

Vibrationsmotoren

- Auch "Eccentric Rotating Mass" (ERM)
- Werden vor allem für "Haptic Feedback" an Touch-Elementen eingesetzt (Vibrations-Rückmeldung bei Berührung des Displays/Buttons)



Ansteuerung durch Arduino

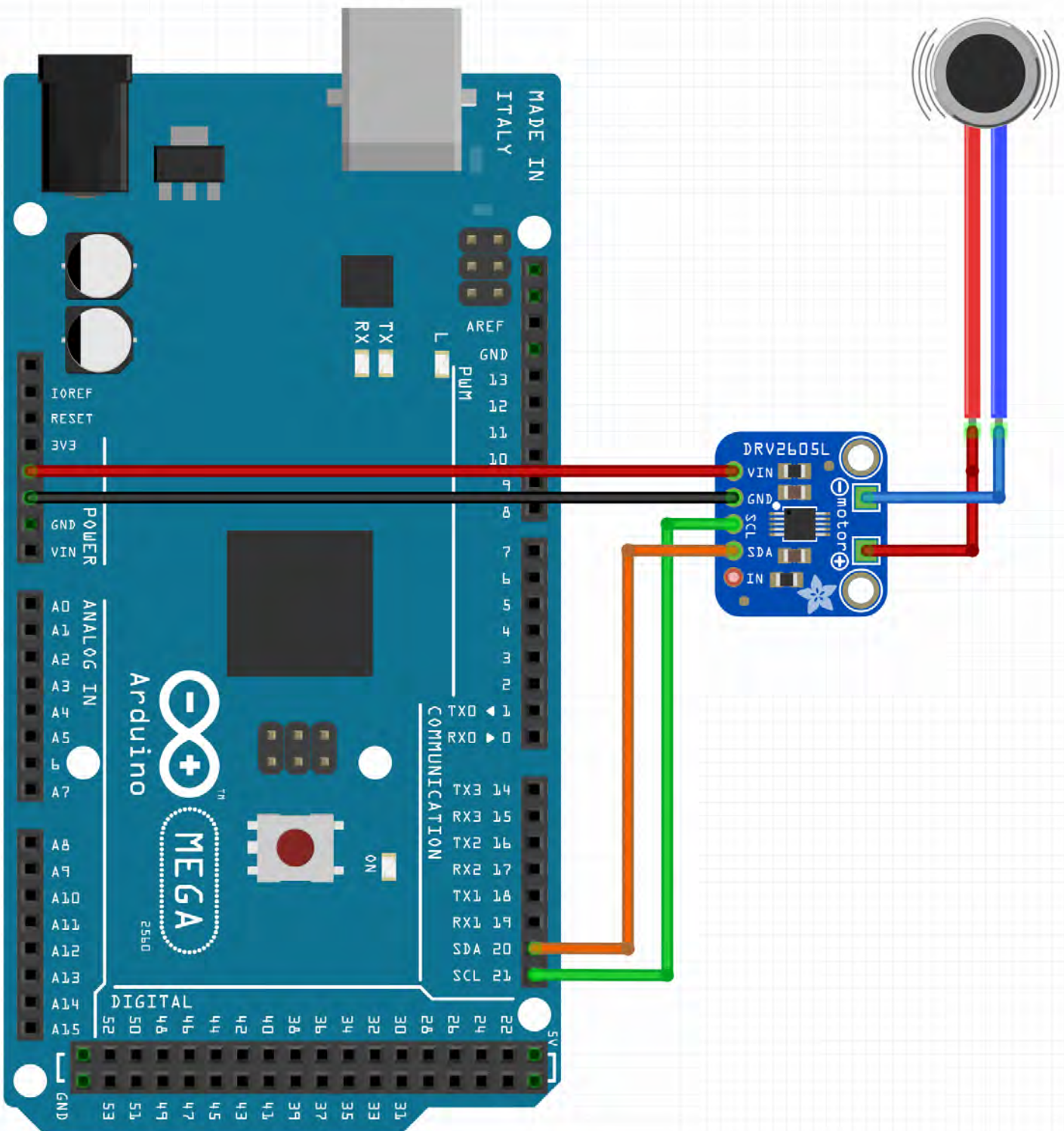
- Für einfaches radiales Vibrieren (reine Unwucht)
Ansteuerung wie normaler DC-Motor mit Motortreiber

- Für kompliziertere Vibrationsmuster: Haptic Motor
Controller mit DRV2605 z.B. von Adafruit

<https://www.adafruit.com/product/2305>

Dabei können 117 vordefinierte WAV-Muster auf dem Motor abgespielt werden, ähnlich einem Lautsprecher

EFFECT ID NO>	WAVEFORM NAME
42	Long Double Sharp Click Medium 2 – 80%
43	Long Double Sharp Click Medium 3 – 60%
44	Long Double Sharp Tick 1 – 100%
45	Long Double Sharp Tick 2 – 80%
46	Long Double Sharp Tick 3 – 60%
47	Buzz 1 – 100%



Sketch "HapticDRV2605.ino"

```
#include <Wire.h>
#include "Adafruit_DRV2605.h"

// Ansteuerung per I2C und Adafruit_DRV2605 library
Adafruit_DRV2605 VibrMotor;

void setup() {

    VibrMotor.begin();

    VibrMotor.selectLibrary(1);

    // internal trigger when sending 'go' command via library
    VibrMotor.setMode(DRV2605_MODE_INTTRIG);

}

void vibrate() {
    // Effekt vorbereiten (slot 0)
    VibrMotor.setWaveform(0, effect);
    VibrMotor.setWaveform(1, 0);

    // Effekt abspielen
    VibrMotor.go();
}
```