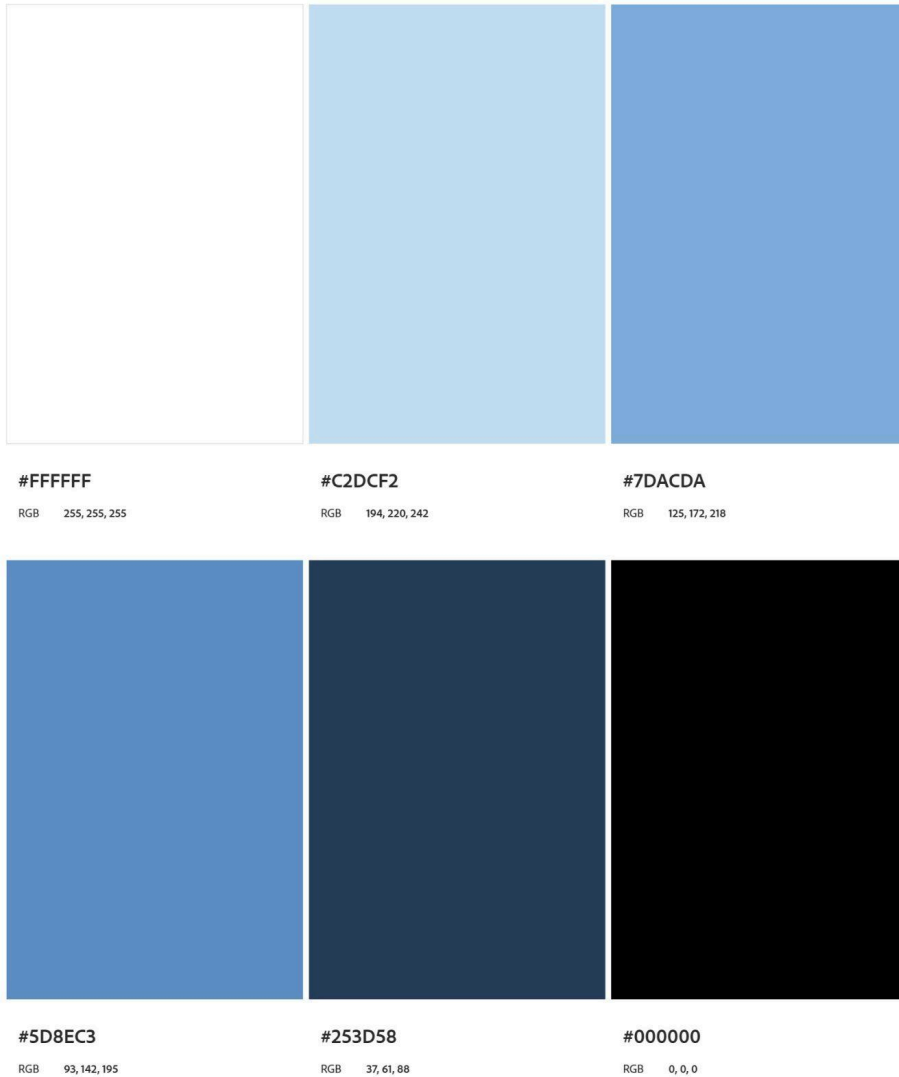


Guía de estilo

Paleta de colores:

Para encontrar la paleta de colores hice uso de Adobe Color:



- **#FFFFFF** : Blanco para las letras.
- **#C2DCF2** : Fondo del main.
- **#7DACDA**: Teclado y botones.
- **#253D58**: Fondo de footer y header.
- **#000000** : Negro para letras.
- **#008000**: Verde para celdas.
- **#FF8000**: Naranja para celdas.
- **#FF0000**: Rojo para celdas.
- **#F0F0F0**: Gris para celdas

Tipografía

He usado la tipografía Viga para textos y botones.

Estructura

La página está dividida en 3 secciones principales: Header, Main y Footer.

- Header: Header sencillo con un color azul claro de fondo, y logo a la izquierda.
- Main: Tablero, teclado, mensaje y botón de volver a jugar.
- Footer: Iconos con link a las redes sociales, una frase para motivar a jugar y los derechos.

Componentes y Comportamientos Visuales

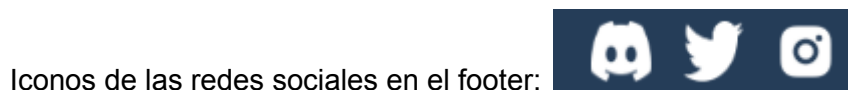
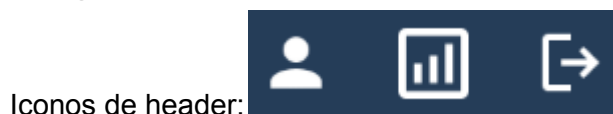
Hovers:

- En Botones y Teclado: Al pasar el cursor, el elemento cambia a un color ligeramente más oscuro. Esto confirma que se puede clicar sobre él. También se aplica un efecto de suavizado (como un ligero scale(1.1) o un cambio de opacidad/color).

Animación de Retroalimentación del Tablero (flip):

- Esta es la animación visual más importante del juego, ya que proporciona la pista por colores.
- Clase/Elemento: `.celda.flip`
- Propiedad: `transform: rotateX(180deg);`
- Transición: `transform 0.6s`
- Descripción: La celda simula un giro tridimensional sobre su eje horizontal (X) al validar una palabra. Esta animación dura 0.6 segundos y es fundamental para la experiencia de usuario. Durante el giro, se aplica el color de feedback (Verde, Naranja o Rojo) para que sea visible al completar la rotación.

Imágenes



Logotipo

Un logo sencillo con fondo transparente para que se vea el color de fondo.

