

SPECIFIKACIJA SLUČAJEVA UPOTREBE

STONOTENISKI KLUB

ZADUŽENJA:

Rad sa članovima – Petar Stojanović

Rad sa opremom – Marko Malinović

- Prijem opreme – Maja Mihajlović

Rad sa statistikom – Đorđe Turjačanin

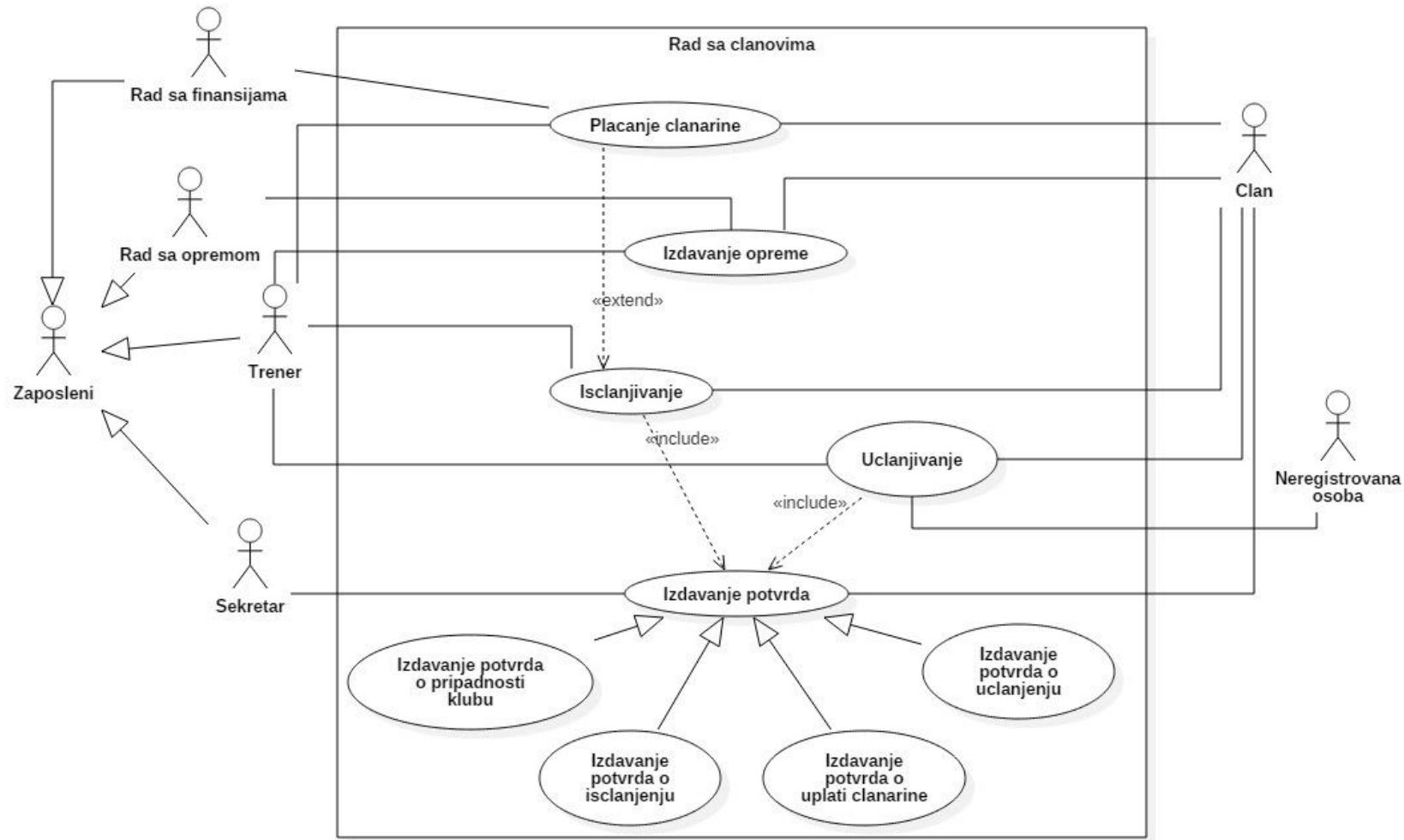
Organizacija turnira – Dejan Gajić

Administrativni poslovi – Dragan Ilić

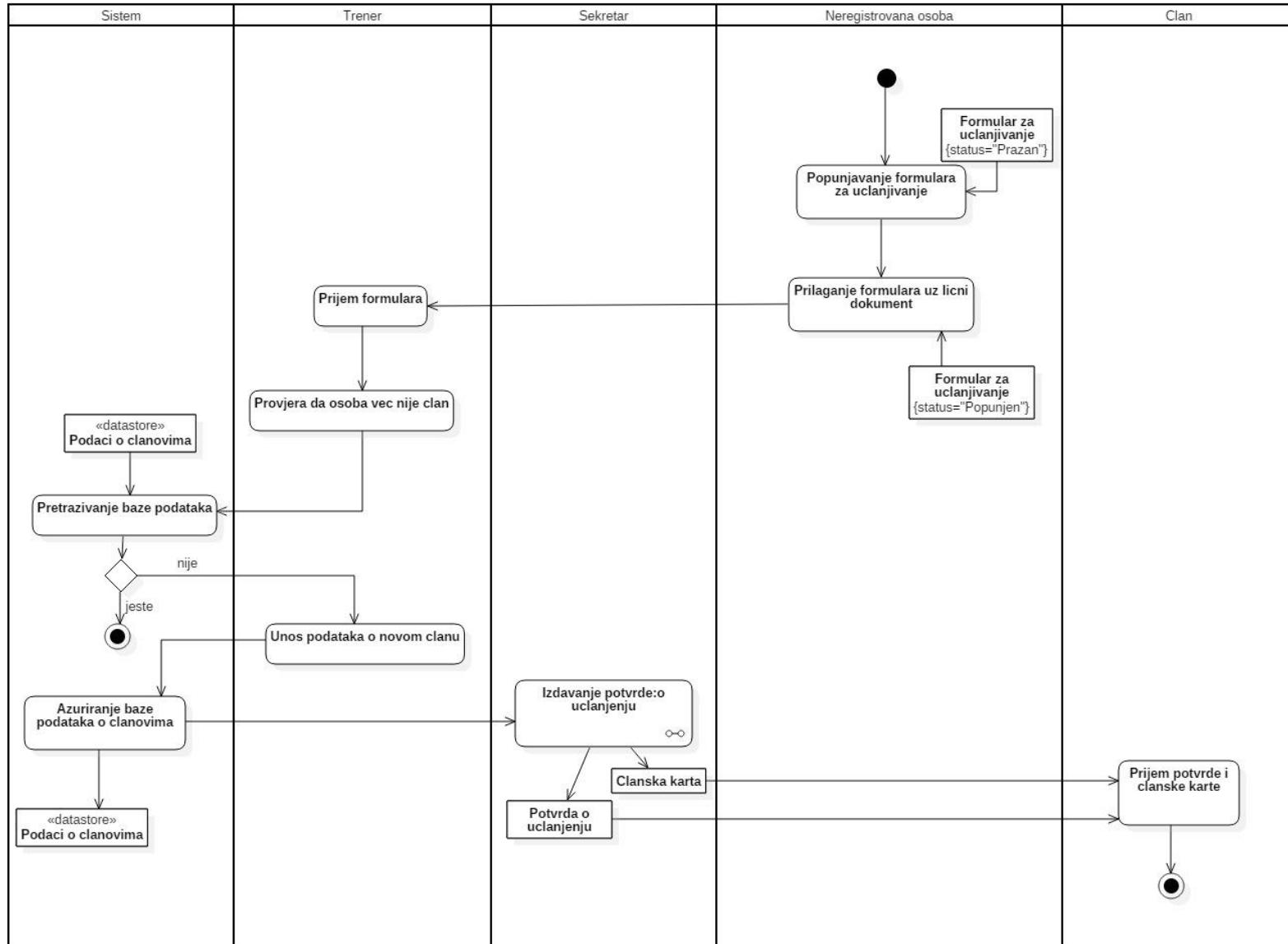
Rad sa Finansijama – Helena Brkanlić

- Odobravanje sredstava za opremu – Maja Mihajlović
- Odobravanje sredstava za turnire – Maja Mihajlović

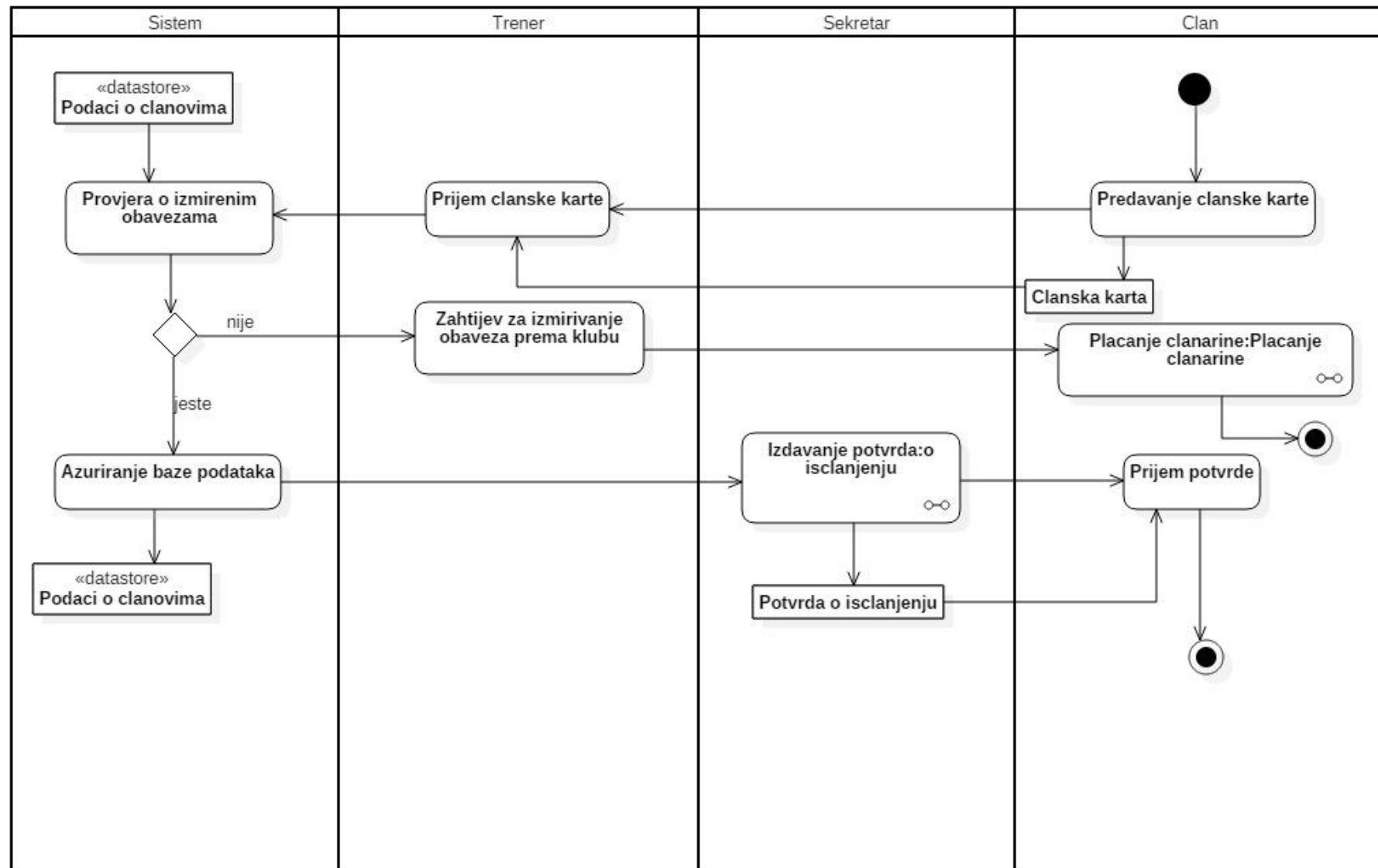
RAD SA CLANOVIMA



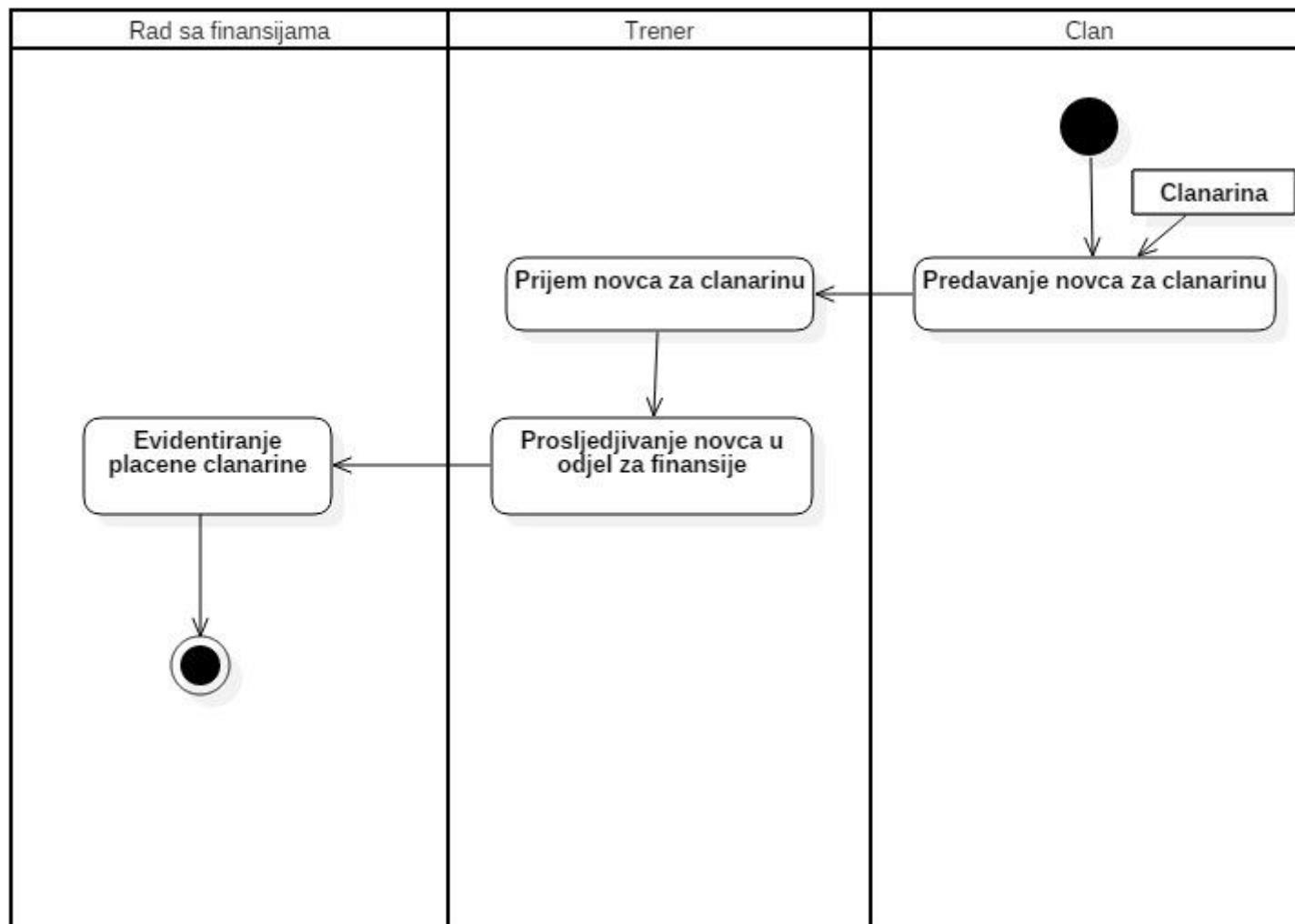
Use case Name	Uclanjivanje	
Brief Description	Uclanjivanje novog clana u stonoteniski klub	
Actors	Neregistrovana osoba, trener, sekretar, sistem, clan	
Triggers	Osoba dolazi u klub sa namjerom da se uclani	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Neregistrovana osoba popunjava formular za uclanjivanje.
	2	Neregistrovana osoba prilaze popunjenoj formular uz neki identifikacioni document treneru.
	3	Po prijemu, trener provjerava da li je osoba vec clan kluba.
	4	Trener unosi podatke o novom clanu u sistem.
	5	Sistem azurira bazu podataka o clanovima
	6	Sekretar izdaje i clansku kartu.
	7	Osoba preuzima potvrdu i clansku kartu.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	3	3.1 AKO je osoba vec clan kluba sistem obavjestava trenera, i onemogucava ga da uclani tu osobu ponovo. Proces zavrsen.
Special Requirements		
Precondition	Trener prijavljen na sistem. Sekretar prijavljen na sistem. Osoba nije trenutno clan kluba.	
Postcondition	Novi clan generisan u sistemu. Baza podataka o clanovima azurirana. Izdata potvrda o uclanjenju i clanska karta.	
Extension Points	6. Uključuje izdavanje potvrde o uclanjenju: (slučaj upotrebe "Izdavanje potvrda o uclanjenju")	



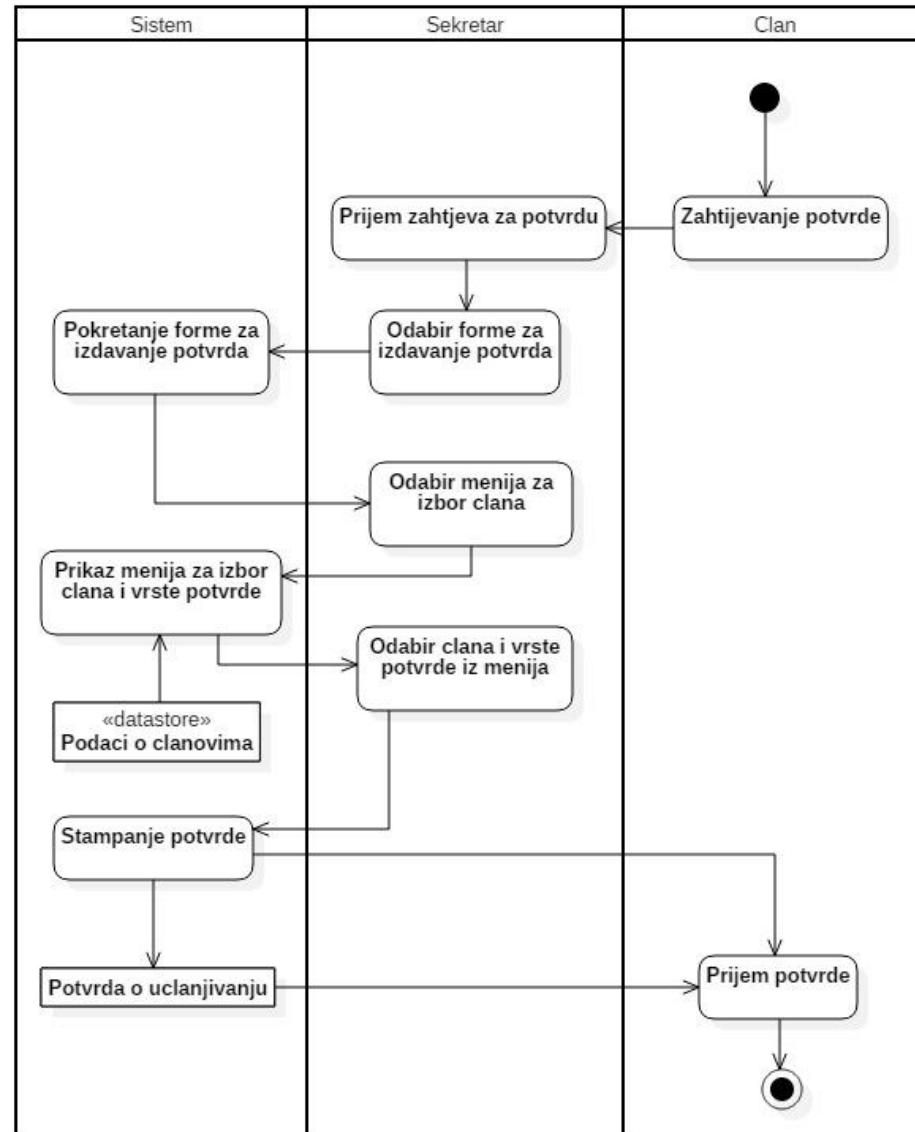
Use case Name	Isclanjivanje	
Brief Description	Isclanjivanje postajeceg clana kluba.	
Actors	Trener, sekretar, clan, sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Clan predaje svoju clansku kartu treneru.
	2	Trener u sistemu provjerava da li je clan izmirio obaveze prema klubu.
	3	Sistem brise podatke o clanu i azurira bazu podataka o clanovima.
	4	Sekretar izdaje potvrdu.
	5	Clan prima potvrdu
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2	2.2 AKO nije, trener zahtijeva od clana da izmiri svoje obaveze prema klubu prije isclanjivanja. 2.2.1 Clan prima zahtijev za izmirenje obaveza, i izvrsava uplacivanje clanarine, proces se zavrsava.
Special Requirements		
Precondition	Trener prijavljen na sistem. Sekretar prijavljen na sistem.	
Postcondition	Azurirana baza podataka o clanovima.	
Extension Points	4. Uključuje izdavanje potvrde o isclanjenu: (slučaj upotrebe "Izdavanje potvrda o isclanjenu") 2.2.1 Prosiruje slučaj upotrebe "Plaćanje clanarine"	



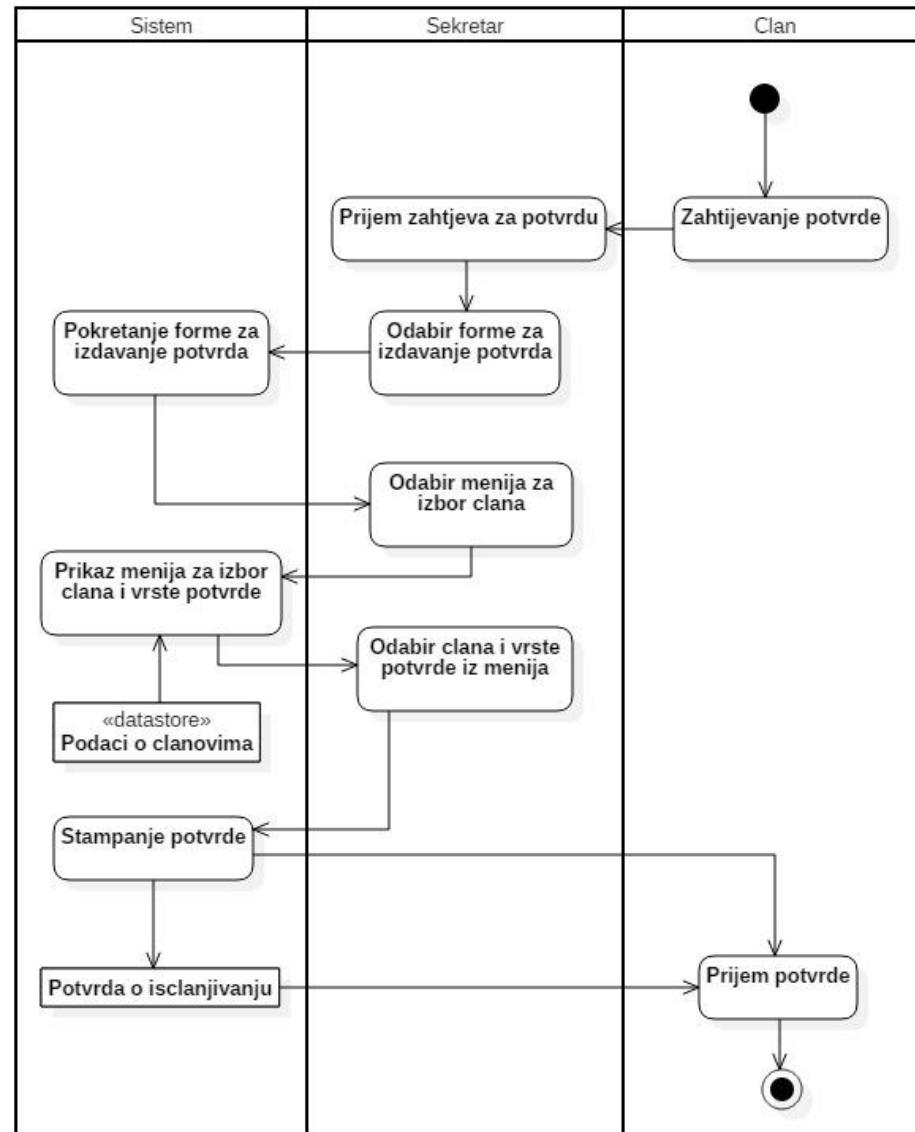
Use case Name	Placanje clanarine	
Brief Description	Clan izmiruje obavezu placanja clanarine prema klubu.	
Actors	Clan, trener, rad sa clanovima	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Clan predaje novac za clanarinu treneru.
	2	Trener prima novac.
	3	Trener prosljedjuje novac radu sa opremom.
	4	Rad sa opremom evidentira uplatu clanarine.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition		
Postcondition	Evidentirana uplata clanarine.	
Extension Points		



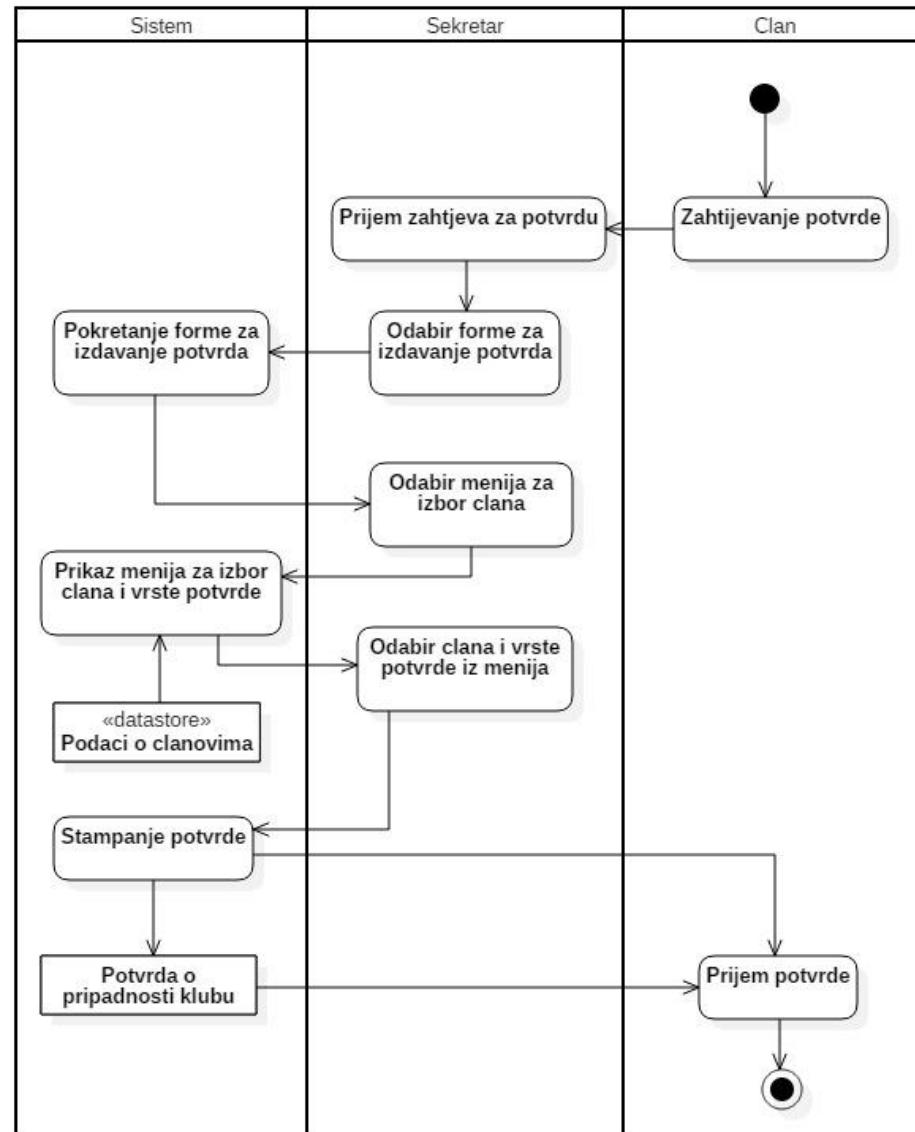
Use case Name	Izdavanje potvrda o uclanjivanju	
Brief Description	Izdavanje potvrde o uclanjivanju novouclanjenom clanu.	
Actors	Clan, sekretar,sistem	
Triggers	Uclanjivanje novog clana.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Clan dolazi kod sekretara sa zahtjevom za potvrdu.
	2	Sekretar prima zahtjev za potvrdu.
	3	Sekretar bira firmu za izdavanje potvrda na sistemu.
	4	Sistem pokreće formu.
	5	Sekretar bira meni za izbor clana i vrste potvrda.
	6	Sistem prikazuje meni.
	7	Sekretar bira iz menija konkretnog clana i vrstu potvrde koja mu je potrebna.
	8	Sistem stampa potvrdu.
	9	Sekretar izdaje potvrdu.
10	Clan preuzima potvrdu.	
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Sekretar prijavljen na sistem.	
Postcondition	Ostampana potvrda.	
Extension Points		



