

Formalni jezici i jezični procesori I

GRAMATIKE

prof. dr. sc. Sanda Martinčić - Ipšić
smart@uniri.hr

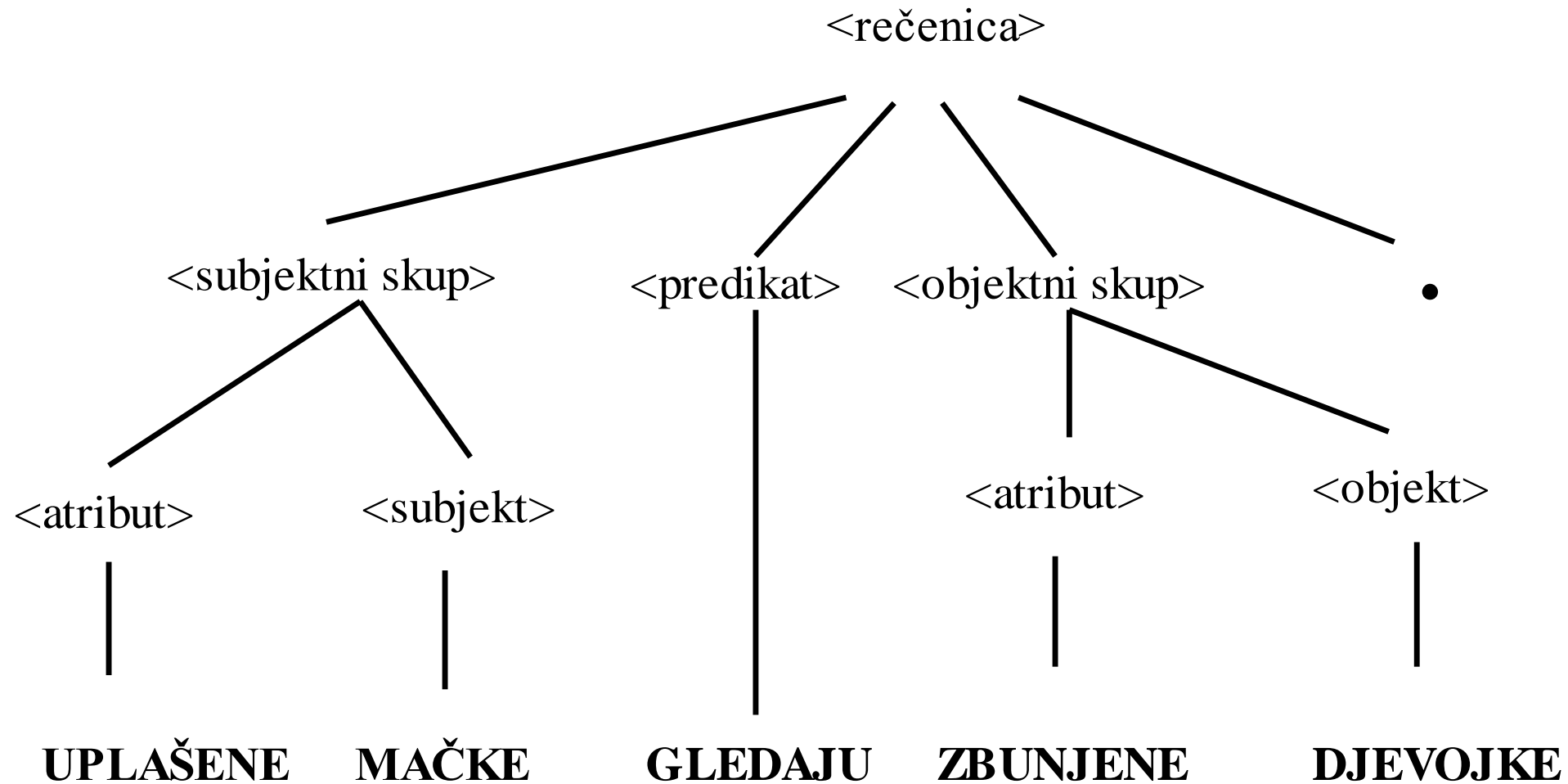
Primjer

- **element rečenice (nezavršni znakovi):** <rečenica>, <subjektni skup>, <predikat>, <objektni skup>, <subjekt>, <objekt>, <atribut>
- **riječi (završni znakovi):** GLEDAJU, HRANE, MAČKE, DJEVOJKE, ZBUNJENE, UPLAŠENE, .
- **gramatika (produkcije):**
 1. <rečenica> → <subjektni skup><predikat><objektni skup>•
 2. <subjektni skup> → <atribut><subjekt>
 3. <objektni skup> → <atribut><objekt>
 4. < predikat> → GLEDAJU | HRANE
 5. < subjekt > → MAČKE | DJEVOJKE
 6. < atribut > → ZBUNJENE | UPLAŠENE
 7. < objekt > → MAČKE | DJEVOJKE

