



## 1. 雪滾 Rolling Profit Strategy 簡介

### 1.1 我們的產品特點

### 1.2 如何使用

## 2. 參數說明

### 2.1 =====Membership Check=====

#### 2.1.1 AlgoX email

### 2.2 =====Open Order Criteria=====

#### 2.2.1 Timeframe

#### 2.2.2 Initial Risk Amount

#### 2.2.3 Buy Or Sell

#### 2.2.4 Open Price (Disable = 0)

#### 2.2.4.1 Check Open Price $\geq$ / $\leq$ ?

#### 2.2.5 Stop Loss Over Spread Ratio

#### 2.2.6 Minimum Stop Loss Distance In Point

#### 2.2.7 Entry Candle Direction Requirement

#### 2.2.8.1 EMA Trend Filter

#### 2.2.8.2 EMA Period

#### 2.2.8.3 EMA Timeframe

#### 2.2.9 Enable Open After Date (Broker Time)

#### 2.2.10.1 Recursive Cycles (Infinite Loop = -1)

#### 2.2.10.2 Stop Recursive Cycles When TP by Target Amount Or Target TP Price

#### 2.2.11 (Mode 3/4) Last Bar High Low As SL When Start

### 2.3 =====Mode Setting=====

#### 2.3.1 RPS Mode

### 2.4 =====Mode 1/2=====

#### 2.4.1 (Mode 1/2) Entry Distance In Point

### 2.5 =====Mode 3=====

#### 2.5.1 (Mode 3) Number Of Bars

### 2.6 =====Mode 4=====

#### 2.6.1 (Mode 4) Entry Method

#### 2.6.2 (Mode 4) Retracement Price Thresholds

#### 2.6.3 (Mode 4) Retracement %

#### 2.6.4 (Mode 4) Minimum Lots

### 2.7 =====TP/SL Management=====

#### 2.7.1 Target Earning (Disable If = 0)

#### 2.7.2 Target Take Profit Price (Disable If = 0)

#### 2.7.3 (Mode 2/3/4) Lock Profit %

#### 2.7.4 (Mode 2p/3/4) Profit Lock After Trades Count (Disable If = 0)

#### 2.7.5 (Mode 2p/3/4) Fix Profit Lock Amount

#### 2.7.6 Stop Loss Buffer In Point

#### 2.7.7 Close All After Date (Broker Time)

### 2.8 =====Restart Management=====

#### 2.8.1 Timeframe For High Low Calculation On Restart



## **2.9 =====Slippage Control=====**

2.9.1 Open order Slippage

2.9.2 Close order Slippage

## **2.10 =====Tick Value Calculation =====**

2.10.1 Alert On Tick Value/Tick Size And Contract Size Mismatch

2.10.2 Tick Value Calculation Method

2.10.3 Manual Input Value Per Point

2.10.4 Manual Input Value Per Digit

## **2.11 =====Margin Calculation=====**

2.11.1 Margin Requirement Discrepancy Alert Threshold