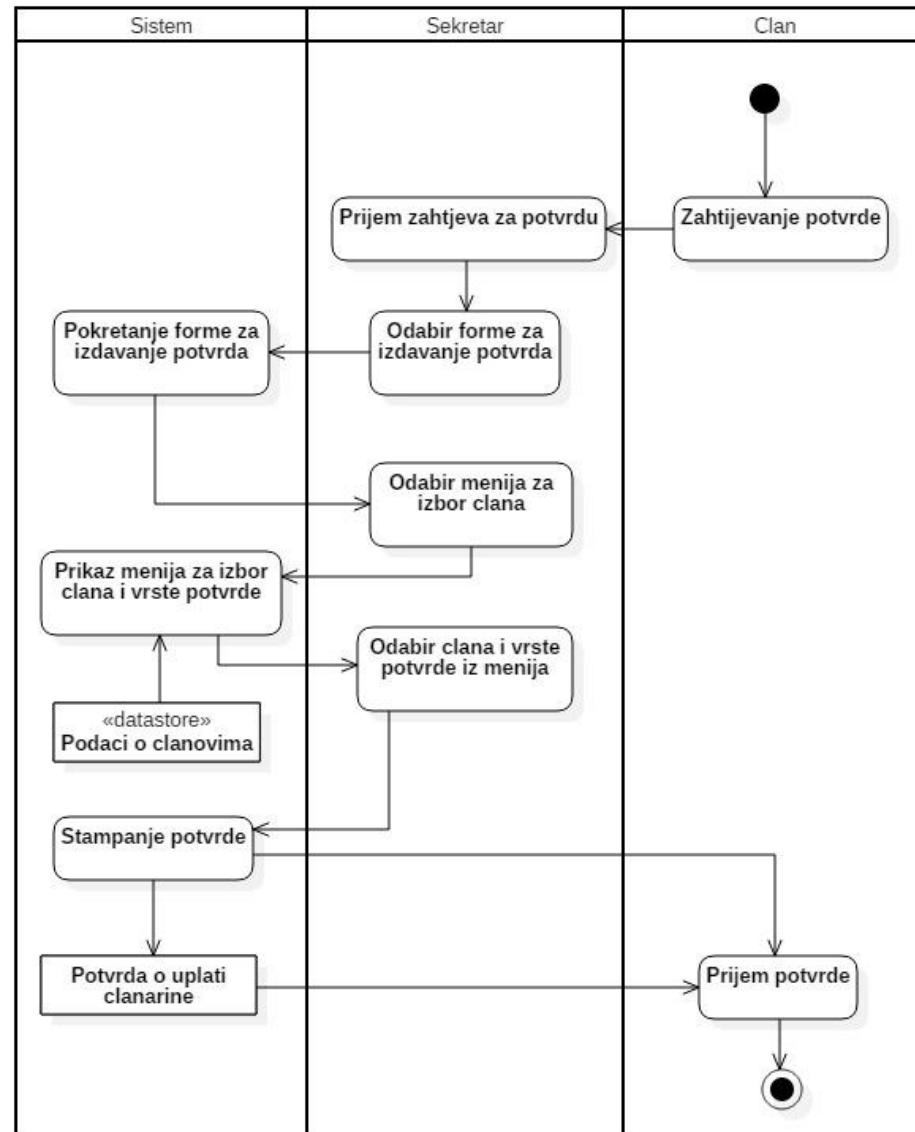
Use case Name	Izdavanje potvrda o isclanjivanju	
Brief Description	Izdavanje potvrde o isclanjivanju clana.	
Actors	Clan, sekretar,sistem	
Triggers	Isclanjivanje postojeceg clana.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Clan dolazi kod sekretara sa zahtjevom za potvrdu.
	2	Sekretar prima zahtjev za potvrdu.
	3	Sekretar bira firmu za izdavanje potvrda na sistemu.
	4	Sistem pokreće formu.
	5	Sekretar bira meni za izbor clana i vrste potvrda.
	6	Sistem prikazuje meni.
	7	Sekretar bira iz menija konkretnog clana i vrstu potvrde koja mu je potrebna.
	8	Sistem stampa potvrdu.
	9	Sekretar izdaje potvrdu.
10	Clan preuzima potvrdu.	
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Sekretar prijavljen na sistem.	
Postcondition	Ostampana potvrda.	
Extension Points		



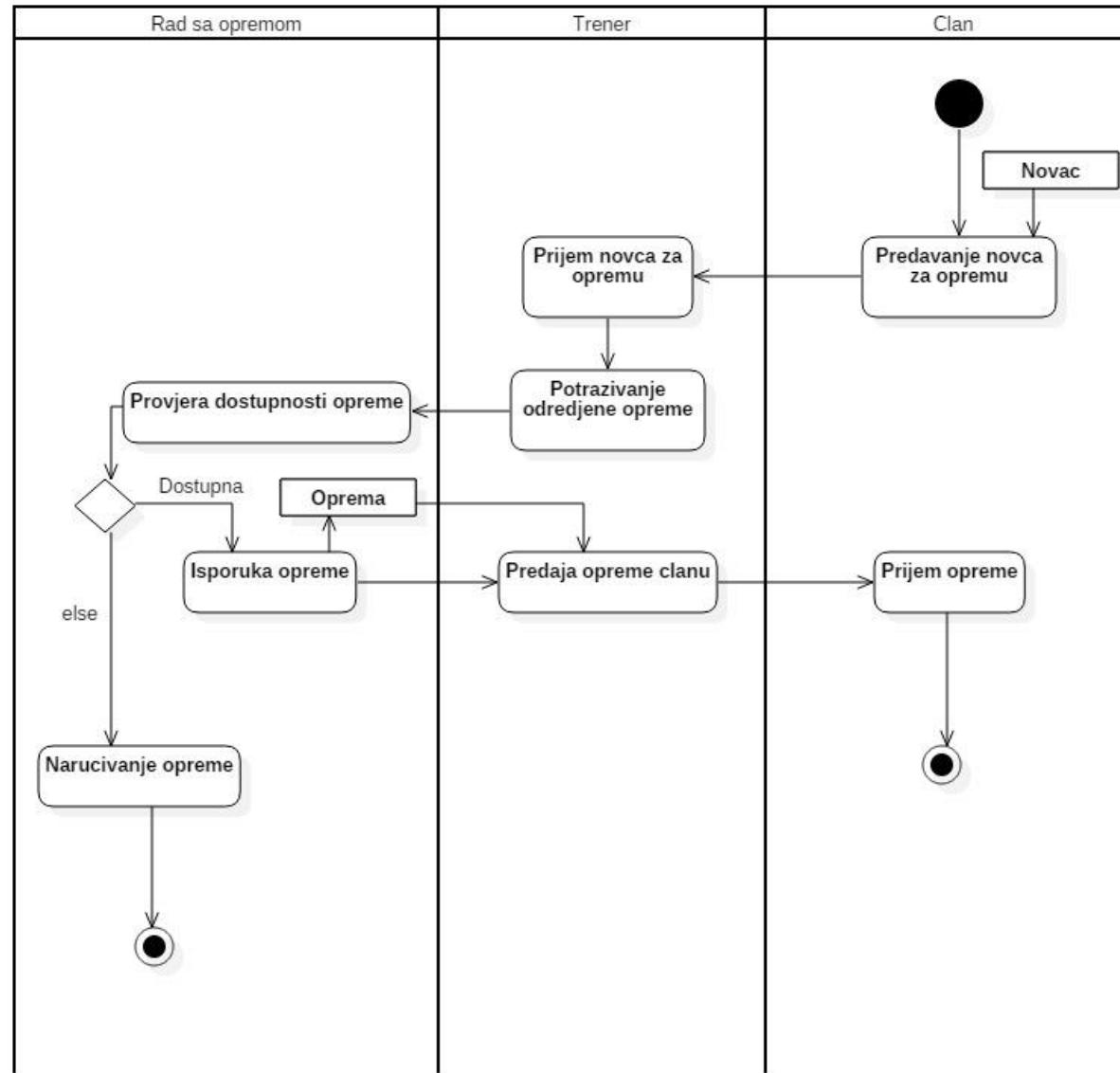
Use case Name	Izdavanje potvrda o pripadnosti klubu	
Brief Description	Izdavanje potvrde clanu o pripadnosti klubu.	
Actors	Clan, sekretar,sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Clan dolazi kod sekretara sa zahtjevom za potvrdu.
	2	Sekretar prima zahtjev za potvrdu.
	3	Sekretar bira firmu za izdavanje potvrda na sistemu.
	4	Sistem pokreće formu.
	5	Sekretar bira meni za izbor clana i vrste potvrda.
	6	Sistem prikazuje meni.
	7	Sekretar bira iz menija konkretnog clana i vrstu potvrde koja mu je potrebna.
	8	Sistem stampa potvrdu.
	9	Sekretar izdaje potvrdu.
10	Clan preuzima potvrdu.	
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Sekretar prijavljen na sistem.	
Postcondition	Ostampana potvrda.	
Extension Points		



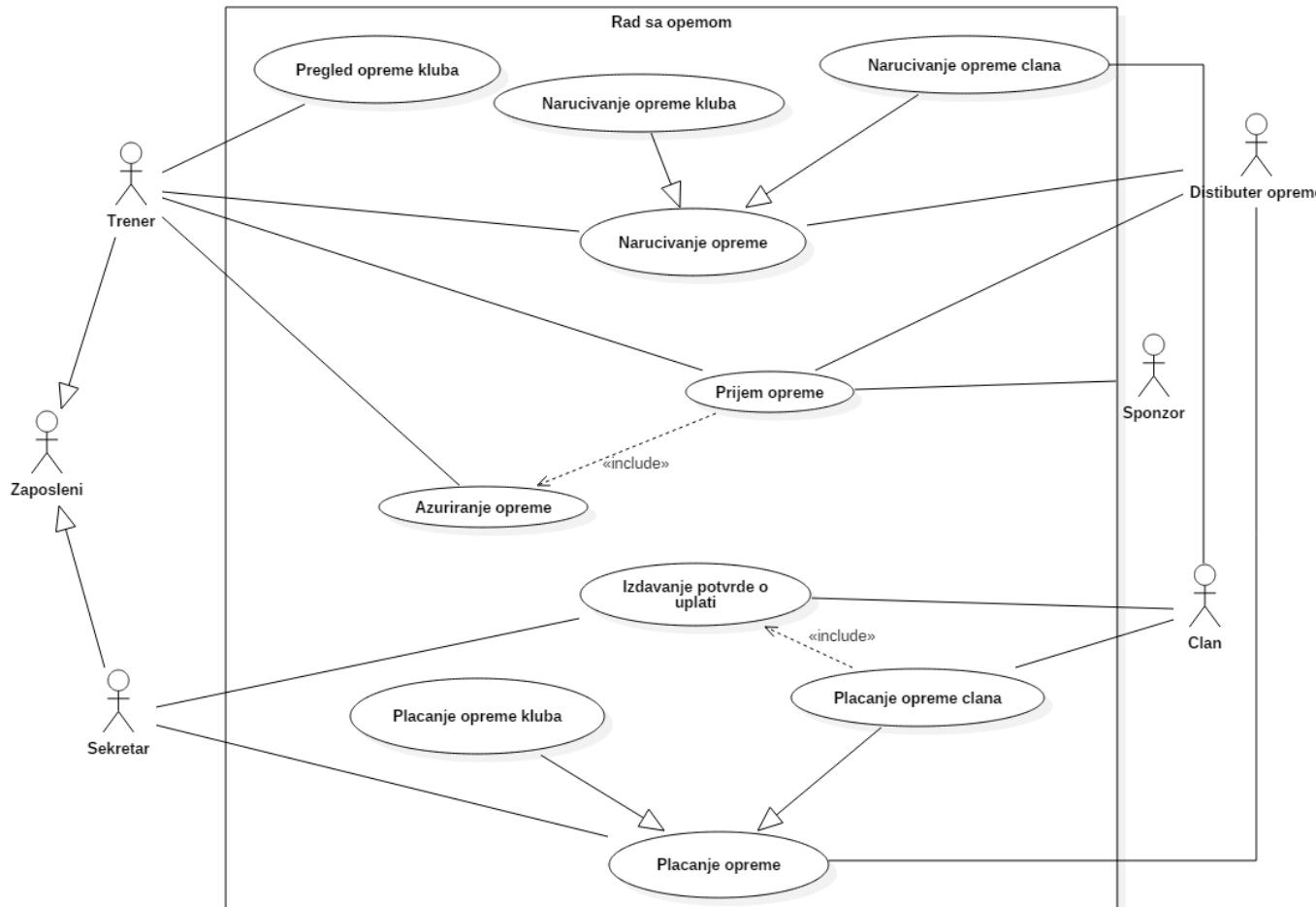
Use case Name	Izdavanje potvrda o uplati clanarine	
Brief Description	Izdavanje potvrda o uplacivanju clanarina.	
Actors	Clan, sekretar,sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Clan dolazi kod sekretara sa zahtjevom za potvrdu.
	2	Sekretar prima zahtjev za potvrdu.
	3	Sekretar bira firmu za izdavanje potvrda na sistemu.
	4	Sistem pokreće formu.
	5	Sekretar bira meni za izbor clana i vrste potvrda.
	6	Sistem prikazuje meni.
	7	Sekretar bira iz menija konkretnog clana i vrstu potvrde koja mu je potrebna.
	8	Sistem stampa potvrdu.
	9	Sekretar izdaje potvrdu.
10	Clan preuzima potvrdu.	
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Sekretar prijavljen na sistem.	
Postcondition	Ostampana potvrda.	
Extension Points		



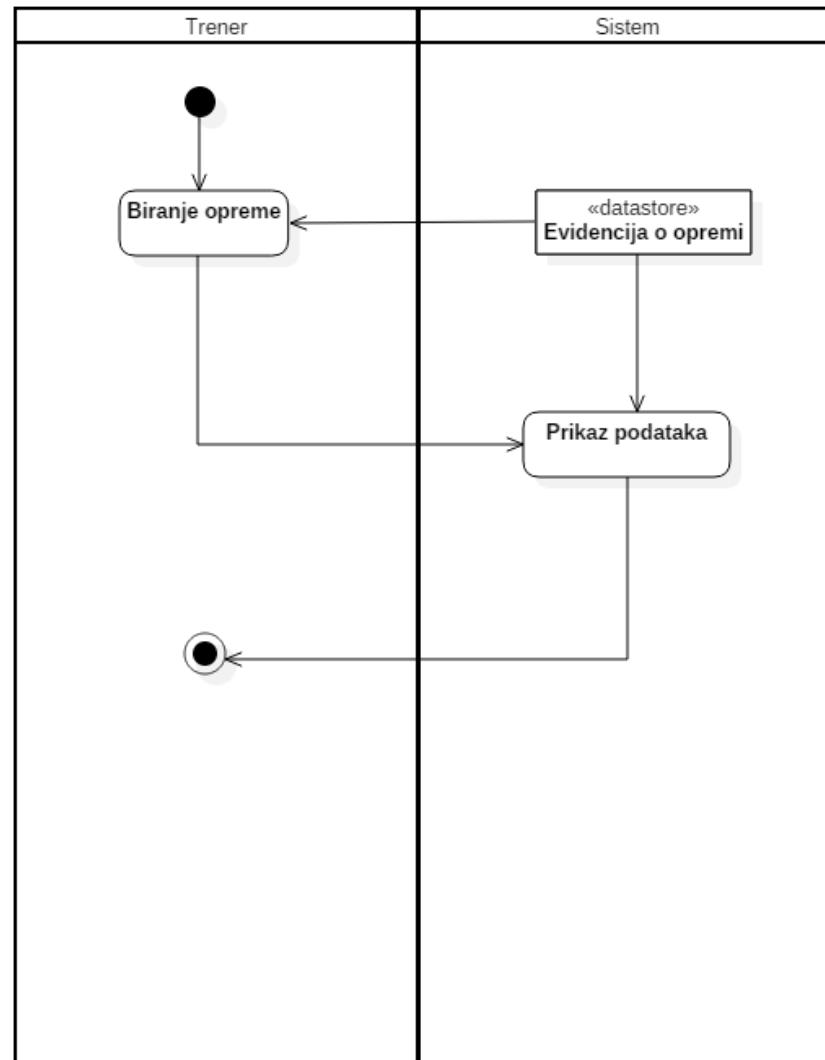
Use case Name	Izdavanje opreme	
Brief Description	Izdavanje opreme clanu.	
Actors	Clan, trener, rad sa opremom	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Clan predaje novac za opremu.
	2	Trener prima novac od clana
	3	Trener potrazuje datu opremu od rada sa opremom
	4	Rad sa opremom provjerava dostupnost te opreme.
	5	Rad sa opremom isporucuje opremu treneru.
	6	Trener predaje opremu clanu.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	4	4.2 AKO oprema nije dostupna, vrsti se narucivanje. Proces zavrsen.
Special Requirements		
Precondition		
Postcondition	Izdata oprema clanu.	
Extension Points		



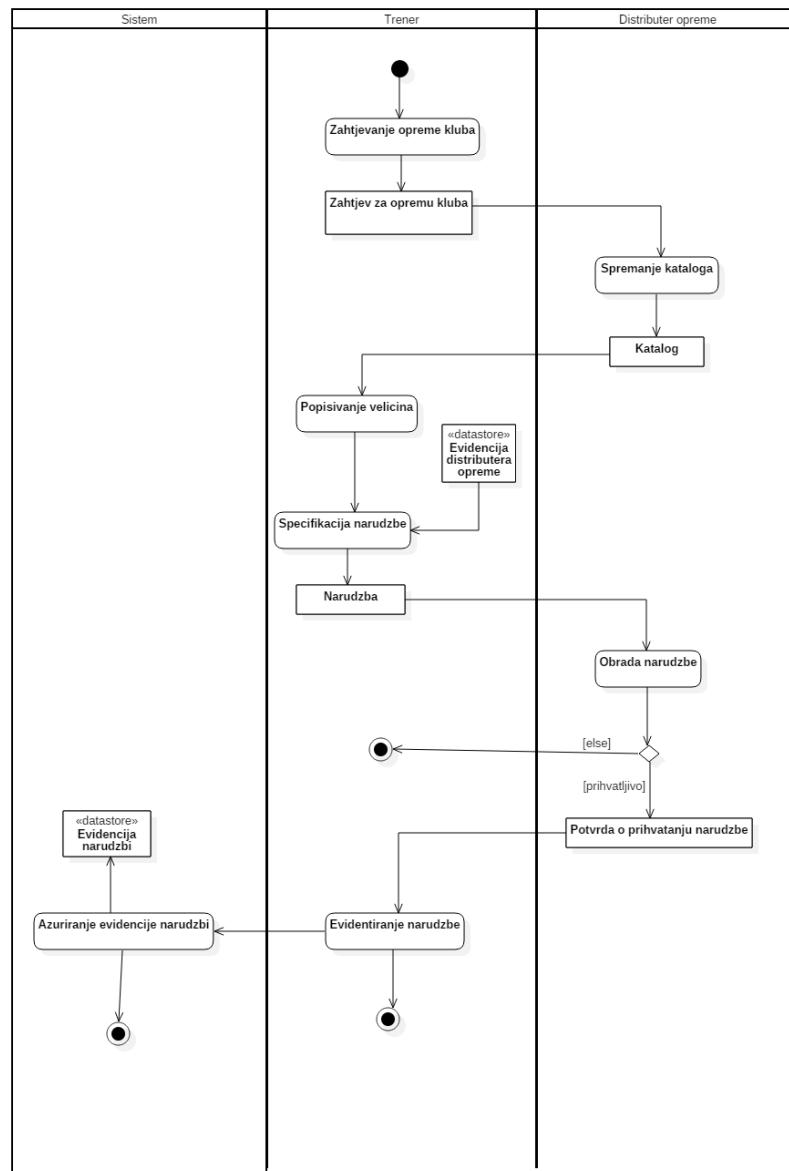
RAD SA OPREMOM



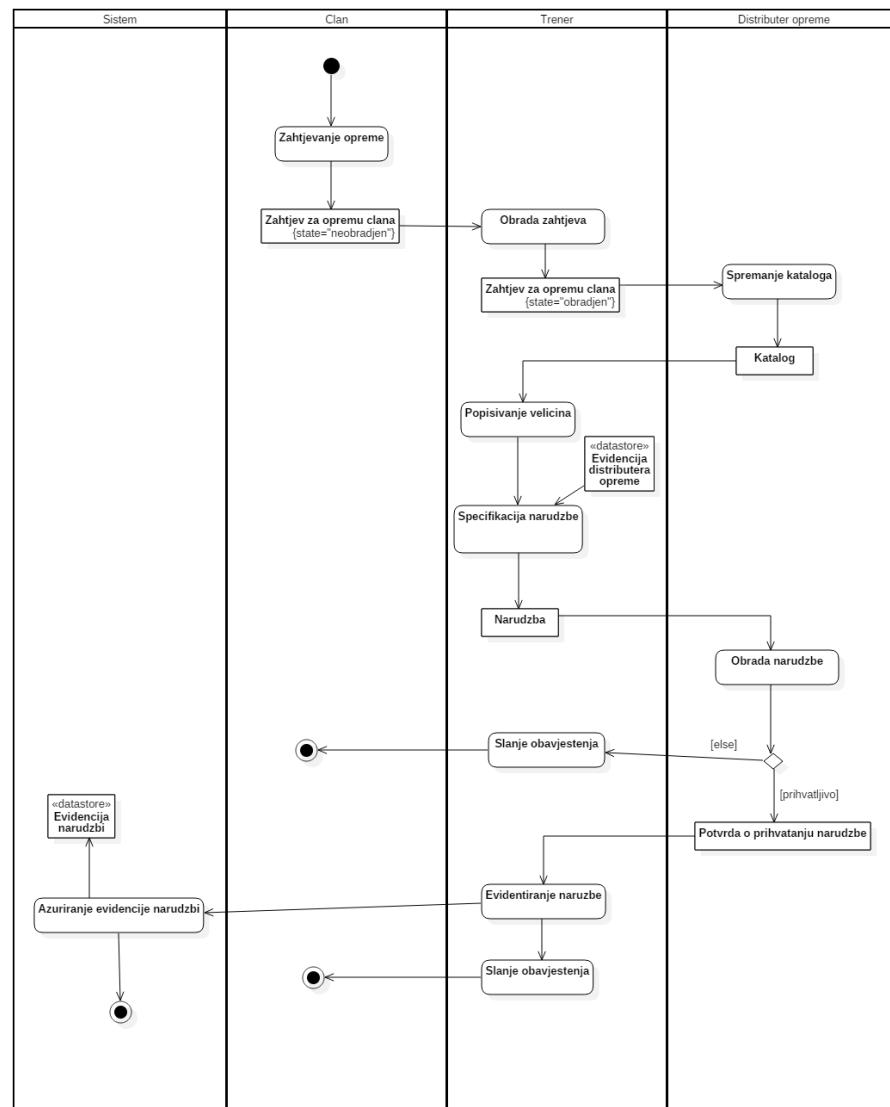
Use case Name	Pregled opreme kluba	
Brief Description	Trener ima mogucnost da odabere koju vrstu opreme kluba hoce da pregleda. Sistem omogucava prikaz tih podataka.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira vrstu opreme kluba koju hoce da pregleda.
Alternate Flow	2	Sistem prikazuje podatke o toj vrsti opreme.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem I postoje podaci o opremi kluba.	
Postcondition		
Extension Points		



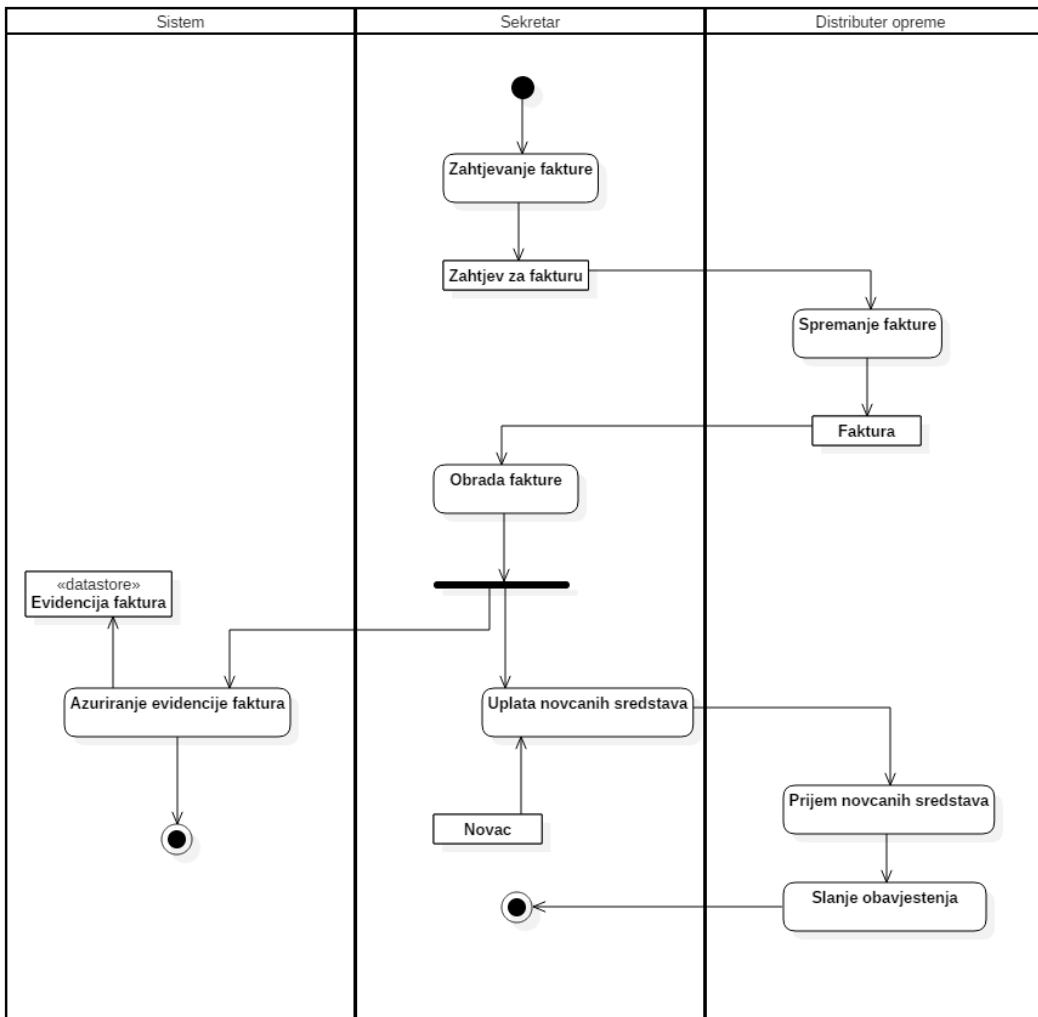
Use case Name	Narucivanje opreme kluba	
Brief Description	Trener na osnovu kataloga pravi narudzbu. Distributer opreme prihvata ili ne prihvata narudzbu. Sistem azurira vodjenje evidencije o narudzbama.	
Actors	Trener, Sistem, Distributer opreme	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener zahtjeva opremu kluba.
	2	Trener pravi zahtjev za opremu kluba i salje distributeru opreme.
	3	Distributer opreme sprema i isporučuje katalog opreme.
	4	Trener popisuje velicine opreme.
	5	Trener specifikuje narudzbu.
	6	Distributer opreme provjerava da li je narudzba prihvatljiva.
	7	Distributer opreme salje potvrdu o prihvatanju narudzbe.
	8	Trener evidentira narudzbu.
9	Sistem upisuje podatke o narudzbi u evidenciju narudzbi.	
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	6.1	AKO narudzba nije prihvatljiva TADA distributer opreme obavjestava trenera.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem.	
Postcondition	Azurirana evidencija o narudzbama.	
Extension Points		



