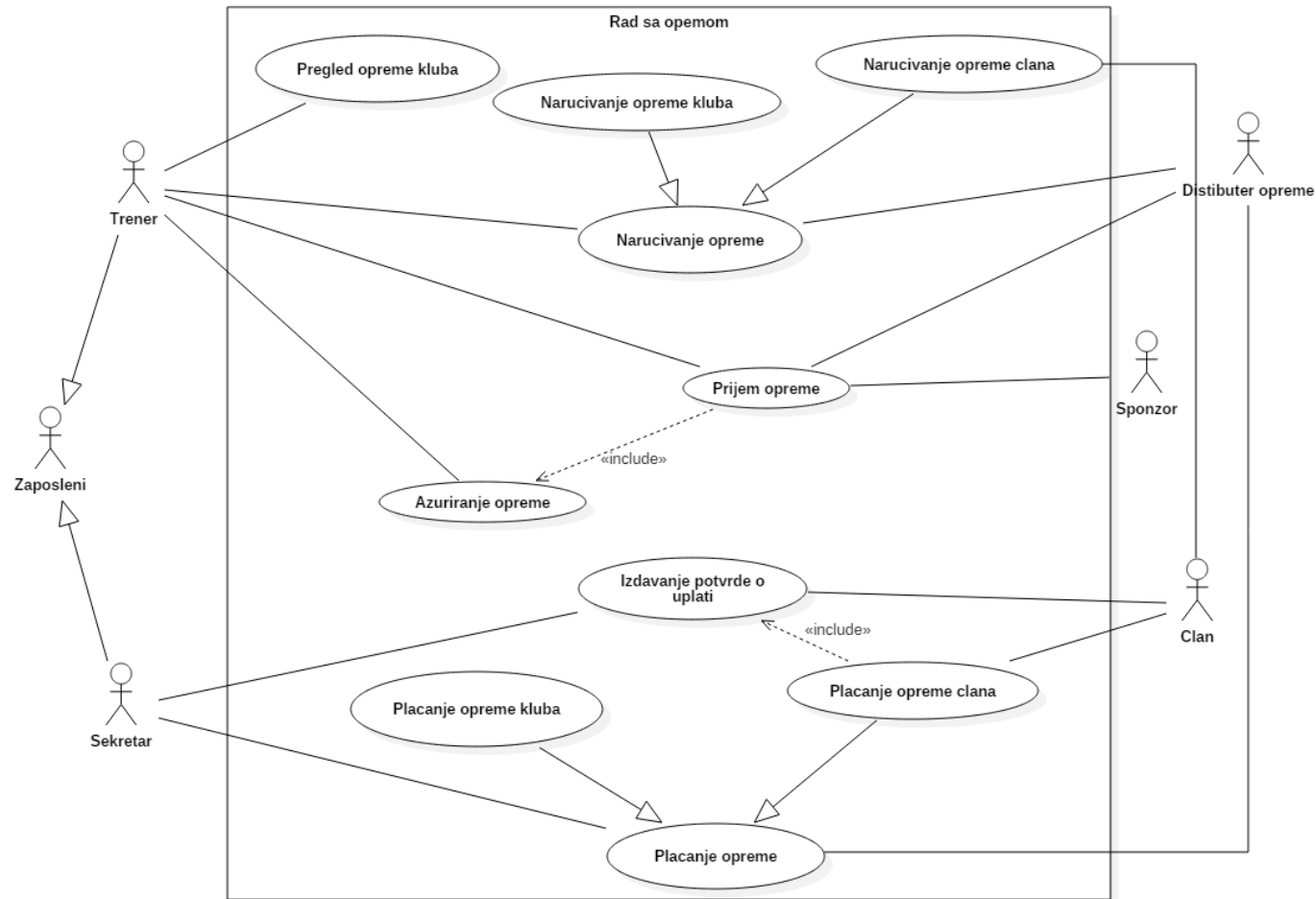
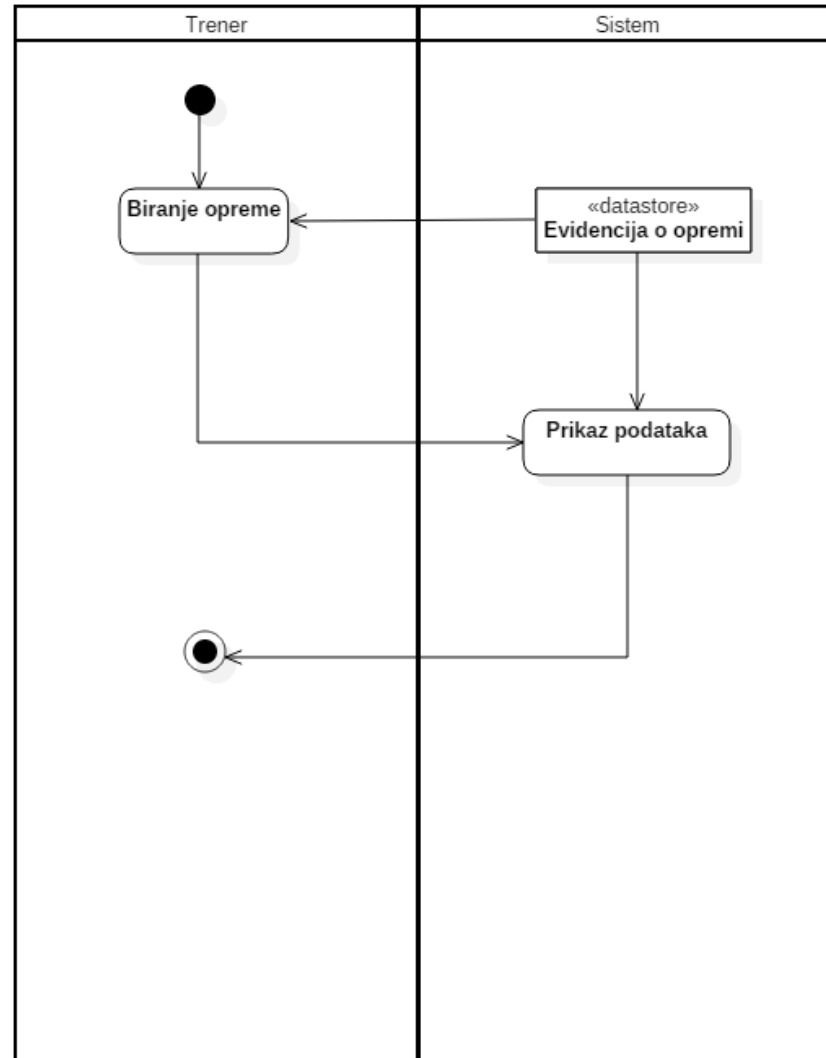


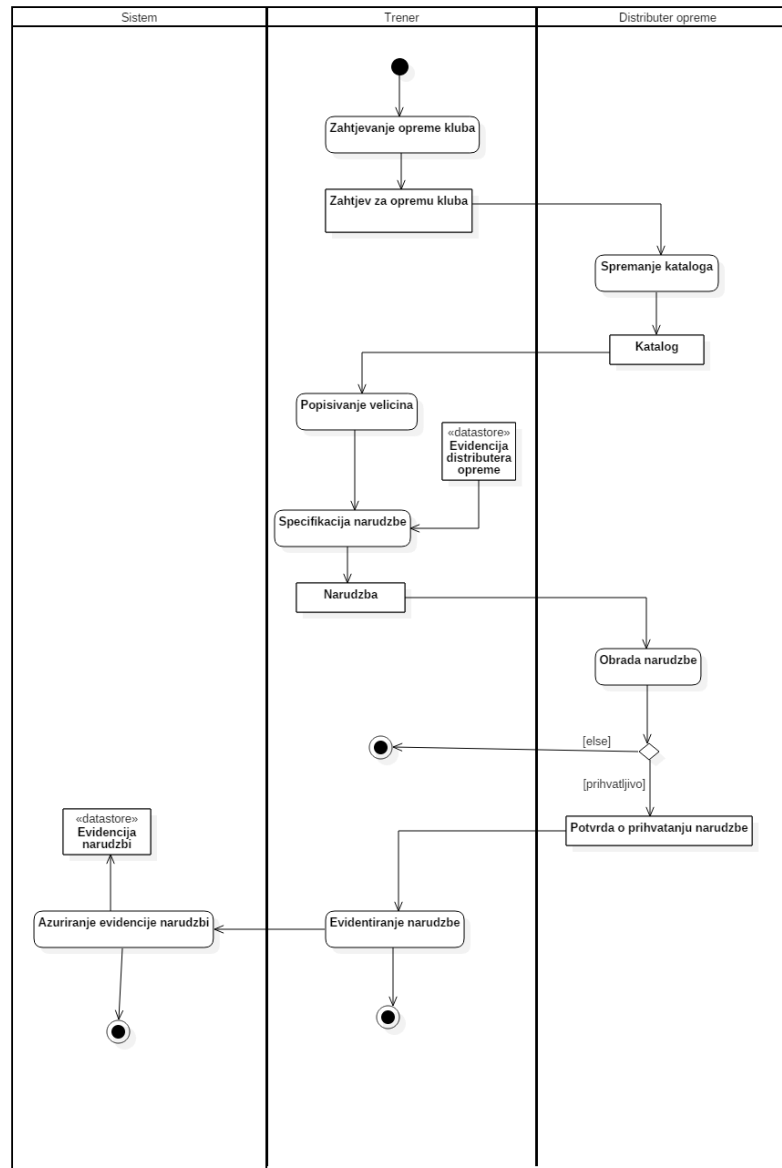
RAD SA OPREMOM



