



Правила именования переменных

- 1. Из названия переменной должно быть понятно, какие данные она хранит;
- 2. Имя переменной не должно состоять из одной буквы;
- 3. Имя переменной должно писаться маленькими буквами с подчеркиваниями между словами, если это необходимо;
- 4. Имя переменной не должно совпадать с названием команд, например, **print**, **if** и т.д..

Исключение



Однобуквенные переменные можно использовать для:

- 1. индексов цикла;
- 2. математических функций;
- 3. ключа и значения.

Не правильно



```
a = 'Иван'
AGE = 11
DateBirth = 2010
```

Правильно



```
name = 'Иван'
age = 11
date_birth = 2010
```

Когда нужно ставить пробелы

- 1. Пробелы должны стоять перед и после следующих операторов: **=**, **==**, **<**, **>**, **!=**, **<>**, **<=**, **>=**, **in**, **not in**, **is**, **is not**, **and**, **or**, **not**;
- 2. Пробелы необходимо ставить после запятых;
- 3. В аргументах функций пробелы между равно ставить не нужно.

Не правильно



```
def eating(fruit):
    print('Om-Nom-nom'+fruit)

fruit= 'plum'
fruits=['apple','orange','banana','pineapple']
if fruitinfruits:
    eating(fruit = fruit)
```

Правильно



```
def eating(fruit):
    print('Om-Nom-nom' + fruit)

fruit = 'plum'
fruits = ['apple', 'orange', 'banana', 'pineapple']
if fruit in fruits:
    eating(fruit=fruit)
```

Отступы

- 1. Чтобы команда выполнялась внутри **for**, **if**, **def** и т.д., необходимо добавить отступ, перед этой командой используя клавишу **Tab**:

```
if 5 > 3:
    print('more')
```

Не правильно



space

Правильно



Tab

Пустые строки

- 1. Отделяйте функции двумя пустыми строками;
- 2. Отделяйте классы двумя пустыми строками;
- 3. После подключения библиотек необходимо добавить две пустых строки;
- 4. Методы (функции) внутри класса необходимо отделить одной пустой строкой;
- 5. Используйте пустую строку, чтобы разделить код на логические части.

Не правильно



```
import random
class MyClass:
    def __init__(self):
        self.name = 'My name'

    def say_hello(self):
        return 'hello world'

def my_func():
    i = random.randint(1, 100)
    return i
myclass = MyClass()
```

Правильно



```
import random
.
.
class MyClass:
    .
    def __init__(self):
        self.name = 'My name'
    .
    def say_hello(self):
        return 'hello world'
.
.
def my_func():
    i = random.randint(1, 100)
    return i
.
.
myclass = MyClass()
```

