

# API in FastAPI

# Koncept API

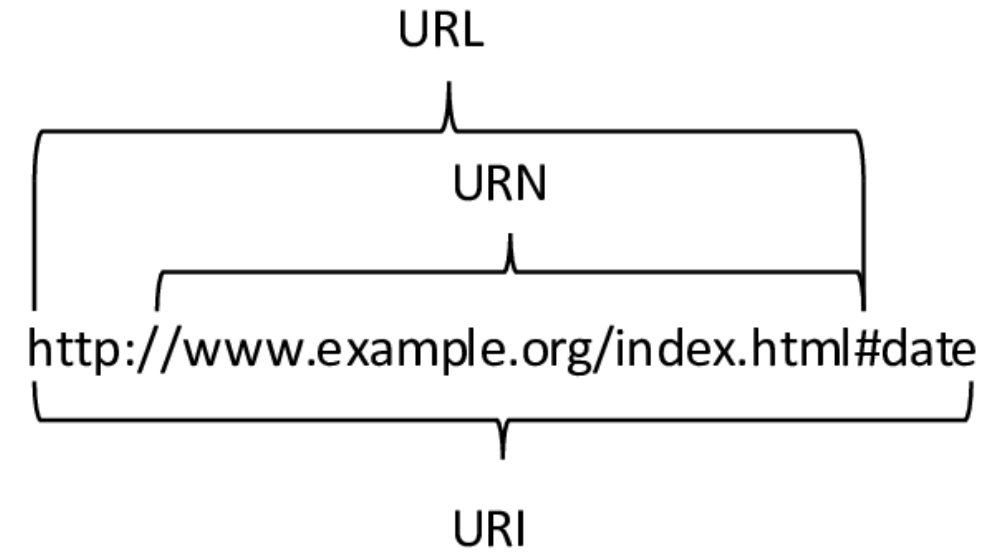
- API (Application Programming Interface)
- Omogoča komunikacijo med aplikacijo
- Določa pravila za zahteve in odgovore
- Najpogostejše HTTP (gRPC in drugih ne bomo obravnavali)

# Kaj pomeni HTTP?

- HTTP = Hypertext Transfer Protocol
- Razvil ga je Tim Berners-Lee v organizaciji CERN
- HTTP določa **kako se podatki prenesejo** s strežnika do odjemalca (brskalnika).

# Primer HTTP

- Vpišemo <http://example.com>
- Brskalnik pošlje HTTP Request
- Strežnik vrne:
  - Header (statusna koda, npr. 200 OK)
  - Body (dejanska vsebina, npr. index.html)
- Brskalnik prikaže stran