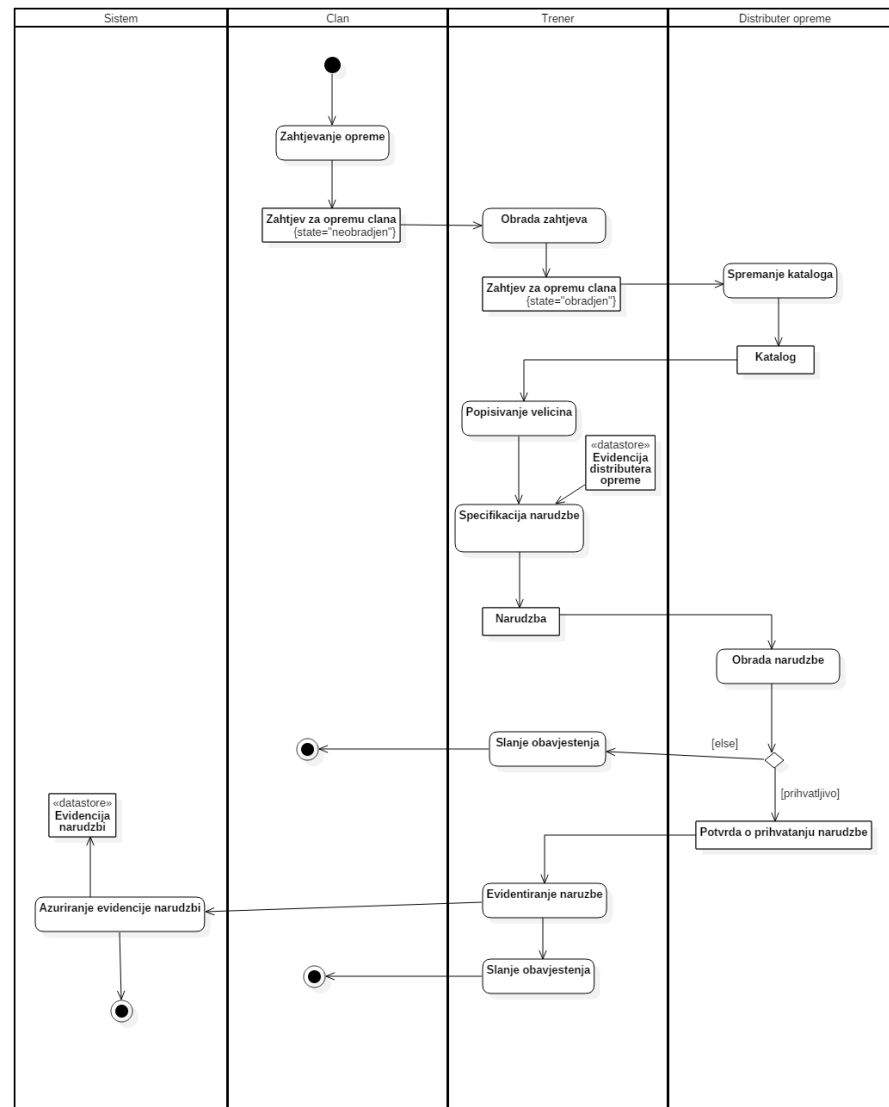
Use case Name	Pregled opreme kluba	
Brief Description	Trener ima mogucnost da odabere koju vrstu opreme kluba hoce da pregleda. Sistem omogucava prikaz tih podataka.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira vrstu opreme kluba koju hoce da pregleda.
