

# **Formalni jezici i jezični procesori I**

## **VREMENSKA I PROSTORNA KOMPLEKSNOST**

prof. dr. sc. Sanda Martinčić - Ipšić  
smart@inf.uniri.hr

# Složenost jezika

- strukturna složenost jezika
  - složenost automata koji jezik prihvata
  - **Chomskyeva hijerahija jezika**
- složenost prihvatanja jezika
  - vrijeme i prostor potrebni da se jezik prihvati
  - **vremenska i prostorna kompleksnost**

# Strukturna složenost jezika

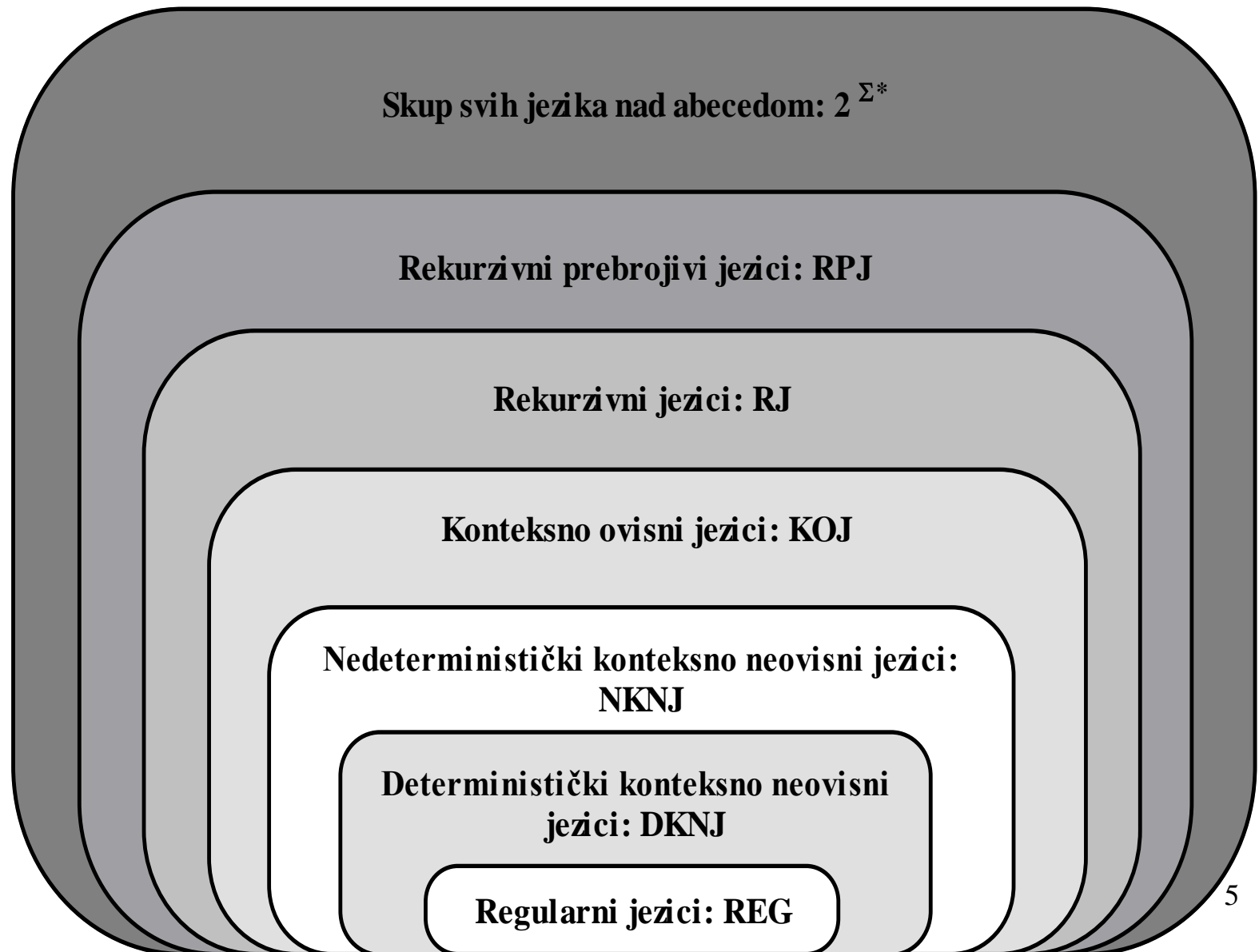
- ako su  $A$  i  $B$  dvije klase jezika i ako je  $A$  pravi podskup od  $B$  onda vrijedi:
  - automat koji prihvaća jezike iz klase  $A$  jednostavniji je (po strukturi) od automata koji prihvaća jezik iz klase  $B$
  - produkcije gramatike koje generira jezik iz klase  $A$  su jednostavnije od produkcija gramatike koja generira jezik iz klase  $B$
- jezici iz klase  $A$  su jednostavnije strukturne složenosti od klase  $B$

