

Primer entregable BootCamp

Integrantes

Marcos Rojas Alvarez

Esteban Palomar Murcia

Camilo Andres Losada Ramirez

Centro de la industria la empresa y los servicios

Sena

28/07/2025

Introducción

En el siguiente archivos encontrarás el contenido necesario para comprender como surgió el desarrollo del proyecto CardGP donde podrás obtener desde el los objetivos , problemas , justificación etc, el proyecto se basa en la creación de un app de cartas basada en la temática de motos donde ganará la persona que lance la carta con mayor puntaje del atributo que se haya seleccionado el ganador de cada ronda obtendrá las cartas de los otros jugadores , el jugador con mas cartas será el ganador , este proyecto busca que nuestros

Problemática

La mayoría de juegos físicos y virtuales tienen diferentes temáticas como lo son , anime , musica , personajes de alguna película etc , pero hay muy pocos con la temática de motos y las encontradas se encuentra mayormente de manera física pero estos mismos ya llevan muchos años de creación y no han sido actualizados

Justificación

La necesidad de juegos de cartas con temática de motos surge a partir de la escasez que hay sobre dichos juegos no solamente de manera virtual sino también que de manera física se encuentran pero estan muy desactualizados ,además buscan realizando de manera multijugador para que los usuarios puedan disfrutar con sus compañeros

Objetivos

Objetivos Generales:

Desarrollar un sistema de jugabilidad tipo multijugador de manera local, con una temática de competencia con cartas según su nivel de poder. El juego debe tener la capacidad de brindarle al usuario encargado de la sala escoger la cantidad de participantes en dicha partida, con restricciones básicas como mínimo dos integrantes y máximo siete integrantes por sala. Se desarrollará únicamente para aplicativo web con diseño limpio e interactivo para los diferentes tipos de usuarios como el usuario administrador de la partida y los participantes generales.

El objetivo debe ser alcanzado mediante el desarrollo limpio, estructurado y con buenas prácticas, implementando patrones de diseño, principios SOLID, estructura en Ncapas y metodologías ágiles para el trabajo productivo en equipo como Scrum. Los lenguajes utilizados para el desarrollo deben ser C# con .Net core para el Back-end y Angular con angular Material para el Front-end

Objetivos Específicos:

- Tener un buen manejo de interconexión entre jugadores, para que no haya destiempos que puedan afectar al jugador.
- Se mantendrá una correcta repartición de cartas para que cada jugador quede con el mismo número de cartas
- Se mostrarán las cartas para que el usuario pueda ver cual es la de el atributo más alto.
- Se generará una tabla de posiciones de las tres personas que más cartas tienen.

Propósito del documento

Presentar las características y planteamiento de la estructura que se llevará a cabo para el desarrollo del proyecto CardGP el cual pondrá a prueba nuestros conocimientos como aprendices. Se dejará en claro diferentes aspectos como la descripción general, definiciones, funciones, características de usuarios, restricciones, entre otros. Se logrará mediante una distribución limpia y ordenada de cada uno de los temas a abarcar, con el fin de que tanto los desarrolladores como usuarios en general tengan en cuenta cada uno de los aspectos del proyecto en ejecución.

Alcance del sistema

Para tener mejor conocimiento del alcance del sistema es necesario saber que el objetivo de este proyecto es crear un juego donde el jugador acumule el mayor número de cartas mediante la comparación de diferentes características de los modelos donde cada jugador tiene 8 cartas y puede escoger cual carta va a usar. Para este proyecto se tiene en cuenta que se va a manejar el modo multijugador donde el usuario puede crear una sala de hasta 7 personas por sala. Ganará aquel jugador que gane más cartas.

Las cartas serán hechas con temática de motos deportivas donde habrá un total de 56 cartas para la primera versión del juego, donde se tratará de que las cartas no tengan los mismos atributos para evitar empates.

Para la creación de este proyecto se mantendrá un margen de tiempo de 2 semanas desde el **(28/07/2025)** al **(08/08/2025)**. Mediante el trabajo que se va asignando será repartido para las 3 personas del equipo:

-Marcos Rojas Alvarez

-Esteban Palomar Murcia

-Camilo Andres Losada Ramirez

Como es el inicio de un proyecto que no tiene demasiada proyección se manejará el modo multijugador de manera local.

Cada carta tendrá 6 atributos para que cada una sea capaz de compararse y se pueda escoger la que es mayor.

Al final de cada partida se mostrará una tabla de posiciones donde se miran las tres personas que más cartas tuvieron al final

Definiciones, acrónimos y abreviaciones

Palabras:

-Multijugador: multijugador se refiere a un juego en el que varios jugadores pueden interactuar y participar simultáneamente, ya sea compitiendo entre sí, colaborando en equipo, o jugando contra el propio juego manejado por un sistema.

-Juegos de cartas: Los juegos de cartas se juegan con unas cartulinas, llamadas naipes o cartas, que forman una baraja y que deben mezclarse antes de jugar. Y dependiendo del modo gana el que más puntos tiene o el que tiene más cartas.

-Atributos: Los atributos son características o rasgos que describen una persona, una organización, un lugar o un elemento.

-Jugadores: Un jugador es un participante de un juego. Existen diversos juegos para cada número de jugadores, desde el solitario, de un jugador, a los videojuegos de rol multijugador masivos en línea,

-Podio: un podio generalmente se refiere a la representación visual de los tres primeros lugares o posiciones más altas en una competencia, a menudo mostrada como una plataforma escalonada (como un podio deportivo) o una lista de clasificación con los jugadores en orden de puntuación o desempeño.

-Barajear:

Referencias

referencias de prototipo de cartas

<https://co.pinterest.com/pin/3166662232523316/>

referencia de diferentes juegos de cartas

<https://www.amazon.es/Clementoni-Adultos-diversi%C3%B3n-Familia-Deportes/dp/B0C7DDK23M>

<https://www.etsy.com/es/listing/880001664/motorcycle-madness-juego-de-cartas-para>

<https://www.asiamayorista.com/?pagina=detalle&idp=13131>

Referencia trello

<https://trello.com/b/86zInHrg/proyecto-cartas>