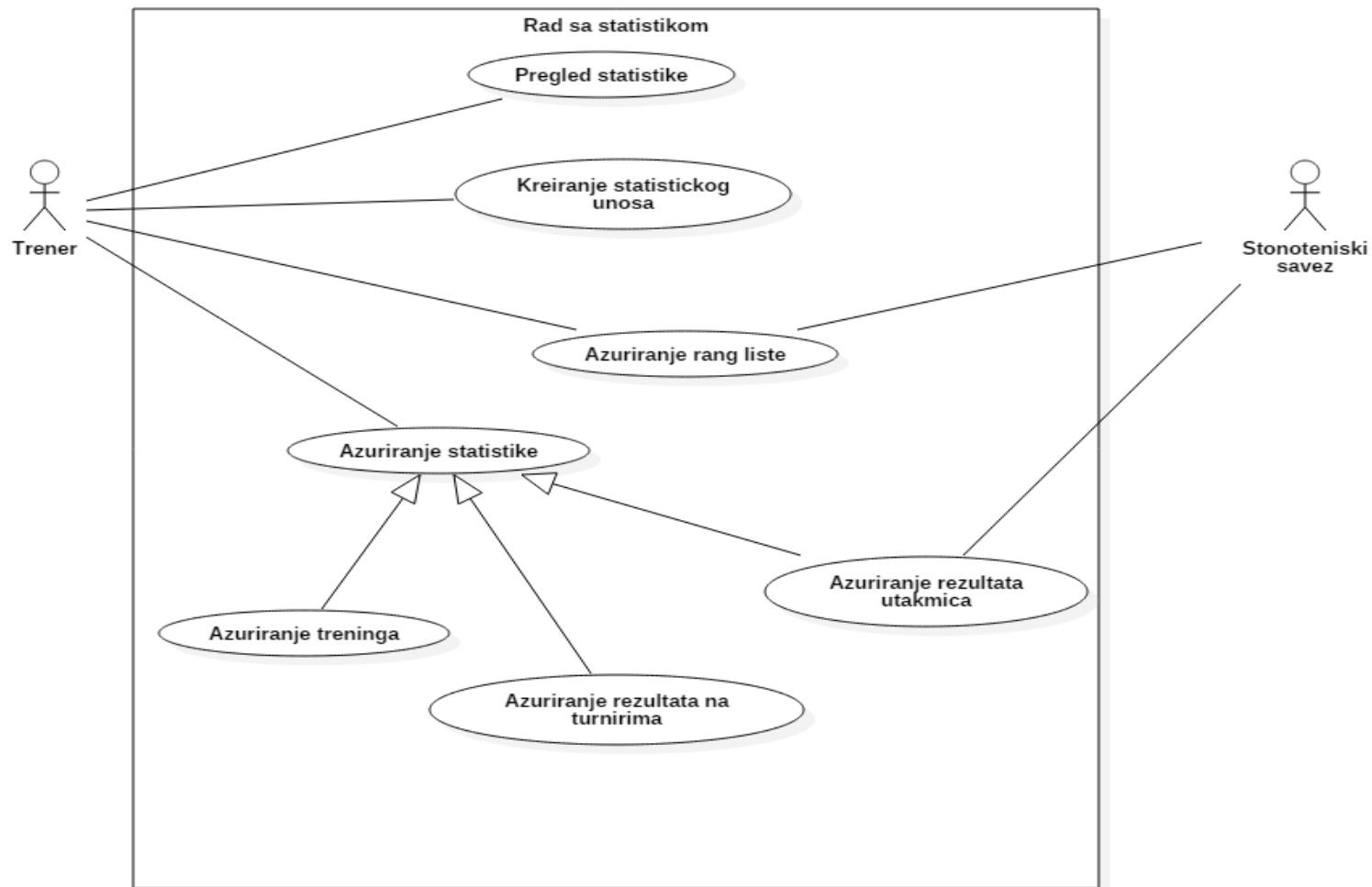
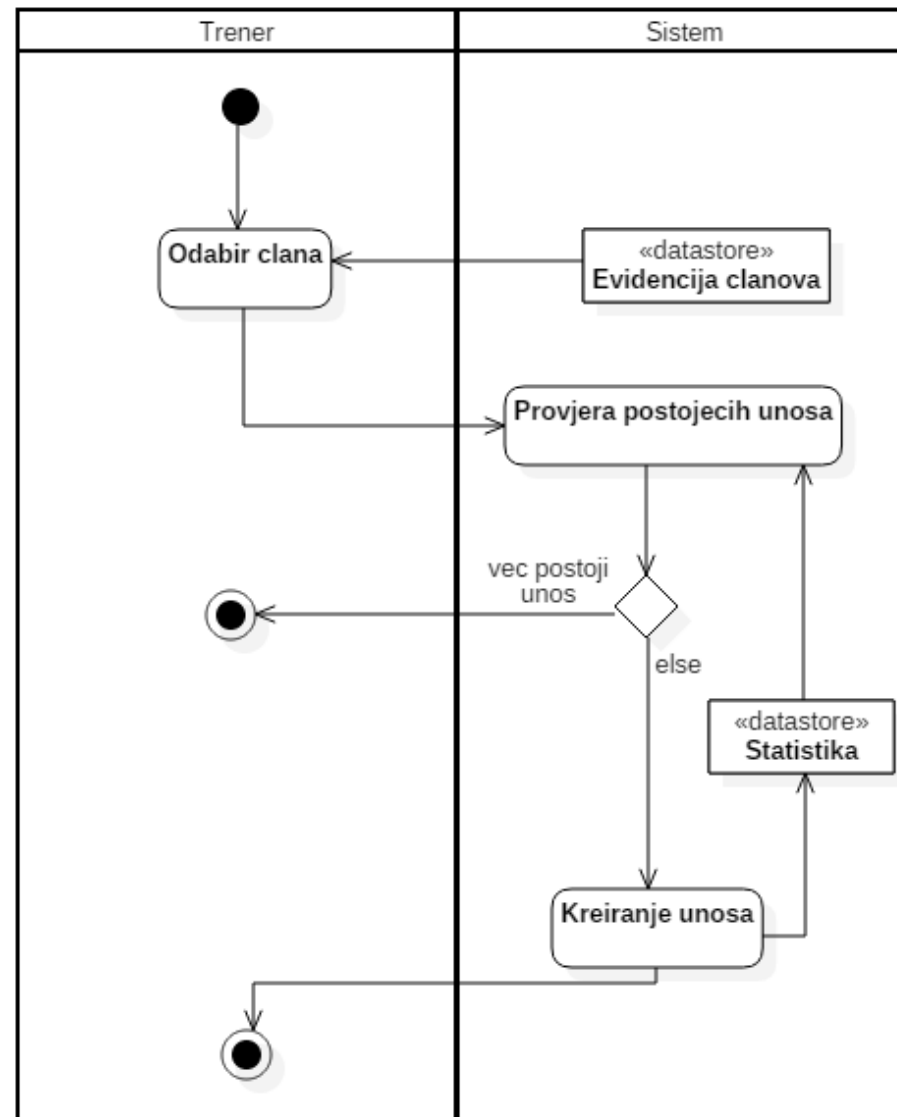


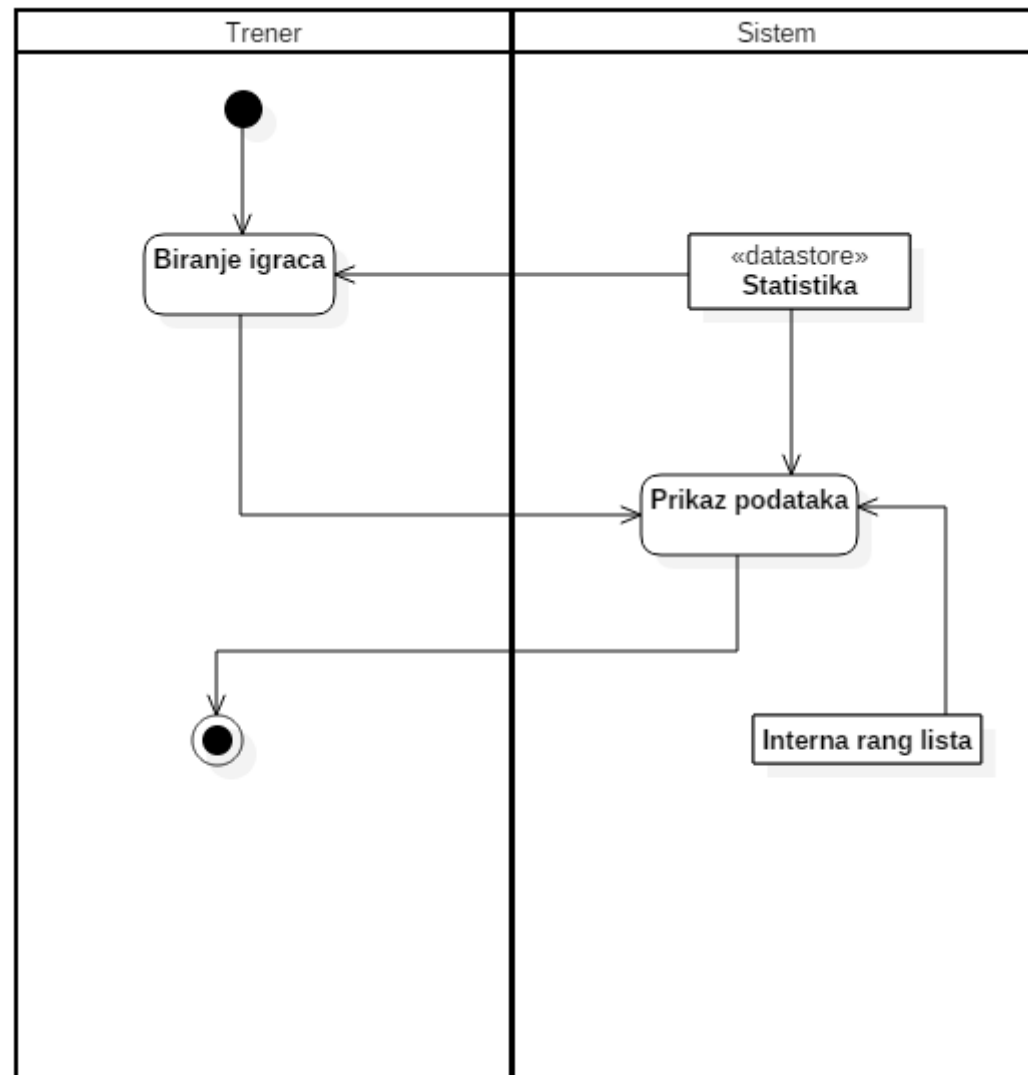
RAD SA STATISTIKOM



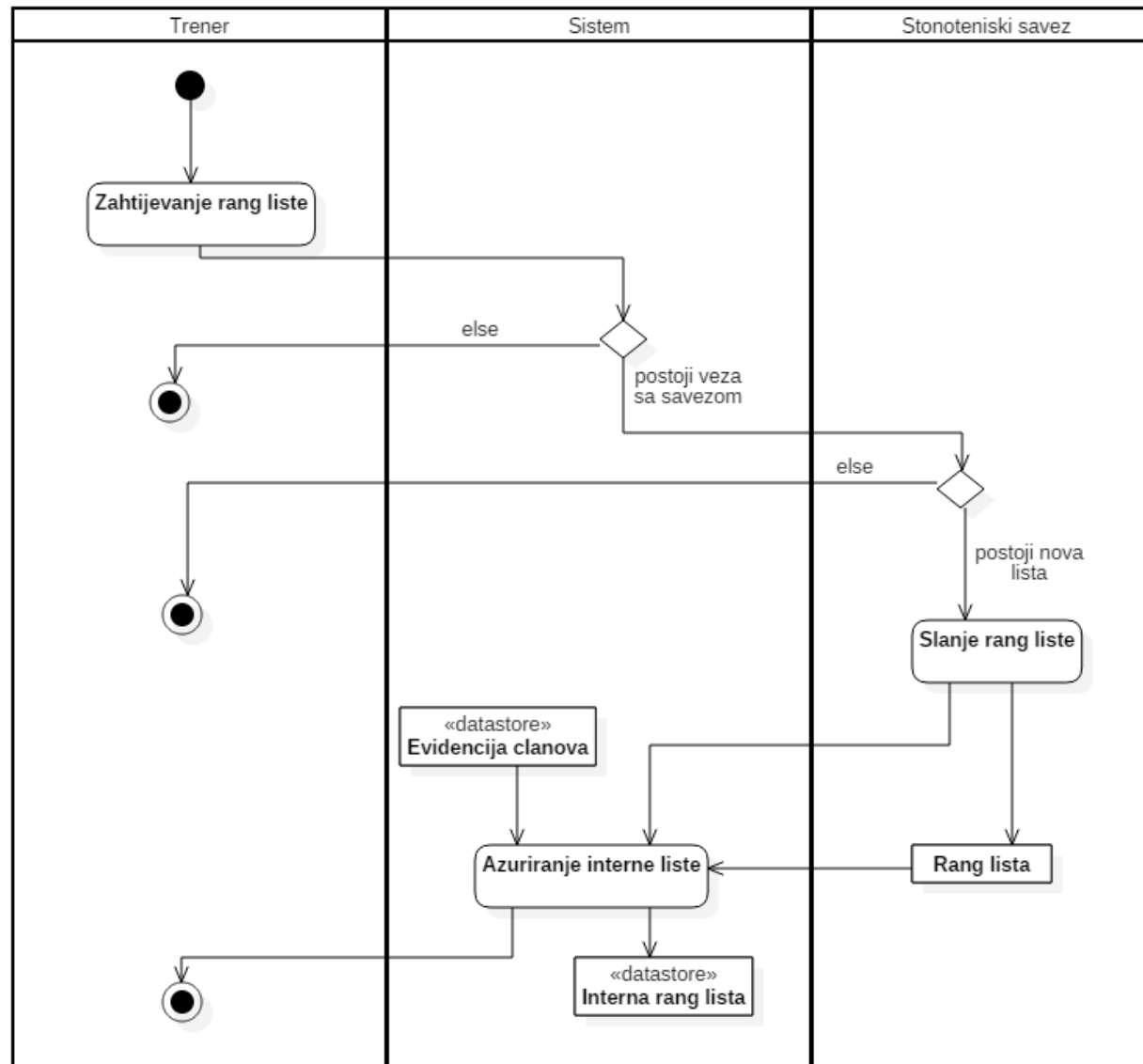
Use case Name	Kreiranje statistickog unosa	
Brief Description	Trener pravi unos za postojeceg clana ciju statistiku zeli da prati. Sistem