

Tesztelési jegyzőkönyv	
Projekt készítői: MemSquad	Tesztelés időpontja: 2019.09.30
Alkalmazás neve: MemoRize	Verzió:1.0 - Snapshot

Tesztelést végezte: Katona Márk Patrik		
Tesztelés leírása		Tesztelés eredménye
1.	A "Teszt" input megadása a játékos neveként helyes, a program elindul	<input checked="" type="checkbox"/>
2.	A "Kor" input megadása a játékos koraként helytelen, a program nem szabad elinduljon	<input checked="" type="checkbox"/>
3.	A "20" input megadása a játékos koraként helyes, a program elindul	<input checked="" type="checkbox"/>
4.	A "Példa" input megadása a játékos nemeként helyes, a program elindul	<input checked="" type="checkbox"/>
5.	Név mezőben megadott adat mentése adatbázisba.	<input checked="" type="checkbox"/>
6.	Összes eltalált kocka számon tartása.	<input checked="" type="checkbox"/>
7.	"Készen állok a játékra!" főmenü gomb lenyomása sceneváltást eredményez a főmenü és a játék grafikus felülete között.	<input checked="" type="checkbox"/>
8.	A Start gomb lenyomása jelenti a játékidő kezdetét.	<input checked="" type="checkbox"/>
9.	A megjegyzendő kockák felvillanása véletlenszerű sorrendben.	<input checked="" type="checkbox"/>
10.	A kockák lenyomásának érzékelése.	<input checked="" type="checkbox"/>
11.	Megállapítani, hogy a megjegyzendő kockák jó sorrendben lettek-e lenyomva.	<input checked="" type="checkbox"/>
12.	Ha a játékos az ALT+F4 billentyűkombináció lenyomásával lép ki a játékból, akkor az adatok elvesznek.	<input checked="" type="checkbox"/>