


Javascript

Kaj je JavaScript?

- JavaScript je visokonivojski programski jezik
- Uporablja se predvsem za razvoj spletnih strani
- Omogoča interaktivnost na spletnih straneh
- Deluje v brskalniku uporabnika

A large, bold, black 'JS' logo is centered on a bright yellow background. The letters are thick and rounded, with a slight shadow effect. The background is a large, semi-circular shape that curves around the right side of the slide.

Zgodovina JavaScripta

Ustvarjen leta
1995

Avtor:
Brendan Eich

Razvit pri
podjetju
Netscape

Standardiziran
kot
ECMAScript

Tudi Living standard

Primer kode

```
1 let ime = "Ana";  
2 console.log("Pozdravljena " + ime);  
3
```



Primer kode

```
1 console.log( 'navadno' );  
2 console.warn( 'rumeno' );  
3 console.error( new Error( 'rdece!' ) );  
4
```



Primer kode

```
1 let starost = 18;  
2 const drzava = "Slovenija";  
3 var x = 5; // zastarelo (uporabite zgornje)
```

Primer kode

```
1 let ime = "Marko";  
2 // Number (število)  
3 let stevilo = 10;  
4 let cena = 9.99;  
5 // Boolean (true / false)  
6 let polnoleten = true;  
7 // Array (polje)  
8 let sadje = ["jabolko", "banana", "hruška"];  
9 // Object (objekt)  
10 let oseba = {  
11   ime: "Ana",  
12   starost: 20  
13 };  
14 // Null in Undefined  
15 let prazen = null;  
16 let nedefinirano;
```

Primer kode

```
1 5 + 5 = 10
2 10 - 5 = 5
3 5 * 10 = 50
4 10 / 5 = 2
5 10 % 5 = 0
6 5 ** 2 = 25
```



Primer kode

```
1 5 > 3      // true
2 10 == 10    // true
3 8 != 5      // true
```



Primer kode

```
1 let starost = 17;  
2  
3 if (starost >= 18) {  
4   console.log("Polnoleten");  
5 } else {  
6   console.log("Mladoleten");  
7 }
```



Primer kode

```
1 for (let i = 0; i < 5; i++) {  
2   console.log(i);  
3 }
```



Primer kode

```
1 let i = 0;
2 while (i < 3) {
3   console.log(i);
4   i++;
5 }
```



Primer kode

```
1 function sestej(a, b) {  
2   return a + b;  
3 }  
4  
5 console.log(sestej(3, 4)); // 7
```



Primer kode

```
1 const sestej = (a, b) => {  
2   return a+b;  
3 }  
4  
5 console.log(sestej(3,4)); // 7
```

Primer kode

```
1 document.getElementById( "gumb" )  
2   .addEventListener( "click", function() {  
3       alert( "Kliknil si gumb!" );  
4   } );  
5
```



Primer kode

```
1 // Komentar  
2  
3 /*  
4 Več  
5 vrstični  
6 komentar  
7 */  
8
```



Primer kode

```
1 let a = 5;  
2 let b = "5";  
3  
4 console.log(a == b);  
5 console.log(a === b);  
6 // ?  
7
```



Primer kode

```
1 let a = 5;  
2 let b = "5";  
3  
4 console.log(a == b); // true  
5 console.log(a === b); // false  
6  
7
```

Primer stroge enakosti

Primer kode

```
1 let starost = 7;  
2  
3 // String concatenation  
4 let niz1 = 'Tommy is ' + starost + ' years old.';  
5  
6 // String interpolation  
7 let niz2 = `Tommy is ${starost} years old.`;  
8
```

— □ ×

Primer kode

```
1 const barve = ['rdeča', 'zelena', 'modra', 'rumena'];  
2  
3 // 1. pop() - Odstrani ZADNJI element ('rumena')  
4 const zadnja = barve.pop();  
5 console.log(barve); // ['rdeča', 'zelena', 'modra']  
6  
7 // 2. shift() - Odstrani PRVI element ('rdeča')  
8 const prva = barve.shift();  
9 console.log(barve); // ['zelena', 'modra']  
10  
11 // Izpis izločenih elementov  
12 console.log(`Odstranil sem: ${prva} in ${zadnja}`);
```

