

TEAM PRINZ PC

Asim Bababalim, Jonas Lagaude, Mark Beckmann, Patrick
Domscheid, Sascha Betzwieser

PROJEKTPLANUNG

Arbeitspaket		Datum: 23.03.12
AP-Nr: 01	AP-Bezeichnung: Projektplan erstellen	AP-Leiter: Patrick Domscheid
Projektnummer: 01	Projektbezeichnung: Prinz PC	Projektleiter: Patrick Domscheid
Ziele-Ergebnisse: Die Fertigstellung eines Projektplanes, welcher definiert, welche Aufgabe von welcher Person durchgeführt wird und wie lange es maximal dauern darf		
Durchführung/Aufgaben: <ol style="list-style-type: none">1. Personenstunden ermitteln2. Arbeitspakete definieren3. Personen den Arbeitspaketen zuweisen4. Zeitplan erstellen		
Vorraussetzungen/Zulieferungen: Das Team hat sich auf ein Projekt geeinigt		

PROJEKTPLANUNG

Personenstunden:

Tag 1 (Do)

$$- 10:00 - 17:30 = 7\frac{1}{2}h - 1h (\text{Mittagspause}) = 6\frac{1}{2}h \times 5 = 32,5h$$

Tag 2 (Fr)

$$- 8:30 - 17:30 = 9h - 1h (\text{Mittagspause}) = 8h \times 5 = 40h$$

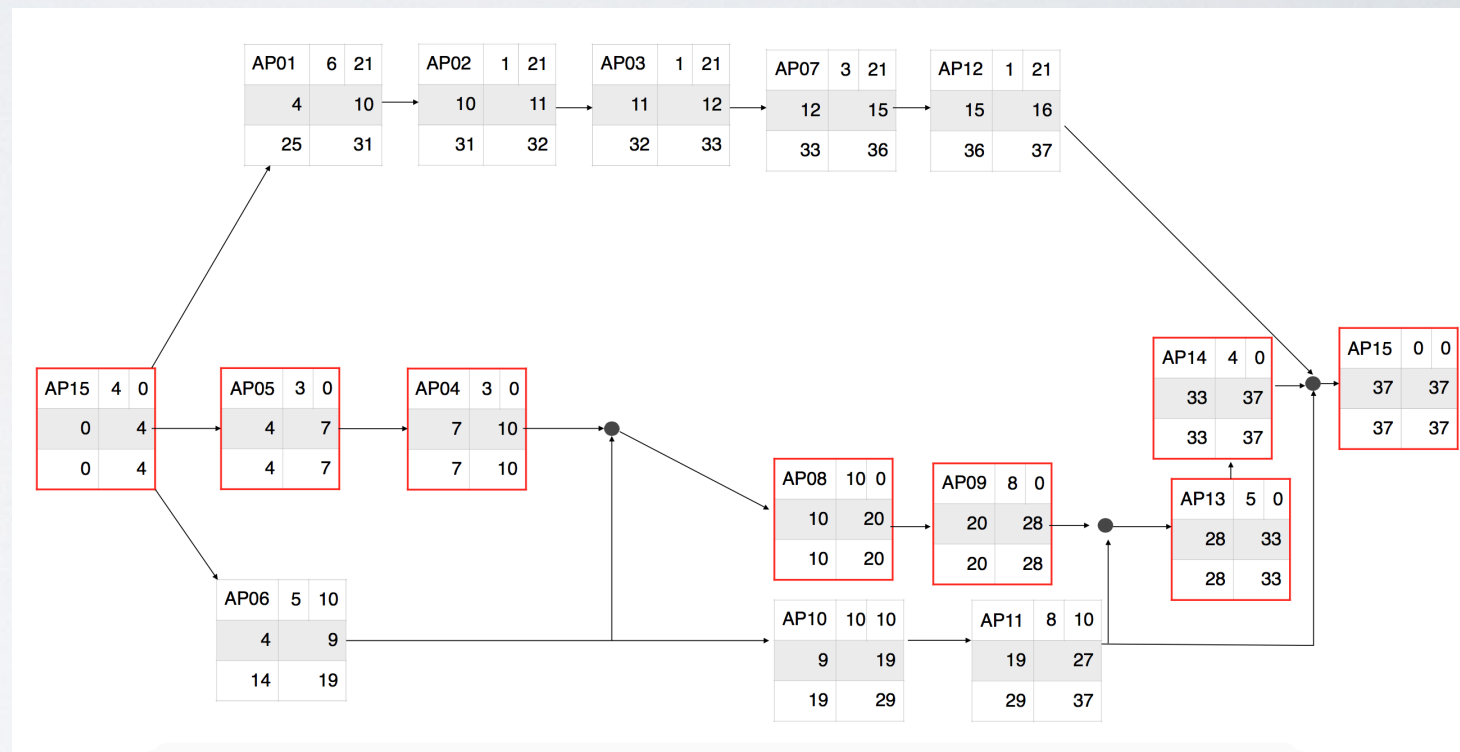
Wochenende

$$- 5h \times 3 = 15h$$

$$- 15h \times 7 = 15h$$

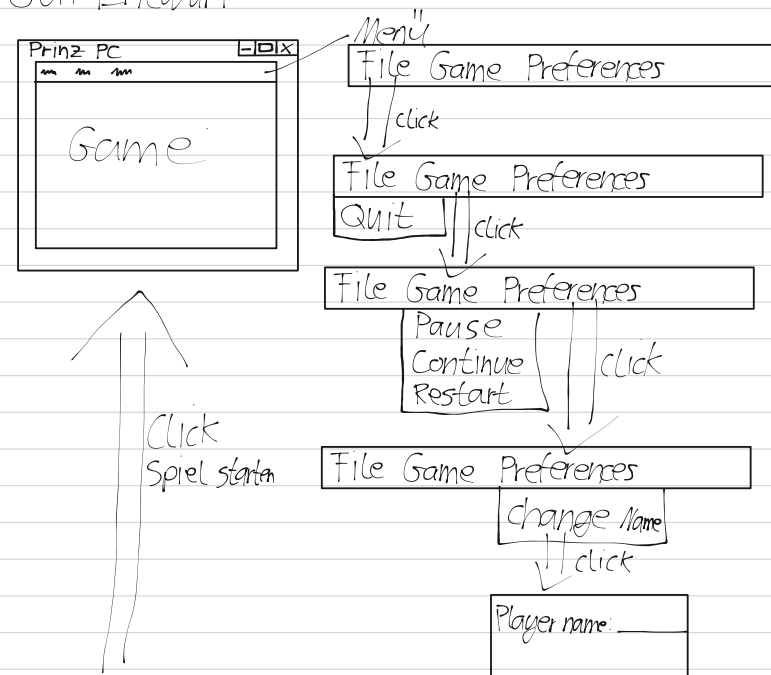
$$= 32,5h + 40h = 72,5h \Rightarrow 702,5$$

$$\text{Puffer: } 15h + 15h = 30h$$

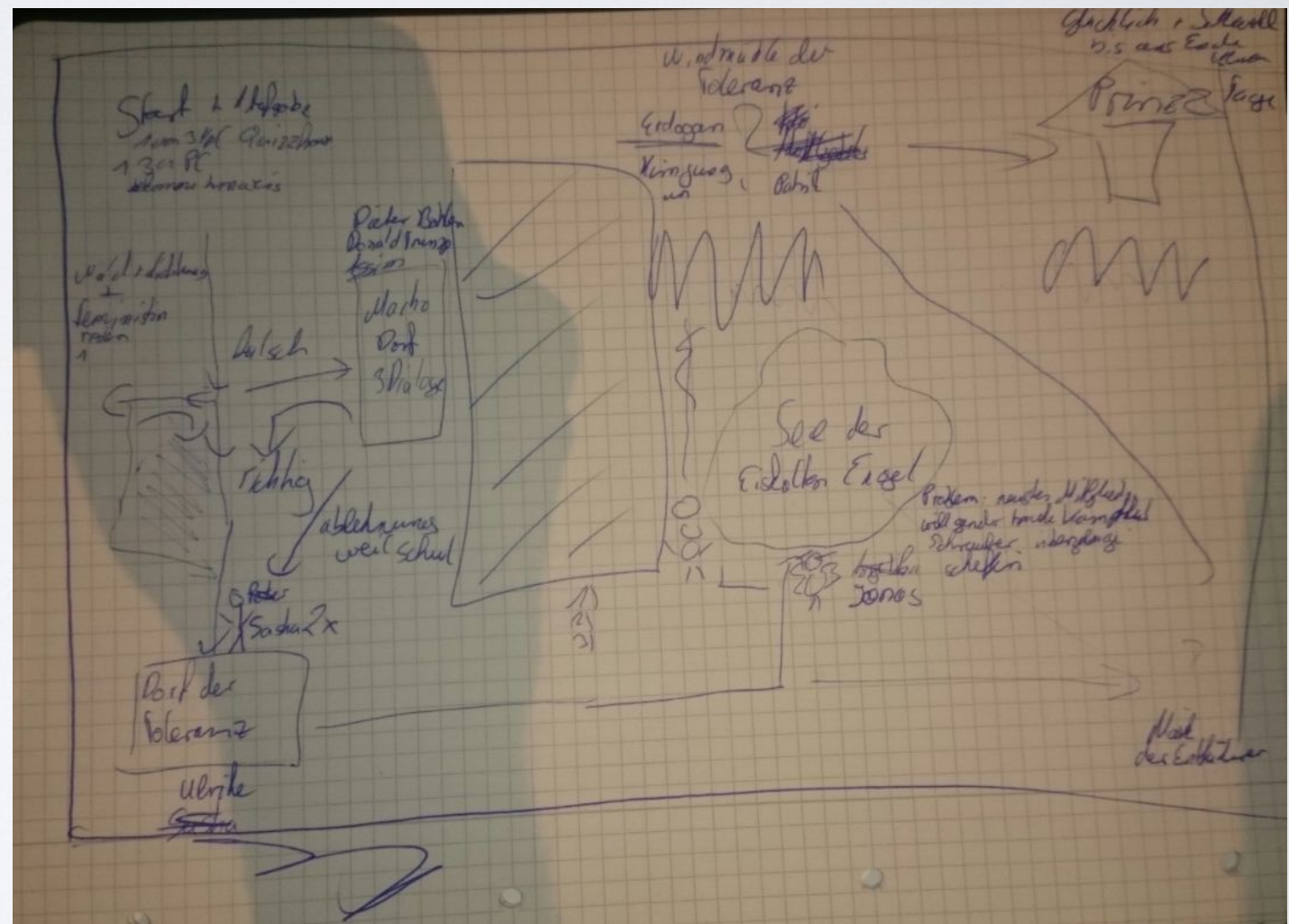
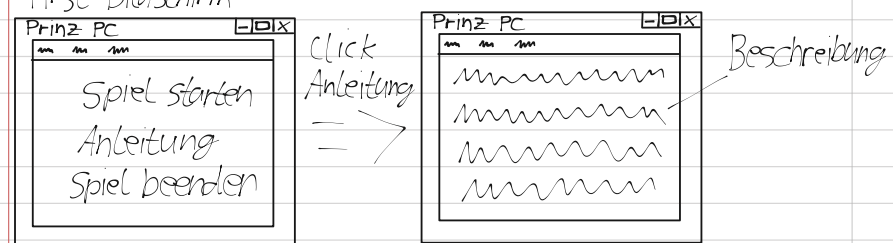


