

Specifikacija softverskih zahtjeva

Swimming Coach

Sadržaj

Uvod.....3

 Namjena dokumenta.....3

 Obim.....3

 Definicije.....4

 Reference.....4

 Tabela učešća članova tima.....5

Opšti opis.....6

Detaljna specifikacija.....7

 Funkcionalni zahtjevi.....7

 Korisnički interfejs.....8

 Podsistemi i njihova uloga.....15

Uvod

Namjena dokumenta

Dokument je prvenstveno namijenjen kao sredstvo za predstavljanje svih funkcionalnih i nefunkcionalnih zahtjeva naručiocu softvera. Kao takav predstavlja osnovu za odobravanje/odbijanje softverskog proizvoda. Ovaj dokument sadrži detaljno opisane funkcionalnosti ciljnog softverskog sistema.

Softverski sistem Swimming Coach kao glavnu funkcionalnost ima pojednostavljenje vođenja treninga i planiranja odlazaka na takmičenja i ostale manifestacije, kao i vođenje statistike o prisutnosti članova na treningu. Takođe, softverski sistem pruža i uvid u osnovne informacije o pojedinom članu. Dodatno, implementiran je i sistem obavještenja kao i mogućnost razmjenjivanja poruka korisnika aplikacije sistemom za časkanje. Ovim dokumentom su predstavljene sve funkcionalnosti na razumljiv i jednostavan način, te se kao takav može koristiti kako za predstavljanje ciljnog softverskog sistema klijentu, tako i za edukaciju svih potencijalnih korisnika aplikacije.

Takođe, dokument je namijenjen kao polazna tačka u implementaciji ciljnog softvera.

Obim

Softverski proizvod je namijenjen za upravljanje radom plivačkog kluba, praćenjem statistike svih plivača, kao i jedinstvena platforma preko koje se svim osobama od interesa javljaju bitna obavještenja o predstojećim aktivnostima kluba.

Sistem je podijeljen na pet podsistema:

1. Podsystem za rad sa članovima, koji omogućava jednostavan prikaz statistike pojedinih članova kao i olakšano vođenje evidencije o svim stavkama koje su značajne za jednog člana kluba.
2. Podsystem za rad sa treninzima, koji omogućava pojednostavljen pregled svih plivačkih grupa kao i pregled treninga koji je pridružen odgovarajućoj grupi. Dodatno, omogućen je jednostavan način pravljenja i planiranja treninga za svaku grupu.
3. Podsystem za rad sa događajima, koji omogućava efikasan način za pregled svih predstojećih događaja, kao i za dodavanje i izmjene već postojećih događaja.

4. Podsystem za rad sa obavještenjima, koji pruža mehanizam za obavješćavanje određenih grupa korisnika o nekim bitnim događajima koji se tiču kluba.
5. Podsystem za rad sa ćaskanjima, koji omogućava razmjenu poruka između korisnika softverskog rješenja.

Navedeno predstavlja uopštenje usluga softverskog sistema koje će biti detaljno opisani u narednim poglavljima.

Definicije

Objekat - jedinica klase koja postoji sa određenom informacijom koju sadrži, pri čemu je klasa uopštena definicija nekog pojma, koja pored informacija o stanju objekta sadrži i ponašanje, tj. funkcionalnost

Baza podataka - organizovana zbirka podataka, tj. zbirka zapisa koji se čuvaju na računaru na sistematski način

Dijagram slučajeva upotrebe - dijagram koji omogućava krajnjim korisnicima da razumiju sistem i veze koje se nalaze u sistemu, između korisnika ili dijelova sistematski

Dijagram stanja - dijagram koji predstavlja ponašanje sistema sastavljenog od konačnog broja stanja

Dijagram aktivnosti - dijagram koji predstavlja ponašanje nekog dijela sistema koristeći modele toka kontrole i toka podataka

Dijagram klasa - dijagram koji opisuje strukturu sistema, objašnjavajući klase unutar sistema, sa svim informacijama koje one sadrže, i funkcijama koje trebaju da obavljaju

Reference

IEEE 830-1998 standrad

http://el.etfbl.net/pluginfile.php/48297/mod_resource/content/1/IEEE_Std_830-1998.pdf

Use Case template Some-2006

<http://el.etfbl.net/mod/resource/view.php?id=16464>

Tabela učešća članova tima

Student	Dio sistema
Nikolina Babić	Podsistem za rad sa časaknjima
Srđan Njenjić	Podsistem za rad sa članovima
Vladimir Čeko	Podsistem za rad sa događajima
Nenad Pećanac	Podsistem za rad sa obavještenjima
Marko Berić	Podsistem za rad sa treninzima

Opšti opis

Softerski sistem Swimming Coach je prvenstveno namijenjen plivačkim trenerima, ali služi i ostalim grupama korisnika kao što su plivači i roditelji plivača. Korisnicima je predstavljen putem Android aplikacije koja se adaptira određenoj grupi korisnika. Adaptacija softerskog sistema svakoj grupi korisnika je realizovana kao logički manji podskup mogućnosti kojih se pružaju glavnoj korisničkoj grupi.

