Szerkesztette:  
..........................................................……  
Markovits Tibor Gergely

Ellenőrizte:  
.......................................................……..  
Forgács Boglárka

Jóváhagyta:  
.........................................................…….  
Erdős Csanád

**CarRace dokumentálás tervezet**

Revíziótörténet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Dátuma | Módosító | Változás |
| 100 | 2018. 05. 26. | MT | Új dokumentum létrehozás |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tartalomjegyzék

[**1.** **Tárgy** 4](#_Toc515107141)

[**2.** **Alkalmazási terület** 5](#_Toc515107142)

[**3.** **Definíciók** 6](#_Toc515107143)

[**4.** **A fejlesztés lépései** 7](#_Toc515107144)

[**5.** **Dokumentumok** 8](#_Toc515107145)

[**5.1.** **Rendszerkoncepció és specifikáció** 8](#_Toc515107146)

[**5.2.** **Rendszertervezés** 8](#_Toc515107147)

[**5.3.** **Komponenstervezés** 8](#_Toc515107148)

[**5.4.** **Implementálás** 8](#_Toc515107149)

[**5.5.** **Rendszer-integráció** 9](#_Toc515107150)

[**5.6.** **Tesztelés** 9](#_Toc515107151)

[**5.7.** **Verifikáció** 9](#_Toc515107152)

1. **Tárgy**

Ez a dokumentum a Beágyazott rendszerek szoftvertervezése tárgy házi feladatának tervezési dokumentációját tartalmazza.

1. **Alkalmazási terület**

Ezen dokumentum célja, hogy a CarRace program tervezési, fejlesztési és tesztelési fázisa során készült dokumentumok készítéséhez bementként szolgáljon. A dokumentációs terv az egyes dokumentumok címét, fájlnevét és rövid leírását tartalmazza, ez alapján kell elkészíteni az egyes dokumentumokat.

1. **Definíciók**

A CarRace programban használatos fogalmak meghatározása:

| **Fogalom** | **Definíció** |
| --- | --- |
| V modell | A V modell egy széleskörben elfogadott, szoftverfejlesztési folyamat, melyet a CarRace program fejlesztésére alkalmazunk. |

1. **A fejlesztés lépései**

A CarRace program egy 3D-s autóversenyző játék, mely multiplayeres üzemmóddal rendelkezik. A fejlesztés során különös figyelmet kell fordítani a tervezés és implementálás helyes lépéseire, ezért a V modellt követjük.

Rendszerkoncepció

Rendszertervezés

Komponenstervezés

Implementálás

Tesztelés

Verifikáció

Rendszer-integráció

1. ábra: A CarRace program fejlesztési lépései

A fejlesztés egyes lépései a következők:

* 1. Rendszerkoncepció és specifikáció
  2. Rendszertervezés
  3. Komponenstervezés
  4. Implementálás
  5. Rendszer-integráció
  6. Tesztelés
  7. Verifikálás

A következő fejezetekben az egyes lépések dokumentumait soroljuk fel.

1. **Dokumentumok**

A CarRace során készítendő dokumentumok listája a fejlesztési folyamatok lépéseire lebontva a következkő:

## **Rendszerkoncepció és specifikáció**

Mappa: 01.Rendszerkoncepció

| Sorszám | Fájl név | Leírás |
| --- | --- | --- |
| 01.1 | CAR\_RACE\_SPEC.docx | Autóverseny házi feladat specifikáció |
| 01.2 | CAR\_RACE\_DOKTERV.docx | A fejlesztés dokumentációs terve (jelen dokumentum) |

1. A Rendszerkoncepció és specifikáció dokumentumainak terve

## **Rendszertervezés**

Mappa: 02.Rendszertervezés

| Sorszám | Fájl név | Leírás |
| --- | --- | --- |
| 02.1 | CAR\_RACE\_SWARCH.docx | A CarRace szoftver szoftverarchitektúrája |
| 02.2 | CAR\_RACE\_DELOREAN.docx | De Lorean protokoll (a program kommunikációs protokollja) |

2. A Rendszertervezés dokumentumainak terve

## **Komponenstervezés**

Mappa: 03.Komponenstervezés

| Sorszám | Fájl név | Leírás |
| --- | --- | --- |
| 03.1 | CAR\_RACE\_RENDERER.docx | Render engine |
| 03.2 | CAR\_RACE\_GAMELOGIC.docx | Game logic |
| 03.3 | CAR\_RACE\_AUDIO.docx | Audio engine |
| 03.4 | CAR\_RACE\_TRACK.docx | Track design |
| 03.5 | CAR\_RACE\_MENU.docx | Auto menu |

3. A Komponenstervezés dokumentumainak terve

## **Implementálás**

Mappa: 04.Implementálás

| Sorszám | Fájl név | Leírás |
| --- | --- | --- |
| 04.1 | CAR\_RACE\_SWARCH.docx | Render engine implementáció //Javadoc |
| 04.2 | CAR\_RACE\_DELOREAN.docx | Game logic implementáció //Javadoc |
| 04.3 | CAR\_RACE\_AUDIO.docx | Audio engine implementálás //Javadoc |
| 04.4 | CAR\_RACE\_TRACK.docx | Track design //Autodesk Maya fájlok |
| 04.5 | CAR\_RACE\_MENU.docx | Auto menu //Javadoc |

4. Az implementálás dokumentumainak terve

## **Rendszer-integráció**

Mappa: 05.Rendszer integráció

| Sorszám | Fájl név | Leírás |
| --- | --- | --- |
| 05.1 | CAR\_RACE\_SYSINT.docx | A CarRace program integrációs terve |

5. A Rendszer-integráció dokumentumainak terve

## **Tesztelés**

Mappa: 06.Tesztelés

| Sorszám | Fájl név | Leírás |
| --- | --- | --- |
| 06.1 | CAR\_RACE\_COMP\_TEST.docx | A CarRace program komponens tesztelése |
| 06.2 | CAR\_RACE\_SYS\_TEST.docx | A CarRace program rendszer tesztelése |

6. A Tesztelés dokumentumainak terve

## **Verifikáció**

Mappa: 07.Verifikáció

| Sorszám | Fájl név | Leírás |
| --- | --- | --- |
| 07.1 | CAR\_RACE\_VERI.docx | A CarRace program verifikációja |

7. A Verifikációs dokumentumainak terve