

Manual de Usuario y Evidencias

Este manual describe el uso de la aplicación web LINGOverse, una versión digital del juego Lingo con funcionalidades de autenticación, juego dinámico y ranking de puntuaciones.

1. Requisitos y Acceso

1.1. Requisitos del Sistema

- **Navegador:** Chrome, Firefox, Safari o Edge actualizado.
- **Conexión:** Red local con acceso al dominio lingo.local.

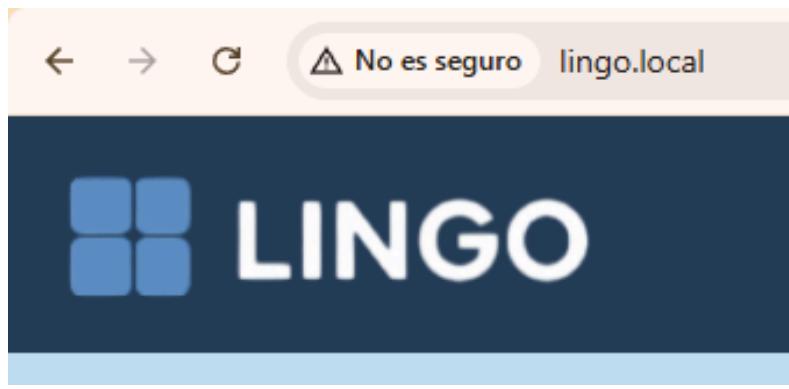
1.2. Acceso a la Aplicación (Evidencia DNS)

Para acceder, introduce la URL en la barra de direcciones de tu navegador:

<http://lingo.local>

| | |
|--------------------------|--|
| Configuración DNS |  <pre>*hosts: Bloc de notas Archivo Edición Formato Ver Ayuda # Copyright (c) 1993-2009 Microsoft Corp. # # This is a sample HOSTS file used by Microsoft TCP/IP for Windows. # # This file contains the mappings of IP addresses to host names. Each # entry should be kept on an individual line. The IP address should # be placed in the first column followed by the corresponding host name. # The IP address and the host name should be separated by at least one # space. # # Additionally, comments (such as these) may be inserted on individual # lines or following the machine name denoted by a '#' symbol. # # For example: # # 102.54.94.97 rhino.acme.com # source server # 38.25.63.10 x.acme.com # x client host # localhost name resolution is handled within DNS itself. # 127.0.0.1 localhost # ::1 localhost # Added by Docker Desktop 192.168.1.155 host.docker.internal 192.168.1.155 gateway.docker.internal # To allow the same kube context to work on the host and the container: 127.0.0.1 kubernetes.docker.internal # End of section 127.0.0.1 lingo.local </pre> |
|--------------------------|--|

