MARKDOWN SLIDES [ES]

ADOLFO SANZ DE DIEGO

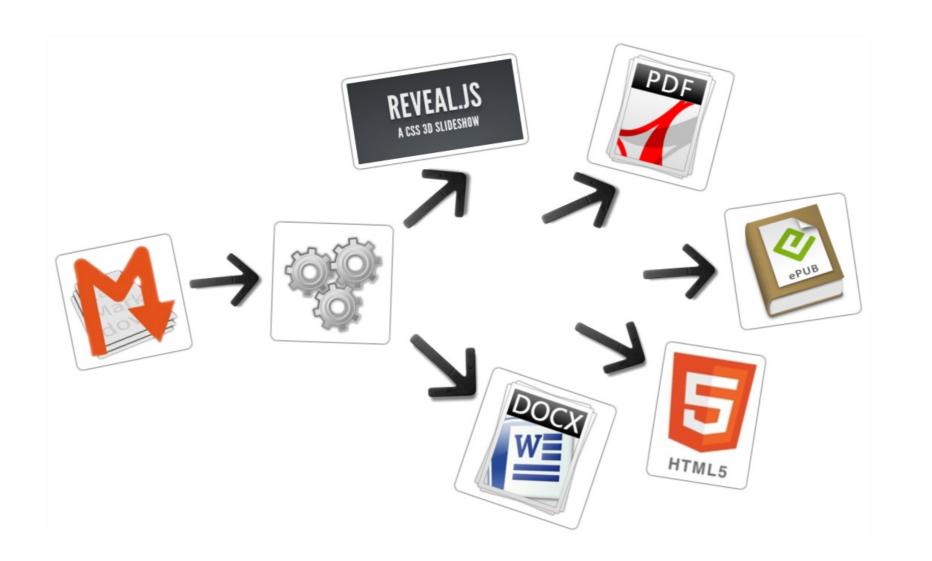
SEPTIEMBRE 2019

1 ACERCA DE

1.1 ¿QUÉ ES ESTO?

MarkdownSlides es un generador de slides Reveal.js y PDF a partir de ficheros MARKDOWN, que también genera documentos HTML, EPUB y DOCX.

La idea es que a partir de un mismo fichero MARKDOWN podamos obtener slides y libros sin preocuparnos por el estilo, solo por el contenido.



1.3 EJEMPLOS

A partir de un fichero MARKDOWN genera:

- reveal-slides
- reveal-slides-pdf
- epub-book
- html-book
- docx-book

1.4 COLABORADORES

- Cesar Seoane: https://github.com/cesarseoane
- Rubén Gómez García: https://github.com/kaneproject
- Raul Jimenez Ortega: https://github.com/hhkaos

1.5 LICENCIA

- Este obra está bajo una licencia:
 - Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0
- El código fuente de los programas están bajo una licencia:
 - GPL 3.0

2 INSTALACIÓN

2.1 DEPENDENCIAS

- Necesita ser instalado:
 - Pandoc
 - DeckTape
- Descargado automáticamente:
 - Reveal.js

2.2 REQUISITOS

Por ahora, solo funciona en Linux (y puede que en MacOS).

Puede funcionar con Docker, pero todavía está en pruebas.

2.3 DESCARGA

github.com/asanzdiego/markdownslides/archive/master.zip

2.4 DOCKER

Su instalación con docker está todavía en pruebas.

Cualquier feedback es bienvenido.

2.5 CONSTRUIR LA IMAGEN

Estará en Dockerhub pronto:

\$ docker build -t asanzdiego/markdownslides .

2.6 LANZAR EL CONTENEDOR

Lanzamos el contenedor con la configuración min

docker run -it -v \${PWD}/doc:/home/markdownslides/doc \
 asanzdiego/markdownslides

Cambiando a configuración med

docker run -it -v \${PWD}/doc:/home/markdownslides/doc \
 asanzdiego/markdownslides ./build.sh med doc

Cambiando a configuración max

docker run -it -v \${PWD}/doc:/home/markdownslides/doc \
 asanzdiego/markdownslides ./build.sh max doc

3 MANEJO

3.1 CREACIÓN

Primero copia la carpeta doc y renombrala a tu gusto. Esto no es necesario pero te ayuda a organizar tus documentos.

Crea los ficheros md que quieras generar en la carpeta md. Los ficheros md son ficheros Markdown, que no son nada más que ficheros de texto plano, con extensión md, y con un marcado ligero (que hay que conocer pero que es muy sencillo).

3.2 NOTAS

Puedes añadir notas que serán visibles en modo libro o si pulsas la letra 's' en las slides mediante @start-notes y @end-notes.

```
<aside class="notes">
Esto solo es visible en modo libro o si pulsas 's' en las slides.
</aside>
```

3.3 NIVELES

Puedes tener tantos niveles como quieras. Ejemplo:

```
# Nivel 1 (en slides y libro)
## Nivel 2 (en slides y libro)
## Nivel 3 (en libro pero se queda como nivel 2 en slides)
```

Pero sólo en los libros. En las slides solo puedes tener 2 niveles.

