



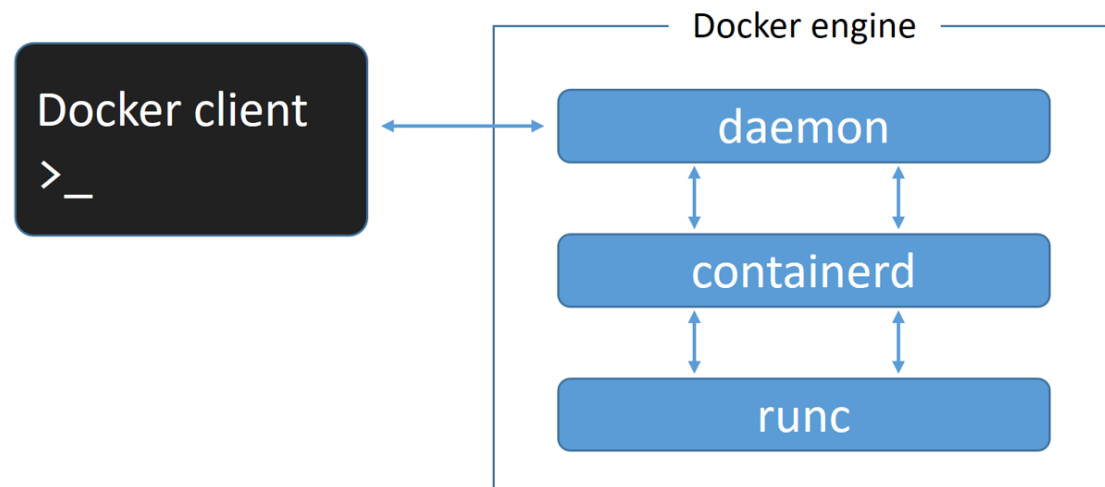
**Mondragon
Unibertsitatea**

Dockers: Docker Engine

- Puedes usar Docker sin entender nada de lo que trataremos en este capítulo.
- Este será un capítulo teórico sin ejercicios prácticos.
- Dividimos el capítulo en tres secciones:
 - **Idea general**
 - **Información detallada**
 - **Los comandos**

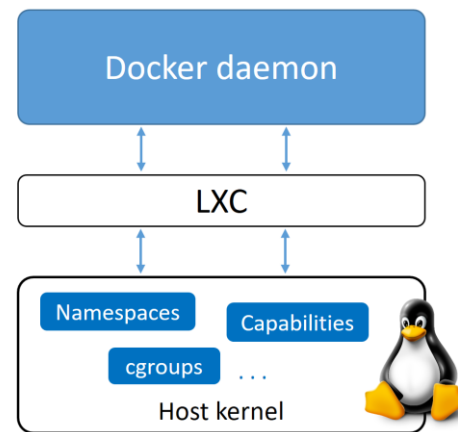
Docker Engine: Idea general

- El Docker Engine tiene un diseño modular con muchos componentes intercambiables. En la medida de lo posible, se basan en normas abiertas definidas por la Open Container Initiative (OCI).
- Docker Engine es como un motor de coche - ambos son modulares y creados mediante la conexión de muchas pequeñas piezas especializadas:
 - Un motor de coche está hecho de muchas partes especializadas que trabajan en conjunto para hacer un coche de conducción - colectores de admisión, cuerpo del acelerador, cilindros, bujías de encendido, colectores de escape, etc.
 - El Docker Engine está hecho de muchas herramientas especializadas que trabajan juntas para crear y ejecutar contenedores - APIs, driver de ejecución, runtime, shims, etc.



