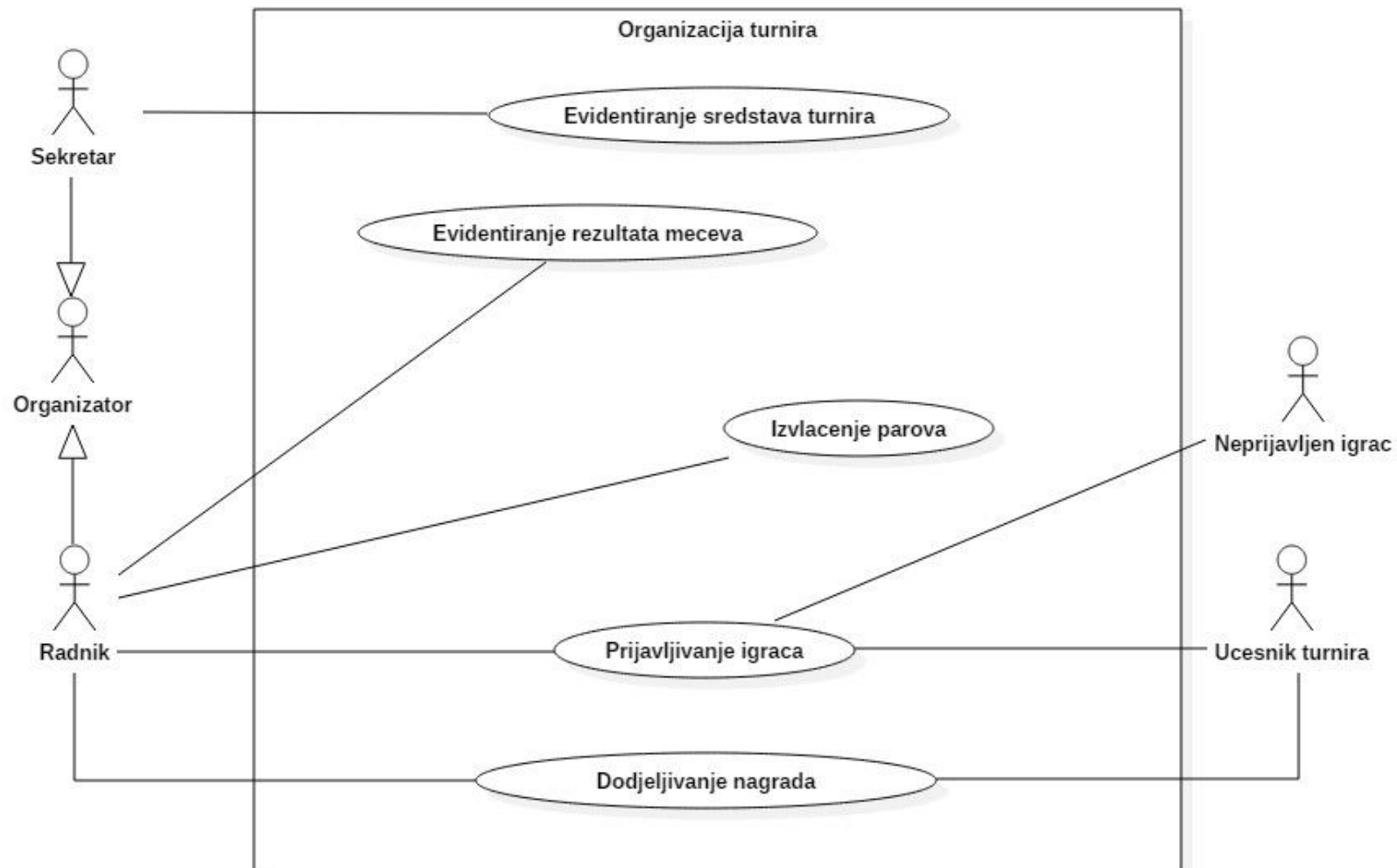
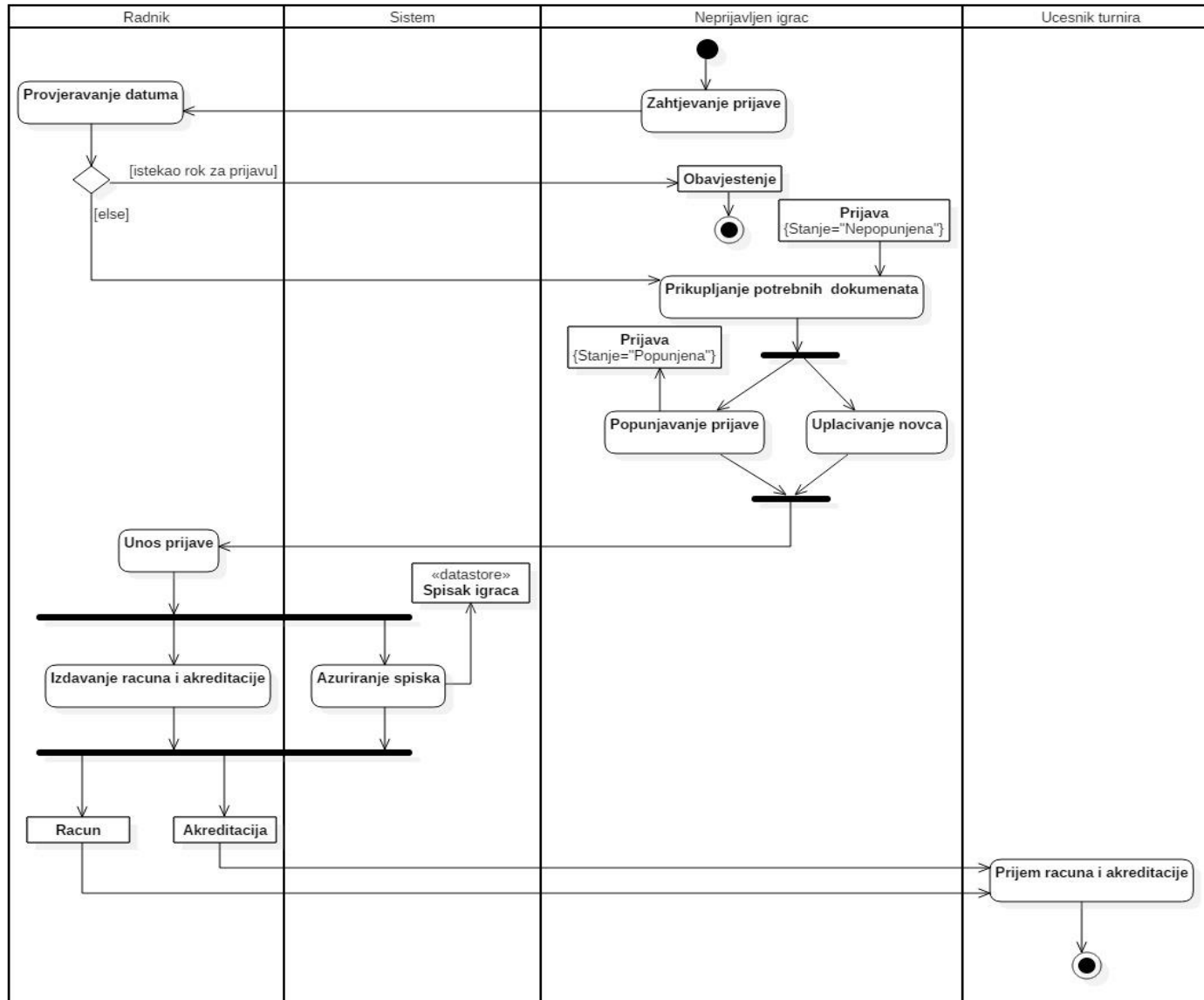


