

# **Formalni jezici i jezični procesori I**

## **VREMENSKA I PROSTORNA KOMPLEKSNOST**

prof. dr. sc. Sanda Martinčić - Ipšić

[smarti@inf.uniri.hr](mailto:smarti@inf.uniri.hr)

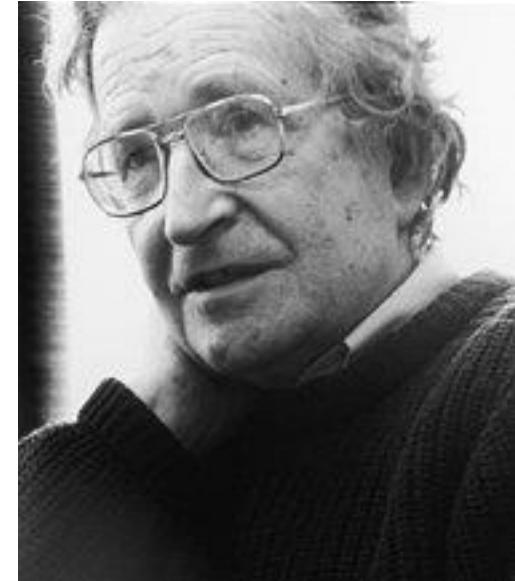
# Složenost jezika

- strukturna složenost jezika
  - složenost automata koji jezik prihvata
  - **Chomskyeva hijerahija jezika**
- složenost prihvatanja jezika
  - vrijeme i prostor potrebni da se jezik prihvati
  - **vremenska i prostorna kompleksnost**

# Struktturna složenost jezika

- ako su A i B dvije klase jezika i ako je A pravi podskup od B onda vrijedi:
  - automat koji prihvaca jezike iz klase A jednostavniji je (po strukturi) od automata koji prihvaca jezik iz klase B
  - produkcije gramatike koje generira jezik iz klase A su jednostavnije od produkcija gramatike koja generira jezik iz klase B
- jezici iz klase A su jednostavnije strukturne složenosti od klase B

# Noam Chomsky



- (krajem 1950-tih) istražuje modele prirodnih jezika
- definira hijerarhiju složenosti jezika s obzirom na struktturnu složenost
- CNO,...
- nacitiraniji živući znanstvenik 1980-92
- danas: a leading critic of US foreign policy has made him controversial

# Chomskyjeva hijerarhija jezika

Skup svih jezika nad abecedom:  $2^{\Sigma^*}$

Rekurzivni prebrojivi jezici: RPJ

Rekurzivni jezici: RJ

Konteksno ovisni jezici: KOJ

Nedeterministički konteksno neovisni jezici:  
NKNJ

Deterministički konteksno neovisni  
jezici: DKNJ

Regularni jezici: REG

# Chomskyjeva hijerarhija jezika II

Skup svih jezika nad abecedom:  $2^{\Sigma^*}$   
Dijagonalni jezik  $L_d \in 2^{\Sigma^*}$  i  $L_d \notin RPJ$

Rekurzivni prebrojivi jezici: RPJ  
Univerzalni jezik  $L_u \in RPJ$  i  $L_u \notin RJ$

Rekurzivni jezici: RJ  
 $L_r \in RJ$  i  $L_r \notin KOJ$

Konteksno ovisni jezici: KOJ  
 $L_1 = \{ww \mid w \in (0+1)^* \text{ i } |w| > 1\}$   $L_1 \in KOJ \text{ i } L_1 \notin NKNJ$

Nedeterministički konteksno neovisni jezici: NKNJ  
 $L_2 = \{ww^R \mid w \in (0+1)^* \text{ i } |w| > 1\}$   $L_2 \in NKNJ \text{ i } L_2 \notin DKNJ$