2.11.2 Margin Calculation Method

2.11.3 Manual Input Margin Per Lot

2.11.4 (Mode 2p/3/4) Include Margin In Calculation

## **2.12 =====Extreme Market Control=====**

2.12.1 Entry Max Spread In Point

2.12.2 Close Max Spread In Point

## **2.13 =====Secret Measure=====**

2.13.1 Magic Number

2.13.2 Delay second

2.13.3 Comment

2.13.4 Signal Distance

## **2.14 =====Interrupt Control=====**

2.14.1 End After Cycle

2.14.2 No More Opening Position

## **3 儀表說明**

3.1 Move

3.2 Close All

3.3 GetBalance

## **4 Log說明**

## **5 程式版本更新注意事項**



## 1. 雪滾 Rolling Profit Strategy 簡介

雪滾 Rolling Profit Strategy (簡稱:RPS) 是AlgoX王牌頂級研發產品之一。這個革命性的投資程式，通過四種不同的模式對投資回報進行極限化，並結合三種利潤鎖定策略，有效地提高了資本增值的潛力。其核心在於先進的注碼增加機制，這使得在多變的市場條件下，即使面對強勁的單邊波幅市況，也能夠減少被止損的風險。透過持續的優化進程，RPS能夠適應各種市場環境，從而為投資者提供一個強大而靈活的工具，以實現其財富增長的目標。這個程式不僅僅是一個工具，它是投資者實現財富自由夢想的夥伴。無論是新手投資者還是資深交易者，RPS都能幫助用戶在單邊市況走得更遠，收益更高。這是一個專為追求卓越回報的投資者設計的系統，它將投資的藝術和科學完美結合，開啟了資本增值的新紀元。

### 1.1 我們的產品特點

- 當MT4連接斷開或重新啟動時，不會丟失任何位置。
- 用了最新CODING 技術，令PC或VPS不會負載過重。
- 可以與其他EA和腳本(Scripts)合作。
- 使用DLL方便RPS運行。
- 程式自動計算開倉手數。
- 四大模式任君選擇。
- 三種鎖定利潤方式，為鎖定利潤提供彈性。
- 無限循環模式，直至成功將資產不斷倍增。
- 運作中途可更改絕大部分參數，為任何時候的變陣提供可行性
- 具有價差(Spread)和滑點(Slippage)保護，當價差過大時，可以限制交易。
- 可識別各交易品種名稱，並支持交易它們。
- 我們願意傾聽客戶的意見，並實施必要的功能，使我們的產品更加完善。

### 1.2 如何使用

1. 在AlgoX官網 <https://algoxintelligence.com>下載此EA，並登記MT4帳號到AlgoX官網系統上。
2. 把EA放在MT4 Expert文件夾內。
3. 在Tools>Option>Expert Advisors輸入URL：<http://api.algoxintelligence.com>。
4. 重新啟動MT4，你便可以開始使用。
5. 每次手動點擊Close All按鈕或程式自動執行止賺止損或以任何方式完結程序後，需要自行清理總體變數(Global Variable)。Global Variable用於記錄買賣及程式執行時的資訊，從而確保在誤關MT4或網絡斷線等任何原因導致程式暫停後，可以在不遺失任何資訊下重新連線，且繼續執行程式。故此，若非意外暫停，當程式使用完結后，下一次重開前必須刪除舊有資訊，方法就是清理Global Variable。在MT4點擊工具，再點擊總體變數，將需要的Magic number欄位全部刪除即可。



## 2. 參數說明

### 2.1 =====Membership Check=====

#### 2.1.1 AlgoX email

輸入AlgoX官網登入電郵，確保會籍沒有過期。如果過期未續，會跳出提示框。進行回測時，可以自行從Terminal的Journal查看提示。

會員過期提示樣式：Alert: AlgoX membership expired or not enough credits.

### 2.2 =====Open Order Criteria=====

#### 2.2.1 Timeframe

陰陽燭屬什麼時間圖(Timeframe)。以什麼Timeframe作為交易基礎，選項 "current" 則代表以現在圖表使用的Timeframe為交易基礎。若現在圖表使用的Timeframe與參數的Timeframe不同，則以參數的Timeframe為準。