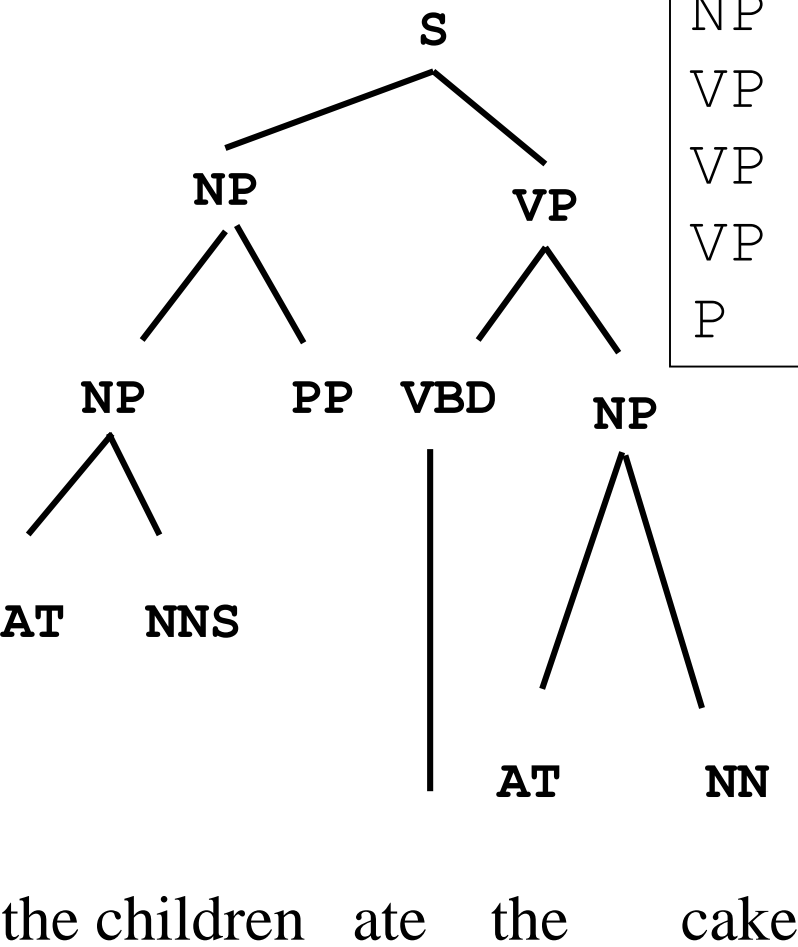
Primjer II

- UPLAŠENE DJEVOJKE GLEDAJU ZBUNJENE MAČKE.
- ZBUNJENE DJEVOJKE GLEDAJU UPLAŠENE MAČKE.
- UPLAŠENE MAČKE GLEDAJU DJEVOJKE.
- ZBUNJENE DJEVOJKE HRANE UPLAŠENE MAČKE.
- DJEVOJKE HRANE ZBUNJENE MAČKE.
- ZBUNJENE MAČKE HRANE UPLAŠENE DJEVOJKE.
-

Primjer III



Primjer IV



S	→	NP	VP
NP	→	AT	NNS
NP	→	AT	NN
NP	→	NP	PP
VP	→	VP	PP
VP	→	VBD	
VP	→	VBD	NP
P	→	IN	NP

AT	→	<i>the</i>
NNS	→	<i>children</i>
NNS	→	<i>students</i>
NNS	→	<i>mountains</i>
VBD	→	<i>slept</i>
VBD	→	<i>ate</i>
VBD	→	<i>saw</i>
IN	→	<i>in</i>
IN	→	<i>of</i>
NN	→	<i>cake</i>

NN	/* singular noun */	
IN	/* preposition */	
AT	/* article */	
NP	/* proper noun */	
JJ	/* adjective */	
NNS	/* plural noun */	
VB	/* un-inflected verb */	
...		

From
Church
(1991) -
79 tags

Gramatika

- formalna gramatika koristi se u generiranju i analizi nizova znakova formalnog jezika
- regularna gramatika generira regularne jezike
- kontekstno neovisna gramatika je uređena četvorka $G=(V, T, P, S)$
 - V – konačni skup nezavršnih znakova;
 - T - konačni skup završnih znakova i $V \cap T = \emptyset$
 - P – konačni skup produkcija (pravila) oblika $A \rightarrow \alpha$;
 - A je nezavršni znak, α je niz znakova skupa $(V \cup T)^*$ i α može biti prazan niz ε ;
 - S – početni, nezavršni znak

Oznake

- A, B, C, D, E, S – velika slova koriste se za nezavršne znakove, S – početni nezavršni znak
- **a, b, c, d, e** i **brojke** – mala slova i brojke su završni znakovi (vizualno podebljani)
- X, Y, Z su završni ili nezavršni znakovi
- u, v, w, x, y i z – mala slova označavaju nizove završnih znakova
- α, β, γ - mala grčka slova označavaju nizove završnih i nezavršnih znakova
- | - znak za više produkcija (pravila) pridruženih istom znaku
 - $A \rightarrow \mathbf{a}$ i $A \rightarrow \mathbf{b}$ može se zapisati $A \rightarrow \mathbf{a} \mid \mathbf{b}$

Primjer BNF V-I

- definicija sintakse programskih jezika
- BNF (Backus-Naurov format)
- opis jezika zadaje se nizom pravila koja imaju lijevu i desno stranu odvojenu znakom jednakosti
 - *lijeva strana ::= desna strana*
- lijevu stranu čini točno jedna varijabla
- desnu stranu čini više izraza odvojenih operatorom izbora /
 - desna strana može biti prazna bez znaka (ϵ -produkcija)
- izraz je niz varijabli i konstanti
 - varijabla v : $\langle v \rangle$

Primjer BNF V-II

Aritmetički izrazi u BNF formatu

$G = (\{E\}, \{a, *, +, (,)\}, \{E \rightarrow E + E \mid E \rightarrow E * E \mid E \rightarrow (E) \mid E \rightarrow a\}, E)$

- Provjeri jesu li dani izrazi aritmetički izrazi zadanog prg. jezika?
 - a
 - a*a
 - a+a
 - (a+a)*a
 - ...

Relacija \Rightarrow_G

- za gramatiku $G=(V, T, P, S)$ definira se relacija \Rightarrow_G nad

nizovima iz skupova $(V \cup T)^*$

- ako je $A \rightarrow \beta$ produkcija iz P i ako su α i γ iz $(V \cup T)^*$ onda vrijedi:

$$\alpha A \gamma \Rightarrow_G \alpha \beta \gamma$$

- $\alpha \beta \gamma$ generira se neposredno iz $\alpha A \gamma$ prema produkciji $A \rightarrow \beta$, dok G označava kojoj gramatici pripada primijenjena produkcija

*

\Rightarrow **Refleksivno i tranzitivno okruženje** \Rightarrow
G **G**

- neka su $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$ nizovi iz $(V \cup T)^*$ i $m \geq 1$ i

$$\begin{array}{ccccccc} \alpha_1 & \Rightarrow & \alpha_2 & , & \alpha_2 & \Rightarrow & \alpha_3 \dots \alpha_{m-1} & \Rightarrow & \alpha_m \\ & & G & & G & & G & & \end{array}$$

- gramatika G generira niz α_m iz α_1 :

*

$$\begin{array}{c} \alpha_1 \Rightarrow \alpha_m \\ G \end{array}$$

- ukoliko se zna na koju gramatiku G se relacije odnose G možemo ispustiti te pišemo: \Rightarrow odnosno $*\Rightarrow$