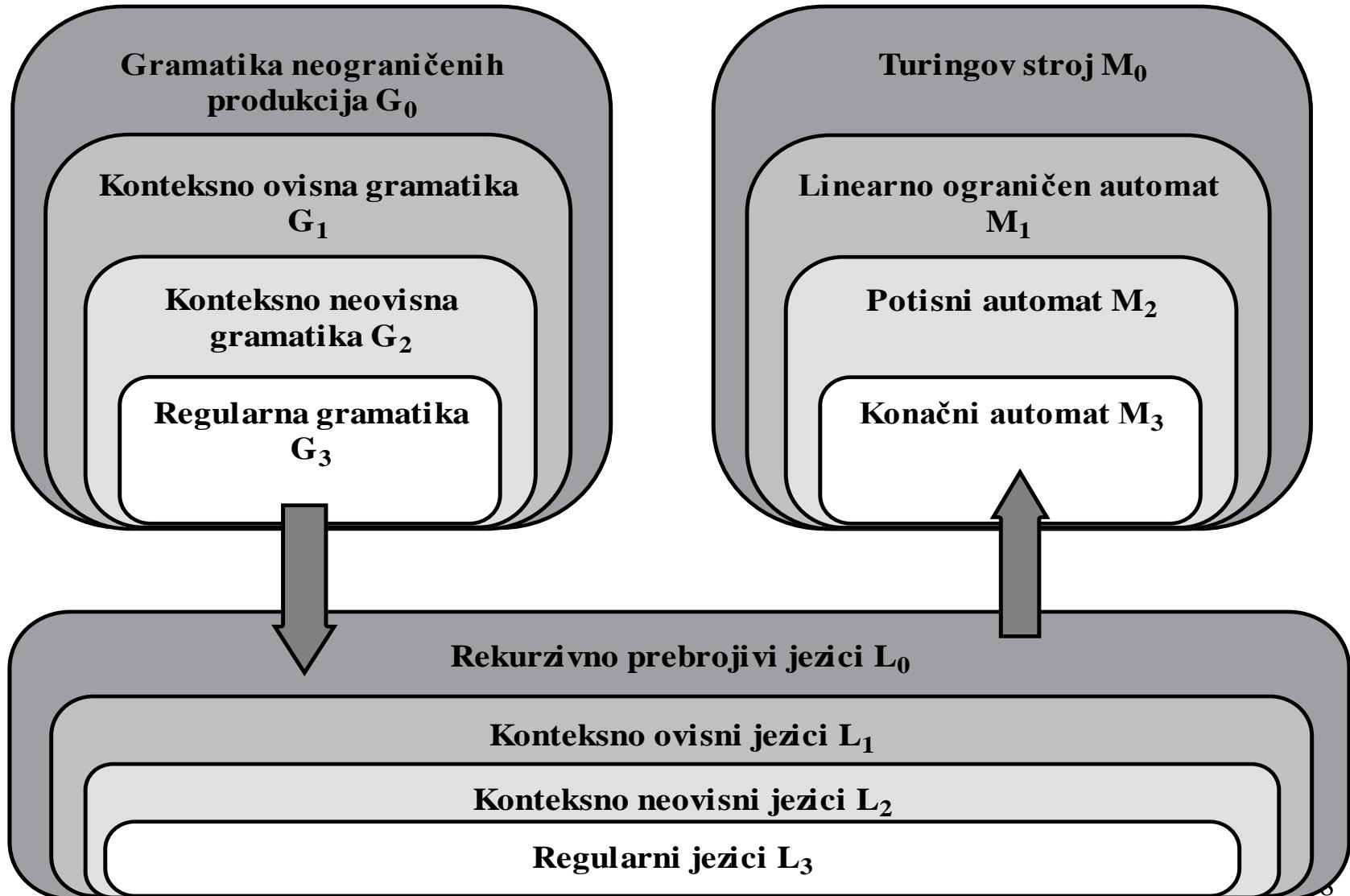
Deterministički konteksno neovisni jezici: DKNJ  
 $L_3 = \{w_2w_1^R \mid w \in (0+1)^* \text{ i } |w| > 1\}$   $L_3 \in DKNJ \text{ i } L_3 \notin REG$

