

- Hebben hard aan de sensors gewerkt en het solderen aan een printbordje.

Mark

- heeft verder gewerkt aan de audio mozaïking en ook een transistor circuit ontworpen.

Wouter

- heeft de interactie binnen de max patch gefixt en verder gewerkt om de buizen aan het bord te hangen en alles fysiek kloppend te maken.