Gramatika i jezik

- gramatika $G=(V, T, P, S)$ generira jezik

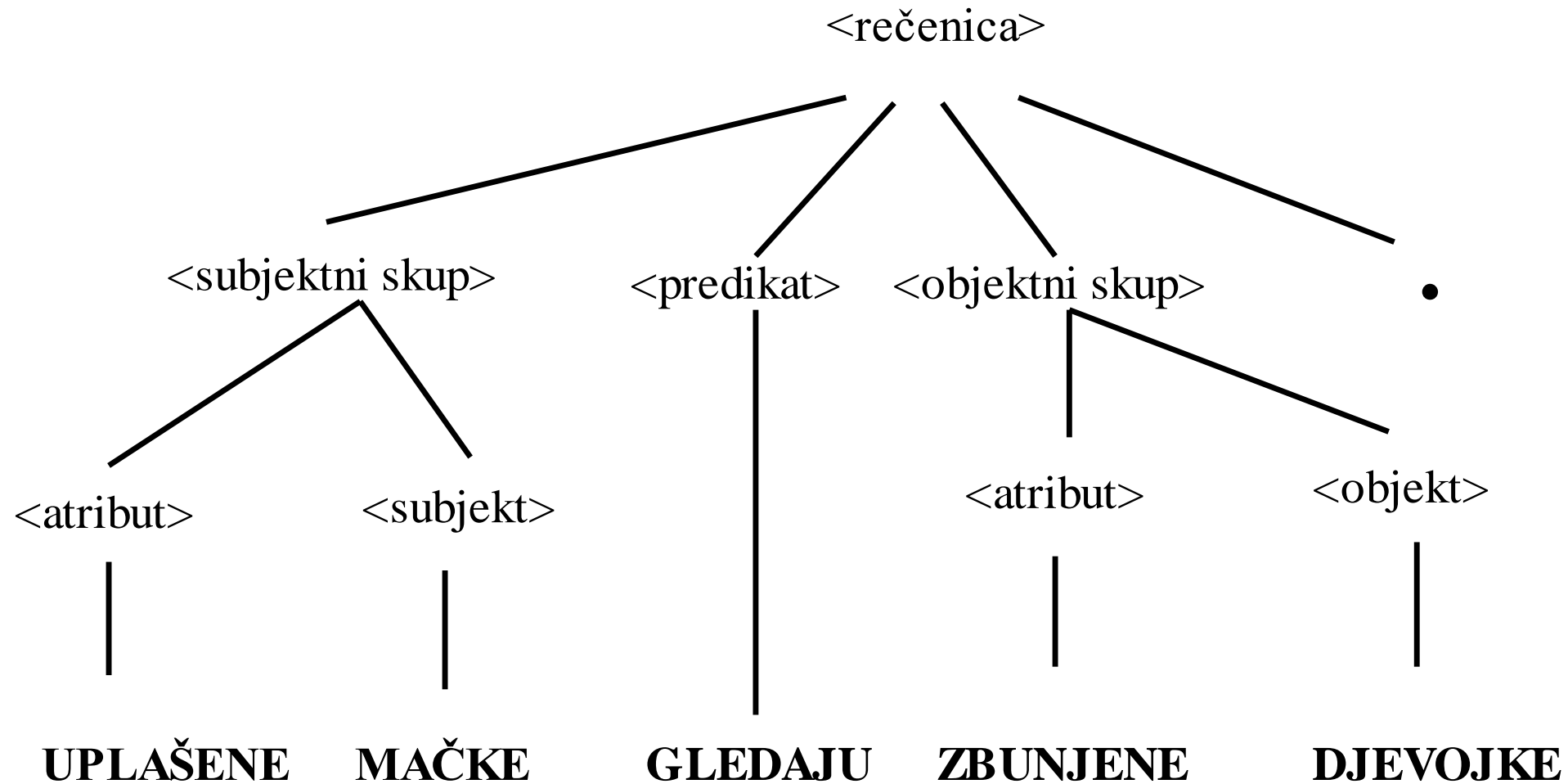
$$L(G) = \{ w \mid w \in T^* \text{ za koju vrijedi } S \xRightarrow{G} w \}$$

- niz w je u jeziku $L(G)$ ako za niz w vrijedi:
 - u nizu w su isključivo završni znakovi gramatike G
 - niz w je moguće generirati iz početnog nezavršnog znaka S gramatike G
- gramatike G_1 i G_2 su istovjetne ukoliko generiraju iste jezike $L(G_1) = L(G_2)$

