Respostas Lista de Exercícios 01 sobre Tipos Abstratos de Dados (TAD) e Estruturas de Dados em C

Sistemas de Informação - UFG Aluno: Marcos Vinicius Vieira da Silva Matrícula: 147255

A maioria dos exercícios foram criados utilizando a IDE CLion e para cada um foi criado um projeto (pasta) com os arquivos .c e .h. que será enviada junto com esse PDF.

1 - R: pasta: exercício-1

2 - R: pasta: exercicio-2

3 - **R**:

Definições das Estruturas

A estrutura nametype tem os seguintes campos:

char first[10]: 10 bytes char midinit: 1 byte char last[20]: 20 bytes

Total: 31 bytes

A estrutura person tem os seguintes campos:

struct nametype name: 31 bytes

int birthday[2]: 2 inteiros = $2 \times 4 = 8$ bytes

struct nametype parentes[2]: 2 vezes nametype = $2 \times 31 = 62$ bytes

int income: 4 bytes int numchildren: 4 bytes char address[20]: 20 bytes char city[10]: 10 bytes char state[2]: 2 bytes

Total de person: 141 bytes

a) p[10]: 1510 bytes

b) p[20].name.midinit: 2930 bytes c) p[20].income: 2990 bytes

d) p[20].address[5]: 3003 bytes

e) p[5].parentes[1].last[10]: 865 bytes

4 - R: pasta: exercicio-4

5 - R: pasta: exercicio-5

6 - R: pasta: exercicio-6

7 - R: pasta: exercicio-7

8 - R: pasta: exercicio-8

Preferência Entre os Métodos:

- **Método 1 (Simplificação)** é mais seguro e fácil de entender, pois sempre trabalha com os termos simplificados dos números racionais.
- Método 2 (Multiplicação Cruzada) pode ser mais eficiente em termos de tempo, já que evita o cálculo do MDC, mas apresenta risco de overflow em casos de números grandes.

Em geral, o **Método 1 (Simplificação)** é preferível, especialmente se os números racionais puderem ser simplificados antes de realizar outras operações.

9 - **R**:

10 - R: pasta: exercicio-10

11 - R: pasta: exercicio-11

12 - R: pasta: exercicio-12

13 - R: pasta: exercicio-13

14 - R: pasta: exercicio-14