

# **SPECIFIKACIJA SLUČAJEVA UPOTREBE**

**STONOTENISKI KLUB**

## **ZADUŽENJA:**

Rad sa članovima – Petar Stojanović

Rad sa opremom – Marko Malinović

- Prijem opreme – Maja Mihajlović

Rad sa statistikom – Đorđe Turjačanin

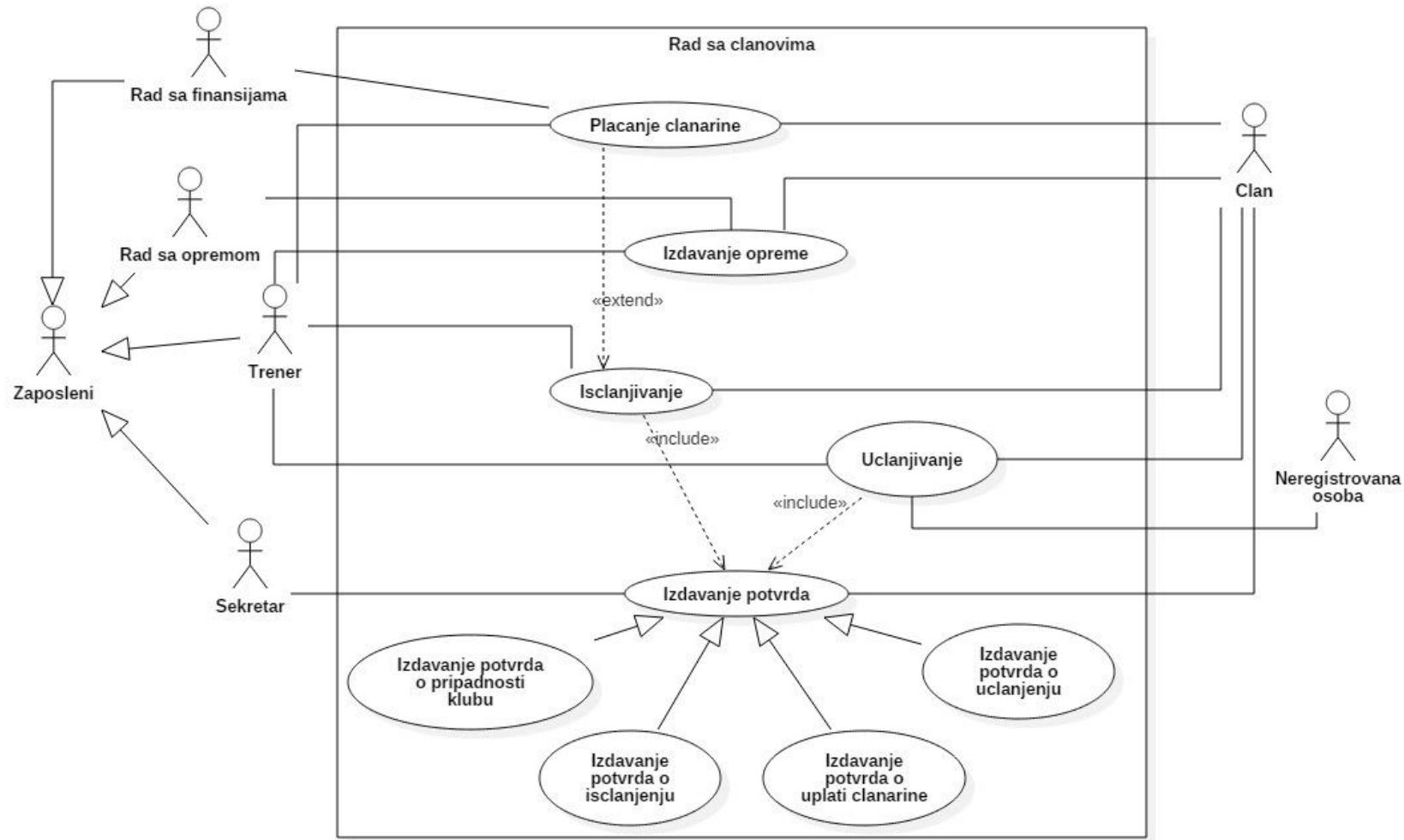
Organizacija turnira – Dejan Gajić

Administrativni poslovi – Dragan Ilić

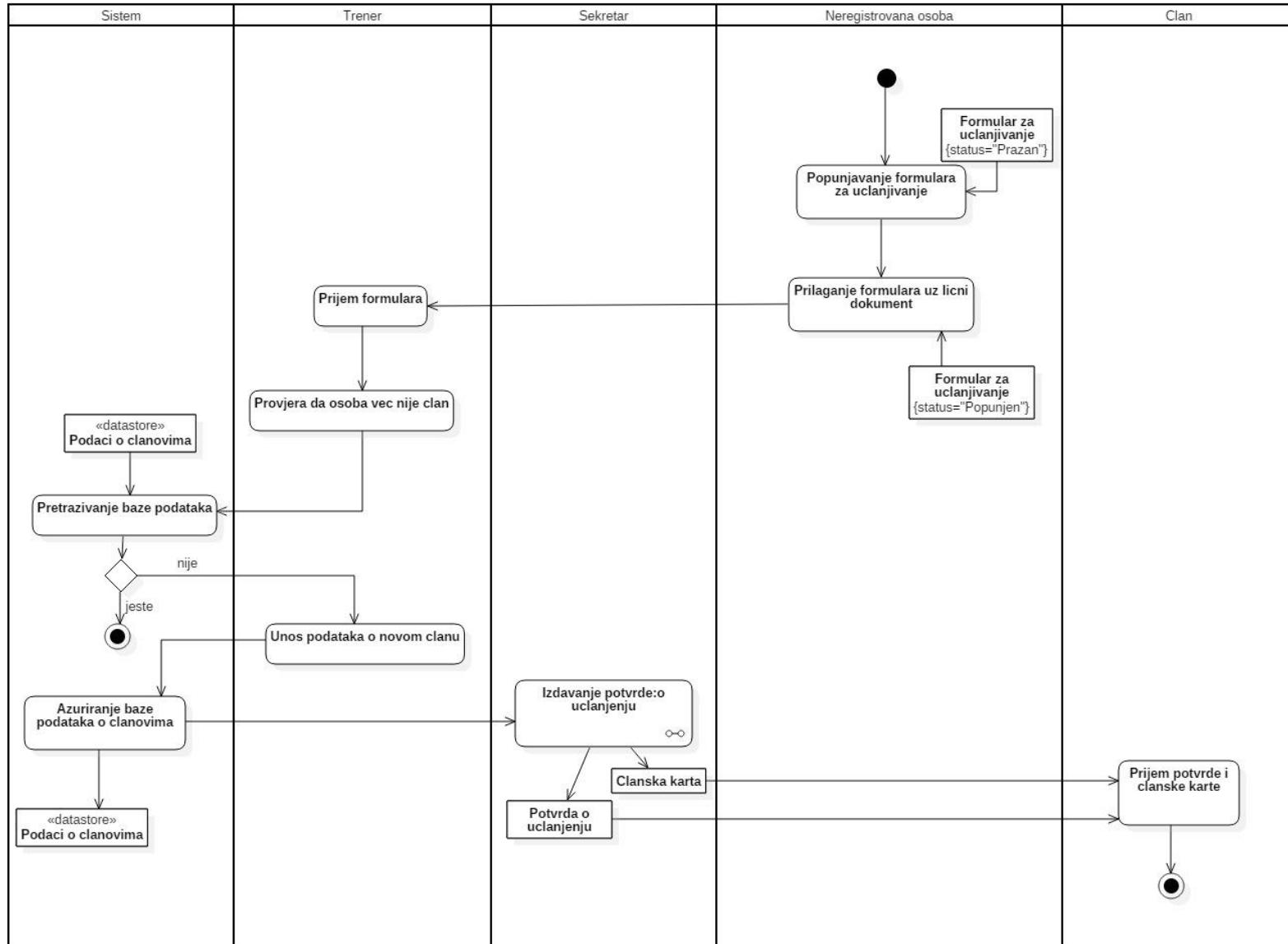
Rad sa Finansijama – Helena Brkanlić

- Odobravanje sredstava za opremu – Maja Mihajlović
- Odobravanje sredstava za turnire – Maja Mihajlović

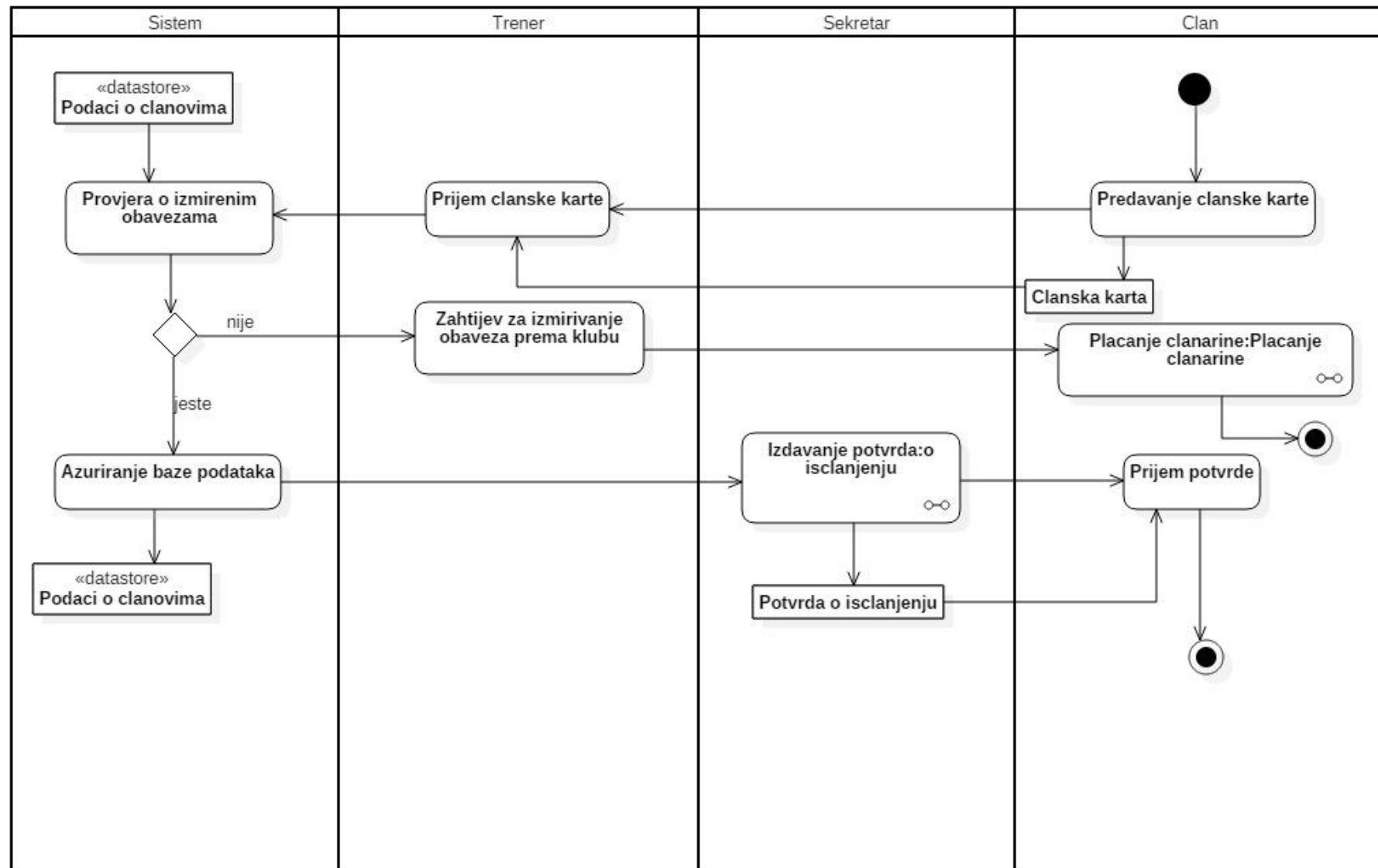
# RAD SA CLANOVIMA



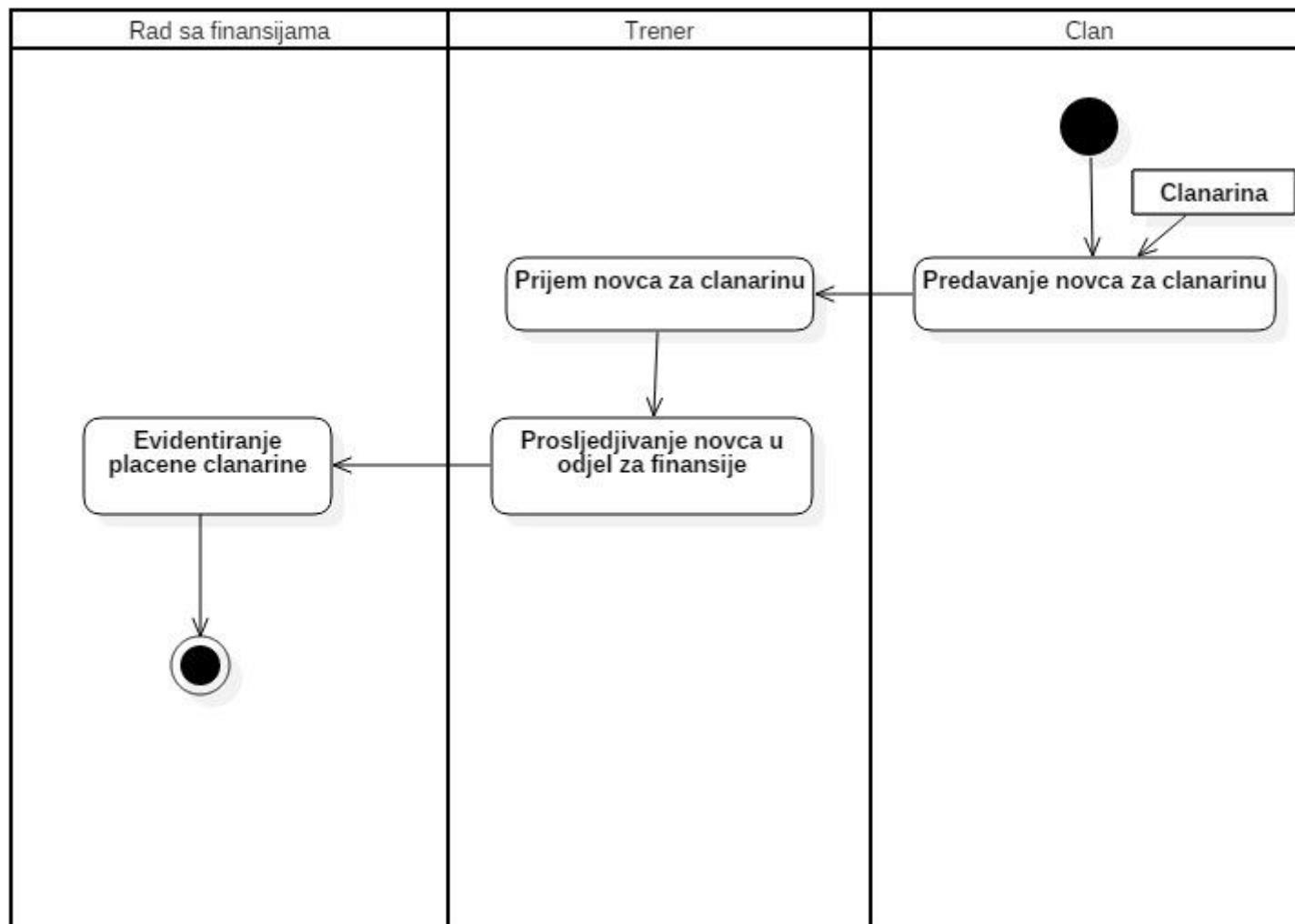
<b>Use case Name</b>	<b>Uclanjivanje</b>	
<b>Brief Description</b>	Uclanjivanje novog clana u stonoteniski klub	
<b>Actors</b>	Neregistrovana osoba, trener, sekretar, sistem, clan	
<b>Triggers</b>	Osoba dolazi u klub sa namjerom da se uclani	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Neregistrovana osoba popunjava formular za uclanjivanje.
	2	Neregistrovana osoba prilaze popunjenoj formular uz neki identifikacioni document treneru.
	3	Po prijemu, trener provjerava da li je osoba vec clan kluba.
	4	Trener unosi podatke o novom clanu u sistem.
	5	Sistem azurira bazu podataka o clanovima
	6	Sekretar izdaje i clansku kartu.
	7	Osoba preuzima potvrdu i clansku kartu.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	3	3.1 AKO je osoba vec clan kluba sistem obavjestava trenera, i onemogucava ga da uclani tu osobu ponovo. Proces zavrsen.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener prijavljen na sistem. Sekretar prijavljen na sistem. Osoba nije trenutno clan kluba.	
<b>Postcondition</b>	Novi clan generisan u sistemu. Baza podataka o clanovima azurirana. Izdata potvrda o uclanjenju i clanska karta.	
<b>Extension Points</b>	6. Uključuje izdavanje potvrde o uclanjenju: (slučaj upotrebe "Izdavanje potvrda o uclanjenju")	