Pristup sistemu je realizovan putem korisničkoj imena i lozinke čija funkcionalnost nije prikazana u ovom dokumentu.

Kako je ovaj sistem prvenstveno namijenjen plivačkim trenerima u cilju lakše evidencije pristunosti i organizacije treninga, on ne sadrži usluge koje pruža knjigovodstveni/bankarski softver.

Fiskalizacija računa se radi naknadno i realizuje je ovlašteno lice koje bi trebalo ovaj softverski sistem prilagoditi funkcionalnosti fiskalne obrade.

Detaljna uloga i način rada softverskog sistema je opisana u poglavlju Detalja specifikacija.

Detaljna specifikacija

Funkcionalni zahtjevi

Korisnički interfejs

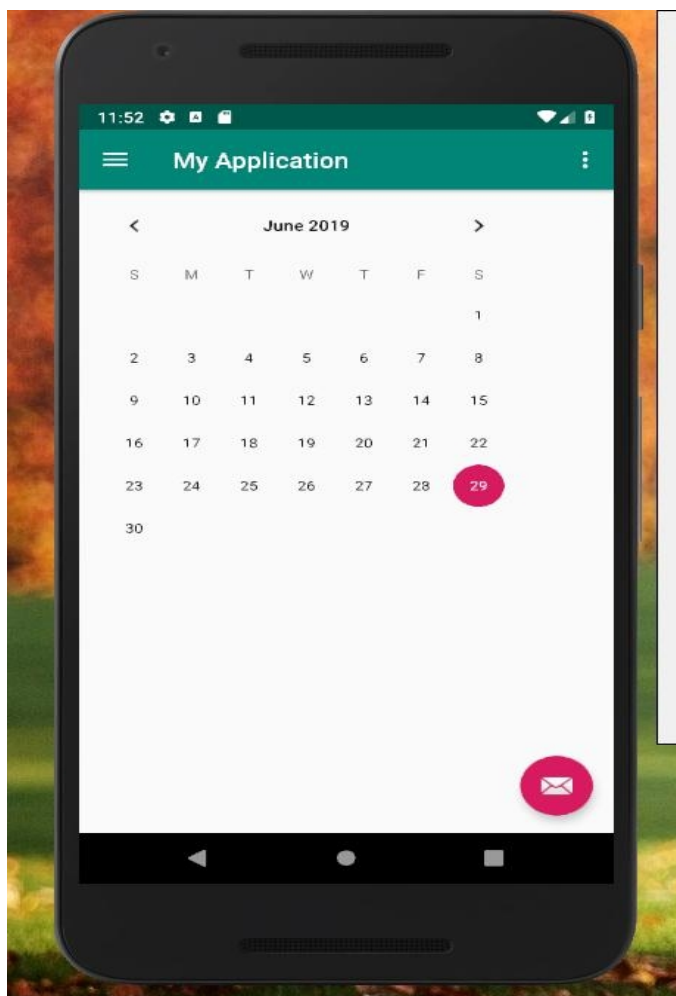
Korisnički interfejs sistema se prilagođava korisniku koji je prijavljen na sistem. Sistem podržava sljedeće grupe korisnika:

- Trener
- Član

Zamišljeno je da se evidentiranje svih podataka obavlja na isti način. Interfejs pruža korisniku sljedeće mogućnosti:

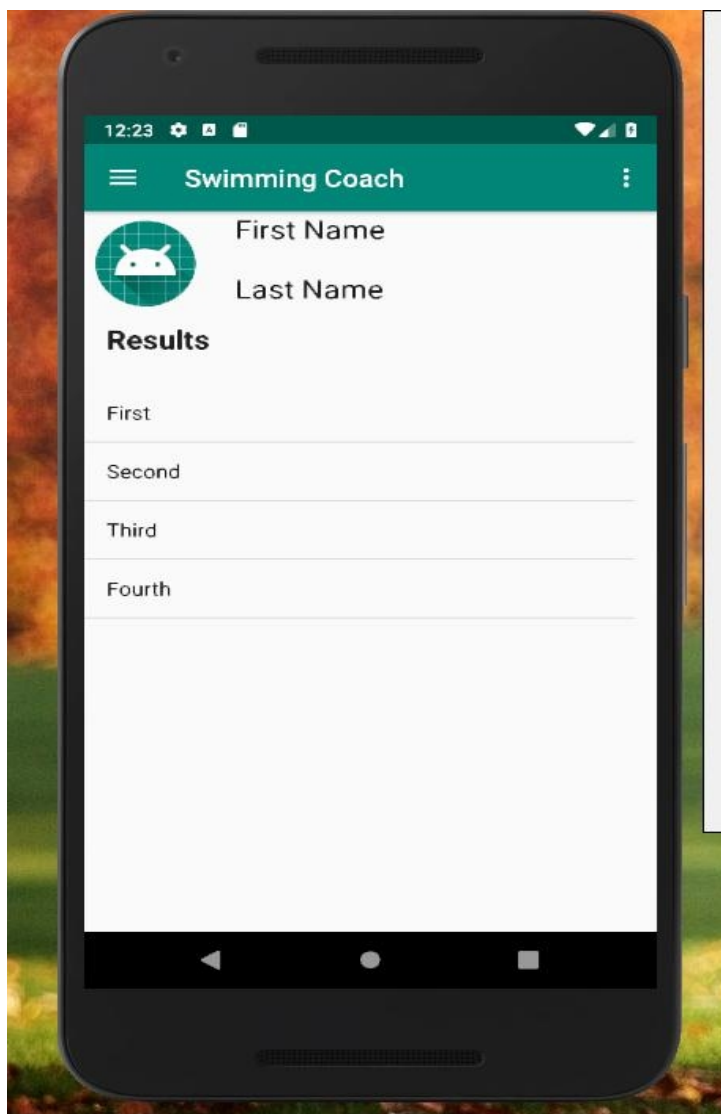
- Pregled postojećih podataka
- Dodavanje podataka
- Ažuriranje podataka
- Brisanje podataka

