TurniriController SinglPrijavaController -tblTurniri: TableView -lblKategorija: Label -clnZatvoren: TableColumn -btnSacuvaj: Button -clnNaziv: TableColumn -btnSacuvajIzmjene: Button -clnDatum: TableColumn -txtIme: TextField -btnUredi: Button -txtPrezime: TextField -btnPregledaj: Button -txtJmbg: TextField DublPrijavaController -btnZatvori: Button -dpDatumRodjenja: DatePicker -btnOdjaviSe: Button -lblKategorija: Label -idTurnira: Integer -btnDodaj: Button -btnSacuvaj: Button -idKategorije: Integer -txtNaziv: TextField -txtIme1: TextField -idPrijave: Integer -dpDatum: DatePicker -txtPrezime1: TextField -cbKategorija: ChoiceBox +initialize(location: URL, resources: ResourceBundle): void -txtJmbg1: TextField +inicijalizuj(idTurnira: Integer, idKategorije: Integer): void -dpDatumRodjenja1: DatePicker +initialize(arg0: URL, arg1: ResourceBundle): void +inicijalizujIzmjene(idTurnira: Integer, idKategorije: Integer, ucesnik: UcesnikPrijavaDTO): void -txtIme2: TextField +selektovan(): void +sacuvaj(): void -txtPrezime2: TextField +popuniTabelu(): void +sacuvajIzmjene(): void -txtJmbg2: TextField +odjaviSe(): void -dpDatumRodjenja2: DatePicker +zatvoriTurnir(): void -idTurnira: Integer +urediTurnir(): void -idKategorije: Integer +pregledajTurnir(): void +dodajTurnir(): void +initialize(location: URL, resources: ResourceBundle): void +konvertujIzSQLDate(sqlDatum: String): String +inicijalizuj(idTurnira: Integer, idKategorije: Integer): void +sacuvaj(): void BaseController (from JavaReverse) DublZrijebController SinglZrijebController -tblRunda1: TableView -tblRunda1: TableView -clnMec1: TableColumn -clnMec1: TableColumn -clnRezultat1: TableColumn -clnRezultat1: TableColumn -tblRunda4: TableView -tblRunda2: TableView -clnMec4: TableColumn -clnMec2: TableColumn SinglTurnirController -clnRezultat4: TableColumn -clnRezultat2: TableColumn -tblRunda3: TableView -tblRunda5: TableView -lblNaziv: Label -clnMec3: TableColumn -clnMec5: TableColumn -lblDatum: Label -clnRezultat3: TableColumn -clnRezultat5: TableColumn -lblKategorija: Label -tblRunda4: TableView -tblRunda2: TableView -lblBroj: Label -clnMec2: TableColumn -clnMec4: TableColumn -tbllgraci: TableView -clnRezultat2: TableColumn -clnRezultat4: TableColumn -clnIme: TableColumn -lblPobjednicilme: Label -tblRunda3: TableView -clnPrezime: TableColumn -clnMec3: TableColumn -btnOk: Button -clnJMBG: TableColumn -btnRunda1: Button -clnRezultat3: TableColumn -clnDatumRodjenja: TableColumn -btnRunda2: Button -lblPobjednikIme: Label -btnPrijavi: Button -btnRunda3: Button -btnOk: Button -btnizmjeni: Button -btnRunda1: Button -btnRunda4: Button -btnZrijeb: Button -lblPobjednici: Label -btnRunda2: Button -btnNazad: Button -lblUpozorenje: Label -btnRunda3: Button -username: String -btnRunda4: Button -idTurnira: Integer -idTurnira: Integer -idKategorije: Integer -btnRunda5: Button -idKategorije: Integer -idZrijeba: Integer -lblPobjednik: Label -lblUpozorenje: Label -brojTimova: Integer +getUsername(): String +setUsername(username: String): void -idTurnira: Integer +initialize(location: URL, resources: ResourceBundle): void +initialize(location: URL, resources: ResourceBundle): void -idKategorije: Integer +inicijalizuj(idTurnira: Integer, idKategorije: Integer): void +inicijalizuj(idTurnira: Integer, idKategorije: Integer): void -idZrijeba: Integer +inicijalizujPrvi(idTurnira: Integer, idKategorije: Integer, brojTimova: Integer): void +popuniTabelu(): void -brojTimova: Integer +inicijalizujZrijeb(): void +prijavilgraca(): void +popuniZrijeb(): void +initialize(location: URL, resources: ResourceBundle): void +izmjenilgraca(): void +refresujRundu1(): void +inicijalizuj(idTurnira: Integer, idKategorije: Integer): void +prikaziZrijeb(): void +refresujRundu2(): void +inicijalizujPrvi(idTurnira: Integer, idKategorije: Integer, brojTimova: Integer): void +vratiNazad(): void +refresujRundu3(): void +inicijalizujZrijeb(): void +refresujRundu4(): void +popuniZrijeb(): void +ok(): void +refresujRundu1(): void +validanRezultat(rezultat: String): boolean +refresujRundu2(): void +refresujRundu3(): void +refresujRundu4(): void +refresujRundu5(): void

+ok(): void

+validanRezultat(rezultat: String): boolean