

Ispitni zadatak

Napisati klase po zadatoj specifikaciji:

1. Apstraktna klasa **Proizvod**
 - Atributi: naziv, opis, cena
 - Metode:
 - `ispis()` - koja ispisuje sve podatke proizvoda.
2. Klasa **Obuca**, nasleđuje **proizvod**
 - Atributi: broj, tipMaterijala, rucnaIzrada
 - Metode:
 - `ispis()` - koja ispisuje sve podatke obuće.
3. Klasa **Namestaj**, nasleđuje **proizvod**
 - Atributi: sirina, duzina, visina, tipNamestaja
 - Metode:
 - `ispis()` - koja ispisuje sve podatke nameštaja.
4. Klasa **Magacin**
 - Atributi: naziv, adresa, kapacitet, vektor proizvoda
 - Metode:
 - `dodajProizvod()` – koja dodaje proizvod u vektor proizvoda ukoliko magacin nije popunjen.
 - `ukloniProizvod()` – koja uklanja proizvod na zadatoj poziciji ukoliko je zadata pozicija postojeća.
 - `ispis()` - koja ispisuje sve podatke magacina.

Omogućiti zapisivanje magacina i svih tipova proizvoda u datoteku kao i njihovo čitanje iz datoteka. Datoteku prvo popuniti podacima o magacinu a potom o proizvodima u magacinu. Svaki objekat zapisan u datoteci razdvojen je simbolom #, dok su atributi pojedinačnih objekata razdvojeni simbolom \$.

Testirati rešenje instanciranjem nekoliko magacina, punjenjem magacina sa nekoliko proizvoda, zapisivanjem u datoteke i čitanjem iz datoteka.

Proširiti prethodni zadatak uvođenjem grafičkog korisničkog interfejsa za upravljanje jednim magacinom. Interfejs dizajnirati po zadatoj skici.

Magacin

Podaci magacina

Naziv:

Adresa:

Kapacitet:

Izmeni

Dodavanje proizvoda:

Naziv:

Opis:

Cena:

Tip:

Broj:

Tip materijala:

☐ Ručna izrada

Dodaj

Naziv	Opis	Cena	Tip
Proizvod 1	Opis 1	123	Obuća
Proizvod 2	Opis 2	234	Nameštaj

Dodavanje proizvoda:

Naziv:

Opis:

Cena:

Tip:

Tip nameštaja:

Širina:

Dužina:

Visina:

Dodaj

Primer forme za dodavanje nameštaja.

Tabelu automatski ažurirati pri dodavanju novog proizvoda

Pri pokretanju aplikacije učitati sačuvane podatke o magacinu. Po zatvaranju aplikacije sačuvati sve izmene koje su načinjene tokom upotrebe aplikacije.