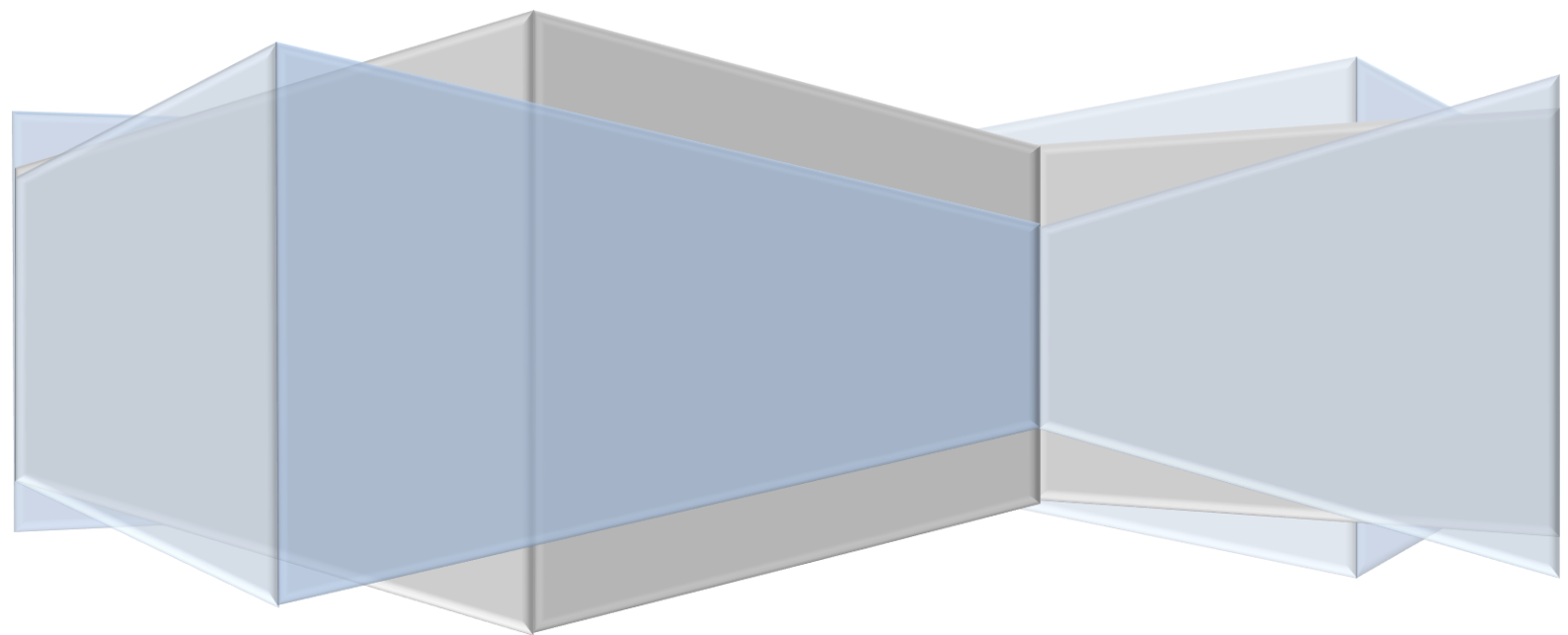


# *breakout*

**Benutzer Handbuch**

**Mark Bader**



## Steuerung

In dem Spiel kann nur der untere schwarze Balken mit den **Pfeiltasten** nach links und rechts bewegt werden. Um eine der vorgegebenen Optionen auszuwählen, bewegt man den schwarzen Balken unter die Option und drückt die **Enter-Taste**. Um zu der vorherigen Ansicht zu wechseln, muss man die **ESC-Taste** drücken.

## Hauptmenü

### Spiel starten

Um das Spiel zu starten, muss man den schwarzen Balken unter die Option „**Spiel starten**“ bewegen und dann die **Enter-Taste** drücken.

Nachdem man das Spiel gestartet hat, wird angezeigt, in welchem Level man ist. Je höher das Level ist, desto schneller bewegt sich der Ball. Um ein höheres Level zu erreichen, muss man es schaffen, alle „Mauersteine“ zu zerstören. Wenn der Ball jedoch zwischendurch den Boden berührt, hat man das Spiel verloren und muss wieder mit „Level 1“ anfangen. Wenn man während des Spieles eine Pause machen möchte, drückt man die **ESC-Taste**. Wenn man danach „**Spiel starten**“ auswählt, beginnt man nicht bei „Level 1“ sondern bei dem Level, bei dem man aufgehört hat. Allerdings sind die Blöcke, die man zuvor in diesem Level abgeschossen hat, wieder da und man muss sie erneut abschießen.

### Einstellungen

Auf dem Einstellungsbildschirm kann man zwischen den Optionen „**Farbe**“, „**Schwierigkeit**“ und „**Ton**“ wählen. Um eine dieser Optionen auszuwählen, bewegt man den schwarzen Balken unter die gewünschte Option und drückt die **Enter-Taste**.

#### Farbe

Wenn man die Option „**Farbe**“ gewählt hat, kann man zwischen 5 verschiedenen Farben wählen. Um die gewünschte Farbe einzustellen, bewegt man den schwarzen Balken unter die Farbe und drückt die **Enter-Taste**. Der Hintergrund nimmt daraufhin sofort die ausgewählte Farbe an.

#### Schwierigkeit

Wenn man die Option „**Schwierigkeit**“ gewählt hat, kann man zwischen den Schwierigkeitsstufen „**leicht**“, „**mittel**“ und „**schwer**“ wählen. Je höher man das Schwierigkeitsstufe wählt, desto schneller bewegt sich während des Spielens der Ball. Zudem werden bei höherem Schwierigkeitsgrad mehr „Mauersteine“ angezeigt. Um die gewünschte Schwierigkeitsstufe einzustellen, bewegt man den schwarzen Balken unter die Schwierigkeitsstufe und drückt die **Enter-Taste**.

#### Ton

Wenn man die Option „**Ton**“ gewählt hat, kann man sich zwischen „**An**“ und „**Aus**“ entscheiden. Wenn der Ton an ist, hört man sowohl im Menü Musik als auch im Spiel den Ball. Wenn man den Ton ausschaltet, kann man beides nicht hören. Um den Ton ein- oder auszuschalten, bewegt man den schwarzen Balken unter die gewünschte Option und drückt die **Enter-Taste**.