Acceso en Red



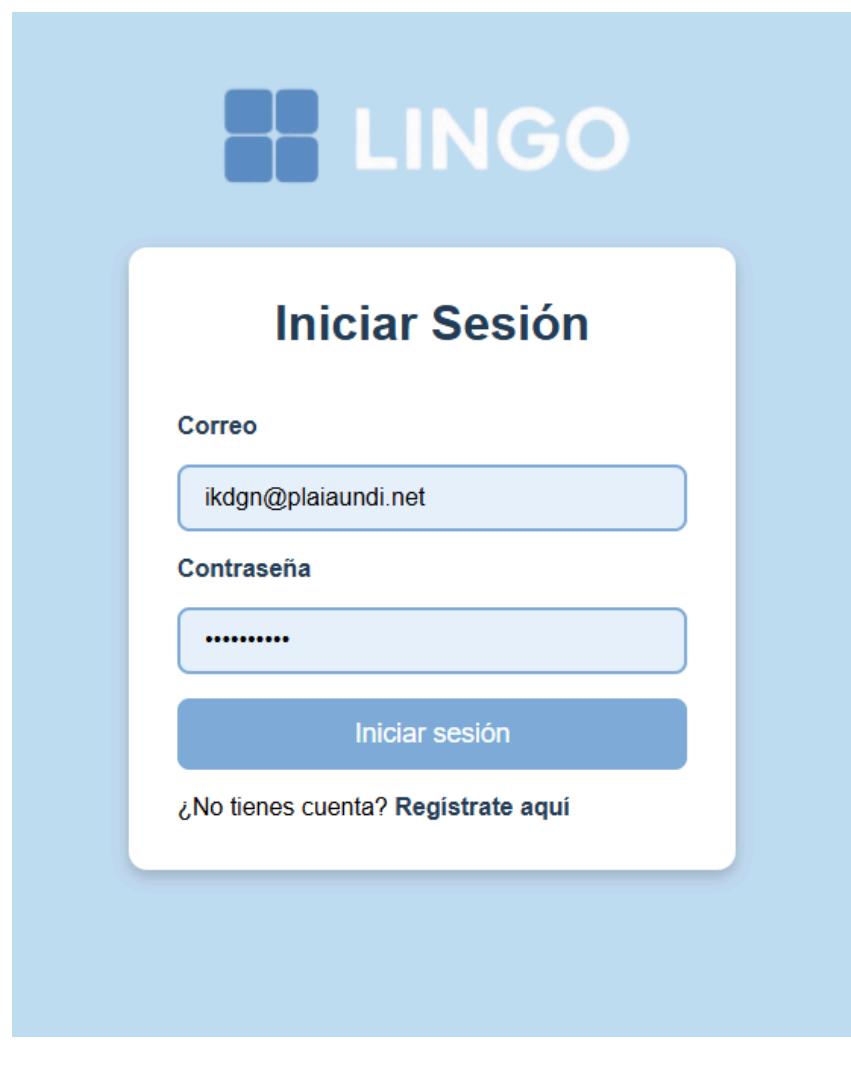
2. Flujo de Autenticación y Perfil

2.1. Registro e Inicio de Sesión

Al acceder por primera vez, el sistema exige iniciar sesión o registrarse para acceder al juego.

- **Registro:** Haz clic en "**Registrarse**" (o el botón correspondiente). Completa el formulario con nombre, email, contraseña y confirma la contraseña.
- **Inicio de Sesión:** Introduce tu email y contraseña.