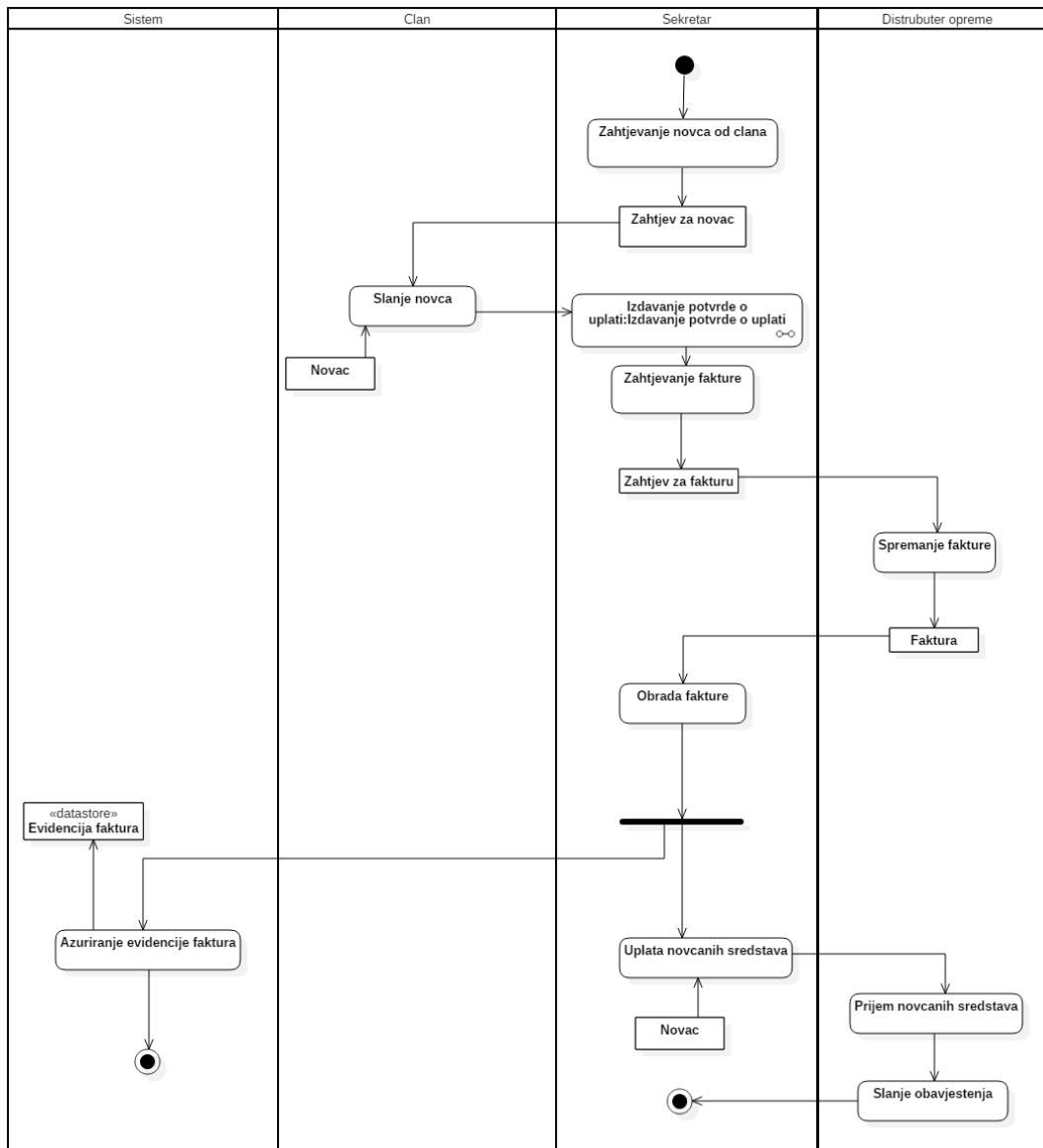
Use case Name	Narucivanje opreme clana	
Brief Description	<p>Clan zahtjeva opremu od trenera. Trener na osnovu kataloga pravi narudzbu. Distributer opreme prihvata ili ne prihvata narudzbu. Sistem azurira vodjenje evidencije o narudzbama.</p>	
Actors	Trener, Sistem, Distributer opreme, Clan	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Clan zahtjeva opremu.
	2	Clan pravi zahtjev za opremu.
	3	Trener obradjuje zahtjev za opremu clana i salje distributeru opreme.
	4	Distributer sprema i isporucuje katalog opreme.
	5	Trener popisuje velicine opreme.
	6	Trener specifikuje narudzbu.
	7	Distributer opreme provjerava da li je narudzba prihvatljiva.
	8	Distributer opreme salje potvrdu o prihvatanju narudzbe.
	9	Trener evidentira narudzbu.
	10	Trener salje obavjestenje clanu o narudzbi.
11	Sistem upisuje podatke o narudzbi u evidenciju narudzbi.	
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	7.1	AKO narudzba nije prihvatljiva TADA distributer opreme obavjestava trenera, TADA trener obavjestava clana.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem.	
Postcondition	Azurirana evidencija o narudzbama.	
Extension Points		



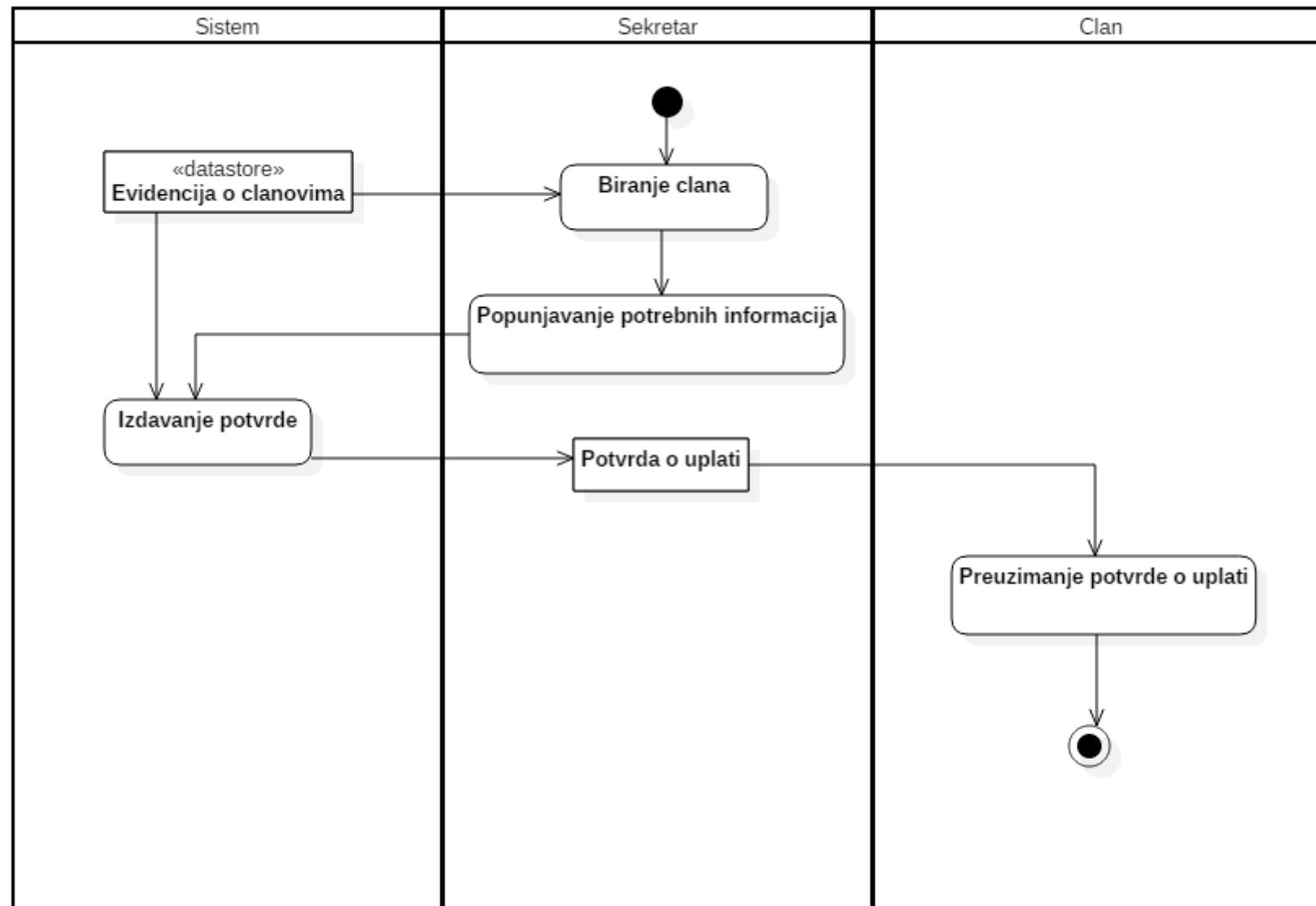
Use case Name	Plaćanje opreme kluba	
Brief Description	Sekretar na osnovu fakture sprema novčana sredstva. Distributer prima novčana sredstva za opremu. Sistem azurira vodjenje evidencije o fakturama.	
Actors	Sekretar, Sistem, Distributer opreme	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar zahtjeva fakturu.
	2	Sekretar pravi zahtjev za fakturu i salje distributeru opreme.
	3	Distributer sprema i isporučuje fakturu.
	4	Sekretar obradjuje fakturu.
	5	Sekretar salje novčana sredstva distributeru opreme.
	6	Sekretar evidentira faktura.
	7	Sistem upisuje podatke o fakturi u evidenciju faktura.
8	Distributer prima novčana sredstva i salje sekretaru obavijestenje o prijemu.	
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Sekretar ulogovan na sistem I trener naručio opremu I omogućena novčana sredstva.	
Postcondition	Azurirana evidencija o fakturama.	
Extension Points		



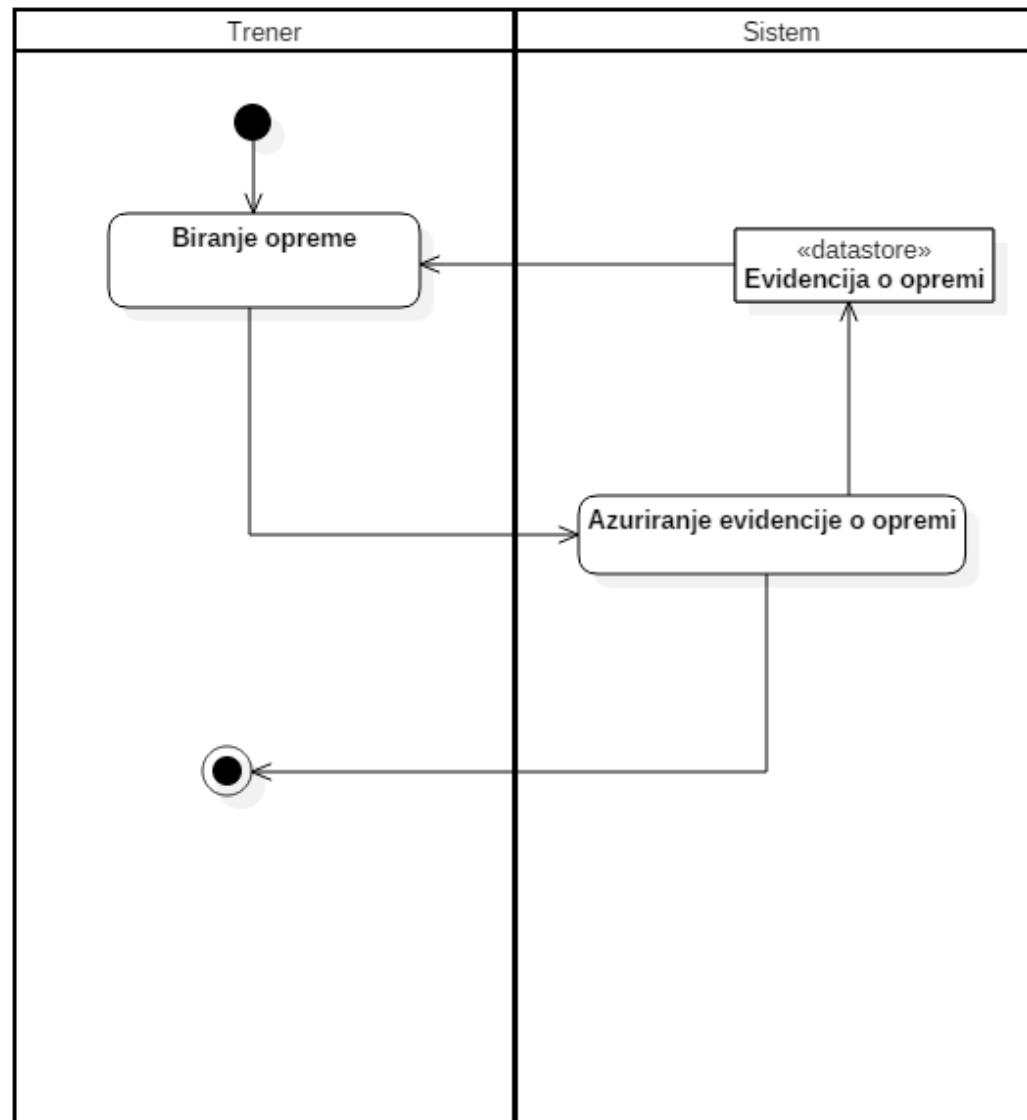
Use case Name	Placanje opreme clana	
Brief Description	<p>Sekretar trazi od clana novac za opremu.</p> <p>Sekretar na osnovu fakture sprema novcana sredstva.</p> <p>Distributer prima novcana sredstva za opremu.</p> <p>Sistem azurira vodjenje evidencije o fakturama.</p>	
Actors	Sekretar, Sistem, Distributer opreme, Clan	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar zahtjeva novac od clana.
	2	Sekretar pravi zahtjev za novac i salje ga clanu.
	3	Clan salje novac sekretaru.
	4	Sekretar izdaje potvrdu o uplati.
	5	Sekretar pravi zahtjev za fakturu i salje distributeru opreme.
	6	Distributer sprema i isporucuje fakturu.
	7	Sekretar obradjuje fakturu.
	8	Sekretar salje novcana sredstva distributeru opreme.
	9	Sekretar evidentira faktura.
	10	Sistem upisuje podatke o fakturi u evidenciju faktura.
11	Distributer prima novcana sredstva i salje sekretaru obavijestenje o prijemu.	
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Sekretar ulogovan na sistem I trener narucio opremu.	
Postcondition	Azurirana evidencija o fakturama.	
Extension Points	4. Uključuje SU Izdavanje potvrde o uplati	



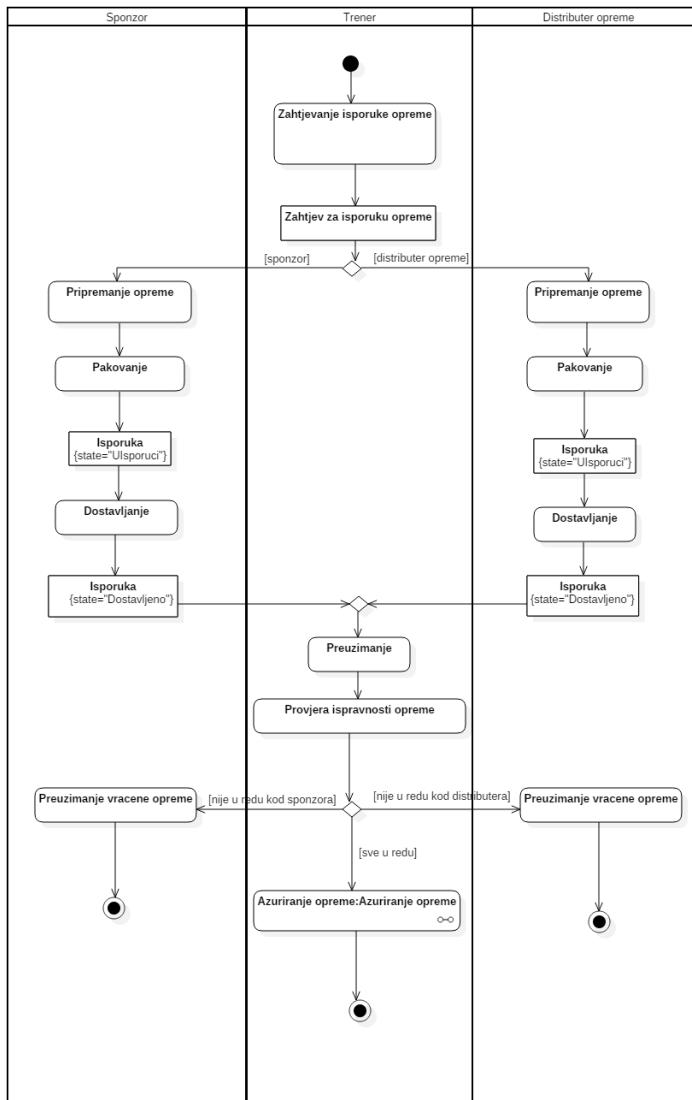
Use case Name	Izdavanje potvrde o uplati	
Brief Description	Trener ima mogucnost da odabere clana i popuni informacije. Sistem omogucava stampanje potvrde koju clan preuzima kod trenera.	
Actors	Sekretar, Sistem, Clan	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar bira clana.
	2	Sekretar popunjava potrebne informacije o clanu.
	3	Sistem omogucava izdavanje i stampanje poruke.
	4	Clan preuzima potrdu kod sekretara.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Sekretar ulogovan na sistem.	
Postcondition	Istampana potvrda o uplati.	
Extension Points		



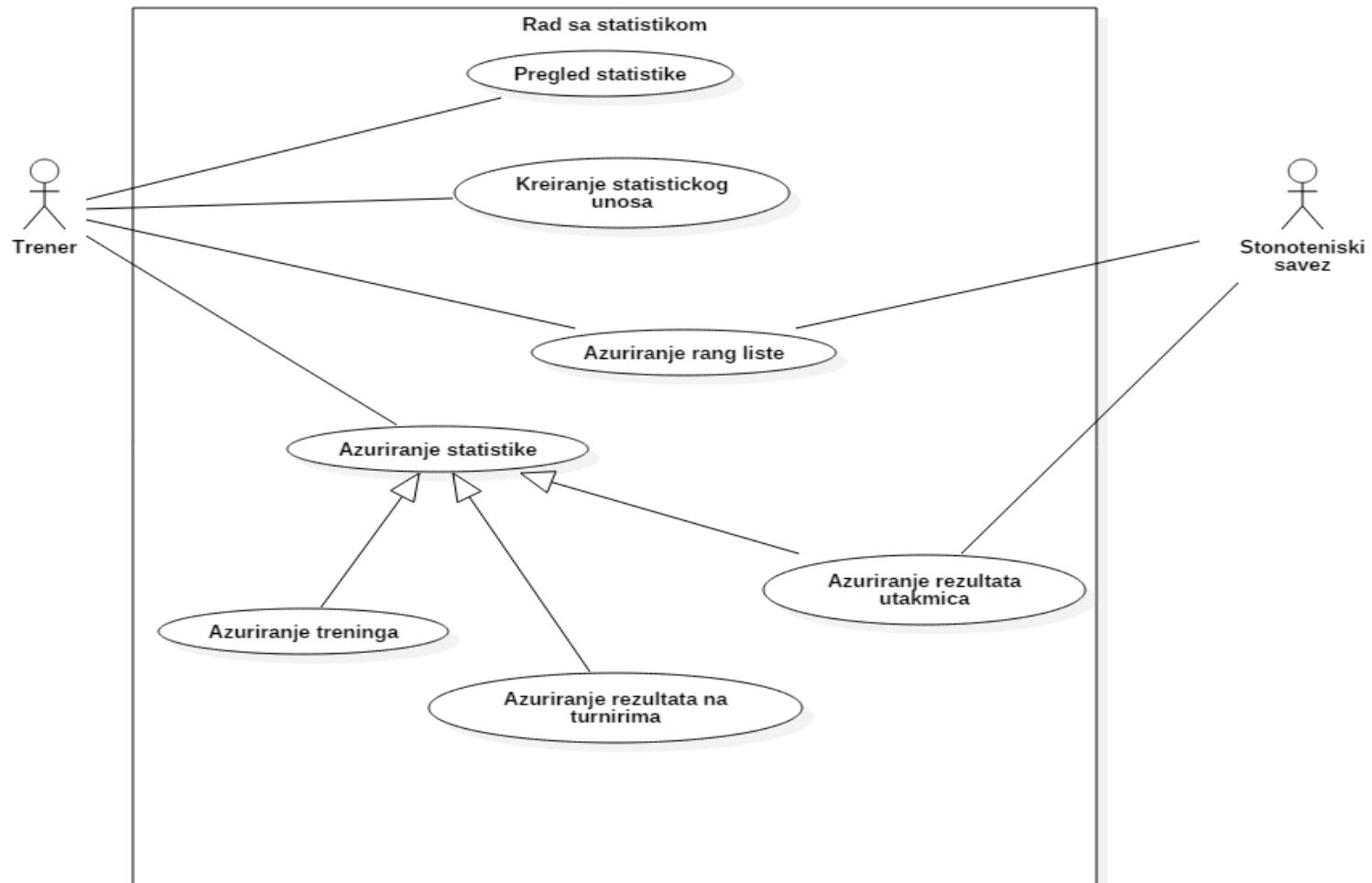
Use case Name	Azuriranje opreme	
Brief Description	Trener ima mogucnost da odabere koju vrstu opreme kluba hoce da azurira. Sistem azurira evidenciju o opremi.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira vrstu opreme kluba koju hoce da azurira.
Alternate Flow	2	Sistem azurira evidenciju o opremi.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem I postoje podaci o opremi kluba.	
Postcondition	Azurirana evidencija o opremi.	
Extension Points		



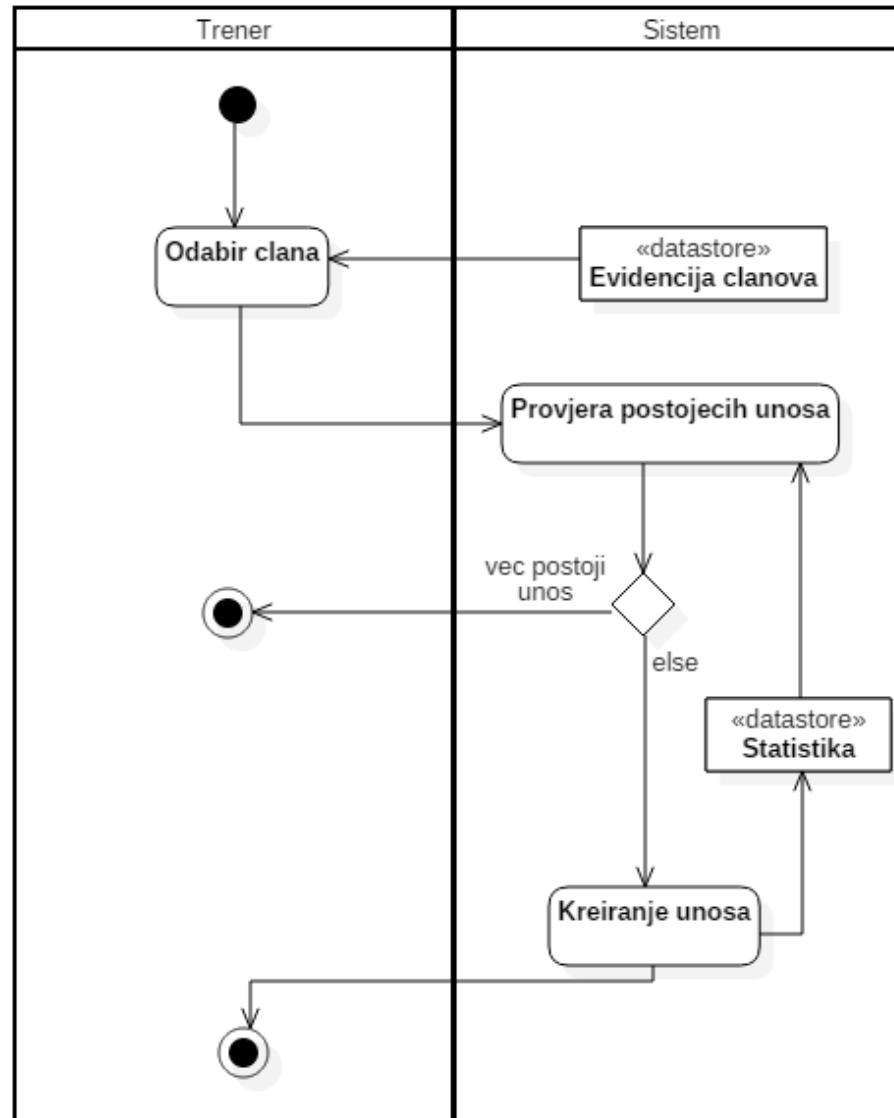
Use case name	Prijem opreme	
Brief Description	<p>Trener zahtjeva isporuku robe.</p> <p>Distributer opreme ili sponzor salju opremu.</p> <p>Trener je preuzima i provjerava ispravnost opreme.</p> <p>Trener azurira evidenciju o opremi.</p>	
Actors	Trener, Distributer opreme, Sponzor	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener zahtjeva isporuku opreme.
	2	Trener pravi zahtjev za isporuku opreme i salje ga distributeru opreme ili sponzoru.
	3	Zavisno od toga kome je namijenjen zahtjev on priprema opremu.
	4	Zavisno od toga kome je namijenjen zahtjev on pakuje opremu.
	5	Zavisno od toga kome je namijenjen zahtjev on dostavlja opremu.
	6	Trener preuzima opremu.
	7	Trener provjerava ispravnost opreme.
	8	Trener azurira evidenciju o opremi.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	7.1	AKO oprema nije ispravna TADA se vraca ili sponzoru ili distributeru opreme u zavisnosti od koga je stigla, TADA sponzor ili distributer opreme preuzima vracenu robu.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem I sekretar platio opremu I postoje podaci o opremi kluba.	
Postcondition	Azurirana evidencija o opremi.	
Extension Points	8. Uključuje SU Azuriranje opreme	



