

Metodologías de programación II

Pautas del Trabajo Integrador

Año 2023

Se deberá:

- 1) Armar grupos de hasta 3 alumnos.
- 2) Plantear un negocio, definir el diagrama de clases que lo represente con al menos 8 clases.
- 3) Desarrollar un diagrama de secuencias simple, representando una parte del problema.
- 4) Especificar e implementar al menos 4 clases del problema.
- 5) Implementar una aplicación que contenga un menú que permita realizar los siguientes ítems:
 - a) Crear y cargar instancias del negocio elegido y simular el comportamiento de una parte del negocio.
 - b) Utilizar cuando sea posible al menos un select, collect, reject y detect.
 - c) Utilizar al menos un diccionario que cuente las ocurrencias de una situación determinada.
 - d) Mostrar al menos una vez datos en forma ordenada.
- 6) Realizar un informe que deberá contener:
 - a) Una breve descripción del problema planteado.
 - b) La especificación e implementación de las clases utilizadas.
 - c) La implementación de la aplicación desarrollada.
 - d) Una descripción de la metodología de trabajo utilizada por los integrantes del grupo, dónde deberá indicarse si adoptó algunas de las prácticas ágiles vistas en la materia y a qué metodología corresponde.
 - e) Una breve descripción de los Frameworks que se podrían utilizar para realizar un desarrollo orientado a objetos.
 - f) La especificación de al menos dos casos de uso de Patrones en el contexto del problema planteado. (no hace falta implementar)
 - g) La descripción de qué repositorios se podrían utilizar para el desarrollo de software colaborativo.
- 7) La fecha de entrega y defensa del trabajo será acordado con el profesor.
- 8) Durante la entrega deberán estar presentes todos los integrantes del grupo.