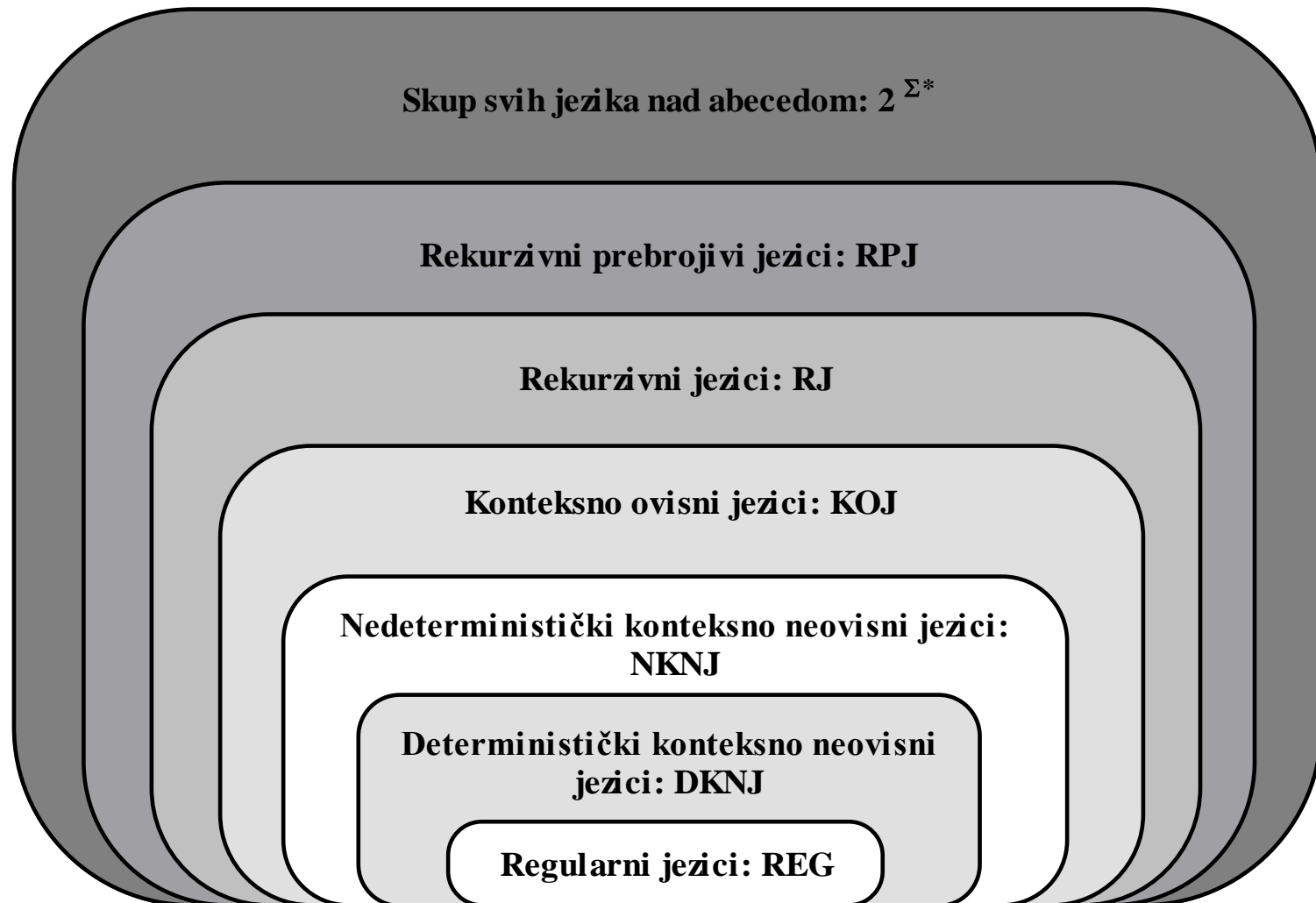
Generativno stablo gramatike G

- gramatika G generira niz završnih znakova w i za gramatiku G je moguće izgraditi generativno stablo čiji su listovi isključivo označeni znakovima iz niza w i znakom ε
- čvorovi stabla označeni su znakovima iz $V \cup T \cup \{\varepsilon\}$
- korijen je označen početnim nezavršnim znakom S
- unutrašnji čvorovi su označeni nezavršnim znakovima $A \in V$
- neka su čvorovi n_1, n_2, \dots, n_k djeca čvora n ; ako je n označen znakom A i ako su čvorovi n_1, n_2, \dots, n_k označeni X_1, X_2, \dots, X_k onda je $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_k$ produkcija iz skupa P
- znakom ε moguće je označiti isključivo list stabla; takav list je jedino dijete svojih roditelja odnosno dijete jednog od unutarnjih čvorova
- listovi su označeni znakovima iz skupa $T \cup \{\varepsilon\}$ i čitani s lijeva na desno čine generirani niz jezika $L(G)$

