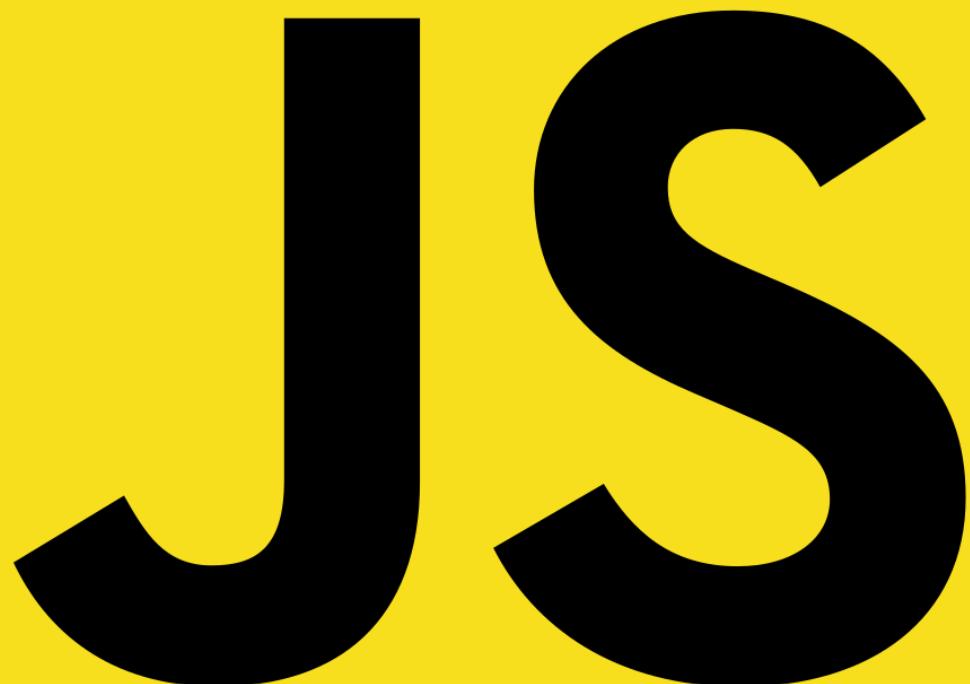


Javascript

J
- □ X

Kaj je JavaScript?

- JavaScript je visokonivojski programski jezik
- Uporablja se predvsem za razvoj spletnih strani
- Omogoča interaktivnost na spletnih straneh
- Deluje v brskalniku uporabnika

A large, bold, black 'JS' logo is centered on a yellow background. The letters are thick and have a slight curve to them. The 'J' is on the left and the 'S' is on the right, both in a sans-serif font.

Zgodovina JavaScripta

Ustvarjen leta
1995

Avtor:
Brendan Eich

Razvit pri
podjetju
Netscape

Standardiziran
kot
ECMAScript

Tudi Living standard

Primer kode

- □ ×

```
1 let ime = "Ana";
2 console.log("Pozdravljena " + ime);
3
```

Primer kode

— □ ×

```
1 console.log('navadno');
2 console.warn('rumeno');
3 console.error(new Error('rdece!'));
4
```

Primer kode

- □ ×

```
1 let starost = 18;  
2 const drzava = "Slovenija";  
3 var x = 5; // zastarelo (uporabite zgornje)
```

Primer kode

– □ ×

```
1 let ime = "Marko";
2 // Number (število)
3 let stevilo = 10;
4 let cena = 9.99;
5 // Boolean (true / false)
6 let polnoleten = true;
7 // Array (polje)
8 let sadje = ["jabolko", "banana", "hruška"];
9 // Object (objekt)
10 let oseba = {
11   ime: "Ana",
12   starost: 20
13 };
14 // Null in Undefined
15 let prazen = null;
16 let nedefinirano;
```

Primer kode

— □ ×

```
1 5 + 5 = 10
2 10 - 5 = 5
3 5 * 10 = 50
4 10 / 5 = 2
5 10 % 5 = 0
6 5 ** 2 = 25
```

Primer kode

- □ ×

```
1 5 > 3      // true
2 10 === 10   // true
3 8 !== 5     // true
```

Primer kode

— □ ×

```
1 let starost = 17;
2
3 if (starost >= 18) {
4   console.log("Polnoleten");
5 } else {
6   console.log("Mladoleten");
7 }
```

Primer kode

- □ ×

```
1 for (let i = 0; i < 5; i++) {  
2   console.log(i);  
3 }
```

Primer kode

- □ ×

```
1 let i = 0;
2 while (i < 3) {
3   console.log(i);
4   i++;
5 }
```

Primer kode

- □ ×

```
1 function sestej(a, b) {  
2   return a + b;  
3 }  
4  
5 console.log(sestej(3, 4)); // 7
```

Primer kode

— □ ×

```
1 const sestej = (a, b) => {
2   return a+b;
3 }
4
5 console.log(sestej(3,4)); // 7
```

Primer kode

- □ ×

```
1 document.getElementById("gumb")
2   .addEventListener("click", function() {
3     alert("Kliknil si gumb!");
4   );
5
```

Primer kode

– □ ×

```
1 // Komentar
2
3 /*
4 Več
5 vrstični
6 komentar
7 */
8
```

Primer kode

— □ ×

```
1 let a = 5;
2 let b = "5";
3
4 console.log(a == b);
5 console.log(a === b);
6 // ?
7
```