# Noam Chomsky



- (krajem 1950-tih) istražuje modele prirodnih jezika
- definira hijerarhiju složenosti jezika s obzirom na strukturnu složenost
- CNO,...
- nacistiraniji živući znanstvenik 1980-92
- danas: a leading critic of US foreign policy has made him controversial

# Chomskyjeva hijerarhija jezika



# Chomskyjeva hijerarhija jezika II

Skup svih jezika nad abecedom:  $2^{\Sigma^*}$

Dijagonalni jezik  $L_d \in 2^{\Sigma^*}$  i  $L_d \notin \text{RPJ}$

Rekurzivni prebrojivi jezici: RPJ

Univerzalni jezik  $L_u \in \text{RPJ}$  i  $L_u \notin \text{RJ}$

Rekurzivni jezici: RJ

$L_r \in \text{RJ}$  i  $L_r \notin \text{KOJ}$

Konteksno ovisni jezici: KOJ

$L_1 = \{ww \mid w \in (0+1)^* \text{ i } |w| > 1\}$

$L_1 \in \text{KOJ}$  i  $L_1 \notin \text{NKNJ}$

Nedeterministički kontekсно neovisni jezici: NKNJ

$L_2 = \{ww^R \mid w \in (0+1)^* \text{ i } |w| > 1\}$

$L_2 \in \text{NKNJ}$  i  $L_2 \notin \text{DKNJ}$

Deterministički kontekсно neovisni jezici: DKNJ

$L_3 = \{w2w^R \mid w \in (0+1)^* \text{ i } |w| > 1\}$

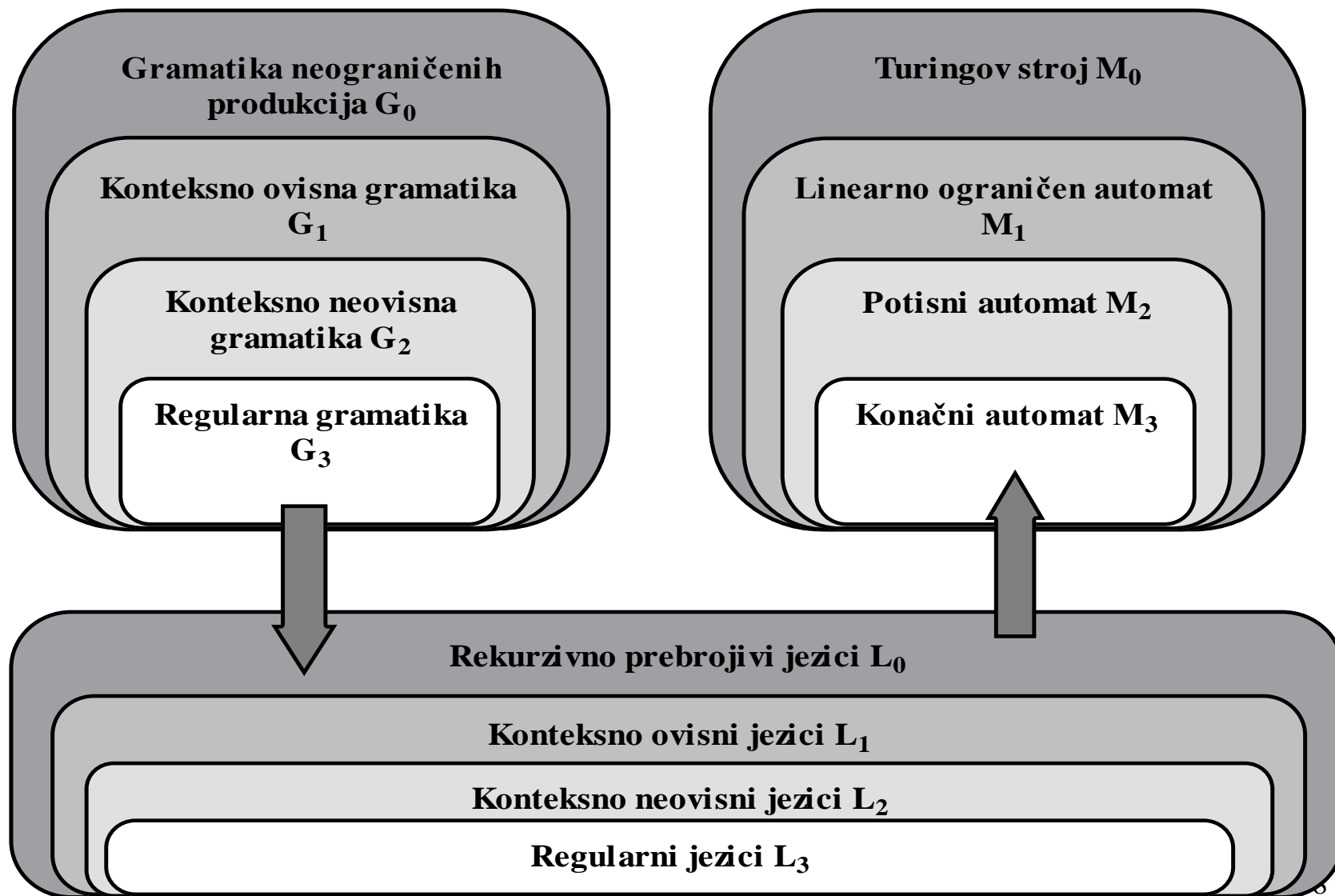
$L_3 \in \text{DKNJ}$  i  $L_3 \notin \text{REG}$

Regularni jezici: REG

# Hijerarhija automata i gramatika I

- zasniva se na istovjetnostima:
  - regularnih jezika, konačnih automata i regularnih gramatika
  - kontekstno neovisnih jezika, potisnog automata i kontekstno neovisnih gramatika
  - kontekstno ovisnih jezika, linearno ograničenog automata i kontekstno ovisnih gramatika (**nismo radili**)
    - broj znakova desne strane **veći ili jednak** broju znakova lijeve strane produkcije
  - rekurzivno prebrojivih jezika, Turingovog stroja i gramatike neograničenih produkcija