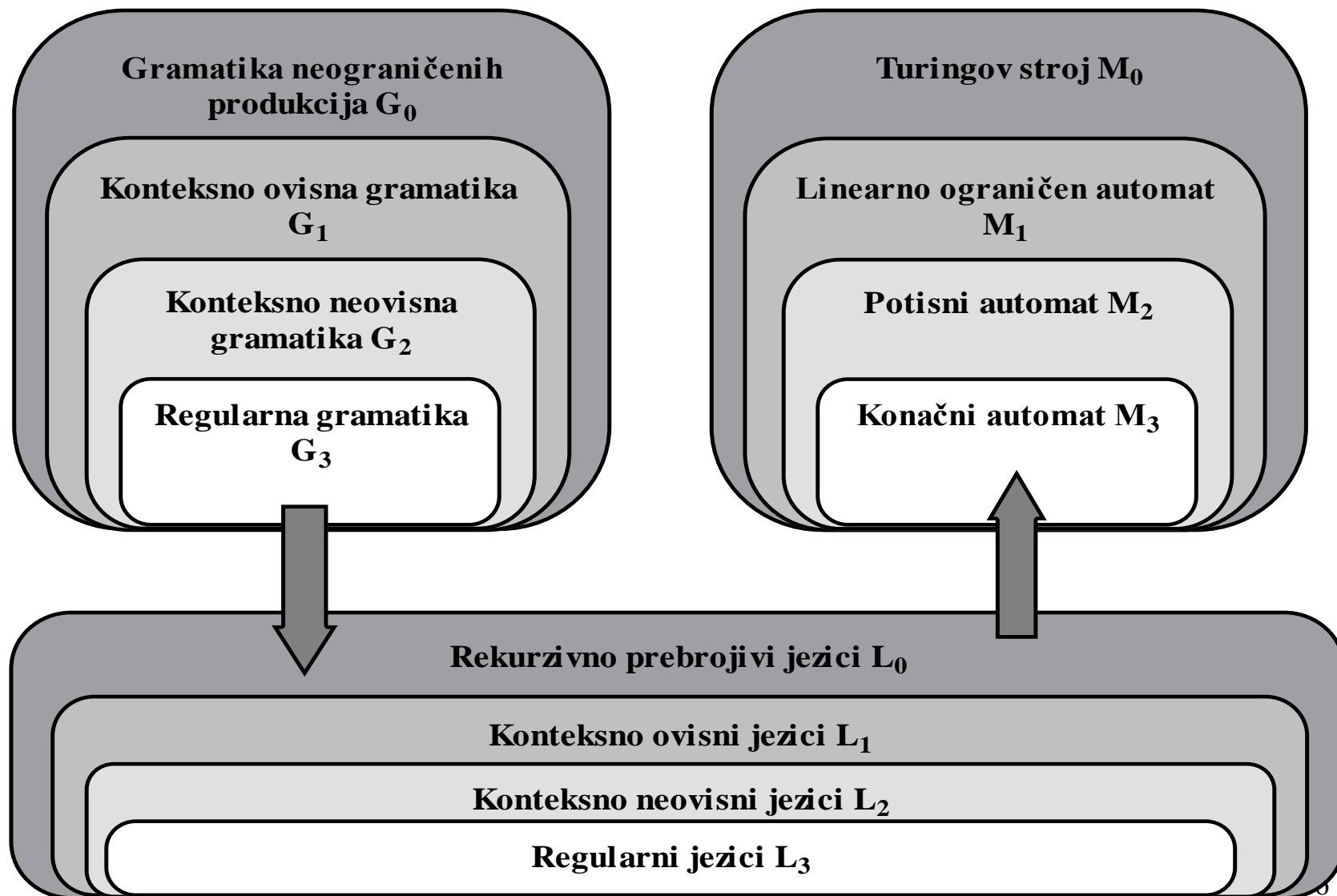
Primjer III



Chomskyjeva hijerarhija jezika



Hijerarhija automata i gramatika



Istovjetnost

Gramatika	Automat	Jezik
Gramatika neograničenih produkcija $G_0=(V,T,P,S)$	Turingov stroj $M_0=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0,B,F)$	Rekurzivno- prebrojiv jezik $L_0= L(G_0)=L(M_0)$
Kontekstno ovisna gramatika $G_1=(V,T,P,S)$	Linearno ograničen stroj $M_1=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0, \epsilon, \$, F)$	Kontekstno ovisan jezik $L_1= L(G_1)=L(M_1)$
Kontekstno neovisna gramatika $G_2=(V,T,P,S)$	Potisni automat $M_2=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0,Z_0,F)$	Kontekstno neovisan jezik $L_2= L(G_2)=L(M_2)$
Regularna gramatika $G_3=(V,T,P,S)$	Konačni automat $M_3=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$	Regularan jezik $L_3= L(G_3)=L(M_3)$

DKA \Rightarrow Gramatika

- za regularni jezik zadan s $DKA=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$ gradi se kontekstno neovisna gramatika $G=(V,T,P,S)$ za koju vrijedi $L(G)=L(M)$:
 - skup završnih znakova $T=\Sigma$ skupu ulaznih znakova
 - skup nezavršnih znakova $V=Q$ skupu stanja
 - početni nezavršni znak $S= q_0$ početnom stanju
 - iz prijelaza $\delta(A,a)=B$ iz stanja A u B za ulazni znak a gradi se produkcija $A\rightarrow aB$, A i B su nezavršni a a je završni znak
 - za sva prihvatljiva stanja $A \in F$ grade se produkcije $A\rightarrow\epsilon$, A je nezavršni znak a ϵ je prazni niz

Regularna gramatika \Rightarrow NKA

- neka su produkcije gramatike $G=(V,T,P,S)$ tipa $A \rightarrow aB$ ili $A \rightarrow \epsilon$, A i B su nezavršni znakovi, a je završni znak za gramatiku G je moguće izgraditi NKA $M=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$ za kojeg vrijedi $L(M)=L(G)$:
 - skup ulaznih znakova $\Sigma=T$ skup završnih znakova
 - skup stanja $Q=V$ skup nezavršnih znakova
 - početnom stanju $q_0=S$ početni nezavršni znak
 - iz produkcije $A \rightarrow aB$ gradi se prijelaz $\delta(A,a)=\delta(A,a) \cup B$
 - npr. početno je $\delta(A,a)=\emptyset$; ako imamo produkcije $A \rightarrow aB$ i $A \rightarrow aC$ onda je $\delta(A,a)=\{B, C\}$ (nedeterminizan je dozvoljen)
 - ako je u gramatici produkcija $A \rightarrow \epsilon$, A je završno stanje; $A \in F$

Desno-linearna (DL) gramatika

- ukoliko gramatika ima najviše jedan nezavršni znak na desnoj strani i to na krajnje **desnom** mjestu:

$$A \rightarrow wB \text{ ili } A \rightarrow w$$

- A i B su nezavršni znakovi $\in V$; w je niz završnih znakova $\in T^*$ proizvoljne duljine uključujući i prazan niz
- desno linearna gramatika je regularna gramatika

Lijevo-linearna (LL) gramatika

- ukoliko gramatika ima najviše jedan nezavršni znak na desnoj strani i to na krajnje **lijevom** mjestu:

$$A \rightarrow Bw \text{ ili } A \rightarrow w$$

- A i B su nezavršni znakovi $\in V$; w je niz završnih znakova $\in T^*$ proizvoljne duljine uključujući i prazan niz
- lijevo linearna gramatika je regularna gramatika

DL - gramatika \Rightarrow NKA

LL- gramatika \Rightarrow NKA

- jezik L je regularan ako i samo ako postoji desno linearna gramatika G_D koja generira jezik $L=L(G_D)$
 - isto vrijedi i za lijevo linearnu gramatiku $L=L(G_L)$
- DL gramatika ili LL gramatika se preurede tako da su sve produkcije oblika $A \rightarrow aB$ ili $A \rightarrow \epsilon$ i zatim se gradi NKA

Pravila za preuređivanje produkcija

1. $A \rightarrow w$ - w je neprazni niz doda se novi nezavršni znak $[\epsilon]$ i gradi se produkcije $[\epsilon] \rightarrow \epsilon$; $A \rightarrow w$ zamijeni se s $A \rightarrow w[\epsilon]$
2. $A \rightarrow a_1 a_2 \dots a_n B$; $n \geq 1$ zamijene se: ($[a_1 a_2 \dots a_n B]$ su novi nezavršni znakovi)
 $A \rightarrow a_1 [a_2 \dots a_n B], \quad \dots \quad [a_i \dots a_n B] \rightarrow a_i [a_{i+1} \dots a_n B], \quad 1 < i < n$
 $[a_2 \dots a_n B] \rightarrow a_2 [a_3 \dots a_n B], \quad \dots \quad [a_{n-1} \dots a_n B] \rightarrow a_{n-1} [a_n B],$
 $[a_3 \dots a_n B] \rightarrow a_3 [a_4 \dots a_n B], \quad [a_n B] \rightarrow a_n B;$
3. ako je nezavršni znak B jedini znak desne strane produkcije $A \rightarrow B$; onda se izuzmu sve produkcije s jednakom lijevom i desnom stanom $B \rightarrow B$
 - ostanu li produkcije koje imaju različite strane $A \rightarrow B$ one se zamjene s $A \rightarrow y$ za sve kombinacije nezavršnih znakova A i desnih strana produkcija y za koje vrijedi : $A \rightarrow B$ i $B \rightarrow y$

LL Gramatika \Rightarrow ϵ -NKA

- LL Gramatika $G=(V, T, P, S)$: ϵ -NKA koji prihvaća $L(M')=L(G)$ gradi se :
 - izgradi se DL gramatika $G'=(V', T', P', S')$: da se produkcije P LL gramatike G napišu obrnutim redoslijedom $P'=\{A \rightarrow \alpha^R \mid A \rightarrow \alpha \text{ je u skupu } P\}$; gramatika G' generira nizove završnih znakova koji su obrnuto napisani od nizova iz G : $L(G')=L(G)^R$
 - iz DL gramatike G' konstruira se NKA M : $L(M)=L(G')=L(G)^R$
 - iz NKA M izgradi se ϵ -NKA M' : $L(M')=L(M)^R=L(G')^R=L(G)$
 - NKA M ima samo jedno prihvatljivo stanje
 - ako ih ima više doda se novo stanje, koje je jedino prihvatljivo i ϵ -prijelazi iz svih prihvatljivih stanja
 - početno stanje ϵ -NKA M' = prihvatljivo stanje NKA M
 - prihvatljivo stanje ϵ -NKA M' = početno stanje NKA M
 - funkcijama prijelaza se okrene smjer

