

# Guía de estilo

## Paleta de colores:

Para encontrar la paleta de colores hice uso de Adobe Color:



#FFFFFF

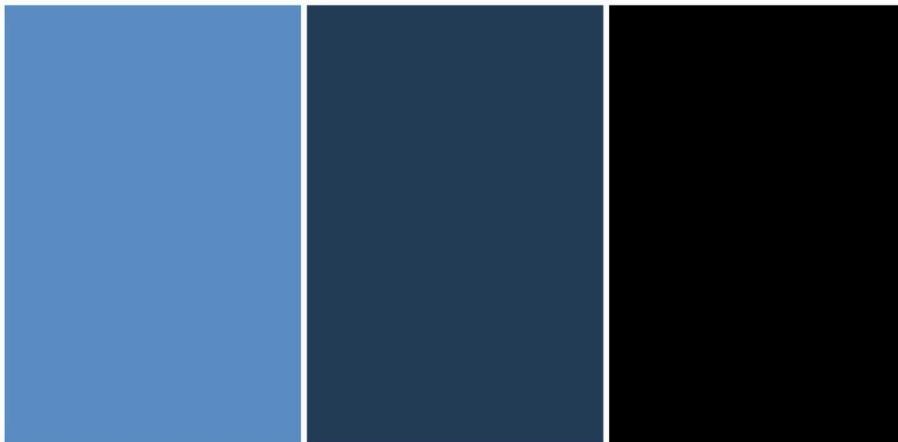
RGB 255, 255, 255

#C2DCF2

RGB 194, 220, 242

#7DACDA

RGB 125, 172, 218



#5D8EC3

RGB 93, 142, 195

#253D58

RGB 37, 61, 88

#000000

RGB 0, 0, 0

- #FFFFFF : Blanco para las letras.
- #C2DCF2 : Fondo del main.
- #7DACDA: Teclado y botones.
- #253D58: Fondo de footer y header.
- #000000 : Negro para letras.
- #008000: Verde para celdas.
- #FF8000: Naranja para celdas.
- #FF0000: Rojo para celdas.
- #F0F0F0: Gris para celdas

## Tipografía

He usado la tipografía Viga para textos y botones.

## Estructura

La página está dividida en 3 secciones principales: Header, Main y Footer.

- Header: Header sencillo con un color azul claro de fondo, y logo a la izquierda.
- Main: Tablero, teclado, mensaje y botón de volver a jugar.
- Footer: Icónos con link a las redes sociales, una frase para motivar a jugar y los derechos.

## Componentes y Comportamientos Visuales

### Hovers:

- En Botones y Teclado: Al pasar el cursor, el elemento cambia a un color ligeramente más oscuro. Esto confirma que se puede clicar sobre él. También se aplica un efecto de suavizado (como un ligero scale(1.1) o un cambio de opacidad/color).

### Animación de Retroalimentación del Tablero (flip):

- Esta es la animación visual más importante del juego, ya que proporciona la pista por colores.
- Clase/Elemento: .celda.flip
- Propiedad: transform: rotateX(180deg);
- Transición: transform 0.6s
- Descripción: La celda simula un giro tridimensional sobre su eje horizontal (X) al validar una palabra. Esta animación dura 0.6 segundos y es fundamental para la experiencia de usuario. Durante el giro, se aplica el color de feedback (Verde, Naranja o Rojo) para que sea visible al completar la rotación.

## Imágenes



Iconos de header:



Iconos de las redes sociales en el footer:

## Logotipo

Un logo sencillo con fondo transparente para que se vea el color de fondo.

