

# **Kodiranje Sivoce piksela**

**Marko Bakran**

Sivoce je svjetlina za piksele ali samo za crno i bjele piksele.

U tome se sastoji u binarnom sustavu i računa se u bitovima.

Bitovi su stepenice koje ali uvijek je to sve 2 na neku.

Sivoce u piksel grafici je važno zato jer nam pomaže da smanjimo ton boje u slici.