# Hijerarhija automata i gramatika II





# Istovjetnost

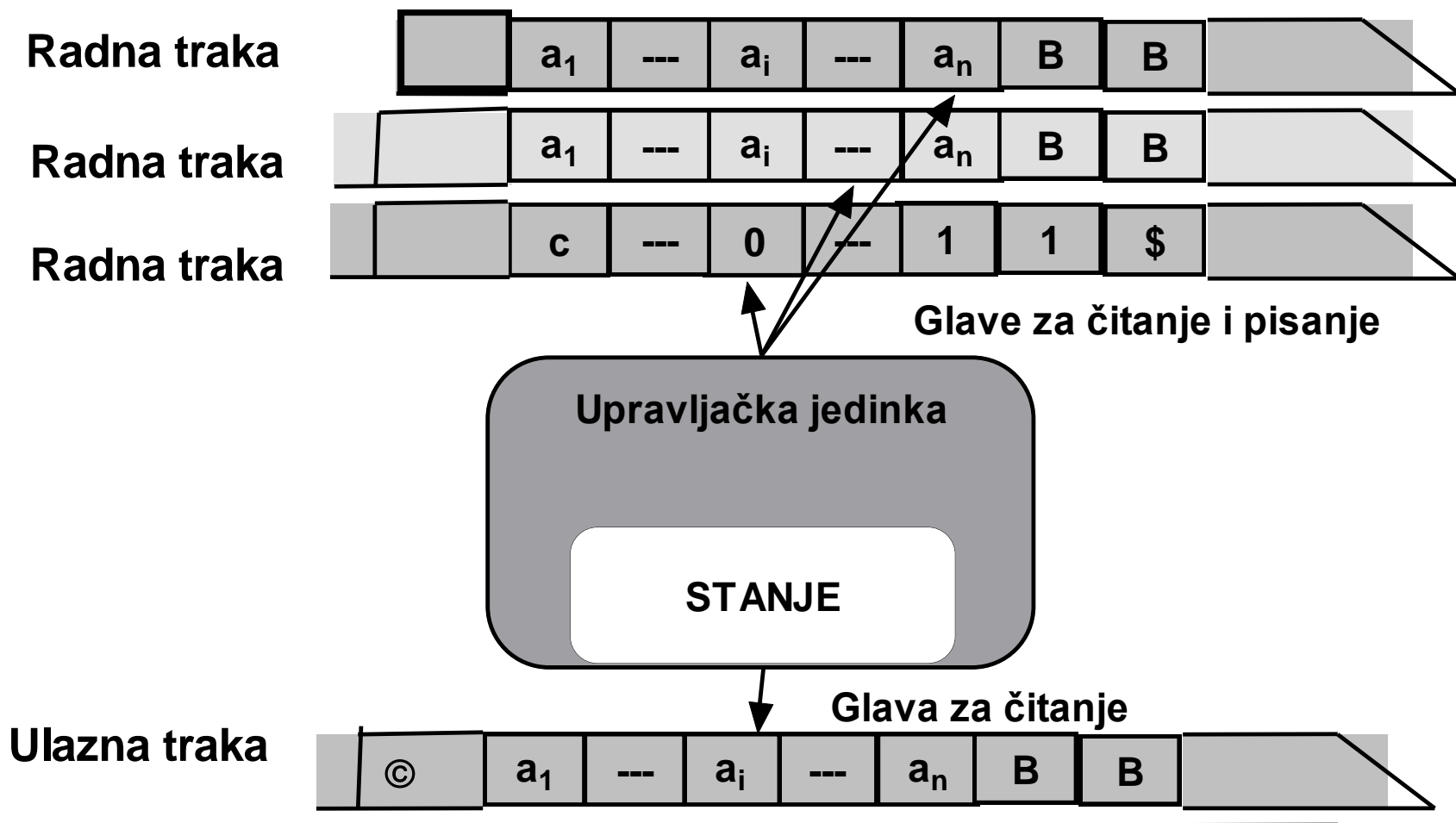
Gramatika	Automat	Jezik
1. Gramatika neograničenih produkcija $G_0=(V,T,P,S)$ $\alpha \rightarrow \beta$ <b>nema ograničenja</b>	1. Turingov stroj $M_0=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0,B,F)$	1. Rekurzivno-prebrojiv jezik $L_0=L(G_0)=L(M_0)$
2. Kontekstno ovisna gramatika $G_1=(V,T,P,S)$ $\alpha \rightarrow \beta,  \alpha  \leq  \beta $ <b>ograničen br. znakova</b>	2. Linearno ograničen stroj $M_1=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0, \epsilon, \$, F)$	2. Kontekstno ovisan jezik $L_1=L(G_1)=L(M_1)$
3. Kontekstno neovisna gramatika $G_2=(V,T,P,S)$ $A \rightarrow \alpha$ <b>jedan znak s lijeve str,</b>	3. Potisni automat $M_2=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0,Z_0,F)$	3. Kontekstno neovisan jezik $L_2=L(G_2)=L(M_2)$
4. Regularna gramatika $G_3=(V,T,P,S)$ $A \rightarrow wB$ i $A \rightarrow w$ ili $A \rightarrow Bw$ i $A \rightarrow w$ <b>lijevo ili desno linearna</b>	4. Konačni automat $M_3=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$	4. Regularan jezik $L_3=L(G_3)=L(M_3)$