# Različice HTTP

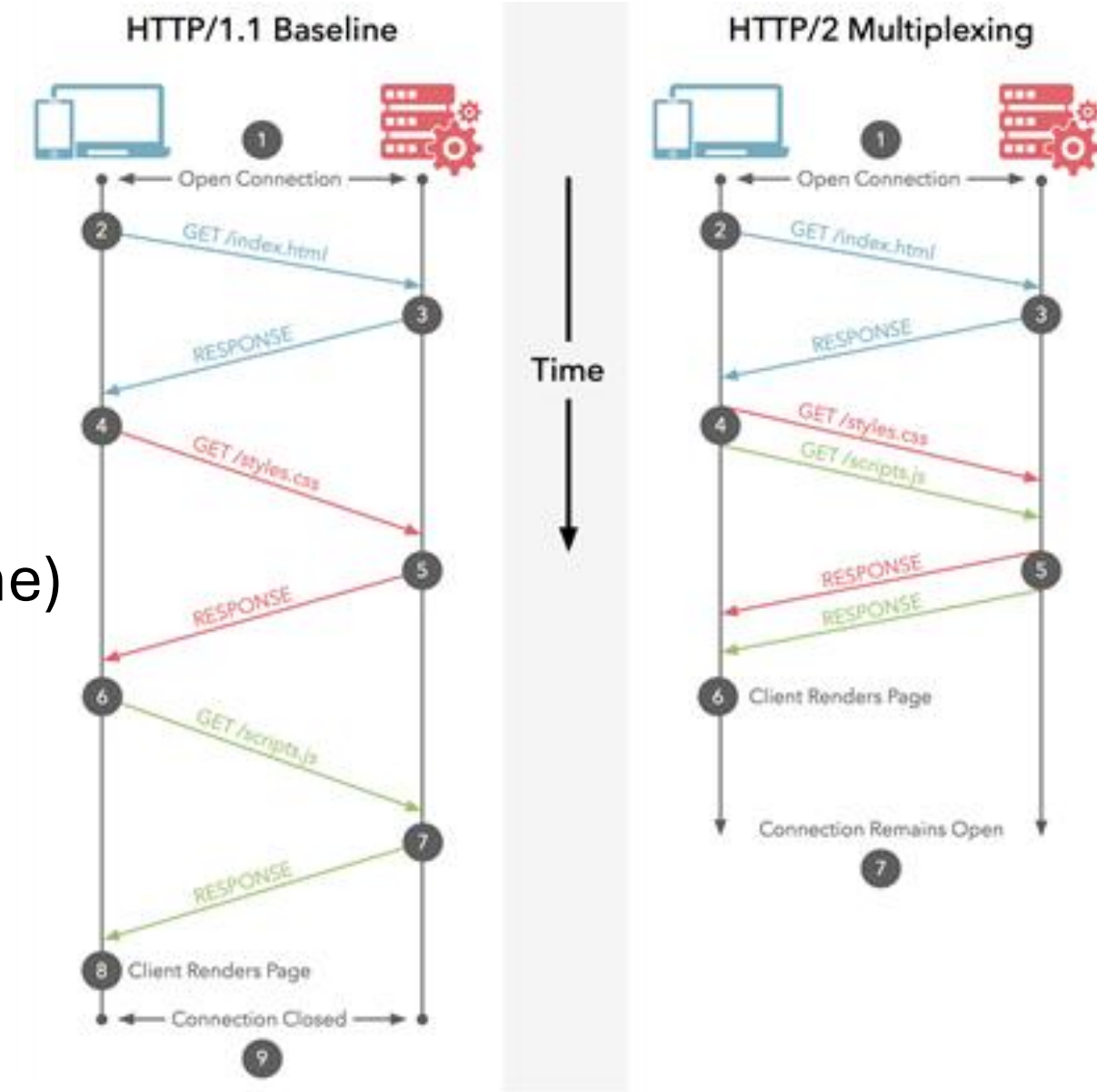
- HTTP/0.9 (1989)
- Podpira le: GET /index.html
- Brez headerjev
- Le HTML datoteke

# Različice HTTP

- HTTP/1.1 (1997)
- Keepalive: Odjemalec lahko ohrani odprto povezavo iz
- HTTP pipelining omogoča odjemalcu, da pošlje drug zahtevek, preden prejme odgovor na prvega.
- Podatki se lahko pošiljajo tudi od odjemalca do strežnika (obrazci).
- Cache: Obstajajo novi mehanizmi za shranjevanje vsebine v predpomnilniku.
- Host: Zahteva HTTP bo delovala zaradi dane specifikacije v glavi (tj. skupno gostovanje spletnih strani).

# Različice HTTP

- HTTP/2 (2015)
- Binaren
- Vgrajena kompresija
- Server push (predvidevanje vsebine)
- Multiplexsiranje zahtev