#### 2.2.2 Initial Risk Amount

輸入首注使用的金額作為此次滾倉的風險金額，即願意為此次交易失去的金額。

#### 2.2.3 Buy Or Sell

允許進行買入或沽出交易。

#### 2.2.4 Open Price (Disable = 0)

設定開倉價需大於等於或小于等於此價格，才啟動程式。輸入0代表關閉此功能。

##### 2.2.4.1 Check Open Price $\geq$ / $\leq$ ?

選擇大於等於或小於等於Open Price價格，才啟動程式。

例如：Open Price設定為0.12345

選擇When Price  $\geq$ 代表市場價格只能在0.12345以上，才啟動程式。

選擇When Price  $\leq$ 代表市場價格只能在0.12345以下，才啟動程式。

#### 2.2.5 Stop Loss Over Spread Ratio

為避免買賣差價大於止損距離，可以於此參數輸入一個倍數，控制程式不會買入後即時平倉。

例如：Stop Loss Over Spread Ratio = 3，現時買賣差價 = 20，止損距離需超過60步才會首注開倉，之後加倉亦受此參數管制。

#### 2.2.6 Minimum Stop Loss Distance In Point

為避免止損距離太少，導致程式開倉後短時間內平倉，可以於此參數輸入步數，控制程式不會在止損距離太少的情況下首注開倉，之後加倉亦受此參數管制。

#### 2.2.7 Entry Candle Direction Requirement

True = 首注入市時，上一支陰陽燭必須為相同方向，例如買入看升倉位時，上一支陰陽燭必須是陽燭，否則不開倉。

False = 不考慮上一支陰陽燭是否為相同方向。



### 2.2.8.1 EMA Trend Filter

True = 使用EMA Trend Filter

False = 禁用EMA Trend Filter

以EMA判斷趨勢，例如價格在EMA下，只開短倉（只影響首注入市），反之亦然。

### 2.2.8.2 EMA Period

調校用多少支陰陽燭繪畫EMA。

### 2.2.8.3 EMA Timeframe

繪畫EMA的陰陽燭屬什麼時間圖，選擇Current則代表與掛載程式圖表的時間圖相同。不同則以參數為準。

### 2.2.9 Enable Open After Date (Broker Time)

以券商的時區為準，程式在此參數輸入的日期時間後才會啟動。

### 2.2.10.1 Recursive Cycles (Infinite Loop = -1)

設定程式的循環次數。

若設定 1，就是循環一次滾倉後停止。如此類推

若設定 -1，就是無盡循環。

### 2.2.10.2 Stop Recursive Cycles When TP by Target Amount or Target TP Price

True = 當觸發Target Earning 或Target Take Profit Price而平倉後，馬上停止循環。

False = 按照Recursive Cycles參數進行循環。

### 2.2.11 (Mode 3/4) Last Bar High Low As SL When Start

True = 首次開倉，以上一支陰陽燭的高低位作為止損位置。

False = 首次開倉，止損位置同樣根據(Mode 3) Number Of Bars設置。

## **2.3 =====Mode Setting=====**

### 2.3.1 RPS Mode

Mode 1：均距均注。

Mode 2d：均距無遺。

Mode 2p：均距，但注碼就根據真實利潤去計算，包括買賣差價，滑價。

Mode 3：不均距，根據陰陽燭的高位或低位作為移動止損位置。不均注，開倉注碼根據風險金額，盈利及止損步數計算。

Mode 4：不均距：根據陰陽燭的高位減去設定的回撤低位(Mode 4 Retracement Price Thresholds)或回撤高位(Mode 4 Retracement Price Thresholds)減去陰陽燭的低位，最後乘以回撤百分比作為止損步數。不均注，開倉注碼根據風險金額除以止損步數。

## **2.4 =====Mode 1/2=====**

### 2.4.1 (Mode 1/2) Entry Distance In Point

設定均距的步數。



## 2.5 =====Mode 3=====

### 2.5.1 (Mode 3) Number Of Bars

只限Mode 3, 需計算多少支陰陽燭的高低作為止損位置。

## 2.6 =====Mode 4=====

### 2.6.1 (Mode 4) Entry Method

Use Bar = 使用過往陰陽燭的最高最低位作為計算。

Use Tick = 使用當刻每一下成交的最高最低位作為計算。

### 2.6.2 (Mode 4) Retracement Price Thresholds

當買入的時候, 輸入回撤的最低點價格, 可輸入0作為回撤最低點。

當賣出的時候, 輸入回撤的最高點價格, 不可輸入0作為回撤高點。

### 2.6.3 (Mode 4) Retracement %

設定回撤百分比進行止損。

例子: 假如買入的時候, Mode 4 Retracement % = 30, Mode 4 Retracement Price Thresholds = 100, 陰陽燭就開倉以來創出的最高位 = \$200,