	2	Sistem prikazuje podatke o toj vrsti opreme.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem I postoje podaci o opremi kluba.	
Postcondition		
Extension Points		



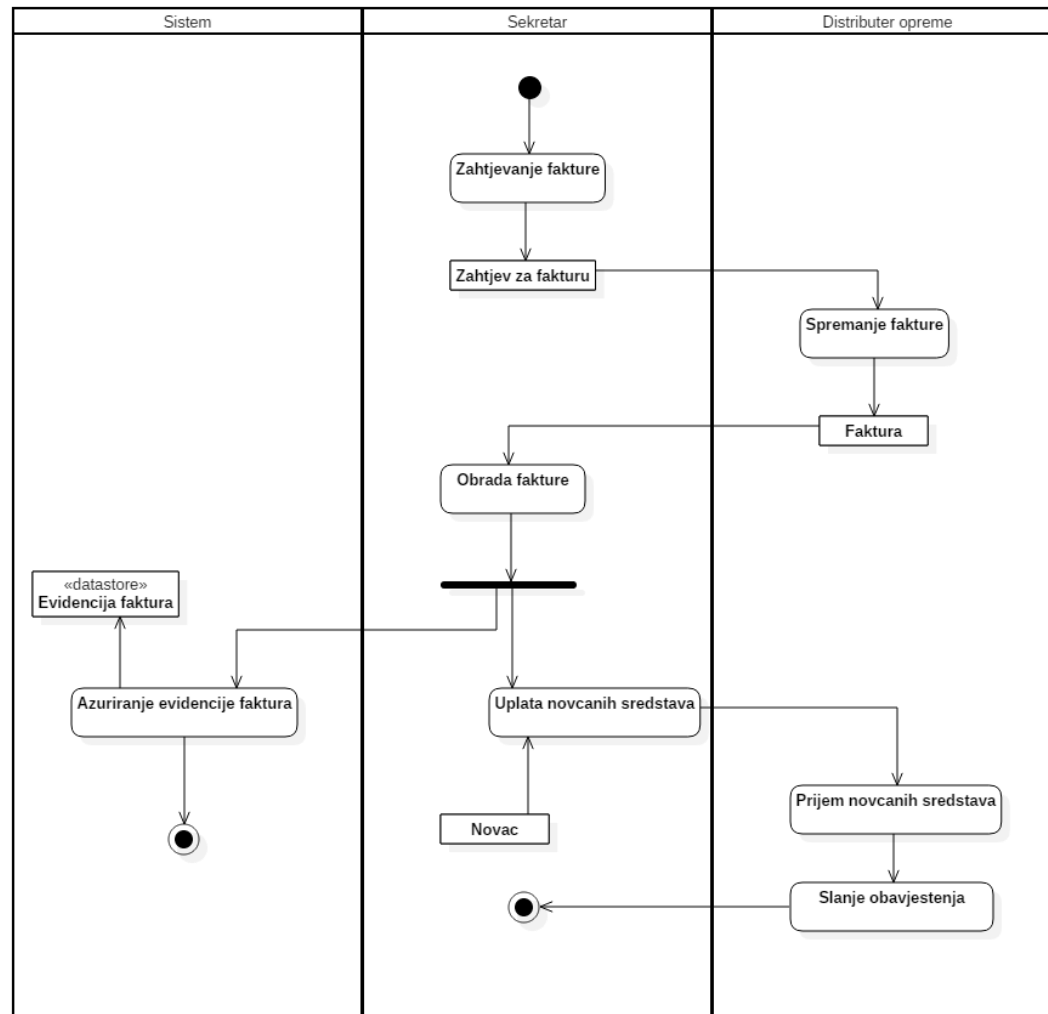
Use case Name	Narucivanje opreme kluba	
Brief Description	Trener na osnovu kataloga pravi narudzbu. Distributer opreme prihvata ili ne prihvata narudzbu. Sistem azurira vodjenje evidencije o narudzbama.	
Actors	Trener, Sistem, Distributer opreme	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener zahtjeva opremu kluba.
	2	Trener pravi zahtjev za opremu kluba i salje distributeru opreme.
	3	Distributer opreme sprema i isporucuje katalog opreme.
	4	Trener popisuje velicine opreme.
	5	Trener specificuje narudzbu.
	6	Distributer opreme provjerava da li je narudzba prihvatljiva.
	7	Distributer opreme salje potvrdu o prihvatanju narudzbe.
	8	Trener evidentira narudzbu.
	9	Sistem upisuje podatke o narudzbi u evidenciju narudzbi.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	6.1	AKO narudzba nije prihvatljiva TADA distributer opreme obavjestava trenera.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem.	
