Projeto ALU

Crie um componente de 8 bits de dados com 2 entradas (A e B) e uma saída S, capaz de realizar as seguintes operações apresentadas na tabela abaixo:

OPCODE	NOME	SAÍDA
11	Deslocamento Esquerda	S = A << 4
4	Deslocamento Direita	S = A >> 2
1	Subtração	S = A - B
7	Adição	S = A + B
2	Multiplicação	S = A * B
14	E (AND)	S = A & B
9	OU (OR)	S = A B
8	INVERSORA (NOT)	S = A '
12	OU EXCLUSIVO (XOR)	$S = A \oplus B$
15	NÃO OU (NOR)	S = (A B)'
5	NÃO E (NAND)	S = (A & B)'
10	NÃO OU EXCLUSIVO (XNOR)	$S = A(\cdot) B$

OBS: Use os conhecimentos revisados nas duas aulas anteriores para realizar a atividade.

OPCODE é de 4 bits, ou seja: 1 = 0001 3 = 0011 4 = 0100 7 = 0111 [...]