

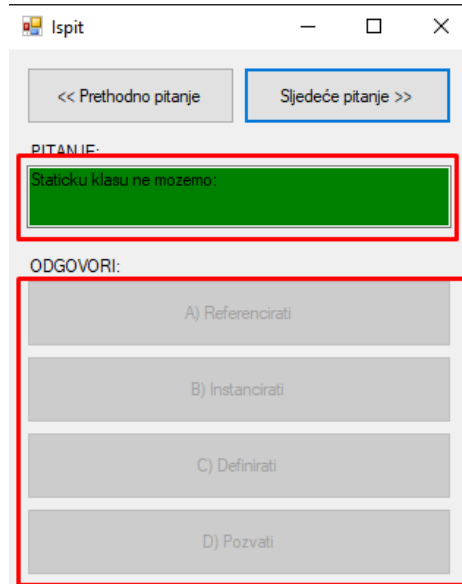
ZADATAK

Napravite jednostavnu Windows Forms aplikaciju koja omogućava provedbu ispita:

- Poslovna logika aplikacije je **VEĆ IMPLEMENTIRANA** u priloženoj datoteci **ProvedbalspitaLib2.dll**, te ju je samo potrebno dodati kao referencu u Windows Forms aplikaciju. U biblioteci se nalaze sljedeće klase koje ćete trebati:
 - Klasa **Odgovor** – sadrži svojstva *Id*, *Tekst*.
 - Klasa **Pitanje** sadrži:
 - Svojstvo *Id* (int),
 - Svojstvo *Tekst* (string),
 - Svojstvo *Status* (tipa enumeracija **StatusPitanja** sa opcijama *NijeOdgovoreno*, *TocnoOdgovoreno* i *NetocnoOdgovoreno*).
 - Klasa **IspitManager** –klasa, sadrži sljedeće:
 - Metodu **SljedecePitanje()** – vraća sljedeće pitanje (objekt tipa Pitanje). Ako je došla do kraja onda nastavlja vraćati posljednje pitanje.
 - Metodu **PrethodnoPitanje()** – vraća prethodno pitanje (objekt tipa Pitanje). Ako je došla do početka onda nastavlja vraćati prvo pitanje.
 - Metodu **PotvrdiPitanje**(pitanje, odgovor) – potvrđuje odgovor na proslijeđeno pitanje.
 - Metodu **DohvatiOdgovore** (pitanje) – Vraća listu odgovora (List<Odgovor>) za proslijeđeno pitanje.
- Potrebno je dizajnirati sljedeće Windows Forms grafičko sučelje, te ga spojiti sa poslovnom logikom iz biblioteke **ProvedbalspitaLib2.dll**:
 - Po pokretanju aplikacije otvara se forma na kojoj je odmah prikazano prvo (sljedeće) pitanje (tj. tekst pitanja u TextBox-u. Mogući odgovori su prikazani u obliku 4 gumba, na način da se dodijeli vrijednost Text svojstvu gumba.

The screenshot shows a Windows Forms application window titled "Ispit". At the top, there are two buttons: "<< Prethodno pitanje" and "Sljedeće pitanje >>". Below these buttons, the text "PITANJE:" is displayed, followed by a text box containing the text "Staticku klasu ne mozemo:". Underneath the text box, the text "ODGOVORI:" is displayed, followed by four buttons: "A) Referencirati", "B) Instancirati", "C) Definirati", and "D) Pozvati". The "D) Pozvati" button is highlighted with a blue border.

- Klikom na gumb „**Sljedeće pitanje >>**“ prikazuje se sljedeće pitanje.
- Klikom na gumb „**<< Prethodno pitanje**“ prikazuje se prethodno pitanje.
- Klikom na neki od gumba za odgovore se potvrđuje taj odgovor za prikazano pitanje.



- U svakom trenutku u ovisnosti o tome na kojem se pitanju nalazimo potrebno je prilagoditi pozadinsku boju TextBox-a sa tekстом pitanja (svojstvo BackColor):
 - Pitanje neodgovoreno -> Color.Gray
 - Pitanje točno odgovoreno -> Color.Green
 - Pitanje netočno odgovoreno -> Color.Red.
- Isto vrijedi i za gumb odgovora, tj. ako na pitanje nije odgovoreno tada su gumbi omogućeni (Svojstvo Enable = true), u suprotnom, gumbi su onemogućeni (Enable = false)