Postcondition	Azurirana evidencija o narudzbama.	
Extension Points		



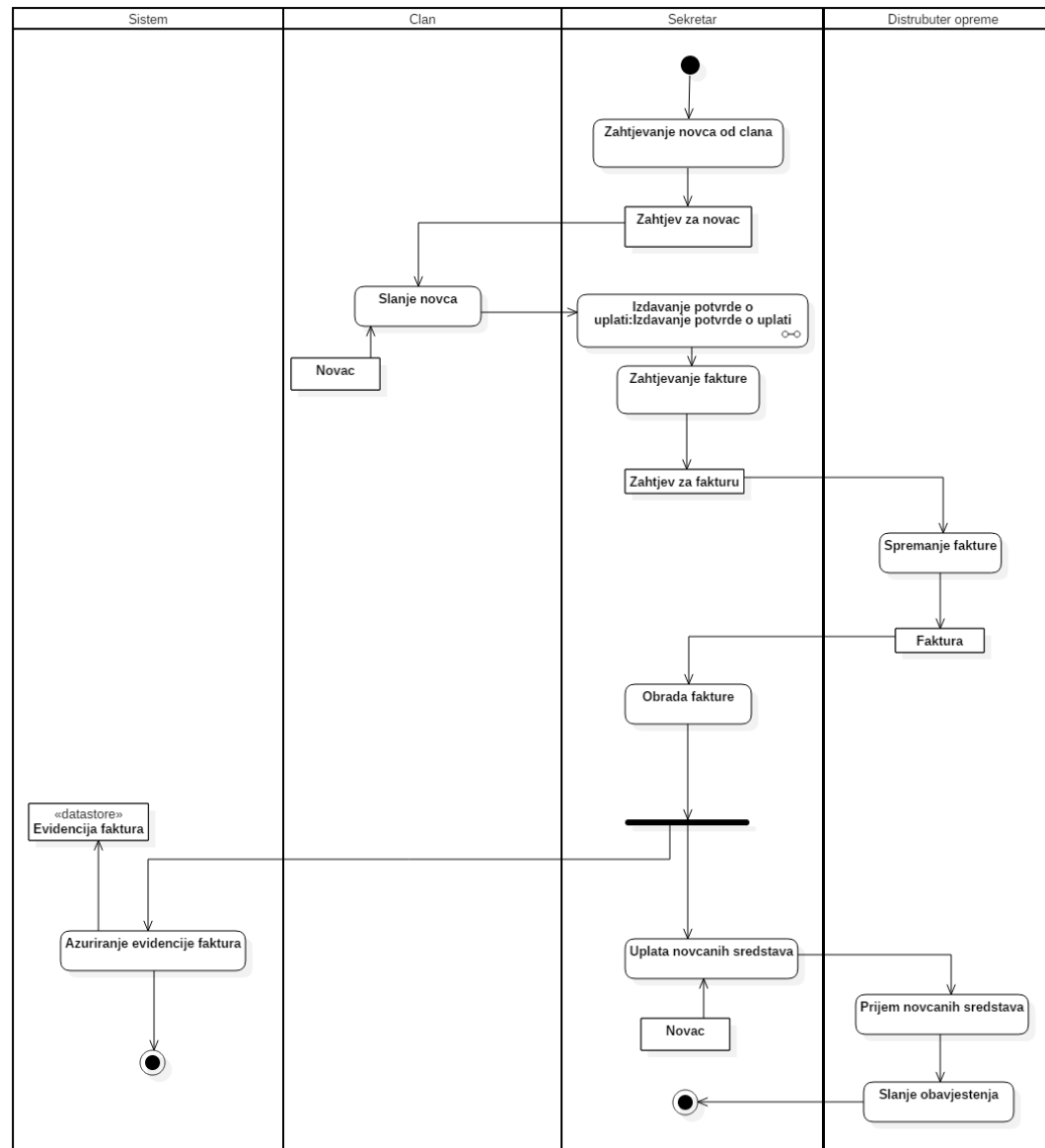
Use case Name	Narucivanje opreme clana	
Brief Description	Clan zahtjeva opremu od trenera. Trener na osnovu kataloga pravi narudzbu. Distributer opreme prihvata ili ne prihvata narudzbu. Sistem azurira vođenje evidencije o narudzbama.	