Regуларни jezici: REG

# Hijerarhija automata i gramatika I

- zasniva se na istovjetnostima:
  - regularnih jezika, konačnih automata i regularnih gramatika
  - kontekstno neovisnih jezika, potisnog automata i kontekstno neovisnih gramatika
  - kontekstno ovisnih jezika, linearno ograničenog automata i kontekstno ovisnih gramatika (**nismo radili**)
    - broj znakova desne strane **veći ili jednak** broju znakova lijeve strane produkcije
  - rekurzivno prebrojivih jezika, Turingovog stroja i gramatike neograničenih produkacija

# Hijerarhija automata i gramatika II



# Istovjetnost

## Gramatika

- Gramatika neograničenih produkcija  $G_0=(V,T,P,S)$

$$\alpha \rightarrow \beta$$

nema ograničenja

- Kontekstno ovisna gramatika  $G_1=(V,T,P,S)$

$$\alpha \rightarrow \beta, |\alpha| \leq |\beta|$$

ograničen br. znakova

- Kontekstno neovisna gramatika  $G_2=(V,T,P,S)$

$$A \rightarrow \alpha$$

jedan znak s lijeve str.

- Regularna gramatika  $G_3=(V,T,P,S)$

$$A \rightarrow wB \text{ i } A \rightarrow w \text{ ili}$$

$$A \rightarrow Bw \text{ i } A \rightarrow w$$

## Automat

- Turingov stroj  
 $M_0=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0,B,F)$

- Linearno ograničen stroj

$$M_1=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0,\epsilon,\$,F)$$

- Potisni automat  
 $M_2=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0,Z_0,F)$

- Konačni automat  
 $M_3=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$

lijevo ili desno linearna

## Jezik

- Rekurzivno-prebrojiv jezik  $L_0=L(G_0)=L(M_0)$

- Kontekstno ovisan jezik  $L_1=L(G_1)=L(M_1)$

- Kontekstno neovisan jezik  $L_2=L(G_2)=L(M_2)$

- Regularan jezik  $L_3=L(G_3)=L(M_3)$

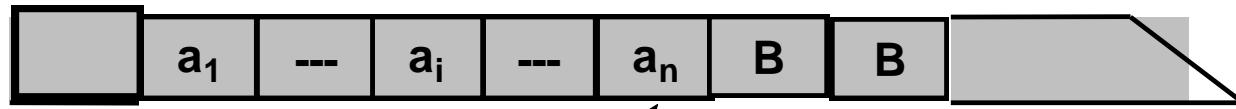
# Složenost prihvatanja jezika

- ovisi od veličine trake i vremena da automat prihvati jezik
- zbog hijerarhije jezika i automata TS je osnovni automat za ocjenu složenosti prihvatanja svih klasa jezika
  - **veličina trake**: broj ćelija koje se tijekom rada koriste
  - **vrijeme**: broj pomaka glave TS-a
    - jedan pomak je jedna jedinica vremena

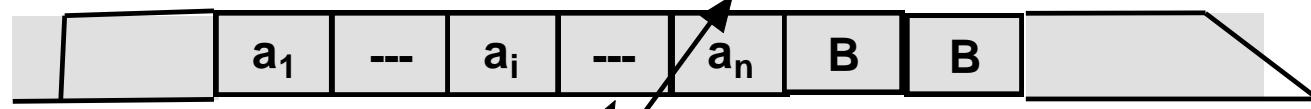
# Prostorna složenost prihvaćanja jezika

- neizravan deterministički TS s k polubeskonačnih traka

Radna traka



Radna traka



Radna traka



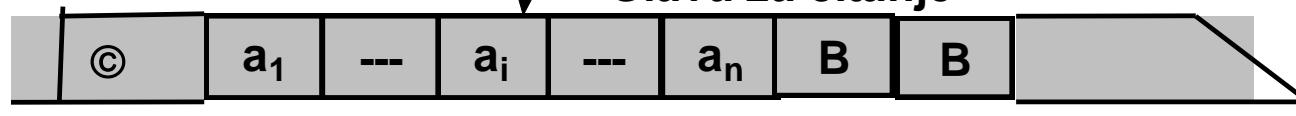
Glave za čitanje i pisanje

Upravljačka jedinka

STANJE

Glava za čitanje

Ulažna traka



# Prostorna složenost prihvaćanja jezika II

- ulaznu traku se samo čita
- duljina ulaznog niza je  $n$
- k radnih traka je beskonačno na jednu stranu i na njih se čita i piše
- prostorna složenost  $S(n)$  određuje se na osnovu **samo jedne radne trake** i to one na kojoj je korišteno **najviše čelija**  $n$

