

ДЕТСКАЯ ОНЛАЙН-ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

HELLO WORLD



#ШПАРГАЛОЧКИ



ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PYTHON

Начальный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: https://t.me/hw_school



Работа с файлами и Блокнот. Часть 2



Для открытия **файла** используется конструкция **with open()**, которой нужно передать путь к файлу. Если файл находится в одной папке с программой, то указывается только **полное название файла** (вместе с расширением, например, “file.txt”)

После **with open()** нужно указать имя переменной, в которую запишется файл. В конце ставится двоеточие, а на следующей строке, с отступом в 4 пробела, уже можно что-то сделать с открытым файлом. Например, распечатать. Но предварительно его содержимое нужно прочитывать с помощью команды **read**:

```
with open("file.txt") as file:  
    print(file.read()) # распечатает содержимое файла
```



Если в файл нужно что-то записать, то в скобках команды **open** следует добавить еще один параметр: символ “**w**” (чтобы полностью перезаписать содержимое файла) или “**a**” (чтобы добавить новый текст к уже существующему). Для записи в файл используется команда **write**:

```
with open("file.txt", "w") as file:
```

```
    print(file.write("Новый текст")) # заменит содержимое файла на "Новый текст"
```

```
with open("file.txt", "a") as file:
```

```
    print(file.write("Новый текст")) # добавит "Новый текст" в конец файла
```

Если у файла проблемы с кодировкой, поможет еще один параметр команды **open** - **encoding**. Ему можно задать значения “**utf-8**” или “**windows-1251**”.



`with open (путь_до_файла) as file`

Открытия файла для чтения и запись его в переменную file.

`with open (путь_до_файла, "w") as file`

Открытия файла для перезаписи

`with open (путь_до_файла, "a") as file`

Открытия файла для добавления текста в конец

`file.read()`

Чтение из файла

`file.write("Просто добавим текст")`

Запись в файл



```
file_menu.add_command(label="Открыть",  
image=open_file_icon, compound="left",  
command=open_file)
```

Добавление команды (функции open_file)
пункту меню

```
import tkinterFileDialog as tfd
```

Библиотека для работы с диалоговыми
окнами

```
tfd.askopenfilename()
```

Создание окна для выбора файла

```
tfd.asksaveasfilename()
```

Создание окна для сохранения файла