
Team Prinz PC

Gruppenmitglieder

- Asim Bababalim - 1510577
- Jonas Lagaude - 1430596
- Mark Beckmann - 1426862
- Patrick Domscheid - 1428560
- Sascha Betzwieser - 1512670

Spielbeschreibung

Spielname: Prinz PC

Anzahl Spieler: 1 (Singleplayer)

Genre: Roll-Play-Game (RPG)

Grafik: 2D

Beschreibung:

Wir haben uns zum Ziel gesetzt ein Singleplayer-Explorer-Game zu entwickeln, bei dem der Spieler seine Spielfigur durch die kleine Welt namens „Terramon“ steuert, um am Ende den Prinzen aus dem Turm zu befreien, in dem er eingesperrt wurde. Auf der Reise durch die Landschaft wird der Spieler auf verschiedene Nicht-Spieler-Charaktere (NSC) treffen, die ihm verschiedene Fragen stellen, welche er politisch Korrekt (political correctness) beantworten muss, da ihm sonst die Reise erschwert wird. (Da sonst die Reise scheitert)