# Vremenska složenost prihvaćanja jezika

- deterministički TS s k dvostrano beskonačnih traka



# Vremenska složenost prihvaćanja jezika II

- na sve trake (radne i ulazne) se čita i piše
- vremenska složenost  $T(n)$  određuje se pomoću broja pomaka glave za čitanje i pisanje n

# Svojstva vremenske i prostorne složenosti

- broj traka ne utječe na prostornu ali utječe na vremensku složenost
- vremenska složenost povećava se povećanjem broja traka

# Klase jezika

- ako jezik prihvata nedeterministički TS jezik je nedeterminističke složenosti
- 4 klase jezika:
  - **DSPACE( $S(n)$ )** – jezici determinističke prostorne složenosti
  - **NSPACE( $S(n)$ )** – jezici nedeterminističke prostorne složenosti
  - **DTIME( $T(n)$ )** – jezici determinističke vremenske složenosti
  - **NTIME( $T(n)$ )** – jezici nedeterminističke vremenske složenosti

# Primjena

- algoritmi koji se izvode na računalu
- imaju vremensku i prostornu složenost

# Koji algoritam odabrat?

- mora biti:
  - razumljiv
  - jednostavna implementacija
  - jednostavno otklanjanje pogreški (debug)
  - efikasna iskorištenost računalnih resursa
  - brzina vs. prostor...
- jednokratna upotreba (troškovi razvoja)
- učestala upotreba (troškovi korištenja)

# Cijena

- ukoliko algoritam radi često i s velikom količinom podataka isplati se potrošiti resurse (vrijeme i rad) na njegovo optimiranje
  - isplati se implementirati kompleksniji algoritam koji će raditi efikasnije (vremenski i prostorno)
- potrebno uvesti mjeru kompleksnosti algoritma, koja će ocijeniti njegove vremenske i prostorne potrebe

# Vrijeme izvođenja programa

- ovisi od:
  - količine i vrste ulaznih podataka u program
  - kvalitete koda koju generira compiler
  - brzini i performansama računala (sklopoljva)
  - vremenskoj zahtjevnosti (kompleksnosti) algoritma

# Primjer I

- sortiranje (najprije najmanji)

2 1 3 1 5 8

1 1 2 3 5 8

- mjera kompleksnosti: broj elemenata koje sortiramo odnosno dužina liste
- $T(n)$  – vrijeme potrebno za izvođenje programa, koji na ulazu ima  $n$  podataka
- $T(n) =$  broj potrebnih instrukcija za izvršenje zadatka na idealnom računalu

# Rješivost (izračunljivost) problema

- ako je problem izračunljiv (*decidable*)
  - moguće ga je rješiti (izračunati) - rješiv
- onda u praksi računalni algoritam za rješenje problema zahtijeva
  - prostor (memorijske kapacitete)
  - vrijeme (potrebno za izvođenje postupaka)
  - resurse (računalne resurse)

# Vremenska kompleksnost

- određuje kompleksnost algoritma na osnovu potrebnog vremena za rješenje problema
- mjera vremenske kompleksnosti (*time complexity or running time complexity*)
  - je maksimalan broj koraka  $M$  u kojima postupak obrađuje ulaz dužine  $n$  za rješenje problema
- računa se za
  - najgori slučaj (*worst-case, pesimistic*)
  - najbolji slučaj (*best-case, optimistic*)
  - prosjek