ϵ -NKA \Rightarrow LL Gramatika

- ϵ -NKA M koji prihvata $L(M)=L^R$
- iz ϵ -NKA M konstruira se DL gramatika G za koju vrijedi $L(G) = L(M)=L^R$
- desne strane produkcija zapišu se obrnutim redosljedom
- G' je LL gramatika: $L(G')= L(G)^R = L(G)^R =L$

Nejednoznačnost gramatike

- za isti niz završnih znakova moguće je generirati dva generativna stabla
- primjer gramatika

$G = (\{S, B\}, \{ \text{if, then, else} \},$

$\{ S \rightarrow \text{if } B \text{ then } S \text{ else } S \mid \text{if } B \text{ then } S,$

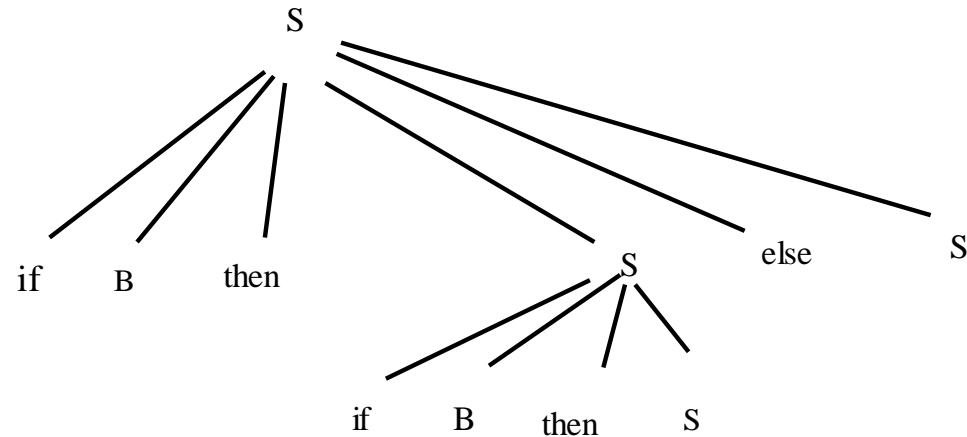
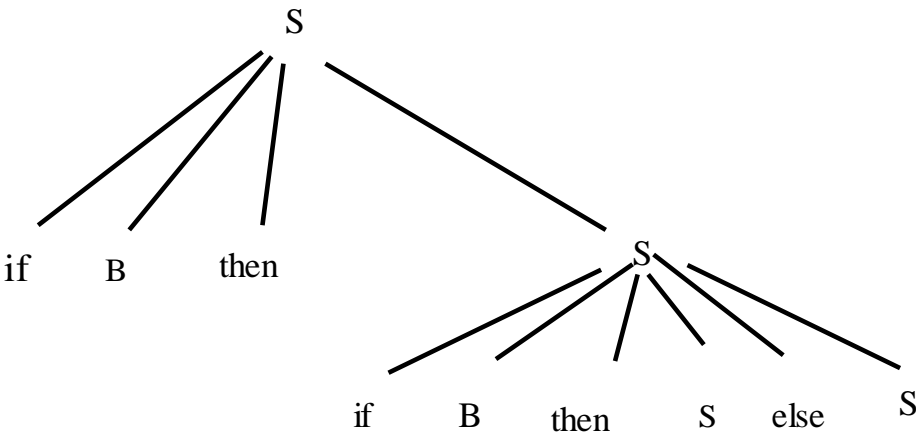
$B \rightarrow \text{true} \mid \text{else} \}, S)$

za niz **if B then if B then S else S** moguće je izgraditi dva generativna stabla

Generativna stabla za isti niz

if B then if B then S else S

- $S \Rightarrow \text{if } B \text{ then } \underline{S} \Rightarrow \text{if } B \text{ then if } B \text{ then } S \text{ else } S$
- $S \Rightarrow \text{if } B \text{ then } \underline{S} \text{ else } S \Rightarrow \text{if } B \text{ then if } B \text{ then } S \text{ else } S$



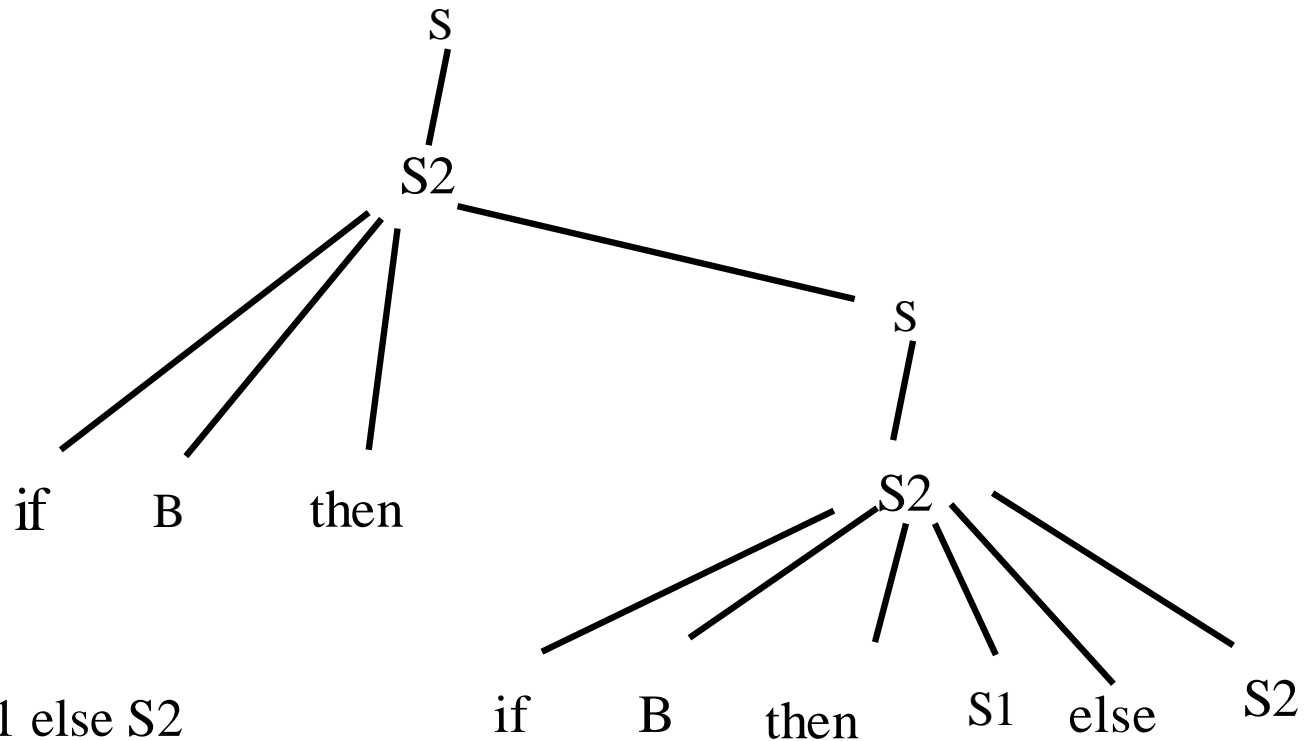
$S \rightarrow \text{if } B \text{ then } S \text{ else } S \mid \text{if } B \text{ then } S$
 $B \rightarrow \text{true} \mid \text{else}$