Actors	Trener, Sistem, Distributer opreme, Clan	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Clan zahtjeva opremu.
	2	Clan pravi zahtjev za opremu.
	3	Trener obradjuje zahtjev za opremu clana i salje distributeru opreme.
	4	Distributer sprema i isporucuje katalog opreme.
	5	Trener popisuje velicine opreme.
	6	Trener specifikuje narudzbu.
	7	Distributer opreme provjerava da li je narudzba prihvatljiva.
	8	Distributer opreme salje potvrdu o prihvatanju narudzbe.
	9	Trener evidentira narudzbu.
	10	Trener salje obavjestenje clanu o narudzbi.
	11	Sistem upisuje podatke o narudzbi u evidenciju narudzbi.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	7.1	AKO narudzba nije prihvatljiva TADA distributer opreme obavjestava trenera, TADA trener obavjestava clana.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem.	
Postcondition	Azurirana evidencija o narudzbama.	
Extension Points		



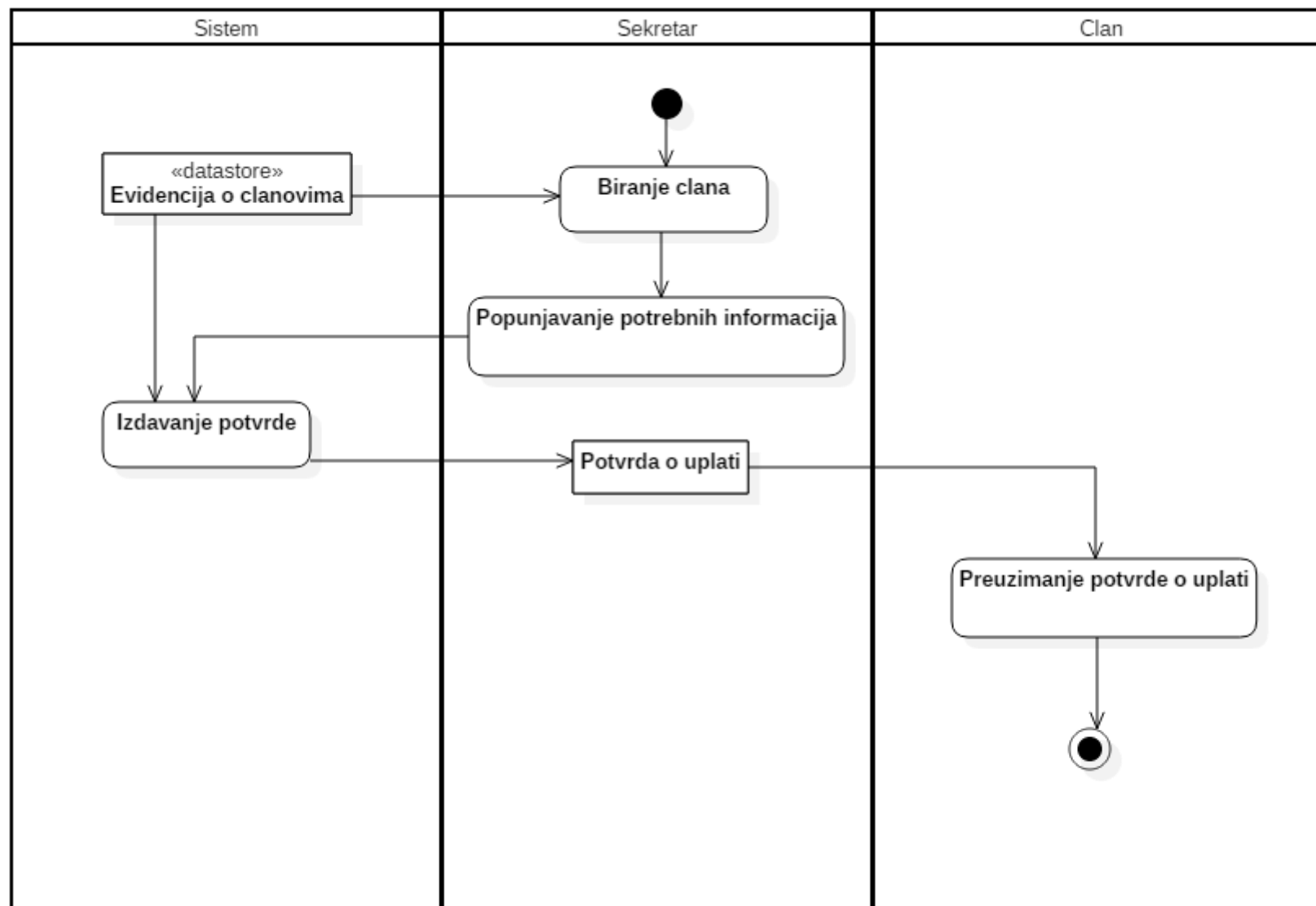
Use case Name	Placanje opreme kluba	
Brief Description	Sekretar na osnovu fakture sprema novcana sredstva. Distributer prima novcana sredstva za opremu. Sistem azurira vođenje evidencije o fakturama.	