Pregled postojećih podataka je u svim podsistemima omogućen u formi liste, osim u pojedinim u kojima je moguće zahtijevati da se pregled podataka prikaže u formi kalendara.

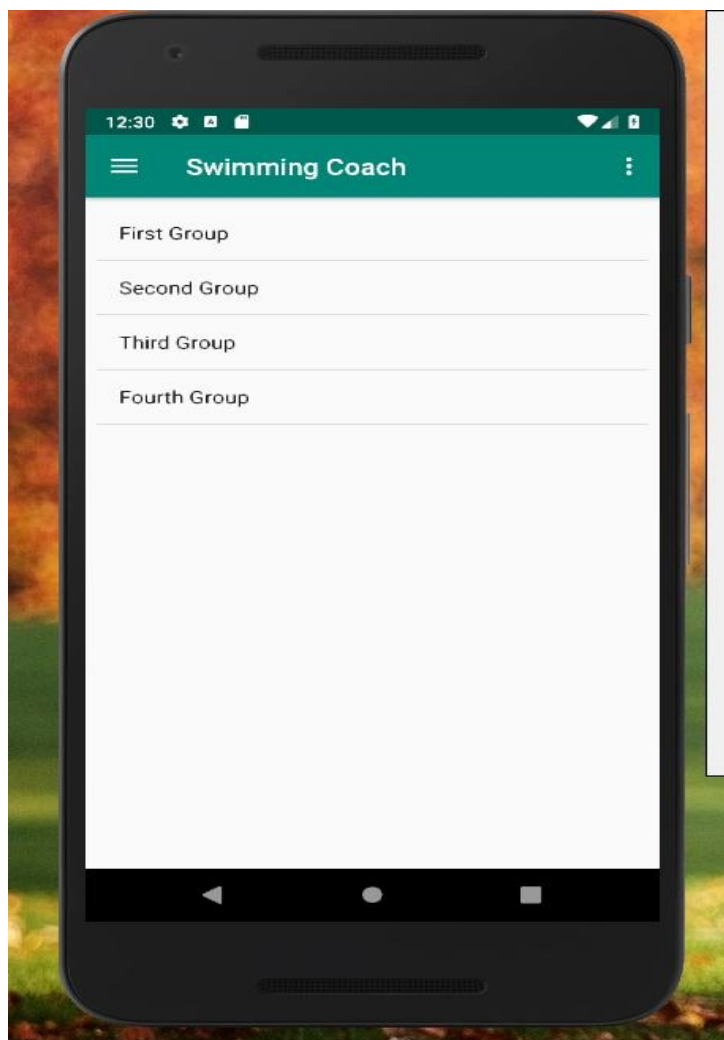


Specifikacija softverskih zahtjeva | Swimming Coach

Također, omogućen je detaljan prikaz svake stavke u listi podataka koje se žele pregledati.

