Министерство образования и молодежной политики Свердл	повской области
ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного с	троительства»
Специальность: 09.02.07 Информационные системы и про	граммирование
Отчет	
по дисциплине «МДК.02.01. Технология разработки пр	ограммного
обеспечения»	
на тему: «Введение в XAML и WPF»	
Выполнила:	
студент гр. Пр-21	Седунова Е.А.
проверил:	Гариев Д.О.
дата:	26.10.2022
оценка:	

Оглавление

введение	3
ХОД РАБОТЫ	4
ВЫВОД	5

ВВЕДЕНИЕ

Графическая система Windows Presentation Foundation предназначена для создания пользовательских интерфейсов, 2D и 3D графики. Преимущества WPF заключается в том, что 2D графика строится в векторном виде, а это значит, что интерфейсы будут максимально независимы от разрешения экрана и размера окна. Они будут легко масштабироваться без потери качества и быстро работать благодаря максимальному использованию возможностей современных графических ускорителей. WPF объединяет документы, формы и мультимедийное содержание в пакет, состоящий из языка разметки и процедурного языка программирования.

ХОД РАБОТЫ

1. В среде Microsoft Visual C# 2010 Express создали проект «Приложение WPF». Разместили в коде XAML в содержимом элемента Grid код кнопки Button. Запустили приложение и проверили его поведение при изменении размеров окна. В приведенном выше примере для элемента Button было задано простое значение атрибута Background. Использовали градиентную заливку фона с помощью цветов LightBlue и DarkBlue. В атрибуте Offset указали относительное значение от 0 до 1, соответствующее положению цвета на отрезке от начальной точки до конечной. В XAML-коде для элемента Windows определили линейную градиентную заливку фона. Используемые цвета: DarkBlue и LightBlue. Указали четыре промежуточные точки со смещениями 0, 0.2, 0.8 и 1. Для задания вертикальной заливки определили атрибуты StartPoint и EndPoint для элемента LinearGradientBrush.(Рисунок 1-Экран)



Рисунок 1-Экран

вывод

Изучили введение в графическую систему Windows Presentation Foundation.