

**Московский авиационный институт
(Национальный исследовательский университет)**

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Дисциплина: «Объектно-ориентированное программирование»

Лабораторная работа № 1

Тема: Простые классы на языке C++

Студент: Подоляка Елена

Преподаватель: Журавлев А.А.

Дата:

Оценка:

Москва, 2019

1. Постановка задачи

Создать класс `Bottle` для работы с емкостями. Класс должен состоять из двух вещественных чисел: `a` – объем емкости в литрах и `b` – процент наполнения емкости (0 – пустая, 1 – полная). Реализовать операции сложения и вычитания, а также сравнения объектов класса бутылка. При сложении должен складываться фактический объем заполнения бутылок

2. Репозиторий github

https://github.com/markisonka/oop_exercise_01

3. Описание программы

Реализован класс `Bottle`, в котором хранятся две переменные, отображающие объем и процент заполнения. Написаны `Get` функции для получения общего объема, процента заполнения и фактического объема каждой бутылки (`GetVolume()`, `GetFillPercent()`, `GetFilledVolume()`). Также реализованы функции, указанные в задании, для получения суммы и разности (`Sum`, `Substract`), и для сравнения различных объектов класса (`Less`, `More`, `Equal`). Функции `Sum` и `Substract` возвращают вещественное число, которое является суммой/разностью фактических объемов переданных бутылок.

Для удобства пользования создано меню с тремя командами:

`create SIZE FILL_PERCENT` – создает новую бутылку и выводит на экране ее идентификатор.

`compare OPERATION ID1 ID2` – принимает операцию сравнения в виде символа (`=`, `<`, `>`), а также два уникальных идентификатора, выведенных в результате работы команды `create`. Команда выводит `true` или `false` как результат сравнения

`operation OPERATION ID1 ID2` – принимает операцию в формате символа (`+`, `-`), два уникальных идентификатора, выведенных командой `create`. Производит сложение/вычитание соответствующих фактических объемов жидкости в бутылках.

4. Набор testcases

Тестовые файлы: `test_01.test`, `test_02.test`, `test_03.test`

test_01.test:

`create 20 0.5`

`create 10 1`

create -5 0.2

create 10 2

create 15 0.3

Проверка правильности конструируемых объектов и корректности обработки ошибок.

Результат работы программы

You created bottle number 1

Bottle size: 20

Bottle fill percent: 0.5

You created bottle number 2

Bottle size: 10

Bottle fill percent: 1

Incorrect parameters

Incorrect parameters

You created bottle number 3

Bottle size: 15

Bottle fill percent: 0.3

test_02.txt:

create 20 0.5

create 10 0.5

create 20 0.25

compare = 1 2

compare = 2 1

compare = 3 2

compare = 2 3

compare > 1 2

compare > 2 1

compare < 1 2

compare < 2 1

compare a 2 1

compare >= 2 1

Проверка корректности работы операций сравнения для класса Bottle.

Результат работы программы

You created bottle number 1

Bottle size: 20

Bottle fill percent: 0.5

You created bottle number 2

Bottle size: 10

Bottle fill percent: 0.5

You created bottle number 3

Bottle size: 20

Bottle fill percent: 0.25

1 2 = false

2 1 = false

3 2 = true

2 3 = true

1 2 > true

2 1 > false

1 2 < false

2 1 < true

Incorrect parameters

Incorrect parameters

test_03txt:

create 20 0.5

create 10 0.5

create 7 0.2

operation + 1 2

operation + 2 1

operation - 1 2

operation - 2 1

operation - 3 2

operation - 2 3

Проверка корректности работы операций сложения и вычитания для класса Bottle.

Результат работы программы

You created bottle number 1

Bottle size: 20

Bottle fill percent: 0.5

You created bottle number 2

Bottle size: 10

Bottle fill percent: 0.5

You created bottle number 3

Bottle size: 7

Bottle fill percent: 0.2

1 2 + 15

2 1 + 15

1 2 - 5

2 1 - -5

3 2 - -3.6

2 3 - 3.6

5. Результаты выполнения тестов

Все тесты успешно пройдены, программа выдаёт верные результаты.

