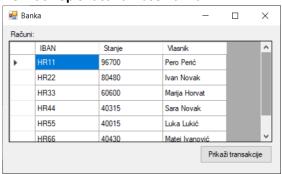
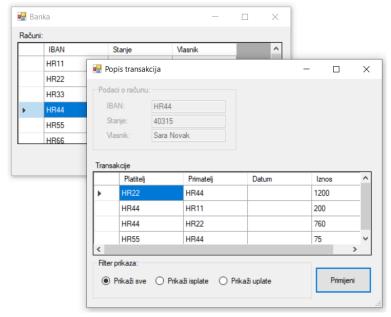
ZADATAK

Napravite jednostavnu Windows Forms aplikaciju koja omogućava pregleda bankovnih računa i provedenih transakcija. Poslovna logika je već implementirana i nalazi se u priloženoj datoteci **BankaLib.dll.** Trebate dizajnirati grafičko sučelje i povezati ga s poslovnom logikom.

- Biblioteka **BankaLib.dll** sadrži sljedeće klase koje će vam trebati:
 - Klasa Racun sadrži svojstva IBAN, Stanje, Vlasnik. Te metode:
 - Metodu DohvatiTransakcije vraća sve transakcije tog računa (i uplate i isplate).
 - Metodu Dohvatilsplate vraća transakcije koje su isplate sa računa.
 - Metodu DohvatiUplate vraća transakcije koje su uplate na račun.
 - Klasa Transakcija sadrži svojstva Platitelj (tipa Racun), Primatelj (tipa Racun),
 Datum, te Iznos.
 - Klasa Banka statička klasa, sadrži sljedeće:
 - Metodu **DohvatiPopisRacuna** vraća generičku listu objekata tipa Racun.
- Grafičko (WinForms) sučelje treba implementirati na sljedeći način.
 - Pokretanjem aplikacije se prikazuje forma za popisom računa banke. Forme treba izgledati kao na slici ispod. Za dohvaćanje popisa računa koristite metodu DohvatiPopisRacuna klase Banka.



 Klikom na gumb Prikaži transakcije otvara se nova forma koja prikazuje osnovne podatke selektiranog računa, te popis njegovih transakcija.



O Po otvaranju forme za prikaz transakcija prikazuju se sve transakcije selektiranog računa (koristiti metodu **DohvatiTransakcije** klase **Racun**). Međutim, uz pomoć prikazanih **RadioButton** kontrola i gumba **Primijeni**, moguće će filtrirati popis transakcija, i prikazati samo isplate (koristiti metodu **DohvatiIsplate** klase **Racun**) odnosno samo uplate (koristiti metodu **DohvatiUplate** klase **Racun**).