Docker Engine en detalle

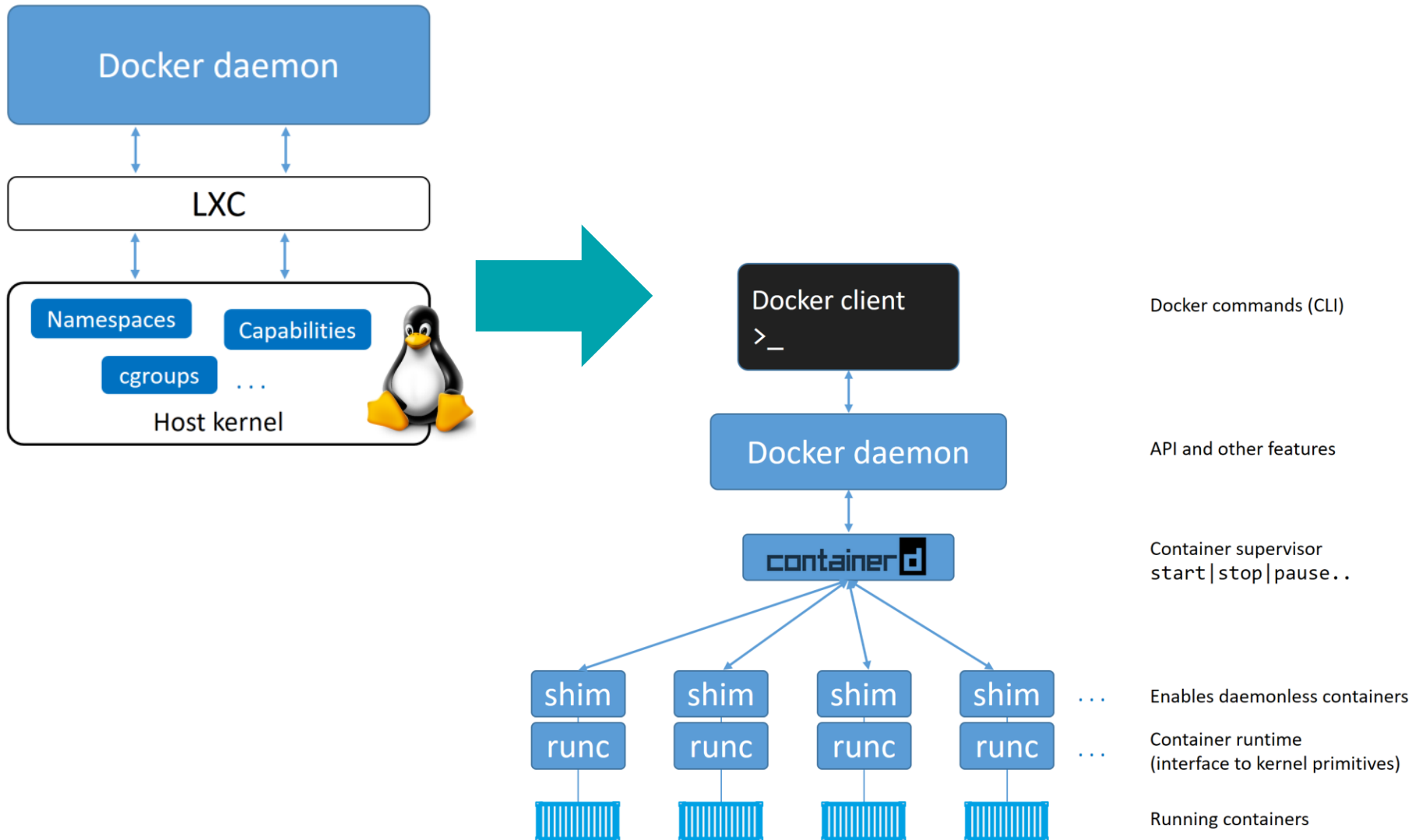
- Cuando se lanzó por primera vez Docker, el Docker Engine tenía dos componentes principales:
 - El demonio Docker
 - LXC (Linux Containers : <https://linuxcontainers.org/>)
- El demonio Docker era un binario monolítico. Contenía todo el código para el cliente Docker, la API Docker, el tiempo de ejecución del contenedor, la creación de imágenes y más.
- LXC proporcionó al demonio acceso a los bloques de construcción fundamentales de los contenedores que existían en el núcleo de Linux. Cosas como *namespaces* (espacios de nombres) y *grupos de control* (cgroups).



Docker Engine en detalle

- **LXC:** La dependencia de LXC fue un problema desde el principio.
 - LXC es específico de Linux. Esto era un problema para un proyecto que pretendía ser multiplataforma.
 - El hecho de depender de una herramienta externa para algo tan esencial para el proyecto era un riesgo enorme que podía obstaculizar el desarrollo.
- Docker. Inc. desarrolló una herramienta propia que se llama *libcontainer* para reemplazar LXC.
 - *Libcontainer*: herramienta agnóstica a la plataforma que proporcionaba a Docker acceso a los bloques de construcción de contenedores fundamentales que existen dentro del kernel.
- **demonio Docker monolítico:**
 - Es difícil innovar.
 - Va más lento.
 - No era lo que el ecosistema (o Docker, Inc.) quería
- toda la *ejecución del contenedor* y el código de *runtime* del contenedor se han **eliminado completamente del demonio** y **se han refactorizado en pequeñas herramientas especializadas.**

