Ispitni zadatak

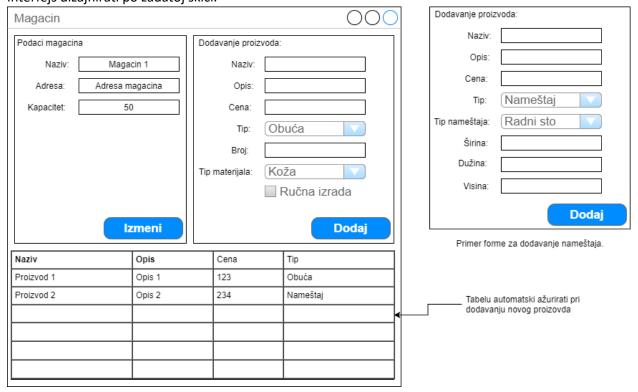
Napisati klase po zadatoj specifikaciji:

- 1. Apstraktna klasa Proizvod
 - Atributi: naziv, opis, cena
 - Metode:
 - ispis() koja ispisuje sve podatke proizvoda.
- 2. Klasa Obuca, naleđuje proizvod
 - Atributi: broj, tipMaterijala, rucnalzrada
 - Metode:
 - ispis() koja ispisuje sve podatke obuće.
- 3. Klasa Namestaj, nasleđuje proizvod
 - Atributi: sirina, duzina, visina, tipNamestaja
 - Metode:
 - ispis() koja ispisuje sve podatke nameštaja.
- 4. Klasa Magacin
 - Atributi: naziv, adresa, kapacitet, vektor proizvoda
 - Metode:
 - dodajProizvod() koja dodaje proizvod u vektor proizvoda ukoliko magacin nije popunien.
 - ukloniProizvod() koja uklanja proizvod na zadatoj poziciji ukoliko je zadata pozicija postojeća.
 - ispis() koja ispisuje sve podatke magacina.

Omogućiti zapisivanje magacina i svih tipova proizvoda u datoteku kao i njihovo čitajne iz datoteka. Datoteku prvo popuniti podacima o magacinu a potom o proizvodima u magacinu. Svaki objekat zapisan u datoteci razdvojen je simbolom #, dok su atributi pojedinačnih objekata razdvojeni simbolom \$.

Testirati rešenje instanciranjem nekoliko magacina, punjenjem magacina sa nekoliko proizvoda, zapisvanjem u datoteke i čitanjem iz datoteka.

Proširiti prethodni zadtak uvođenjem grafičkog korisničkog interfejsa za upravljanje jednim magacinom. Interfejs dizajnirati po zadatoj skici.



Pri pokretanju aplikacije učitati sačuvane podatke o magacinu. Po zatvaranju aplikacije sačuvati sve izmene koje su načinjene tokom upotrebe aplikacije.