

Lean primer - http://www.leanprimer.com/downloads/lean_primer.pdf

Artikkeli käsittelee ketterän kehityksen mallia hyvin laajasti. Heti alussa todetaan, että kyseessä on Toyotan aloittama malli jossa pyritään optimoimaan työntekijäiden tehokas työaika ja välttelemään turhaan odottamista - sekä kannustetaan heitä kehittymään omalla työnsä saralla.

Tämä ajattelutapa on enabloinut Toyotaa kasvamaan yrityksenä. Toyota korosti työntekijöiden arvostamista ja heihin sijoittamista, toisin kuin muut ketterän kehityksen mallit jotka pyrkivät optimoimaan kehitysprosesseja kiveen kirjoitettujen standardien avulla.

Toyotan kaksi tärkeintä ketterän kehityksen tavoitetta olivat: jatkuva kehitys ja ihmisten kunnioittaminen. Eli pyritään motivoimaan ihmisiä luomalla ympäristö jossa tekee mieli olla ja oppia lisää.

“Lean-thinking-house” antaa hyvän kuvan siitä miten lean kehitys toimii Toyotan mielestä ideaalisesti. Aloitetaan talon perusteista jossa työntekijöille opetetaan kaizen mallinen ajattelutapa ja perehdytetään projektiin ja sen kautta edetään katolle eli lopputuotteeseen mahdollisimman sujuvasti ja nopeasti.

Lisäksi artikkeli käsittelee seikkaperäisesti jokaisen pilarin ja jokaisen pilarin ajankohdan mutta niitä on turha tähän referaattiin tiivistää.

The new user story backlog is a map - <http://jpattonassociates.com/the-new-backlog/>

Garyn ja Jeffin mielestä perinteinen backlog ei toimi joten he ovat kehittäneet oman backlog mallinsa jonka tarkoituksena on: tehdä järjestelmästä helpommin esitettävä ja paremmin priorisoitava.

Perinteinen yksiulotteinen backlog ei anna kuvaa järjestelmästä asiakkaalle joka hankaloittaa asiakkaan ja kehittäjien välistä yhteistyötä. Ja sovelluksen julkaisun suunnitteleminen on perinteisen backlogin avulla vaikeaa.

Tästä syystä kirjoittajat Jeff ja Gary tykkäävät asetella user storyt kartalle. Ikäänkuin jatkuvasti etenevänä tarinana joka koostuu pienemmistä palasista.

Mapin avulla on helppo esitellä asiakkaalle ja muille projektissa mukana oleville henkilöille miten sovelluksen tai projektin kehityksen on tarkoitus edetä ja tarvittaessa on helppo tarkastella lisätietoa tietyistä mapin kohdasta.

Mappia luodessa kehittäjien tulisi laittaa tärkeimmät user storyt ylimmälle kartan osuudelle ikäänkuin muodostaen projektille selkärangan ja sitten lisätä oikealle selkärangan kohdalle lisää user storyja muodostaen lisää toiminnallisuutta.

Artikkelissa mainitaan myös, että mappi on syytä pitää esillä siten, että kaikki voivat sitä tarvittaessa tarkastella saadakseen paremman kuvan ominaisuudesta jota he ovat esillä tällä hetkellä toteuttamassa.