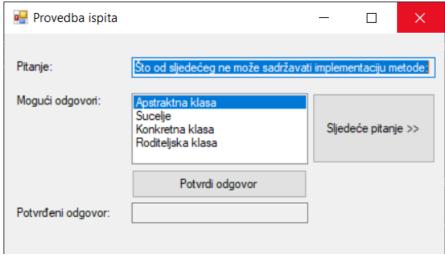
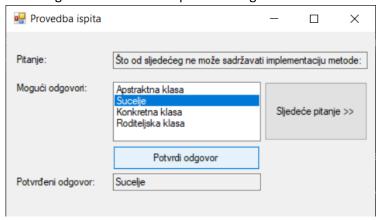
## **ZADATAK**

Napravite jednostavnu Windows Forms aplikaciju koja omogućava provedbu ispita:

- Poslovna logika aplikacije je VEĆ IMPLEMENTIRANA u priloženoj datoteci
   ProvedbalspitaLib.dll, te ju je samo potrebno dodati kao referencu u Windows Forms aplikaciju. U biblioteci se nalaze sljedeće klase koje ćete trebati:
  - Klasa Odgovor sadrži svojstva Id, Tekst.
  - Klasa Pitanje sadrži:
    - Svojstvo Id (int),
    - Svojstvo Tekst (string),
    - Svojstvo KorisnikovOdgovor (Odgovor),
    - Svojstvo TocanOdgovor (Odgovor),
    - Svojstvo TocnoOdgovoreno (bool),
    - Metodu DohvatiOdgovore() vraća moguće odgovore na pitanje.
    - Metodu PotvrdiOdgovor(odgovor) potvrđuje korisnikov odgovor na pitanje.
    - Metodu JeOdgovoreno() vraća true/false i pokazuje je li na to pitanje korisnik odgovorio.
  - o Klasa **IspitManager** <u>statička</u> klasa, sadrži sljedeće:
    - Metodu ImaJosPitanja() vraća true/false i pokazuje ima li još pitanja za prikazati.
    - Metodu SljedecePitanje() vraća sljedeće pitanje (objekt tipa Pitanje), odnosno null ako više nema pitanja.
    - Metodu DohvatiRezultate () Vraća rezultate u obliku liste odgovorenih pitanja (List<Pitanje>).
- Potrebno je dizajnirati sljedeće Windows Forms grafičko sučelje, te ga spojiti sa poslovnom logikom iz biblioteke ProvedbalspitaLib.dll:
  - Po pokretanju aplikacije otvara se forma na kojoj je odmah prikazano prvo (sljedeće) pitanje, te mogući odgovori tog pitanja:



 Odabirom ponuđenog odgovora i klikom na gumb Potvrdi odgovor smatra se da smo odgovorili na pitanje i možemo krenuti na sljedeće pitanje. Ukoliko pokušamo krenuti na sljedeće pitanje bez da smo potvrdili odgovor aplikacija nas upozorava s porukom u MessageBox-u da moramo potvrditi odgovor.



Klik na gumb Sljedeće pitanje >> prikazuje sljedeće neodgovoreno pitanje. U slučaju
da smo na sva pitanja odgovorili, tj. da nema više "sljedećih pitanja", klik na taj gumb
nam otvara novu formu sa prikazom rezultata ispita.