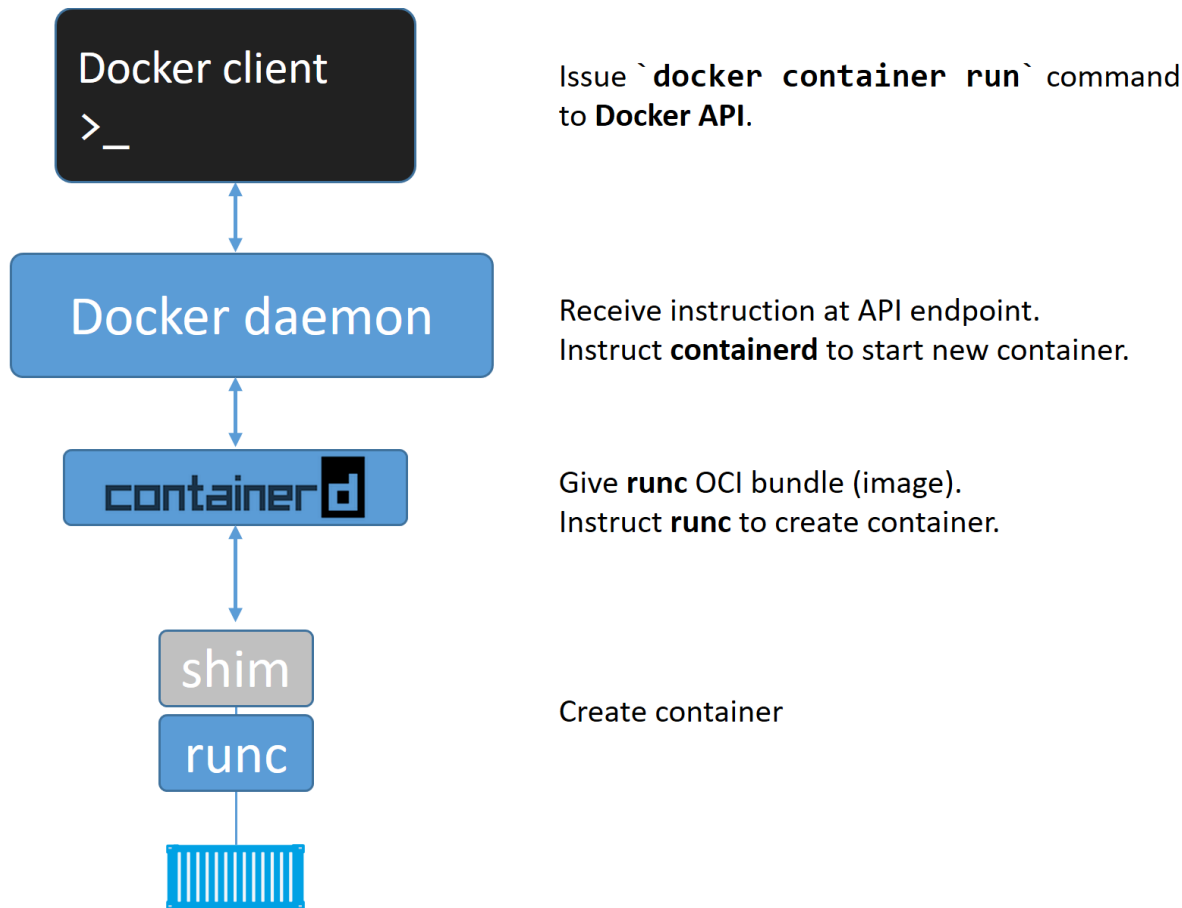
Docker Engine en detalle



Docker Engine: The Deep Dive

La forma más común de iniciar contenedores es utilizando el Docker CLI.

```
$ docker container run --name ctr1 -it alpine:latest sh
```



Beneficios de este modelo

- Tener toda la lógica y el código para iniciar y gestionar contenedores fuera/eliminado del demonio significa que todo lo relativo a la parte del tiempo de ejecución del contenedor está desacoplado del demonio Docker: **“daemonless containers”**
 - hace posible realizar tareas de mantenimiento y actualizaciones en el demonio Docker sin afectar a los contenedores que están en ejecución.
- En el modelo anterior, toda la lógica de tiempo de ejecución estaba implementado en el demonio, **arrancar y detener el demonio mataba todos los contenedores que estaban en ejecución en el host.**



**Mondragon
Unibertsitatea**

Goi Eskola
Politeknikoa

**Eskerrik asko
Muchas gracias
Thank you**