

**Московский авиационный институт
(Национальный исследовательский университет)**

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Дисциплина: «Объектно-ориентированное программирование»

Лабораторная работа № 2

Тема: Операторы, литералы

Студент: Подоляка Елена

Преподаватель: Журавлев А.А.

Дата:

Оценка:

Москва, 2019

1. Постановка задачи

Создать класс `Bottle` для работы с емкостями. Класс должен состоять из двух вещественных чисел: `a` – объем емкости в литрах и `b` – процент наполнения емкости (0 – пустая, 1 – полная). Реализовать операции сложения и вычитания (с помощью перегрузки операторов), а также сравнения объектов класса бутылка. При сложении должен складываться фактический объем заполнения бутылок. Реализовать пользовательский литерал для работы с объектами класса.

2. Репозиторий github

https://github.com/markisonka/oop_exercise_02

3. Описание программы

Реализован класс `Bottle`, в котором хранятся две переменные, отображающие объем и процент заполнения. Написаны `Get` функции для получения общего объема, процента заполнения и фактического объема каждой бутылки (`GetVolume()`, `GetFillPercent()`, `GetFilledVolume()`). Перегружены операторы сравнения (`<`, `>`, `==`), операторы суммы и разности (возвращающие число) и операторы ввода и вывода в поток. Создан пользовательский литерал с сигнатурой `operator_bottle(const char* str, size_t)`. Работу литерала неудобно демонстрировать на тестовых примерах, поэтому в начале функции `main` проверяется работа пользовательского литерала.

Для удобства пользования создано меню с четырьмя командами:

`create SIZE FILL_PERCENT` – создает новую бутылку и выводит на экране ее идентификатор.

`compare OPERATION ID1 ID2` – принимает операцию сравнения в виде символа (`=`, `<`, `>`), а также два уникальных идентификатора, выведенных в результате работы команды `create`. Команда выводит `true` или `false` как результат сравнения

`operation OPERATION ID1 ID2` – принимает операцию в формате символа (`+`, `-`), два уникальных идентификатора, выведенных командой `create`. Производит сложение/вычитание соответствующих фактических объемов жидкости в бутылках.

`print ID` – принимает номер бутылки и выводит ее в поток

4. Набор testcases

Тестовые файлы: `test_01.test`, `test_02.test`, `test_03.test`, `test_04.test`

test_01.test:

create 20 0.5

create 10 1

create -5 0.2

create 10 2

create 15 0.3

Проверка правильности конструируемых объектов и корректности обработки ошибок.

Результат работы программы

You created bottle number 1

Volume:20, Fill percent:0.5, Filled volume:10

You created bottle number 2

Volume:10, Fill percent:1, Filled volume:10

Incorrect parameters

Incorrect parameters

You created bottle number 3

Volume:15, Fill percent:0.3, Filled volume:4.5

test_02.txt:

create 20 0.5

create 10 0.5

create 20 0.25

compare = 1 2

compare = 2 1

compare = 3 2

compare = 2 3

compare > 1 2

compare > 2 1

compare < 1 2

compare < 2 1

compare a 2 1

compare >= 2 1

Проверка корректности работы операций сравнения для класса Bottle.

Результат работы программы

You created bottle number 1

Volume:20, Fill percent:0.5, Filled volume:10

You created bottle number 2

Volume:10, Fill percent:0.5, Filled volume:5

You created bottle number 3

Volume:20, Fill percent:0.25, Filled volume:5

1 2 = false

2 1 = false

3 2 = true

2 3 = true

1 2 > true

2 1 > false

1 2 < false

2 1 < true

Incorrect parameters

Incorrect parameters

test_03txt:

create 20 0.5

create 10 0.5

create 7 0.2

operation + 1 2

operation + 2 1

operation - 1 2

operation - 2 1

operation - 3 2

operation - 2 3

Проверка корректности работы операций сложения и вычитания для класса Bottle.

Результат работы программы

You created bottle number 1

Volume:20, Fill percent:0.5, Filled volume:10

You created bottle number 2

Volume:10, Fill percent:0.5, Filled volume:5

You created bottle number 3

Volume:7, Fill percent:0.2, Filled volume:1.4

1 2 + 15

2 1 + 15

1 2 - 5

2 1 - -5

3 2 - -3.6

2 3 - 3.6

test_04.txt:

create 10 0.5

create 20 0.3

print 0

print 1

print 2

Проверка корректности вывода в поток.

Результат работы программы

You created bottle number 1

Volume:10, Fill percent:0.5, Filled volume:5

You created bottle number 2

Volume:20, Fill percent:0.3, Filled volume:6

Bottle number 1: Volume:10, Fill percent:0.5, Filled volume:5

Bottle number 2: Volume:20, Fill percent:0.3, Filled volume:6

Incorrect parameters

5. Результаты выполнения тестов

Все тесты успешно пройдены, программа выдаёт верные результаты.