# Složenost prihvatanja jezika

- ovisi od veličine trake i vremena da automat prihvati jezik
- zbog hijerarhije jezika i automata TS je osnovni automat za ocjenu složenosti prihvatanja svih klasa jezika
  - **veličina trake**: broj ćelija koje se tijekom rada koriste
  - **vrijeme**: broj pomaka glave TS-a
    - jedan pomak je jedna jedinica vremena

# Prostorna složenost prihvajanja jezika

- neizravan deterministički TS s k polubeskonačnih traka

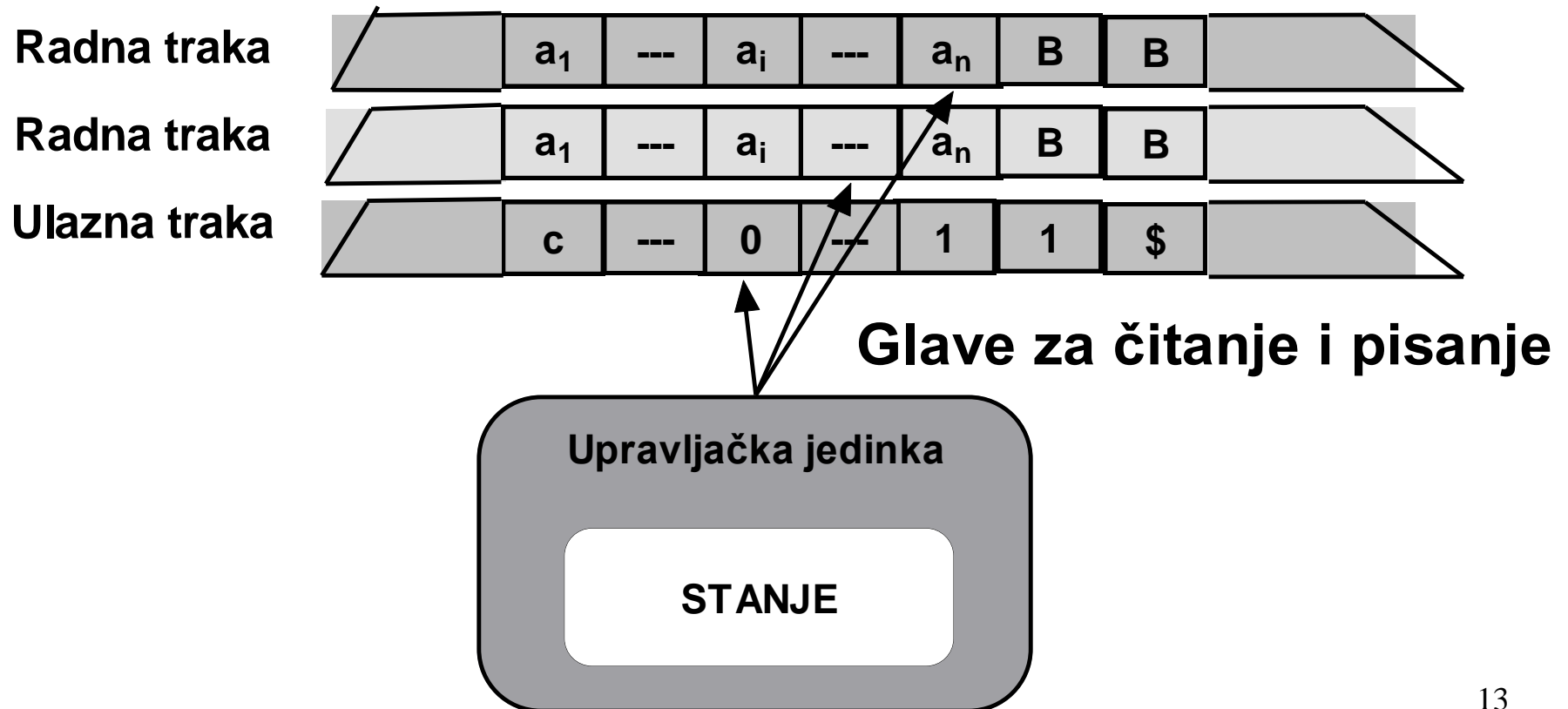


# Prostorna složenost prihvatanja jezika II

- ulaznu traku se samo čita
- duljina ulaznog niza je  $n$
- $k$  radnih traka je beskonačno na jednu stranu i na njima se čita i piše
- prostorna složenost  $S(n)$  određuje se na osnovu **samo jedne radne trake** i to one na kojoj je korišteno **najviše ćelija**  $n$

# Vremenska složenost prihvatanja jezika

- deterministički TS s  $k$  dvostrano beskonačnih traka



# Vremenska složenost prihvatanja jezika II

- na sve trake (radne i ulazne) se čita i piše
- vremenska složenost  $T(n)$  određuje se pomoću broja pomaka glave za čitanje i pisanje  $n$

# Svojstva vremenske i prostorne složenosti

- broj traka ne utječe na prostornu ali utječe na vremensku složenost
- vremenska složenost povećava se povećanjem broja traka

# Klase jezika

- ako jezik prihvaća nedeterministički TS jezik je nedeterminističke složenosti
- 4 klase jezika:
  - **DSPACE(S(n))** – jezici determinističke prostorne složenosti
  - **NSPACE(S(n))** – jezici nedeterminističke prostorne složenosti
  - **DTIME(T(n))** – jezici determinističke vremenske složenosti
  - **NTIME(T(n))** – jezici nedeterminističke vremenske složenosti



# Primjena

- algoritmi koji se izvode na računalu
- imaju vremensku i prostornu složenost

# Koji algoritam odabrati?

- mora biti:
  - razumljiv
  - jednostavna implementacija
