

ДЕТСКАЯ ОНЛАЙН-ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

HELLO WORLD



#ШПАРГАЛОЧКИ



ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PYTHON

Начальный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: https://t.me/hw_school



"Поле чудес" или Угадай
слово по буквам



```
fruits = ["apple", "banana", "orange"]
```

Создание списка

```
fruits.append("peach")
```

Добавление нового элемента в список

```
answer = "apple" in fruits
```

Проверка на существование в списке

```
for char in word:
```

Создание цикла для работы со строками

```
break
```

Оператор выхода из цикла



if условие :
команды, которые нужно выполнить

если - проверяет условие. Если мы хотим, чтобы какой-то код выполнялся не всегда, а только при каких-то условиях, то надо воспользоваться командой **if** (если). Код, который хотим выполнить пишем после : на следующей строке с отступом

else:
команды, которые нужно выполнить

иначе - выполняется, если условие в **if** неверное

True False

истина, ложь - значения логического типа данных **bool**

not

не - команда, которая отрицает условие

and

и - объединяет два условия, возвращает **True**, только если два условия верны

or

или - объединяет два условия, возвращает **True**, если хотя бы одно из условий верно.



>

<

==

!=

больше

меньше

равно

не равно

if условие :
 команды, которые нужно выполнить
elif условие :
 команды, которые нужно выполнить

Блок **elif** проверяет свое условие, если условие в **if** не верное. Блок **elif** без **if** не используется.

f "текст { имя_переменной } текст"

Способ создания новой строки, с помощью подстановки в неё сразу переменных без приведения типов. Для этого перед строкой нужно поставить букву **f**, а имя переменной написать в строке заключив в фигурные скобки {}.