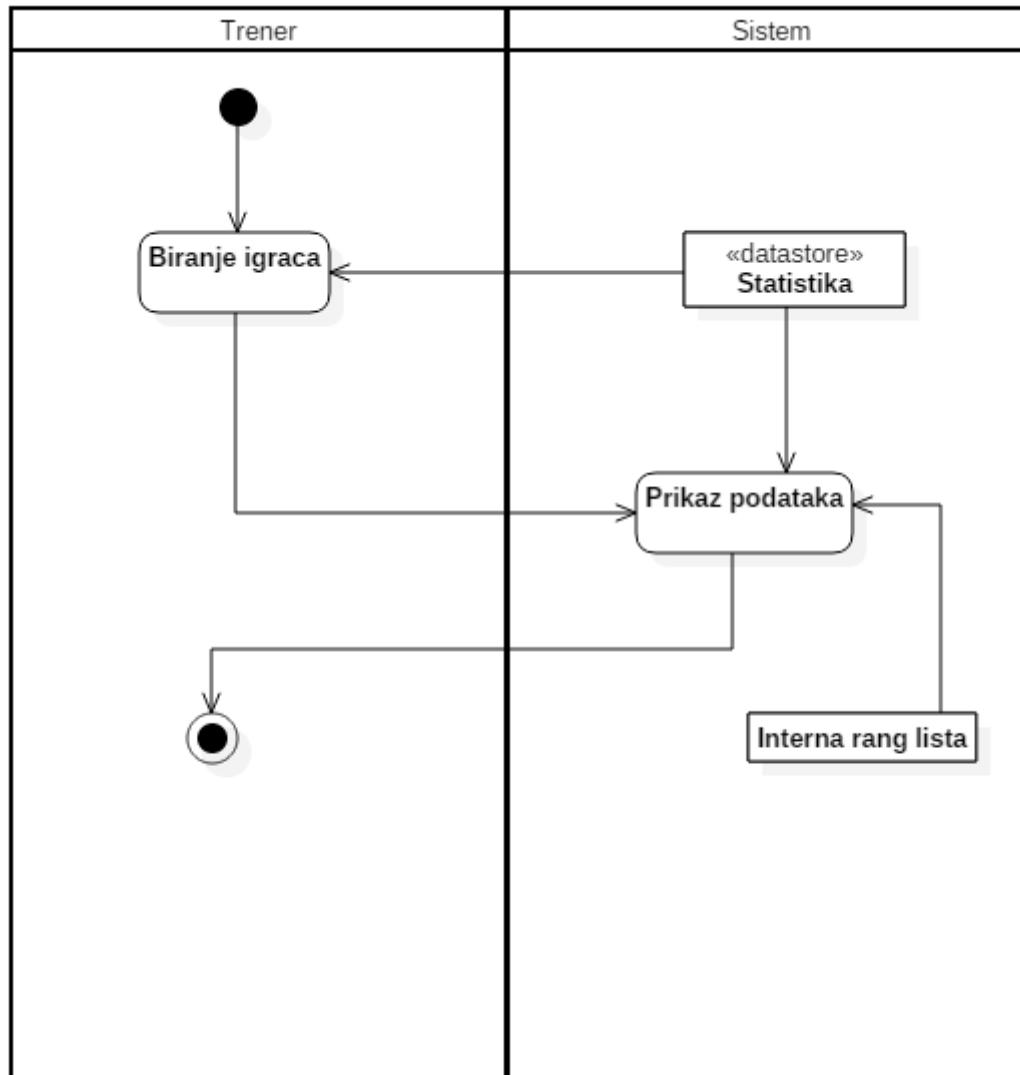
RAD SA STATISTIKOM



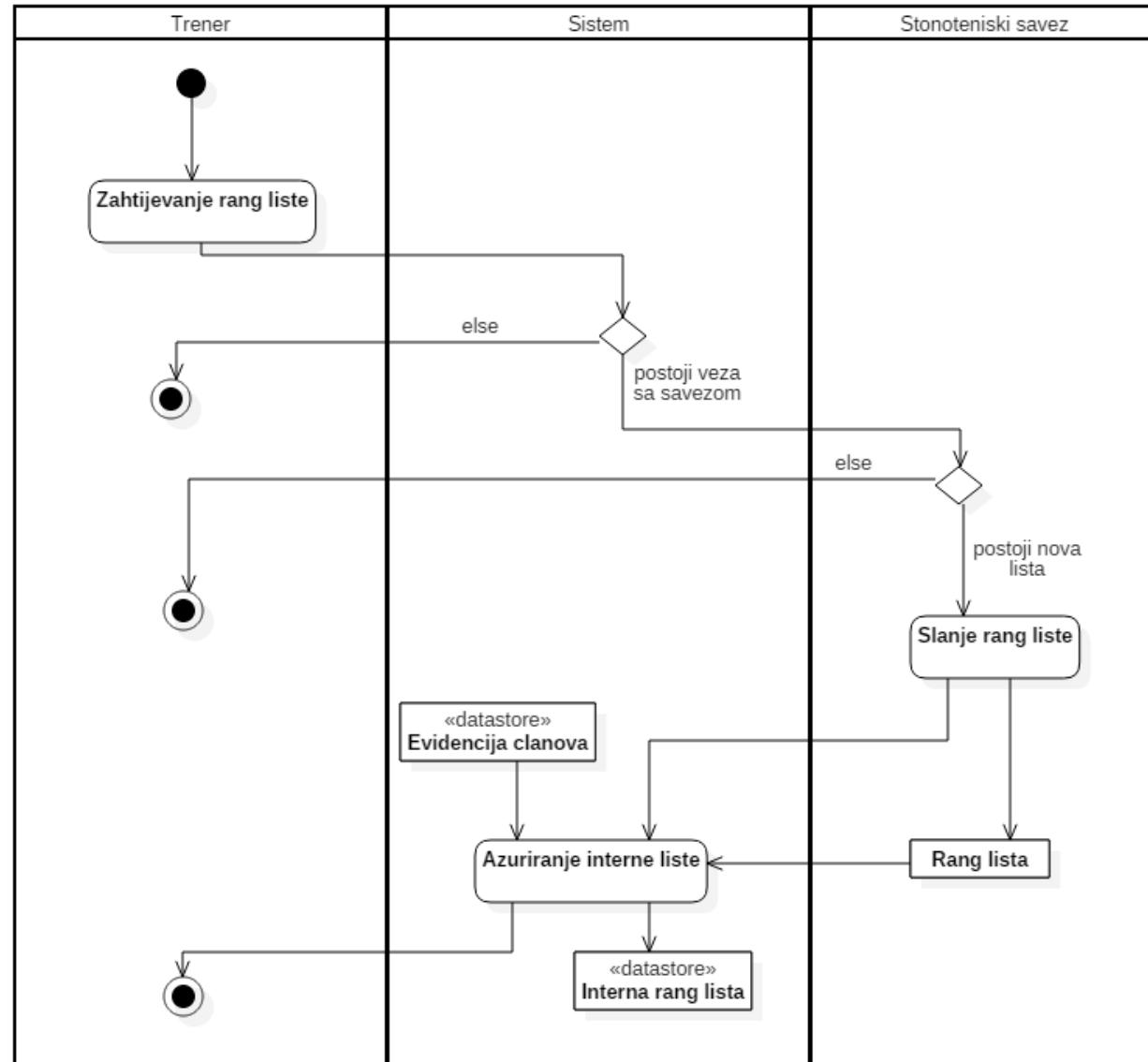
Use case Name	Kreiranje statistickog unosa	
Brief Description	Trener pravi unos za postojeceg clana ciju statistiku zeli da prati. Sistem omogucava elektronsko cuvanje statistickih podataka za svakog igraca.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira clana iz liste postojecih clanova kluba.
	2	Sistem provjerava postojanje unosa o odabranom clanu.
	3	Sistem kreira statisticki unos za odabranog clana.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2.1	AKO unos vec postoji sistem obavjestava trenera da postoji unos za datog clana i zavrsava sa radom.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem. Postoji evidencija clanova kluba.	
Postcondition	Kreiran novi unos u statistici.	
Extension Points		



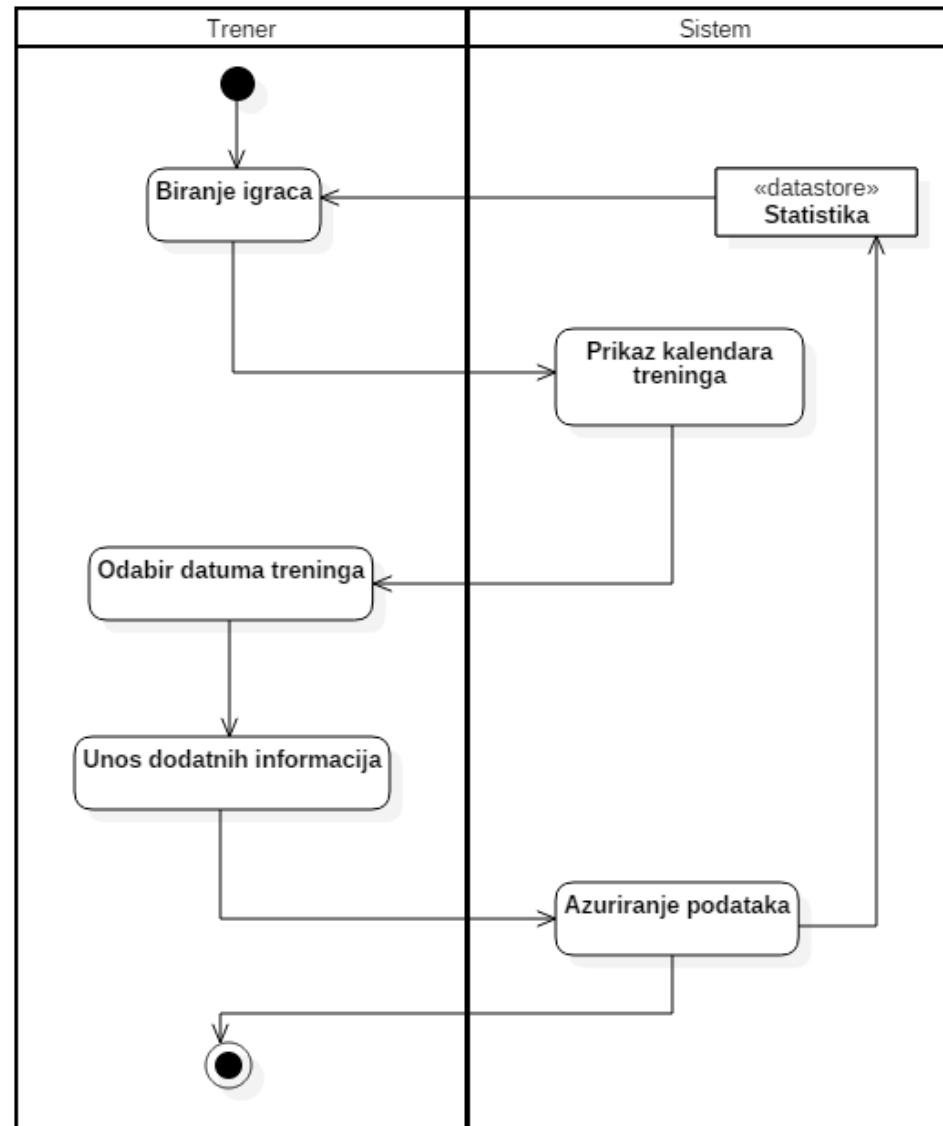
Use case Name	Pregled statistike	
Brief Description	Trener bira igrača koji ga zanima i gleda mu zabilježenu statistiku. Sistem omogućava elektronski prikaz statistike.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira igrača iz statisticke baze podataka.
	2	Sistem prikazuje podatke koje ima o odabranom igraču.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi o igračima u statističkoj bazi podataka.	
Postcondition		
Extension Points		



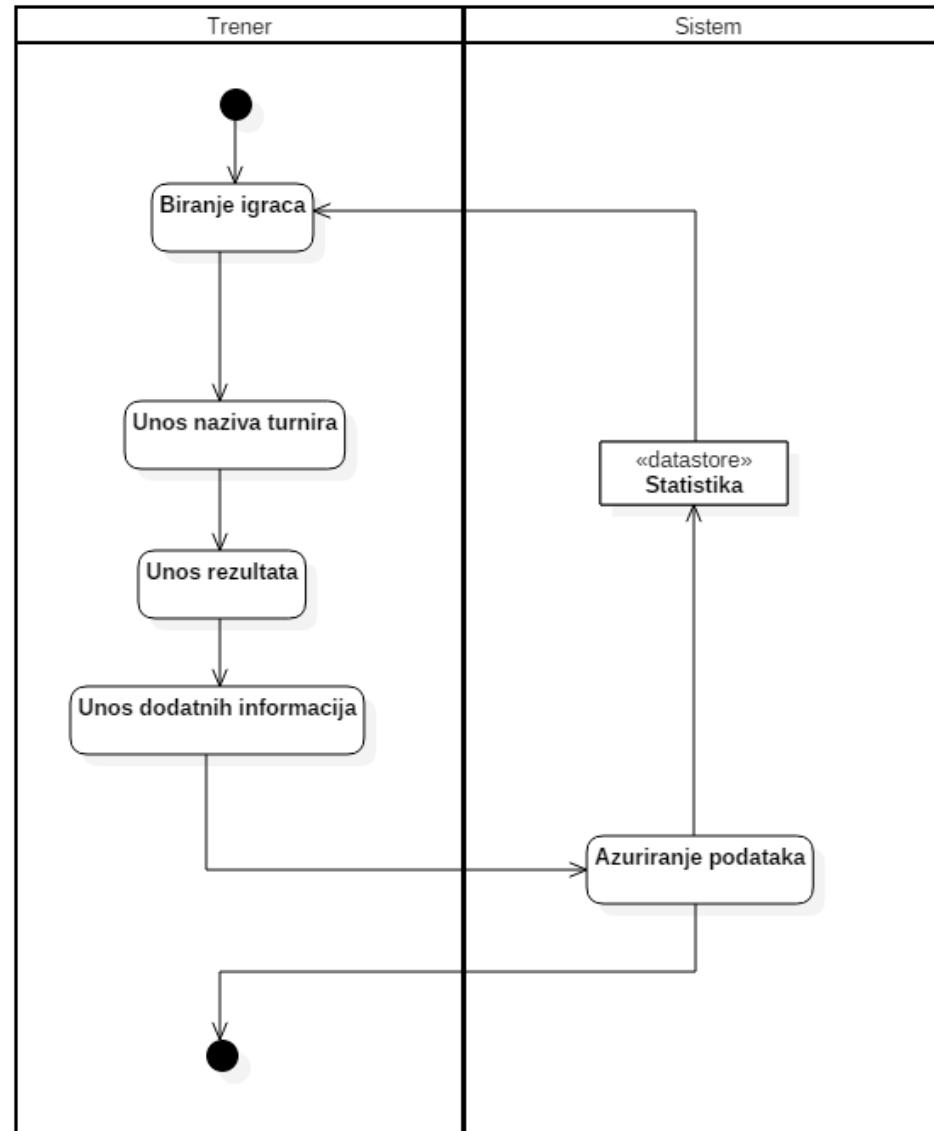
Use case Name	Azuriranje rang liste	
Brief Description	Trener zahtijeva novu rang listu. Stonoteniski savez salje rang listu sistemu. Sistem azurira postojecu rang listu.	
Actors	Trener, Sistem, Stonotoniski savez	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener zahtijeva novu listu.
	2	Sistem provjerava da li postoji veza sa savezom.
	3	Stonoteniski savez provjerava da li postoji nova verzija rang liste.
	4	Stonoteniski savez salje novu verziju liste sistemu.
	5	Sistem azurira podatke i osvjezava internu rang listu.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2.1	AKO ne postoji veza sistem obavjestava trenera i zavrsava sa radom.
	3.1	3.1.1 AKO ne postoji nova verzija Stonoteniski savez obavjestava sistem.
		3.1.2 Sistem obavjestava trenera i zavrsava sa radom.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem.	
Postcondition	Nova interna rang lista.	
Extension Points		



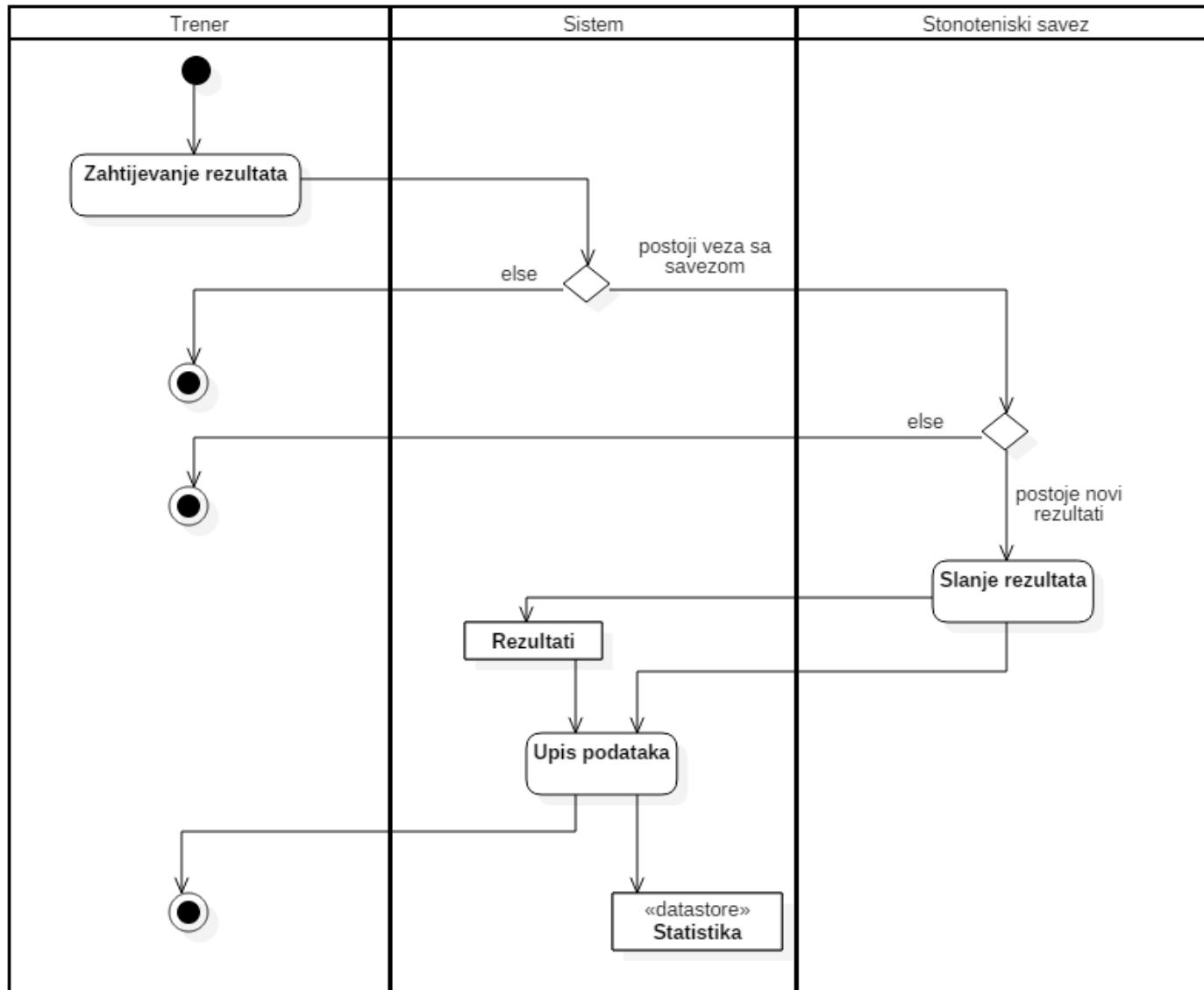
Use case Name	Azuriranje treninga	
Brief Description	Trener vodi evidenciju treninga za svakog igrača, prisustvo na treningu, kao i dodatne komentare o igraču. Sistem omogućava čuvanje evidencije u bazi podataka zbog lakseg pranja napretka igrača.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener biraju igrača iz liste ponudjenih u bazi podataka.
	2	Sistem prikazuje kalendar zakazanih treninga.
	3	Trener biraju datum treninga koji zeli da evidentira.
	4	Trener upisuju dodatni komentar o treningu.
	5	Sistem upisuje informacije u statistiku i evidentira trening.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi o igračima u statističkoj bazi podataka. Postoji kalendar.	
Postcondition	Statistika igrača azurirana sa novim informacijama o treninzu.	
Extension Points		



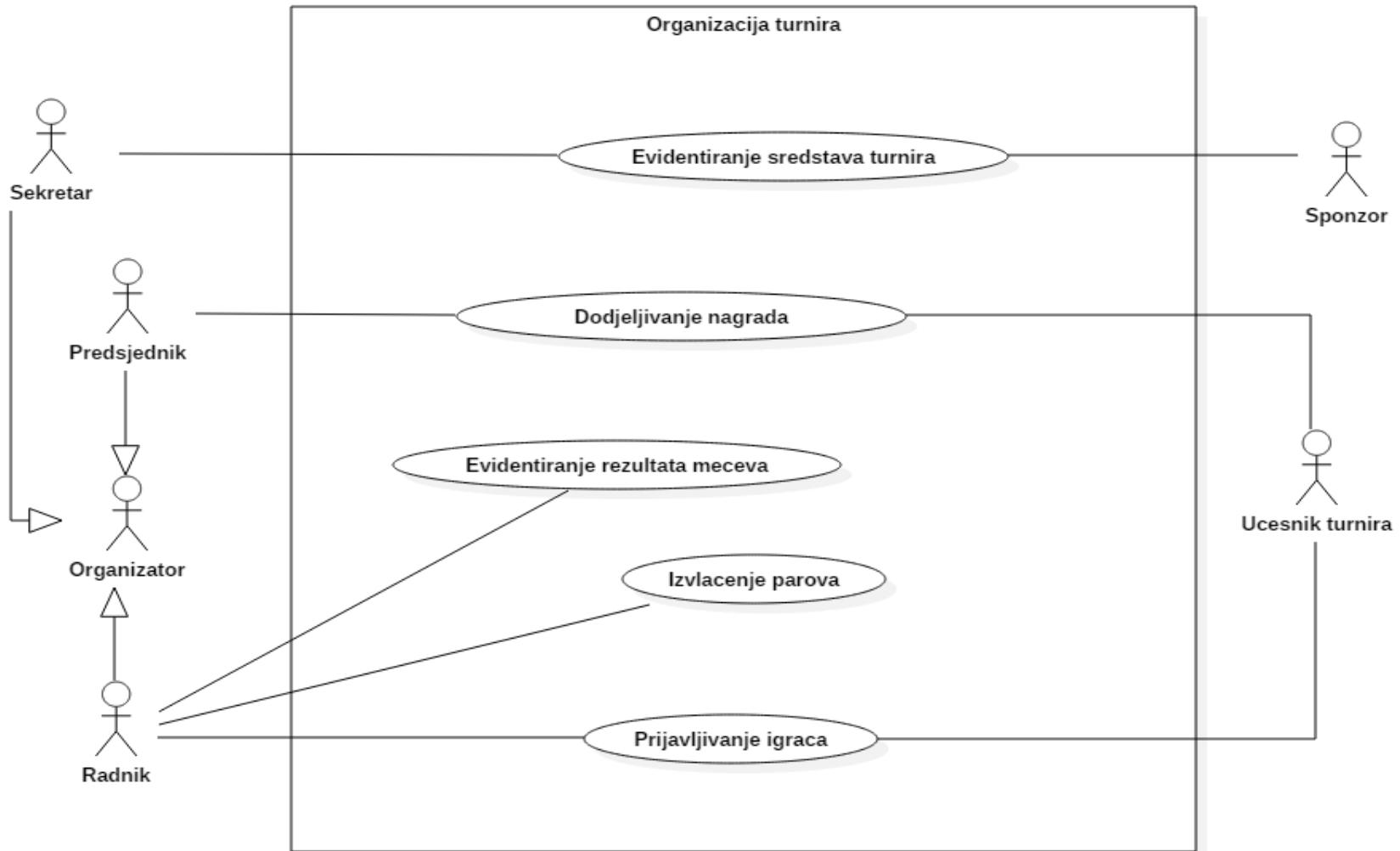
Use case Name	Azuriranje rezultata na turnirima	
Brief Description	Trener vodi evidenciju o odigranim turnirama igrača i njegovim rezultatima na turniru. Sistem omogućava elektronski zapis i čuvanje rezultata i informacija o turniru.	
Actors	Trener, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener bira igrača iz statističke baze podataka.
	2	Trener unosi naziv turnira.
	3	Trener unosi rezultate odabranog igrača na datom turniru.
	4	Trener unosi dodatni komentar.
	5	Sistem kreira novi unos i čuva podatke o turniru.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi o igračima u statističkoj bazi podataka.	
Postcondition	Turnir i rezultati odabranog igrača sačuvani u njegovu statistiku..	
Extension Points		



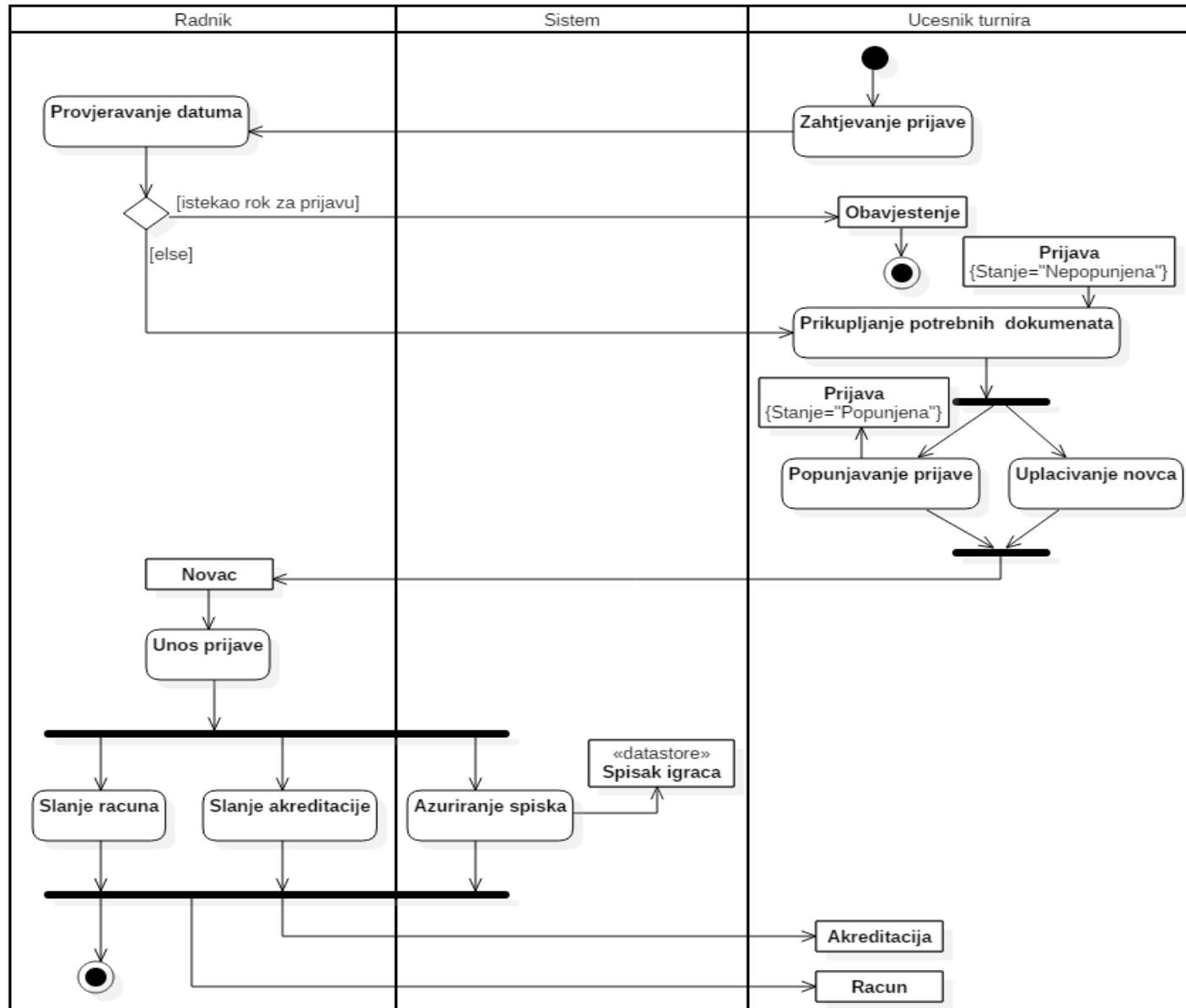
Use case Name	Azuriranje rezultata utakmica	
Brief Description	Trener vodi racuna o rezultatima ligaskih utakmica igrača. Stonoteniski savez salje rezultate utakmica. Sistem čuva rezultate utakmica u statistici igrača.	
Actors	Trener, Sistem, Stonoteniski savez	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener zahtijeva rezultate utakmica.
	2	Sistem provjera da li postoji veza sa savezom.
	3	Stonoteniski savez provjerava da li postoje novi rezultati.
	4	Stonoteniski savez salje rezultate sistemu.
	5	Sistem upisuje rezultate utakmica odgovarajućim igračima u njihovu statistiku.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2.1	AKO ne postoji veza sa savezom, Sistem obavjestava trenera i završava sa radom.
	3.1	3.1.1 AKO ne postoje novi rezultati, savez salje obavijestenje sistemu. 3.1.2 Sistem obavjestava trenera i završava sa radom.
Special Requirements		
Precondition	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi u statističkoj bazi podataka.	
Postcondition	Rezultati odigranih utakmica igrača sacuvani u njihovoj statistici.	
Extension Points		