omogucava elektronsko cuvanje statistickih podataka za svakog igraca.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira clana iz liste postojećih članova kluba.
	2	Sistem provjerava postojanje unosa o odabranom clanu.
	3	Sistem kreira statisticki unos za odabranog clana.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2.1	AKO unos vec postoji sistem obavjestava trenera da postoji unos za datog clana i završava sa radom.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem. Postoji evidencija clanova kluba.	
Postcondition	Kreiran novi unos u statistici.	
Extension Points		



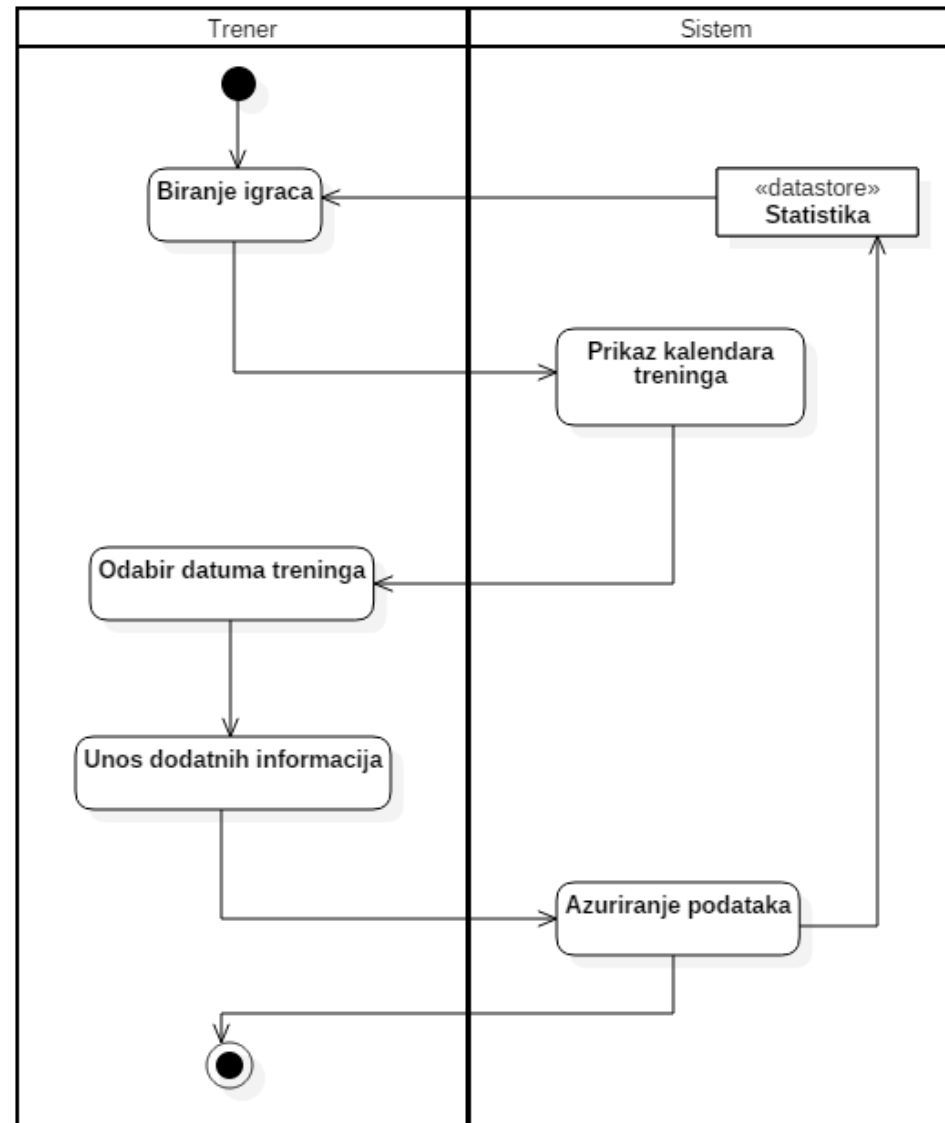