6. Листинг программы

main.cpp

```
#include <iostream>
#include "bottle.h"
#include <vector>
#include <string>
int main() {
    std::vector<Bottle> bottles;
    std::string command;
    while (std::cin >> command) {
        if (command == "create") {
            double size, percent;
            std::cin >> size >> percent;
            if (size < 0 || percent < 0 || percent > 1) {
                std::cout << "Incorrect parameters\n";
                continue;
            }
            bottles.emplace_back(size, percent);
            std::cout << "You created bottle number " << bottles.size() << "\n"
                << "Bottle size: " << bottles.back().GetVolume() << "\n"
                << "Bottle fill percent: " << bottles.back().GetFillPercent() << "\n";
        } else if (command == "compare") {
            std::string compare_string;
            int lhs, rhs;
            std::cin >> compare_string >> lhs >> rhs;
            if (lhs <= 0 || lhs > bottles.size() || rhs <= 0 || rhs > bottles.size() ||
                compare_string.size() != 1
                || (compare_string[0] != '=' && compare_string[0] != '>' &&
                    compare_string[0] != '<')) {
```

```

        std::cout << "Incorrect parameters" << "\n";
        continue;
    }
    char compare = compare_string[0];
    std::cout << lhs << " " << rhs << " " << compare << " ";
    lhs--;
    rhs--;
    if (compare == '<') {
        std::cout << std::boolalpha << bottles[lhs].Less(bottles[rhs]) << "\n";
    } else if (compare == '=') {
        std::cout << std::boolalpha << bottles[lhs].Equal(bottles[rhs]) << "\n";
    } else if (compare == '>') {
        std::cout << std::boolalpha << bottles[lhs].More(bottles[rhs]) << "\n";
    }
} else if (command == "operation") {
    std::string operation_string;
    int lhs, rhs;
    std::cin >> operation_string >> lhs >> rhs;
    if (lhs <= 0 || lhs > bottles.size() || rhs <= 0 || rhs > bottles.size() ||
operation_string.size() != 1
        || (operation_string[0] != '-' && operation_string[0] != '+')) {
        std::cout << "Incorrect parameters" << "\n";
        continue;
    }
    char operation = operation_string[0];
    std::cout << lhs << " " << rhs << " " << operation << " ";
    rhs--;
    lhs--;
    if (operation == '+') {
        std::cout << bottles[lhs].Sum(bottles[rhs]) << "\n";
    } else if (operation == '-') {
        std::cout << bottles[lhs].Subtract(bottles[rhs]) << "\n";
    }
} else if (command == "exit") {
    break;
} else {
    std::cin.ignore(32767, '\n');
    std::cout << "Unknown command\n";
}
}
return 0;
}

```

bottle.h

```
#pragma once
class Bottle {
public:
    Bottle(double volume, double fill_percent);
    double GetVolume() const;
    double GetFillPercent() const;
    double GetFilledVolume() const;
    double Sum(const Bottle& other) const;
    double Substract(const Bottle& other) const;
    bool Less(const Bottle& other) const;
    bool More(const Bottle& other) const;
    bool Equal(const Bottle& other) const;
private:
    double volume_;
    double fill_percent_;
};
```

bottle.cpp

```
#pragma once

#include "bottle.h"

Bottle::Bottle(double volume, double fill_percent)
: volume_(volume), fill_percent_(fill_percent) {}

double Bottle::GetVolume() const {
    return volume_;
}

double Bottle::GetFillPercent() const {
    return fill_percent_;
}

double Bottle::GetFilledVolume() const {
    return volume_ * fill_percent_;
}

double Bottle::Sum(const Bottle &other) const {
    return GetFilledVolume() + other.GetFilledVolume();
}

double Bottle::Substract(const Bottle& other) const {
    return GetFilledVolume() - other.GetFilledVolume();
}

bool Bottle::Less(const Bottle &other) const {
    return GetFilledVolume() < other.GetFilledVolume();
}

bool Bottle::More(const Bottle &other) const {
    return GetFilledVolume() > other.GetFilledVolume();
}
```



```
bool Bottle::Equal(const Bottle &other) const {  
    return GetFilledVolume() == other.GetFilledVolume();  
}
```

7. Вывод

Реализована программа, включающая в себя простой класс с методами и переменными. Также получены навыки работы с git и cmake.

Список литературы

1. Шилдт, Герберт. С++: базовый курс, 3-е изд. : Пер. с англ. - М. : ООО “И.Д. Вильямс”, 2018. - 624 с. : ил. - Парал. тит. англ.
2. Справочник по языку С++ [Электронный ресурс]. URL: <http://www.cplusplus.com/reference/deque/> (дата обращения: 14.09.2019).