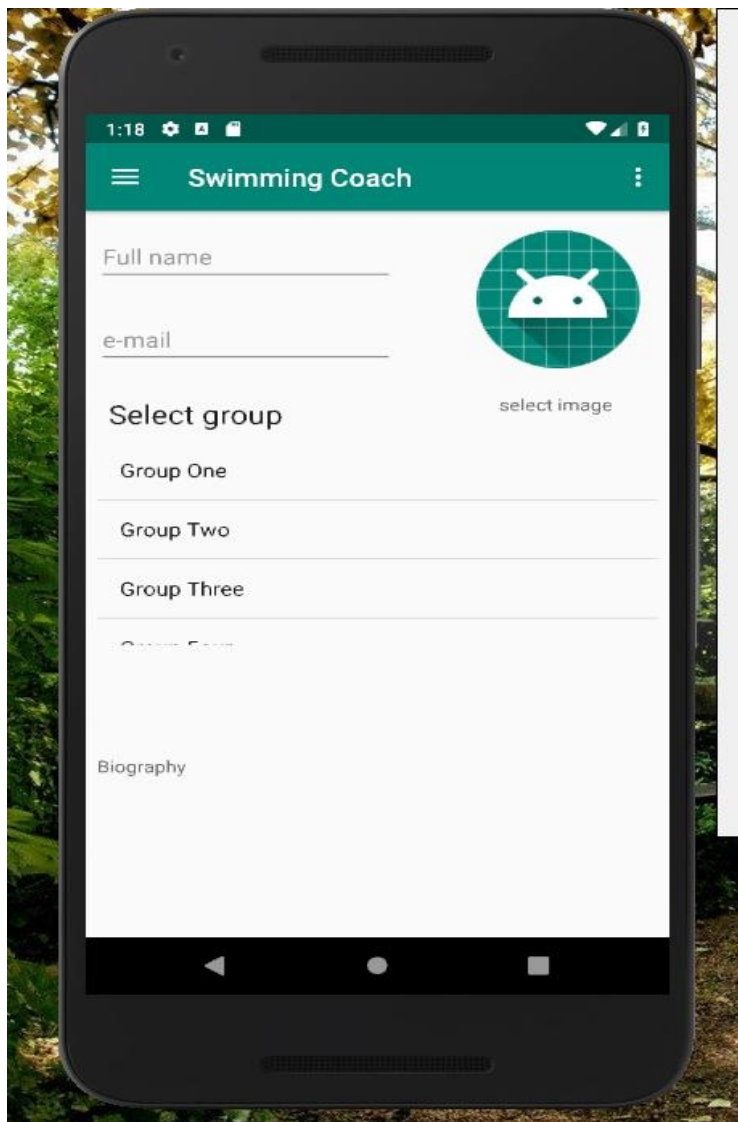


Specifikacija softverskih zahtjeva | Swimming Coach



Specifikacija softverskih zahtjeva | Swimming Coach

Dodavanje podataka je predstavljeno putem forme za unos na kojoj su ispisana sva tražena polja.



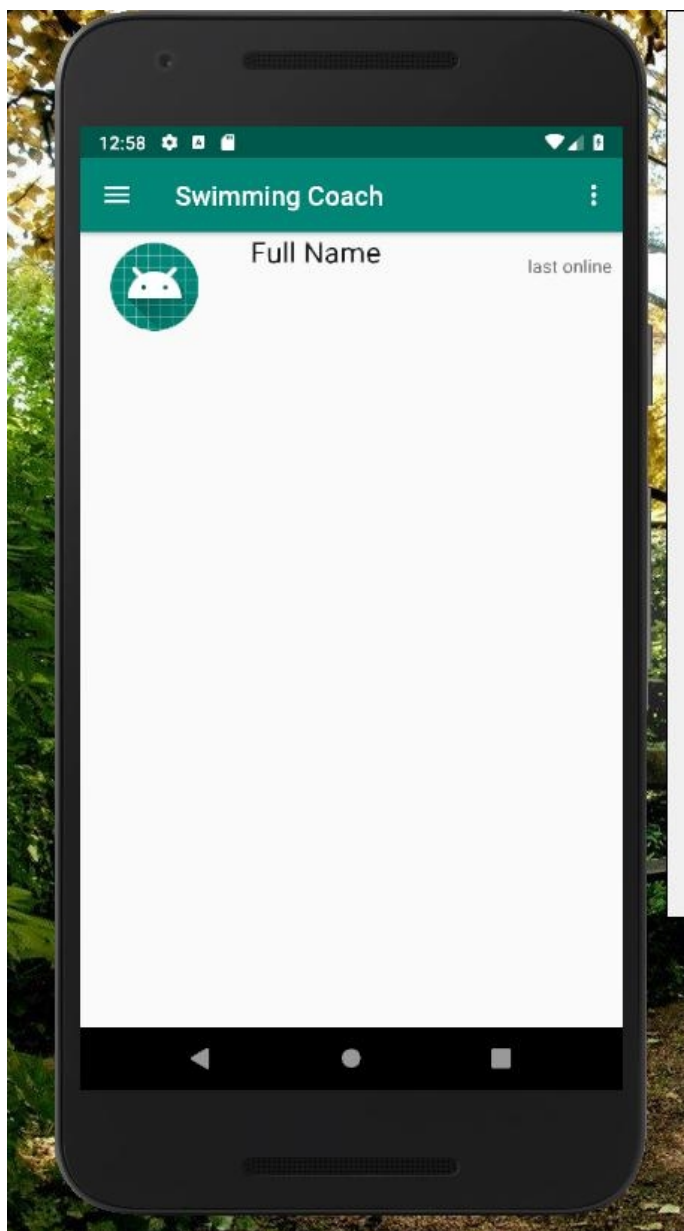
The image shows a smartphone screen displaying the 'Swimming Coach' app. The app has a teal header bar with a hamburger menu icon on the left, the title 'Swimming Coach' in the center, and a vertical ellipsis icon on the right. The status bar at the top shows the time as 1:18 and various system icons. The main content area is white and contains the following elements: a 'Full name' text input field, an 'e-mail' text input field, a 'Select group' section with a list of options: 'Group One', 'Group Two', 'Group Three', and 'Group Four', and a 'Biography' text area. To the right of the input fields is a circular image placeholder with a green grid pattern and a white Android robot icon. Below the image placeholder is the text 'select image'. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps buttons.

Ažuriranje postojećih podataka se oslanja na pregled podataka, gdje se nakon izbora pregleda postojećih podataka pruža mogućnost biranja opcije za izmjenu željenog podatka. Nakon izbora podatka, korisniku se prikazuje forma kojom se omogućuje unos novih informacija u prikazana polja.