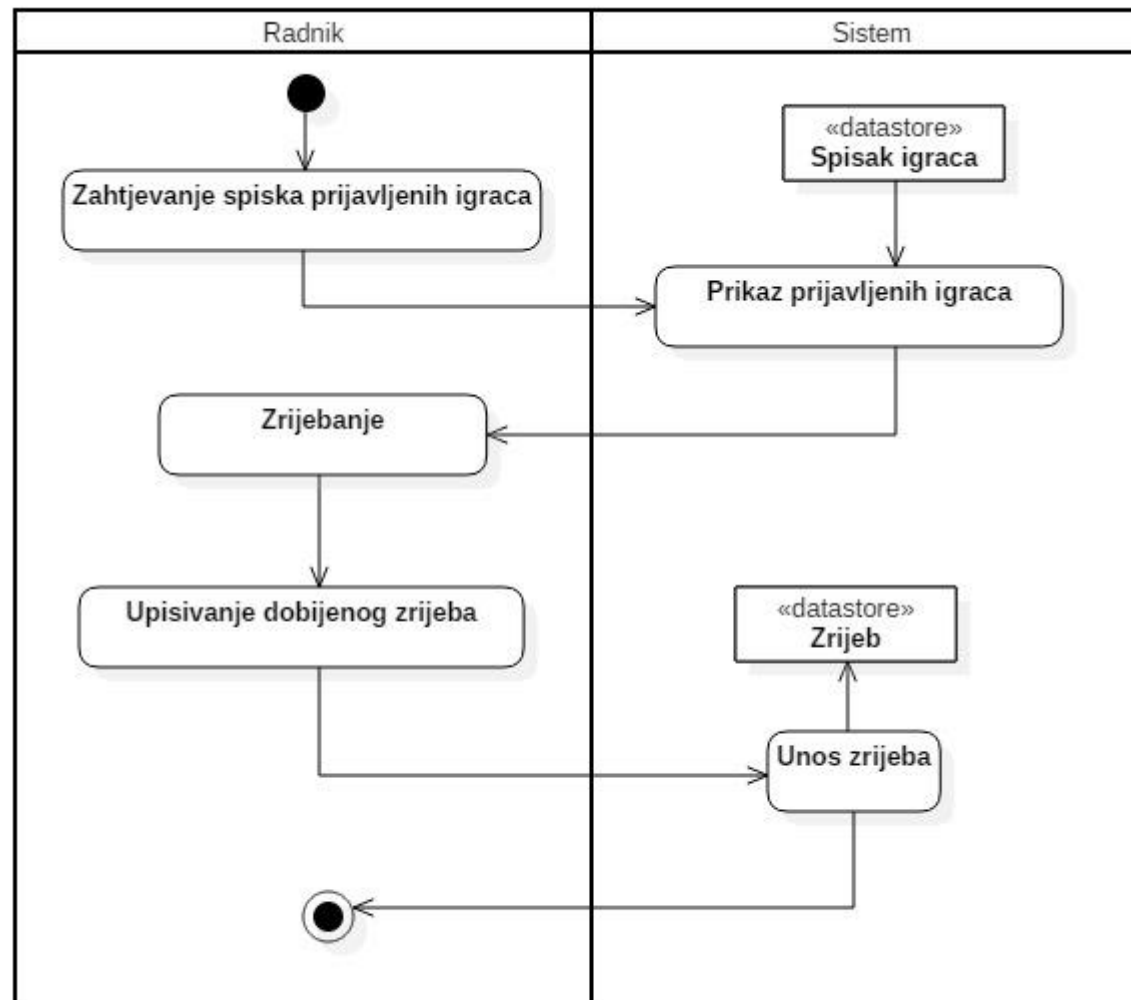
ORGANIZACIJA TURNIRA



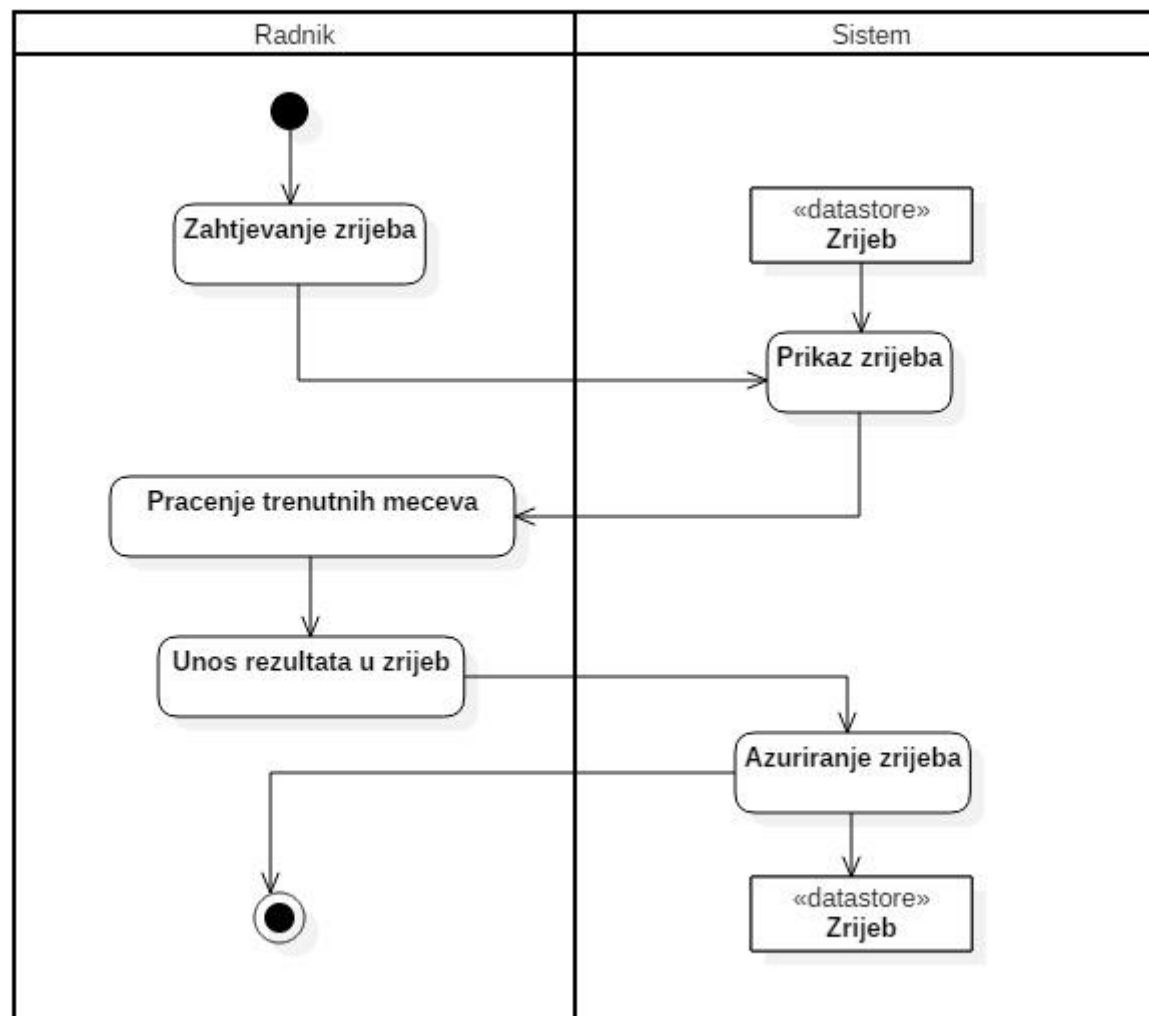
Use case Name	Prijavljivanje igrača	
Brief Description	Radnik prijavljuje igrača koji želi da učestvuje na turniru. Igrač koji želi da učestvuje na turniru, nakon uspješne prijave postaje učesnik turnira.	