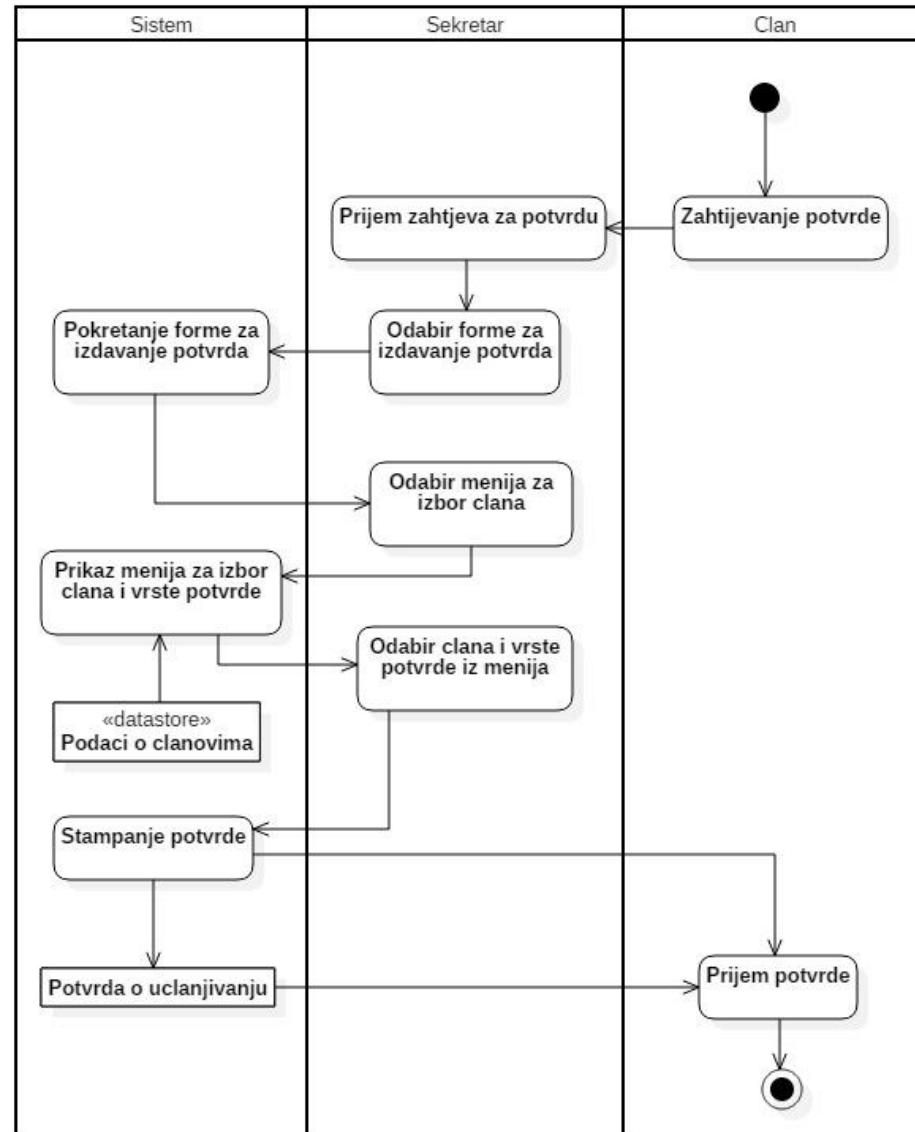
<b>Use case Name</b>	<b>Isclanjivanje</b>	
<b>Brief Description</b>	Isclanjivanje postajeceg clana kluba.	
<b>Actors</b>	Trener, sekretar, clan, sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Clan predaje svoju clansku kartu treneru.
	2	Trener u sistemu provjerava da li je clan izmirio obaveze prema klubu.
	3	Sistem brise podatke o clanu i azurira bazu podataka o clanovima.
	4	Sekretar izdaje potvrdu.
	5	Clan prima potvrdu
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	2	2.2 AKO nije, trener zahtijeva od clana da izmiri svoje obaveze prema klubu prije isclanjivanja. 2.2.1 Clan prima zahtijev za izmirenje obaveza, i izvrsava uplacivanje clanarine, proces se zavrsava.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener prijavljen na sistem. Sekretar prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana baza podataka o clanovima.	
<b>Extension Points</b>	4. Uključuje izdavanje potvrde o isclanjenu: (slučaj upotrebe "Izdavanje potvrda o isclanjenu") 2.2.1 Prosiruje slučaj upotrebe "Plaćanje clanarine"	



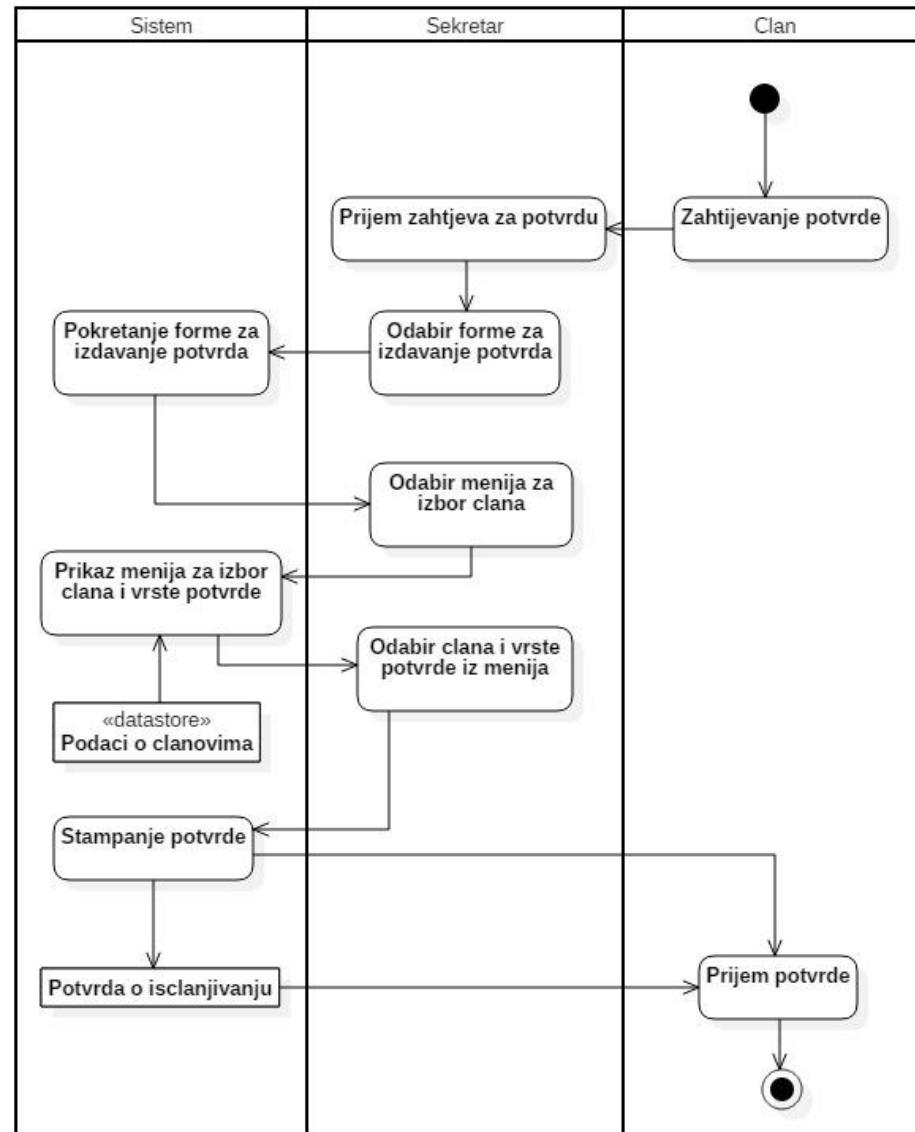
<b>Use case Name</b>	<b>Placanje clanarine</b>	
<b>Brief Description</b>	Clan izmiruje obavezu placanja clanarine prema klubu.	
<b>Actors</b>	Clan, trener, rad sa clanovima	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Clan predaje novac za clanarinu treneru.
	2	Trener prima novac.
	3	Trener prosljedjuje novac radu sa opremom.
	4	Rad sa opremom evidentira uplatu clanarine.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>		
<b>Postcondition</b>	Evidentirana uplata clanarine.	
<b>Extension Points</b>		



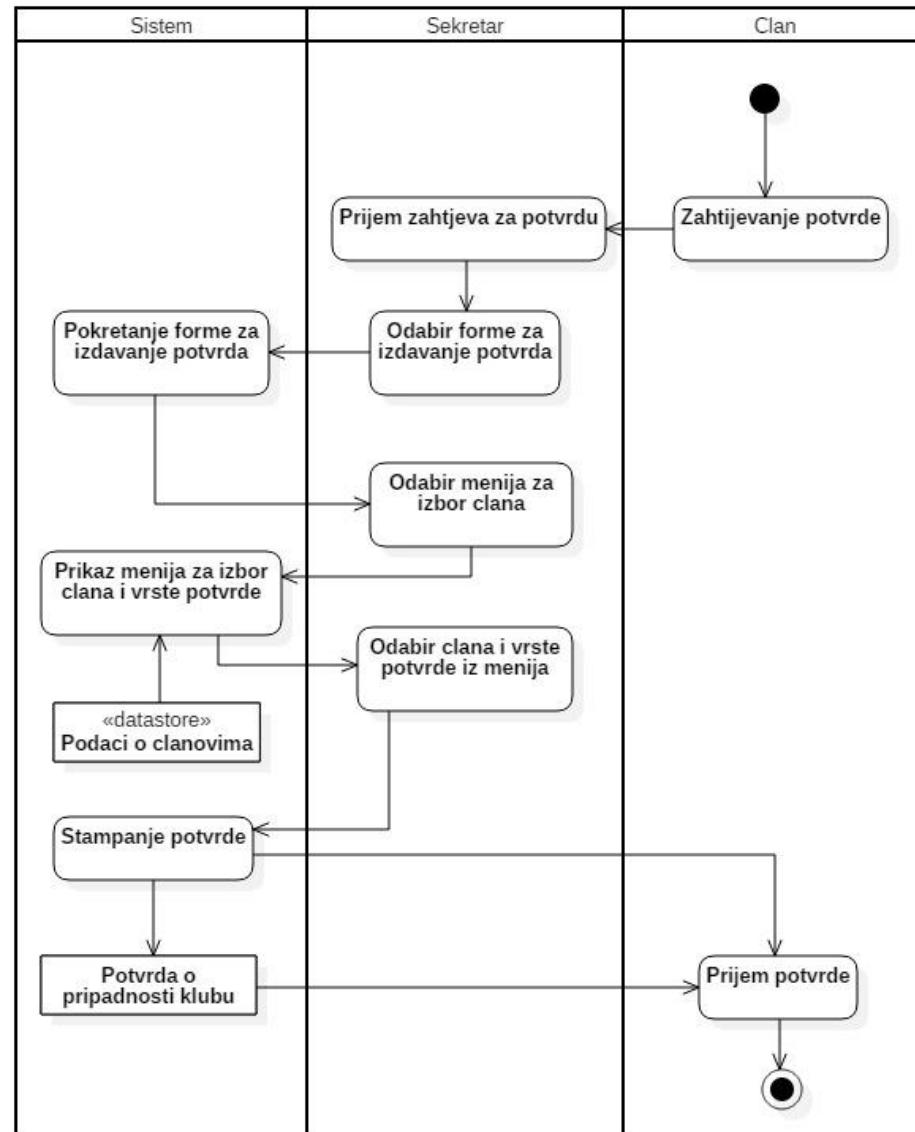
<b>Use case Name</b>	<b>Izdavanje potvrda o uclanjivanju</b>	
<b>Brief Description</b>	Izdavanje potvrde o uclanjivanju novouclanjenom clanu.	
<b>Actors</b>	Clan, sekretar,sistem	
<b>Triggers</b>	Uclanjivanje novog clana.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Clan dolazi kod sekretara sa zahtjevom za potvrdu.
	2	Sekretar prima zahtjev za potvrdu.
	3	Sekretar bira firmu za izdavanje potvrda na sistemu.
	4	Sistem pokreće formu.
	5	Sekretar bira meni za izbor clana i vrste potvrda.
	6	Sistem prikazuje meni.
	7	Sekretar bira iz menija konkretnog clana i vrstu potvrde koja mu je potrebna.
	8	Sistem stampa potvrdu.
	9	Sekretar izdaje potvrdu.
10	Clan preuzima potvrdu.	
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Ostampana potvrda.	
<b>Extension Points</b>		



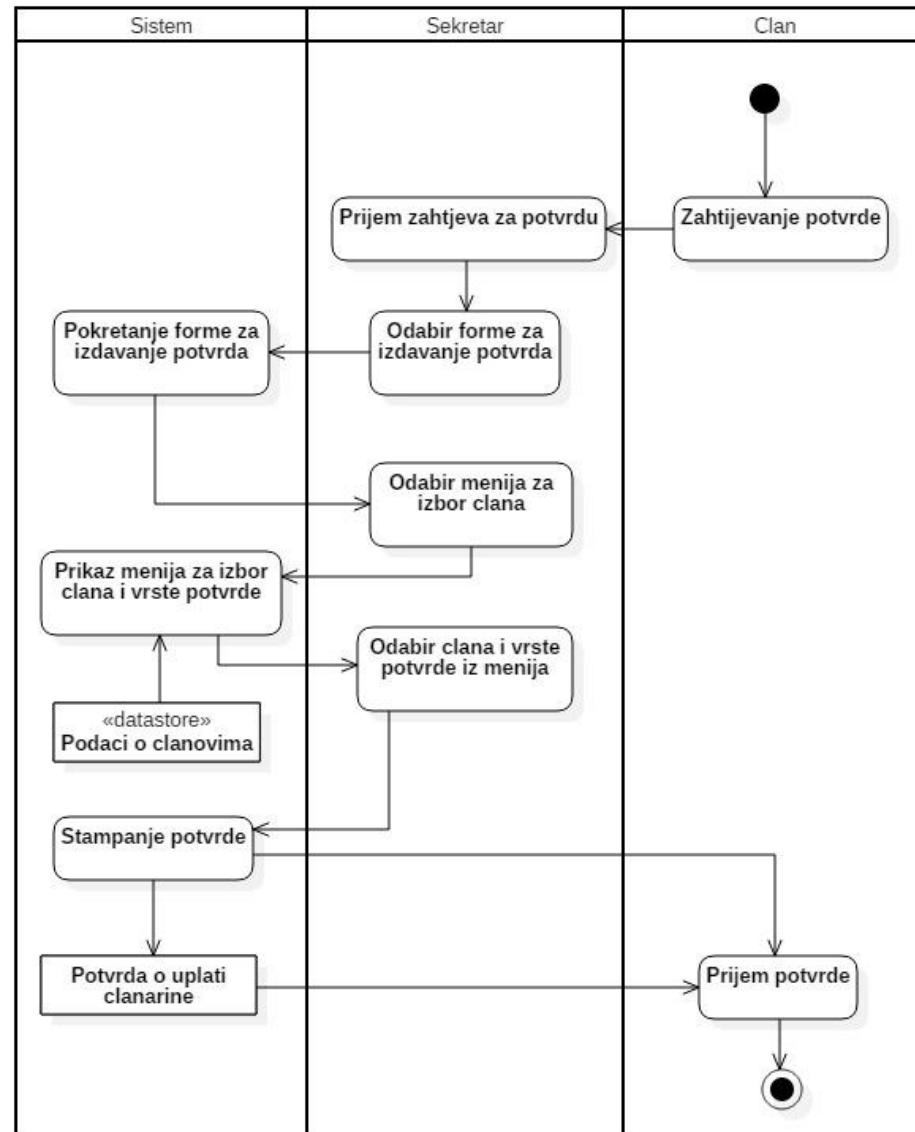
<b>Use case Name</b>	<b>Izdavanje potvrda o isclanjivanju</b>	
<b>Brief Description</b>	Izdavanje potvrde o isclanjivanju clana.	
<b>Actors</b>	Clan, sekretar,sistem	
<b>Triggers</b>	Isclanjivanje postojeceg clana.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Clan dolazi kod sekretara sa zahtjevom za potvrdu.
	2	Sekretar prima zahtjev za potvrdu.
	3	Sekretar bira firmu za izdavanje potvrda na sistemu.
	4	Sistem pokreće formu.
	5	Sekretar bira meni za izbor clana i vrste potvrda.
	6	Sistem prikazuje meni.
	7	Sekretar bira iz menija konkretnog clana i vrstu potvrde koja mu je potrebna.
	8	Sistem stampa potvrdu.
	9	Sekretar izdaje potvrdu.
10	Clan preuzima potvrdu.	
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Ostampana potvrda.	
<b>Extension Points</b>		



