## **HELLO W®RLD**



#ШПАРГАЛОЧКИ



## ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ РҮТНОN

## Начальный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: <a href="https://t.me/hw\_school">https://t.me/hw\_school</a>













**Python** — язык программирования, состоящий из команд. Если мы хотим, чтобы компьютер что-то сделал, то нам надо написать код состоящий из команд, которые должен выполнить компьютер.

**Переменная** — это ячейка в памяти компьютера, которую мы можем назвать, что-то туда записать, а потом получить эти данные. Переменные служат для сохранения информации в программе.







Имена переменным мы можем давать любые, но желательно чтобы из названия, было понятно, что хранит эта переменная. Имя переменной не должно совпадать с названиями команд (например, нельзя назвать переменную **print** или **if**). Названия переменных пишутся с маленькой буквы, если название переменной состоит из двух и более слов, то между ними пишем нижнее подчеркивание.







**Тип данных** определяет, что именно представляют собой данные, как они хранятся в памяти, какие операции с ними можно выполнять.

Библиотеки – сборники готовых команд.

**random** – библиотека, в которой собраны команды для получения случайных значений. Перед использованием нужно импортировать.







print(5)	Вывод числа
----------	-------------

**print(5 + 5)** Вывод суммы чисел

print("hello world")
Вывод строки

print("hello world"+"from Vasya") Складывание строк

пате = "Вася" Создание переменной

user\_name = input("Введите Ваше имя") Ввод значения с клавиатуры





if secret\_number > user\_number:
 print ("Секретное число больше")

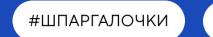
if secret\_number < user\_number:
 print ("Секретное число меньше")</pre>

if secret\_number == user\_number:
 print ("Равны")

Создание условия, команда внутри выполнится, только в том случае, если первая переменная будет больше второй

Создание условия, команда внутри выполнится, только в том случае, если первая переменная будет меньше второй

Создание условия, команда внутри выполнится, только в том случае, если переменные будут равны







import	random
--------	--------

secret\_number = random.randint (1, 10)

while attempts > 0:

break

int(user\_number)

str(user\_number)

Подключение библиотеки

Создание случайного числа от 1 до 10

Создание цикла с условием

Оператор выхода из цикла

Преобразование в число

Преобразование в строку