# **Cloud Computing**

# Vežbe 2

### Primer 1.

Umesto preuzimanja gotove *hello-world* slike kontejnera, potrebno je kreirati svoju sliku koja funkcioniše jednako kao i već gotova slika.

# Ograničenja za zadatak:

- Sliku kreirati tako da ne sadrži nikakav sloj operativnog sistema, dodatnih biblioteka, itd.
- Jedino što slika može da sadrži je izvršni fajl.

#### Pomoć za zadatak:

- U direktorijumu primer1 postoji već gotov kod napisan u C
   programskom jeziku koji kada se izvrši daje isti rezultat kao pokretanje kontejnera na osnovu gotove hello-world slike.
- C kod se kompajlira sa komandom:
   gcc hello-world.c -o hello-world

# Primer 2.

Napraviti sliku kontejnera koja nakon pokretanja kontejnera predefinisano ispisuje poruku *"Pozdrav, <ime>!"* na terminal (naredba za ispis je echo).

- 1) upotrebiti *exec* formu za naredbu u Dockerfile-u
- 2) upotrebiti shell formu za naredbu u Dockerfile-u
- pregaziti predefinisanu poruku novom porukom prilikom pokretanja kontejnera

# Primer 3.

Napraviti sliku kontejnera koja nakon pokretanja kontejnera predefinisano ispisuje poruku *"Nalazite se u <naziv\_radnog\_direktorijuma>"* na terminal (naziv radnog direktorijuma se čuva u \$PWD environment varijabli).

# Ograničenja za zadatak:

- 1) koristiti alpine:latest kao osnovu slike
- 2) podesiti u slici kontejnera da radni direktorijum za dati kontejner bude cloud
- 3) upotrebiti exec formu za naredbu u Dockerfile-u

# Primer 4.

Napraviti sliku kontejnera koja predefinisano pokreće python aplikaciju countdown.py, a omogućava i pokretanje druge python aplikacije todo.py prosleđivanjem naziva te druge aplikacije prilikom pokretanja kontejnera.

Ograničenja za zadatak:

- Koristiti i ENTRYPOINT i CMD direktivu u istom Dockerfile-u.

#### Pomoć za zadatak:

- Naredba za pokretanje python aplikacije python countdown.py

# Primer 5.

Iskoristiti sliku kontejnera iz prethodnog zadatka kako bi se pokrenula aplikacija server.py.

# Dodatno:

- Napraviti optimalnu varijantu slike kontejnera koja neće instalirati biblioteke svaki put kada se promeni kod u server.py aplikaciji.
- Izostaviti README.md iz build konteksta

# Primer 6.

Napraviti sliku kontejnera za pokretanje python aplikacije *app6.py*. Ograničenja za zadatak:

- Verziju python slike koja se koristi kao osnova definisati preko argumenta.
- 2) Dodati labele datoj slici kontejnera.

#### Dodatno:

- Proslediti drugi argument slici kontejnera.
- Ispisati drugačiju poruku kao izlaz programa u odnosu na poruku koja je definisana u slici kontejnera.

#### Primer 7.

Napisati sliku kontejnera koja pokreće nginx web server, a zatim na svakih 13 sekundi proverava da li web server zaista radi. Ukoliko nema odgovora od web servera nakon 5 sekundi, smatrati da server nije funkcionalan.

#### Pomoć za zadatak:

 Nginx server se podiže predefinisano na portu 80, te se za proveru responzivnosti može koristiti curl naredba u sledećem obliku:

```
curl -f http://localhost/ || exit 1
```

#### Primer 8.

Napisati sliku kontejnera u nekoliko različitih varijanti. Podesiti radni direktorijum u kontejneru na /app.

- a) test.txt kopirati na putanju .
- b) test.txt kopirati na putanju /app
- c) test.txt kopirati na putanju app
- d) test.txt kopirati na putanju app/
- e) test.txt kopirati na putanju /app/
- f) probati varijacije gore navednih primera ali za kopiranje direktorijuma test umesto fajla test.txt. Koja rešenja prikazuju

naziv direktorijuma test u kontejneru, a ne samo njegov sadržaj?

Dodatno: Insalirati ekstenziju za docker u okviru Visual Studio Code-a za lakše analiziranje zadatka.

# Primer 9.

Kreirati sliku kontejnera na osnovu arhiviranog ubuntu OS-a. Osnova slike mora biti prazna.