Use case Name	Pregled statistike	
Brief Description	Trener bira igraca koji ga zanima i gleda mu zabiljezenu statistiku. Sistem omogucava elektronski prikaz statistike.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira igraca iz statisticke baze podataka.
	2	Sistem prikazuje podatke koje ima o odabranom igracu.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi o igracima u statistickoj bazi podataka.	
Postcondition		
Extension Points		



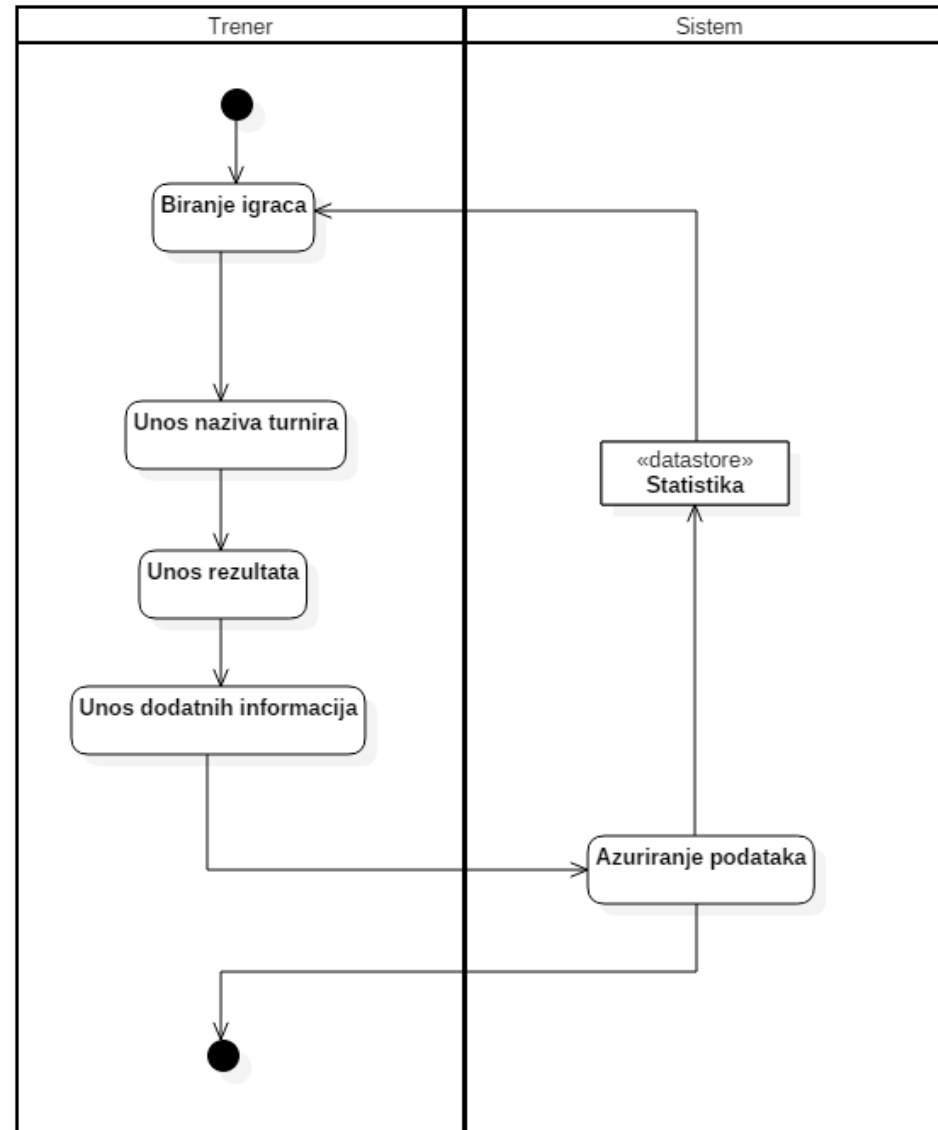
Use case Name	Azuriranje rang liste	
Brief Description	Trener zahtijeva novu rang listu. Stonoteniski savez salje rang listu sistemu. Sistem azurira postojećecu rang listu.	
