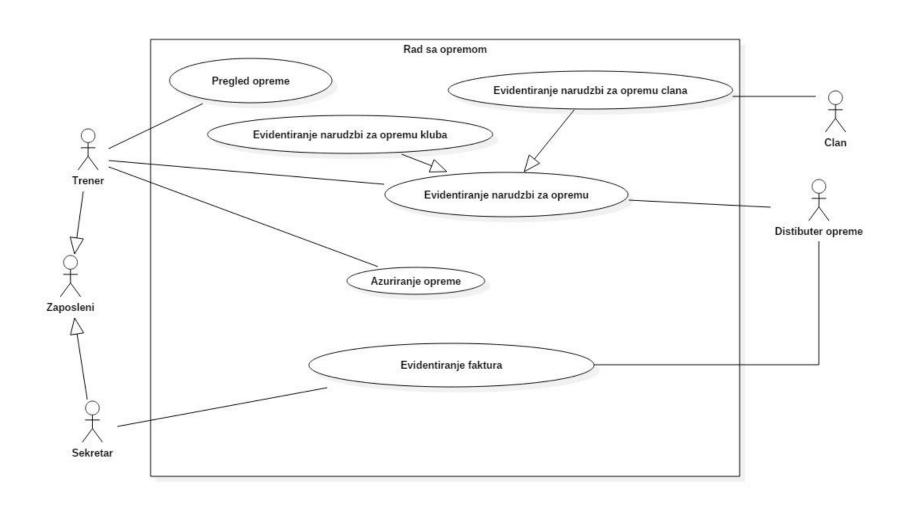
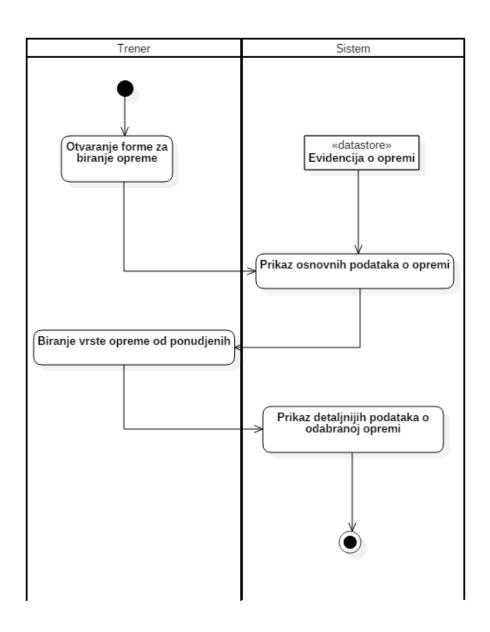
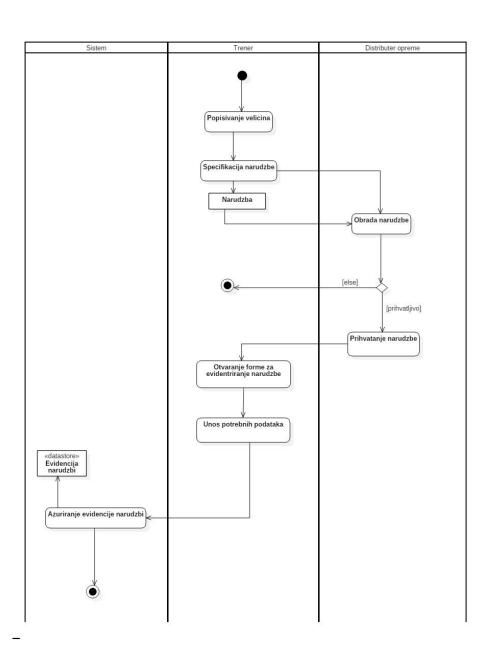
RAD SA OPREMOM



