

Dimenzija piksela, dizajnirane slike i resempliranje (Marko Bakran)

Piksel je kvadratič koji se sastoji od 4 jednakih stranica.

Piksele možemo uređivati u različitim programima kao photoshop ili u gimpu.

Piksele možemo narihtati pomoću veličine i visine u swachu i možemo optizirati broj piksela.

Photoshopu možemo zadati bilo koju stranicu a tako da možemo da bude 4x4 i možemo ih narihtati da budu u različitim bojama.

Možemo dodati bilo kakvu sliku koju smo skenirati i urediti ju da može biti u boji.

Fotografije možemo dodati koje su uslikane ili već dodane.

Dimenzija piksela se nezadaje direktno načinom nego pomoću ppi (piksel per inch) radimo indirektno i to je naša rezolucija.

Pikseli se može mjeriti u milimetrima i mikronima kako bi se moglo rješavati i bojati naše slike i imaju diobe male i piše se dpi i to su letve.

Dimenzija piksela je važan za uređivanje u photo shopu moramo koristiti image sizer da odredimo dužinu naših piksela koji mogu biti 2 ili više njih, pomoću ravnala možemo gledati slike i piksele.

U piksel grafici koristimo inche da bi smo mogli normalno računati našu širinu i visinu piksela. Možemo i koristiti centimetri ili milimetre za izražavanje mjerenja naših piksela.

Da bi smo stvartu sliku moramo paziti na rezoluciju naše slike i moramo imati original da mi smogli usprediti.

Bitno za naše dizajniranje bitna nam je dimenzija naših piksela i rezolucija da možemo uređivati sliku i pomoću alata možemo još bolje urediti i srediti.

Algoritmi u slici su bitni za dizajniranje slike i imamo ih 4.

U photo shop-u s pikselima možemo raditi svašta a bit toga je da naša slika je dobro izrađena.

Piksel su važni za dizajnirane neke slike koja ima unutar sebe male piksele, a važnost toga je ne budu bitni.

U svemu tome piksel grafika je dio photoshopa i u tome možemo dizajnirati piksele po našoj veličini i duljini bitno je da znamo naredbe i kako uređivat sve to i moći ćemo savladati sve stvari u photo shopu.