6. Листинг программы

main.cpp

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
#include <cassert>
#include <cmath>
#include <limits>
#include "bottle.h"
int main() {
```

```

std::vector<Bottle> bottles;
std::string command;
// я не знаю, как тут продемонстрировать пользовательский литерал, пусть будет
что то такое
Bottle literal_constructed = "22.5,0.56"_bottle;
assert(std::abs(literal_constructed.GetVolume() - 22.5) <
std::numeric_limits<double>::epsilon());
assert(std::abs(literal_constructed.GetFillPercent() - 0.56) <
std::numeric_limits<double>::epsilon());
while (std::cin >> command) {
    if (command == "create") {
        Bottle b;
        try {
            std::cin >> b;
        } catch (...) {
            std::cout << "Incorrect parameters" << "\n";
            continue;
        }
        bottles.push_back(b);
        std::cout << "You created bottle number " << bottles.size() << "\n"
            << bottles.back() << "\n";
    } else if (command == "compare") {
        std::string compare_string;
        int lhs, rhs;
        std::cin >> compare_string >> lhs >> rhs;
        if (lhs <= 0 || lhs > bottles.size() || rhs <= 0 || rhs > bottles.size() ||
compare_string.size() != 1
            || (compare_string[0] != '=' && compare_string[0] != '>' &&
compare_string[0] != '<')) {
            std::cout << "Incorrect parameters" << "\n";
            continue;
        }
        char compare = compare_string[0];
        std::cout << lhs << " " << rhs << " " << compare << " ";
        lhs--;
        rhs--;
        if (compare == '<') {
            std::cout << std::boolalpha << (bottles[lhs] < bottles[rhs]) << "\n";
        } else if (compare == '=') {
            std::cout << std::boolalpha << (bottles[lhs] == bottles[rhs]) << "\n";
        } else if (compare == '>') {
            std::cout << std::boolalpha << (bottles[lhs] > bottles[rhs]) << "\n";
        }
    } else if (command == "operation") {
        std::string operation_string;
        int lhs, rhs;
        std::cin >> operation_string >> lhs >> rhs;
        if (lhs <= 0 || lhs > bottles.size() || rhs <= 0 || rhs > bottles.size() ||
operation_string.size() != 1

```

```

        || (operation_string[0] != '-' && operation_string[0] != '+')) {
    std::cout << "Incorrect parameters" << "\n";
    continue;
}
char operation = operation_string[0];
std::cout << lhs << " " << rhs << " " << operation << " ";
rhs--;
lhs--;
if (operation == '+') {
    std::cout << bottles[lhs] + bottles[rhs] << "\n";
} else if (operation == '-') {
    std::cout << bottles[lhs] - bottles[rhs] << "\n";
}
} else if (command == "print") {
    int lhs;
    lhs--;
    std::cin >> lhs;
    if (lhs < 0 || lhs >= bottles.size()) {
        std::cout << "Incorrect parameters" << "\n";
        continue;
    }
    std::cout << "Bottle number " << lhs + 1 << ": " << bottles[lhs] << "\n";
} else if (command == "exit") {
    break;
} else {
    std::cin.ignore(32767, '\n');
    std::cout << "Unknown command\n";
}
}
return 0;
}

```

bottle.h

```

#pragma once
#include <iostream>
class Bottle {
public:
    Bottle() = default;
    Bottle(double volume, double fill_percent = 0);
    double GetVolume() const;
    double GetFillPercent() const;
    double GetFilledVolume() const;
private:
    double volume_ = 0;
    double fill_percent_ = 0;
};
double operator + (const Bottle& lhs, const Bottle& rhs);

```



```

double operator - (const Bottle& lhs, const Bottle& rhs);
bool operator == (const Bottle& lhs, const Bottle& rhs);
bool operator > (const Bottle& lhs, const Bottle& rhs);
bool operator < (const Bottle& lhs, const Bottle& rhs);
std::istream& operator >> (std::istream& is, Bottle& b);
std::ostream& operator << (std::ostream& os, const Bottle& b);
Bottle operator""_bottle(const char* str, size_t size);

```

bottle.cpp

```

#include "bottle.h"

#include <exception>
#include <stdexcept>
#include <sstream>
Bottle::Bottle(double volume, double fill_percent)
: volume_(volume), fill_percent_(fill_percent) {
    if (volume < 0 || fill_percent < 0 || fill_percent > 1) {
        throw std::logic_error("Unacceptable parameters for constructor");
    }
}

double Bottle::GetVolume() const {
    return volume_;
}

double Bottle::GetFillPercent() const {
    return fill_percent_;
}

double Bottle::GetFilledVolume() const {
    return volume_ * fill_percent_;
}

double operator + (const Bottle& lhs, const Bottle& rhs) {
    return lhs.GetFilledVolume() + rhs.GetFilledVolume();
}

double operator - (const Bottle& lhs, const Bottle& rhs) {
    return lhs.GetFilledVolume() - rhs.GetFilledVolume();
}

bool operator == (const Bottle& lhs, const Bottle& rhs) {
    return lhs.GetFilledVolume() == rhs.GetFilledVolume();
}

bool operator > (const Bottle& lhs, const Bottle& rhs) {
    return lhs.GetFilledVolume() > rhs.GetFilledVolume();
}

bool operator < (const Bottle& lhs, const Bottle& rhs) {
    return lhs.GetFilledVolume() < rhs.GetFilledVolume();
}

Bottle operator""_bottle(const char* str, size_t size) {
    std::stringstream ss(str);
    Bottle res;

```

```

ss >> res;
return res;
}
std::istream& operator >> (std::istream& is, Bottle& b) {
    double volume, percent;
    is >> volume >> percent;
    b = Bottle(volume, percent);
    return is;
}
std::ostream& operator << (std::ostream& os, const Bottle& b) {
    return os << "Volume:" <<b.GetVolume() << ", Fill percent:" <<
b.GetFillPercent() << ", Filled volume:" << b.GetFilledVolume();
}

```

7. Вывод

Предыдущая лабораторная работа переделана с использованием пользовательского литерала, перегрузок операторов и дружественных функций.

Список литературы

1. Шилдт, Герберт. С++: базовый курс, 3-е изд. : Пер. с англ. - М. : ООО "И.Д. Вильямс", 2018. - 624 с. : ил. - Парал. тит. англ.
2. Справочник по языку С++ [Электронный ресурс]. URL: <http://www.cplusplus.com/reference/deque/> (дата обращения: 14.09.2019).