止損距離 =  $(\$200 - \$100) \times 30\% = \$30$

止損價格 =  $\$200 - \$30 = \$170$

### 2.6.4 (Mode 4) Minimum Lots

最低加倉手數, 若程式計算出來的加倉手數低於此參數, 則不會進行加倉。

## 2.7 =====TP/SL Management=====

### 2.7.1 Target Earning (Disable If = 0)

當利潤達到目標利潤金額時, 便會平倉。

### 2.7.2 Target Take Profit Price (Disable If = 0)

當價格達到目標止賺價位時, 便會平倉。

### 2.7.3 (Mode 2/3/4) Lock Profit %

在每次加倉之前, 想鎖定利潤的百分比。

### 2.7.4 (Mode 2p/3/4) Profit Lock After Trades Count (Disable If = 0)

在多少次滾倉交易之後, 才進行鎖定固定利潤。由於在不鎖定利潤的情況下, 不論交易了多少次, 到最後都會輸掉Initial Risk Amount, 故此, 用戶可以在此參數輸入滾倉交易次數, 在始次數之後, 更改為固定盈利鎖定。

### 2.7.5 (Mode 2p/3/4) Fix Profit Lock Amount

在超過(Mode 2p/3/4) Profit Lock After Trades Count (Disable If = 0)設定的滾倉交易次數之後, 且利潤超過(Mode 2p/3/4) Fix Profit Lock Amount設定金額時, 往後所有止損都會保留(Mode 2p/3/4) Fix Profit Lock Amount輸入的利潤。



### 2.7.6 Stop Loss Buffer In Point

在原有計算出來的止損增加某一個步數作為緩衝，從而避免假突破造成止損，由於緩衝會使止損距離增大，下一開倉的手數會因應減少。例如：在看升倉位中，程式計算原有的止損價格為0.12345，當Stop Loss Buffer In Point = 100，止損價格則為0.12245。

### 2.7.7 Close All After Date (Broker Time)

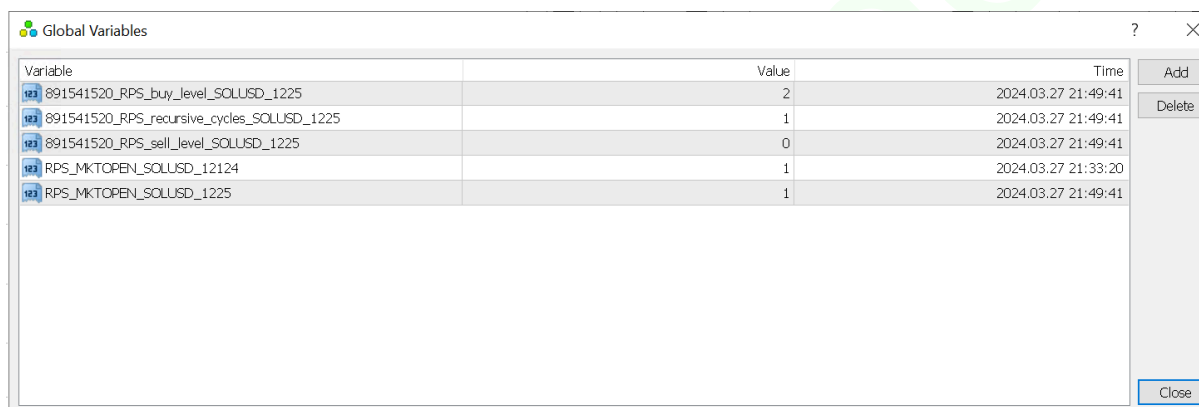
以券商的時區為準，程式在此參數輸入的日期時間後將所有倉位平倉。

## 2.8 =====Restart Management=====

### 2.8.1 Timeframe For High Low Calculation On Restart

當程式重新連接時，設定用什麼時間圖計算最高點快或最低點。

請注意：如果曾經人手干預任何交易的平倉，程式計算的滾倉循環數字便會錯亂，程式不能再繼續執行。若需要重新啟動，請先清倉及需要完成以下步驟才能重新開倉。在MT4上，左上角選擇Tools > Global Variables，找出對應的Magic Number Variable (如下圖)，並刪除。



