

ДЕТСКАЯ ОНЛАЙН-ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

# HELLO WORLD



#ШПАРГАЛОЧКИ



# ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PYTHON

## Начальный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: [https://t.me/hw\\_school](https://t.me/hw_school)



Закрепляем пройденное.  
Условия



**if** (если) — команда для проверки условия.

Если мы хотим, чтобы какой-то код выполнялся не всегда, а только при каком-то условии, то надо воспользоваться командой **if**. После **if** идет само условие, которое нужно проверить, и двоеточие (:). А код, который мы хотим выполнить, пишем на следующей строке, с отступом в **4 пробела**.

**if** *условие:*  
*код*

**Условия** могут быть разные: математические (больше, меньше или равны друг другу числа и тд.) и логические (проверка вхождения элемента в список/слова в строку, и, или, отрицание.)



**else** (иначе) — команда, код в которой выполняется, если не выполнено условие в **if**. Эта команда может идти только после блока с командой **if**, использование **else** отлично подходит в том случае, когда у нас может быть только два варианта.

**if** условие:

*код1*

**else:**

*код2*

**elif** (иначе если) — команда, которую используют, если нужно учесть больше 2-х вариантов условий.

**if** условие:

*код1*

**elif** условие:

*код2*

**else:**

*код3*



>

Больше

<

Меньше

==

Равно

!=

Не равно

левая часть **in** правая

Проверит вхождение левой части в правую.

**not**

Отрицает условие



## True False

**and**

**or**

**f "текст { имя\_переменной } текст"**

Тип данных **bool**, логический

Объединяет два условия, возвращает **True** только если оба условия верны

Объединяет два условия, возвращает **True** если хотя бы одно из условий верно

Создание форматированной строки, переменная заключается в фигурные скобки