

Министерство образования и молодёжной политики

Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и  
программирование

Лабораторная работа №7

По дисциплине «МДК.02.01 Технология разработки программного  
обеспечения»

На тему «Введение в XAML и WPF»

Выполнила

Студентка группы ПР-31

Седунова Е.А

Проверил:

Гариев Д.О.

Дата:

\_\_\_\_\_

Оценка:

\_\_\_\_\_

2022

## **ОГЛАВЛЕНИЕ**

ЦЕЛЬ РАБОТЫ .....	3
ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ .....	4
ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....	6

## **ЦЕЛЬ РАБОТЫ**

Знакомство с WPF и XAML. Правильно выполнить лабораторную работу. Получить базовые навыки работы с WPF и XAML.

## ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

Разработать приложение WPF со следующим графическим интерфейсом  
(Рисунок 1-общий вид макета):

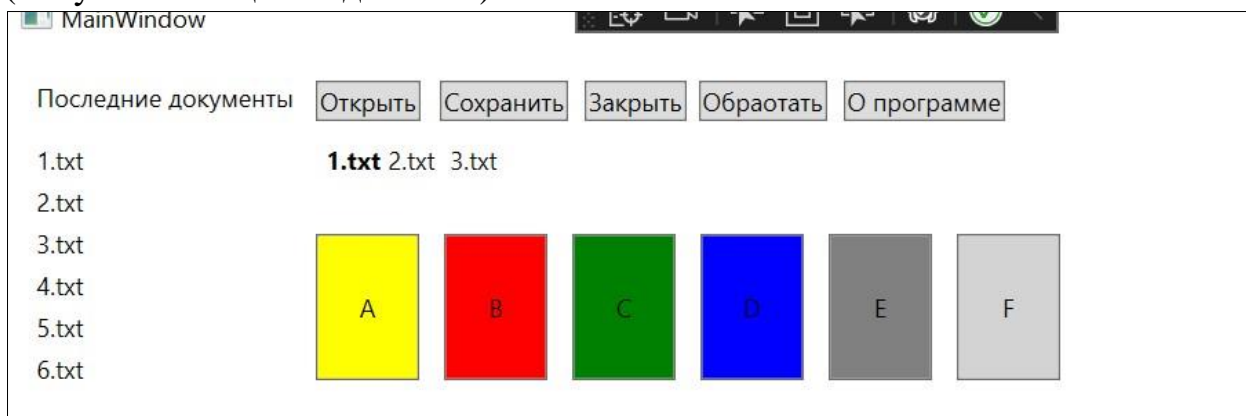


Рисунок 1-общий вид макета

С помощью WrapPanel сделать содержимое слева направо, перенося на следующую строку по достижении границы панели. Последовательность размещения происходит сначала сверху вниз или сначала слева направо, в зависимости от значения свойства Orientation (Рисунок 2-последовательность размещения).

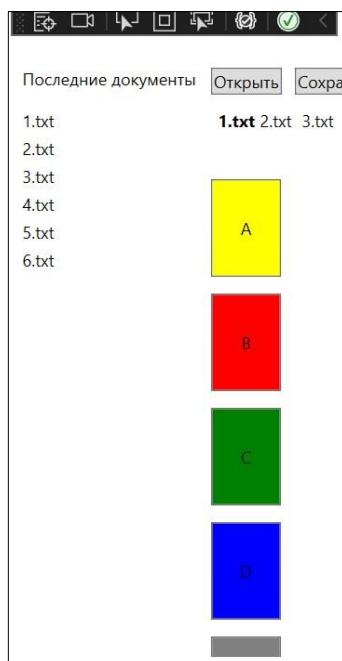


Рисунок 2-последовательность размещения

При масштабировании вид макета (Рисунок 3-масштаб):

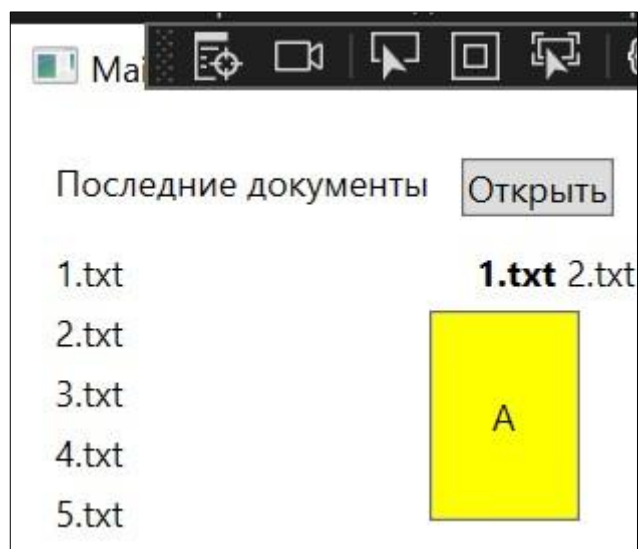


Рисунок 3-масштаб

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В процессе выполнения работы с элементами Windows я получила базовые навыки работы с WPF и XAML. Среда разработки предоставляет возможность графического и дескрипторного способов разработки пользовательского интерфейса, которые являются равнозначными. Дескрипторный файл `MainWindow.xaml` и кодовый файл `MainWindow.xaml.cs` дополняют друг друга при описании одного и того же содержимого - класса `MainWindow` в пространстве имен `WpfApplication1`.