Actors	Trener, Sistem, Stonotoniski savez	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener zahtijeva novu listu.
	2	Sistem provjerava da li postoji veza sa savezom.
	3	Stonoteniski savez provjerava da li postoji nova verzija rang liste.
	4	Stonoteniski savez salje novu verziju liste sistemu.
	5	Sistem azurira podatke i osvježava internu rang listu.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2.1	AKO ne postoji veza sistem obavjestava trenera i završava sa radom.
	3.1	3.1.1 AKO ne postoji nova verzija Stonoteniski savez obavjestava sistem.
		3.1.2 Sistem obavjestava trenera i završava sa radom.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem.	
Postcondition	Nova interna rang lista.	
Extension Points		



Use case Name	Azuriranje treninga	
Brief Description	Trener vodi evidenciju treninga za svakog igraca, prisustvo na treningu, kao i dodatne komentare o igracu. Sistem omogucava cuvanje evidencije u bazi podataka zbog lakseg pracenja napretka igraca.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira igraca iz liste ponudjenih u bazi podataka.
	2	Sistem prikazuje kalendar zakazanih treninga.
	3	Trener bira datum treninga koji zeli da evidentira.
	4	Trener upisuje dodatni komentar o treningu.
	5	Sistem upisuje informacije u statistiku i evidentira trening.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi o igracima u statistickoj bazi podataka. Postoji kalendar.	
Postcondition	Statistika igraca azurirana sa novim informacijama o treninzima.	
Extension Points		



Use case Name	Azuriranje rezultata na turnirima	
Brief Description	Trener vodi evidenciju o odigranim turnirama igraca i njegovim rezultatima na turniru. Sistem omogucava elektronski zapis i cuvanje rezultata i informacija o turniru.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira igraca iz statisticke baze podataka.
	2	Trener unosi naziv turnira.
	3	Trener unosi rezultate odabranog igraca na datom turniru.
	4	Trener unosi dodatni komentar.
	5	Sistem kreira novi unos i cuva podatke o turniru.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi o igracima u statistickoj bazi podataka.	
Postcondition	Turnir i rezultati odabranog igraca sacuvani u njegovu statistiku..	
Extension Points		



Use case Name	Azuriranje rezultata utakmica	
Brief Description	Trener vodi racuna o rezultatima ligaskih utakmica igraca. Stonoteniski savez salje rezultate utakmica. Sistem cuva rezultate utakmica u statistici igraca.	
Actors	Trener, Sistem, Stonoteniski savez	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener zahtijeva rezutate utakmica.
	2	Sistem provjera da li postoji veza sa savezom.
	3	Stonoteniski savez provjerava da li postoje novi rezultati.
	4	Stonoteniski savez salje rezultate sistemu.
	5	Sistem upisuje rezultate utakmica odgovarajucim igracima u njihovu statistiku.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2.1	AKO ne postoji veza sa savezom, Sistem obavjestava trenera i završava sa radom.
	3.1	3.1.1 AKO ne postoje novi rezultati, savez salje obavjestenje sistemu.
		3.1.2 Sistem obavjestava trenera i završava sa radom.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi u statistickoj bazi podataka.	
Postcondition	Rezultati odigranih utakmica igraca sacuvani u njihovoj statistici.	
Extension Points		