3.4 NUMERACIÓN

Puedes nombrar igual varias slides con (I), (II), etc. pero luego solo el primero será exportado al libro. Ejemplo:

```
## Foo Bar (I)

## Foo Bar (II)

En el libro quedará:

## Foo Bar
```

3.5 CONFIGURACIÓN (I)

Podemos configurar los ficheros que queremos generar desde el fichero build.properties

```
#GENERATION_MODE='min|med|max'
DEFAULT_GENERATION_MODE='min'

BUILD_REVEAL_SLIDES='min'
BUILD_REVEAL_SLIDES_PDF='med'

BUILD_HTML_BOOK='max'
BUILD_DOCX_BOOK='max'
BUILD_EPUB_BOOK='max'
```

3.6 CONFIGURACIÓN (II)

Podemos configurar también algunas cosas más desde el fichero build.properties

```
CLEAN_LIB_FOLDER='no'
COPY_IMG_FOLDER='no'
ZIP_EXPORT_FOLDER='no'
NUMBER_SECTIONS='yes'
NUMBER_OFFSET='no'
CURRENT_NUMBER_OFFSET=1
REMOVE_MD_TO_BOOK='yes'
REMOVE_MD_TO_SLIDES='yes'
```

3.7 CONFIGURACIÓN (III)

Podemos configurar también algunas cosas más sobre reveal.js desde el fichero build.properties

```
#THEME='black|white|league|sky|beige|simple|serif|blood|night|moon|solarized'
REVEAL_JS_THEME='beige'
REVEAL_JS_SHOW_TITLE_FOOTER='yes'
REVEAL_JS_DEFAULT_TITLE_FOOTER='yes'
REVEAL_JS_TITLE_FOOTER="'MarkdownSlides by @asanzdiego :-)'"
REVEAL_JS_URL='../lib/reveal.js/'
REVEAL_JS_MENU_URL='../lib/reveal.js-menu/'
REVEAL_JS_TITLE_FOOTER_URL='../lib/reveal.js-title-footer/'
```

3.8 GENERACIÓN

Hay que posicionarse en la carpeta raiz, y ejecutar:

```
./build.sh [clean] [modo] [carpeta]
```

- [clean] limpia la carpeta lib y vuelve a a bajar las dependencias.
- [modo] puede tomar los valores: min, med o máx.
- [carpeta] donde va a buscar los ficheros md. Si no se indica nada convertirá todos los ficheros md de todas las carpetas.

4 RELEASES NOTES

4.1 RELESE 1.0 (I)

- Exporta slides a:
 - reveal-slides
 - reveal-slides-pdf
 - beamer-slides
 - deck-slides

4.2 RELESE 1.0 (II)

- Exporta books a:
 - html-book
 - docx-book
 - odt-book
 - pdf-book

4.3 RELESE 1.0 (III)

- Añadidos los modos de generación 'min', 'med' y 'max'.
- Descarga automática de librerías externas.
- Numeración (I), (II), (III)...

4.4 RELESE 2.0 (I)

- Exporta slides a:
 - reveal-slides
 - reveal-slides-pdf
 - reveal-slides-online

4.5 RELESE 2.0 (II)

- Exporta books a:
 - html-book
 - docx-book
 - epub-book

4.6 RELESE 2.0 (III)

- Deprecated:
 - beamer-slides
 - deck-slides
 - odt-book
 - pdf-book

4.7 RELESE 2.0 (III)

- Añadido menú gracias a Raúl Jimenez Ortega
- Añadido dockerfile gracías a Rubén Gómez García
- Limpieza de ficheros zip de las librerías gracias a Cesar Seoane
- Añadido tipo 'online' gracias a Cesar Seoane
- Arreglado fallo imágenes HTTPS gracias a Cesar Seoane
- Carga de librerias 'online' por HTTPS gracias a Cesar Seoane
- Configuración resolución PDF gracias a Cesar Seoane

4.8 RELESE 2.0 (IV)

- Nuevo formato 'epub'.
- Añadido 'bash strict mode'.
- Añadido 'build.properties' para configurar la generación de ficheros.
- Añadido comando 'clean' para limpiar la carpeta lib.
- Descarga de una versión concreta de librería externa.
- Añadidas notas solo visibles en modo libro o si pulsas 's' en las slides.
- Normalización de imágenes en slides.

4.9 RELESE 3.0

- Limpieza de código.
- Eliminada la exportación de archivos "deprecated".
- Mejora de la configuración en el fichero build.properties.
- Actualización de las dependencias de Reveal.js.

5 AUTOR

5.1 ADOLFO SANZ DE DIEGO

- Empecé desarrollando aplicaciones web, hasta que di el salto a la docencia.
- Actualmente soy Asesor Técnico Docente en el servicio TIC de la D.G de Infraestructuras y Servicios de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte de la Comunidad de Madrid.
- Además colaboro como formador especializado en tecnologías de desarrollo.

5.2 ALGUNOS PROYECTOS

- #tiovanta Hackathon Lovers: un grupo creado para emprendedores y desarrolladores amantes de los hackathones.
- Password Manager Generator: un gestor de contraseñas online.
- MarkdownSlides: un script para crear slides a partir de ficheros MD.

5.3 ¿DONDE ENCONTRARME?

- Mi nick: asanzdiego
 - Blog: asanzdiego.com
 - GitHub: github.com/asanzdiego
 - Twitter: twitter.com/asanzdiego
 - LinkedIn: linkedin.com/in/asanzdiego
 - SlideShare: slideshare.net/asanzdiego