



MARC ALCÓN MELIÁ

GAMEPLAY AI PROGRAMMER

 [markmelias.github.io](https://github.com/markmelias)

 github.com/markmelias

 [linkedin.com/in/markmelias](https://www.linkedin.com/in/markmelias)

 marcaalconmelias@gmail.com

Universitat Jaume I 2018 -- 2022

Grau en Diseny i Desenvolupament
de Videojocs (3.15 GPA)

- Matrícula d'honor en 3 assignatures
- Cal·lifcació de 9.8 (EXCEL·LENT) en el TFG

"Tech Talent", Universitat Politécnica de Catalunya 2022 -- Actualitat

Màster en "Advanced Programming
for AAA Video Games"

IDIOMES

- CASTELLÀ NATIU
- VALENCIÀ/CATALÀ NATIU
- ANGLÉS NIVELL C1
- FRANCÉS NIVELL A2

APTITUDS PERSONALS

- Ràpid i amb ganes d'aprendre
- Gran capacitat de comunicació
- Originalitat i creativitat
- Atenció al detall
- Fortes habilitats matemàtiques

Sóc Marc Alcón Meliá, un **programador junior** de videojocs amb una **forta passió** per disenyar-los, programar-los i jugar-los.

Dins de la indústria busque treballar com a **Gameplay Programmer** o com a **AI Programmer**, disenyant i/o programant les mecàniques d'un joc; o, en el seu defecte, introduint tècniques d'Intel·ligència Artificial per a dotar els jocs de més realisme i diversió.

EXPERIÈNCIA LABORAL

GAMEPLAY AI PROGRAMMER I UI/UX DEVELOPER EN MIND TRIPS Abril 2022 - Juny 2022

RESPONSABILITATS I OBJECTIUS:

- Elaborar mecàniques destinades per a una *Escape Room* en **Realitat Virtual**, com, per exemple, recollir objectes importants o programar certs minijocs.
- Aplicar nous dissenys i elements interactius per a una aplicació mòbil de puzzles en **Realitat Augmentada**.
- Crear una **novel·la gràfica**, al més pur estil *Monkey Island*, totalment de zero en **Unity**, realitzant el següent:
 - Escenaris amb **mecàniques úniques** i personatges amb una gran varietat d'animacions.
 - Un sistema d'**inventari** completament funcional i interactiu.
 - Zones de **pathfinding** per a regular per on es mou el protagonista i per a calcular la seva profunditat en l'escenari.

GAME DESIGNER I GAMEPLAY PROGRAMMER EN BECA DE COL·LABORACIÓ AMB LA UJI Maig 2022 - Juliol 2022

RESPONSABILITATS I OBJECTIUS:

- Disenyar un **videojoc narratiu**, baix uns criteris, que plasme la **discriminació** que viuen algunes persones a l'hora de ser contractades, per la seva ètnia, sexe, orientació sexual, físic...
- Programar aquest videojoc dins de **Unity**, amb les següents característiques i seguint el que es va dissenyar:
 - **Sistema de diàleg** per a plasmar una gran diversitat de situacions laborals de la millor forma possible.
 - **Registre i emmagatzematge** de dades rellevants per a un ús estadístic.

SOFTWARE UTILITZAT

CONEXEMENT ELEVAT



CONEXEMENT MIG



CONEXEMENT BÀSIC

