**Desarrollo Android**

**Ejercicio 1**

**Nombre**: PEREZ DE LARA DOMINGUEZ MARDUK **Fecha**: 13-JUNIO-2016

**Calificación:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

GITHUB: <https://github.com/markmota/diplomado-modulo4-ejercicio1.git>

**Usuarios del Sistema:**

dataUsers.put("Marduk","marduk");  
dataUsers.put("Esteban","esteban");  
dataUsers.put("Aurelio","aurelio");  
dataUsers.put("Laura","laura");  
dataUsers.put("Nico","nico");  
dataUsers.put("Ricardo","ricardo");  
dataUsers.put("Sandra","sandra");  
dataUsers.put("Zafiro","zafiro");

|  |
| --- |
| **Objetivo:**  El presente ejercicio tiene por objetivo desarrollar una aplicación funcional empleando  para ello los conceptos básicos en el desarrollo de interfaces móviles para Android tales  como Actividades (Activity), Fragmentos (Fragments) y Manejo de eventos. |

**Instrucciones:**

**Realizar una app con un sistema de login user/password (sin persistencia de datos) y mostrar un “Activity” el cual contendrá 2 fragmentos, los fragmentos serán mostrados por 2 botones,**

**el primer fragmento será “Perfil” el cual deberá mostrar la imagen del usuario, las reglas serán:**

1. **Si el nombre de usuario empieza con el rango de letra A-M será la Imagen a (la imagen puede ser a gusto del Alumno)**
2. **Si el nombre de usuario empieza con la letra N-Z mostrará una imagen distinta al punto A (la imagen es opcional)**

**El segundo Fragment contendrá una lista a la cual se podrán agregar datos a través de un EditText y un botón.**

**al hacer click sobre cualquier elemento de la lista, debe mostrar una Actividad con el detalle del texto y una imagen aleatoria.**

**Situación a resolver:**

**Controlar el acceso a través de un sistema de “login” para acceder a una lista de datos y perfil del usuario e implementar una lista basado en la entrada de datos del usuario.**

**Valor: 10 puntos**