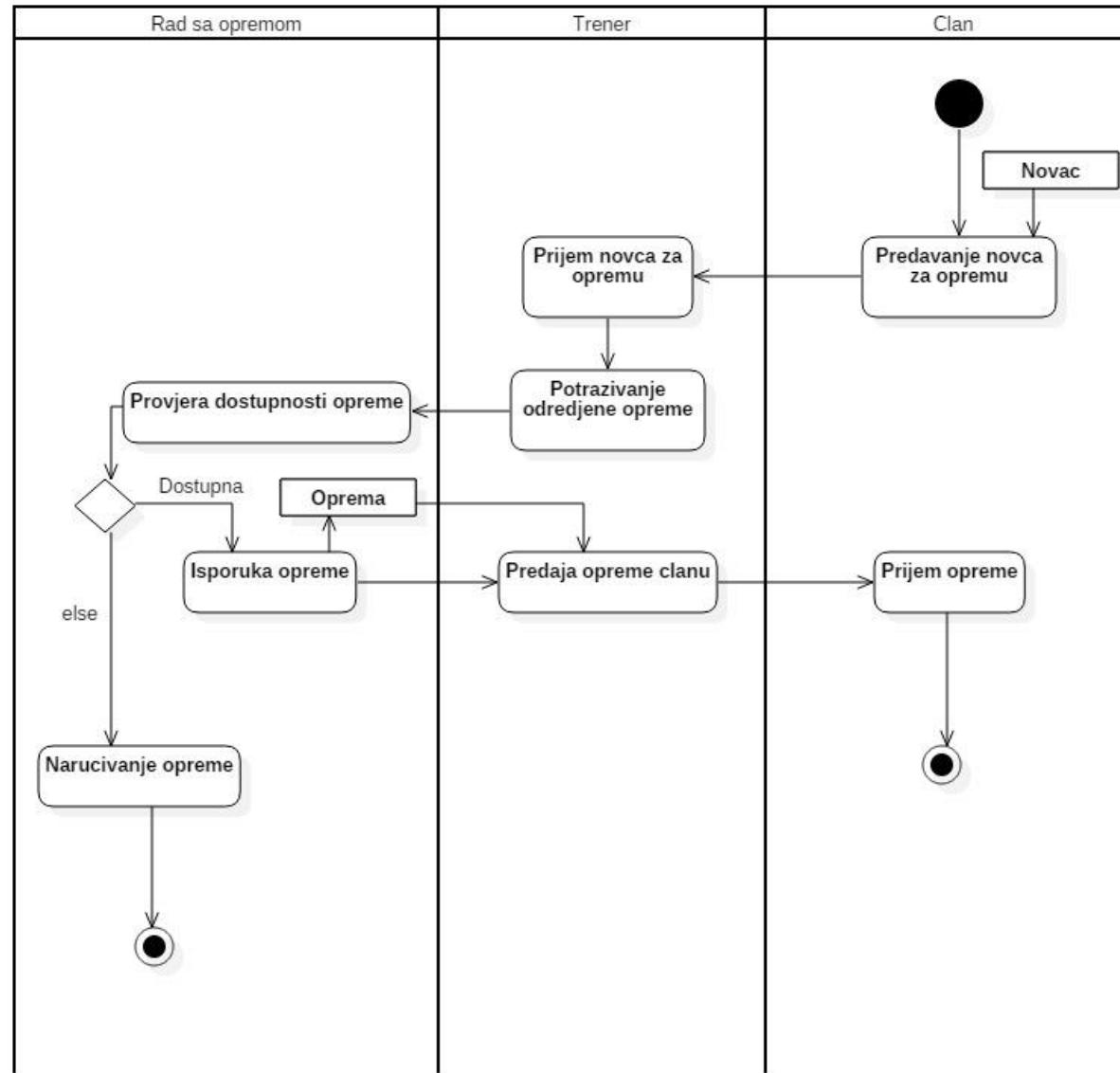
<b>Use case Name</b>	<b>Izdavanje potvrda o pripadnosti klubu</b>	
<b>Brief Description</b>	Izdavanje potvrde clanu o pripadnosti klubu.	
<b>Actors</b>	Clan, sekretar,sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Clan dolazi kod sekretara sa zahtjevom za potvrdu.
	2	Sekretar prima zahtjev za potvrdu.
	3	Sekretar bira firmu za izdavanje potvrda na sistemu.
	4	Sistem pokreće formu.
	5	Sekretar bira meni za izbor clana i vrste potvrda.
	6	Sistem prikazuje meni.
	7	Sekretar bira iz menija konkretnog clana i vrstu potvrde koja mu je potrebna.
	8	Sistem stampa potvrdu.
	9	Sekretar izdaje potvrdu.
10	Clan preuzima potvrdu.	
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Ostampana potvrda.	
<b>Extension Points</b>		



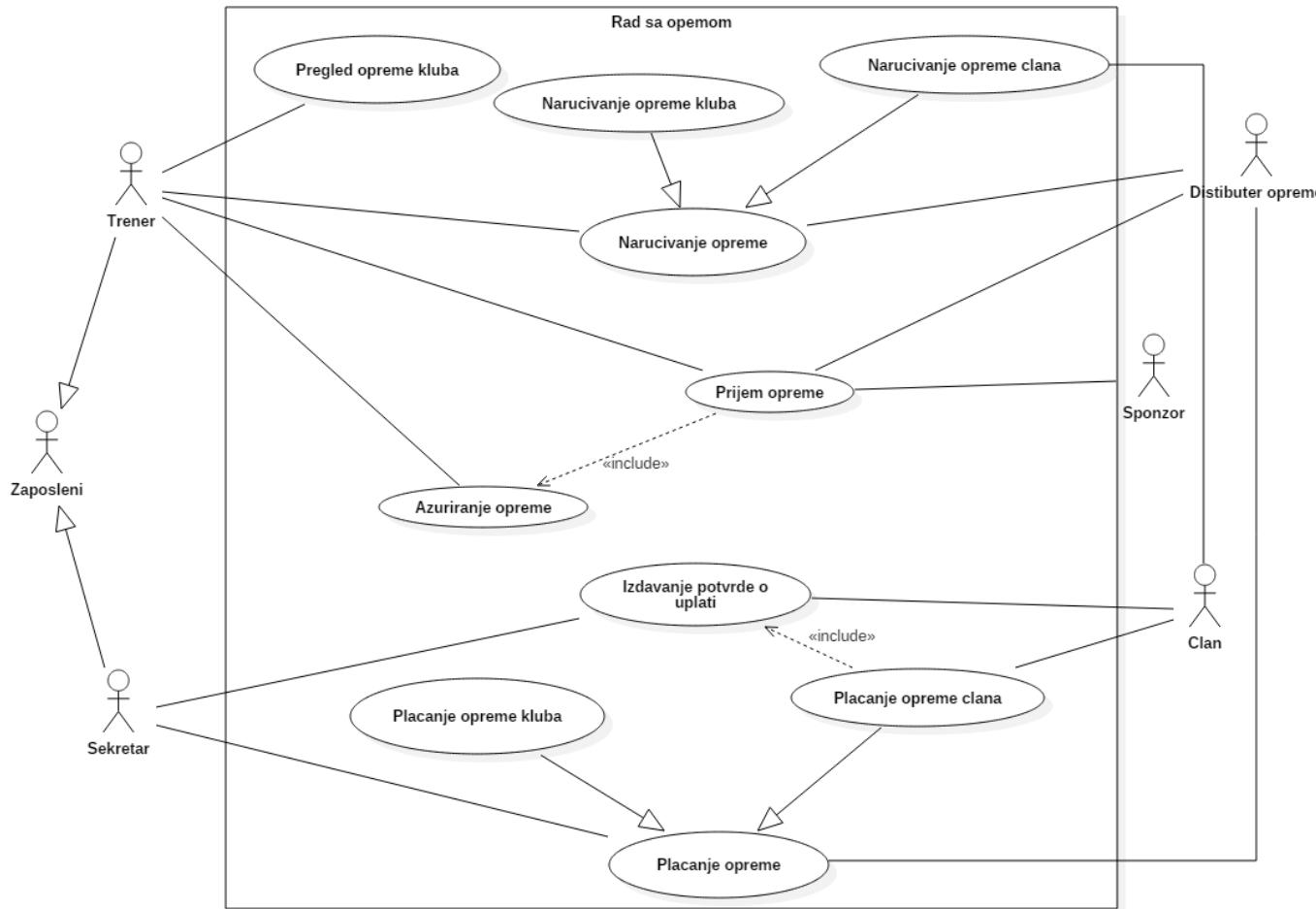
<b>Use case Name</b>	<b>Izdavanje potvrda o uplati clanarine</b>	
<b>Brief Description</b>	Izdavanje potvrda o uplacivanju clanarina.	
<b>Actors</b>	Clan, sekretar,sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Clan dolazi kod sekretara sa zahtjevom za potvrdu.
	2	Sekretar prima zahtjev za potvrdu.
	3	Sekretar bira firmu za izdavanje potvrda na sistemu.
	4	Sistem pokreće formu.
	5	Sekretar bira meni za izbor clana i vrste potvrda.
	6	Sistem prikazuje meni.
	7	Sekretar bira iz menija konkretnog clana i vrstu potvrde koja mu je potrebna.
	8	Sistem stampa potvrdu.
	9	Sekretar izdaje potvrdu.
10	Clan preuzima potvrdu.	
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Ostampana potvrda.	
<b>Extension Points</b>		



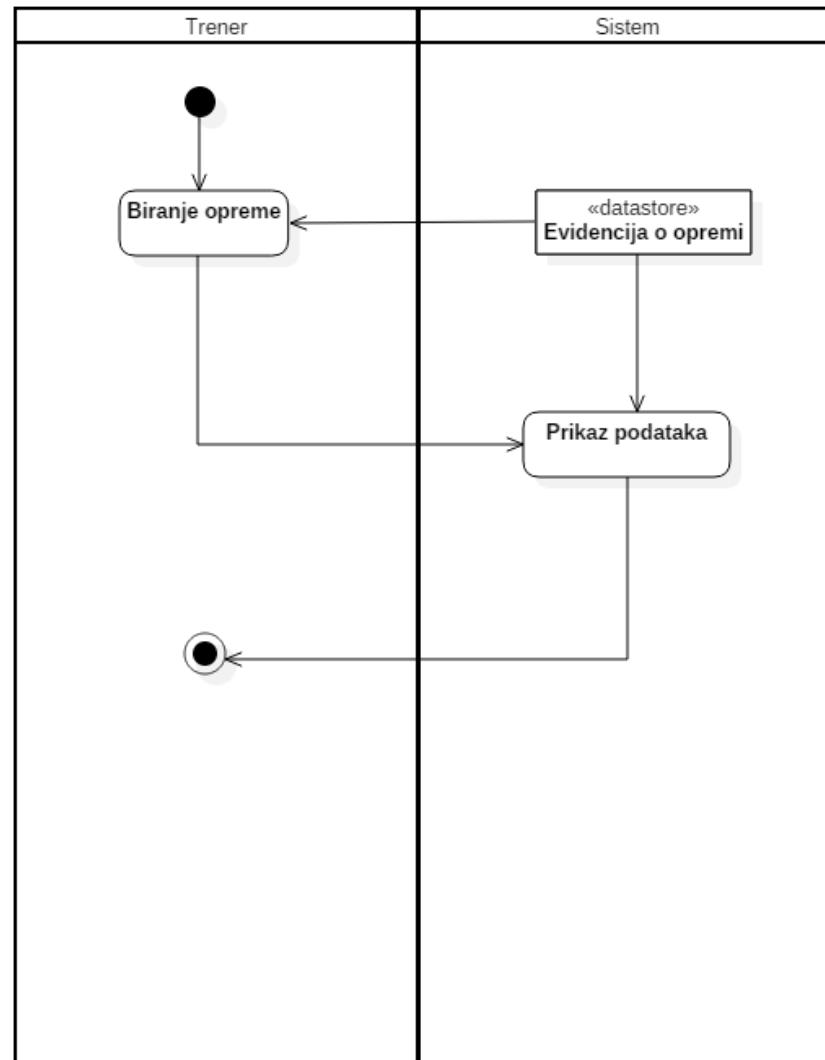
<b>Use case Name</b>	<b>Izdavanje opreme</b>	
<b>Brief Description</b>	Izdavanje opreme clanu.	
<b>Actors</b>	Clan, trener, rad sa opremom	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Clan predaje novac za opremu.
	2	Trener prima novac od clana
	3	Trener potrazuje datu opremu od rada sa opremom
	4	Rad sa opremom provjerava dostupnost te opreme.
	5	Rad sa opremom isporucuje opremu treneru.
	6	Trener predaje opremu clanu.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	4	4.2 AKO oprema nije dostupna, vrsti se narucivanje. Proces zavrsen.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>		
<b>Postcondition</b>	Izdata oprema clanu.	
<b>Extension Points</b>		



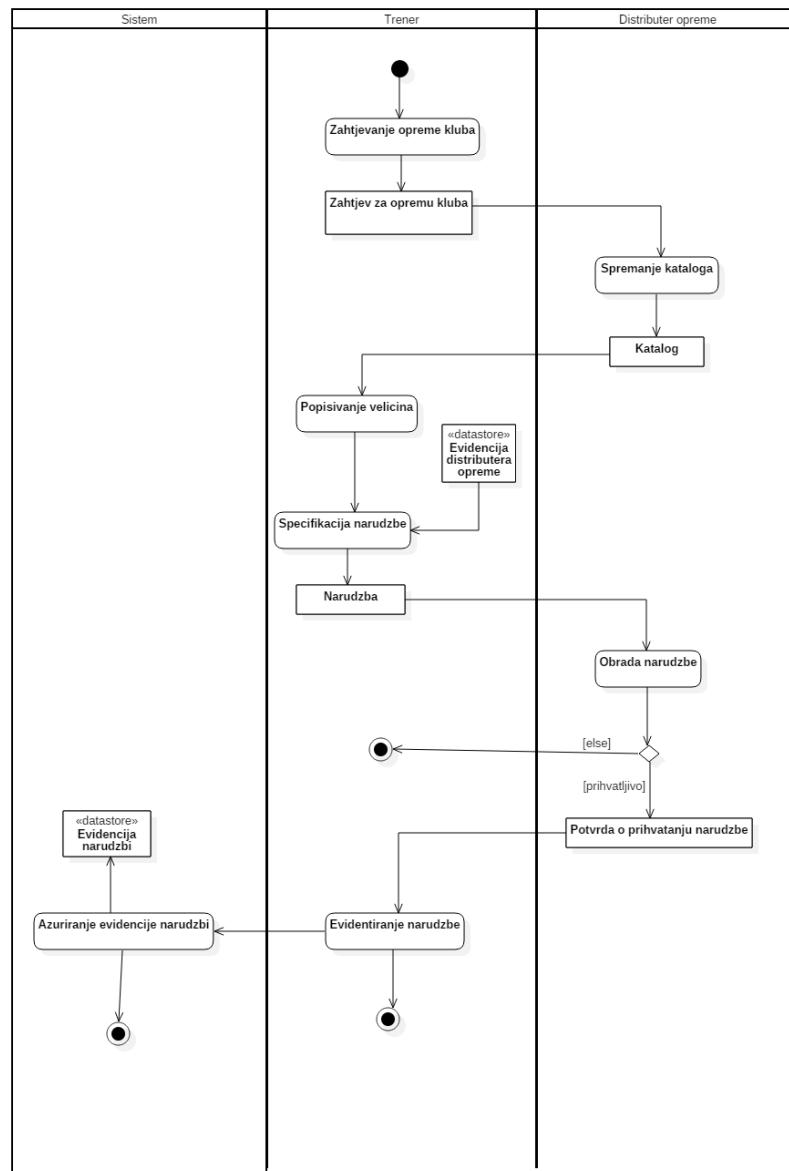
## RAD SA OPREMOM



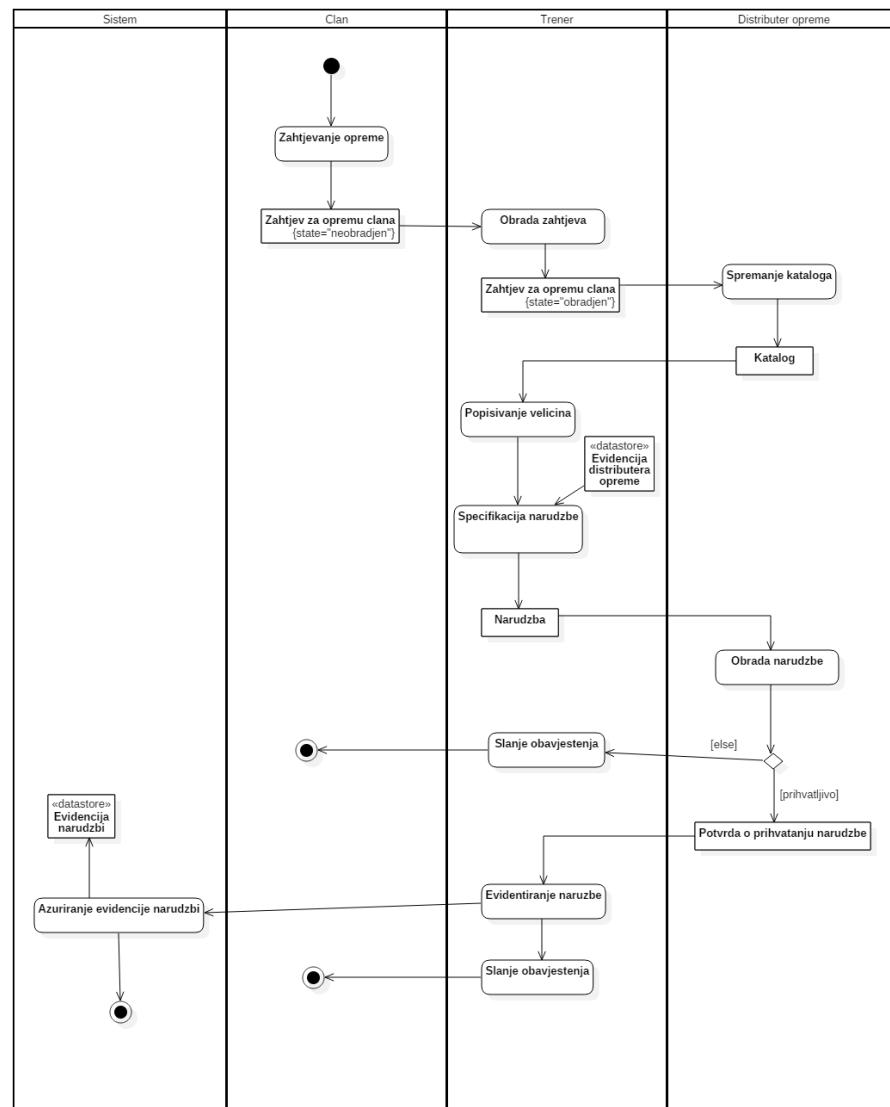
<b>Use case Name</b>	<b>Pregled opreme kluba</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener ima mogucnost da odabere koju vrstu opreme kluba hoce da pregleda. Sistem omogucava prikaz tih podataka.	
<b>Actors</b>	Trener, Sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener bira vrstu opreme kluba koju hoce da pregleda.
<b>Alternate Flow</b>	2	Sistem prikazuje podatke o toj vrsti opreme.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem I postoje podaci o opremi kluba.	
<b>Postcondition</b>		
<b>Extension Points</b>		



