

Manual de uShoe

Una vez se ejecuta el programa, lo primero que se preguntará será la fecha, la cual quedará registrada en las posibles ventas que haga cualquier usuario desde el momento en que se inicia la aplicación hasta que se cierre, independientemente de que se cierre y se inicie sesión con otro usuario.

Tras ello, el menú que muestra nuestro proyecto es el siguiente:

- 1) Registro
- 2) Iniciar sesión
- 3) Salir

Al seleccionar registro, se le indicará al usuario que inserte su nombre de usuario, su contraseña y el monedero con el que iniciará su cuenta, que más adelante se podrá aumentar. En caso de que el nombre del usuario ya existiera en la base de datos, se rechazará el registro y se le notificará al usuario, así como si decide intentar registrarse insertando un monedero menor a 0. Tras el registro, se podrá iniciar sesión.

Lo primero que aparecerá una vez se seleccione iniciar sesión es que se le preguntará al usuario si quiere iniciar sesión como cliente o administrador. En el primer caso, se le indicará al usuario que inserte su usuario y contraseña. Si el usuario no está registrado o si la contraseña es incorrecta, se le notificará de ello y le impedirá iniciar sesión.

Tras iniciar sesión como usuario, saldrá este menú:

- a) Ver zapatos disponibles
- b) Comprar zapatos
- c) Ventas
- d) Perfil
- e) Cerrar sesión

Al seleccionar la primera opción, se verán los zapatos disponibles en la tienda con toda su información, que sería su código identificativo, su nombre, su stock, su precio y su talla. En la segunda opción se verán también los zapatos disponibles, pero esta vez se podrá hacer la compra de uno. Sin embargo, la compra no se realizará si el monedero del cliente es menor al precio del zapato, si no hay stock disponible o si el código de zapato insertado para comprar no corresponde con ninguno de los disponibles. Con la tercera opción se podrán ver todas las ventas hechas por ese usuario, donde se verá de cada una el código del zapato y la fecha en la que se realizó la venta. Con la cuarta opción accederemos al menú perfil, cuyas opciones, si decidimos entrar, serían las siguientes:

- i) Cambiar contraseña
- ii) Añadir fondos
- iii) Salir

Con la primera opción se le pedirá al usuario que inserte la nueva contraseña, la cual tendrá que insertar la próxima vez que inicie sesión en vez de la anterior para iniciar sesión exitosamente. Con la segunda opción se le pedirá al cliente cuánto dinero quiere añadir a su monedero para poder seguir comprando. Con la tercera opción se saldrá del modo perfil y se volverá al menú cliente, del cuál se podrá salir y cerrar sesión seleccionando la quinta opción.

Volviendo al menú inicial, en caso de seleccionar que quieres iniciar sesión como administrador, se le pedirá también el nombre de usuario y su contraseña, que como al cliente, no le dejará iniciar sesión si el nombre de administrador no está registrado o si la contraseña no es correcta. Nota: la opción registrarse del menú inicial es para registrarse como cliente, y los clientes y administradores están en tablas distintas, por lo que es posible que haya un cliente y administrador que compartan el mismo nombre.

Tras iniciar sesión como administrador, se verá este menú:

- f) Ventas
- g) Ver clientes
- h) Reponer Stock
- i) Registrar admin
- j) Añadir nuevo zapato
- k) Eliminar cliente
- l) Cerrar sesión

Con la primera opción se podrá ver todas las ventas realizadas por cada usuario, al igual que en el menú cliente, solo que aquí se verán todas. Con la segunda opción se podrán ver todos los clientes registrados en la tienda. Con la tercera opción se nos aparecerá la lista de zapatos disponibles y se nos pedirá que se elija el código de uno de ellos. En caso de insertar un código que coincida con uno de los zapatos, se pedirá en cuántas unidades querrá aumentar el stock.

Estas, junto con el cierre de sesión, son todas las opciones que puede realizar cualquier administrador, sin embargo, los administradores que tengan privilegio de valor 1 podrán realizar además algunas opciones adicionales. La primera de ellas sería el poder añadir un nuevo administrador, del cual se le pedirá su nombre de usuario, contraseña y número de privilegio, que será de 0 o 1. En caso de insertar aquí un administrador ya registrado o si el número que se le inserta como privilegio no es 0 o 1, el registro de administrador no se realizará. La segunda opción es añadir un zapato nuevo, que tras seleccionarla se le pedirá al administrador el código y nombre del zapato, su stock inicial, su talla y su precio. Si el código de zapato ya estuviera registrado o si alguno de los valores numéricos insertados no es correcto, el zapato no se añadirá. Y por último, también se podrá eliminar un cliente, que funciona mostrándole al administrador la información de todos los clientes registrados y si se inserta entonces el nombre de uno de ellos, se eliminará de la base de datos. Nota: esta última opción no elimina las ventas realizadas por ese usuario.

Tras cerrar sesión en cualquiera de las dos opciones se volverá al menú inicial, donde al elegir la tercera opción, la de salir, se saldrá de la tienda.