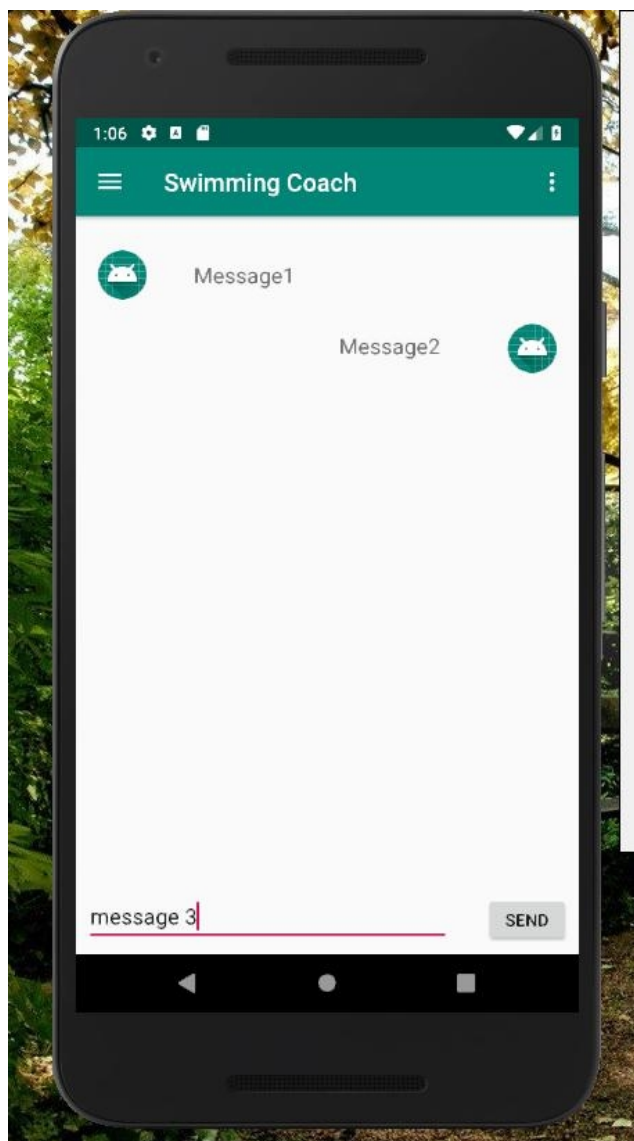
Brisanje postojećih podataka se oslanja na pregled podataka, gdje se nakon izbora pregleda postojećih podataka pruža mogućnost biranja opcije za brisanje željenog podatka.

Specifikacija softverskih zahtjeva | Swimming Coach

Pored evidentiranja podataka, sistem pruža mogućnost razmijenje poruka korištenjem sistema za časkanje. On se razlikuje od gore navedenih podsistema jer umjesto dodavanja novih podataka pruža mogućnost slanja poruke, koja se logički razlikuje od dodavanja novih stavki.