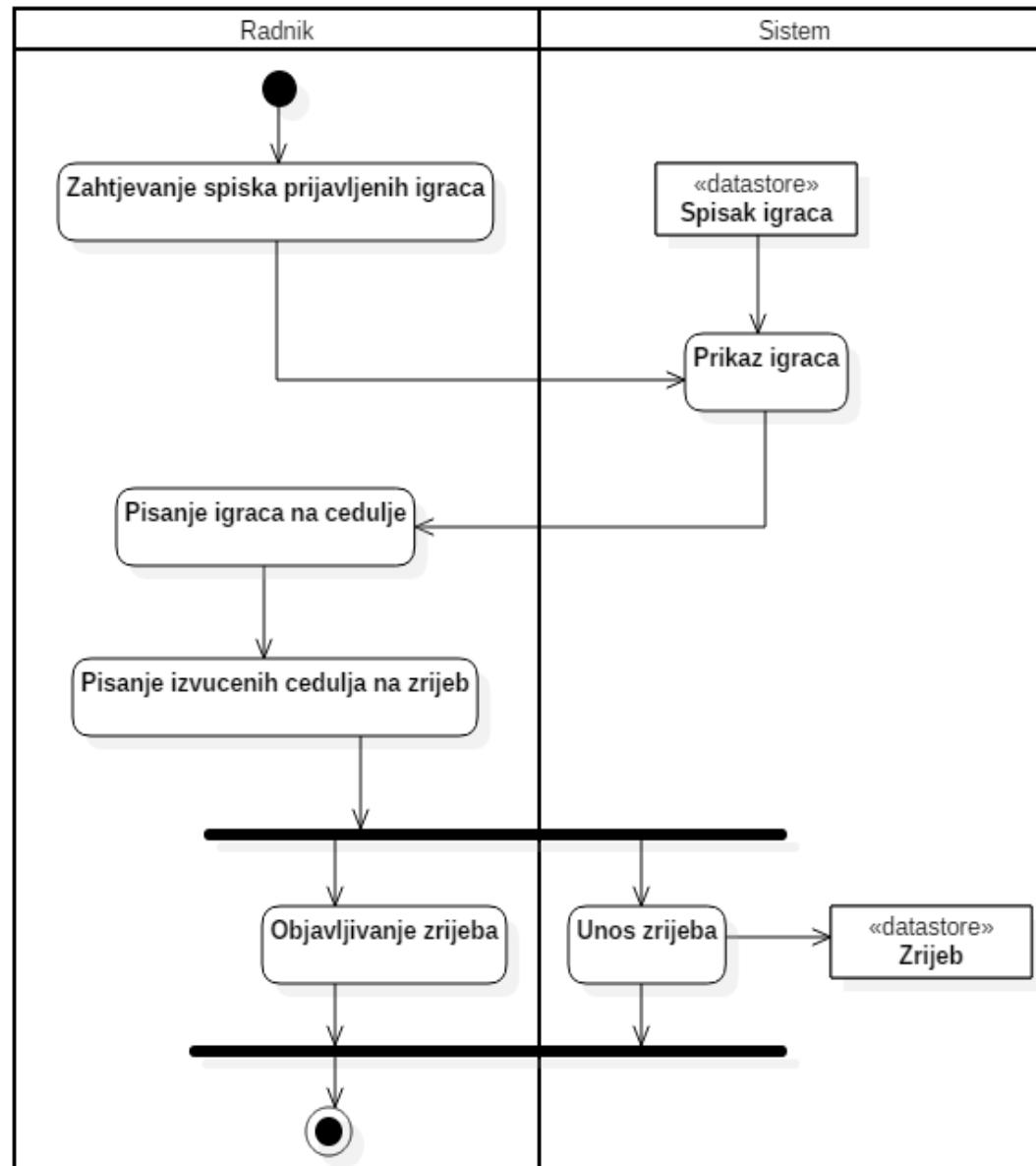
ORGANIZACIJA TURNIRA



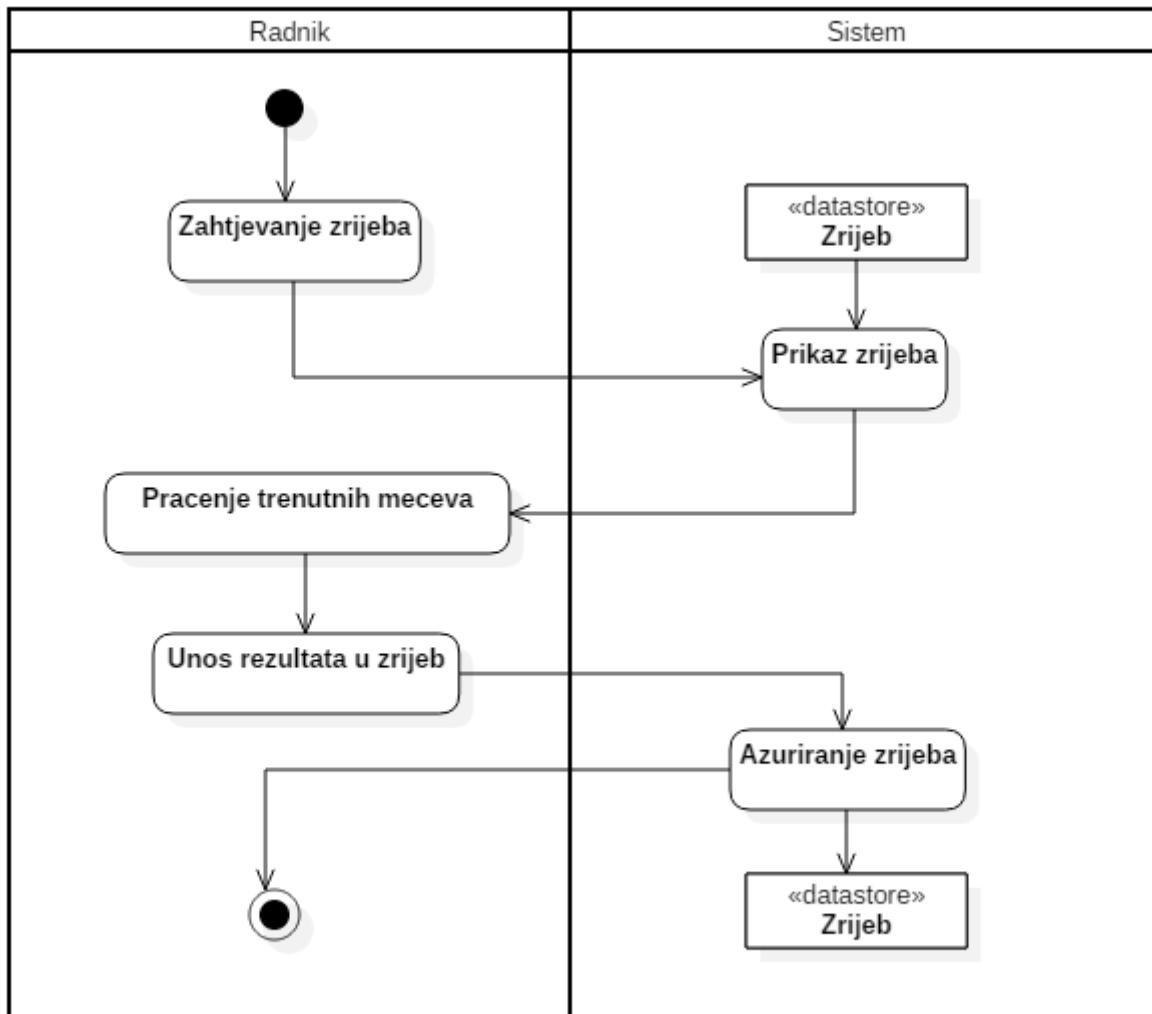
Use case Name	Prijavljivanje igrača	
Brief Description	Radnik prijavljuje igrača koji želi da učestvuje na turniru. Igrač koji želi da učestvuje na turniru, nakon uspješne prijave postaje učesnik turnira.	
Actors	Radnik, Sistem, Učesnik turnira	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Igrač zahtjeva prijavu za učešće na turniru.
	2	Radnik provjerava datum poslanog zahtjeva i poredi ga sa krajnjim datumom za prijavu.
	3	Igrač prikuplja potrebnu dokumentaciju za prijavljivanje na turnir.
	4	Igrač popunjava formular za prijavu na turnir.
	5	Igrač uplaćuje novac za kotizaciju.
	6	Radnik upisuje prijavu dobijenu od učesnika u sistem.
	7	Sistem ažurira spisak igrača prijavljenih na turnir.
	8	Radnik šalje račun učesniku turnira.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2.1	AKO je istekao rok za prijavu, TADA radnik šalje obavještenje igraču koji je poslao zahtjev i tu se završava sa radom.
Special Requirements		
Precondition	Radnik ulogovan na sistem.	
Postcondition	Igrač prijavljen na turnir.	
Extension Points		



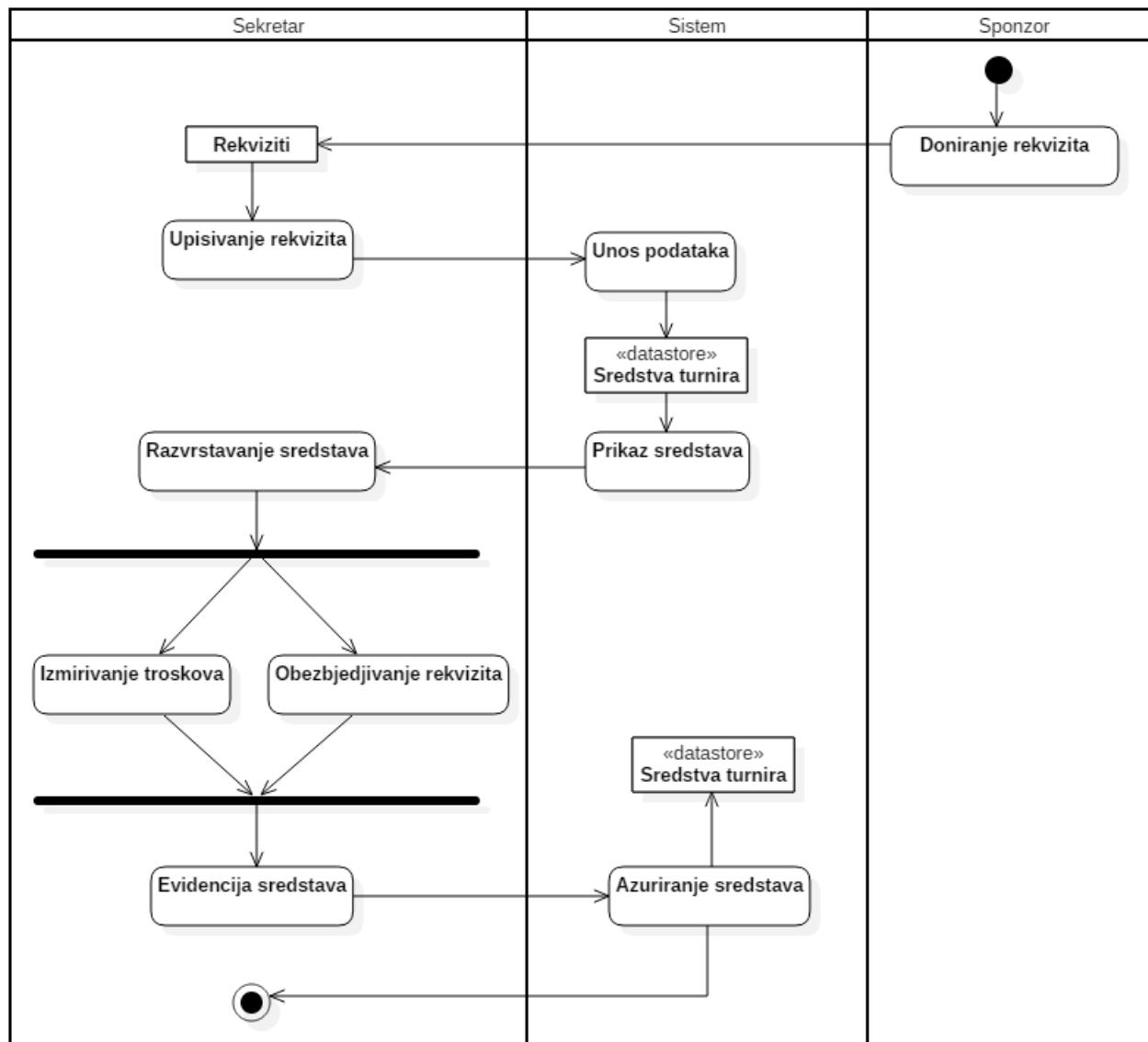
Use case Name	Izvlačenje parova	
Brief Description	Radnik izvlači parove, tj. formira žrijeb po kojem će se turnir odigrati.	
Actors	Radnik, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Radnik zahtjeva prikaz spiska prijavljenih igrača na turnir.
	2	Sistem prikazuje spisak prijavljenih igrača.
	3	Radnik piše prezimena igrača na cedulje za izvlačenje.
	4	Radnik nasumično izvlači cedulje i izvučene igrače upisuje na žrijeb. Postupak ponavlja do poslednje cedulje, i time kompletira žrijeb turnira.
	5	Radnik objavljuje žrijeb turnira na oglasnu tablu.
	6	Sistem unosi podatke o žrijebu turnira u skladište Žrijeb.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Radnik ulogovan na sistem.	
Postcondition	Formiran žrijeb turnira.	
Extension Points		



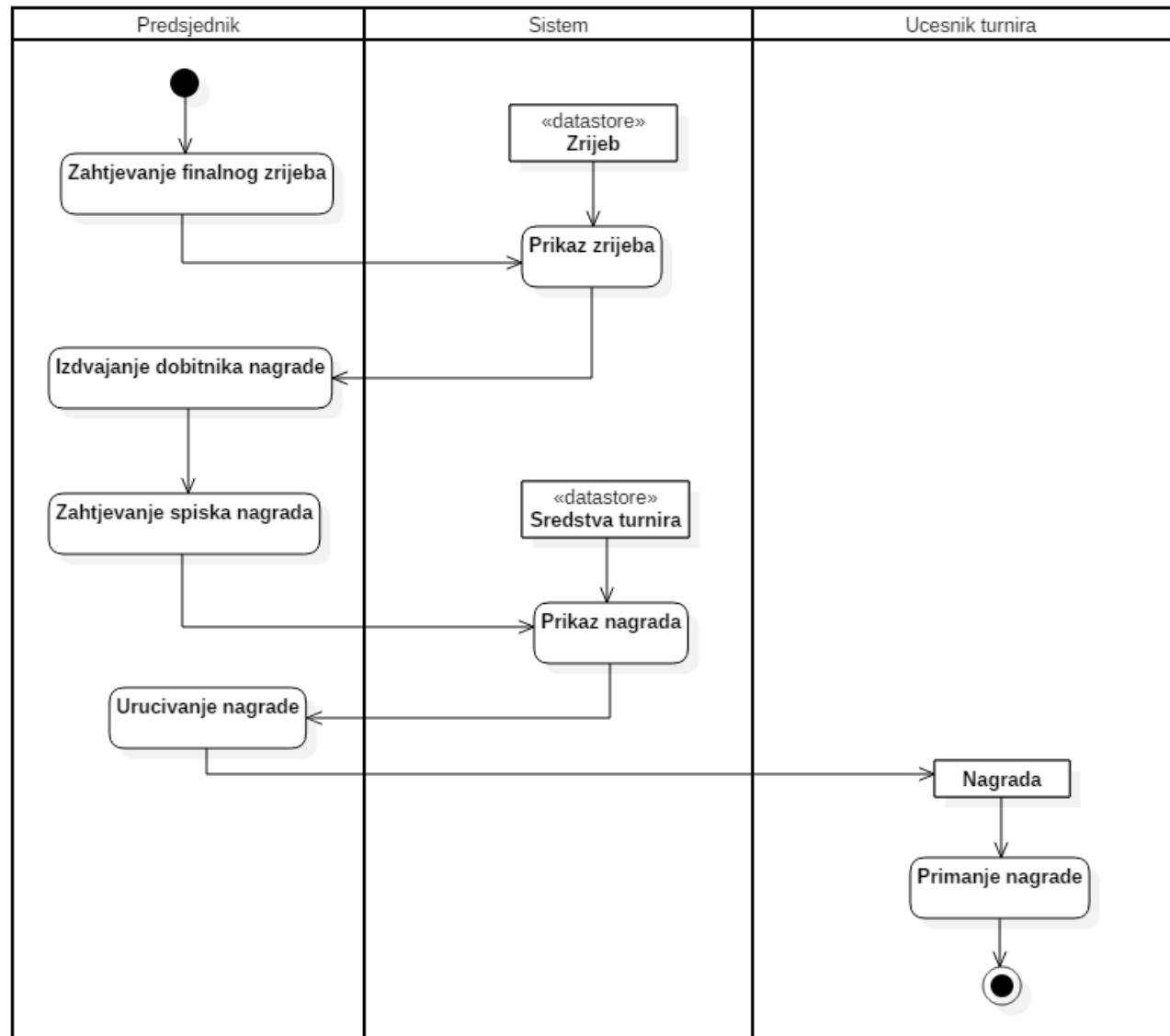
Use case Name	Evidentiranje rezultata mečeva	
Brief Description	Radnik vodi redovnu evidenciju odigranih mečeva na turniru. Sistem ažurira žrijeb turnira na osnovu rezultata mečeva.	
Actors	Radnik, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Radnik zahtjeva prikaz trenutnog žrijeba turnira.
	2	Sistem prikazuje trenutni žrijeb turnira.
	3	Radnik prati mečeve koji su trenutno u toku.
	4	Radnik unosi rezultate završenih mečeva u žrijeb.
	5	Sistem ažurira žrijeb.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Radnik ulogovan na sistem.	
Postcondition	Azuriran žrijeb turnira.	
Extension Points		



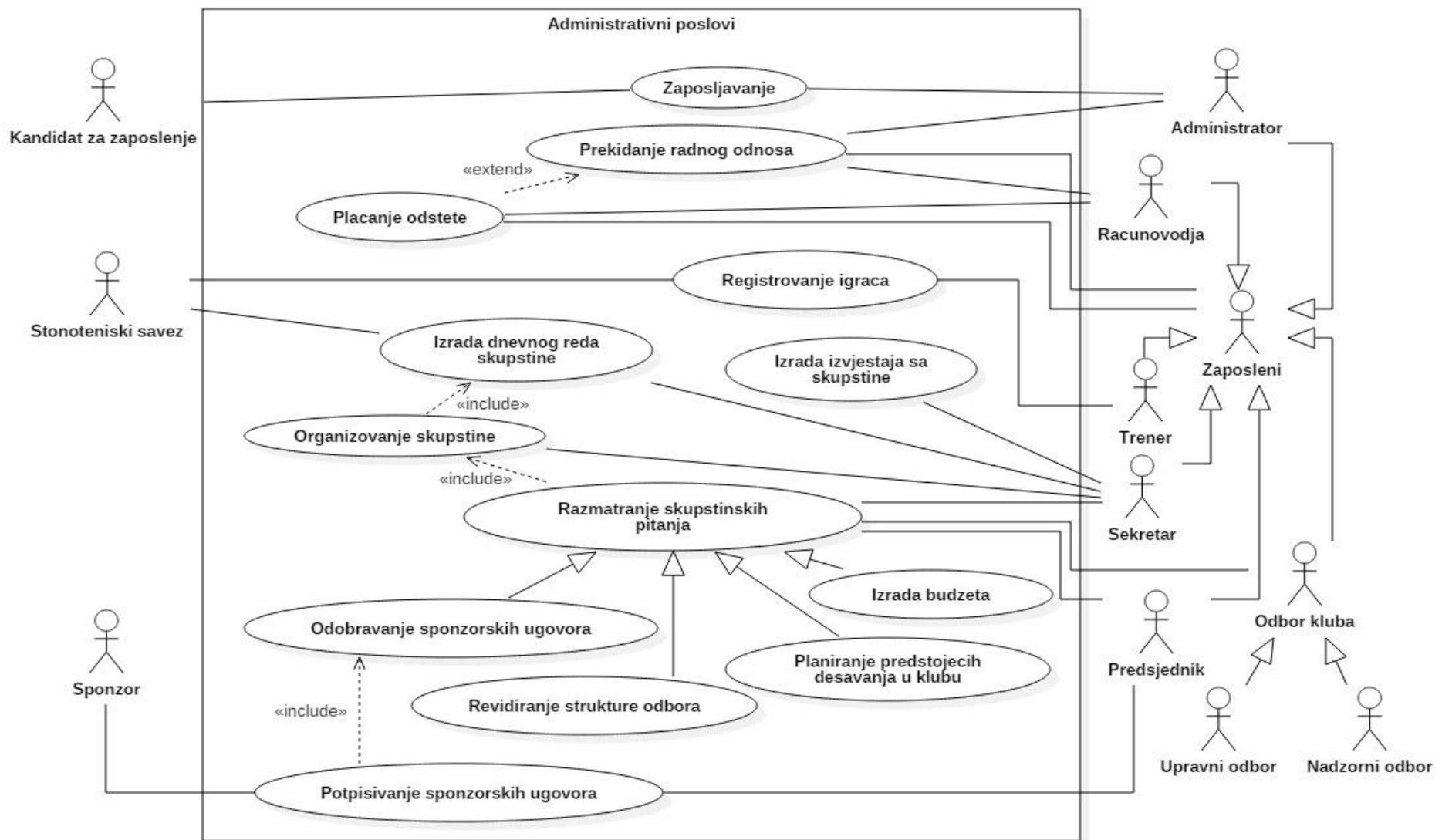
Use case Name	Evidencije sredstava turnira	
Brief Description	Sponzor salje donaciju za turnir. Sekretar vodi evidenciju o ukupnim sredstvima obezbjedenim za turnir. Sistem omogućava prikaz i unos potrebnih podataka.	
Actors	Sekretar, Sistem, Sponzor	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sponzor donira određene rekvitite za turnir.
	2	Sekretar upisuje podatke o dobijenim rekvizitima.
	3	Sistem upisuje podatke u skladište Sredstva turnira
	4	Sistem prikazuje informacije o sredstvima turnira.
	5	Sekretar razvrstava prikazana sredstva.
	6	Sekretar izmiruje novcane troskove, tj. novčano plaća učesnike u organizaciji turnira.
	7	Sekretar obezbjeđuje rekvizite, tj. od ukupnog broja rekvizita, izdvaja potrebne za odrzavanje turnira.
	8	Sekretar vodi evidenciju o potrosenom novcu i o broju potrebnih rekvizita.
	9	Sistem ažurira Sredstva turnira.
Alternate Flow		
Special Requirements		
	Potrebna donacija od sponzora.	
Precondition	Sekretar ulogovan na sistem.	
Postcondition	Azurirana evidencija sredstava turnira.	
Extension Points		



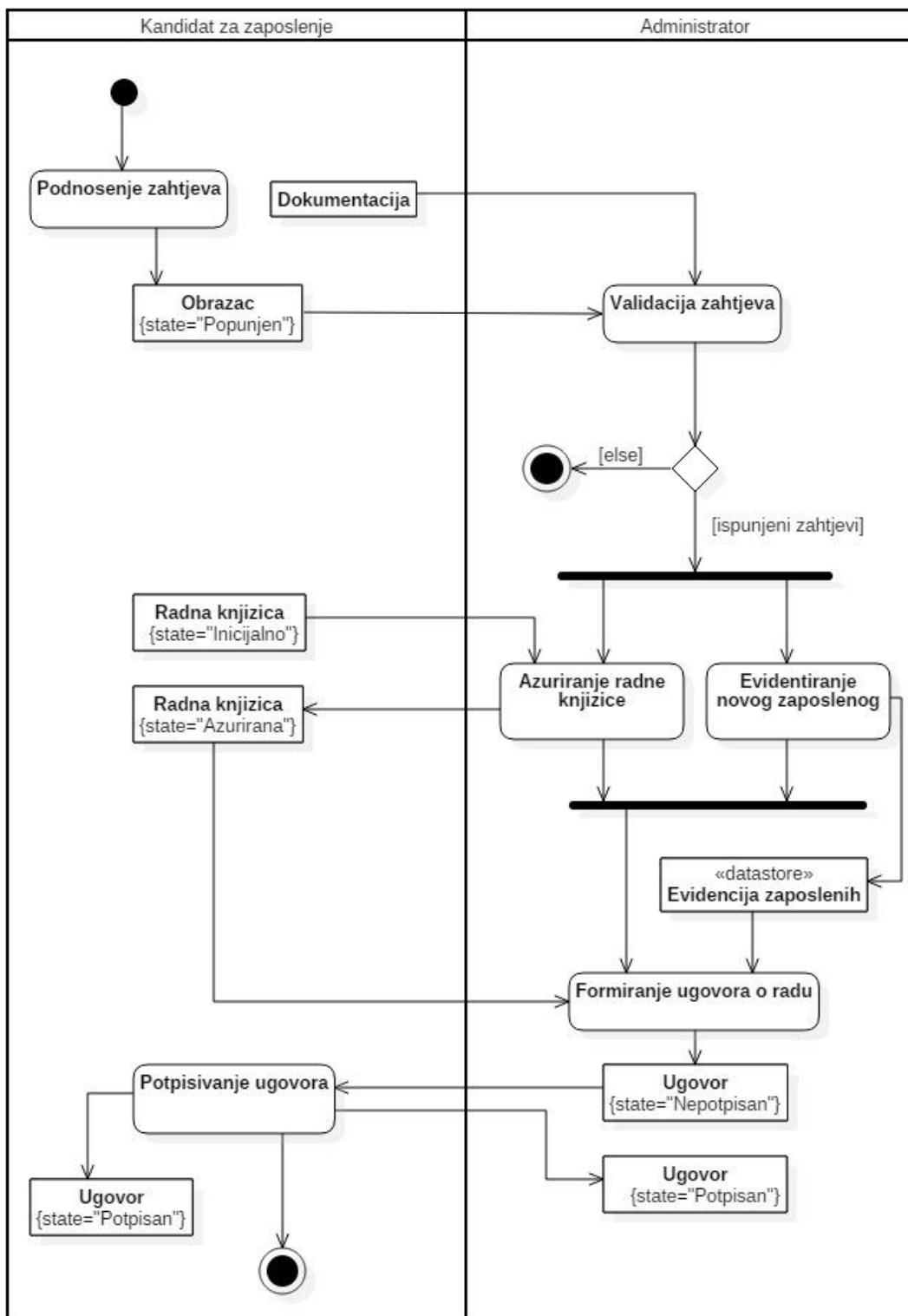
Use case Name	Dodjeljivanje nagrada	
Brief Description	Predsjednik dodjeljuje učesniku turnira osvojenu nagradu.	
Actors	Predsjednik, Sistem, Učesnik turnira	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Predsjednik zahtjeva prikaz finalnog žrijeba turnira.
	2	Sistem prikazuje finalni žrijeb odigranog turnira.
	3	Predsjednik na osnovu žrijeba izdvaja igrače koji dobijaju nagradu.
	4	Predsjednik od sistema zahtjeva spisak predviđenih nagrada za igrače.
	5	Sistem prikazuje predviđene nagrade.
	6	Predsjednik uručuje nagrade igračima koji su ih osvojili.
	7	Učesnik turnira prima osvojenu nagradu.
Alternate Flow		
Special Requirements		
Precondition	Predsjednik ulogovan na sistem.	
Postcondition	Igrači dobili osvojene nagrade.	
Extension Points		



