

1. Evidencias de la Configuración del Servidor y Docker (DAW)

Estas capturas confirman que todos los servicios de la aplicación están activos en contenedores y que el servidor web Apache está configurado para el dominio lingo.local.

1.1 Contenedores de Docker Activos

Demuestra que los contenedores (web/apache, base de datos y otros auxiliares) están levantados y que los puertos están correctamente mapeados (Puerto 80 para el acceso web).

docker ps	STATUS			PORTS		NAMES	
	Up	About	an hour	0.0.0.0:80->80/tcp, [::]:80->80/tcp		lingo-apache	
	Up	About	an hour	0.0.0.0:8080->80/tcp, [::]:8080->80/tcp		lingo-phpmyadmin	
	Up	About	an hour	0.0.0.0:5173->5173/tcp, [::]:5173->5173/tcp		app-node-1	
	Up	About	an hour	3306/tcp, 33060/tcp		lingo-mysql	

1.2 Configuración del Host Virtual en Apache

Confirma que la configuración específica para el dominio lingo.local ha sido activada dentro del contenedor.

a2ensite lingo.conf	<pre>PS C:\Users\Markel\Documents\lingoverse\app> docker exec lingo-apache a2enmod rewrite Module rewrite already enabled PS C:\Users\Markel\Documents\lingoverse\app> docker exec lingo-apache a2ensite lingo.conf Enabling site lingo. To activate the new configuration, you need to run: service apache2 reload PS C:\Users\Markel\Documents\lingoverse\app> docker exec lingo-apache a2dissite 000-default.conf Site 000-default already disabled PS C:\Users\Markel\Documents\lingoverse\app> docker exec lingo-apache service apache2 reload Reloading Apache httpd web server: apache2.</pre>
Archivo lingo.conf	<pre><VirtualHost *:80> # La carpeta 'public' de Laravel es la raíz de la aplicación DocumentRoot /var/www/html/public ServerName lingo.local ServerAlias www.lingo.local <Directory /var/www/html/public> AllowOverride All</pre>

	<pre> Require all granted </Directory> ErrorLog \${APACHE_LOG_DIR}/error.log CustomLog \${APACHE_LOG_DIR}/access.log combined </VirtualHost></pre>
--	---

2. Evidencias de DNS y Acceso en Red

Estas capturas demuestran que el sistema operativo está resolviendo el dominio `lingo.local` a la dirección local (`127.0.0.1`) y que el servidor responde.

2.1 Configuración de DNS Local

Muestra la entrada DNS local que permite a la máquina *host* resolver el dominio personalizado.

Archivo hosts

```
*hosts: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
# Copyright (c) 1993-2009 Microsoft Corp.
#
# This is a sample HOSTS file used by Microsoft TCP/IP for Windows.
#
# This file contains the mappings of IP addresses to host names. Each
# entry should be kept on an individual line. The IP address should
# be placed in the first column followed by the corresponding host name.
# The IP address and the host name should be separated by at least one
# space.
#
# Additionally, comments (such as these) may be inserted on individual
# lines or following the machine name denoted by a '#' symbol.
#
# For example:
#
#       102.54.94.97       rhino.acme.com           # source server
#       38.25.63.10       x.acme.com               # x client host

# localhost name resolution is handled within DNS itself.
#       127.0.0.1         localhost
#       ::1               localhost
# Added by Docker Desktop
192.168.1.155 host.docker.internal
192.168.1.155 gateway.docker.internal
# To allow the same kube context to work on the host and the container:
127.0.0.1 kubernetes.docker.internal
# End of section

127.0.0.1    lingo.local|
```

2.2 Verificación de la Resolución de Dominio

Confirma la conectividad y la resolución correcta del dominio a través de la terminal.

ping lingo.local

```
C:\Users\Markel>ping lingo.local

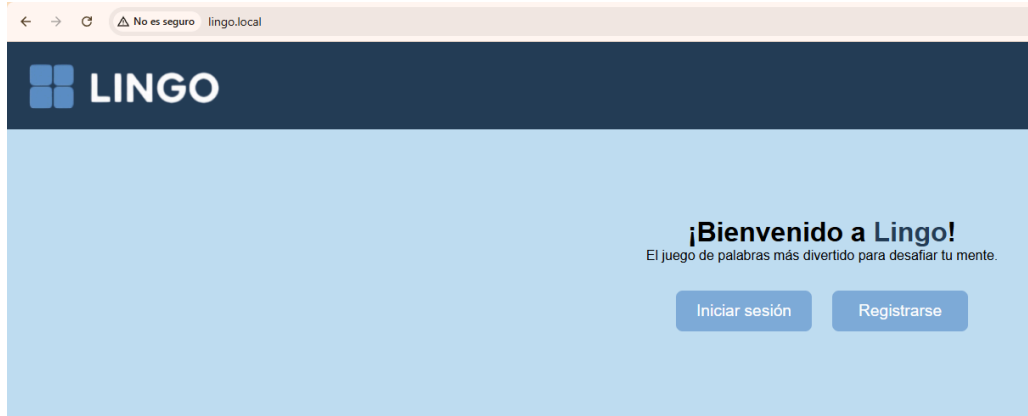
Haciendo ping a lingo.local [127.0.0.1] con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 127.0.0.1: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 127.0.0.1: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 127.0.0.1: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 127.0.0.1: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 127.0.0.1:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
```

2.3. Acceso desde el Navegador

Confirma que la aplicación es accesible a través del dominio configurado.

Acceso
Web



3. Evidencias del Juego Funcionando (DWC / DIW)

Estas capturas muestran la funcionalidad principal de la aplicación: el juego dinámico y la interacción con el backend.

3.1 Partida Activa y Pistas Visuales

Demuestra la lógica del juego del lado del cliente y el *feedback* visual.

Tablero con
Feedback



3.2 Acceso al Ranking (Com. Asíncrona)

Muestra que la aplicación puede comunicarse con el servidor (API) para recuperar datos y mostrarlos dinámicamente.

Modal
Ranking

LINGO

A

N

T

E

E

Q

W

A

S

ENTER

Z

jHa

Volver a jugar

Top 10 Rankings

1. Markel - Puntuación: 705 - Intentos: 1 - Tiempo: 9s

2. Markel - Puntuación: 675 - Intentos: 1 - Tiempo: 15s

3. Markel - Puntuación: 532 - Intentos: 2 - Tiempo: 17s

4. Markel - Puntuación: 384 - Intentos: 3 - Tiempo: 22s

5. Markel - Puntuación: 381 - Intentos: 3 - Tiempo: 23s

6. Markel - Puntuación: 312 - Intentos: 3 - Tiempo: 46s

7. Markel - Puntuación: 44 - Intentos: 4 - Tiempo: 32s

8. Markel - Puntuación: 35 - Intentos: 5 - Tiempo: 29s

9. Markel - Puntuación: 20 - Intentos: 5 - Tiempo: 59s

10. Markel - Puntuación: 0 - Intentos: 5 - Tiempo: 27s

O

P

L

Ñ

M

←

n: 0

© 2025 Lingo. Todos los derechos reservados.