Specifikacija softverskih zahtjeva | Swimming Coach



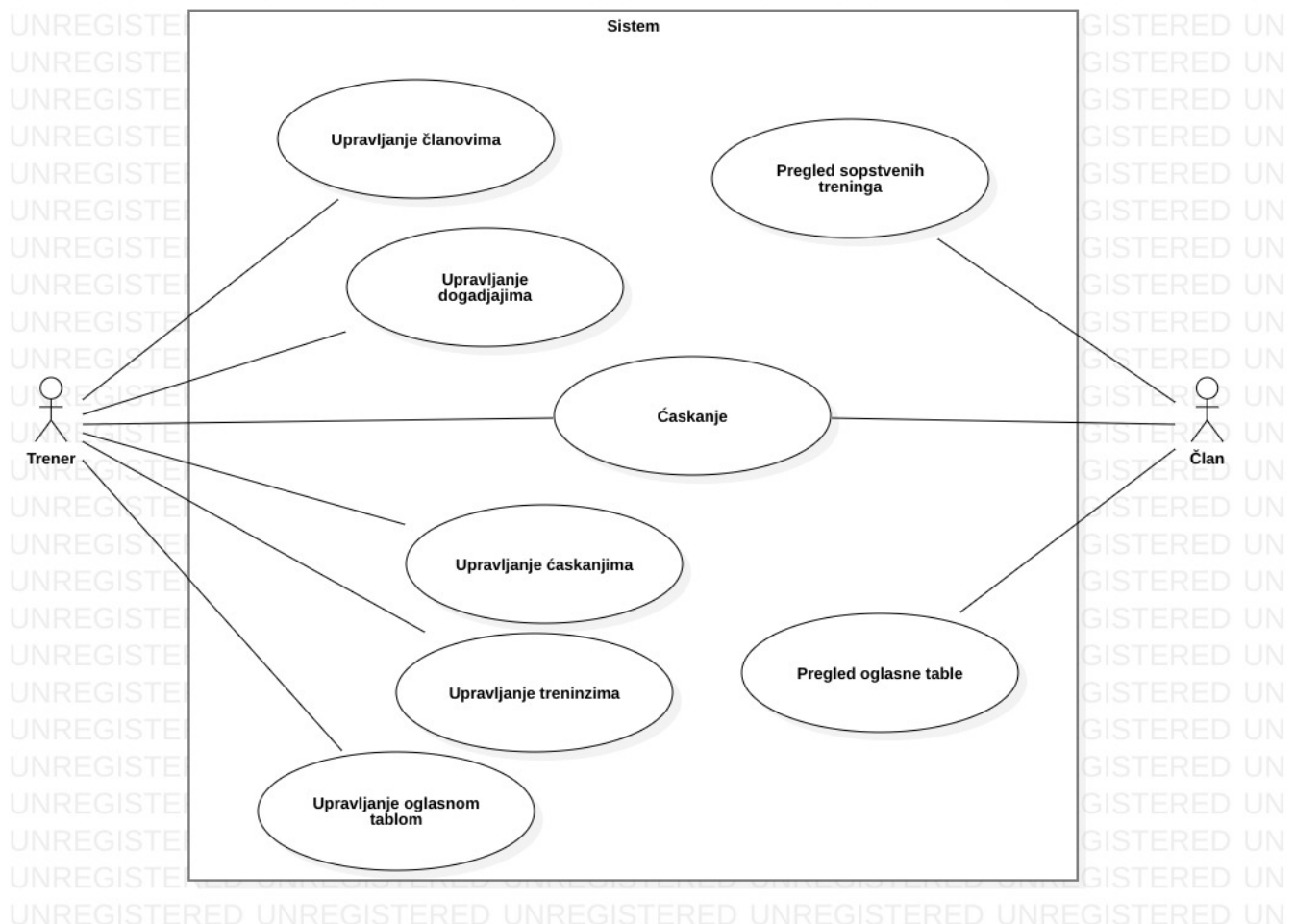
Podsistemi i njihova uloga

Softverski sistem je razdvojen na osnovu grupa poslova koje se nameću plivačkom treneru tokom vođenja treninga i samog kluba. Podjela je realizovana na sljedeće cjeline, odnosno podsisteme:

- podsistem za rad sa članovima
- podsistem za rad sa treninzima
- podsistem za rad sa događajima
- podsistem za rad sa obavještenjima
- podsistem za rad sa časankjima

Pristup podsistemu je obezbijeđen jedinstvenim korisničkim imenom i lozinkom dodjeljenim svakom korisniku aplikacije.

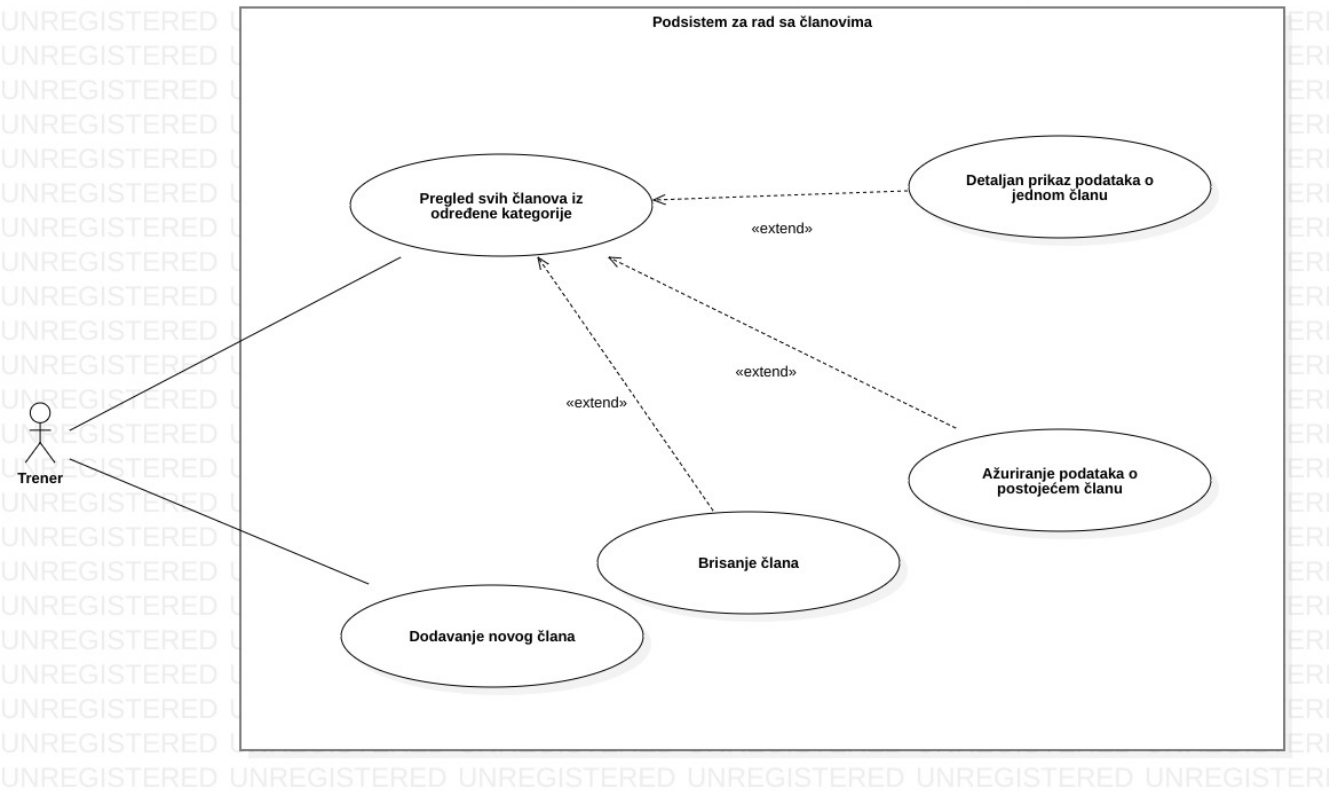
Nakon pristupa sistemu korisniku se prikazuje korisnički interfejs. Putem ovog interfejsa su korisniku sistema omogućene sve funkcionalnosti koje su vezane za podsistem koji je njemu namijenjen.