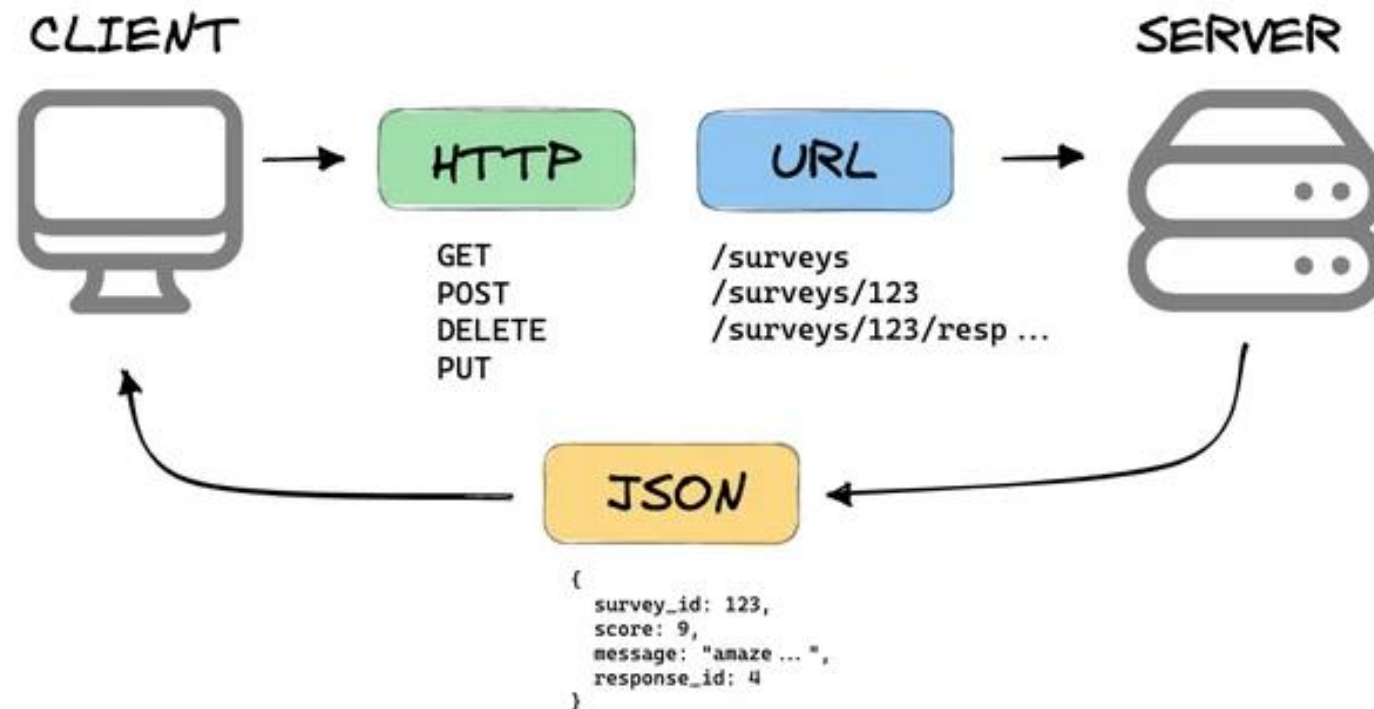
# Kako deluje API?

- Odjemalec pošlje zahtevo
- Strežnik obdela zahtevo
- Strežnik vrne odgovor
- Odgovor je pogosto v formatu JSON



# REpresentational State Transfer Application Programming Interface

## WHAT IS A REST API?



# GET zahteve

- Uporabljamo za pridobivanje podatkov
- Podatki se pošiljajo v URL (query parametri)
- Ne spreminjajo podatkov na strežniku
- Primer: pridobivanje seznama uporabnikov

# POST zahteve

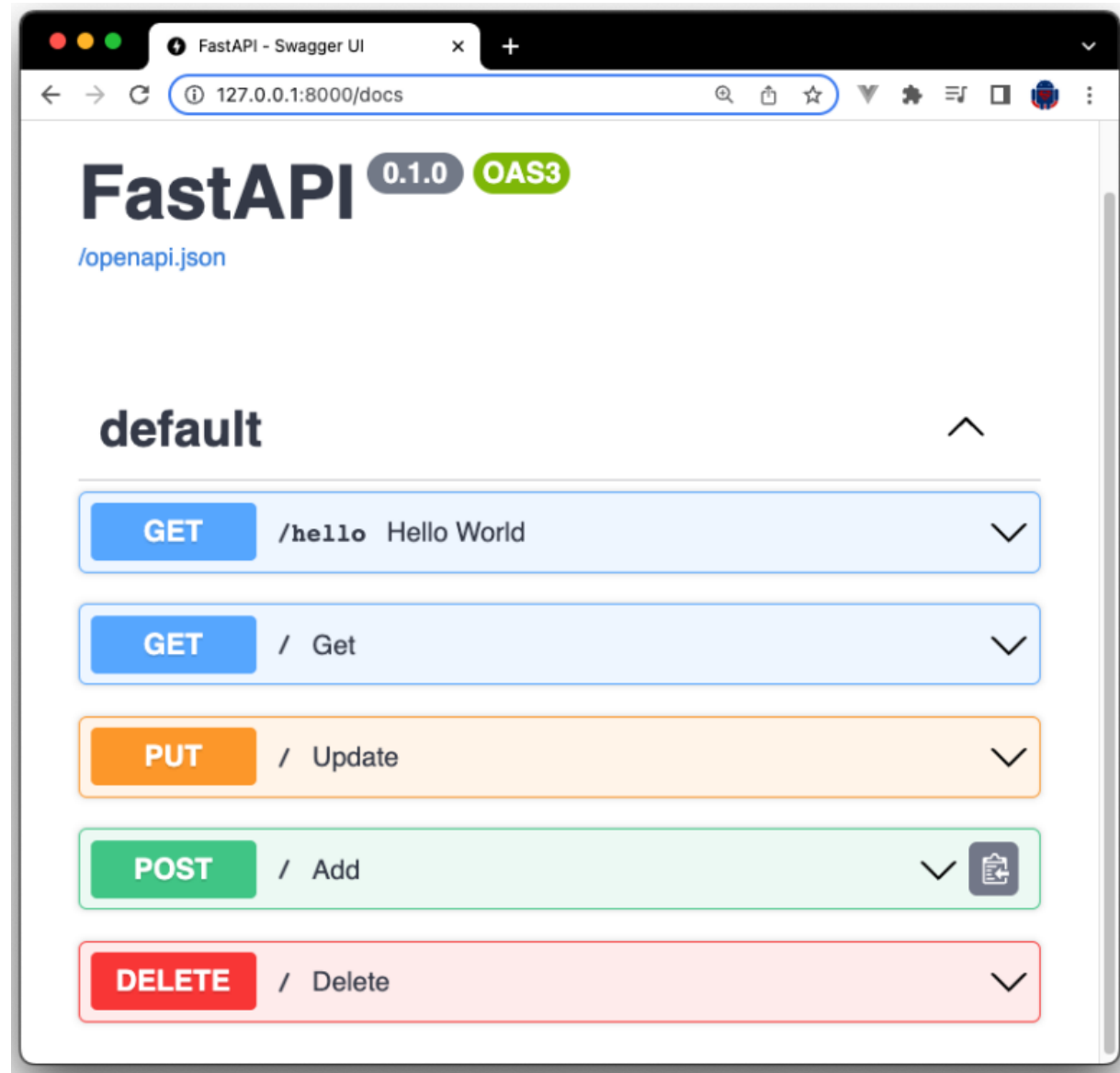
- Uporabljamo za pošiljanje podatkov
- Podatki se pošljejo v telesu (body) zahteve
- Uporablja se za ustvarjanje novih zapisov
- Primer: registracija uporabnika