Actors	Radnik, Sistem, Neprijavljen igrač, Učesnik turnira	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Neprijavljen igrač zahtjeva prijavu za učešće na turniru.
	2	Radnik provjerava datum poslanog zahtjeva i poredi ga sa krajnjim datumom za prijavu.
	3	Igrač prikuplja potrebnu dokumentaciju za prijavljivanje na turnir.
	4	Igrač popunjava formular za prijavu na turnir.
	5	Igrač uplaćuje novac za kotizaciju.
	6	Radnik upisuje prijavu dobijenu od igrača u sistem.
	7	Sistem ažurira spisak igrača prijavljenih na turnir.
	8	Radnik izdaje račun i akreditaciju za učesniku turnira.
	9	Učesnik turnira prima račun i akreditaciju.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2.1	AKO je istekao rok za prijavu, TADA radnik šalje obavještenje igraču koji je poslao zahtjev i tu se završava sa radom.
Special Requirements		
Precondition	Radnik ulogovan na sistem.	
Postcondition	Igrač prijavljen na turnir.	
Extension Points		



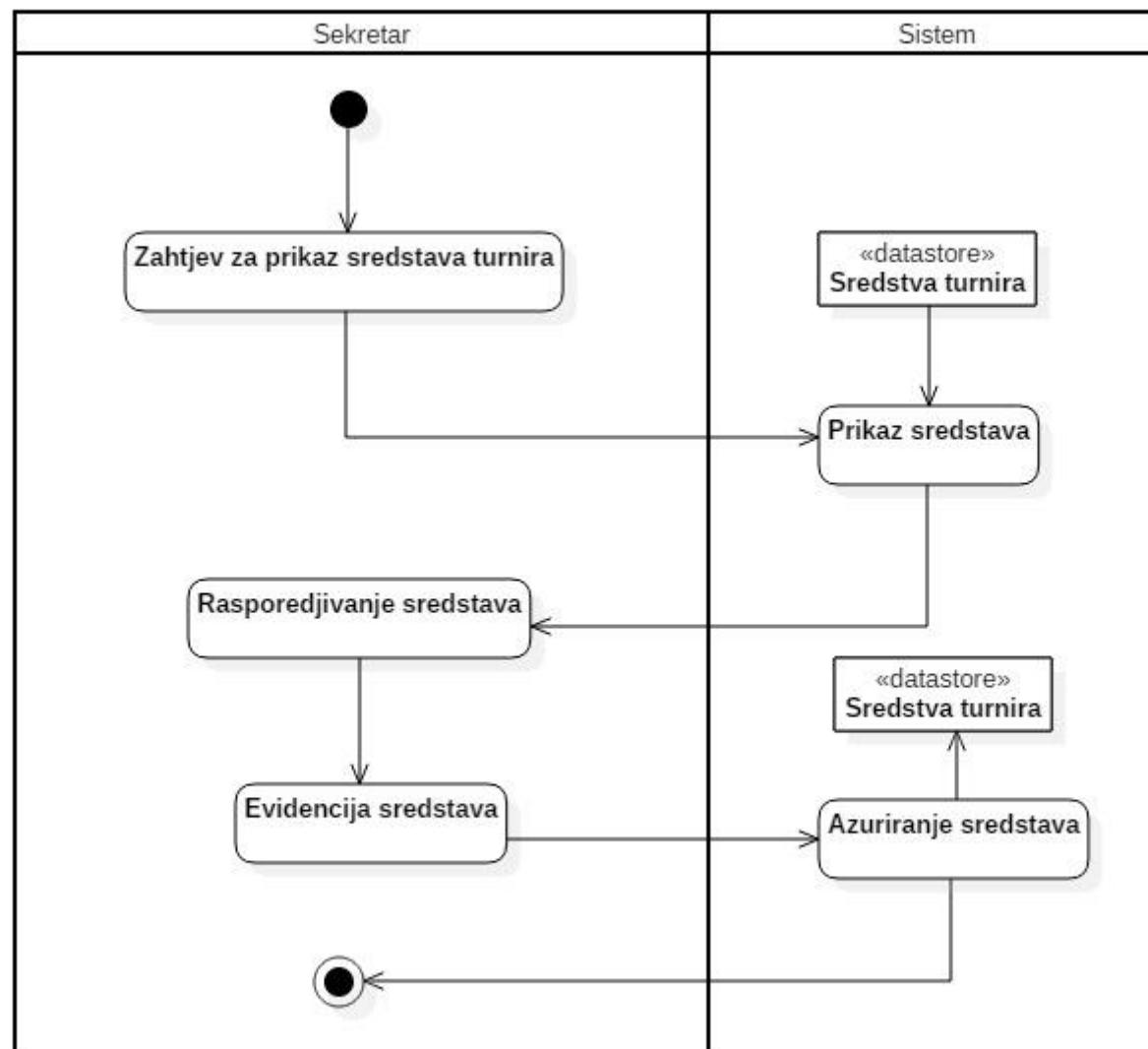
Use case Name	Izvlačenje parova	
Brief Description	Radnik izvlači parove, tj. formira žrijeb po kojem će se turnir odigrati.	
Actors	Radnik, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Radnik zahtjeva prikaz spiska prijavljenih igrača na turnir.
	2	Sistem prikazuje spisak prijavljenih igrača.
	3	Radnik obavlja process žrijebanja za turnir.
	4	Radnik upisuje dobijeni žrijeb turnira.
	5	Sistem unosi podatke o žrijebu turnira u skladište Žrijeb.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Radnik ulogovan na sistem.	
Postcondition	Formiran žrijeb turnira.	
Extension Points		



Use case Name	Evidentiranje rezultata mečeva	
Brief Description	Radnik vodi redovnu evidenciju odigranih mečeva na turniru. Sistem ažurira žrijeb turnira na osnovu rezultata mečeva.	