Podsystem za rad sa članovima

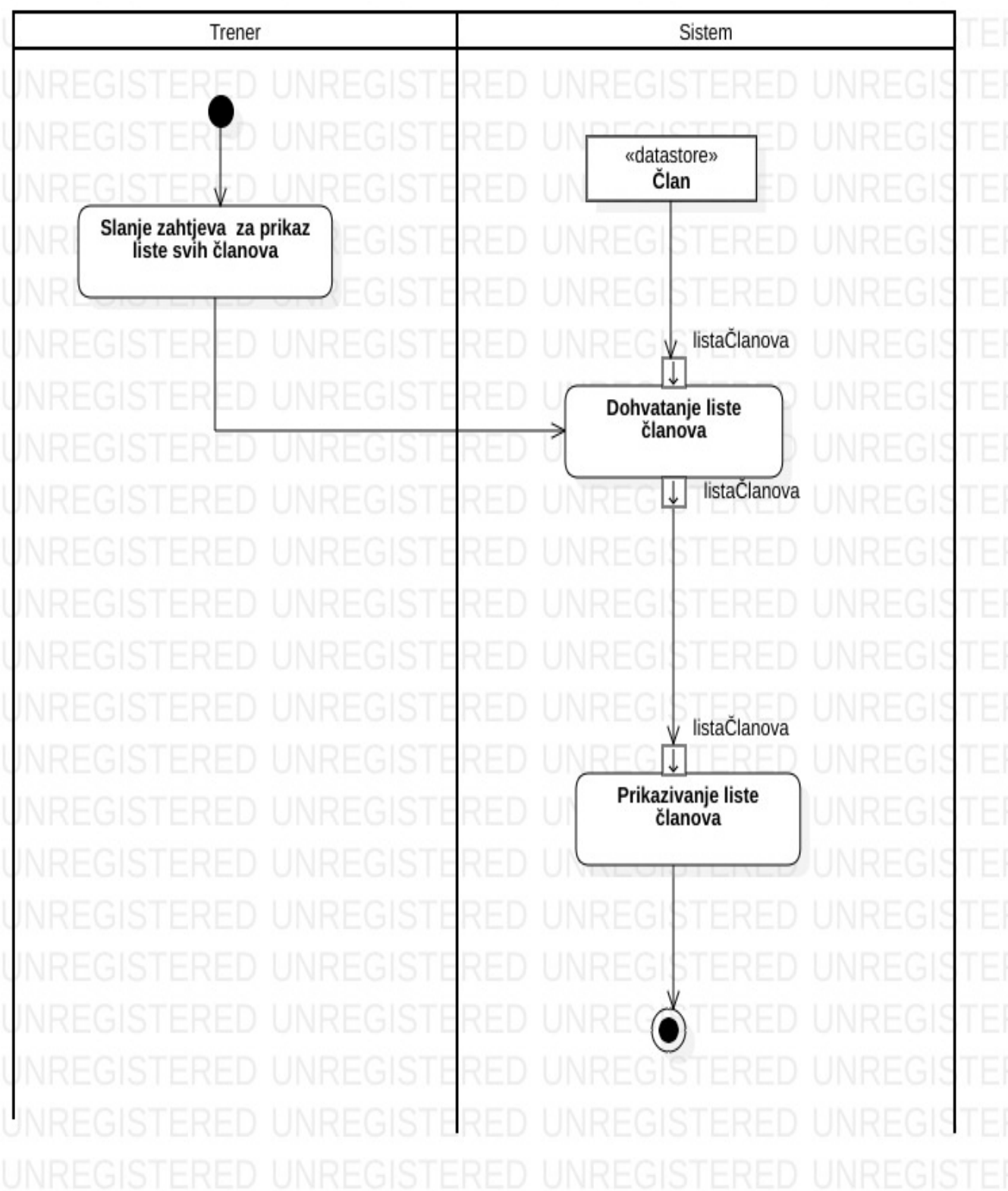
Uloga ovog podsistema je jednostavan pregled svih informacija vezanih za članove kluba. Kao i mogućnost dodavanja novih članova, ažuriranje podataka vezanih za postojeće članove kao i brisanje postojećih članova.