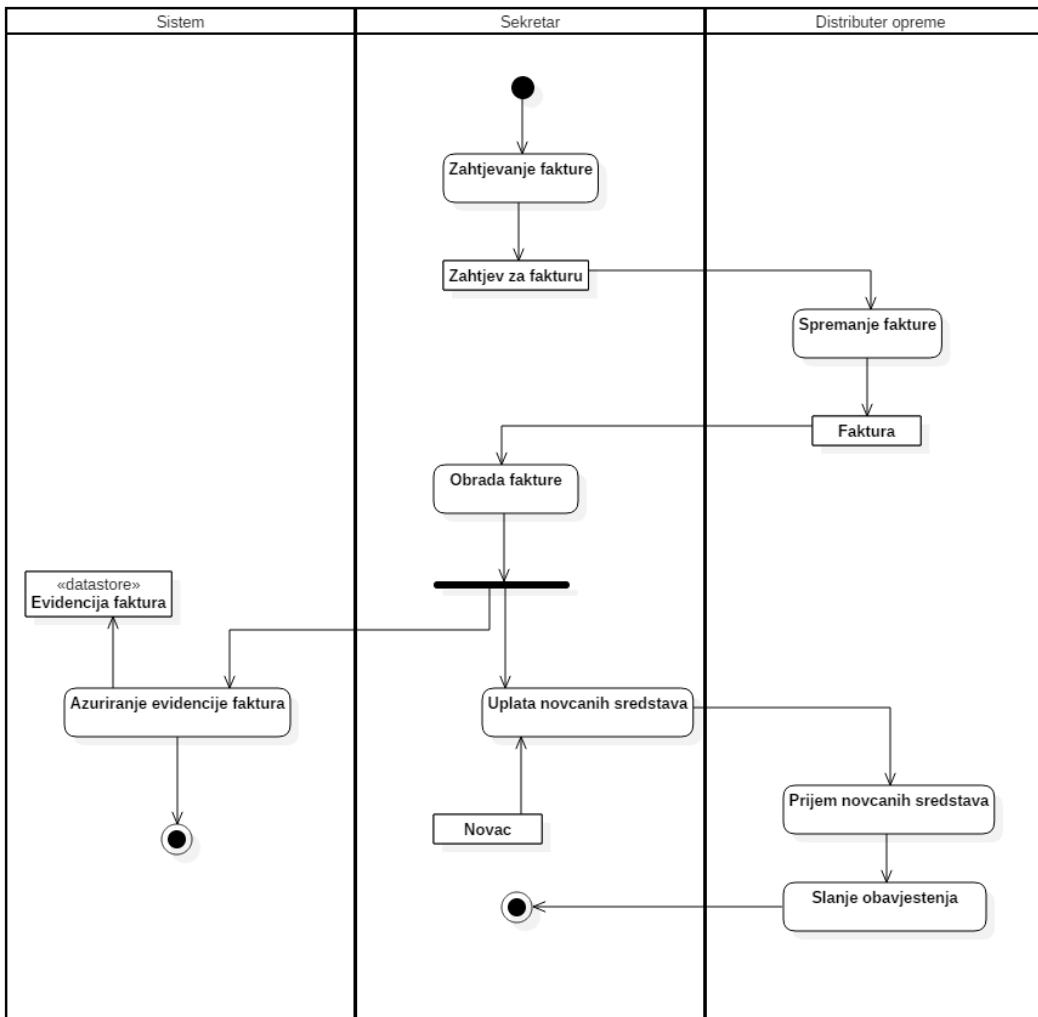
<b>Use case Name</b>	<b>Narucivanje opreme kluba</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener na osnovu kataloga pravi narudzbu. Distributer opreme prihvata ili ne prihvata narudzbu. Sistem azurira vodjenje evidencije o narudzbama.	
<b>Actors</b>	Trener, Sistem, Distributer opreme	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener zahtjeva opremu kluba.
	2	Trener pravi zahtjev za opremu kluba i salje distributeru opreme.
	3	Distributer opreme sprema i isporučuje katalog opreme.
	4	Trener popisuje velicine opreme.
	5	Trener specifikuje narudzbu.
	6	Distributer opreme provjerava da li je narudzba prihvatljiva.
	7	Distributer opreme salje potvrdu o prihvatanju narudzbe.
	8	Trener evidentira narudzbu.
9	Sistem upisuje podatke o narudzbi u evidenciju narudzbi.	
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	6.1	AKO narudzba nije prihvatljiva TADA distributer opreme obavjestava trenera.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija o narudzbama.	
<b>Extension Points</b>		



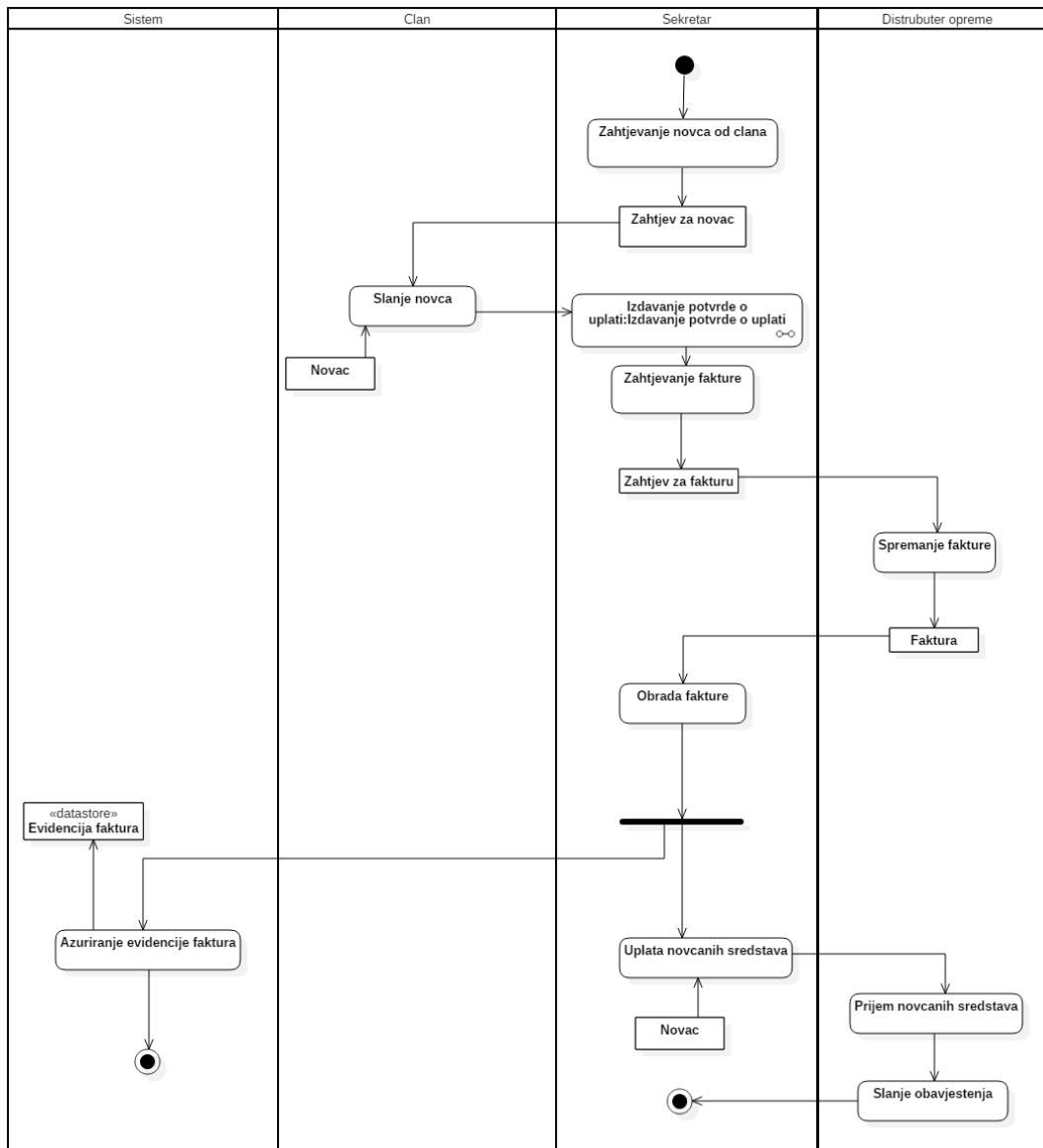
<b>Use case Name</b>	<b>Narucivanje opreme clana</b>	
<b>Brief Description</b>	<p>Clan zahtjeva opremu od trenera.            Trener na osnovu kataloga pravi narudzbu.            Distributer opreme prihvata ili ne prihvata narudzbu.            Sistem azurira vodjenje evidencije o narudzbama.</p>	
<b>Actors</b>	Trener, Sistem, Distributer opreme, Clan	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Clan zahtjeva opremu.
	2	Clan pravi zahtjev za opremu.
	3	Trener obradjuje zahtjev za opremu clana i salje distributeru opreme.
	4	Distributer sprema i isporucuje katalog opreme.
	5	Trener popisuje velicine opreme.
	6	Trener specifikuje narudzbu.
	7	Distributer opreme provjerava da li je narudzba prihvatljiva.
	8	Distributer opreme salje potvrdu o prihvatanju narudzbe.
	9	Trener evidentira narudzbu.
	10	Trener salje obavjestenje clanu o narudzbi.
	11	Sistem upisuje podatke o narudzbi u evidenciju narudzbi.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	7.1	AKO narudzba nije prihvatljiva TADA distributer opreme obavjestava trenera, TADA trener obavjestava clana.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija o narudzbama.	
<b>Extension Points</b>		



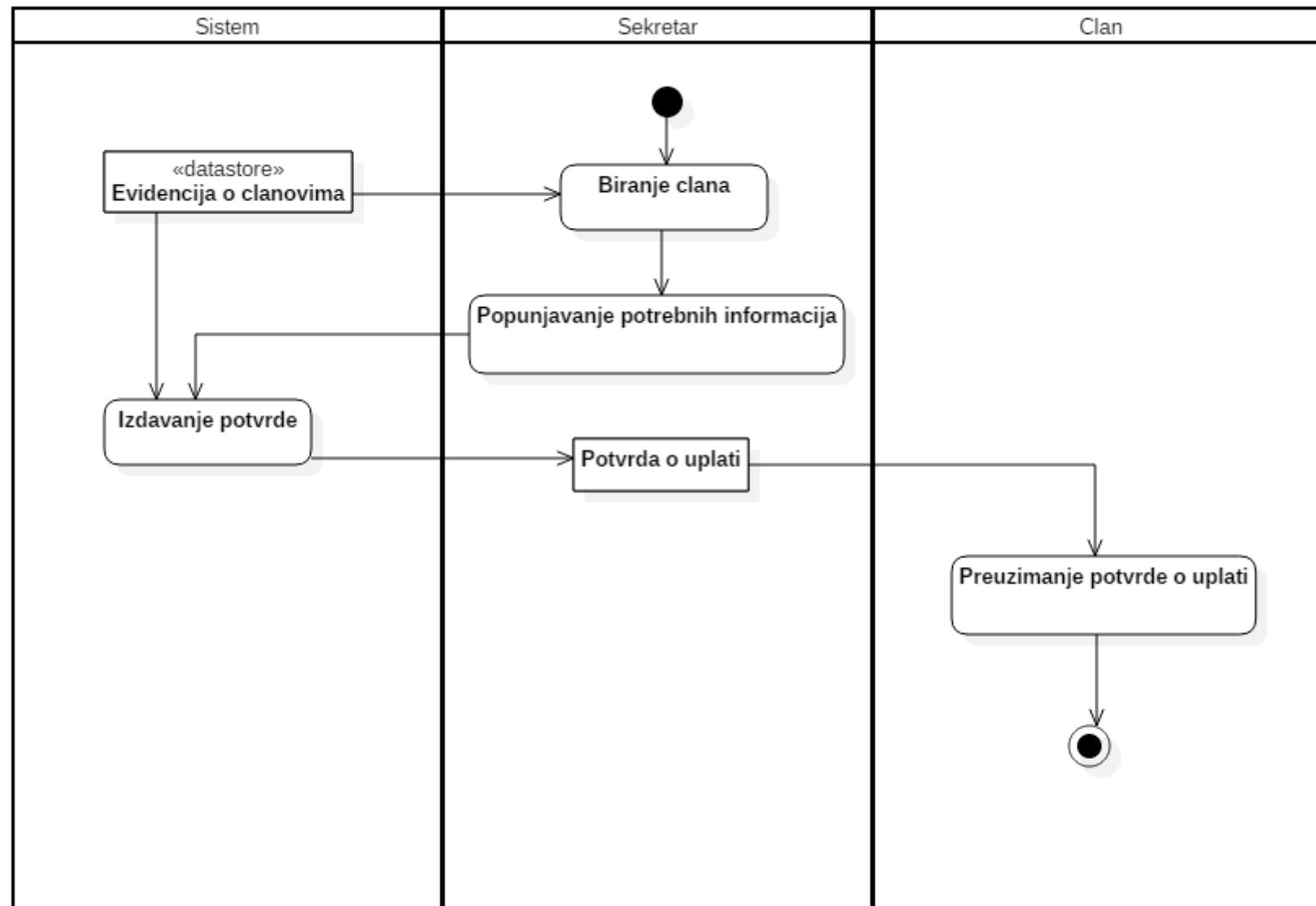
<b>Use case Name</b>	<b>Plaćanje opreme kluba</b>	
<b>Brief Description</b>	Sekretar na osnovu fakture sprema novčana sredstva. Distributer prima novčana sredstva za opremu. Sistem azurira vodjenje evidencije o fakturama.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Sistem, Distributer opreme	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar zahtjeva fakturu.
	2	Sekretar pravi zahtjev za fakturu i salje distributeru opreme.
	3	Distributer sprema i isporučuje fakturu.
	4	Sekretar obradjuje fakturu.
	5	Sekretar salje novčana sredstva distributeru opreme.
	6	Sekretar evidentira faktura.
	7	Sistem upisuje podatke o fakturi u evidenciju faktura.
8	Distributer prima novčana sredstva i salje sekretaru obavijestenje o prijemu.	
<b>Alternate Flow</b>		
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar ulogovan na sistem I trener naručio opremu I omogućena novčana sredstva.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija o fakturama.	
<b>Extension Points</b>		



