

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 01	<b>AP-Bezeichnung:</b> Projektplan erstellen	<b>AP-Leiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Die Fertigstellung eines Projektplanes, welcher definiert, welche Aufgabe von welcher Person durchgeführt wird und wie lange es maximal dauern darf		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Personenstunden ermitteln</li> <li>2. Arbeitspakete definieren</li> <li>3. Personen den Arbeitspaketen zuweisen</li> <li>4. Zeitplan erstellen</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP15		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 02	<b>AP-Bezeichnung:</b> Arbeitsumgebungen bestimmen	<b>AP-Leiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Die endgültige Festlegung der Entwicklungsumgebung/en, der Kommunikationsmittel, verwendeter Software zur Planung und Organisationssoftware		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entwicklungsumgebungen bestimmen</li> <li>2. Kommunikationsmittel bestimmen</li> <li>3. Planungssoftware bestimmen</li> <li>4. Organisationssoftware bestimmen</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> Keine		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 03	<b>AP-Bezeichnung:</b> Entwurf GUI	<b>AP-Leiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Einen Entwurf für die GUI anfertigen		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Verschiedene Entwürfe anfertigen</li> <li>2. Entwürfe mit der Gruppe besprechen <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entwurf benötigt Korrektur =&gt; 1</li> <li>2. Entwurf ist Akzeptabel =&gt; 3</li> </ol> </li> <li>3. Sich für einen Entwurf festlegen</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> Keine		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 04	<b>AP-Bezeichnung:</b> Entwurf Spielfläche	<b>AP-Leiter:</b> Asim Bababali
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Einen fertigen Entwurf für eine Spielfläche erstellen		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Grafiken heraussuchen</li> <li>2. Spielfläche entwerfen</li> <li>3. Positionierung der Objekte auf der Spielfläche festlegen</li> <li>4. Entwurf besprechen <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entwurf ist Akzeptabel</li> <li>2. Entwurf benötigt Korrektur =&gt; 2</li> </ol> </li> <li>5. Eventuell verbessern</li> </ol>		
<b>Voraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP05		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 05	<b>AP-Bezeichnung:</b> Entwurf Spielwelt/story	<b>AP-Leiter:</b> Mark Beckmann
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Einen fertigen Entwurf der die Hauptstory definiert		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hauptstory festlegen</li> </ol>		
<b>Voraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP15		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 06	<b>AP-Bezeichnung:</b> Mit Library befassen	<b>AP-Leiter:</b> Sascha Betzwieser
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Heraussuchen und kennenlernen von Bibliotheken zur Unterstützung der Programmierung und die Gruppenpartner auf den selben Stand bringen		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Über verschiedene Bibliotheken informieren, die beim Programmieren unterstützen</li> <li>2. Auf wenige Bibliotheken einigen</li> <li>3. Die ausgesuchten Bibliotheken kennenlernen</li> <li>4. Den restlichen Gruppenpartnern die Bibliotheken erklären</li> </ol>		
<b>Voraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP15		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 07	<b>AP-Bezeichnung:</b> Entwicklung GUI	<b>AP-Leiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Eine fertig entwickelte GUI		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. GUI Oberfläche erstellen</li> <li>2. Menü erstellen <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menü anlegen</li> <li>2. Funktionen hinzufügen</li> </ol> </li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP03		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 08	<b>AP-Bezeichnung:</b> Spieloberfläche entwickeln	<b>AP-Leiter:</b> Asim Bababalim
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Eine fertige graphische Spieloberfläche mit NPCs		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spielumgebung entwickeln</li> <li>2. NPCs in die Spieloberfläche einsetzen</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP04 & AP06		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 09	<b>AP-Bezeichnung:</b> Kollisionen einbauen	<b>AP-Leiter:</b> Jonas Lagaude
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Die Objekte so entwickeln, dass man nicht durch diese hindurchlaufen kann, sondern kollidiert und somit blockiert wird		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Für Objekte die Kollisionsbereiche definieren</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP05 & AP06		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 10	<b>AP-Bezeichnung:</b> Spielsteuerung implementieren	<b>AP-Leiter:</b> Sascha Betzwieser
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Einen Spielcontroller		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Richtungsbewegungen implementieren</li> <li>2. „Dialoge starten“ implementieren</li> <li>3. „Dialog Auswahl“ implementieren</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP06		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 11	<b>AP-Bezeichnung:</b> Dialoge implementieren	<b>AP-Leiter:</b> Mark Beckmann
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Dialoge für jeden NPC		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Für jeden NPC einen Dialog erstellen</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP06		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 12	<b>AP-Bezeichnung:</b> GUI testen	<b>AP-Leiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Fehlerfreie GUI		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menü testen</li> <li>2. Funktionen testen</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP07		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 13	<b>AP-Bezeichnung:</b> Steuerung testen	<b>AP-Leiter:</b> Sascha Betzwieser
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Fehlerfreie Steuerung		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bewegung nach vorne testen</li> <li>2. Bewegung nach rechts testen</li> <li>3. Bewegung nach links testen</li> <li>4. Bewegung nach unten testen</li> <li>5. Kollision mit den Objekten testen</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP08 & AP10		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 14	<b>AP-Bezeichnung:</b> Dialoge testen	<b>AP-Leiter:</b> Mark Beckmann
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Fehlerfreie Steuerung		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mit jedem NPC sprechen und Dialog überprüfen</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP08 & AP10		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 15	<b>AP-Bezeichnung:</b> Analyse Projektentwicklung	<b>AP-Leiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Einen Plan was wir machen wollen und grob planen, wie wir dahin kommen		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ein Thema festlegen</li> <li>2. Bestimmen was in das Projekt hineinkommt</li> <li>3. Kompetenzen der Teammitglieder bestimmen</li> <li>4. Aufgaben auf die Teammitglieder verteilen</li> </ol>		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b>		

<b>Arbeitspaket</b>		<b>Datum:</b> 23.03.12
<b>AP-Nr:</b> 16	<b>AP-Bezeichnung:</b> Projektanmeldung	<b>AP-Leiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Projektnummer:</b> 01	<b>Projektbezeichnung:</b> Prinz PC	<b>Projektleiter:</b> Patrick Domscheid
<b>Ziele-Ergebnisse:</b> Abgabe eines fertigen Programms		
<b>Durchführung/Aufgaben:</b> 1. Vorstellung des Projektes 2. Spiel durchführen		
<b>Vorraussetzungen/Zulieferungen:</b> AP12 & AP11 & AP13 & AP09		