Actors	Sekretar, Sistem, Distributer opreme	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar zahtjeva fakturu.
	2	Sekretar pravi zahtjev za fakturu i salje distributeru opreme.
	3	Distributer sprema i isporucuje fakturu.
	4	Sekretar obradjuje fakturu.
	5	Sekretar salje novcana sredstva distributeru opreme.
	6	Sekretar evidentira faktura.
	7	Sistem upisuje podatke o fakturi u evidenciju faktura.
	8	Distributer prima novcana sredstva i salje sekretaru obavjestenje o prijemu.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Sekretar ulogovan na sistem I trener narucio opremu I omogucena novcana sredstva.	
Postcondition	Azurirana evidencija o fakturama.	
Extension Points		



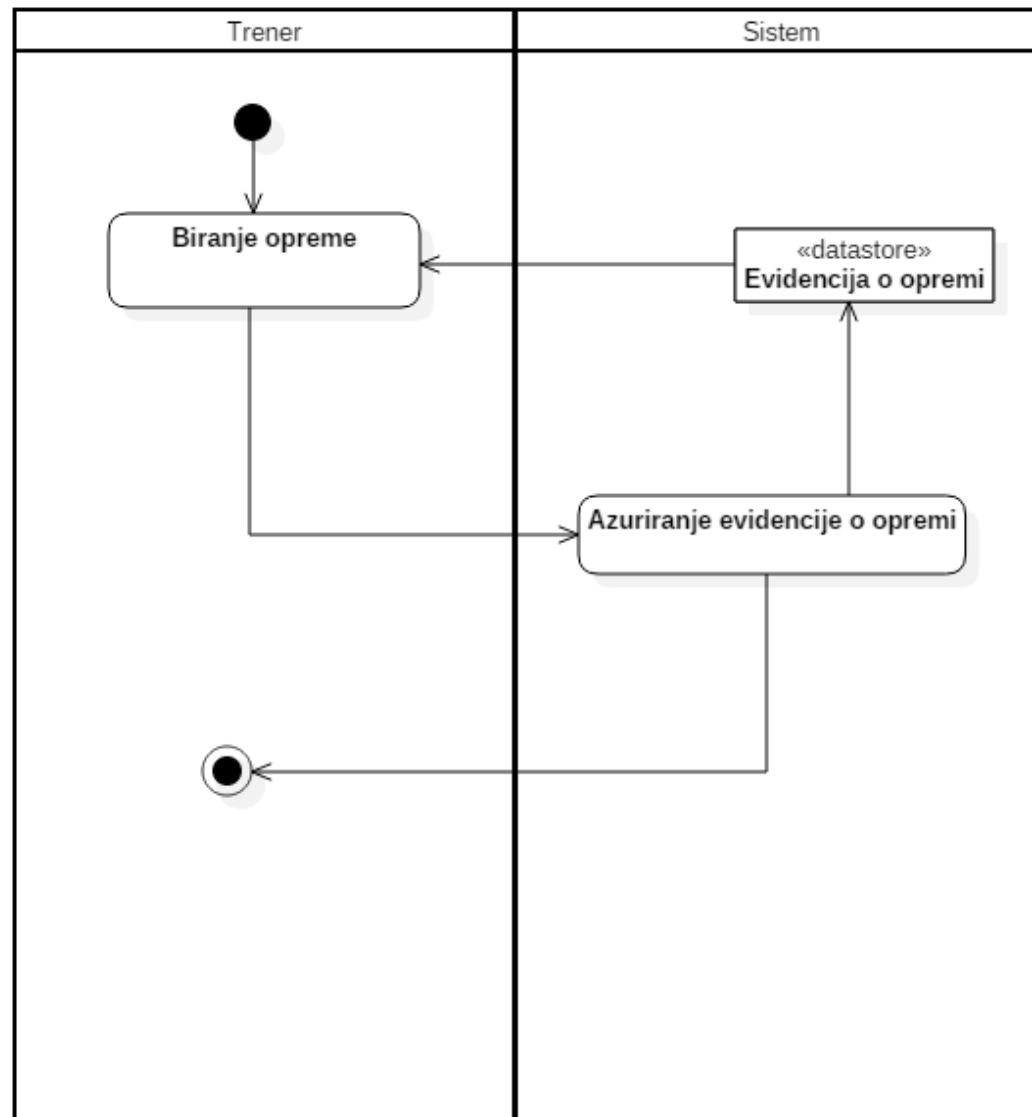
Use case Name	Placanje opreme clana	
Brief Description	Sekretar trazi od clana novac za opremu. Sekretar na osnovu fakture sprema novcana sredstva. Distributer prima novcana sredstva za opremu. Sistem azurira vodjenje evidencije o fakturama.	
