Szerkesztette:  
..........................................................……  
Markovits Tibor Gergely

Ellenőrizte:  
.......................................................……..  
Sági András

Jóváhagyta:  
.........................................................…….  
**?**

**Snake házi feladat specifikáció**

1. Tárgy

Jelen specifikáció a Beágyazott rendszerek szoftvertechnológiája (VIMIMA09) tantárgy Snake nevű program specifikációját tartalmazza. A programot készítők nevei:

Forgács Boglárka Tímea

Sági András

Markovits Tibor Gergely

A specifikációban a játékkal kapcsolatos követelmények, valamint az implementációra vonatkozó feladatfelosztás található.

1. Feladat leírás
2. Feladat felosztás

Snake protokoll - András

Netmodul a protokoll két végére - András

Permanens adatkezelés - Bogi

Rekordok tárolása

Pálya elemeket kialakítani

Pálya elemeket parszerolni

Fájl olvasás és írás - Bogi

XML fájlban szerkeszteni - Bogi

GUI – Start screen - Bogi

Beállítások (szint)

Betölteni a pályát

Rekordok visszanézése

Kell tudni kezelnie a HMI-t

szerver vagy kliens

GUI – Játék külön ablakban - Gergő

Motor - Gergő