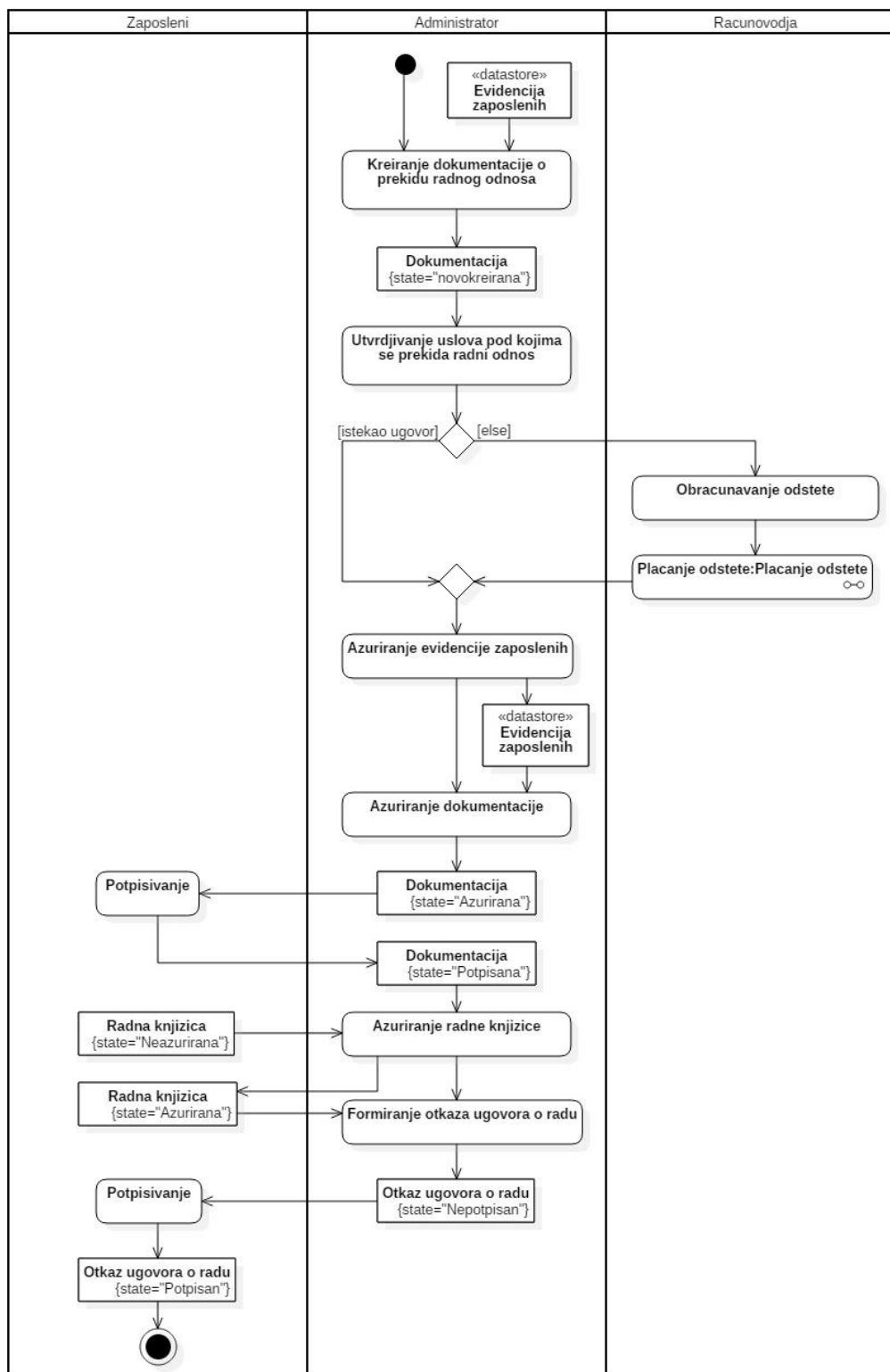
ADMINISTRATIVNI POSLOVI



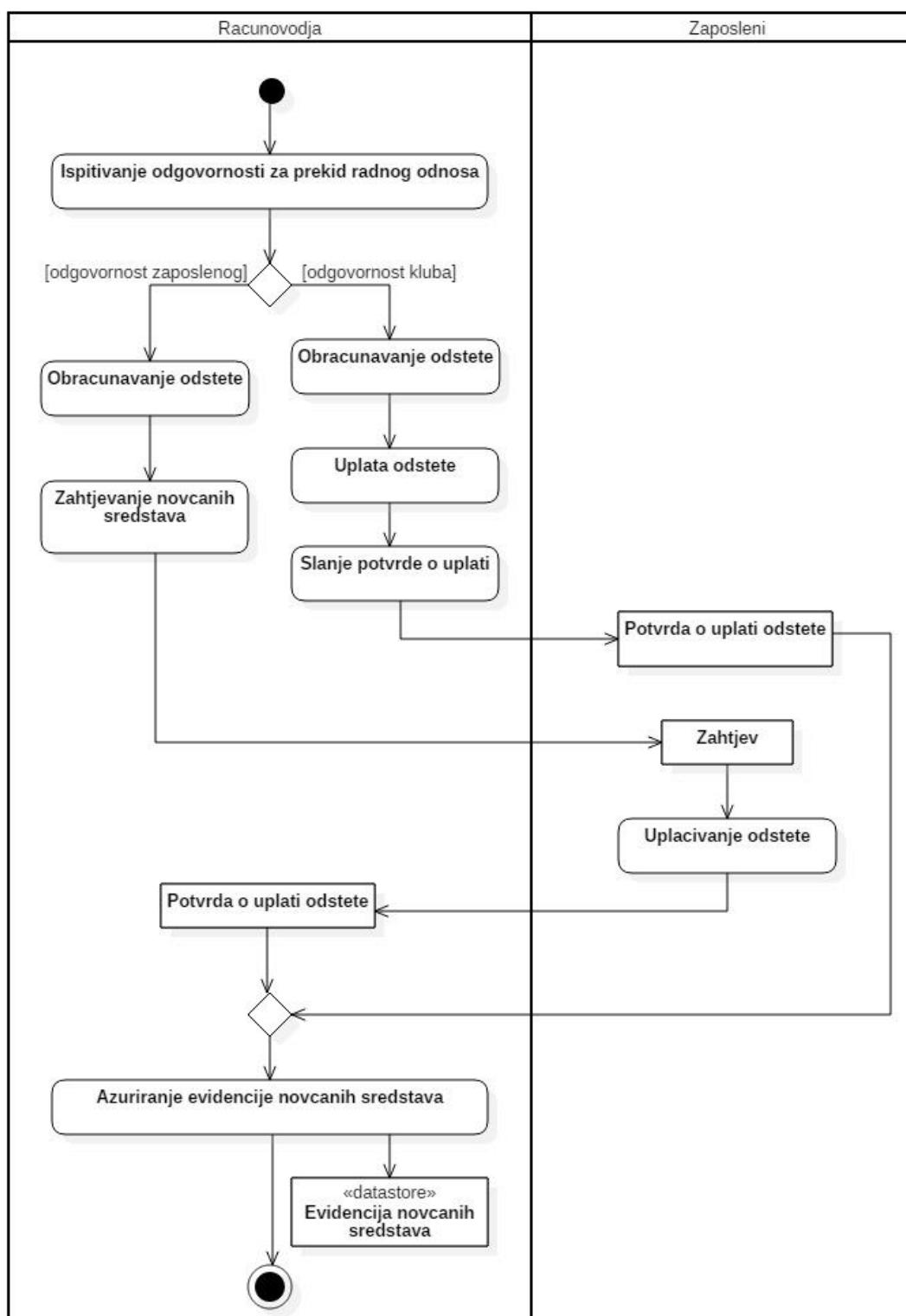
Use case Name	Zaposljavanje	
Brief Description	Kandidat za zaposlenje podnosi zahtjev za zaposlenje. Administrator provjerava potrebene uslove. Administrator azurira evedinciju zaposlenih. Kandidat potpisuje ugovor o radu.	
Actors	Kandidat za zaposlenje, Administrator.	
Triggers	Kandidat za zaposlenje se javlja na javni konkurs.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Kandidat za zaposlenje podnosi zahtjev za zaposlenje.
	2	Administrator validira podneseni zahtjev.
	3	Administrator azurira radnu knjizicu kandidata za zaposlenje.
	4	Administrator evidentira novog zaposlenog.
	5	Administrator formira ugovor o radu.
	6	Kandidat za zaposlenje potpisuje ugovor o radu.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2	2.1 AKO kandidat za zaposlenje ne ispunjava uslove predvidjene konkursom, administrator odbija zahtjev i aktivnost se zavrsava.
Special Requirements		
	1 Kandidat za zaposlenje ima vazecu radnu knjizicu.	
Precondition	Administrator je prijavljen na sistem. Kandidat za zaposlenje je punoljetna osoba.	
Postcondition	Radna knjizica kandidata za zaposlenje je azurirana. Evidencija zaposlenih je azurirana. Ugovor o radu je kreiran. Kandidat za zaposlenje je u radnom odnosu sa klubom.	
Extension Points		



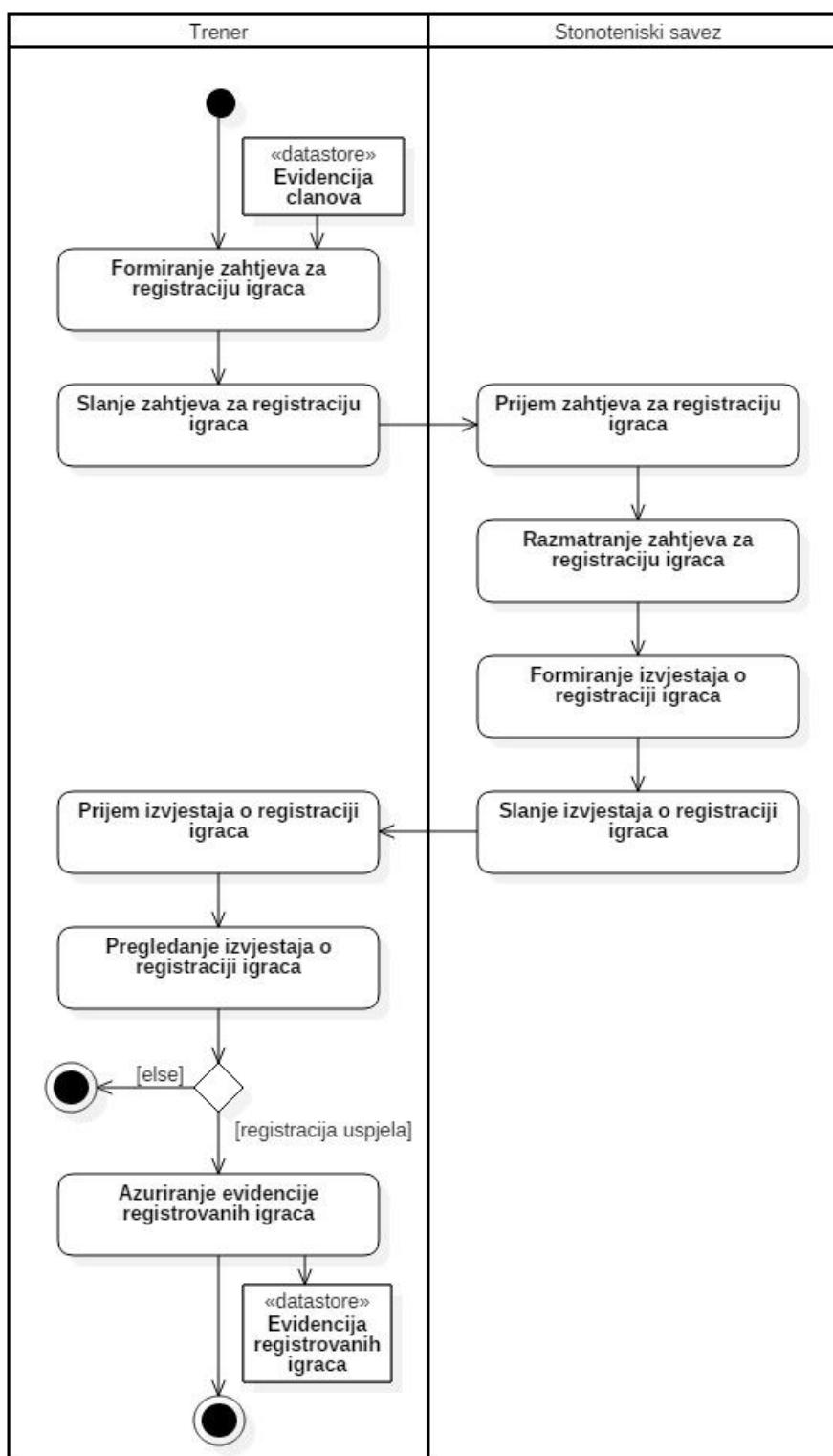
Use case Name	Prekidanje radnog odnosa	
Brief Description	Zaposleni prekida radni odnos. Administrator provjerava uslove pod kojim je radni odnos prekinut. Administrator urucuje zaposlenom otkaz ugovora o radu.	
Actors	Zaposleni, Administrator, Racunovodja.	
Triggers	Zaposlenom prestaju vaziti uslovi pod kojim je zaposlen.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Administrator kreira dokumentaciju o prekidu radnog odnosa.
	2	Administrator utvrdjuje uslove pod kojima je radni odnos prekinut.
	3	Administrator azurira evidenciju zaposlenih.
	4	Administrator azurira dokumentaciju zaposlenog.
	5	Zaposleni potpisuje dokumentaciju.
	6	Administrator azurira radnu knjizicu zaposlenog.
	7	Administrator kreira otkaz ugovora o radu.
8	Zaposleni potpisuje otkaz ugovora o radu.	
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2	2.1 AKO se ugovor prekida pod neregularnim uslovima, racunovodja obracunova odstetu. 2.2 Racunovodja isplacuje odstetu.
Special Requirements		
	1 Zaposleni ima vazecu radnu knjizicu.	
Precondition	Administrator je prijavljen na sistem. Uslovi pod kojim je zaposleni zaposlen su nevazeci.	
Postcondition	Radna knjizica zaposlenog je azurirana. Evidencija zaposlenih je azurirana. Otkaz ugovora o radu je kreiran. Radni odnos zaposlenog je prekinut.	
Extension Points	2.2 Extend Placanje odstete UC	



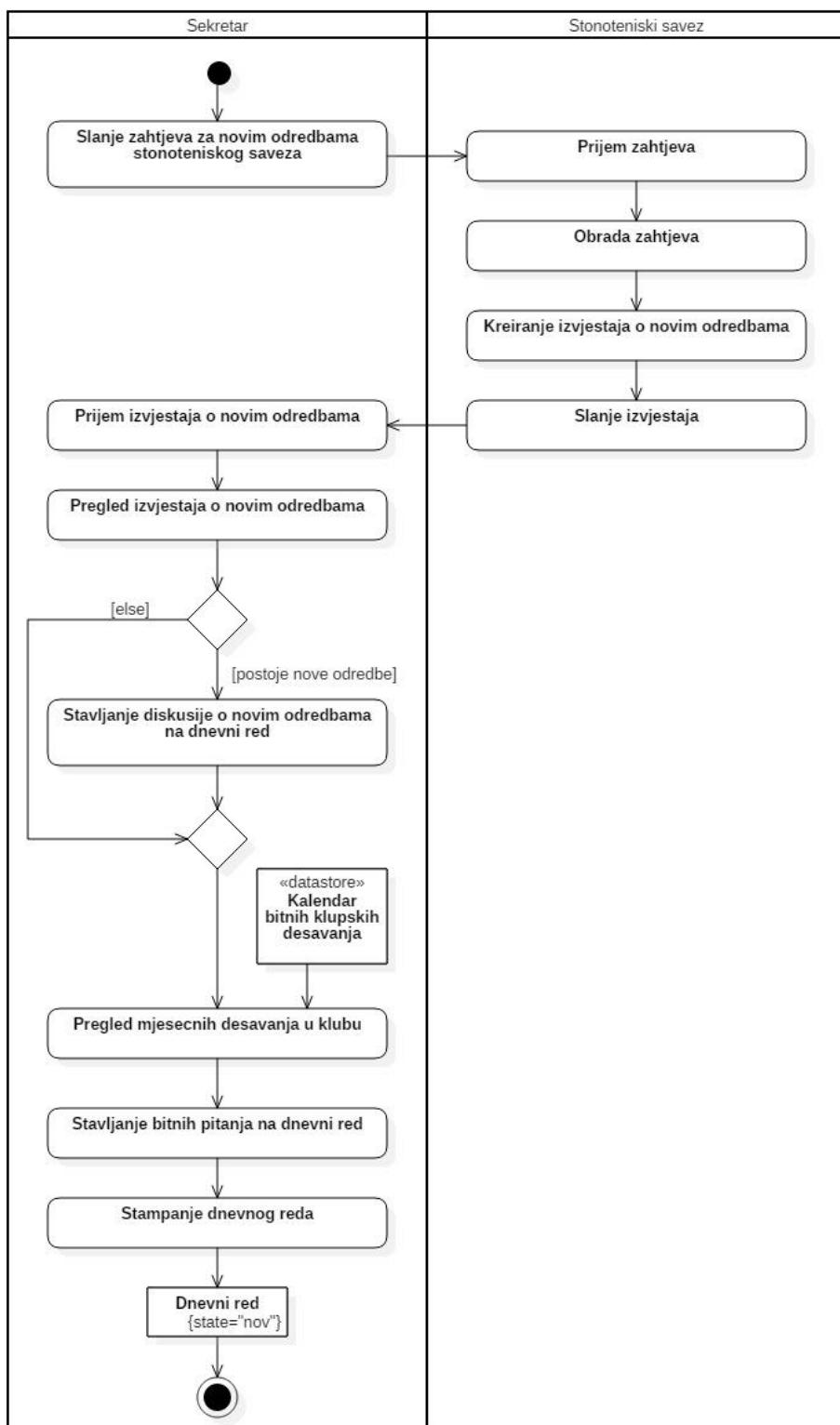
Use case Name	Placanje odstete	
Brief Description	Racunovodja ispituje odgovornost za prekid radnog odnosa. Odgovorni za prekid radnog odnosa isplacuje adekvatnu odstetu ostecenoj strani. Racunovodja azurira evidenciju novcanih sredstava.	
Actors	Racunovodja, Zaposleni.	
Triggers	Radni odnos je prekinut prije isteka ugovora o radu.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Racunovodja ispituje odgovornost za prekid radnog odnosa.
	2	Racunovodja obracunava odstetu.
	3	Racunovodja zahtjeva novcana sredstva od zaposlenog.
	4	Zaposleni uplaciće novac na racun kluba.
	5	Zaposleni salje potvrdu racunovodji o uplati odstete.
	6	Racunovodja azurira evidenciju novcanih sredstava.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	1	1.1 AKO je klub odgovoran za prekid radnog odnosa, racunovodja obracunava odstetu.
		1.2 Racunovodja uplaciće odstetu na racun zaposlenog.
		1.3 Racunovodja salje potvrdu o uplati odstete.
Special Requirements		
	1 Zaposleni ima otvoren racun u nekoj od banaka. 2 Klub ima otvoren racun u nekoj od banaka.	
Precondition	Racunovodja je prijavljen na sistem. Ugovor nije sporazumno raskinut.	
Postcondition	Azurirana je evidencija novcanih sredstava. Stanje na bankovnom racunu kluba je izmijenjeno.	
Extension Points		



Use case Name	Registrovanje igrača	
Brief Description	Trener salje zahtjev za registraciju igrača. Stonoteniski savez razmatra zahtjev za registraciju igrača. Stonoteniski savez salje izvjestaj o registraciji igrača. Trener azurira evidenciju registrovanih igrača.	
Actors	Trener, Stonoteniski savez.	
Triggers	Klub zahtjeva registraciju igrača za predstojeću sezonu.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener formira zahtjev za registraciju igrača na osnovu evidencije članova kluba.
	2	Trener salje zahtjev za registraciju igrača.
	3	Stonoteniski savez prima zahtjev za registraciju igrača.
	4	Stonoteniski savez razmatra zahtjev za registraciju igrača.
	5	Stonoteniski savez kreira izvjestaj o registraciji igrača.
	6	Stonoteniski savez salje izvjestaj o registraciji igrača.
	7	Trener prima izvjestaj o registraciji igrača.
	8	Trener pregleda izvjestaj o registraciji igrača.
	9	Trener azurira evidenciju registrovanih igrača.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	6	6.1 AKO registracija igrača nije uspjela, aktivnost se zavrsava.
Special Requirements		
	1 Trener ima pristup internetu. 2 Web stranica stonoteninskog saveza je dostupna.	
Precondition	Trener je prijavljen na sistem. Igraci su članovi kluba.	
Postcondition	Igraci su registrovani za predstojeću sezonu. Evidencija registrovanih igrača je azurirana.	
Extension Points		



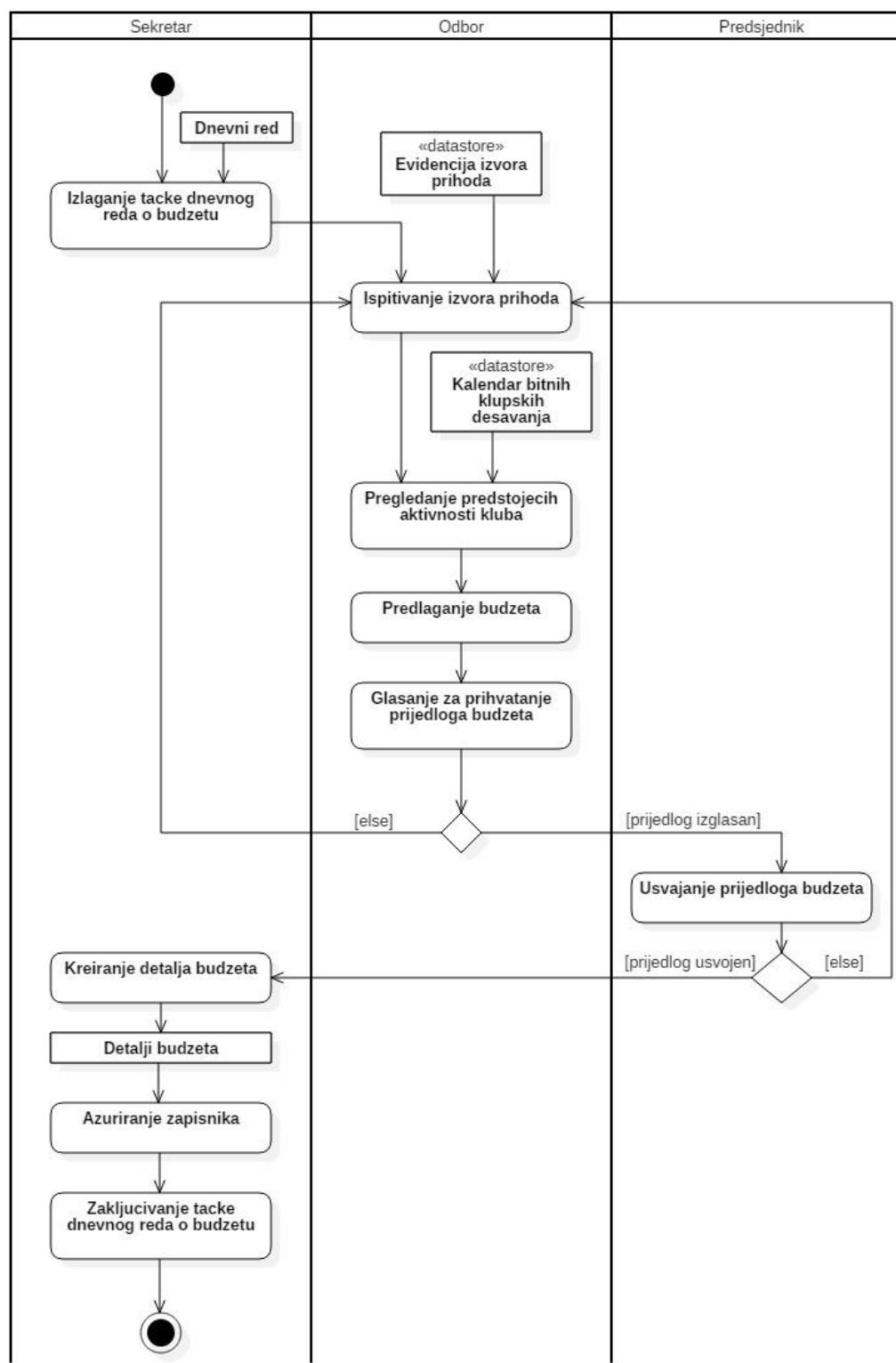
Use case Name	Izrada dnevnog reda skupštine	
Brief Description	Sekretar izradjuje dnevni red za predstojeću skupštinu.	
Actors	Sekretar, Stonoteniski savez.	
Triggers	Nastaje pet dana do redovne skupštine.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar salje zahtjev za novim odredbama.
	2	Stonoteniski savez prima zahtjev za novim odredbama.
	3	Stonoteniski savez obradjuje zahtjev za novim odredbama.
	4	Stonoteniski savez kreira izvjestaj o novim odredbama.
	5	Stonoteniski savez salje izvjestaj o novim odredbama.
	6	Sekretar prima izvjestaj o novim odredbama.
	7	Sekretar pregleda izvjestaj o novim odredbama.
	8	Sekretar pregleda kalendar bitnih mjesecnih desavanja u klubu.
	9	Sekretar stavlja diskusije o bitnim pitanjima na dnevni red.
10	Sekretar stampa dnevni red.	
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	7	7.1 AKO postoje nove odredbe, sekretar stavlja diskusiju o novim odredbama na dnevni red.
Special Requirements		
	1 Sekretar ima pristup internetu. 2 Web stranica stonoteniskog saveza je dostupna.	
Precondition	Sekretar je prijavljen na sistem. U planu je organizovanje redovne skupštine.	
Postcondition	Dnevni red je kreiran.	
Extension Points		



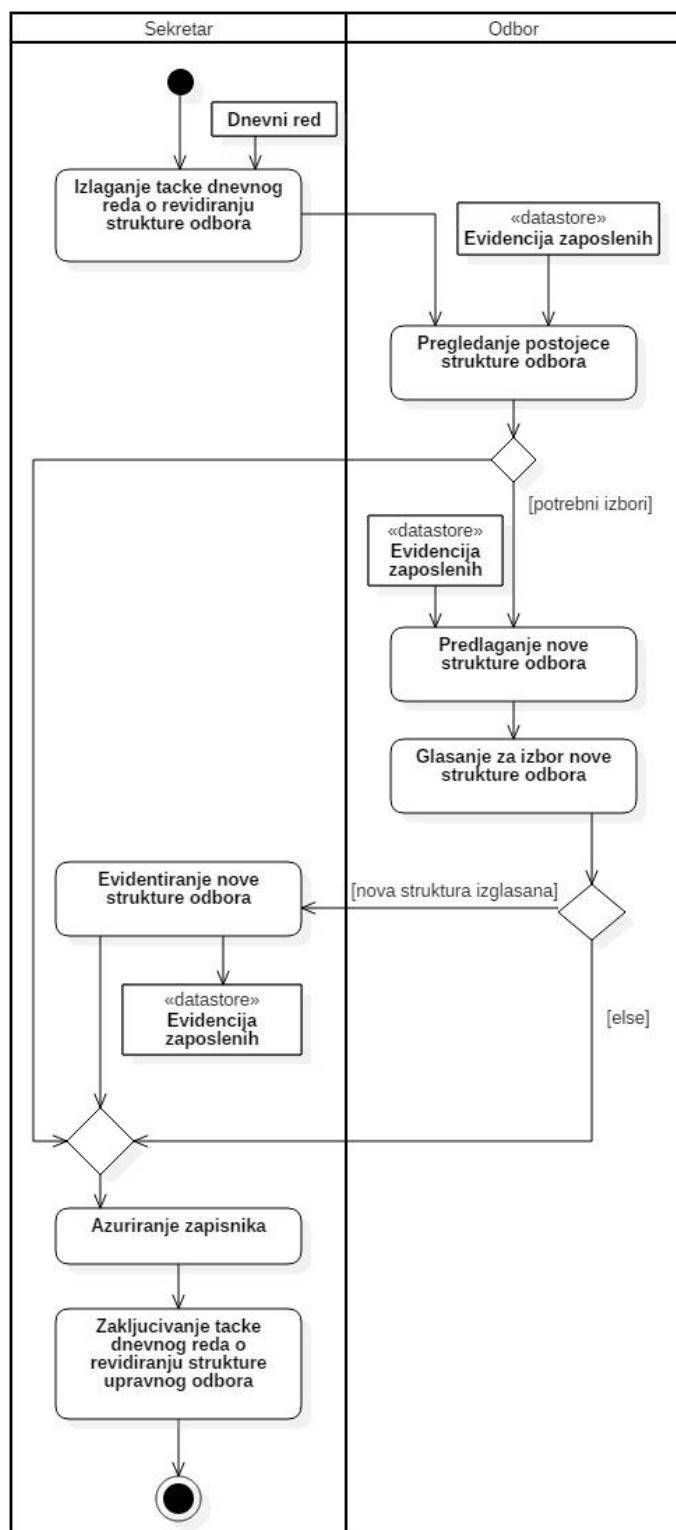
Use case Name	Organizovanje skupstine	
Brief Description	Sekretar organizuje redovnu skupstinu kluba.	
Actors	Sekretar.	
Triggers	Nastaje pet dana do redovne skupstine	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar izradjuje dnevni red skupstine.
	2	Sekretar odreduje termin skupstine na osnovu kalendara bitnih klupskeih desavanja.
	3	Sekretar rezervise salu.
	4	Sekretar formira listu ucesnika.
	5	Sekretar obavjestava ucesnike.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
	1 Sala za odrzavanje skupstine je slobodna.	
Precondition	Sekretar je prijavlje na sistem. U planu je organizovanje redovne skupstine.	
Postcondition	Termin skupstine je odredjen. Sala za skupstinu je rezervisana. Ucesnici su obavijesteni.	
Extension Points	1 Include Izrada dnevnog reda skupstine UC	



