

ZADATAK

Napravite jednostavnu Windows Forms aplikaciju koja omogućava provedbu ispita:

- Poslovna logika aplikacije je **VEĆ IMPLEMENTIRANA** u priloženoj datoteci **ProvedbalspitaLib.dll**, te ju je samo potrebno dodati kao referencu u Windows Forms aplikaciju. U biblioteci se nalaze sljedeće klase koje ćete trebati:
 - Klasa **Odgovor** – sadrži svojstva *Id*, *Tekst*.
 - Klasa **Pitanje** sadrži:
 - Svojstvo *Id* (int),
 - Svojstvo *Tekst* (string),
 - Svojstvo *KorisnikovOdgovor* (Odgovor),
 - Svojstvo *TocanOdgovor* (Odgovor),
 - Svojstvo *TocnoOdgovoreno* (bool),
 - Metodu **DohvatiOdgovore()** – vraća moguće odgovore na pitanje.
 - Metodu **PotvrdiOdgovor**(odgovor) – potvrđuje korisnikov odgovor na pitanje.
 - Metodu **JeOdgovoreno()** – vraća true/false i pokazuje je li na to pitanje korisnik odgovorio.
 - Klasa **IspitManager** – statička klasa, sadrži sljedeće:
 - Metodu **ImaJosPitanja()** – vraća true/false i pokazuje ima li još pitanja za prikazati.
 - Metodu **SljedecePitanje()** – vraća sljedeće pitanje (objekt tipa Pitanje), odnosno *null* ako više nema pitanja.
 - Metodu **DohvatiRezultate** () – Vraća rezultate u obliku liste odgovorenih pitanja (List<Pitanje>).
- Potrebno je dizajnirati sljedeće Windows Forms grafičko sučelje, te ga spojiti sa poslovnom logikom iz biblioteke **ProvedbalspitaLib.dll**:
 - Po pokretanju aplikacije otvara se forma na kojoj je odmah prikazano prvo (sljedeće) pitanje, te mogući odgovori tog pitanja:

The screenshot shows a Windows Forms application window titled "Provedba ispita". The window has a standard Windows title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area is light gray and contains the following elements:

- A label "Pitanje:" followed by a text box containing the text "Što od sljedećeg ne može sadržavati implementaciju metode?".
- A label "Mogući odgovori:" followed by a list box containing four items: "Apstraktna klasa", "Suelje", "Konkretna klasa", and "Roditeljska klasa". The first item, "Apstraktna klasa", is selected and highlighted in blue.
- To the right of the list box is a button labeled "Sljedeće pitanje >>".
- Below the list box is a button labeled "Potvrđi odgovor".
- At the bottom left is a label "Potvrđeni odgovor:" followed by an empty text box.

- Odabirom ponuđenog odgovora i klikom na gumb **Potvrdi odgovor** smatra se da smo odgovorili na pitanje i možemo krenuti na sljedeće pitanje. Ukoliko pokušamo krenuti na sljedeće pitanje bez da smo potvrdili odgovor aplikacija nas upozorava s porukom u MessageBox-u da moramo potvrditi odgovor.

Provedba ispita

Pitanje: Što od sljedećeg ne može sadržavati implementaciju metode:

Mogući odgovori:

- Apstraktna klasa
- Sucelje**
- Konkretna klasa
- Roditeljska klasa

Sljedeće pitanje >>

Potvrdi odgovor

Potvrđeni odgovor: Sucelje

- Klik na gumb **Sljedeće pitanje >>** prikazuje sljedeće neodgovoreno pitanje. U slučaju da smo na sva pitanja odgovorili, tj. da nema više „sljedećih pitanja“, klik na taj gumb nam otvara novu formu sa prikazom rezultata ispita.

Rezultati ispita

	Id	Tekst	KorisnikovOdgov	TocanOdgovor	TocnoOdgovo
▶	1	Staticku klasu ne mozemo:	Definirati	Instancirati	<input type="checkbox"/>
	2	Koncept polimorfizma na hrvatskom nazivamo još i:	Viseoblicje	Viseoblicje	<input checked="" type="checkbox"/>
	3	Što od sljedećeg ne može sadržavati implementac...	Sucelje	Sucelje	<input checked="" type="checkbox"/>
	4	Što nije konstrukt progamskog jezika:	Selekcija	Protekcija	<input type="checkbox"/>

Close