Pantalla de Login



Pantalla de Registro

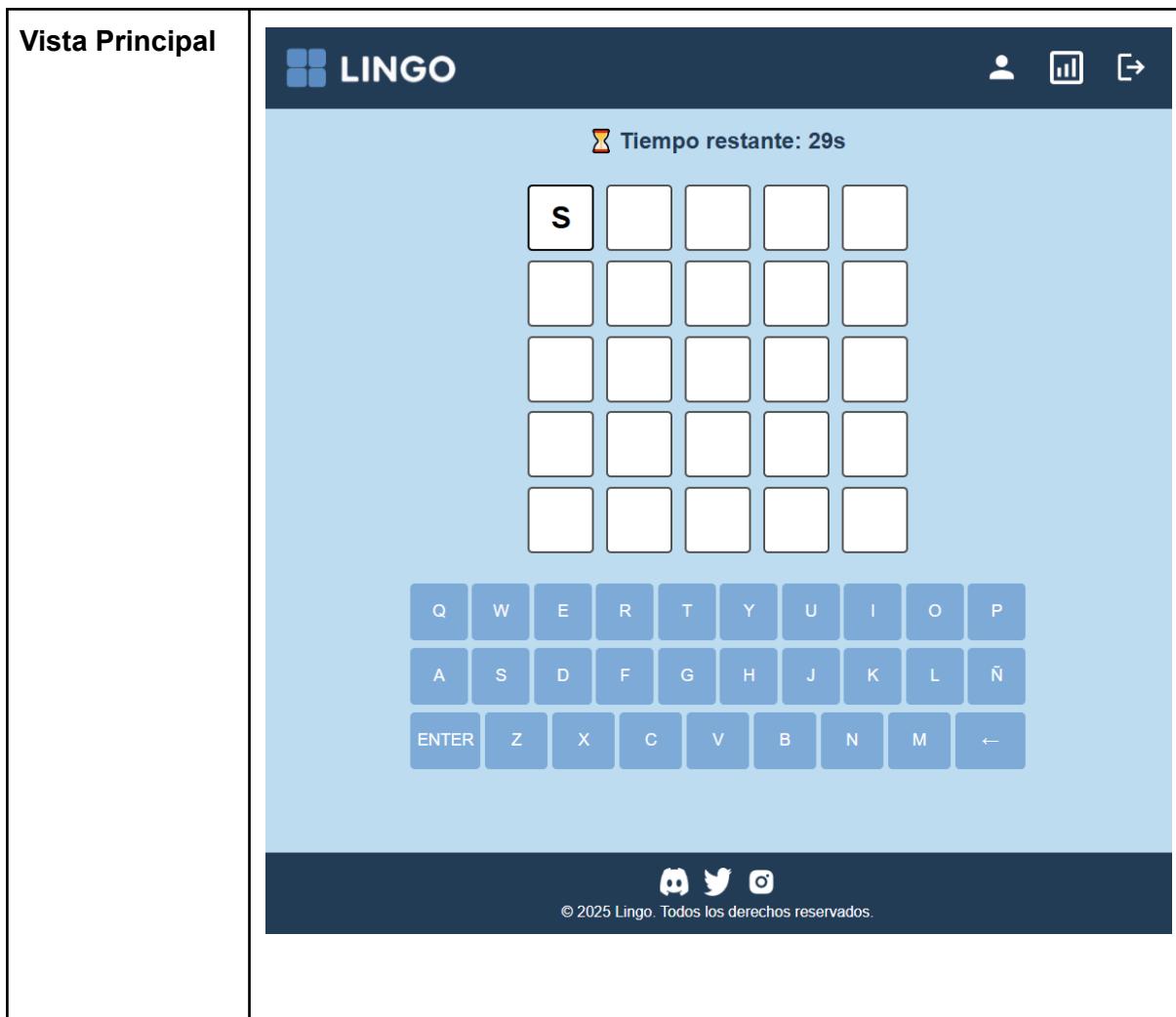


3. Guía de Juego

El juego se inicia desde la pantalla principal una vez autenticado.

3.1. Inicio de Partida

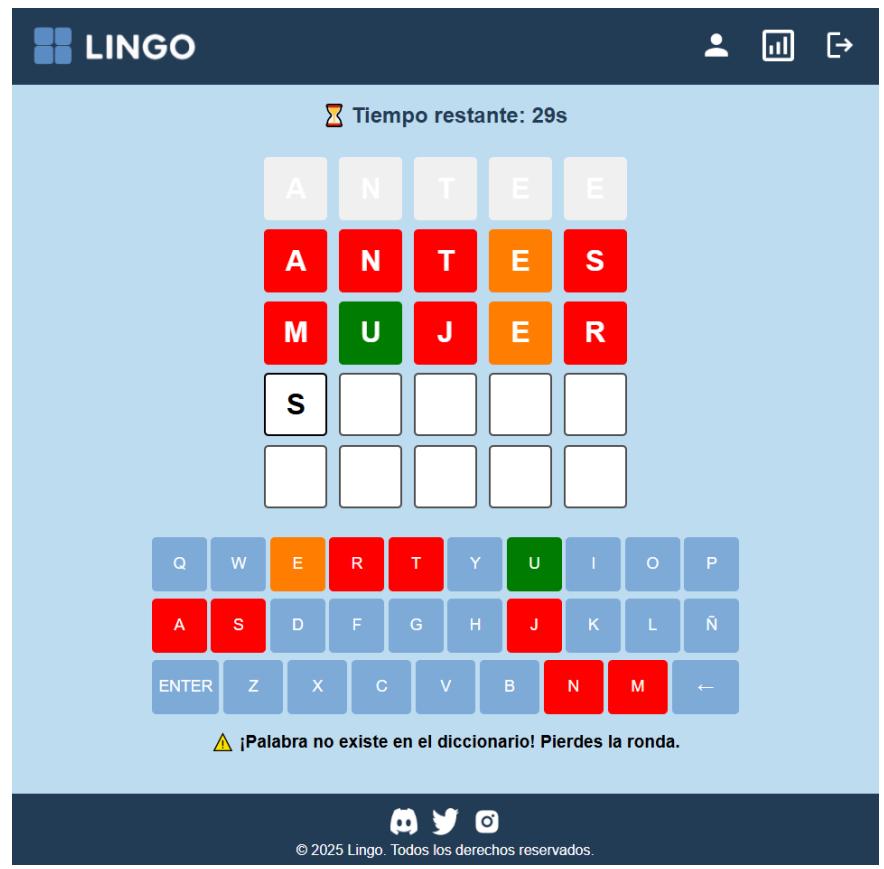
1. Lee las **Instrucciones** sobre las pistas de colores (Verde, Naranja, Rojo).
2. Haz clic en el botón "**Empezar juego**" para iniciar una nueva ronda.