# Obstajajo tudi druge

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Reference/Methods>

# Osnove FastAPI

- Moderno Python ogrodje za razvoj API-jev
- Zelo hitro (asinkrono delovanje)
- Samodejna dokumentacija (/docs)
- Podpora za type hints
- Pogosto se uporablja z Uvicorn strežnikom



# Najbolj preprost primer

```
1 from fastapi import FastAPI
2
3 app = FastAPI()
4
5 @app.get("/")
6 def read_root():
7     return {"message": "Pozdrav iz FastAPI!"}
```

— □ ×

# Preprost primer

```
1 from fastapi import FastAPI
2 from fastapi.responses import HTMLResponse
3
4 app = FastAPI()
5
6 @app.get("/html", response_class=HTMLResponse)
7 def return_html():
8     return """
9     <html>
10         <head>
11             <title>Moja stran</title>
12         </head>
13         <body>
14             <h1>Pozdrav iz HTML!</h1>
15             <p>To je HTML vsebina iz FastAPI.</p>
16         </body>
17     </html>
18     """
```



# Primer iz šablone

```
1 from fastapi import FastAPI
2 from fastapi.responses import FileResponse
3
4 app = FastAPI()
5
6 # Serve index.html
7 @app.get("/")
8 def read_index():
9     return FileResponse("index.html")
10
11 # Serve JavaScript
12 @app.get("/scripts.js")
13 def read_js():
14     return FileResponse("scripts.js")
15
16 # Serve CSS
17 @app.get("/style.css")
18 def read_css():
19     return FileResponse("style.css")
```

# Ustvarjanje endpointov

- Endpoint = URL pot do funkcije
- Definiramo z dekoratorji (@app.get, @app.post)
- Vsak endpoint ima svojo pot (route)
- Pogost primer: /users, /items

# Delo z JSON

- JSON = JavaScript Object Notation
- Standardni format za izmenjavo podatkov
- Strukturirani podatki (ključ: vrednost)
- FastAPI samodejno pretvarja Python ↔ JSON

# AJAX komunikacija

- AJAX = Asynchronous JavaScript and XML
- Omogoča komunikacijo brez osvežitve strani
- Pošiljanje HTTP zahtev iz JavaScript
- Pogosto uporablja JSON format

# Povezava frontend in backend

- Frontend pošlje zahtevo (AJAX/fetch)
- Backend (FastAPI) obdela podatke
- Backend vrne JSON odgovor
- Frontend prikaže podatke uporabniku
- Celoten proces poteka preko API-ja