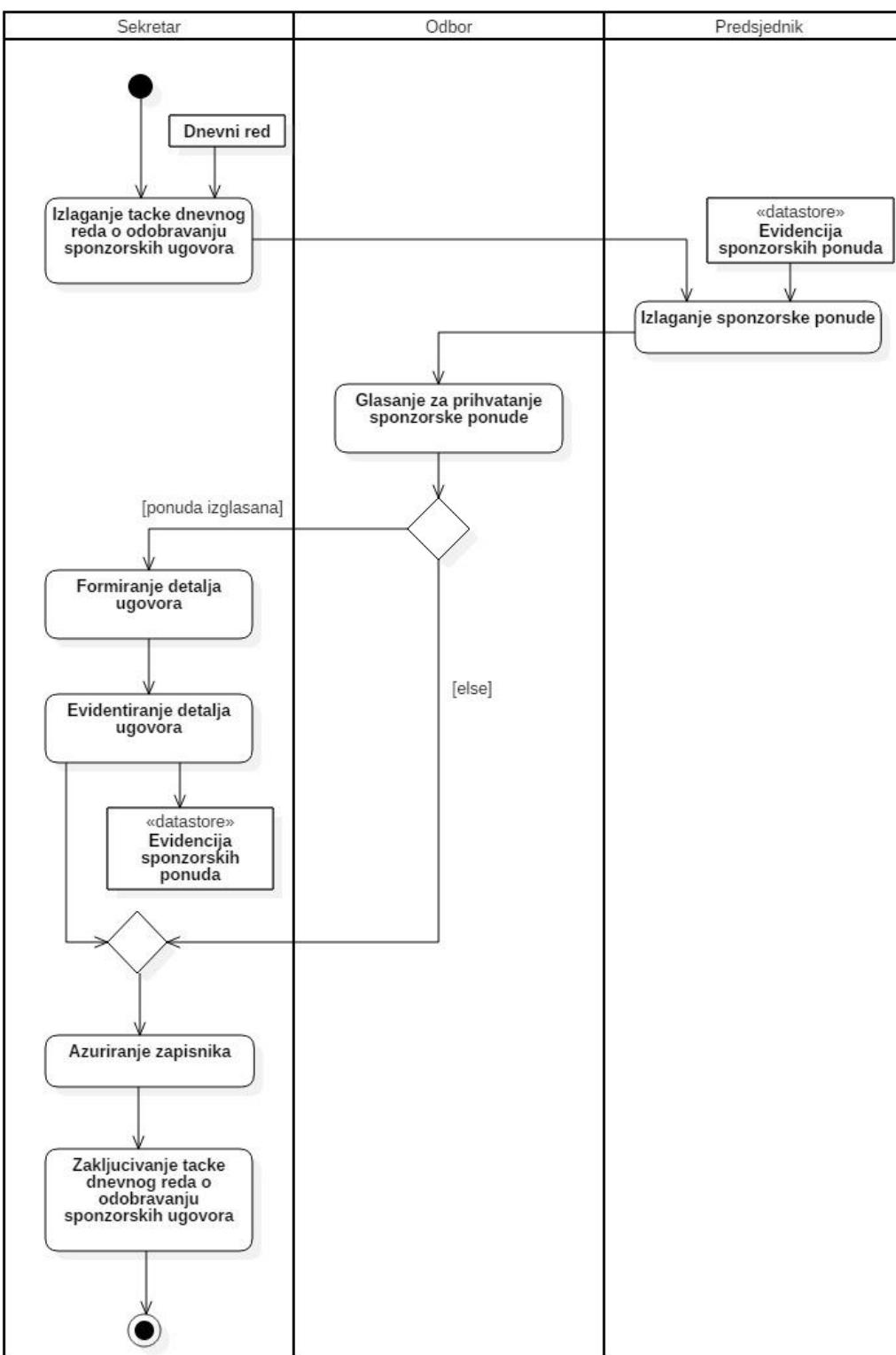
Use case Name	Izrada budzeta	
Brief Description	Odbor predlaze budzet za predstojeću godinu. Direktor usvaja budzet za predstojeću godinu. Sekretar kreira detalje budzeta.	
Actors	Sekretar, Odbor, Direktor	
Triggers	Na dnevnom redu skupštine je tacka o budzetu.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar izlaze tacku dnevnog reda o budzetu.
	2	Odbor ispituje izvore prihoda na osnovu evidencije izvora prihoda.
	3	Odbor pregleda predstojeće aktivnosti kluba na osnovu kalendara bitnih klupskeh desavanja.
	4	Odbor predlaze budzet.
	5	Odbor glasa za prihvatanje budzeta.
	6	Direktor usvaja prijedlog budzeta.
	7	Sekretar kreira detalje budzeta.
	8	Sekretar azurira zapisnik.
	9	Sekretar zaključuje tacku dnevnog reda o budzetu.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	5	5.1 AKO prijedlog budzeta nije izglasan, odbor se vraca na aktivnost ispitivanja izvora prihoda.
	6	6.1 AKO direktor ne usvoji prijedlog budzeta, odbor se vraca na aktivnost ispitivanja izvora prihoda.
Special Requirements		
Precondition	Sekretar je prijavljen na sistem. Odbor je prijavljen na sistem. Detalji izvora prihoda su poznati.	
Postcondition	Budzet je usvojen. Detalji budzeta su kreirani. Zapisnik je azuriran.	
Extension Points		



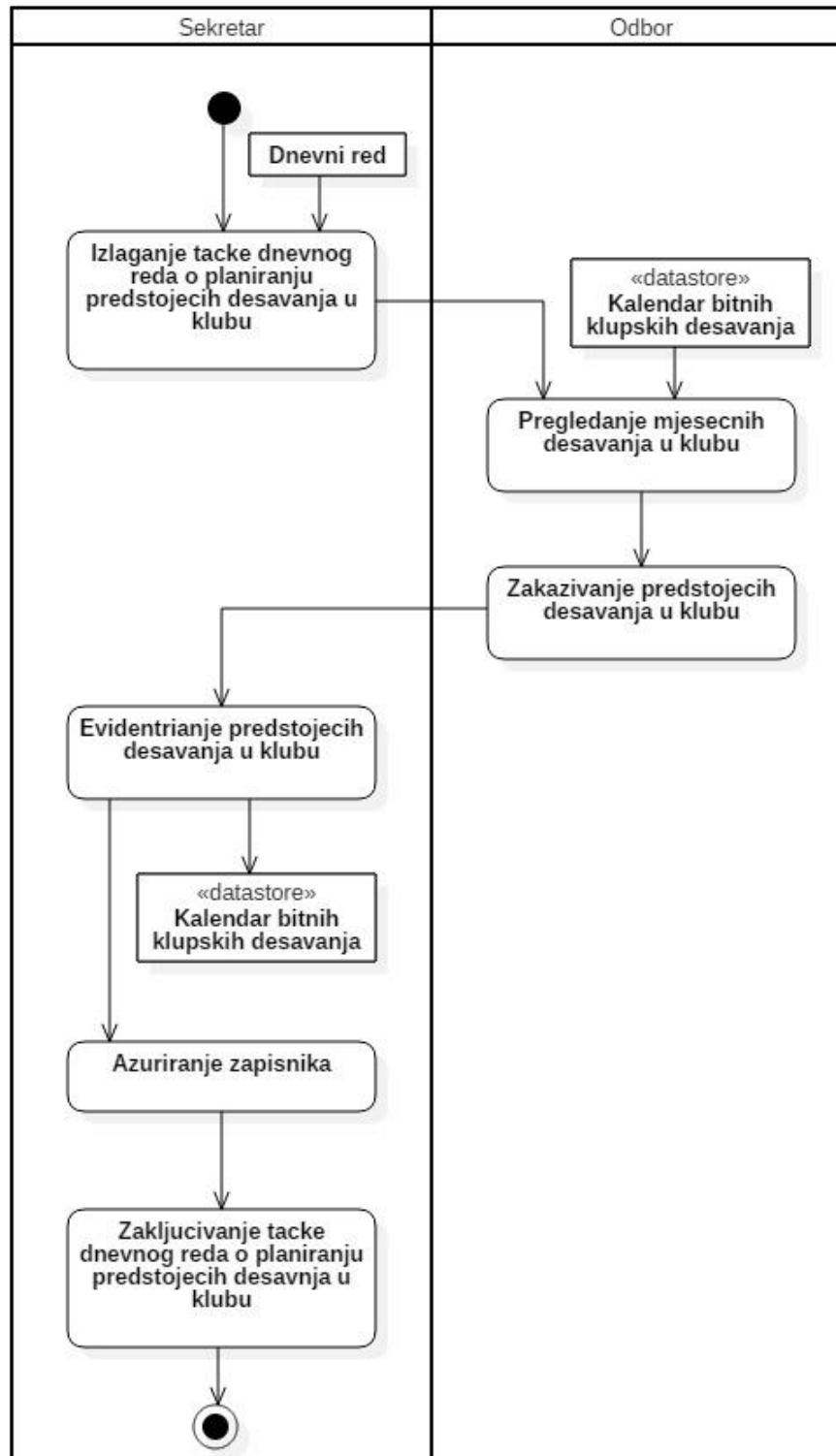
Use case Name	Revidiranje strukture odbora	
Brief Description	Odbor predlaze novu strukturu odbora. Odbor glasa za novu strukturu odbora. Sekretar evidentira novu strukturu odbora.	
Actors	Sekretar, Odbor.	
Triggers	Na dnevnom redu skupstine je tacka o revidiranju strukture odbora.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar izlaze tacku dnevnog reda o revidiranju strukture odbora.
	2	Odbor pregleda postojecu strukturu odbora na osnovu evidencije zaposlenih.
	3	Odbor predlaze novu strukturu odbora na osnovu evidencije zaposlenih.
	4	Odbor glasa za izbor nove strukture odbora.
	5	Sekretar evidentira novu strukturu odbora.
	6	Sekretar azurira zapisnik.
	7	Sekretar zaključuje tacku dnevnog reda o revidiranju strukture odbora.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2	2.1 AKO izbori nisu potrebni, sekretar prelazi na aktivnost azuriranja zapisnika.
	4	4.1 AKO nova struktura nije izglasana, sekretar prelazi na aktivnost azuriranja zapisnika.
Special Requirements		
Precondition	Sekretar je prijavljen na sistem. Odbor je prijavljen na sistem.	
Postcondition	Nova struktura odbora je izabrana. Evidencija zaposlenih je azurirana. Zapisnik je azuriran.	
Extension Points		



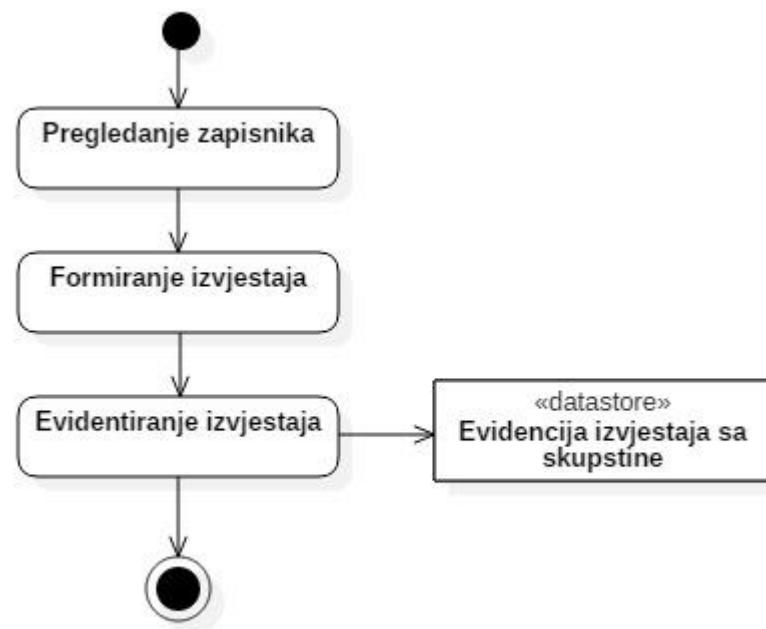
Use case Name	Odobravanje sponzorskih ugovora	
Brief Description	Direktor izlaze sponzorsku ponudu. Odbor glasa za prihvatanje sponzorske ponude. Sekretar evidentira detalje ugovora.	
Actors	Sekretar, Odbor, Direktor.	
Triggers	Na dnevnom redu skupstine je tacka o odobravanju sponzorskih ugovora.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar izlaze tacku dnevnog reda o odobravanju sponzorskih ugovora.
	2	Direktor izlaze sponzorsku ponudu na osnovu evidencije sponzorskih ponuda.
	3	Odbor glasa za prihvatanje sponzorske ponude.
	4	Sekretar formira detalje ugovora.
	5	Sekretar evidentira detalje ugovora.
	6	Sekretar azurira zapisnik.
	7	Sekretar zaključuje tacku dnevnog reda o odobravanju sponzorskih ugovora.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	3	3.1 AKO prihvatanje sponzorske ponude nije izglasano, sekretar prelazi na aktivnost azuriranja zapisnika.
Special Requirements		
Precondition	Sekretar je prijavljen na sistem. Odbor je prijavljen na sistem. Direktor je prijavljen na sistem.	
Postcondition	Formirani su detalji ugovora. Zapisnik je azuriran.	
Extension Points		



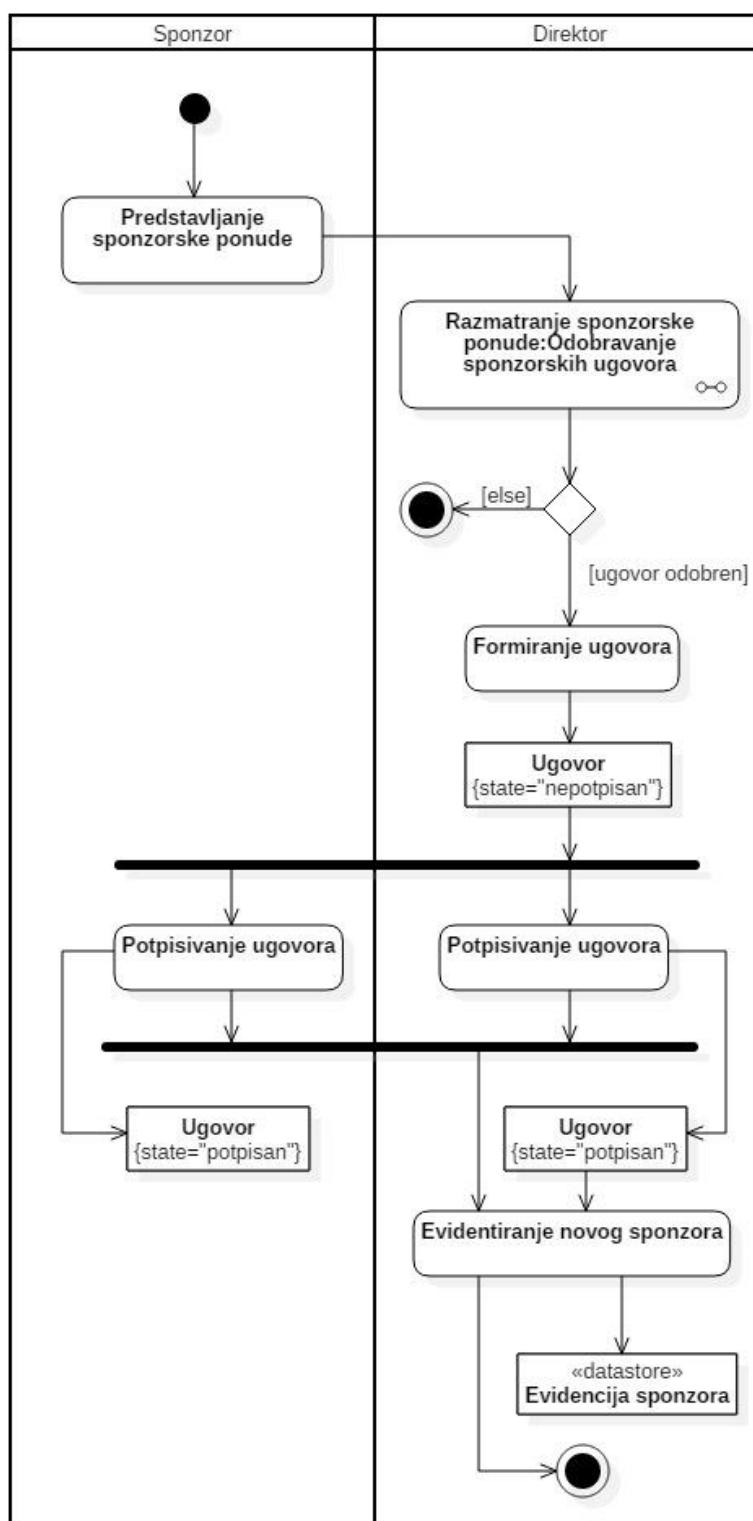
Use case Name	Planiranje predstojecih desavanja u klubu	
Brief Description	Odbor zakazuje predstojeca desavanja u klubu.	
Actors	Sekretar, Odbor.	
Triggers	Na dnevnom redu skupstine je tacka o planiranju predstojecih desavanja u klubu.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar izlaze tacku dnevnog reda o planiranju predstojecih desavanja u klubu.
	2	Odbor pregleda mjesecna desavanja u klubu na osnovu kalendaru bitnih klupskeih desavanja.
	3	Odbor zakazuje predstojeca desavanja u klubu.
	4	Sekretar evidentira predstojeca desavanja u klubu.
	5	Sekretar azurira zapisnik.
	6	Sekretar zaključuje tacku dnevnog reda o planiranju predstojecih desavanja u klubu.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Sekretar je prijavljen na sistem. Odbor je prijavljen na sistem.	
Postcondition	Kalendar binih klupskeih desavanja je azuriran.	
Extension Points		



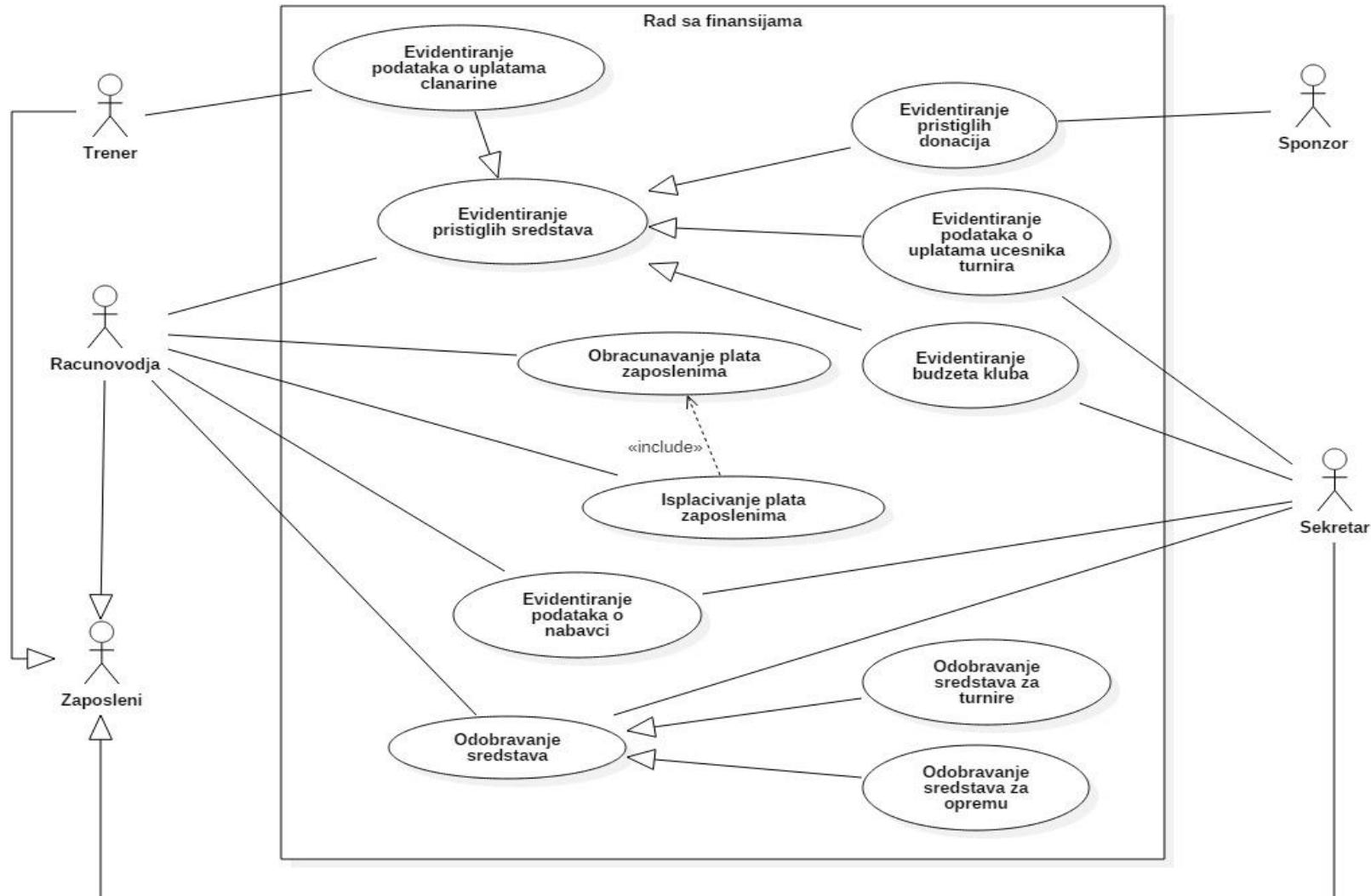
Use case Name	Izrada izvjestaja sa skupstine	
Brief Description	Sekretar izradjuje izvjestaj sa skupstine.	
Actors	Sekretar.	
Triggers	Sjednica se zavrsava.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar pregleda zapisnik sa sjednice.
	2	Sekretar formira izvjestaj.
	3	Sekretar evidentira izvjestaj.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Sekretar je prijavljen na sistem.	
Postcondition	Evidencija izvjestaja sa skupstine je azurirana.	
Extension Points		



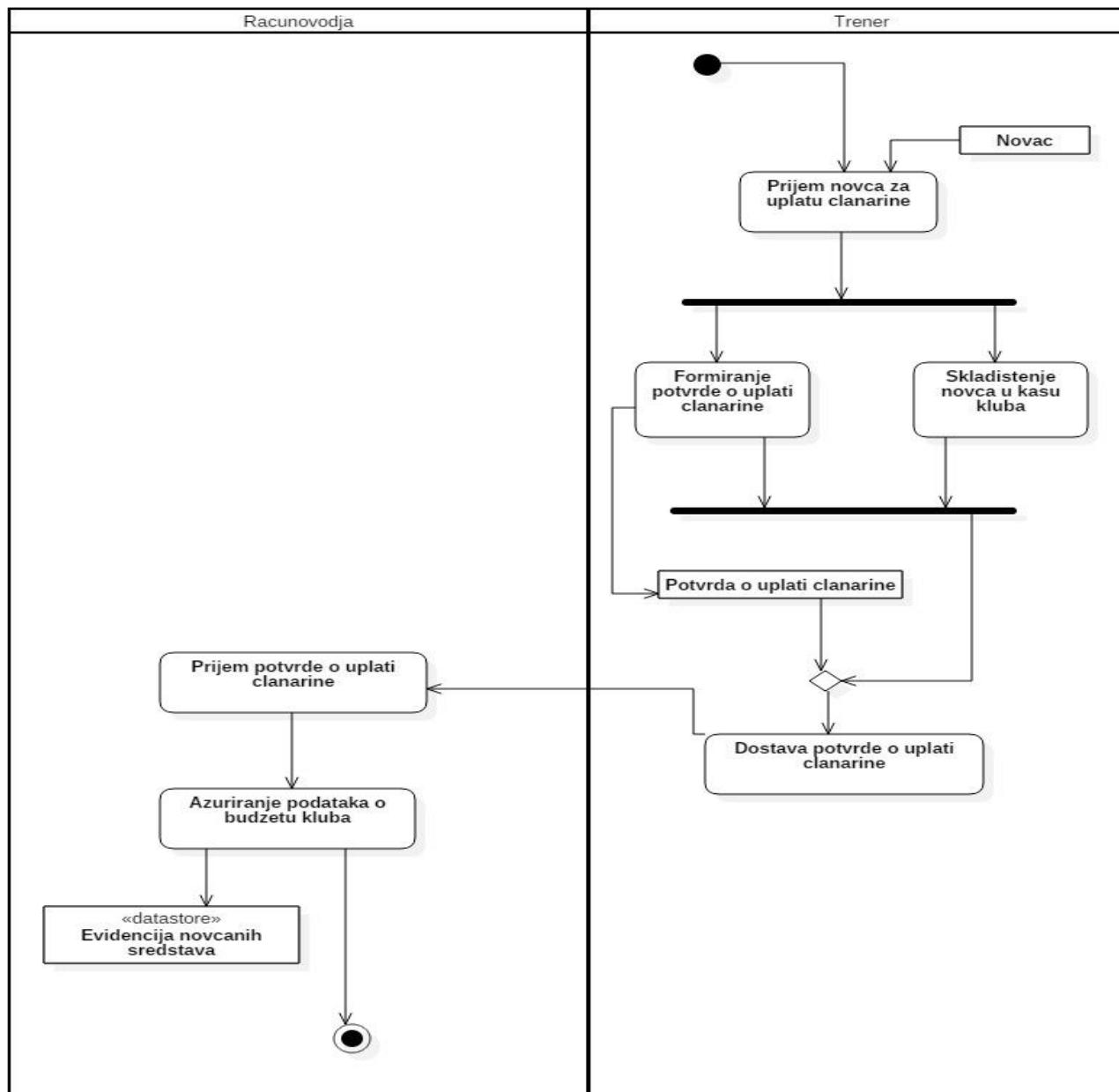
Use case Name	Potpisivanje sponzorskih ugovora	
Brief Description	Sponzor predstavlja sponzorsku ponudu. Direktor potpisuje sponzorski ugovor.	
Actors	Sponzor, Direktor.	
Triggers	Sponzor predlaze potpisivanje sponzorskog ugovora.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sponzor predstavlja sponzorsku ponudu.
	2	Direktor razmatra sponzorsku ponudu
	3	Direktor formira ugovor.
	4	Sponzor potpisuje ugovor.
	5	Direktor potpisuje ugovor.
	6	Direktor evidentira novog sponzora.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	2	2.1 AKO ugovor nije odobren, aktivnost se zavrsava.
Special Requirements		
	1 Sponzor je registrovana firma ili pravno lice.	
Precondition	Direktor je prijavljen na sistem. Sponsorska ponuda uključuje donaciju novca ili opreme.	
Postcondition	Sponsorski ugovor je formiran. Novi sponzor je evidentiran.	
Extension Points	2 Include Odobravanje sponzorskih ugovora UC	