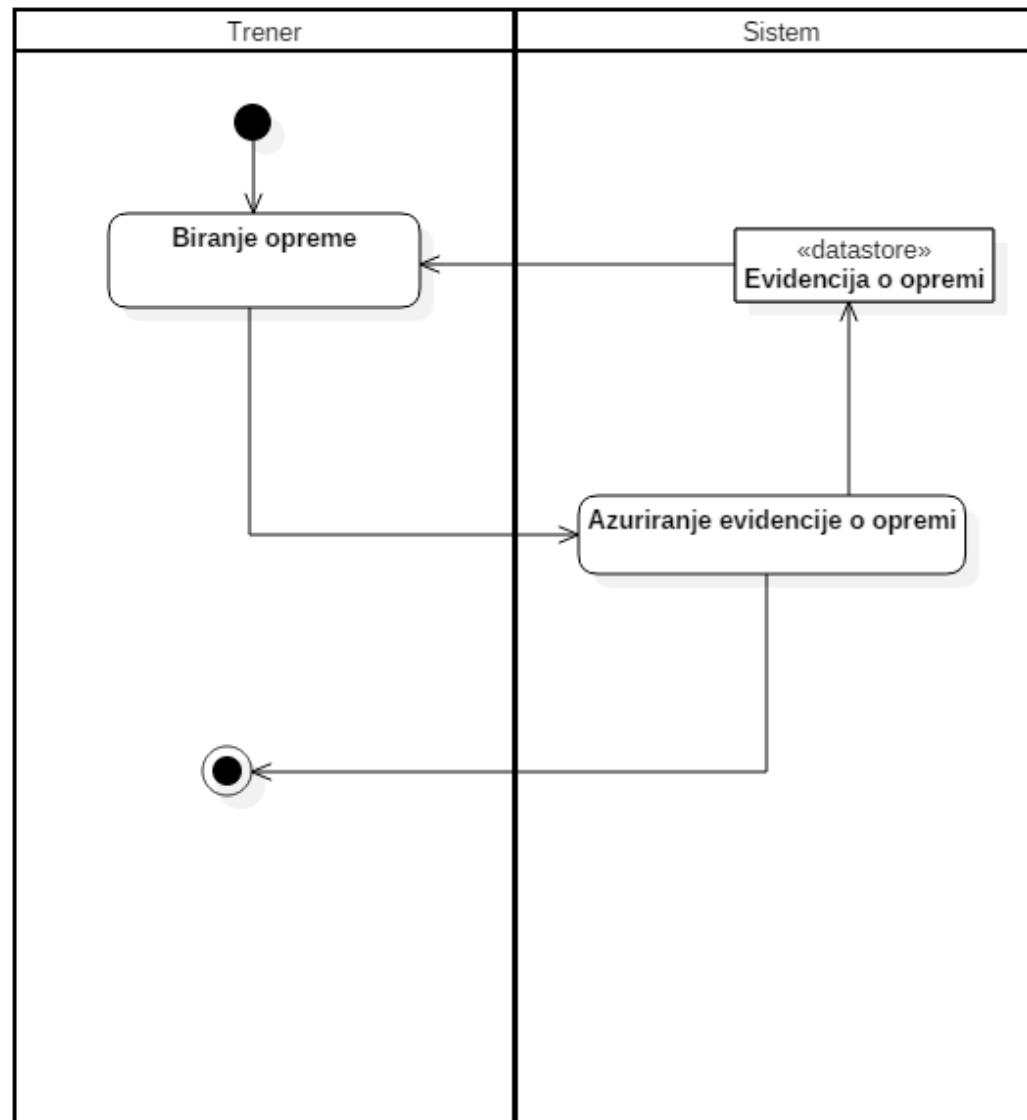
<b>Use case Name</b>	<b>Placanje opreme clana</b>	
<b>Brief Description</b>	<p>Sekretar trazi od clana novac za opremu.</p> <p>Sekretar na osnovu fakture sprema novcana sredstva.</p> <p>Distributer prima novcana sredstva za opremu.</p> <p>Sistem azurira vodjenje evidencije o fakturama.</p>	
<b>Actors</b>	Sekretar, Sistem, Distributer opreme, Clan	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar zahtjeva novac od clana.
	2	Sekretar pravi zahtjev za novac i salje ga clanu.
	3	Clan salje novac sekretaru.
	4	Sekretar izdaje potvrdu o uplati.
	5	Sekretar pravi zahtjev za fakturu i salje distributeru opreme.
	6	Distributer sprema i isporucuje fakturu.
	7	Sekretar obradjuje fakturu.
	8	Sekretar salje novcana sredstva distributeru opreme.
	9	Sekretar evidentira faktura.
	10	Sistem upisuje podatke o fakturi u evidenciju faktura.
11	Distributer prima novcana sredstva i salje sekretaru obavijestenje o prijemu.	
<b>Alternate Flow</b>		
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar ulogovan na sistem I trener narucio opremu.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija o fakturama.	
<b>Extension Points</b>	4. Uključuje SU Izdavanje potvrde o uplati	



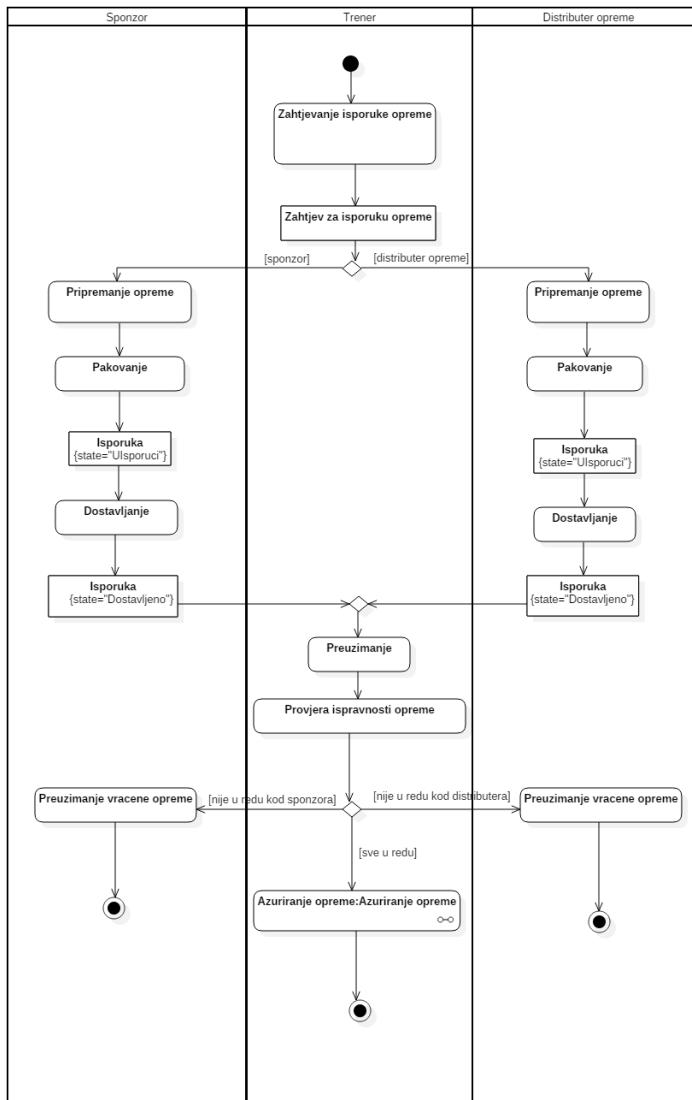
<b>Use case Name</b>	<b>Izdavanje potvrde o uplati</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener ima mogucnost da odabere clana i popuni informacije. Sistem omogucava stampanje potvrde koju clan preuzima kod trenera.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Sistem, Clan	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar bira clana.
	2	Sekretar popunjava potrebne informacije o clanu.
	3	Sistem omogucava izdavanje i stampanje poruke.
	4	Clan preuzima potrdu kod sekretara.
<b>Alternate Flow</b>		
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar ulogovan na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Istampana potvrda o uplati.	
<b>Extension Points</b>		



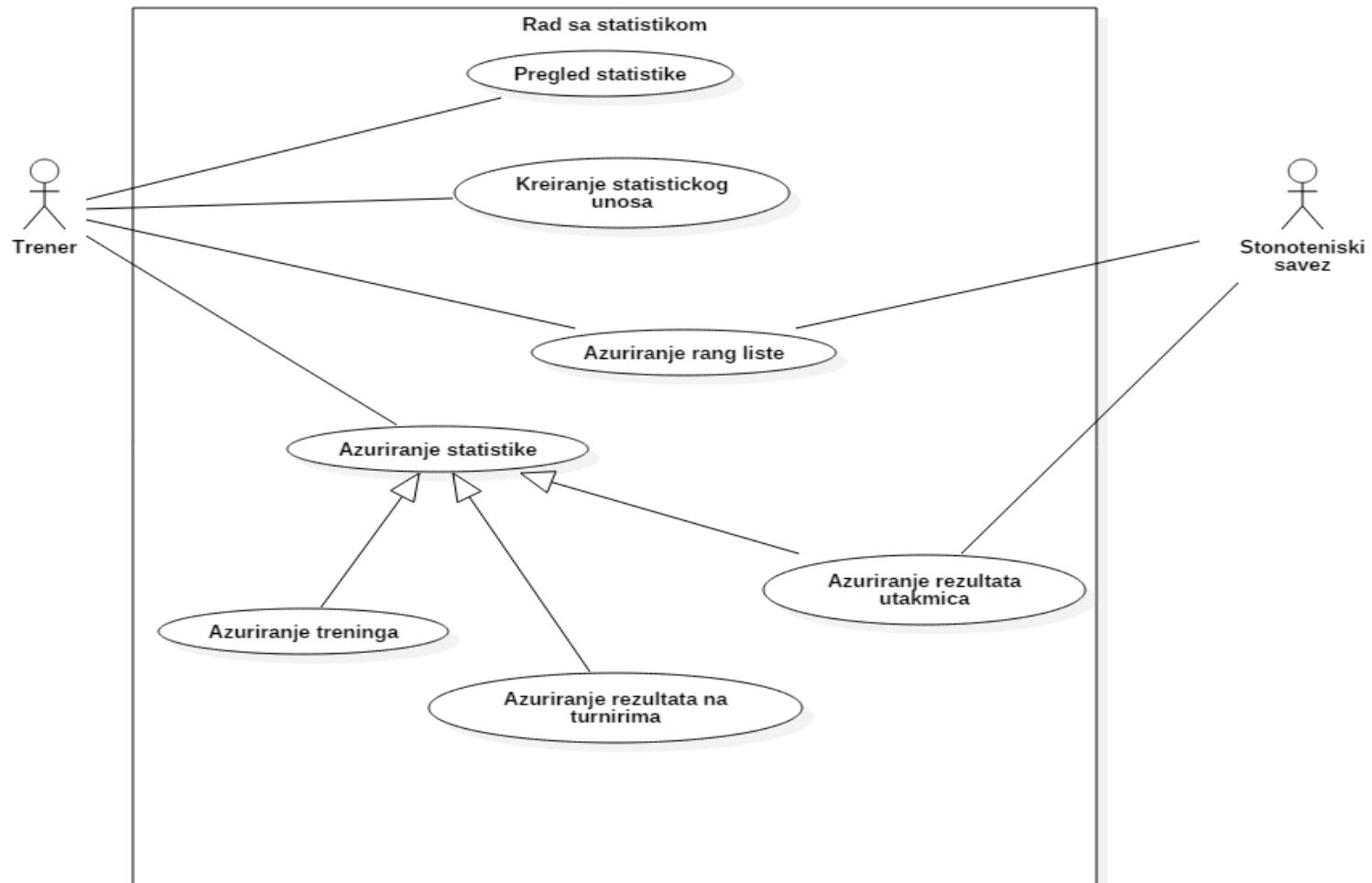
<b>Use case Name</b>	<b>Azuriranje opreme</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener ima mogucnost da odabere koju vrstu opreme kluba hoce da azurira. Sistem azurira evidenciju o opremi.	
<b>Actors</b>	Trener, Sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener bira vrstu opreme kluba koju hoce da azurira.
<b>Alternate Flow</b>	2	Sistem azurira evidenciju o opremi.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem I postoje podaci o opremi kluba.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija o opremi.	
<b>Extension Points</b>		



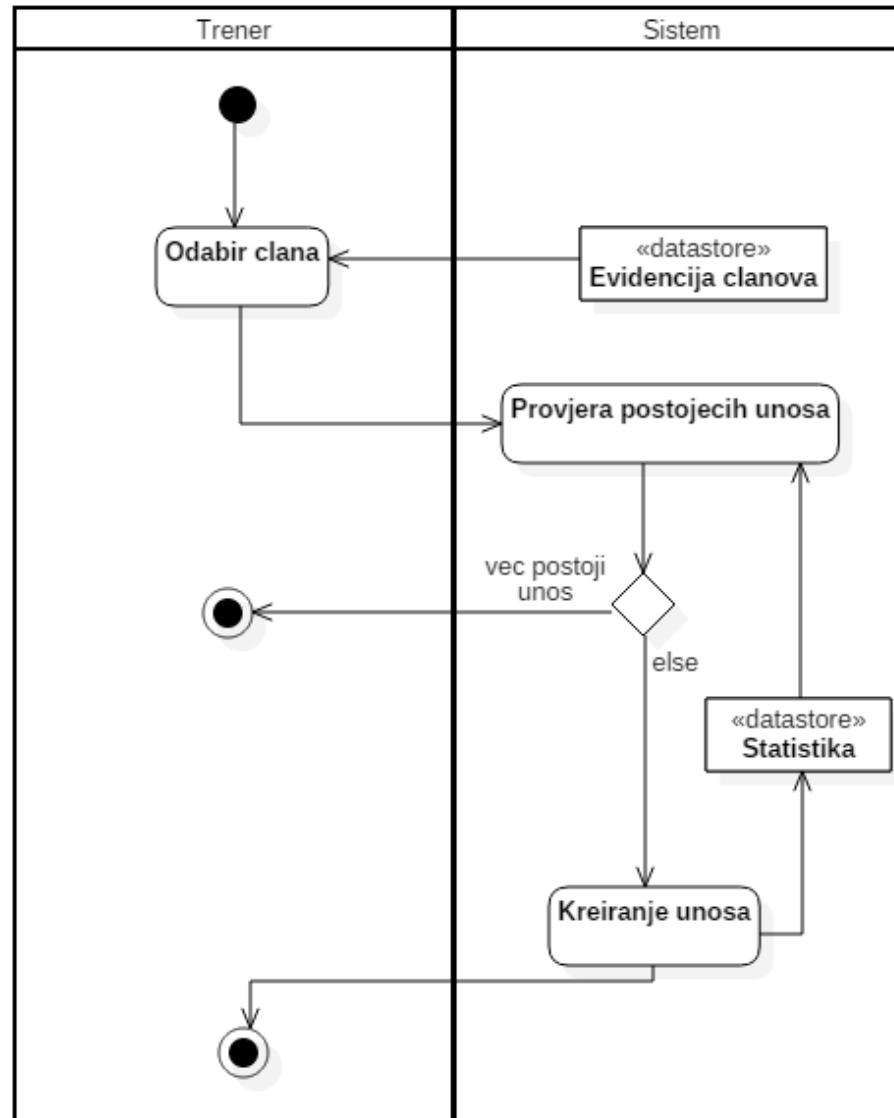
<b>Use case name</b>	<b>Prijem opreme</b>	
<b>Brief Description</b>	<p>Trener zahtjeva isporuku robe.</p> <p>Distributer opreme ili sponzor salju opremu.</p> <p>Trener je preuzima i provjerava ispravnost opreme.</p> <p>Trener azurira evidenciju o opremi.</p>	
<b>Actors</b>	Trener, Distributer opreme, Sponzor	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener zahtjeva isporuku opreme.
	2	Trener pravi zahtjev za isporuku opreme i salje ga distributeru opreme ili sponzoru.
	3	Zavisno od toga kome je namijenjen zahtjev on priprema opremu.
	4	Zavisno od toga kome je namijenjen zahtjev on pakuje opremu.
	5	Zavisno od toga kome je namijenjen zahtjev on dostavlja opremu.
	6	Trener preuzima opremu.
	7	Trener provjerava ispravnost opreme.
	8	Trener azurira evidenciju o opremi.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	7.1	AKO oprema nije ispravna TADA se vraca ili sponzoru ili distributeru opreme u zavisnosti od koga je stigla, TADA sponzor ili distributer opreme preuzima vracenu robu.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem I sekretar platio opremu I postoje podaci o opremi kluba.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija o opremi.	
<b>Extension Points</b>	8. Uključuje SU Azuriranje opreme	



