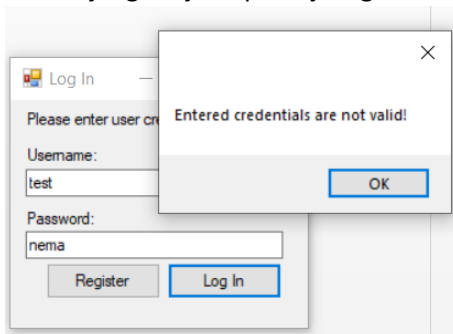


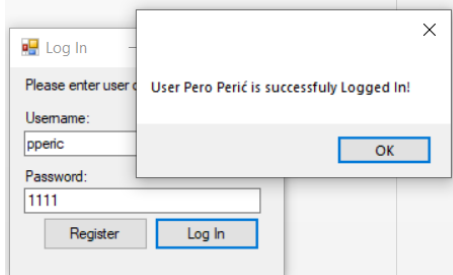
## ZADATAK

Napravite jednostavnu Windows Forms aplikaciju koja omogućava prijavu (Log In) i registraciju (Register) u aplikaciju. Poslovna logika je već implementirana i nalazi se u priloženoj datoteci **AutentifikacijaLib.dll**. Trebate dizajnirati grafičko sučelje i povezati ga s poslovnom logikom.

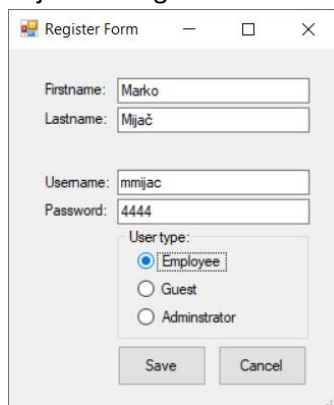
- Biblioteka **AutentifikacijaLib.dll** sadrži sljedeće klase koje će vam trebati:
  - Klasa **User** – sadrži svojstva *FirstName*, *LastName*, *UserName*, *Password*, *UserType* (*UserType* je enumeracija, može primiti vrijednosti *Guest*, *Employee*, *Administrator*).
  - Klasa **Autentifikator** – statička klasa, sadrži sljedeće:
    - Svojstvo **LoggedUser** – sadrži objekt korisnika koji je logiran (tipa **User**).
    - Metodu **LogIn**(username, password) – u slučaju da su proslijeđeni podaci validni zapisuje prijavljenog korisnika u gore navedeno svojstvo **LoggedUser**. U suprotnom **LoggedUser** ostaje **null**.
  - Klasa **Registrator** – statička klasa, sadrži sljedeće:
    - Metodu **RegisterUser**(user) – registrira novog korisnika.
- Grafičko (WinForms) sučelje treba implementirati na sljedeći način.
  - Postojeći korisnik može logirati upisivanjem korisničkog imena i lozinke, te klikom na gumb Log In.
  - Pokušaj logiranja nepostojećeg korisnika rezultirati će porukom o pogrešci:



- Pokušaj logiranja postojećeg korisnika ispisati će poruku o uspjehu:



- Korisnik se može registrirati (gumb **Register**) i to preko zasebne forme za registraciju koja treba izgledati ovako:



Register Form

Firstname: Marko

Lastname: Mijač

Username: mmijac

Password: 4444

User type:

☒ Employee

☐ Guest

☐ Administrator

Save Cancel

- Klikom na gumb **Cancel** forma se zatvara bez kreiranja korisnika.
- Klikom na gumb **Spremi** kreira se novi korisnik (objekt tipa **User**) kojeg je potrebno popuniti sa podacima unijetim na formi. Novokreiranog korisnika registriramo pozivom metode **RegisterUser** u klasi **Registrator**.
- Novoregistrirani korisnik bi se sada trebao moći logirati.