ENTWÜRFE

GUI Entwurf

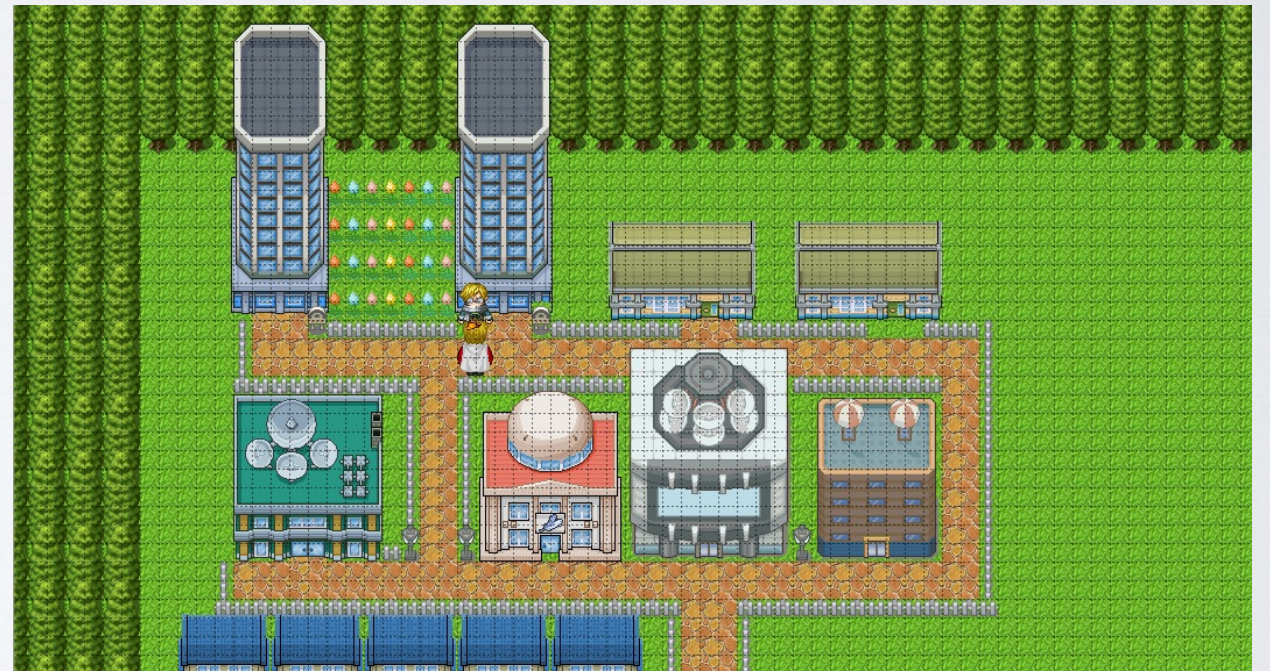


First Bildschirm



WEITERE SCHRITTE

- Fertigstellung Spieloberfläche
- Implementierung der Steuerung
- Implementierung der GUI
- Testen



STATUS

