Московский авиационный институт (Национальный исследовательский университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование» Дисциплина: «Объектно-ориентированное программирование»

Лабораторная работа № 1

Тема: Простые классы на языке С++

Студент: Подоляка Елена

Группа: М8О-208Б-18

Преподаватель: Журавлев А.А.

Дата:

Оценка:

1. Постановка задачи

Создать класс Bottle для работы с емкостями. Класс должен состоять из двух вещественных чисел: а — объем емкости в литрах и b — процент наполнения емкости (0 — пустая, 1 — полная). Реализовать операции сложения и вычитания, а также сравнения объектов класс бутылка. При сложении должен складываться фактический объем заполнения бутылок

2. Репозиторий github

https://github.com/markisonka/oop_exercise_01

3. Описание программы

Реализован класс Bottle, в котором хранятся две переменные, отображающие объем и процент заполнения. Написаны Get функции для получения общего объема, процента заполнения и фактического объема каждой бутылки(GetVolume(), GetFillPercent(), GetFilledVolume()). Также реализованы функции, указанные в задании, для получения суммы и разности(Sum, Substract), и для сравнения различных объектов класса(Less, More, Equal). Функции Sum и Substract возвращают вещественное число, которое является суммой/разностью фактических объемов переданных бутылок.

Для удобства пользования создано меню с тремя командами:

create SIZE FILL_PERCENT – создает новую бутылку и выводит на экране ее идентификатор.

compare OPERATION ID1 ID2 — принимает операцию сравнения в виде символа(=, <, >), а также два уникальных идентификатора, выведенных в результате работы команды create. Команда выводит true или false как результат сравнения

operation OPERATION ID1 ID2 — принимает операцию в формате символа(+,-), два уникальных идентификатора, выведенных командой create. Производит сложение/вычитание соответствующих фактических объемов жидкости в бутылках.

4. Habop testcases

Тестовые файлы: test 01.test, test 02.test, test 03.test

test_01.test:

create 20 0.5

create 10 1

```
create -5 0.2
```

create 102

create 15 0.3

Проверка правильности конструируемых объектов и корректности обработки ошибок.

Результат работы программы

You created bottle number 1

Bottle size: 20

Bottle fill percent: 0.5

You created bottle number 2

Bottle size: 10

Bottle fill percent: 1

Incorrect parameters

Incorrect parameters

You created bottle number 3

Bottle size: 15

Bottle fill percent: 0.3

test_02.txt:

create 20 0.5

create 10 0.5

create 20 0.25

compare = 12

compare = 2.1

compare = 32

compare = 23

```
compare > 12
```

compare > 21

compare < 1 2

compare < 2 1

compare a 2 1

compare $\geq = 2.1$

Проверка корректности работы операций сравнения для класса Bottle.

Результат работы программы

You created bottle number 1

Bottle size: 20

Bottle fill percent: 0.5

You created bottle number 2

Bottle size: 10

Bottle fill percent: 0.5

You created bottle number 3

Bottle size: 20

Bottle fill percent: 0.25

1.2 = false

2.1 = false

32 = true

23 = true

1 2 > true

2 1 > false

1 2 < false

```
2 1 < true
```

Incorrect parameters

Incorrect parameters

test_03txt:

create 20 0.5

create 10 0.5

create 7 0.2

operation + 1 2

operation +21

operation - 12

operation - 21

operation - 3 2

operation - 23

Проверка корректности работы операций сложения и вычитания для класса Bottle.

Результат работы программы

You created bottle number 1

Bottle size: 20

Bottle fill percent: 0.5

You created bottle number 2

Bottle size: 10

Bottle fill percent: 0.5

You created bottle number 3

Bottle size: 7

Bottle fill percent: 0.2

```
1 2 + 15
2 1 + 15
1 2 - 5
2 1 - -5
3 2 - -3.6
2 3 - 3.6
```

5. Результаты выполнения тестов

Все тесты успешно пройдены, программа выдаёт верные результаты.