Actors	Radnik, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Radnik zahtjeva prikaz trenutnog žrijeba turnira.
	2	Sistem prikazuje trenutni žrijeb turnira.
	3	Radnik prati mečeve koji su trenutno u toku.
	4	Radnik unosi rezultate završenih mečeva u žrijeb.
	5	Sistem ažurira žrijeb.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Radnik ulogovan na sistem.	
Postcondition	Azuriran žrijeb turnira.	
Extension Points		



Use case Name	Evidentiranje sredstava turnira	
Brief Description	Sekretar vodi evidenciju o ukupnim sredstvima obezbjeđenim za turnir. Sistem omogućava prikaz i unos potrebnih podataka.	
Actors	Sekretar, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar zahtjeva prikaz sredstava turnira.
	2	Sistem prikazuje sredstva turnira.
	3	Sekretar raspoređuje prikazana sredstva.
	4	Sekretar obavlja evidenciju preostalih sredstava.
	5	Sistem ažurira Sredstva turnira.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Sekretar ulogovan na sistem.	
Postcondition	Azurirana evidencija sredstava turnira.	
Extension Points		



Use case Name	Dodjeljivanje nagrada	
Brief Description	Radnik dodjeljuje učesniku turnira osvojenu nagradu.	
Actors	Radnik, Sistem, Učesnik turnira	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Radnik zahtjeva prikaz finalnog žrijeba turnira.
	2	Sistem prikazuje finalni žrijeb odigranog turnira.
	3	Radnik na osnovu žrijeba izdvaja igrače koji dobijaju nagradu.
	4	Radnik od sistema zahtjeva spisak predviđenih nagrada za igrače.
	5	Sistem prikazuje predviđene nagrade.
	6	Radnik uručuje nagrade igračima koji su ih osvojili.
	7	Učesnik turnira prima osvojenu nagradu.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Radnik ulogovan na sistem.	
Postcondition	Igrači dobili osvojene nagrade.	
Extension Points		