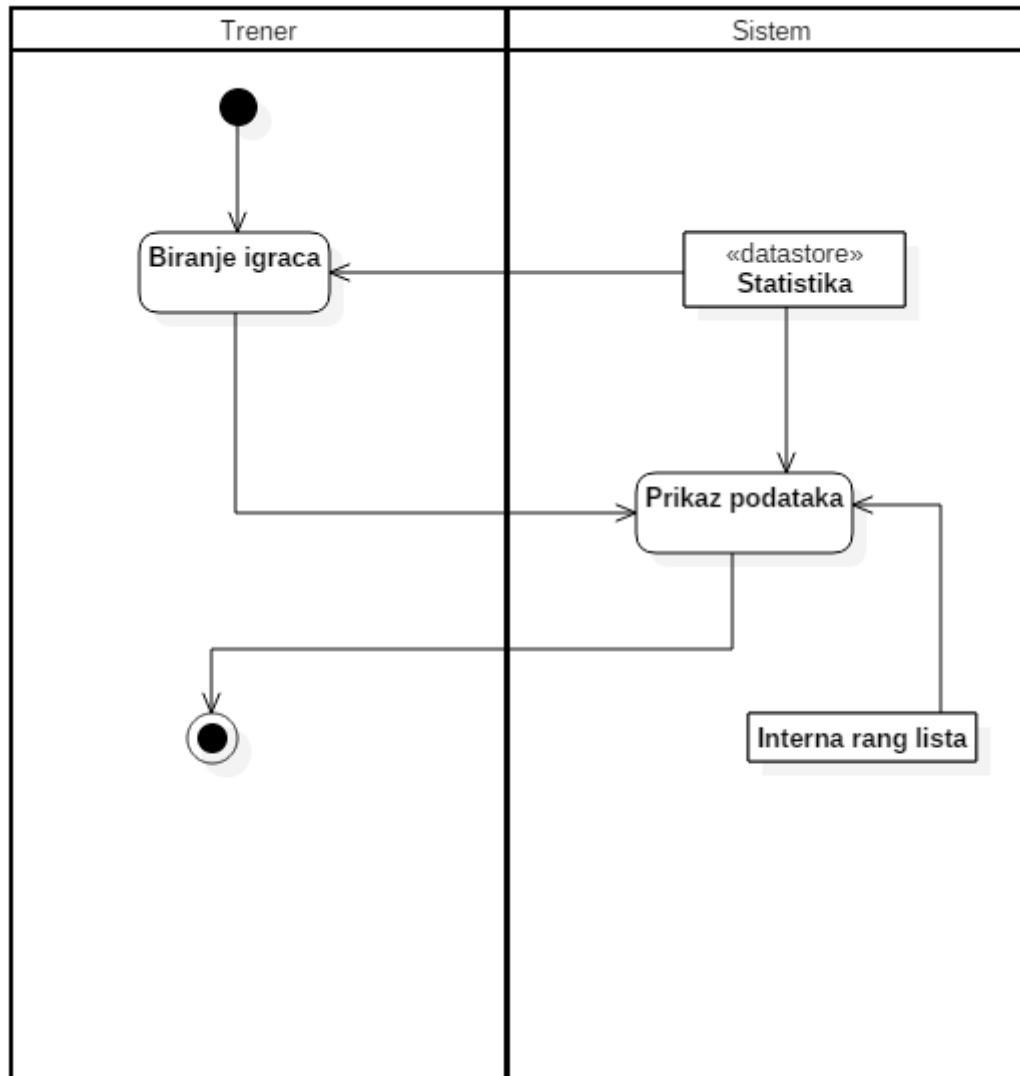
## RAD SA STATISTIKOM



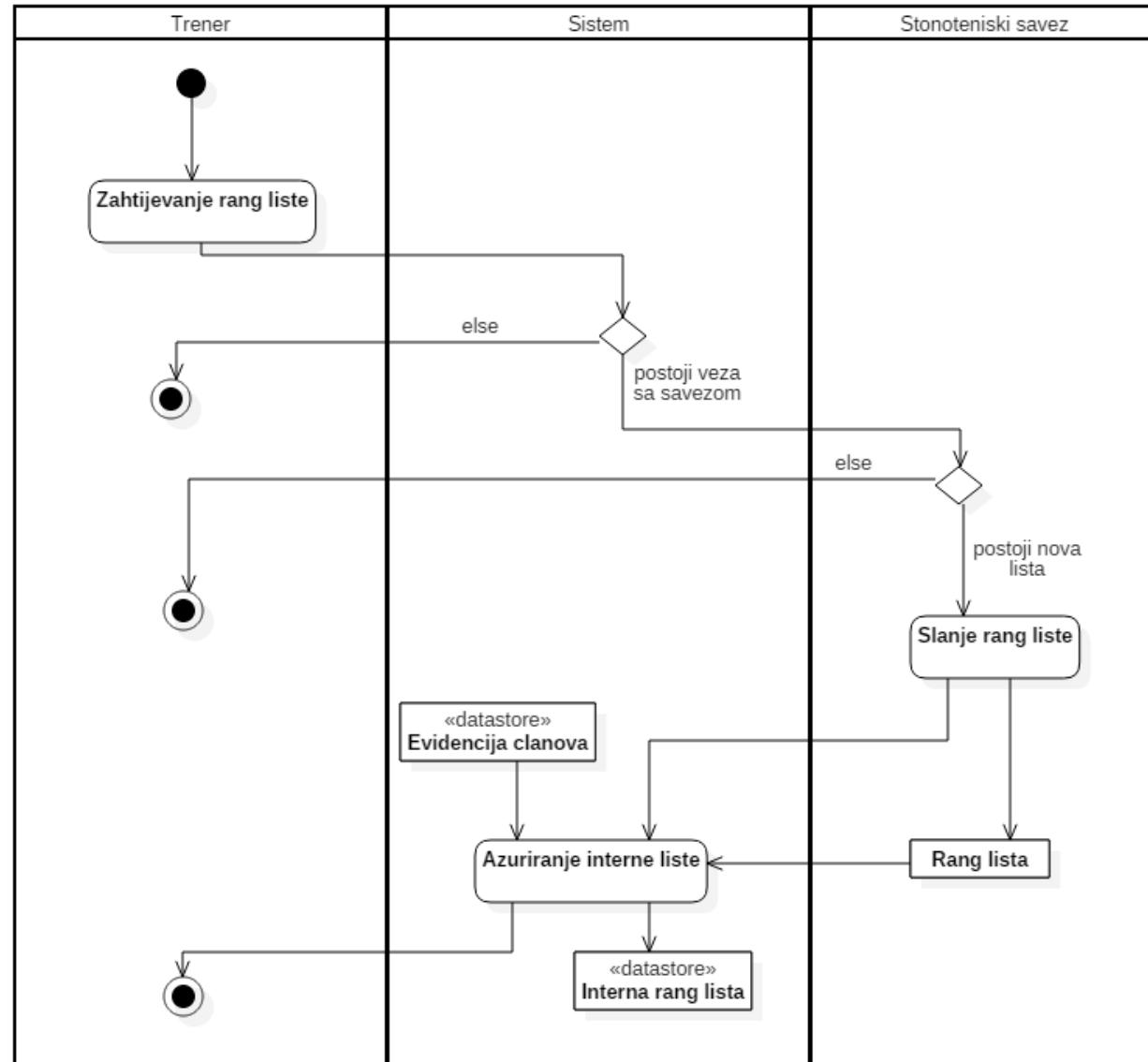
<b>Use case Name</b>	<b>Kreiranje statistickog unosa</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener pravi unos za postojeceg clana ciju statistiku zeli da prati. Sistem omogucava elektronsko cuvanje statistickih podataka za svakog igraca.	
<b>Actors</b>	Trener, Sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener bira clana iz liste postojecih clanova kluba.
	2	Sistem provjerava postojanje unosa o odabranom clanu.
	3	Sistem kreira statisticki unos za odabranog clana.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	2.1	AKO unos vec postoji sistem obavjestava trenera da postoji unos za datog clana i zavrsava sa radom.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem. Postoji evidencija clanova kluba.	
<b>Postcondition</b>	Kreiran novi unos u statistici.	
<b>Extension Points</b>		



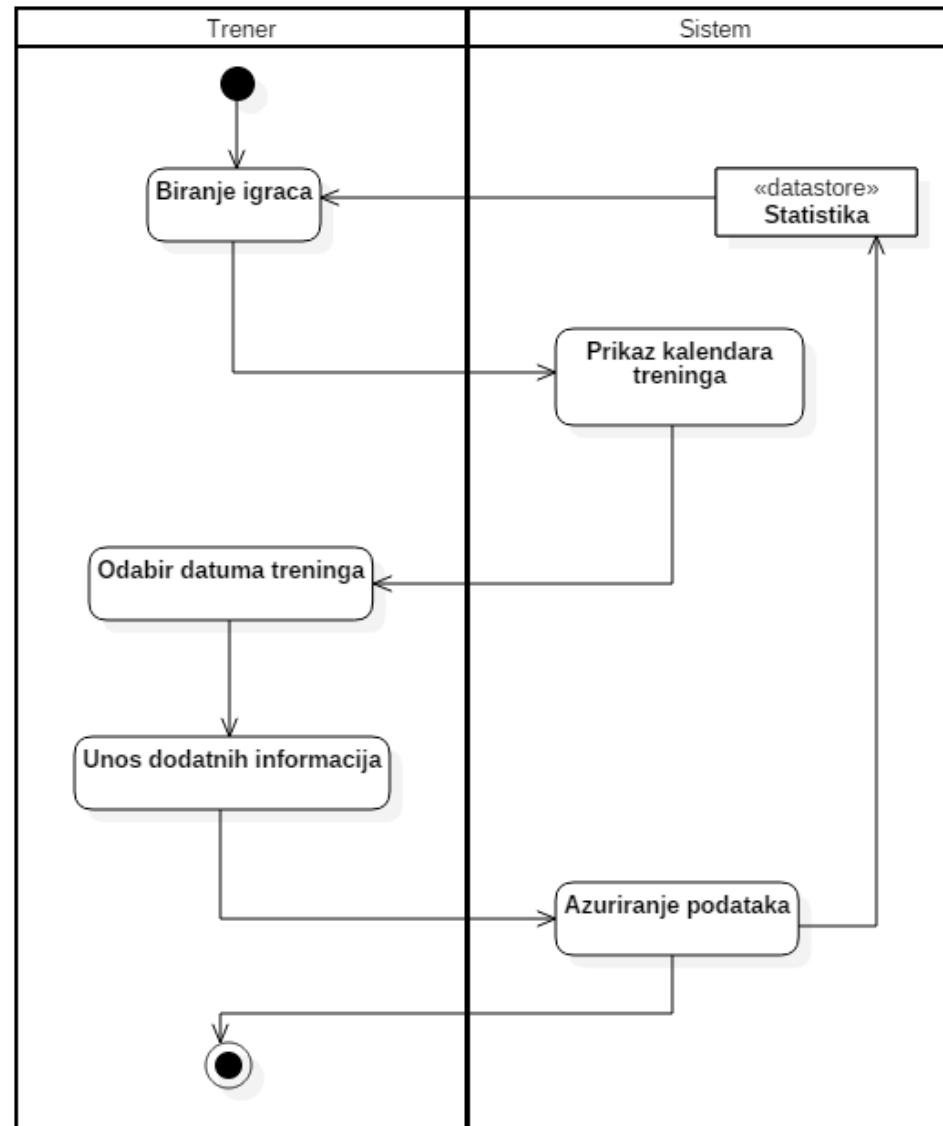
<b>Use case Name</b>	<b>Pregled statistike</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener bira igrača koji ga zanima i gleda mu zabilježenu statistiku. Sistem omogućava elektronski prikaz statistike.	
<b>Actors</b>	Trener, Sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener bira igrača iz statisticke baze podataka.
	2	Sistem prikazuje podatke koje ima o odabranom igraču.
<b>Alternate Flow</b>		
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi o igračima u statističkoj bazi podataka.	
<b>Postcondition</b>		
<b>Extension Points</b>		



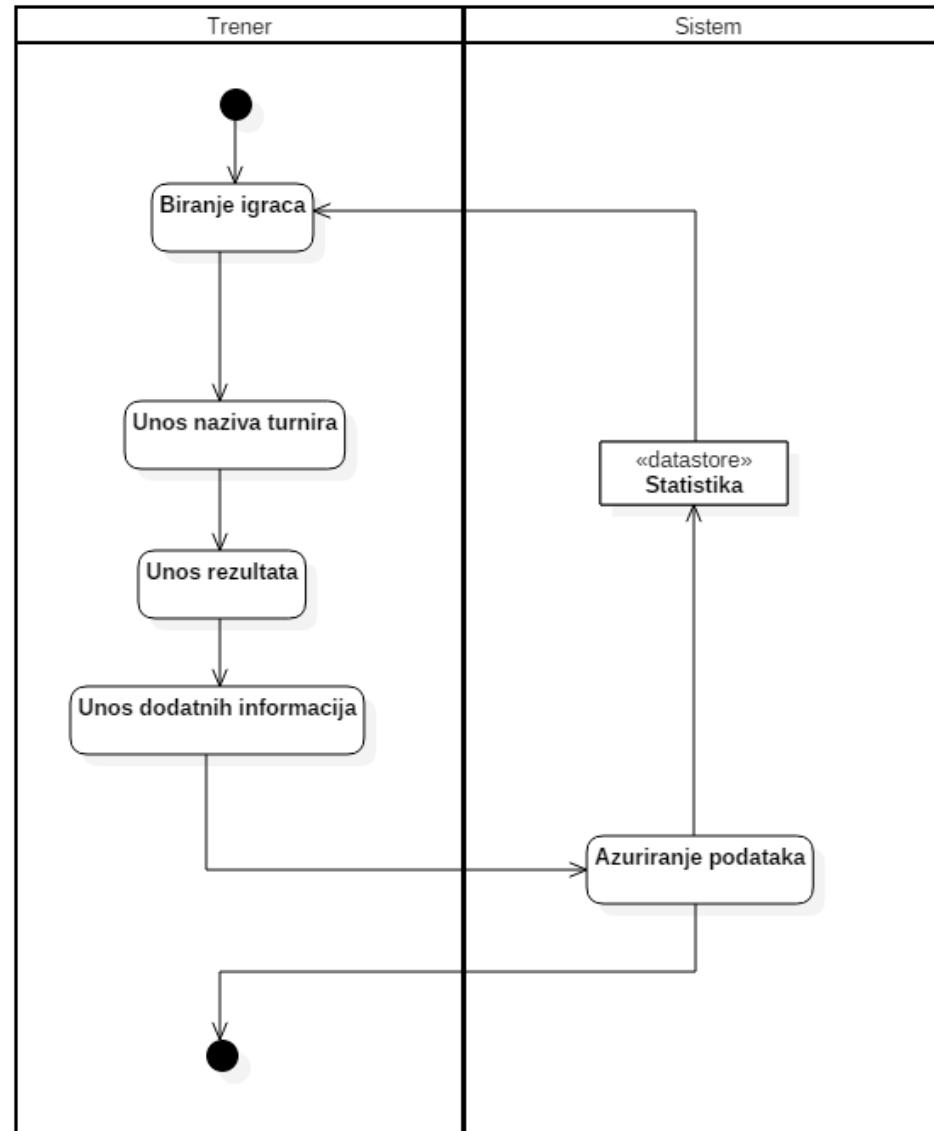
<b>Use case Name</b>	<b>Azuriranje rang liste</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener zahtijeva novu rang listu. Stonoteniski savez salje rang listu sistemu. Sistem azurira postojecu rang listu.	
<b>Actors</b>	Trener, Sistem, Stonotoniski savez	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener zahtijeva novu listu.
	2	Sistem provjerava da li postoji veza sa savezom.
	3	Stonoteniski savez provjerava da li postoji nova verzija rang liste.
	4	Stonoteniski savez salje novu verziju liste sistemu.
	5	Sistem azurira podatke i osvjezava internu rang listu.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	2.1	AKO ne postoji veza sistem obavjestava trenera i zavrsava sa radom.
	3.1	3.1.1 AKO ne postoji nova verzija Stonoteniski savez obavjestava sistem.
		3.1.2 Sistem obavjestava trenera i zavrsava sa radom.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Nova interna rang lista.	
<b>Extension Points</b>		



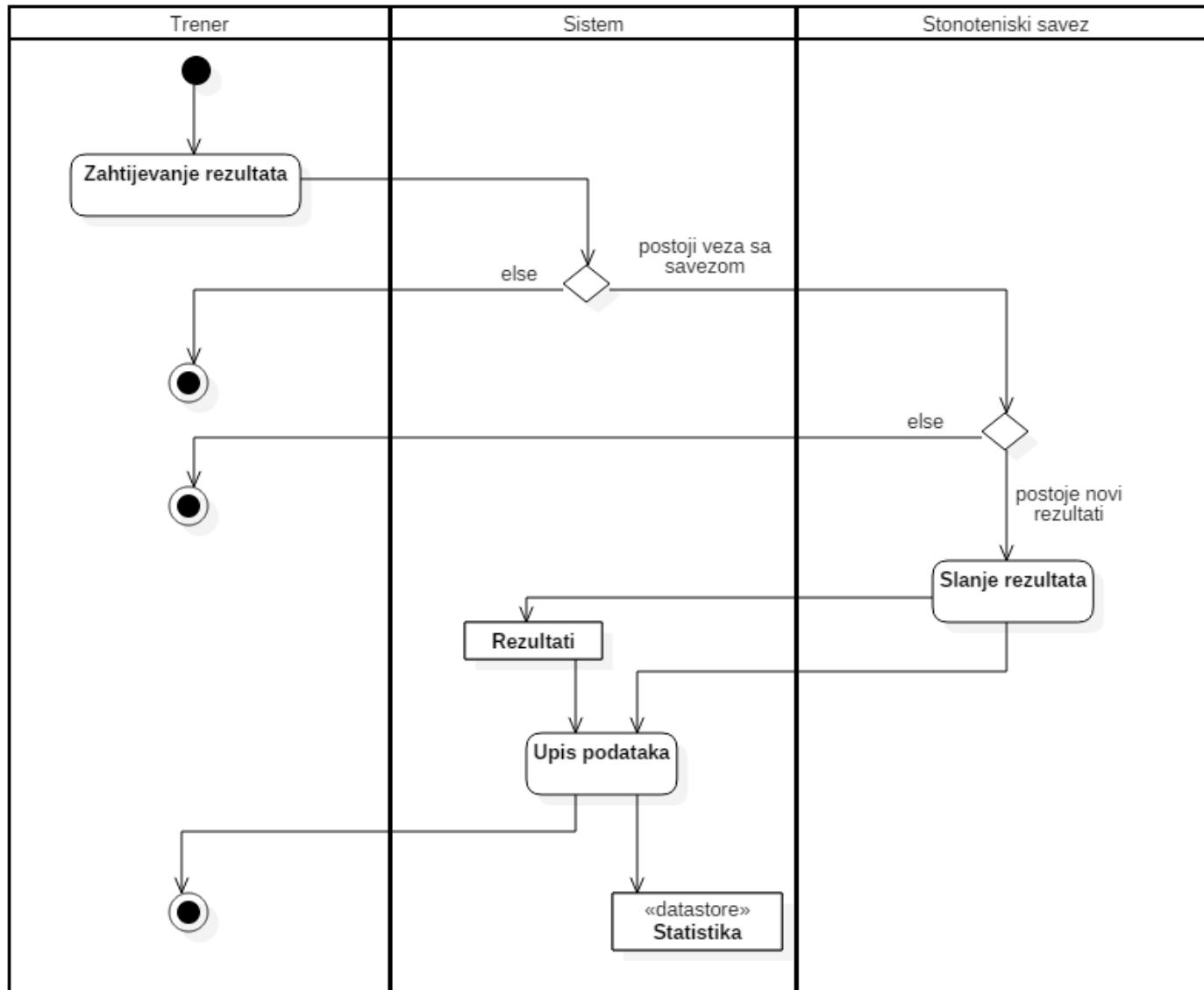
<b>Use case Name</b>	<b>Azuriranje treninga</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener vodi evidenciju treninga za svakog igrača, prisustvo na treningu, kao i dodatne komentare o igraču. Sistem omogućava čuvanje evidencije u bazi podataka zbog lakseg pranja napretka igrača.	
<b>Actors</b>	Trener, Sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener biraju igrača iz liste ponudjenih u bazi podataka.
	2	Sistem prikazuje kalendar zakazanih treninga.
	3	Trener biraju datum treninga koji zeli da evidentira.
	4	Trener upisuju dodatni komentar o treningu.
	5	Sistem upisuje informacije u statistiku i evidentira trening.
<b>Alternate Flow</b>		
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi o igračima u statističkoj bazi podataka. Postoji kalendar.	
<b>Postcondition</b>	Statistika igrača azurirana sa novim informacijama o treninzu.	
<b>Extension Points</b>		