# Ocjena vremenske kompleksnosti

- određivanje egzaktnog vremena izvođenja algoritma je kompleksno, pa i teško, zato se u praksi samo **ocjenjuje** vremenska kompleksnost izvođenja
- ocjena se izražava kao  **$O(n)$**  gdje n predstavlja gornju asimptotsku ocjenu reda funkcije  $f(n)$ 
  - npr: ako ocijenimo vrijeme izvođenja programa s funkcijom  $f(n)=6n^3+2n^2+2n+45$  onda je ocjena vremenske kompleksnosti algoritma  $O(n^3)$

# Primjeri vremenske kompleksnosti

- polinomska

$$f(n)=5n^4+2n^3+2n^2+22n+6 \quad O(n^4)$$

$$f(n)=6n^3+2n^2+2n+45 \quad O(n^3)$$

- logaritamska

$$f(n)=3n\log_2 n + 3\log_2 n \log_2 5n \quad O(n \log_2 n)$$

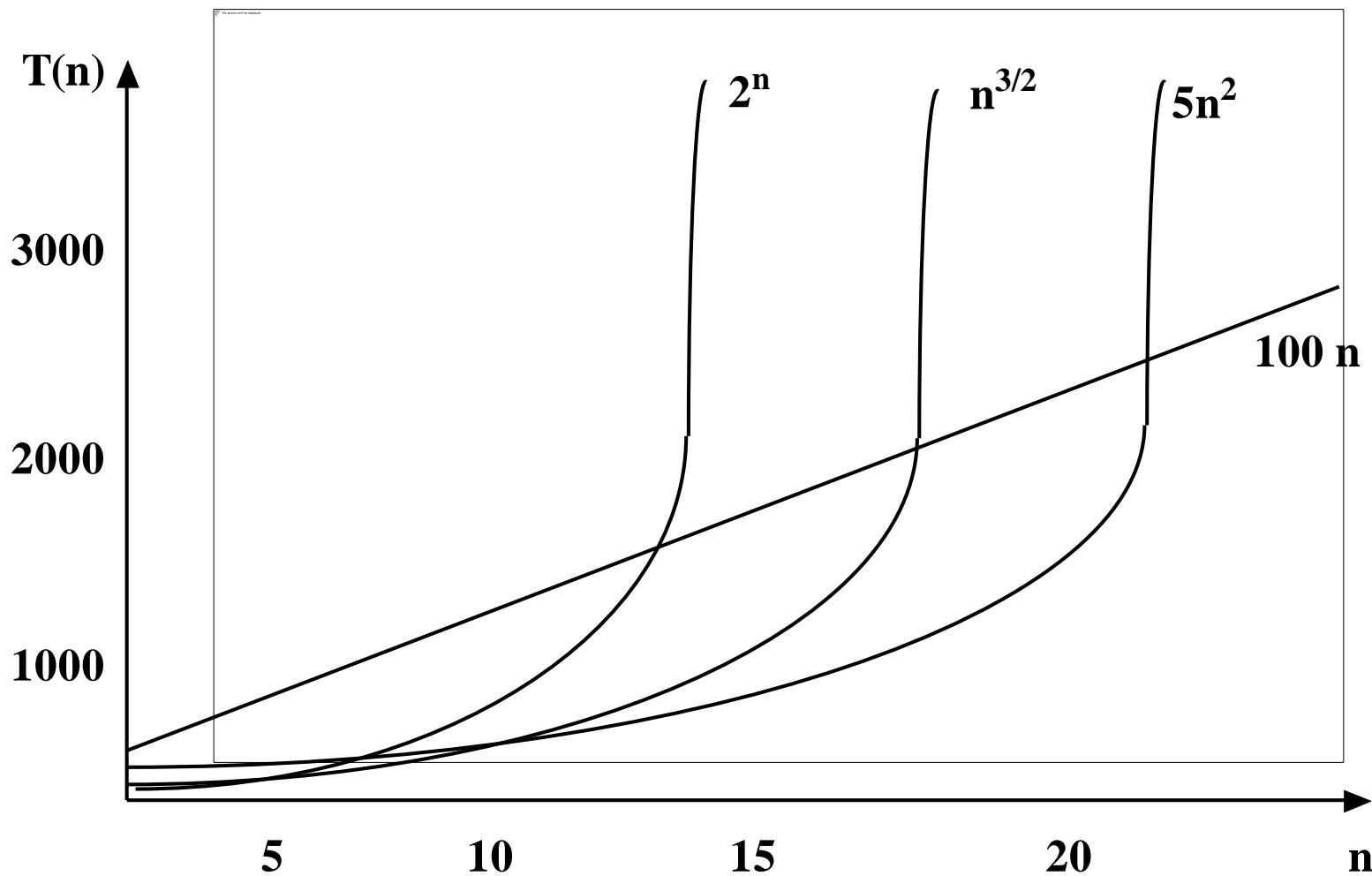
- eksponencijalna (*brut-force search*)