3.2. Mecánica de la Jugada

1. **Entrada:** Escribe una palabra usando el **teclado físico** o el **teclado virtual en pantalla**. La palabra debe tener el mismo número de letras que la palabra secreta.
2. **Temporizador:** Observa el contador en la parte superior. Debes enviar la palabra antes de que se acabe el tiempo.
3. **Envío:** Pulsa la tecla **ENTER** o el botón de validación en el teclado virtual.
4. **Pistas Visuales:** El sistema procesa la palabra y aplica la **animación de giro** (flip) a las celdas, coloreándolas según las pistas:
 - **Correcto:** Letra en posición correcta.
 - **Parcial:** Letra en la palabra, posición incorrecta.
 - **Incorrecto:** Letra no está en la palabra.
5. **Teclado:** Las teclas del teclado virtual también se colorean para dar feedback continuo.

Partida en Curso



3.3. Fin de Partida y Resultado

La partida finaliza cuando:

- Se adivina la palabra (¡Ganador!).
- Se agotan los 5 intentos.
- Se agota el tiempo límite en una jugada.

El sistema mostrará una pantalla o mensaje con el resultado. Haz clic en "**Volver a jugar**" para empezar una nueva ronda.

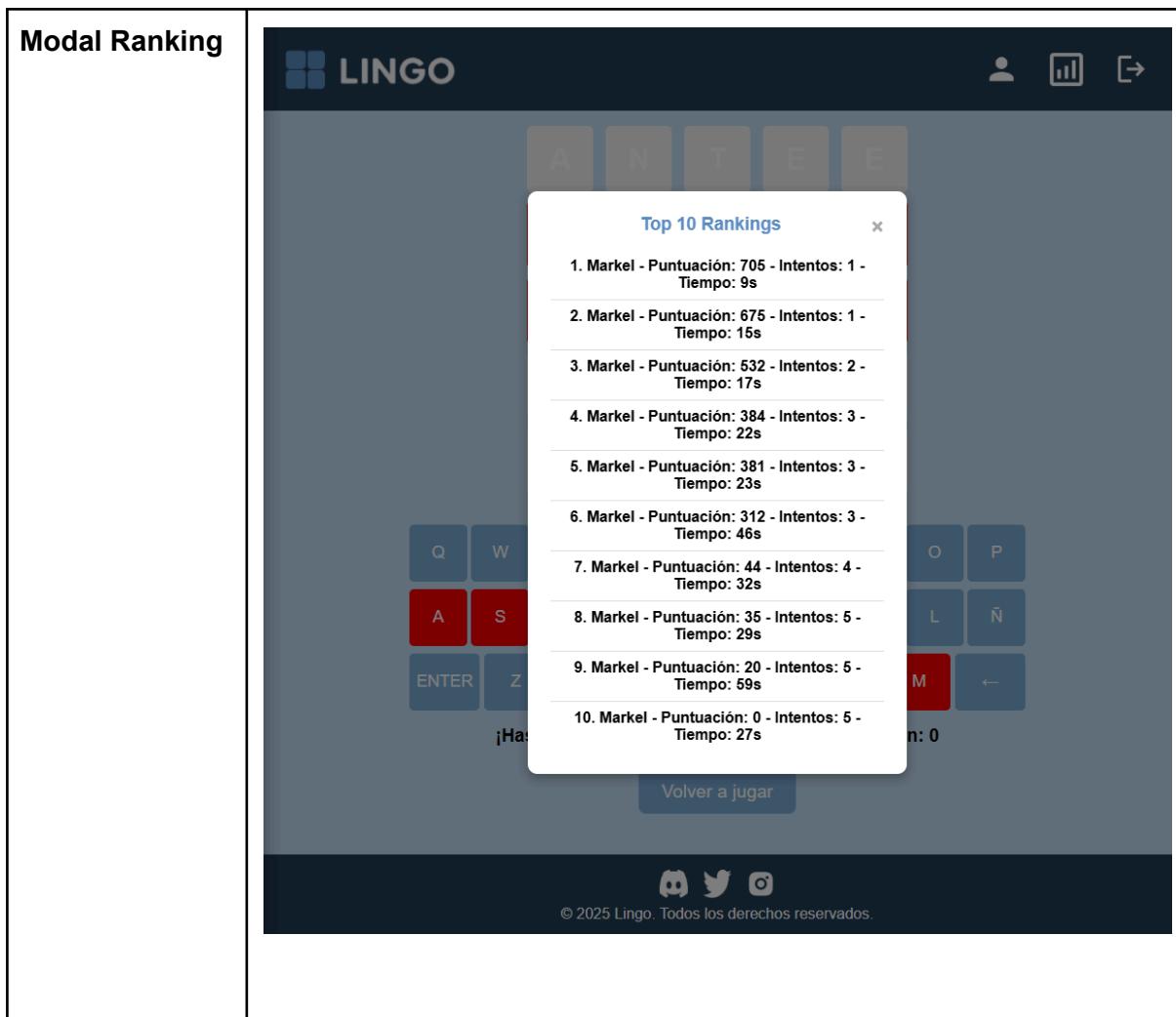
| | |
|------------------------------|---|
| Pantalla de Resultado | <p>LINGO</p> <p>A N T E S S A B E R M U J E R</p> <p>Q W E R T Y U I O P A S D F G H J K L Ñ ENTER Z X C V B N M ←</p> <p>¡Has ganado! Has acertado en 46 segundos y 3 intentos. Puntuación: 312</p> <p>Volver a jugar</p> <p>© 2025 Lingo. Todos los derechos reservados.</p> |
|------------------------------|---|