Variable	Value	Time
891541520_RPS_buy_level_SOLUSD_1225	2	2024.03.27 21:49:41
891541520_RPS_recursive_cycles_SOLUSD_1225	1	2024.03.27 21:49:41
891541520_RPS_sell_level_SOLUSD_1225	0	2024.03.27 21:49:41
RPS_MKTOPEN_SOLUSD_12124	1	2024.03.27 21:33:20
RPS_MKTOPEN_SOLUSD_1225	1	2024.03.27 21:49:41

## 2.9 =====Slippage Control=====

### 2.9.1 Open order Slippage

以步數計算開倉允許的最高滑點。超出則不開倉。

### 2.9.2 Close order Slippage

以步數計算平倉允許的最高滑點。超出則不平倉。

## 2.10 =====Tick Value Calculation =====

### 2.10.1 Alert On Tick Value/Tick Size And Contract Size Mismatch

True = 當 Tick Value/Tick Size 不等於 Contract Size 時觸發警報。

False = 不會因此觸發警報。

### 2.10.2 Tick Value Calculation Method

Retrieve From Broker Data = 直接從券商資料中索取每步價值。請先確認券商返回的每步價值資料無誤。

Use Value Per Point = 手動輸入每步的價值 (根據該MT4開戶時使用貨幣計算)。

Use Value Per Digit = 手動輸入每1數學單位報價的價值 (根據該MT4開戶時使用貨幣計算)。

### 2.10.3 Manual Input Value Per Point

輸入每步的價值 (根據該MT4開戶時使用貨幣計算)。

例如: 歐羅兌美元的一項交易, 買入1手成交價為1.12345, 平倉成交價為1.12346, 假設券商無任何手續費的情況下, 賺取了1步價值。資產值以港元計價的MT4因此資產值上升了7.8港元 (約1美元)。Manual Input Value Per Point參數則需輸入為7.8。

### 2.10.4 Manual Input Value Per Digit

輸入每1數學單位報價的價值 (根據該MT4開戶時使用貨幣計算)。

每1數學單位報價的價值就是當歐羅兌美元報價數值上升1, 即由1.12345上升至2.12345時, 若券商無任何手續費的情況下, 買入一手所獲得的利潤價值。

計算公式為:  $\text{利潤/手數}/(\text{平倉價}-\text{買入價}) = 7.8/1/(1.12346-1.12345)=780000$ 。

故此, Manual Input Value Per Digit參數則需輸入為780000。

## 2.11 =====Margin Calculation=====

### 2.11.1 Margin Requirement Discrepancy Alert Threshold

當直接從券商資料中索取所需按金數值, 對比程式以券商提供資料計算所需按金數值的差異, 大於此參數設定的百分比時, 觸發警報。例如Margin Requirement Discrepancy Alert Threshold=1, 代表計算出來的答案相差超過1%時, 觸發警報。

### 2.11.2 Margin Calculation Method

Retrieve From Broker Data = 直接從券商資料中索取所需按金數值。請先確認券商返回的所需按金數值資料無誤。

Calculate Using Broker Data = 以券商提供資料, 讓程式自動計算所需按金  $\text{Tickvalue}/\text{Ticksize} \times \text{Ask}/\text{Leverage}$ 。

Manual Input = 手動輸入每1手所需按金數值 (根據該MT4開戶時使用貨幣計算)。

注意: 由於券商提供資料可能有誤, 在開倉之前, 若使用Retrieve From Broker Data或Calculate Using Broker Data時, 請留意在LOG中會同時顯示以上兩種按金計算答案及使用的數據, 為避免券商返回資料有誤, 用戶請選擇較貼近實際情況的方案或直接選擇Manual Input手動輸入。