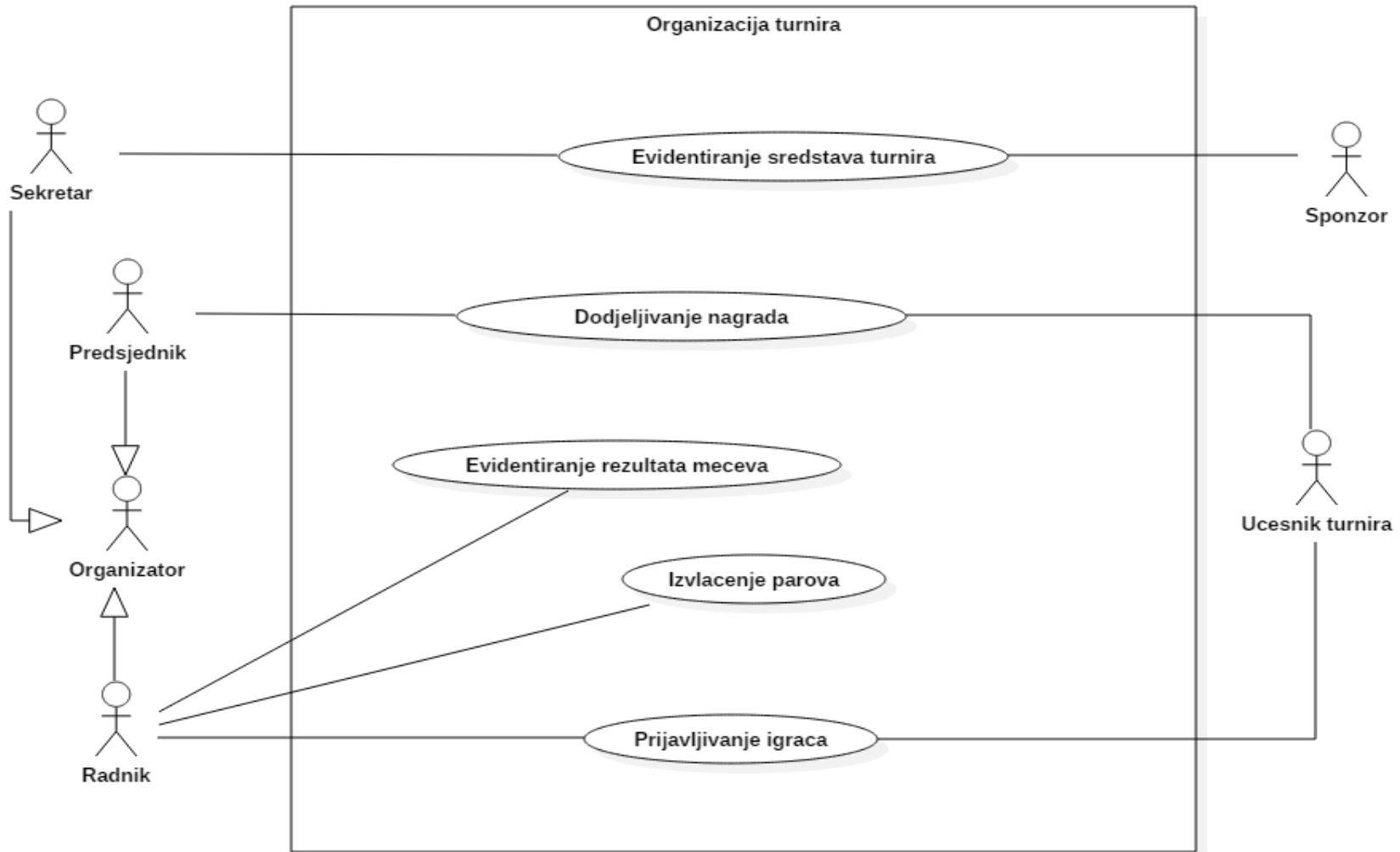
<b>Use case Name</b>	<b>Azuriranje rezultata na turnirima</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener vodi evidenciju o odigranim turnirima igrača i njegovim rezultatima na turniru. Sistem omogućava elektronski zapis i čuvanje rezultata i informacija o turniru.	
<b>Actors</b>	Trener, Sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener bira igrača iz statističke baze podataka.
	2	Trener unosi naziv turnira.
	3	Trener unosi rezultate odabranog igrača na datom turniru.
	4	Trener unosi dodatni komentar.
	5	Sistem kreira novi unos i čuva podatke o turniru.
<b>Alternate Flow</b>		
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi o igračima u statističkoj bazi podataka.	
<b>Postcondition</b>	Turnir i rezultati odabranog igrača sačuvani u njegovu statistiku..	
<b>Extension Points</b>		



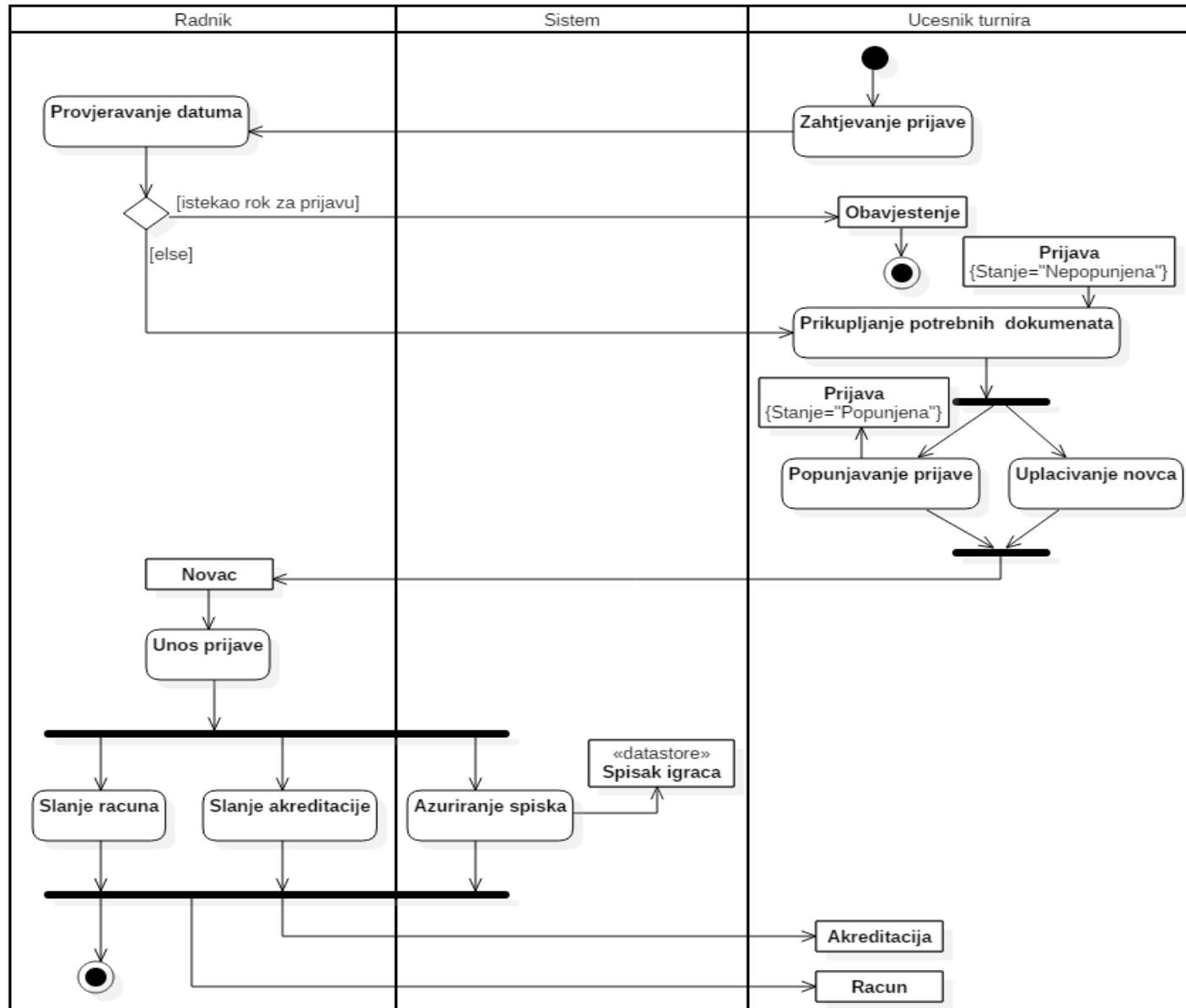
<b>Use case Name</b>	<b>Azuriranje rezultata utakmica</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener vodi racuna o rezultatima ligaskih utakmica igrača. Stonoteniski savez salje rezultate utakmica. Sistem čuva rezultate utakmica u statistici igrača.	
<b>Actors</b>	Trener, Sistem, Stonoteniski savez	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener zahtijeva rezultate utakmica.
	2	Sistem provjera da li postoji veza sa savezom.
	3	Stonoteniski savez provjerava da li postoje novi rezultati.
	4	Stonoteniski savez salje rezultate sistemu.
	5	Sistem upisuje rezultate utakmica odgovarajućim igračima u njihovu statistiku.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	2.1	AKO ne postoji veza sa savezom, Sistem obavjestava trenera i završava sa radom.
	3.1	3.1.1 AKO ne postoje novi rezultati, savez salje obavijestenje sistemu. 3.1.2 Sistem obavjestava trenera i završava sa radom.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi u statističkoj bazi podataka.	
<b>Postcondition</b>	Rezultati odigranih utakmica igrača sacuvani u njihovoj statistici.	
<b>Extension Points</b>		