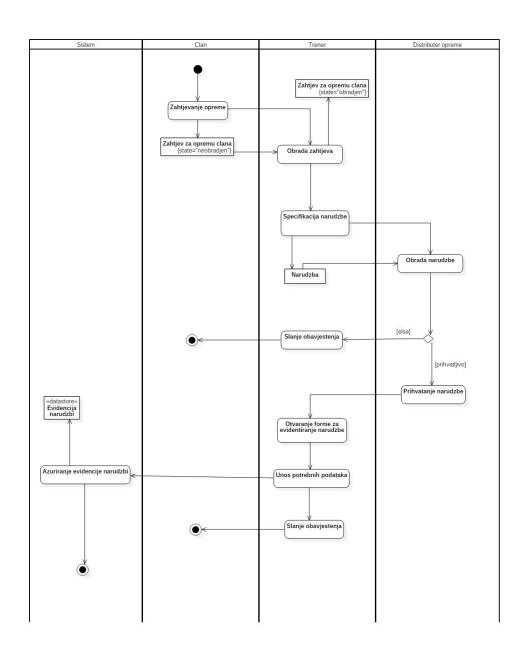
Use case Name	Pregled	Pregled opreme	
Brief Description	Trener ima mogucnost da odabere koju vrstu opreme kluba hoce da pregleda.		
	Sistem omogucava prikaz tih podataka.		
Actors	Trener, Sistem		
Triggers			
	<u>.</u>	Flow of Events	
Basic Flow	Steps	Actions	
	1	Trener otvara formu za biranje opreme.	
	2	Sistem prikazuje osnovne podatke o vrstama opreme.	
	3	Trener bira opremu koju zeli da pregleda.	
	4	Sistem prikazuje detaljne podatke o odabranoj vrsti opreme.	
Alternate Flow			
	·	Special Requirements	
Precondition	Trener ulogovan na sistem I postoje podaci o opremi kluba I postoji internet konekcija.		
Postcondition			
Extension Points			



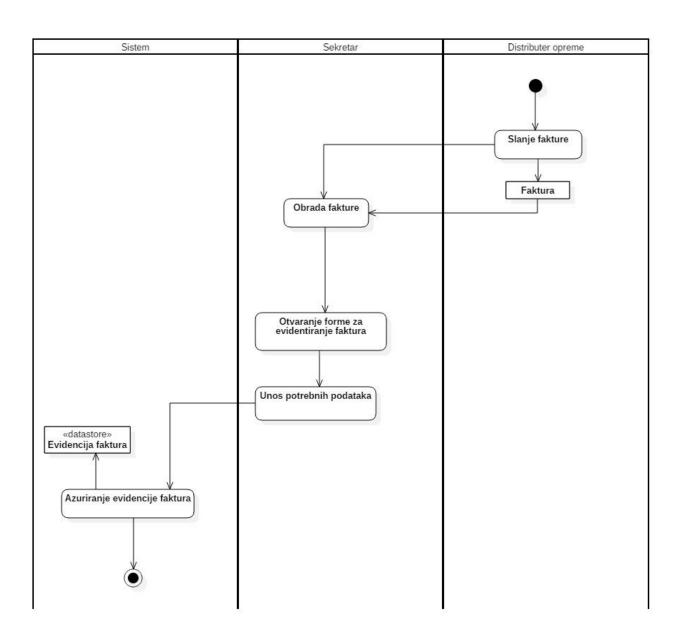
Use case Name	Evidentiranje narudzbi za opremu kluba			
Brief Description	Trener specifikuje narudzbu.			
	Distributer opreme prihvata ili ne prihvata narudzbu.			
	Sistem azurira vodjenje evidencije o narudzbama.			
Actors	Trener, Sistem, Distributer opreme			
Triggers				
Flow of Events				
Basic Flow	Steps	Actions		
	1	Trener popisuje velicine opreme.		
	2	Trener specifikuje narudzbu.		
	3	Distributer opreme provjerava da li je narudzba prihvatljiva.		
	4	Distributer opreme salje potvrdu o prihvatanju narudzbe.		
	5	Trener otvara formu za evidentiranje narudzbe.		
	6	Trener unosi potrebne podatke.		
	7	Sistem azurira podatke o narudzbi u evidenciju narudzbi.		
Alternate Flow	Steps	Branching Actions		
	3.1	AKO narudzba nije prihvatljiva TADA distributer opreme obavjestava trenera.		
		Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem I postoji internet konekcija.			
Postcondition	Azurirana evidencija o narudzbama.			
Extension Points				