Primer kode

— □ ×

```
1 let a = 5;
2 let b = "5";
3
4 console.log(a == b); // true
5 console.log(a === b); // false
6
7
```

Primer stroge enakosti

Primer kode

- □ ×

```
1 let starost = 7;
2
3 // String concatenation
4 let niz1 = 'Tommy is ' + starost + ' years old.';
5
6 // String interpolation
7 let niz2 = `Tommy is ${starost} years old.`;
8
```

Primer kode

```
– □ ×  
1 const barve = ['rdeča', 'zelena', 'modra', 'rumena'];  
2  
3 // 1. pop() - Odstrani ZADNJI element ('rumena')  
4 const zadnja = barve.pop();  
5 console.log(barve); // ['rdeča', 'zelena', 'modra']  
6  
7 // 2. shift() - Odstrani PRVI element ('rdeča')  
8 const prva = barve.shift();  
9 console.log(barve); // ['zelena', 'modra']  
10  
11 // Izpis izločenih elementov  
12 console.log(`Odstranil sem: ${prva} in ${zadnja}`);
```

Primer kode

- □ ×

```
1 let playlist = ['Song A', 'Song B', 'Song C'];
2 // 1. PUSH: Dodaš novo pesem na konec seznama
3 playlist.push('New Hit');
4 // 2. UNSHIFT: Želiš, da se naslednja predvaja specifična
  pesem (na začetek)
5 playlist.unshift('Intro Track');
6 // 3. POP: Odstraniš zadnjo pesem, ker ti ni všeč
7 playlist.pop();
8 // 4. SHIFT: Trenutna pesem se zaključi in gre iz seznama
9 const trenutna = playlist.shift();
10 // 5. INDEXOF: Poiščeš, kje je 'Song B', da jo prestaviš
11 const indexB = playlist.indexOf('Song B');
12 // 6. SPLICE: Odstraniš točno to pesem ('Song B') sredi
  seznama
13 if (indexB !== -1) {
14     playlist.splice(indexB, 1);
15 }
16 console.log("Preostale pesmi:", playlist);
```

Primer kode

```
1 let playlist = ['Song A', 'Song B', 'Song C'];
2 // 1. PUSH: Dodaš novo pesem na konec seznama
3 playlist.push('New Hit');
4 // 2. UNSHIFT: Želiš, da se naslednja predvaja specifična
  pesem (na začetek)
5 playlist.unshift('Intro Track');
6 // 3. POP: Odstraniš zadnjo pesem, ker ti ni všeč
7 playlist.pop();
8 // 4. SHIFT: Trenutna pesem se zaključi in gre iz seznama
9 const trenutna = playlist.shift();
10 // 5. INDEXOF: Poiščeš, kje je 'Song B', da jo prestaviš
11 const indexB = playlist.indexOf('Song B');
12 // 6. SPLICE: Odstraniš točno to pesem ('Song B') sredi
  seznama
13 if (indexB !== -1) {
14     playlist.splice(indexB, 1);
15 }
16 console.log("Preostale pesmi:", playlist);
```

- □ ×

Operacija	Stanje tabele	Opomba
Start	['A', 'B', 'C']	Začetek
push('New Hit')	['A', 'B', 'C', 'New Hit']	➡ Dodano desno
unshift('Intro')	['Intro', 'A', 'B', 'C', 'New Hit']	⬅ Dodano levo
pop()	['Intro', 'A', 'B', 'C']	✗ Odstranjen zadnji
shift()	['A', 'B', 'C']	✗ Odstranjen prvi
splice(1, 1)	['A', 'C']	✂ Izrezano na sredini

1 Preostale pesmi: (2) ['Song A', 'Song C']

- □ ×

Primer kode

```
1 const stevila = [1, 2, 3, 4, 5];
2
3 // 1. FOREACH: Samo izpiše vsako število (ne vrne ničesar)
4 stevila.forEach(st => console.log(`Število: ${st}`));
5
6 // 2. MAP: Vsako število podvoji (vrne NOVO tabelo)
7 const podvojena = stevila.map(st => st * 2);
8 // [2, 4, 6, 8, 10]
9
10 // 3. FILTER: Obdrži samo števila, večja od 5
11 const velika = podvojena.filter(st => st > 5);
12 // [6, 8, 10]
13
14 // 4. REDUCE: Sešteje vsa števila v eno vrednost
15 const vsota = velika.reduce((akumulator, st) => akumulator + st, 0);
16 // 24 (6 + 8 + 10)
```

Primer kode

– □ ×

```
1 const avto = {  
2     znamka: "Tesla",  
3     model: "Model 3",  
4     leto: 2023,  
5     pelji: function() { console.log("Brrrr!"); }  
6 };  
7  
8 console.log(avto.znamka); // Dostop s piko (Dot notation)
```

Primer kode

- □ ×

```
1 async function pridobiPodatke() {  
2     const odgovor = await fetch('https://dogapi.dog/api/v2/facts');  
3     const podatki = await odgovor.json();  
4     console.log(podatki);  
5 }  
6
```

Vzorec

- □ ×

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="sl">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width,
6     initial-scale=1.0">
6   <title>Naslov</title>
7   <link rel="stylesheet" href="style.css">
8 </head>
9 <body>
10
11   <p>odstavek</p>
12   <button id="klik-gumb">Klikni me</button>
13
14   <script src="script.js"></script>
15 </body>
16 </html>
```