

Домашнее задание

Сегодня у тебя будет интересное задание, которое поможет тебе закрепить знания, которые ты получил на занятии.

Написать программу **"Регистрация нового игрока"**, которая

- спрашивает имя пользователя и его email;
- затем генерирует для пользователя случайный трехзначный пароль и выводит его;
- после этого просит игрока ввести подтверждение пароля;
- если сгенерированный и введенный пароли совпадают, то программа выводит сообщение: "Поздравляю, вы зарегистрированы!"

Результат работы программы может выглядеть так:

```
Введите имя: Андрей
Введите email: andrei@gmail.com
Ваш пароль: 790
Подтвердите пароль: 790
Поздравляю, Андрей, вы зарегистрированы!
```

Используй эти небольшие подсказки при выполнении задания:

- все, что вводит пользователь сохраняй в переменные;
- трехзначные числа, это те, которые состоят из 3-х цифр, то есть числа от 100 до 999;
- для генерации случайного пароля используй команду **randint** из библиотеки **random**;
- проверь совпадают ли сгенерированный пароль и введенный с помощью условия **if**;
- помни, что вводя информацию с помощью **input** ты получаешь строку, но ее можно преобразовать к числу с помощью команды **int**.

Желаю удачи!