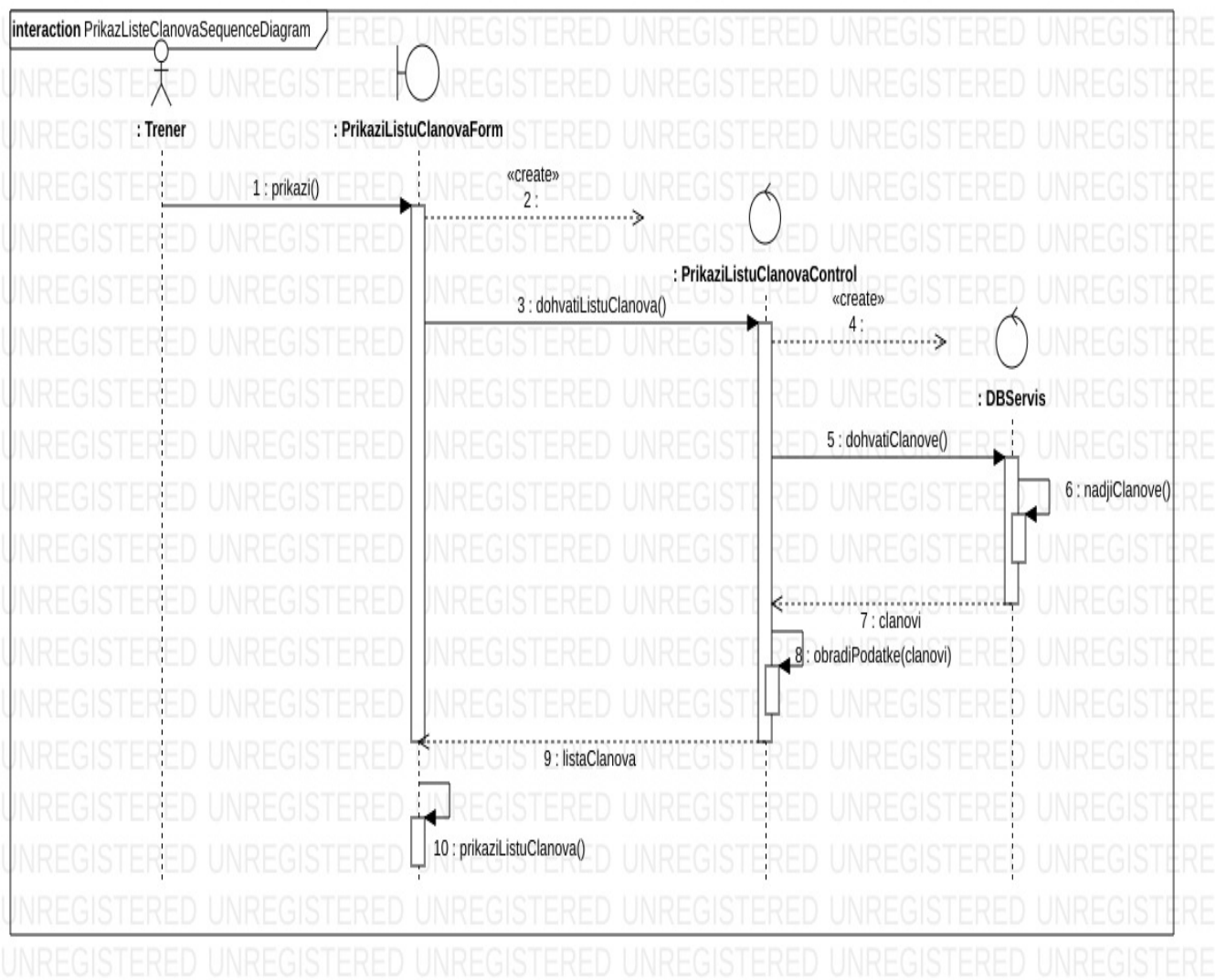
Slučajevi korištenja podsistema su prikazani na sljedećem *dijagramu slučajeva upotrebe*.



Specifikacija softverskih zahtjeva | Swimming Coach

Title(Use Case Name)	Pregled liste članova
Primary Actor	Trener
Participants	Trener, Sistem
Goal	Pregled članova iz evidencije članova
Preconditions	Uspješno logovanje na sistem
Postcondition	Podaci uspješno pročitani i prikazani na formi
Steps(Basic Flow)	1. Trener pristupa sistemu
	2. Sistem prikazuje sve članove na formi
	3. Kraj
Alternatives	Nema





Specifikacija softverskih zahtjeva | Swimming Coach

Title(Use Case Name)	Pregled podataka o članu
Primary Actor	Trener
Participants	Trener, Sistem
Goal	Detaljan pregled određenog člana
Preconditions	Uspješno logovanje na sistem, postojanje člana u evidenciji
Postcondition	Podaci o članu su uspješno pročitani i prikazani u odgovarajućoj formi
Steps(Basic Flow)	4. Trener pristupa sistemu
	5. Trener bira člana iz liste prikazane na formi
	6. Sistem dohvata traženog člana iz baze i prikazuje ga u formi za detaljan pregled podataka o članu
	7. Kraj
Alternatives	Nema