- “neupotrebljivi” algoritmi

$$f(n)=2^n + n^3 \quad O(2^n)$$

# Primjer II

- $T(0) = 1$
- $T(1) = 4$
- $T(n) = (n+1)^2$
- $O(n^2)$
- $T(n) = 3n^3 + 2n^2$
- $O(n^3)$
- $T(n) = n \log(n) + n$
- $O(n \log(n))$



# Dvije ocjene vremenske kompleksnosti

- **veliki O** - gornja asimptotska ocjena reda funkcije
  - ocjenjena funkcija nikad nije veća od ocjene O
- **mali o** – donja asimptotska ocjena reda funkcije
  - ocjenjena funkcija je veća od ocjene o

# Klase

- **P klasa:** polinomska složenost algoritama
  - **odlučivi** u polinomskom vremenu na determinističkom TS s 1 trakom
- **NP klasa: ne mogu** biti rješeni u polinomskom vremenu (brut-force)
  - možda postoji bolji algoritmi ali ih još nismo pronašli
  - u polinomskom vremenu možemo provjeriti (verify) rješenje ali ga ne možemo odrediti (determine)
  - **provjerivi** u polinomskom vremenu

# Intractable problems

- to su u principu rješivi problemi ali njihovo rješavanje zahtijeva toliko vremena i prostora da ih ne koristimo u praksi

# Prostorna kompleksnost

- određuje kompleksnost algoritma na osnovu potrebnog prostora (memorije) za rješenje problema
- mjera prostorne kompleksnosti (*space complexity*)
  - je maksimalan broj jedinica  $M$  dužine  $n$  koje postupak mora pročitati za rješenje problema
- prostorna kompleksnost određuje se pomoću Turingovog stroja (TS)

# Praksa

- za svaki algoritam određuje se vremenska kompleksnost
  - brzina procesora ograničavajući faktor
  - **prihvatljivo:** logaritamska ili polinomska kompleksnost algoritma
  - **neprihvatljivo:** eksponencijalna kompleksnost algoritma
- rjeđe se određuje i prostorna kompleksnost
  - niske cijene memorijskih kapaciteta
  - jeftinije kupiti dodatnu brzu ili eksternu memoriju nego optimirati izvođenje algoritma

# Umjesto zaključka

1. ukoliko će se program koristiti samo nekoliko puta: udio troškova pisanja i testiranja je značajan u ukupnom trošku
2. ukoliko različite osobe razvijaju i održavaju: algoritam efikasan ali kompleksan, raste trošak održavanja
3. poneki algoritmi rade brzo ali zahtijevaju puno prostora i zato koriste spore vanjske memorije i time postaju spori
4. kod numeričkih algoritama je točnost i stabilnost barem isto toliko važna kao i brzina

# Literatura

- S. Srbljić: *Jezični procesori I + II*, Element, Zagreb, 2002.
- J.E. Hopcroft, J.D. Ullman: *Introduction to Automata Theory, Languages and Computation*, Addison-Wesley, USA, 1979.
- Michael Sipser, *Introduction to the Theory of Computation*, second edition, Course Technology, MIT, 2005.