Project1-C

蒋越 PB16001821

莫定衡 PB16001716

吴昊 PB16001800

文本处理

接口设计

```
接口为: static vector<string> process(istream &infile)
接收输入流 infile 的引用(即打开的文件流),然后返回从文件中读取到的单词列表,用
vector<string> 存放
```

功能测试

1. 移除重复单词

```
TEST(preprocessing_test, RemoveDuplicate){
   istringstream test_stream("i have a pen, i have an apple. ah, apple pen.");
   vector<string> vocabulary;
   vocabulary = PreProcessing::process(test_stream);

vector<string> expected = { "have", "pen", "an", "apple", "ah" };

ASSERT_EQ(vocabulary, expected);
}
```

2. 大写转换为小写

```
TEST(preprocessing_test, CaseInsensitive){
   istringstream test_stream("i have a PeN, i hAve aN aPplE, ah, appLE pen.");
   vector<string> vocabulary;
   vocabulary = PreProcessing::process(test_stream);

   vector<string> expected = { "have", "pen", "an", "apple", "ah" };

   ASSERT_EQ(vocabulary, expected);
}
```

异常处理

在上次的"功能封装"实验中,我们已经完成了一些异常处理功能。在这次的实验中,我们又做了一些补充,以提高程序的鲁棒性。

我们的异常处理代码主要分布在 文本预处理模块 (PreProcessing.cpp) 和 命令行参数分析模块 (ArgParser.cpp) 中。这两个模块是直接和用户交互的: 前者处理用户给出的文本文件(文件名由命令行参数指定)的具体内容中的异常输入,后者处理用户通过命令行调用程序给出的命令行参数中的异常输入。在这两个模块中做异常处理后,能确保输入到核心模块 (Core.cpp) 的各项数据都是合法的。

然而,用户可能不会调用我们的预处理和命令行参数分析模块,而是通过 API 直接调用我们的核心模块。为了应对这种情况,在核心模块中也进行了错误处理和异常抛出。

此外,在主函数中也存在一个异常处理:检查文件是否正常打开,如有异常,输出操作系统给出的异常 信息。

1. 文本预处理模块(PreProcessing.cpp)

空文件

应当抛出异常 invalid argument("no word found in text!")

```
TEST(preprocessing_test, NullTest){
    istringstream null_stream;
    vector<string> vocabulary;
    try{
        PreProcessing::process(null_stream, vocabulary);
        FAIL(); // 不抛出异常, 失败
    }
    catch(invalid_argument const& err){
        EXPECT_EQ(err.what(), string("no word found in text!"));
    }
    catch(...){
        FAIL(); // 抛出其他异常, 失败
    }
}
```

2. 命令行参数分析模块(ArgParser.cpp)

头尾字母检查

1. 字母长度检查

头字母

测试样例: -w test.txt -h aa

实现原理

```
buffer = argparser.get<string>("head");
if (buffer.length() > 1){
    throw length_error("head character length error!");
    // cerr << "length of head character is greater than 1!" << endl;
}</pre>
```

测试方法

测试输入: vector<string> arguments = {"./a.out", "-w", "test.txt", "-h", "aa"}; 异常测试关键代码:

尾字母

实现原理和测试方法与头字母类似

测试样例: -w test.txt -t aa

测试数据为 vector<string> arguments = {"./a.out", "-w", "test.txt", "-t", "aa"};

2. 字母范围检查

头字母

实现原理

```
if (head_char != '\0'){
   if ('a' <= head_char && head_char <= 'z'){
      head = head_char;
   }
   else if ('A' <= head_char && head_char <= 'Z'){
      head = head_char - 'A' + 'a';
   }
   else{
      throw out_of_range("head character is not in the range(a-z, A-Z)!");
   }
}</pre>
```

测试方法

```
测试样例: -w test.txt -h 3

应抛出头字母不在 ascii 范围内异常

测试输入: {"./a.out", "-w", "test.txt", "-h","3"};

测试代码:

try{
    ArgParser::parse(argv.size() - 1, argv.data(), filename, head, tail, num, word_flag, char_flag, num_flag);
```