Use case Name	Evidentiranje narudzbi za opremu clana				
Brief Description	Clan zahtjeva opremu od trenera.				
	Trener s	Frener specifikuje narudzbu.			
	Distributer opreme prihvata ili ne prihvata narudzbu.				
	Sistem azurira vodjenje evidencije o narudzbama.				
Actors	Trener, Sistem, Distributer opreme, Clan				
Triggers					
	Flow of Events				
Basic Flow	Steps	Actions			
	1	Clan zahtjeva opremu.			
	2	Clan pravi zahtjev za opremu.			
	3	Trener obradjuje zahtjev za opremu clana i salje distributeru opreme.			
	4	Trener specifikuje narudzbu.			
	5	Distributer opreme provjerava da li je narudzba prihvatljiva.			
	6	Distributer opreme salje potvrdu o prihvatanju narudzbe.			
	7	Trener otvara formu za evidentiranje narudzbe.			
	8	Trener unosi potrebne podatke.			
	9	Trener salje obavjestenje clanu o narudzbi.			
	10	Sistem azurira podatke o narudzbi u evidenciju narudzbi.			
Alternate Flow	Steps	Branching Actions			
	5.1	AKO narudzba nije prihvatljiva TADA distributer opreme obavjestava trenera,			
		TADA trener obavjestava clana.			
		Special Requirements			
Precondition	Trener ulogovan na sistem I postoji internet konekcija.				
Postcondition	Azurirana evidencija o narudzbama.				
Extension Points					



Use case Name	Evident	Evidentiranje faktura			
Brief Description	Distribu	Distributer opreme salje fakturu.			
	Sistem a	Sistem azurira vodjenje evidencije o fakturama.			
Actors	Sekretar	Sekretar, Sistem, Distributer opreme			
Triggers					
Flow of Events					
Basic Flow	Steps	Actions			
	1	Distributer salje fakturu.			
	2	Sekretar obradjuje fakturu.			
	3	Sekretar otvara formu za evidentiranje faktura.			
	4	Sekretar unosi potrebne podatke.			
	5	Sistem azurira podatke o fakturi u evidenciju faktura.			
Alternate Flow					
		Special Requirements			
Precondition	Sekretar	Sekretar ulogovan na sistem I trener narucio opremu I postoji internet konekcija.			
Postcondition	Azurirar	Azurirana evidencija o fakturama.			
Extension Points					



Use case Name	Azurira	Azuriranje opreme		
Brief Description	Trener i	Trener ima mogucnost da odabere koju vrstu opreme kluba hoce da azurira.		
	Sistem azurira evidenciju o opremi.			
Actors	Trener,	Trener, Sistem		
Triggers				
	<u>.</u>	Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions		
	1	Trener otvara formu za azuriranje opreme.		
	2	Trener bira izmedju opreme clana i opreme kluba.		
	3	Sistem prikazuje osnovne podatke o postojecim vrstama opreme.		
	4	U zavisnosti da li oprema koja se azurira postoji trener mijenja podatke o postojecoj vrste opreme ili dodaje novu vrstu		
		opreme.		
	5	Sistem azurira podatke o opremi u evidenciji o opremi.		
Alternate Flow				
		Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem I postoje podaci o opremi kluba I postoji internet konekcija.			
Postcondition	Azurirana evidencija o opremi.			
Extension Points				