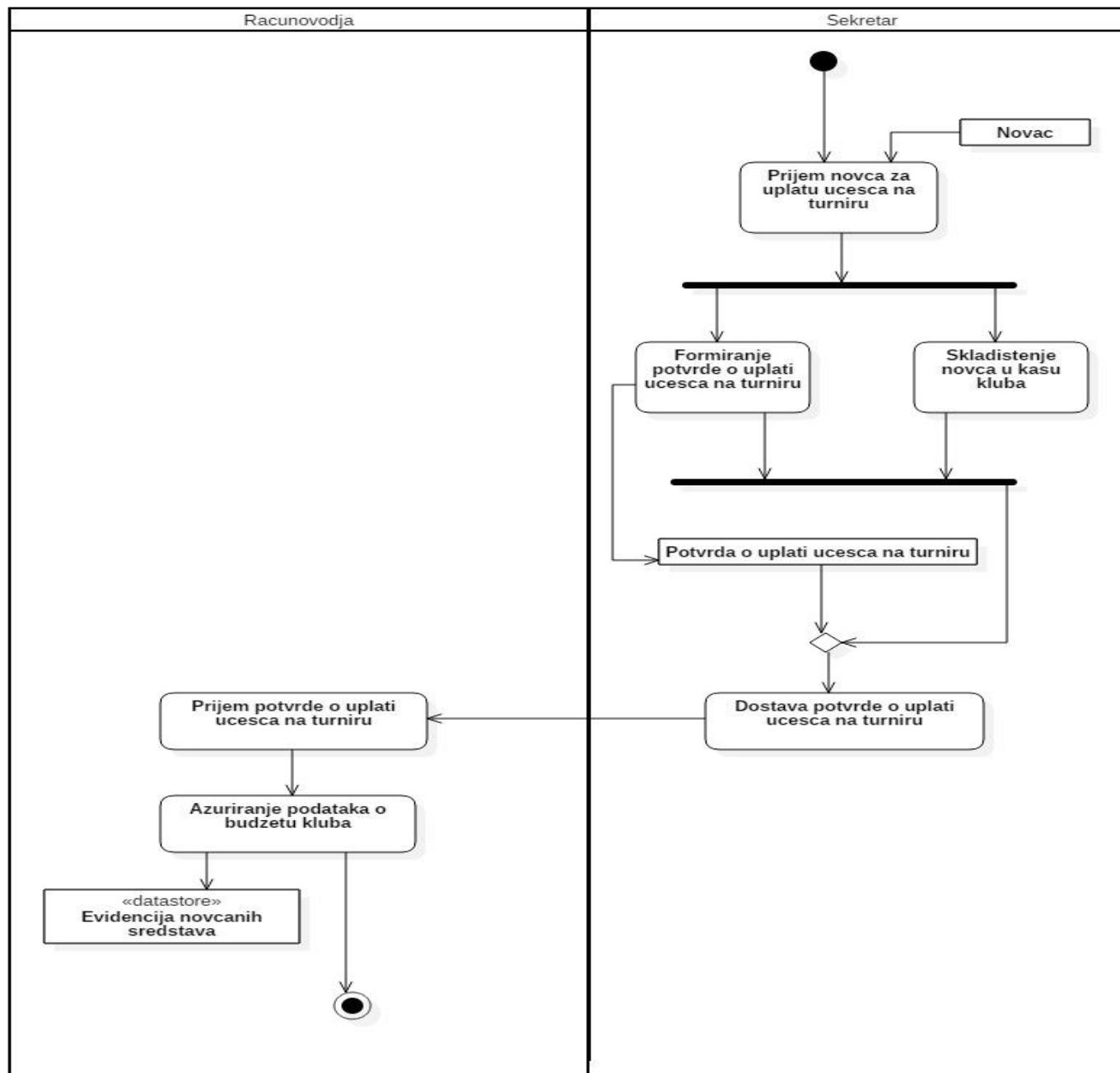
RAD SA FINANSIJAMA



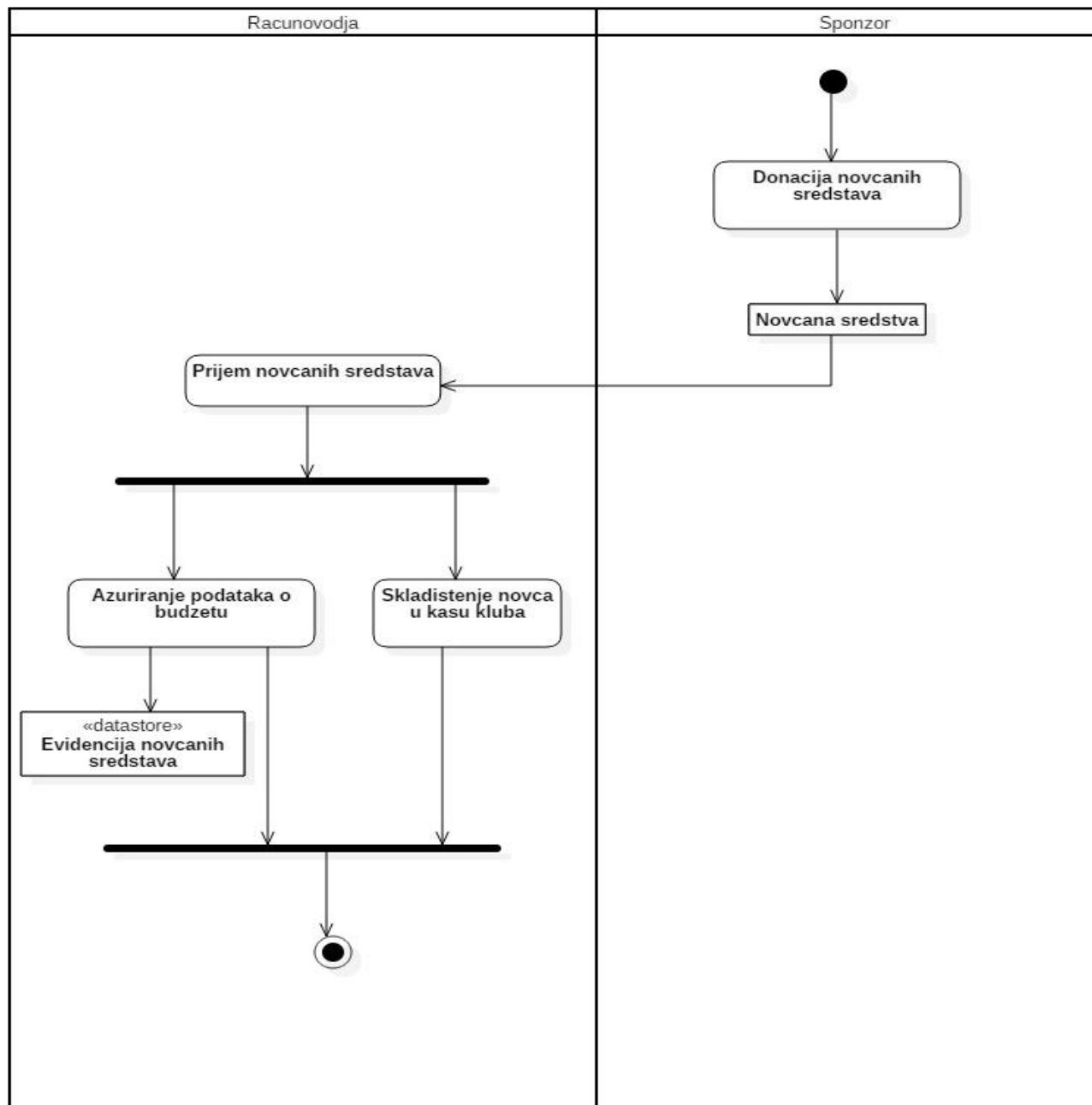
Use case Name	Evidenciranje podataka o uplatama clanarine	
Brief Description	Trener salje potvrde o uplati clanarine. Racunovodja vrsi prijem potvrde i azuriranje podataka o budzetu kluba.	
Actors	Racunovodja, Trener	
Triggers	Clan placa clanarinu.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Trener prima novac za upлату clanarine.
	2	Trener skladisti novac u kasu kluba.
	3	Trener formira potvrdu o uplati clanarine.
	4	Trener salje potvrdu o uplati clanarine.
	5	Racunovodja prima potvrdu o uplati clanarine.
	6	Racunovodja azurira podatke o budzetu kluba.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Uplacena clanarina. Postojanje evidencije novcanih sredstava.	
Postcondition	Azurirana evidencija novcanih sredstava.	
Extension Points		



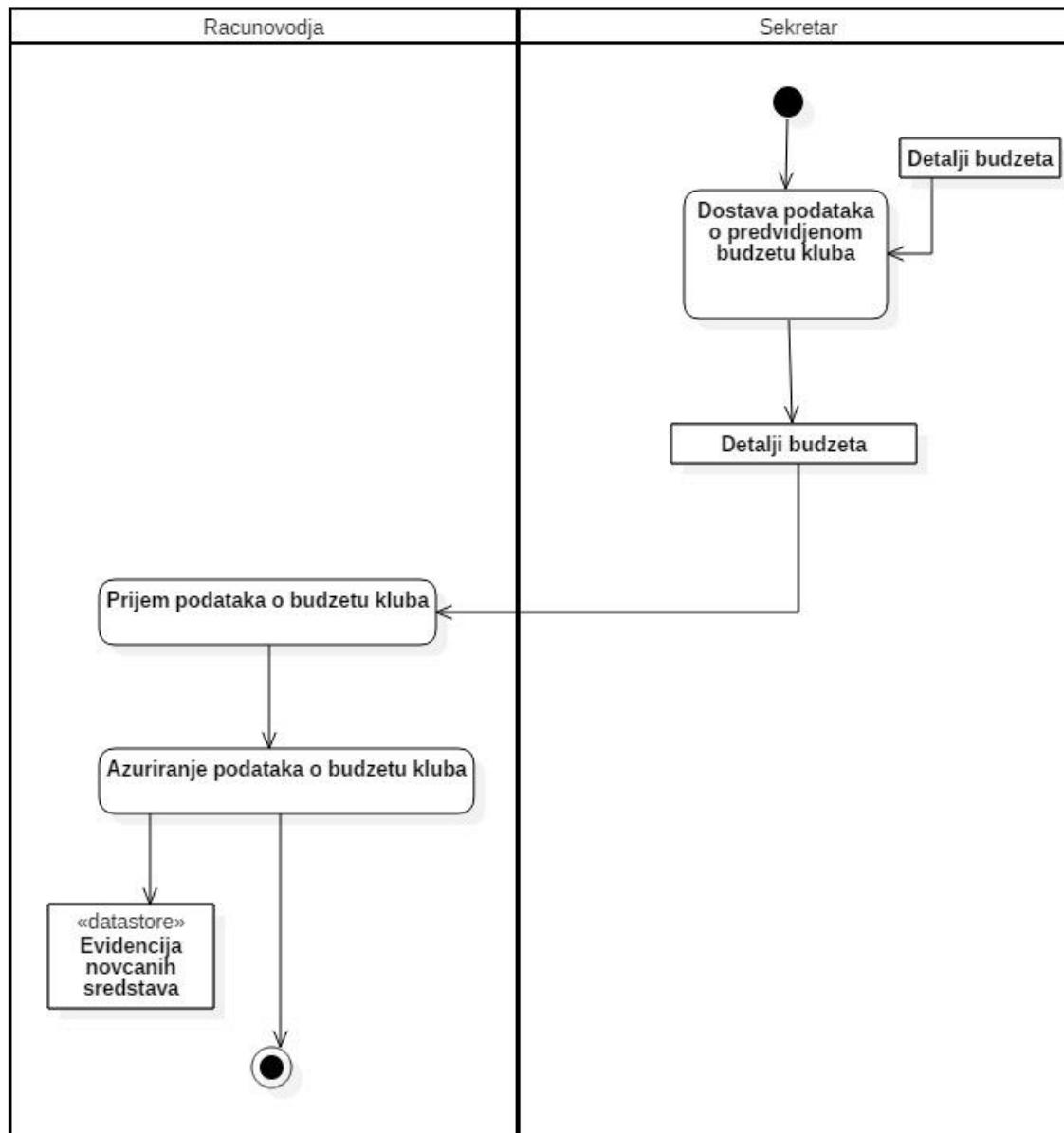
Use case Name	Evidenciranje podataka o uplatama ucesca u turniru	
Brief Description	Sekretar salje potvrde o uplati ucesca. Racunovodja vrsi prijem potvrde i azuriranje podataka o budzetu kluba.	
Actors	Sekretar, Trener	
Triggers	Ucesnik placa ucesce u turniru.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar prima novac za ucesce na turniru.
	2	Sekretar skladisti novac u kasu kluba.
	3	Sekretar formira potvrdu o uplati za ucesce na turniru.
	4	Sekretar salje potvrdu o uplati za ucesce na turniru.
	5	Racunovodja prima potvrdu o uplati za ucesce na turniru.
	6	Racunovodja azurira podatke o budzetu kluba.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Uplaceno ucesce na turniru. Postojanje evidencije novcanih sredstava.	
Postcondition	Azurirana evidencija novcanih sredstava.	
Extension Points		



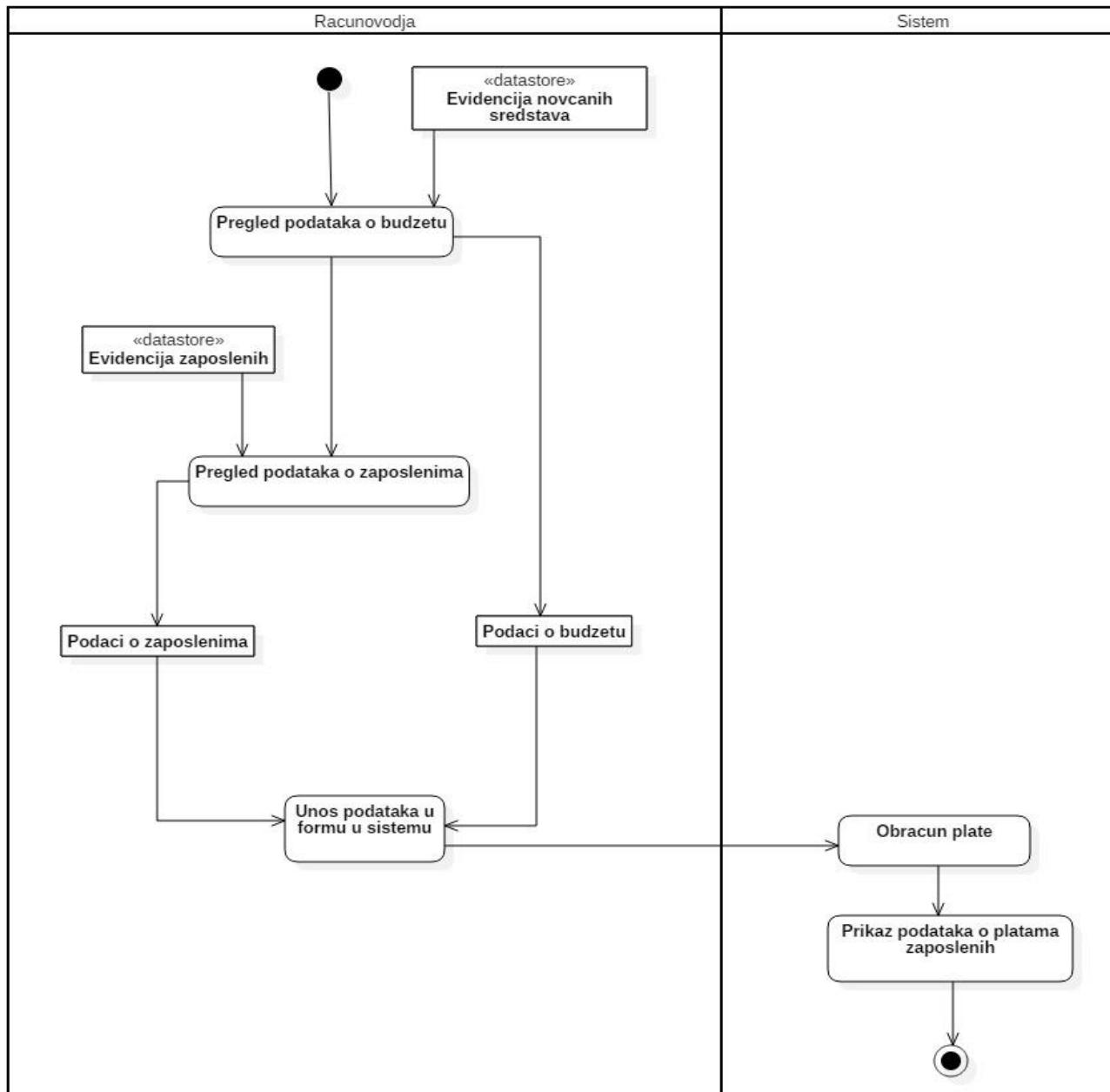
Use case Name	Evidentiranje pristiglih donacija	
Brief Description	Sponzor donira novcana sredstva. Racunovodja skladisti novac u kasu kluba i azurira podatke o budzetu.	
Actors	Racunovodja, Sponzor	
Triggers	Sponzor donira novcana sredstva.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sponzor donira novcana sredstva.
	2	Racunovodja vrsti prijem novcanih sredstava.
	3	Racunovodja skladisti novac u kasu kluba.
	4	Racunovodja azurira podatke o budzetu.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Sponsorski ugovor. Postojanje evidencije o novcanim sredstvima.	
Postcondition	Azurirana evidencija novcanih sredstava.	
Extension Points		



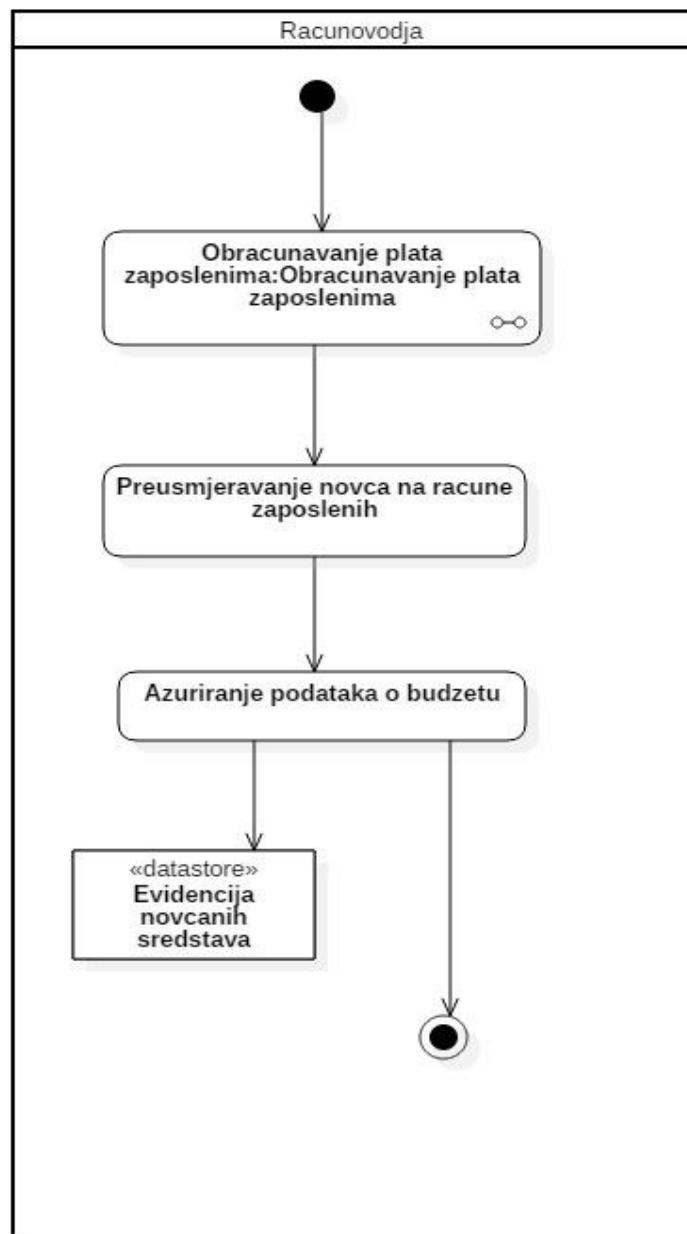
Use case Name	Evidentiranje budzeta kluba	
Brief Description	Sekretar vrši dostavu podataka o predviđenom budžetu kluba. Računovodja vrši prijem i azuriranje podataka o budžetu kluba.	
Actors	Sekretar, Računovodja	
Triggers	Skupština donosi odluku o predviđenom budžetu.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar dostavlja podatke o predviđenom budžetu kluba.
	2	Računovodja vrši prijem podataka o predviđenom budžetu kluba.
	3	Računovodja azurira podatke o budžetu kluba.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Donesena odluka o predviđenom budžetu kluba. Postojanje evidencije o novčanim sredstvima.	
Postcondition	Azurirana evidencija novčanih sredstava.	
Extension Points		



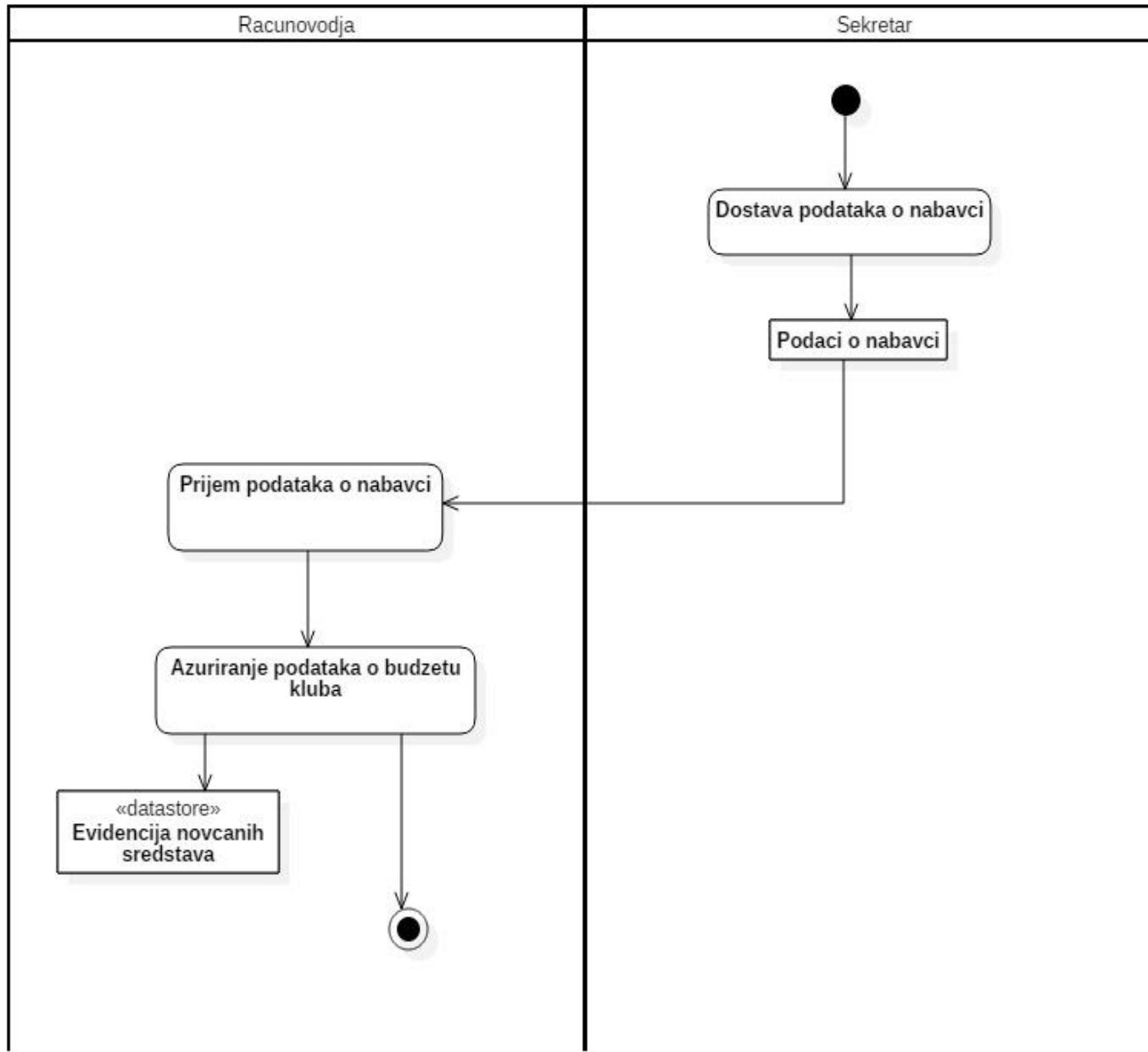
Use case Name	Obracunavanje plata zaposlenima	
Brief Description	Racunovodja unosi podatke o zaposlenima. Sistem obracunava plate zaposlenih.	
Actors	Racunovodja, Sistem	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Racunovodja vrsti pregled podataka o budzetu kluba.
	2	Racunovodja vrsti pregled podataka o zaposlenima.
	3	Racunovodja unosi podatke u sistem.
	4	Sistem obracunava plate zaposlenih.
	5	Sistem prikazuje podatke o obracunatim platama.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Postojanje evidencije novčanih sredstava i evidencije o zaposlenima. Racunovodja ulogovan u sistem.	
Postcondition	Obracunate plate zaposlenih.	
Extension Points		



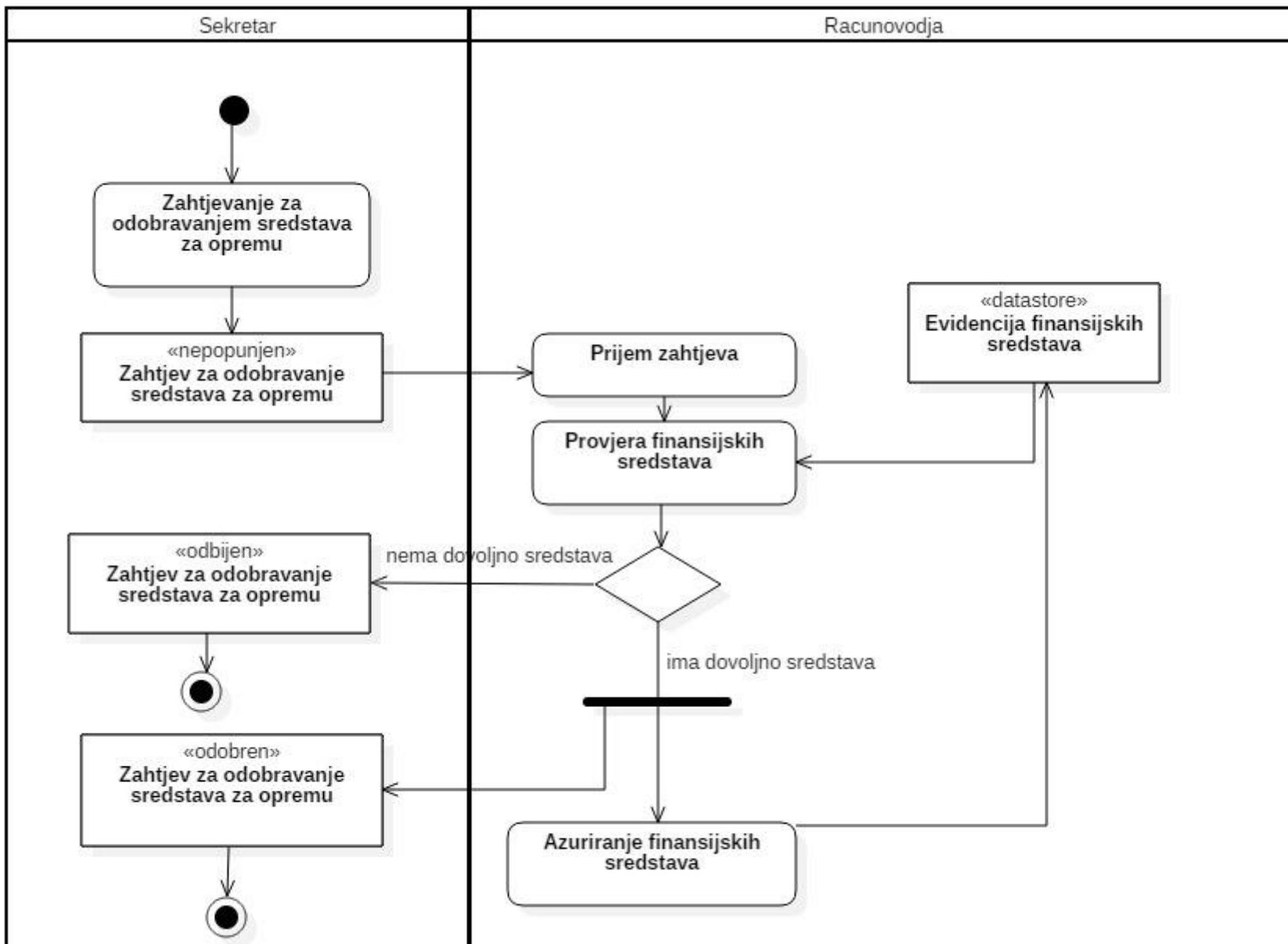
Use case Name	Isplacivanje plata zaposlenima	
Brief Description	Racunovodja obracuna plate i preusmjeri novac na racune zaposlenih.	
Actors	Racunovodja	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Racunovodja obracuna plate zaposlenih.
	2	Racunovodja preusmjeri novac na racune zaposlenih.
	3	Racunovodja azurira podatke o budzetu.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Postojanje evidencije novčanih sredstava.	
Postcondition	Azurirana evidencija novčanih sredstava. Novac preusmjeren na racune zaposlenih.	
Extension Points	1.Include Obracunavanje plata zaposlenima UC	



Use case Name	Evidentiranje podataka o nabavci	
Brief Description	Sekretar salje podatke o nabavci. Racunovodja vrši prijem podataka o nabavci i azuriranje podataka o budzetu kluba.	
Actors	Sekretar, Racunovodja	
Triggers	Trener nabavlja opremu.	
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar dostavlja podatke o nabavci.
	2	Racunovodja vrši prijem podataka o nabavci.
	3	Racunovodja azurira podatke o budzetu kluba.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
Special Requirements		
Precondition	Postoji evidencija novčanih sredstava. Nabavljeni oprema.	
Postcondition	Azurirana evidencija novčanih sredstava.	
Extension Points		



Use case Name	Odobravanje sredstava za opremu	
Brief Description	Sekretar zahtjeva da se odobre sredstva za opremu. Racunovodja prima zahtjev i provjerava finansijska sredstava. U zavisnosti od toga racunovodja odobrava, odnosno neodobrava zahtjev.	
Actors	Racunovodja,sekretar	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar zahtjeva odobravanje sredstava za opremu.
	2	Racunovodja prima zahtjev
	3	Racunovodja provjerava da li ima dovoljno finansijskih sredstava.
	4	Racunovodja odobrava zahtjev.
	5	Racunovodja azurira evidenciju finansijskih sredstava.
	6	Sekretar prima odobren zahtjev.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	1	1.1 AKO nema dovoljno finansijskih sredstava zahtjev se odbija. 1.2 Sekretar prima neodobren zahtjev.
Special Requirements		
Precondition		
Postcondition	Azurirana evidencija finansijskih sredstava.	
Extension Points		



Use case Name	Odobravanje sredstava za turnire	
Brief Description	Sekretar zahtjeva da se odobre sredstva za turnire. Racunovodja prima zahtjev i provjerava finansijska sredstava. U zavisnosti od toga racunovodja odobrava, odnosno neodobrava zahtjev.	
Actors	Racunovodja,sekretar	
Triggers		
Flow of Events		
Basic Flow	Steps	Actions
	1	Sekretar zahtjeva odobravanje sredstava za turnire.
	2	Racunovodja prima zahtjev
	3	Racunovodja provjerava da li ima dovoljno finansijskih sredstava.
	4	Racunovodja odobrava zahtjev.
	5	Racunovodja azurira evidenciju finansijskih sredstava.
	6	Sekretar prima odobren zahtjev.
Alternate Flow	Steps	Branching Actions
	1	1.1 AKO nema dovoljno finansijskih sredstava zahtjev se odbija.
		1.2 Sekretar prima neodobren zahtjev.
Special Requirements		
Precondition		
Postcondition	Azurirana evidencija finansijskih sredstava.	
Extension Points		