Actors	Sekretar, Sistem, Distributer opreme, Clan	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar zahtjeva novac od clana.
	2	Sekretar pravi zahtjev za novac i salje ga clanu.
	3	Clan salje novac sekretaru.
	4	Sekretar izdaje potvrdu o uplati.
	5	Sekretar pravi zahtjev za fakturu i salje distributeru opreme.
	6	Distributer sprema i isporucuje fakturu.
	7	Sekretar obradjuje fakturu.
	8	Sekretar salje novcana sredstva distributeru opreme.
	9	Sekretar evidentira faktura.
	10	Sistem upisuje podatke o fakturi u evidenciju faktura.
	11	Distributer prima novcana sredstva i salje sekretaru obavjestenje o prijemu.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Sekretar ulogovan na sistem I trener narucio opremu.	
Postcondition	Azurirana evidencija o fakturama.	
Extension Points	4. Ukljucuje SU Izdavanje potvrde o uplati	



Use case Name	Izdavanje potvrde o uplati	
Brief Description	Trener ima mogucnost da odabere clana i popuni informacije. Sistem omogucava stampanje potvrde koju clan preuzima kod trenera.	
Actors	Sekretar, Sistem, Clan	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar bira clana.
	2	Sekretar popunjava potrebne informacije o clanu.
	3	Sistem omogucava izdavanje i stampanje poruke.
	4	Clan preuzima potrdi kod sekretara.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Sekretar ulogovan na sistem.	
Postcondition	Istampana potvrda o uplati.	
Extension Points		



Use case Name	Azuriranje opreme	
Brief Description	Trener ima mogucnost da odabere koju vrstu opreme kluba hoce da azurira. Sistem azurira evidenciju o opremi.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira vrstu opreme kluba koju hoce da azurira.
	2	Sistem azurira evidenciju o opremi.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem I postoje podaci o opremi kluba.	
Postcondition	Azurirana evidencija o opremi.	
Extension Points		



Use case name	Prijem opreme	
Brief Description	Trener zahtjeva isporuku robe. Distributer opreme ili sponzor salju opremu. Trener je preuzima i provjerava ispravnost opreme. Trener azurira evidenciju o opremi.	
Actors	Trener, Distributer opreme, Sponzor	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener zahtjeva isporuku opreme.
	2	Trener pravi zahtjev za isporuku opreme i salje ga distributeru opreme ili sponzoru.
	3	Zavisno od toga kome je namijenjen zahtjev on priprema opremu.
	4	Zavisno od toga kome je namijenjen zahtjev on pakuje opremu.
	5	Zavisno od toga kome je namijenjen zahtjev on dostavlja opremu.
	6	Trener preuzima opremu.
	7	Trener provjerava ispravnost opreme.
	8	Trener azurira evidenciju o opremi.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	7.1	AKO oprema nije ispravna TADA se vraca ili sponzoru ili distributeru opreme u zavisnosti od koga je stigla, TADA sponzor ili distributer opreme preuzima vracenu robu.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem I sekretar platio opremu I postoje podaci o opremi kluba.	
Postcondition	Azurirana evidencija o opremi.	
Extension Points	8. Ukljucuje SU Azuriranje opreme	