  - jednostavno otklanjanje pogreški (debug)
  - efikasna iskorištenost računalnih resursa
  - brzina vs. prostor...
- jednokratna upotreba (troškovi razvoja)
- učestala upotreba (troškovi korištenja)

# Cijena

- ukoliko algoritam radi često i s velikom količinom podataka isplati se potrošiti resurse (vrijeme i rad) na njegovo optimiranje
  - isplati se implementirati kompleksniji algoritam koji će raditi efikasnije (vremenski i prostorno)
- potrebno uvesti mjeru kompleksnosti algoritma, koja će ocijeniti njegove vremenske i prostorne potrebe

# Vrijeme izvođenja programa

- ovisi od:
  - količine i vrste ulaznih podataka u program
  - kvalitete koda koju generira compiler
  - brzini i performansama računala (sklopovlja)
  - vremenskoj zahtjevnosti (kompleksnosti) algoritma

# Primjer I

- sortiranje (najprije najmanji)

2 1 3 1 5 8

1 1 2 3 5 8

- mjera kompleksnosti: broj elemenata koje sortiramo odnosno dužina liste
- $T(n)$  – vrijeme potrebno za izvođenje programa, koji na ulazu ima  $n$  podataka
- $T(n)$  = broj potrebnih instrukcija za izvršenje zadatka na idealnom računalu

# Rješivost (izračunljivost) problema

- ako je problem izračunljiv (*decidable*)
  - moguće ga je riješiti (izračunati) - rješiv
- onda u praksi računalni algoritam za rješenje problema zahtijeva
  - prostor (memorijske kapacitete)
  - vrijeme (potrebno za izvođenje postupaka)
  - resurse (računalne resurse)

# Vremenska kompleksnost

- određuje kompleksnost algoritma na osnovu potrebnog vremena za rješenje problema
- mjera vremenske kompleksnosti (*time complexity or runing time complexity*)
  - je maksimalan broj koraka  $M$  u kojima postupak obrađuje ulaz dužine  $n$  za rješenje problema
- računa se za
  - najgori slučaj (*worst-case, pesimistic*)
  - najbolji slučaj (*best-case, optimistic*)
  - prosjek