Jednoznačna gramatika

- else se pridružuje bližem if
- $G = (\{S, S1, S2, B\}, \{if, then, else\}, P, S)$
- $P = \{$
 - $S \rightarrow S1 | S2$
 - $S1 \rightarrow \text{if } B \text{ then } S1 \text{ else } S2$
 - $S2 \rightarrow \text{if } B \text{ then } S \mid \text{if } B \text{ then } S1 \text{ else } S2$
 - $B \rightarrow \text{true} \mid \text{else}$ $\}$

Generativno stablo

- niz **if B then if B then S1 else S2**
- $S \Rightarrow S2 \Rightarrow \text{if } B \text{ then } \underline{S} \Rightarrow \text{if } B \text{ then } \underline{S2} \Rightarrow \text{if } B \text{ then if } B \text{ then } S1 \text{ else } S2$



$S \rightarrow S1 | S2$

$S1 \rightarrow \text{if } B \text{ then } S1 \text{ else } S2$

$S2 \rightarrow \text{if } B \text{ then } S \mid \text{if } B \text{ then } S1 \text{ else } S2$

$B \rightarrow \text{true} \mid \text{else}$

Pojednostavljenje gramatike

- odbacivanje **beskorisnih znakova**
 - odbacivanje **mrtvih znakova**
 - odbacivanje **nedohvatljivih znakova**
- odbacivanje **jediničnih produkcija**
- odbacivanje **ϵ -produkcija**
- Chomskyev normalni oblik produkcija (CNF)
- Greibachov normalni oblik produkcija (GNF)

KNJ \Rightarrow KNG

- Za neprazni kontekstno neovisni jezik L moguće je izgraditi kontekstno neovisnu gramatiku sa svojstvima:
 - bilo koji znak gramatike G, koristi se u postupku generiranja barem jednog niza jezika L
 - **koristan** i beskoristan: **živ** i mrtav te **dohvatljiv** i nedohvatljiv znak
 - gramatika G **nema** jediničnih produkcija $A \rightarrow B$, A i B su nezavršni znakovi
 - $A \rightarrow B$ su jedinične produkcije; sve ostale su nejedinične
 - ako prazni niz ε nije element jezika L, onda je moguće **izbjeći** korištenje ε -produkcija: $A \rightarrow \varepsilon$

Odbacivanje mrtvih znakova:

Algoritam traženja živih znakova

- ako su živi svi znakovi $X_1, X_2 \dots X_k$ desne strane produkcije $A \rightarrow X_1, X_2 \dots X_k$ onda je živ i znak A s lijeve strane
- u listu živih znakova stave se lijeve strane produkcija koje na desnoj strani nemaju nezavršne znakove
- ako su na desnoj strani isključivo živi znakovi, onda se nezavršni znak lijeve strane doda u listu živih
- ako listu živih nije moguće proširiti stani
 - svi znakovi koji nisu u listi su mrtvi i možemo ih odbaciti tako da odbacimo sve produkcije u kojima nastupaju

Odbacivanje nedohvatljivih znakova:

Algoritam traženja dohvatljivih znakova

- ako je A dohvatljiv nezavršni znak lijeve strane produkcije $A \rightarrow \alpha_1 | \alpha_2 | \dots | \alpha_m$ onda su dohvatljivi svi završni i nezavršni znakovi u nizovima $\alpha_1 | \alpha_2 | \dots | \alpha_m$ s desne strane produkcije
- u listu dohvatljivih znakova stavi se početni nezavršni znak gramatike
- ako je znak lijeve strane produkcije u listi dohvatljivih znakova onda se svi znakovi desne strane produkcije dodaju u listu dohvatljivih znakova
- ako listu nije moguće proširiti algoritam se zaustavlja
 - svi znakovi koji nisu u listi su nedohvatljivi i možemo ih odbaciti tako da odbacimo sve produkcije u kojima nastupaju

Odbacivanje beskorisnih znakova

- **prvo** se odbace mrtvi znakovi
- **zatim** se odbace svi nedohvatljivi znakovi
- **redoslijed je bitan!**
 - ako se redoslijed zamjeni: nije nužno da će se odbaciti svi beskorisni znakovi

Odbacivanje ε -produkcija

- neka gramatika $G=(V, T, P, S)$ generira kontekstno neodvisni jezik $L(G)-\{\varepsilon\}$. Moguće je izgraditi istovjetnu gramatiku $G'=(V', T', P', S')$ koji nema ε -produkcija