6. Листинг программы

```
main.cpp
#include <iostream>
#include "bottle.h"
#include <vector>
#include <string>
int main() {
  std::vector<Bottle> bottles;
  std::string command;
  while (std::cin >> command) {
    if (command == "create") {
      double size, percent;
      std::cin >> size >> percent;
      if (size < 0 || percent < 0 || percent > 1) {
        std::cout << "Incorrect parameters\n";</pre>
        continue;
      }
      bottles.emplace_back(size, percent);
      std::cout << "You created bottle number " << bottles.size() << "\n"
            << "Bottle size: " << bottles.back().GetVolume() << "\n"
            << "Bottle fill percent: " << bottles.back().GetFillPercent() << "\n";
    } else if (command == "compare") {
      std::string compare_string;
      int lhs, rhs;
      std::cin >> compare_string >> lhs >> rhs;
      if ( lhs <= 0 || lhs > bottles.size() || rhs <= 0 || rhs > bottles.size() ||
compare_string.size() != 1
          || (compare_string[0] != '=' && compare_string[0] != '>' &&
compare_string[0] != '<')) {
```

```
std::cout << "Incorrect parameters" << "\n";</pre>
        continue;
      }
      char compare = compare_string[0];
      std::cout << lhs << " " << rhs << " " << compare << " ";
      lhs--;
      rhs--;
      if (compare == '<') {
        std::cout << std::boolalpha << bottles[lhs].Less(bottles[rhs]) << "\n";</pre>
      } else if (compare == '=') {
        std::cout << std::boolalpha << bottles[lhs].Equal(bottles[rhs]) << "\n";</pre>
      } else if (compare == '>') {
        std::cout << std::boolalpha << bottles[lhs].More(bottles[rhs]) << "\n";</pre>
    } else if (command == "operation") {
      std::string operation_string;
      int lhs, rhs;
      std::cin >> operation_string >> lhs >> rhs;
      if ( lhs <= 0 || lhs > bottles.size() || rhs <= 0 || rhs > bottles.size() ||
operation_string.size() != 1
           || (operation_string[0] != '-' && operation_string[0] != '+')) {
        std::cout << "Incorrect parameters" << "\n";</pre>
        continue;
      }
      char operation = operation_string[0];
      std::cout << lhs << " " << rhs << " " << operation << " ";
      rhs--;
      lhs--;
      if (operation == '+') {
        std::cout << bottles[lhs].Sum(bottles[rhs]) << "\n";</pre>
      } else if (operation == '-') {
        std::cout << bottles[lhs].Substract(bottles[rhs]) << "\n";</pre>
    } else if (command == "exit") {
      break;
    } else {
      std::cin.ignore(32767,'\n');
      std::cout << "Unknown command\n";</pre>
    }
  }
  return 0;
}
```

```
bottle.h
#pragma once
class Bottle {
public:
  Bottle(double volume, double fill_percent);
  double GetVolume() const;
  double GetFillPercent() const;
  double GetFilledVolume() const;
  double Sum(const Bottle& other) const;
  double Substract(const Bottle& other) const;
  bool Less(const Bottle& other) const;
  bool More(const Bottle& other) const;
  bool Equal(const Bottle& other) const;
private:
 double volume_;
 double fill percent;
};
bottle.cpp
#pragma once
#include "bottle.h"
Bottle::Bottle(double volume, double fill_percent)
: volume_(volume), fill_percent_(fill_percent) {}
double Bottle::GetVolume() const {
  return volume_;
double Bottle::GetFillPercent() const {
  return fill_percent_;
}
double Bottle::GetFilledVolume() const {
  return volume_ * fill_percent_;
double Bottle::Sum(const Bottle &other) const {
  return GetFilledVolume() + other.GetFilledVolume();
double Bottle::Substract(const Bottle& other) const {
  return GetFilledVolume() - other.GetFilledVolume();
bool Bottle::Less(const Bottle &other) const {
  return GetFilledVolume() < other.GetFilledVolume();</pre>
bool Bottle::More(const Bottle &other) const {
  return GetFilledVolume() > other.GetFilledVolume();
}
```

```
bool Bottle::Equal(const Bottle &other) const {
   return GetFilledVolume() == other.GetFilledVolume();
}
```

7. Вывод

Реализована программа, включающая в себя простой класс с методами и переменными. Также получены навыки работы с git и cmake.

Список литературы

- 1. Шилдт, Герберт. C++: базовый курс, 3-е изд. : Пер. с англ. М. : ООО "И.Д. Вильямс", 2018. 624 с. : ил. Парал. тит. англ.
- 2. Справочник по языку C++ [Электронный ресурс]. URL: http://www.cplusplus.com/reference/deque/ (дата обращения: 14.09.2019).