# Ocjena vremenske kompleksnosti

- određivanje egzaktnog vremena izvođenja algoritma je kompleksno, pa i teško, zato se u praksi samo **ocjenjuje** vremenska kompleksnost izvođenja
- ocjena se izražava kao  **$O(n)$**  gdje  $n$  predstavlja gornju asimptotsku ocjenu reda funkcije  $f(n)$ 
  - npr: ako ocijenimo vrijeme izvođenja programa s funkcijom  $f(n)=6n^3+2n^2+2n+45$  onda je ocjena vremenske kompleksnosti algoritma  $O(n^3)$



# Primjeri vremenske kompleksnosti

- polinomska

$$f(n)=5n^4+2n^3+2n^2+22n+6 \quad \mathbf{O(n^4)}$$

$$f(n)=6n^3+2n^2+2n+45 \quad \mathbf{O(n^3)}$$

- logaritamska

$$f(n)=3n\log_2 n + 3\log_2 n \log_2 5n \quad \mathbf{O(n \log_2 n)}$$

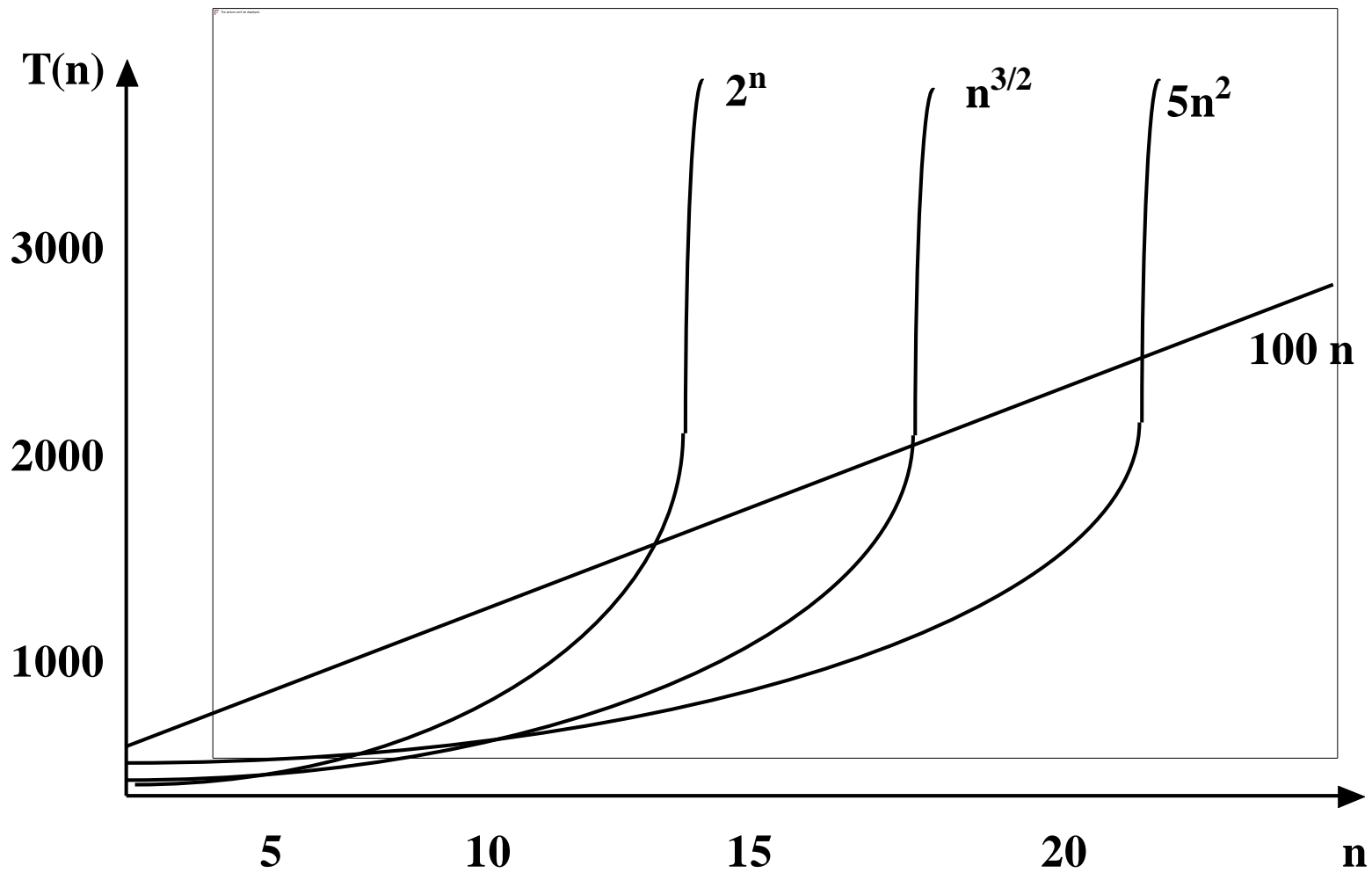
- eksponencijalna (*brut-force search*)