4. Ranking de Jugadores

4.1. Visualización

1. Haz clic en el ícono **Ranking** (Gráfico de barras) en el Header.
2. Aparecerá un **Modal** (ventana emergente) que muestra el Top 10 de jugadores con sus mejores puntuaciones. Los datos se obtienen de la Base de Datos.
3. Cierra el modal haciendo clic en la **[x]** o fuera de la ventana.

| Evidencia | Descripción |
|-----------|-------------|
| | |



5. Gestión de Perfil de Usuario

El acceso al perfil se realiza haciendo clic en el **ícono de Cuenta** del Header. Esta acción redirige a una vista gestionada por Laravel Breeze.

1. Acceso: Haz clic en el ícono de Cuenta (persona) en la barra superior.

2. Funcionalidades:

* Actualizar Información del Perfil: Modificar el nombre y la dirección de correo electrónico asociados a la cuenta.

* Actualizar Contraseña: Cambiar la contraseña actual para asegurar la cuenta.

* Eliminar Cuenta: Opción para borrar permanentemente la cuenta de usuario.

3. Volver al Juego:

Desde la vista de perfil, el usuario puede regresar a la partida principal (la pantalla donde se encuentra el tablero) haciendo clic en el botón "Volver al Juego" o navegando directamente a la URL principal.

Vista de Perfil

Información del Perfil

Actualiza el nombre y la dirección de correo electrónico de tu cuenta.

Nombre

Markel

Correo Electrónico

ikdgn@plaiaundi.net

GUARDAR

Actualizar Contraseña

Asegúrate de que tu cuenta utiliza una contraseña larga y aleatoria para mantener la seguridad.

Contraseña Actual

Nueva Contraseña

Confirmar Contraseña

GUARDAR

Botón Volver y eliminar cuenta

Eliminar Cuenta

Una vez que tu cuenta sea eliminada, todos sus recursos y datos serán borrados permanentemente. Antes de eliminar tu cuenta, por favor descarga cualquier dato o información que deseas conservar.

ELIMINAR CUENTA

Volver al Juego



© 2025 Lingo. Todos los derechos reservados.