### 2.11.3 Manual Input Margin Per Lot

手動輸入每1手所需按金數值 (根據該MT4開戶時使用貨幣計算)。

### 2.11.4 (Mode 2p/3/4) Include Margin In Calculation

True = 在計算該手數時, 將會計算按金作為成本的一部分。

False = 在計算該手數時, 假設戶口會有足夠按金, 在滾倉的過程不計算按金作為成本的一部分。

注意: 即使在(Mode 2p/3/4) Include Margin In Calculation=True的情況下, 程式計算買入多少手數只考慮按金, 並沒有計算其它收費, 故此建議使用STP類型MT4帳戶, 由於此類帳戶沒有收取佣金, 能讓程式計算更準確。用戶亦必須留意過夜拆息變化, 自行安排額外資金在帳戶之內, 或使用Lock Profit %功能預留一定資金抵扣過夜拆息, 以免價格在未到止損前, 因賬戶資金不足而被券商斬倉。





## 2.12 =====Extreme Market Control=====

### 2.12.1 Entry Max Spread In Point

以步數計算開倉允許的最高差價。超出則不開倉。

### 2.12.2 Close Max Spread In Point

以步數計算平倉允許的最高差價。超出則不平倉。

## 2.13 =====Secret Measure=====

### 2.13.1 Magic Number

此為程式的身分證，當程式於同一個Metatrader進行雙開或多開的時候，為避免程式誤平其他倉位，用戶必須賦予每一個程式不同的Magic number，特別是相同帳號的相同市場。在程式運行時，程式只會以相同Magic number的倉位進行運算及平倉。故此用戶可以在同一券商的同一帳號下進行多個程式交易甚至手炒，而不會影響程式的運作。Magic number可設成任意的數字，建議由1開始，之後到2,3,4...方便識別。

### 2.13.2 Delay second

策略延緩乃針對券商堵截複製倉位行為的破解法門，亦有效用於巨額資金或倉位龐大的用戶以避免巨大滑價為前題使用。此功能只能用於擁有極度強大盈利能力的程式，進行故意的時間延遲。原理是將程式計算的每一個開倉訊號故意以指定秒數延遲，避免因同時開倉被券商發現複製倉位行為，但由於用策略延緩會導致盈利受到一定的損害，必須開配合強勁盈利的參數進行延緩操作，才會在延緩後仍有盈利。普遍來說，建議自行研發其他參數，或使用不同Timeframe研發不同策略，從而避免過份複製，在迫不得已的情況才使用策略延緩功能。參數以秒數計算，使用時請自行進行足夠的優化和回測。

### 2.13.3 Comment

對用此程式開倉的所有交易進行標註，標註會顯示在每條交易的注釋欄位。

### 2.13.4 Signal Distance

儀表板的文字行距。

## 2.14 =====Interrupt Control=====

### 2.14.1 End After Cycle

不再開新循環，但會繼續開現行循環中的滾倉，直至循環完結後，不再開所有新倉，並停止程式。

### 2.14.2 No More Opening Position

不再開新循環，也不會開現行循環中的滾倉新倉，並等待現有倉位符合平倉條件後才會平倉，平倉後停止程式。

## 3 儀表說明

### 3.1 Move

移動儀表版面，再按一下即可貼上。



### 3.2 Close All

一鍵清倉，並且停止程式執行。

### 3.3 GetBalance

更新最新帳戶數據，例如最新到期日。

## 4 LOG說明

Tools->Options->Expert Advisors->Add URL

請根據本手冊「1.2 如何使用」把URL輸入到指定地方。

Alert: AlgoX membership expired or not enough credits.

請檢查會員及使用的程式是否已經過期。

initialization failed

不能啟動程式，請查閱以往的LOG找出原因。

## 5 程式版本更新注意事項

運行中的舊版本程式，請繼續運行，直至完全平倉，才重新使用新版本程式。請不要用新版本程式接手舊版本程式的開倉，以免發生混亂。