– “neupotrebljivi” algoritmi

$$f(n)=2^n + n^3 \quad \mathbf{O(2^n)}$$

# Primjer II

- $T(0) = 1$
  - $T(1) = 4$
  - $T(n) = (n+1)^2$
  - $O(n^2)$
- $T(n) = 3n^3 + 2n^2$
  - $O(n^3)$
- 
- $T(n) = n \log(n) + n$
  - $O(n \log(n))$



# Dvije ocjene vremenske kompleksnosti

- **veliki O** - gornja asimptotska ocjena reda funkcije
  - ocjenjena funkcija nikad nije veća od ocjene O
- **mali o** – donja asimptotska ocjena reda funkcije
  - ocjenjena funkcija je veća od ocjene o

# Klase

- **P klasa:** polinomska složenost algoritama
  - **odlučivi** u polinomskom vremenu na determinističkom TS s 1 trakom
- **NP klasa: ne mogu biti riješeni u polinomskom vremenu (brut- force)**
  - možda postoje bolji algoritmi ali ih još nismo pronašli
  - u polinomskom vremenu možemo provjeriti (verify) rješenje ali ga ne možemo odrediti (determine)
  - **provjerivi** u polinomskom vremenu

# Intractable problems

- to su u principu rješivi problemi ali njihovo rješavanje zahtijeva toliko vremena i prostora da in ne koristimo u praksi

# Prostorna kompleksnost

- određuje kompleksnost algoritma na osnovu potrebnog prostora (memorije) za rješenje problema
- mjera prostorne kompleksnosti (*space complexity*)
  - je maksimalan broj jedinica  $M$  dužine  $n$  koje postupak mora pročitati za rješenje problema
- prostorna kompleksnost određuje se pomoću Turingovog stroja (TS)

# Praksa

- za svaki algoritam određuje se vremenska kompleksnost
  - brzina procesora ograničavajući faktor
  - **prihvatljivo**: logaritamska ili polinomska kompleksnost algoritma
  - **neprihvatljivo**: eksponencijalna kompleksnost algoritma
- rjeđe se određuje i prostorna kompleksnost
  - niske cijene memorijskih kapaciteta
  - jeftinije kupiti dodatnu brzu ili eksternu memoriju nego optimirati izvođenje algoritma



# Umjesto zaključka

1. ukoliko će se program koristiti samo nekoliko puta: udio troškova pisanja i testiranja je značajan u ukupnom trošku
2. ukoliko različite osobe razvijaju i održavaju: algoritam efikasan ali kompleksan, raste trošak održavanja
3. poneki algoritmi rade brzo ali zahtijevaju puno prostora i zato koriste spore vanjske memorije i time postaju spori
4. kod numeričkih algoritama je točnost i stabilnost barem isto toliko važna kao i brzina

# Literatura

- S. Srbljić: *Jezični procesori I + II*, Element, Zagreb, 2002.
- J.E. Hopcroft, J.D. Ullman: *Introduction to Automata Theory, Languages and Computation*, Addison-Wesley, USA, 1979.
- Michael Sipser, [\*Introduction to the Theory of Computation\*](#), second edition, Course Technology, MIT, 2005.