FAIL(); } catch(out_of_range const & err){ EXPECT_EQ(err.what(), string("head character is not in the range(a-z, A-z)!")); } catch(...){ FAIL(); // Caught wrong type of Exception }

尾字母

```
测试样例: _w test.txt -t 3

抛出尾字母不在 ascii 范围内异常

测试数据: vector<string> arguments = {"./a.out", "-w", "test.txt", "-t","3"};

测试代码和 3. 类似
```

工作模式检查

实现原理

```
if (!argparser.exist("word") &&!argparser.exist("char")){
    throw invalid_argument("Either -w or -c must be selected!");
}
else if (argparser.exist("word") && argparser.exist("char")){
    throw invalid_argument("-w and -c cannot be used together!(Not
Implemented!)");
}
if (num_flag && char_flag){
    throw invalid_argument("Using -c and -n together is not implemented!");
}
```

测试方法

1. test.txt

抛出未选定工作模式异常(至少选择-w或-c的一种)

```
try{
    ArgParser::parse(argv.size() - 1, argv.data(), filename, head, tail, num,
word_flag, char_flag, num_flag);
    FAIL();
}
catch(invalid_argument const & err){
    EXPECT_EQ(err.what(), string("Either -w or -c must be selected!"));
}
catch(...){
    FAIL();
}
```

2. test.txt -w -c

抛出工作模式冲突异常(无法同时 -w 和 -c)

3. test.txt -c -n 114514

3. 核心模块 (Core.cpp)

i. words 内包含非 ascii 字符

实现原理

遍历 words 中每一个单词,发现不在 a-z, A-Z 的范围内就抛出异常,并指明出错的字母和对应单词。

测试方法

```
测试输入为 vector<string> words = {"apple", "26"}
```

测试代码如下:

```
TEST(exception_test, check_words){
    vector<string> words = {"apple", "26"};
    vector<string> result;
    try{
        Core::gen_chain(words, result);
        FAIL();
    }
    catch(out_of_range const& err){
        ASSERT_EQ(err.what(), string("char '2' out of range in word \"26\""));
    }
}
```

ii. 头,尾字母为非 ascii 字符

实现原理

```
static char check_char(char rhs){
    if (rhs != '\0'){
        if ('a' <= rhs && rhs <= 'z')
            return rhs;
        else if ('A' <= rhs && rhs <= 'Z')
            return rhs - 'A' + 'a';
        else
            throw out_of_range("char " + string(1, rhs) + " is not in the range(a-z, A-z)!");
    }
    else
    return 0;
}</pre>
```

测试方法

输入一个 ascii = 23 的字符

```
try{
    Core::convert_char(23);
    FAIL();
}
catch(out_of_range const& err){
    ASSERT_EQ(err.what(), string("char " + string(1, 23) + " is not in the range(a-z, A-Z)!"));
}
catch(...){
    FAIL();
}
```

4. 主函数 (main.cpp)

打开文件失败异常

实现原理

```
if (infile.fail()){
    throw system_error(errno, std::generic_category());
}
```

测试方法

打开一个不存在的文件,抛出如下异常: libc++abi.dylib: terminating with uncaught exception of type std::__1::system_error: No such file or directory

单元测试覆盖率

Filename		Line Coverage ≑		Functions \$	
<u>ArgParser.cpp</u>		100.0 %	51 / 51	100.0 %	1/1
Core.cpp		100.0 %	272 / 272	100.0 %	9/9
PreProcessing.cpp		100.0 %	51 / 51	100.0 %	1/1
WordNode.h		100.0 %	1/1	100.0 %	4/4

附录1: 测试使用方法

在 test 文件夹下,输入 make preprocessing 测试 预处理模块 (preprocessing.cpp)

输入 make argparser 测试 命令行参数分析模块 (argparser.cpp)

输入 make core 测试 核心模块 (core.cpp)

输入 make all 或者 make 生成覆盖率相关信息 (需要安装 LCOV 工具和 GCC 编译器)

附录2:命令行参数分析

参考了

1. 该项目: https://github.com/tanakh/cmdline

和

2. 该文章: https://blog.csdn.net/10km/article/details/50982993