Primer kode

```
1 let playlist = ['Song A', 'Song B', 'Song C'];
2 // 1. PUSH: Dodaš novo pesem na konec seznama
3 playlist.push('New Hit');
4 // 2. UNSHIFT: Želiš, da se naslednja predvaja specifična
  pesem (na začetek)
5 playlist.unshift('Intro Track');
6 // 3. POP: Odstraniš zadnjo pesem, ker ti ni všeč
7 playlist.pop();
8 // 4. SHIFT: Trenutna pesem se zaključi in gre iz seznama
9 const trenutna = playlist.shift();
10 // 5. INDEXOF: Poiščeš, kje je 'Song B', da jo prestaviš
11 const indexB = playlist.indexOf('Song B');
12 // 6. SPLICE: Odstraniš točno to pesem ('Song B') sredi
  seznama
13 if (indexB !== -1) {
14     playlist.splice(indexB, 1);
15 }
16 console.log("Preostale pesmi:", playlist);
```

Primer kode

```
1 let playlist = ['Song A', 'Song B', 'Song C'];
2 // 1. PUSH: Dodaš novo pesem na konec seznama
3 playlist.push('New Hit');
4 // 2. UNSHIFT: Želiš, da se naslednja predvaja specifična
  pesem (na začetek)
5 playlist.unshift('Intro Track');
6 // 3. POP: Odstraniš zadnjo pesem, ker ti ni všeč
7 playlist.pop();
8 // 4. SHIFT: Trenutna pesem se zaključi in gre iz seznama
9 const trenutna = playlist.shift();
10 // 5. INDEXOF: Poiščeš, kje je 'Song B', da jo prestaviš
11 const indexB = playlist.indexOf('Song B');
12 // 6. SPLICE: Odstraniš točno to pesem ('Song B') sredi
  seznama
13 if (indexB !== -1) {
14     playlist.splice(indexB, 1);
15 }
16 console.log("Preostale pesmi:", playlist);
```

Operacija	Stanje tabele	Opomba
Start	['A', 'B', 'C']	Začetek
push('New Hit')	['A', 'B', 'C', 'New Hit']	➡ Dodano desno
unshift('Intro')	['Intro', 'A', 'B', 'C', 'New Hit']	⬅ Dodano levo
pop()	['Intro', 'A', 'B', 'C']	✗ Odstranjen zadnji
shift()	['A', 'B', 'C']	✗ Odstranjen prvi
splice(1, 1)	['A', 'C']	✂ Izrezano na sredini

```
1 Preostale pesmi: (2) ['Song A', 'Song C']
```

Primer kode

```
1 const stevila = [1, 2, 3, 4, 5];  
2  
3 // 1. FOREACH: Samo izpiše vsako število (ne vrne ničesar)  
4 stevila.forEach(st => console.log(`Število: ${st}`));  
5  
6 // 2. MAP: Vsako število podvoji (vrne NOVO tabelo)  
7 const podvojena = stevila.map(st => st * 2);  
8 // [2, 4, 6, 8, 10]  
9  
10 // 3. FILTER: Obdrži samo števila, večja od 5  
11 const velika = podvojena.filter(st => st > 5);  
12 // [6, 8, 10]  
13  
14 // 4. REDUCE: Sešteje vsa števila v eno vrednost  
15 const vsota = velika.reduce((akumulator, st) => akumulator + st, 0);  
16 // 24 (6 + 8 + 10)
```

Primer kode

```
1 const avto = {  
2   znamka: "Tesla",  
3   model: "Model 3",  
4   leto: 2023,  
5   pelji: function() { console.log("Brrrr!"); }  
6 };  
7  
8 console.log(avto.znamka); // Dostop s piko (Dot notation)
```


Primer kode

```
1 async function pridobiPodatke() {  
2     const odgovor = await fetch('https://dogapi.dog/api/v2/facts');  
3     const podatki = await odgovor.json();  
4     console.log(podatki);  
5 }  
6
```





Vzorec

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="sl">
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width,
6       initial-scale=1.0">
7     <title>Naslov</title>
8     <link rel="stylesheet" href="style.css">
9 </head>
10 <body>
11     <p>odstavek</p>
12     <button id="klik-gumb">Klikni me</button>
13
14     <script src="script.js"></script>
15 </body>
16 </html>
```