Algoritam za odbacivanje ε -produkcija

- pronađu se svi nezavršni znakovi koji generiraju prazan niz (prazni znakovi):
 - u listu praznih znakova (PZ) se stave lijeve stane svih ε -produkcija
 - ako su svi znakovi desne stane produkcija u listi PZ onda se i lijeve strane stave u listu PZ i to se ponavlja sve dok je moguće proširiti listu praznih znakova novim nezavršnim znakom
- produkcijama oblika $A \rightarrow X_1, X_2 \dots X_n$ dodaju se produkcije oblika $A \rightarrow \xi_1, \xi_2 \dots \xi_n$: (za svaki znak se raširi: 1. je ε i 2. nije ε)
 - X_i nije prazan znak onda je $\xi_i = X_i$
 - ako je X_i prazan znak onda je $\xi_i = \varepsilon$ ili X_i
 - produkcije se grade na osnovu svih mogućih kombinacija vrijednosti ξ_i ako ξ_i poprima sve vrijednosti ε onda se te produkcije odbace

Odbacivanje jediničnih produkcija

$A \rightarrow B$

- u skup produkcija stave se sve nejedinične produkcije
- postupkom generiranja iz nezavršnog znaka A dobijemo nezavršni znak B
 - za sve produkcije $B \rightarrow \alpha$ koje nisu jedinične grade se nove produkcije $A \rightarrow \alpha$
 - $A \rightarrow B$ i $B \rightarrow \alpha \Rightarrow A \rightarrow \alpha$

Chomskyjev normalni oblik produkcija (CNO)

- neka gramatika $G=(V, T, P, S)$ generira kontekstno neodvisni jezik $L(G) \setminus \{\varepsilon\}$. Moguće je izgraditi istovjetnu gramatiku $G'=(V', T', P', S')$ koja ima sve produkcija oblika $A \rightarrow BC$ ili $A \rightarrow a$
- znakovi A, B, C su nezavršni znakovi gramatike a znak a je završni
- gramatika G nema:
 - beskorisnih znakova,
 - ε -produkcija i
 - jediničnih produkcija

Algoritam pretvorbe u CNO

- u skup produkcija P' uvrste se sve produkcije u CNO: $A \rightarrow BC$ ili $A \rightarrow a$ i u skup V' se uvrste svi nezavršni znakovi
- ako je X_i završni znak a u produkciji $A \rightarrow X_1, X_2 \dots X_m$ onda se skup produkcija P' proširi produkcijom $C_a \rightarrow a$ i dobije se $A \rightarrow C_a, X_2 \dots X_m$
 - postupak se ponovi za sve završne znakove na desnoj strani produkcije
 - postupak se ponovi za sve produkcije oblika $A \rightarrow X_1, X_2 \dots X_m$
- sve nove produkcije koje nisu u CNO odnosno koje su oblika $A \rightarrow B_1, B_2 \dots B_m$ $m \geq 3$ zamijene se novim produkcijama:
 - $A \rightarrow B_1 D_1; D_1 \rightarrow B_2 D_2; D_2 \rightarrow B_3 D_3; \dots D_{m-2} \rightarrow B_{m-1} B_m.$

Greibachov normalni oblik produkcija (GNO)

- neka gramatika $G=(V, T, P, S)$ generira kontekstno neodvisni jezik $L(G) \setminus \{\varepsilon\}$. Moguće je izgraditi istovjetnu gramatiku $G'=(V', T', P', S')$ koja ima sve produkcija oblika **$A \rightarrow a\alpha$** ; **a** je završni znak a **α** niz nezavršnih znakova koji može biti i prazan
- najprije se gramatika pretvori u CNO
- zatim se izvede algoritam zamjene krajnjeg lijevog nezavršnog znaka i algoritam razrješenja lijeve rekurzije
- izvede se pretvorba u GNO

Algoritam zamjene krajnje lijevog nezavršnog znaka

- neka je u gramatici G r produkcija:
 - $D_j \rightarrow \alpha_1$;
 - $D_j \rightarrow \alpha_2$;
 - $D_j \rightarrow \alpha_r$; i produkcija $D_i \rightarrow \mathbf{D_j} \gamma$;
 - α i γ su nizovi završnih i nezavršnih znakova
- tih $r+1$ produkcija se zamijeni sa r produkcija:
 - iz produkcije $D_i \rightarrow D_j \gamma$ nezavršni znak $\mathbf{D_j}$ se zamijeni sa desnim stranama svih r produkcija $\mathbf{D_j} \rightarrow \alpha_i$
 - $D_i \rightarrow \alpha_1 \gamma$;
 - $D_i \rightarrow \alpha_2 \gamma$;
 - $D_i \rightarrow \alpha_r \gamma$;
 - a produkciju $D_i \rightarrow D_j \gamma$ se ispusti

Algoritam razrješenja lijeve rekurzije

- produkcija je rekurzivna ukoliko je isti nezavršni znak na lijevom i krajnje lijevom mjestu desne strane produkcije
- r lijevo rekurzivnih produkcija: $D_i \rightarrow D_i \alpha_k; 1 \leq k \leq r$ i s ne lijevo rekurzivnih produkcija: $D_i \rightarrow \beta_l; 1 \leq l \leq s$ zamjene se slijedećim produkcijama:
 - $D_i \rightarrow \beta_l; 1 \leq l \leq s$
 - $D_i \rightarrow \beta_l C_i; 1 \leq l \leq s$
 - $C_i \rightarrow \alpha_k; 1 \leq k \leq r$
 - $C_i \rightarrow \alpha_k C_i; 1 \leq k \leq r$

Algoritam pretvorbe u GNO

- produkcije se preurede u CNO; sve produkcije oblika $D_i \rightarrow a$ su u GNO i dalje ih ne preuređujemo
- produkcije oblika $D_i \rightarrow D_j D_k$ preurede se u $D_i \rightarrow D_j \beta$ za sve produkcije gdje vrijedi $j > i$ gdje je β niz nezavršnih znakova:
 - postupak započnemo pri D_1 i onda nastavljamo za $D_2 D_3 \dots D_m$
- produkcije oblika $D_i \rightarrow D_j \beta$ preurede se u $D_i \rightarrow a \alpha \beta$
 - postupak započinje znakom $D_{m-1} D_{m-2} \dots D_1$
- preurede se produkcije koje imaju C_i na lijevoj stani (nastale prilikom razrješavanja lijeve rekurzije)

LITERATURA

- S. Srbljić: *Jezični procesori I + II*, Element, Zagreb, 2002.
- J.E. Hopcroft, J.D. Ullman: *Introduction to Automata Theory, Languages and Computation*, Addison-Wesley, USA, 1979.
- A.V. Aho, R. Sethi, J.D. Ullman: *Compilers Principles, Techniques and Tools*, 1987.
- Michael Sipser, [Introduction to the Theory of Computation](#), second edition, Course Technology, MIT, 2005.