

คำอธิบายการออกแบบ Game Database Design

การออกแบบนี้ไม่ได้รวมถึงระบบ user, payment และระบบอื่นๆ นอกเหนือจากที่ระบุมาในแบบทดสอบ

Game Table มีความสัมพันธ์แบบ one to many กับ code table และ item table เนื่องจาก game หนึ่ง game ประกอบไปด้วยหลาย item เช่นเดียวกับ code

Code Table มีความสัมพันธ์แบบ one to one กับ item เนื่องจาก code หนึ่งอันสามารถมีได้แค่หนึ่ง item มี create_at เพื่อระบุช่วงเวลาที่ย่อสร้าง

Item Table มีความสัมพันธ์แบบ many to many กับ promotion และ bundle มีระบุเวลา sale date และ close date เพื่อระบุเวลาการเริ่มขายและเลิกขาย

Promotion Table มีการระบุ full price และ discount price เพื่อบอกถึงราคาเต็มและราคาลดเหมือน item

Bundle Table มีการระบุ full price และ discount price เพื่อบอกถึงราคาเต็มและราคาลดเหมือน item และยังมีการระบุ number_of_item เพื่อบอกถึงจำนวน item ที่ซื้อพร้อมกันเพื่อให้ได้ในราคาพิเศษแบบ bundle

Item_Promotion เนื่องจาก item กับ promotion มีความสัมพันธ์แบบ many to many จึงสามารถสร้างตาราง Item_Promotion เพื่อ match FK ของทั้ง item และ promotion ไว้ในตารางเดียวกัน

Item_Bundle เนื่องจาก item กับ bundle มีความสัมพันธ์แบบ many to many จึงสามารถสร้างตาราง Item_bundle เพื่อ match FK ของทั้ง item และ bundle ได้ในตารางเดียวกัน