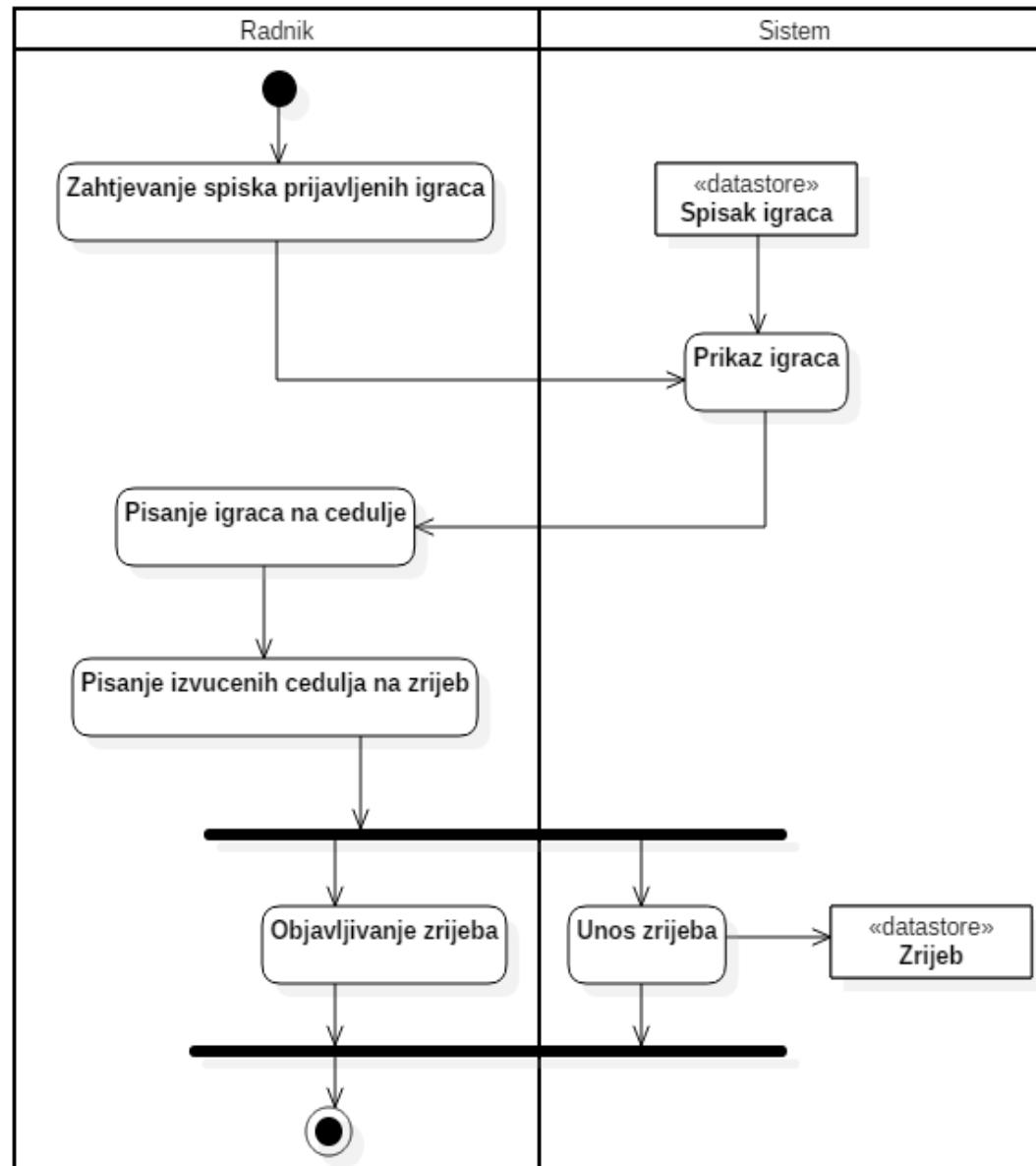
## ORGANIZACIJA TURNIRA



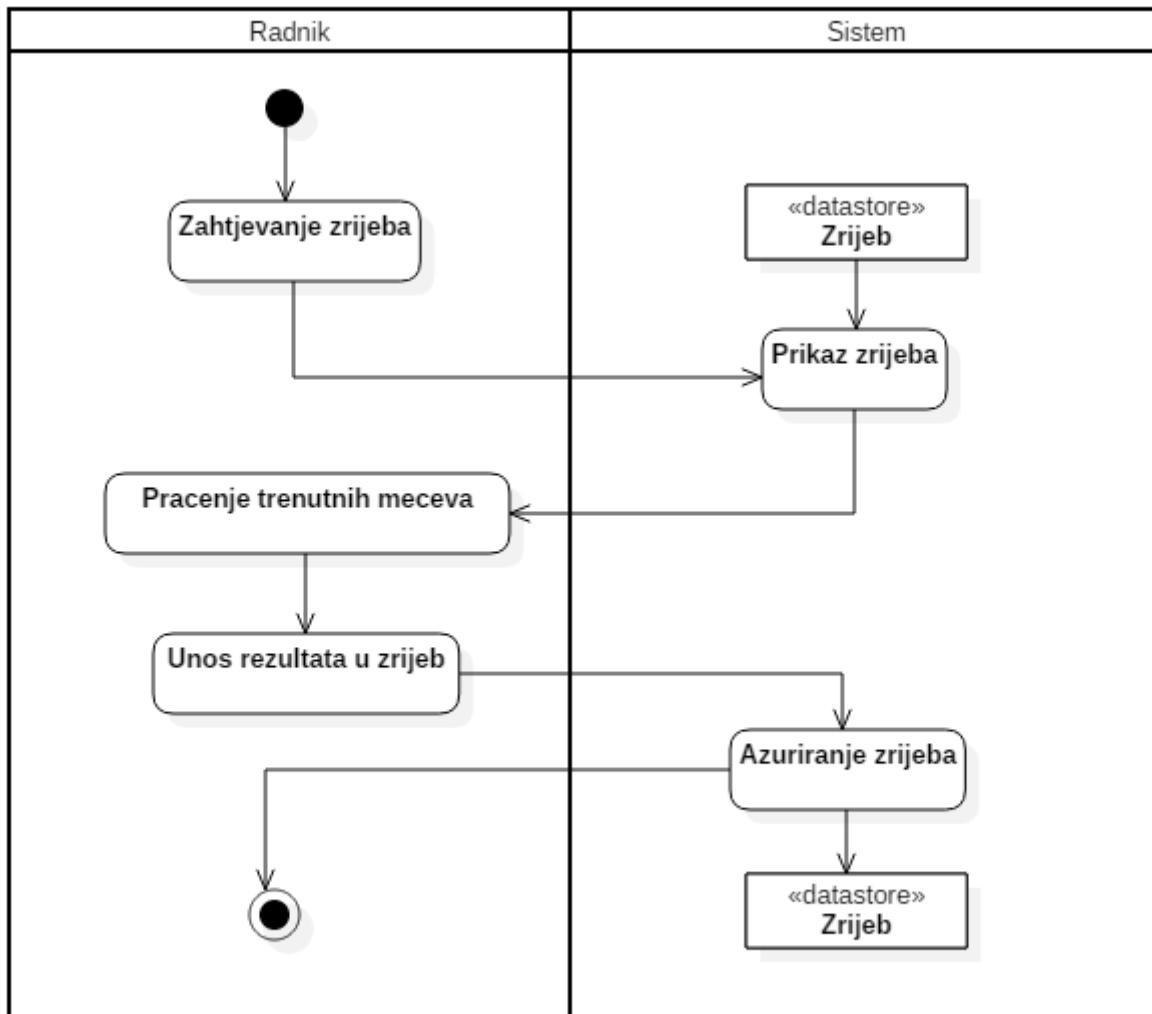
<b>Use case Name</b>	<b>Prijavljivanje igrača</b>	
<b>Brief Description</b>	Radnik prijavljuje igrača koji želi da učestvuje na turniru. Igrač koji želi da učestvuje na turniru, nakon uspješne prijave postaje učesnik turnira.	
<b>Actors</b>	Radnik, Sistem, Učesnik turnira	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Igrač zahtjeva prijavu za učešće na turniru.
	2	Radnik provjerava datum poslanog zahtjeva i poredi ga sa krajnjim datumom za prijavu.
	3	Igrač prikuplja potrebnu dokumentaciju za prijavljivanje na turnir.
	4	Igrač popunjava formular za prijavu na turnir.
	5	Igrač uplaćuje novac za kotizaciju.
	6	Radnik upisuje prijavu dobijenu od učesnika u sistem.
	7	Sistem ažurira spisak igrača prijavljenih na turnir.
	8	Radnik šalje račun učesniku turnira.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	2.1	AKO je istekao rok za prijavu, TADA radnik šalje obavještenje igraču koji je poslao zahtjev i tu se završava sa radom.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Radnik ulogovan na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Igrač prijavljen na turnir.	
<b>Extension Points</b>		



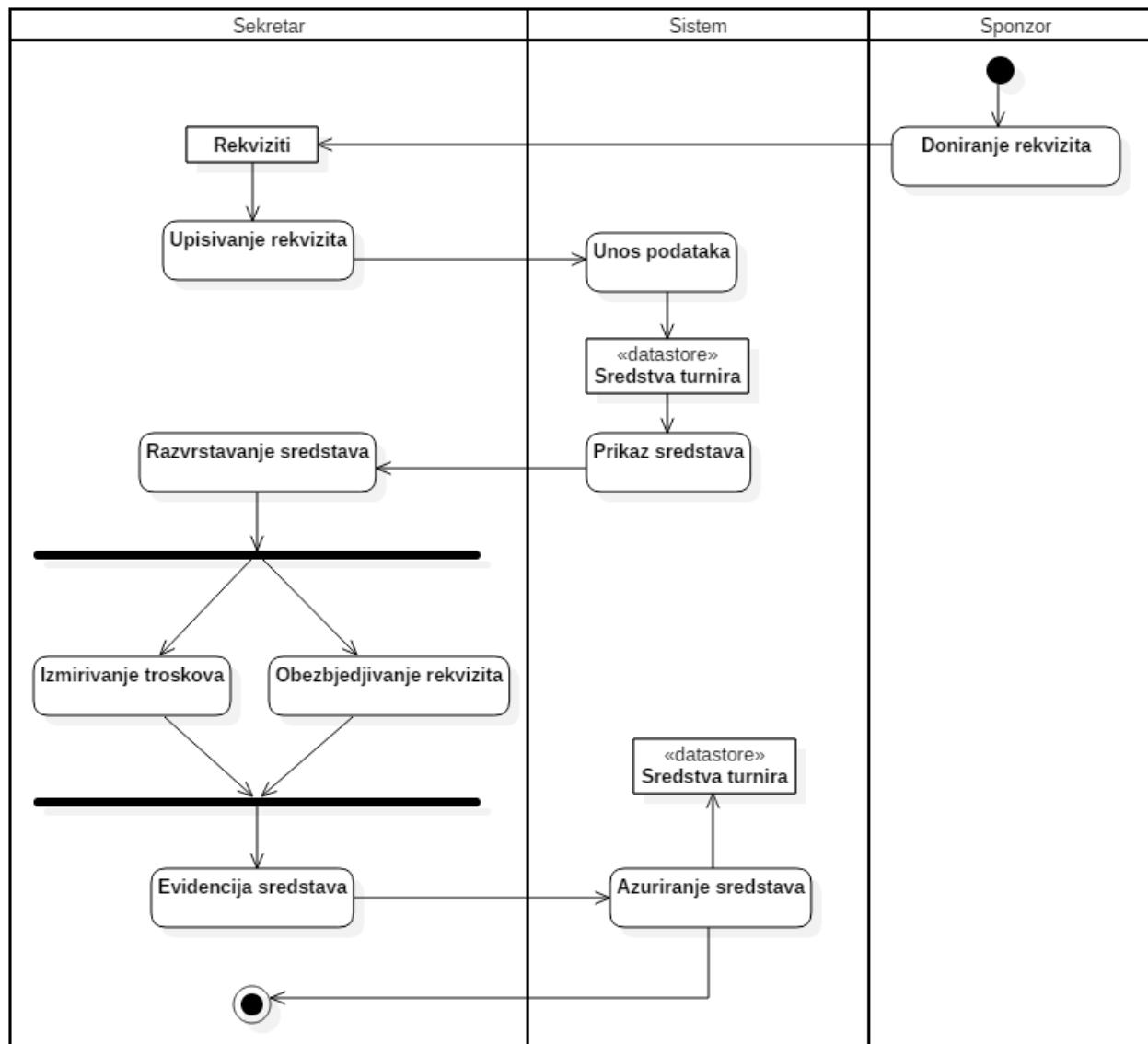
<b>Use case Name</b>	<b>Izvlačenje parova</b>	
<b>Brief Description</b>	Radnik izvlači parove, tj. formira žrijeb po kojem će se turnir odigrati.	
<b>Actors</b>	Radnik, Sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Radnik zahtjeva prikaz spiska prijavljenih igrača na turnir.
	2	Sistem prikazuje spisak prijavljenih igrača.
	3	Radnik piše prezimena igrača na cedulje za izvlačenje.
	4	Radnik nasumično izvlači cedulje i izvučene igrače upisuje na žrijeb. Postupak ponavlja do poslednje cedulje, i time kompletira žrijeb turnira.
	5	Radnik objavljuje žrijeb turnira na oglasnu tablu.
	6	Sistem unosi podatke o žrijebu turnira u skladište Žrijeb.
<b>Alternate Flow</b>		
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Radnik ulogovan na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Formiran žrijeb turnira.	
<b>Extension Points</b>		



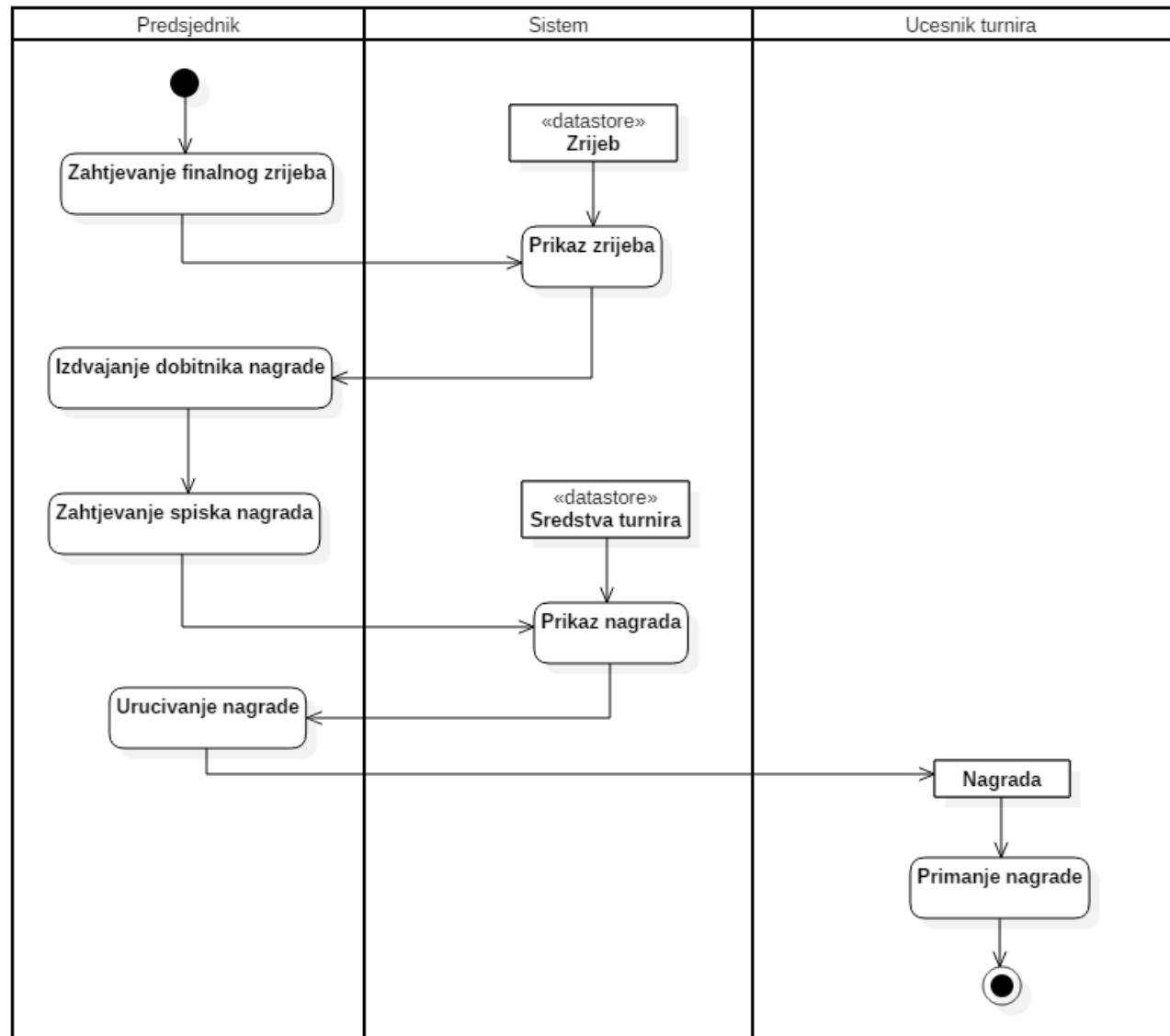
<b>Use case Name</b>	<b>Evidentiranje rezultata mečeva</b>	
<b>Brief Description</b>	Radnik vodi redovnu evidenciju odigranih mečeva na turniru. Sistem ažurira žrijeb turnira na osnovu rezultata mečeva.	
<b>Actors</b>	Radnik, Sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Radnik zahtjeva prikaz trenutnog žrijeba turnira.
	2	Sistem prikazuje trenutni žrijeb turnira.
	3	Radnik prati mečeve koji su trenutno u toku.
	4	Radnik unosi rezultate završenih mečeva u žrijeb.
	5	Sistem ažurira žrijeb.
<b>Alternate Flow</b>		
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Radnik ulogovan na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Azuriran žrijeb turnira.	
<b>Extension Points</b>		



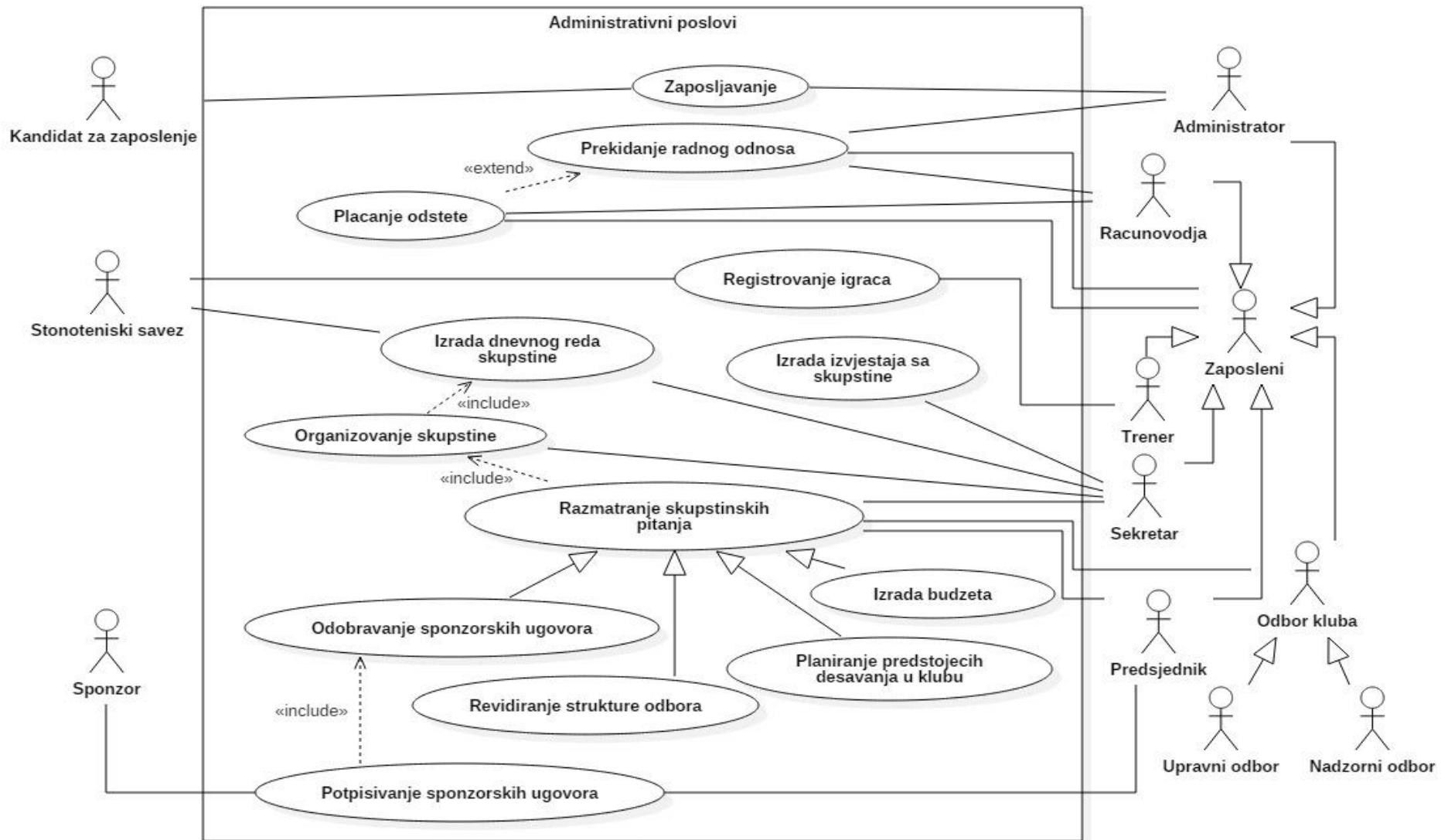
<b>Use case Name</b>	<b>Evidencije sredstava turnira</b>	
<b>Brief Description</b>	Sponzor salje donaciju za turnir. Sekretar vodi evidenciju o ukupnim sredstvima obezbjedenim za turnir. Sistem omogućava prikaz i unos potrebnih podataka.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Sistem, Sponzor	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sponzor donira određene rekvitite za turnir.
	2	Sekretar upisuje podatke o dobijenim rekvizitima.
	3	Sistem upisuje podatke u skladište Sredstva turnira
	4	Sistem prikazuje informacije o sredstvima turnira.
	5	Sekretar razvrstava prikazana sredstva.
	6	Sekretar izmiruje novcane troskove, tj. novčano plaća učesnike u organizaciji turnira.
	7	Sekretar obezbjeđuje rekvizite, tj. od ukupnog broja rekvizita, izdvaja potrebne za odrzavanje turnira.
	8	Sekretar vodi evidenciju o potrosenom novcu i o broju potrebnih rekvizita.
	9	Sistem ažurira Sredstva turnira.
<b>Alternate Flow</b>		
<b>Special Requirements</b>		
	Potrebna donacija od sponzora.	
<b>Precondition</b>	Sekretar ulogovan na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija sredstava turnira.	
<b>Extension Points</b>		



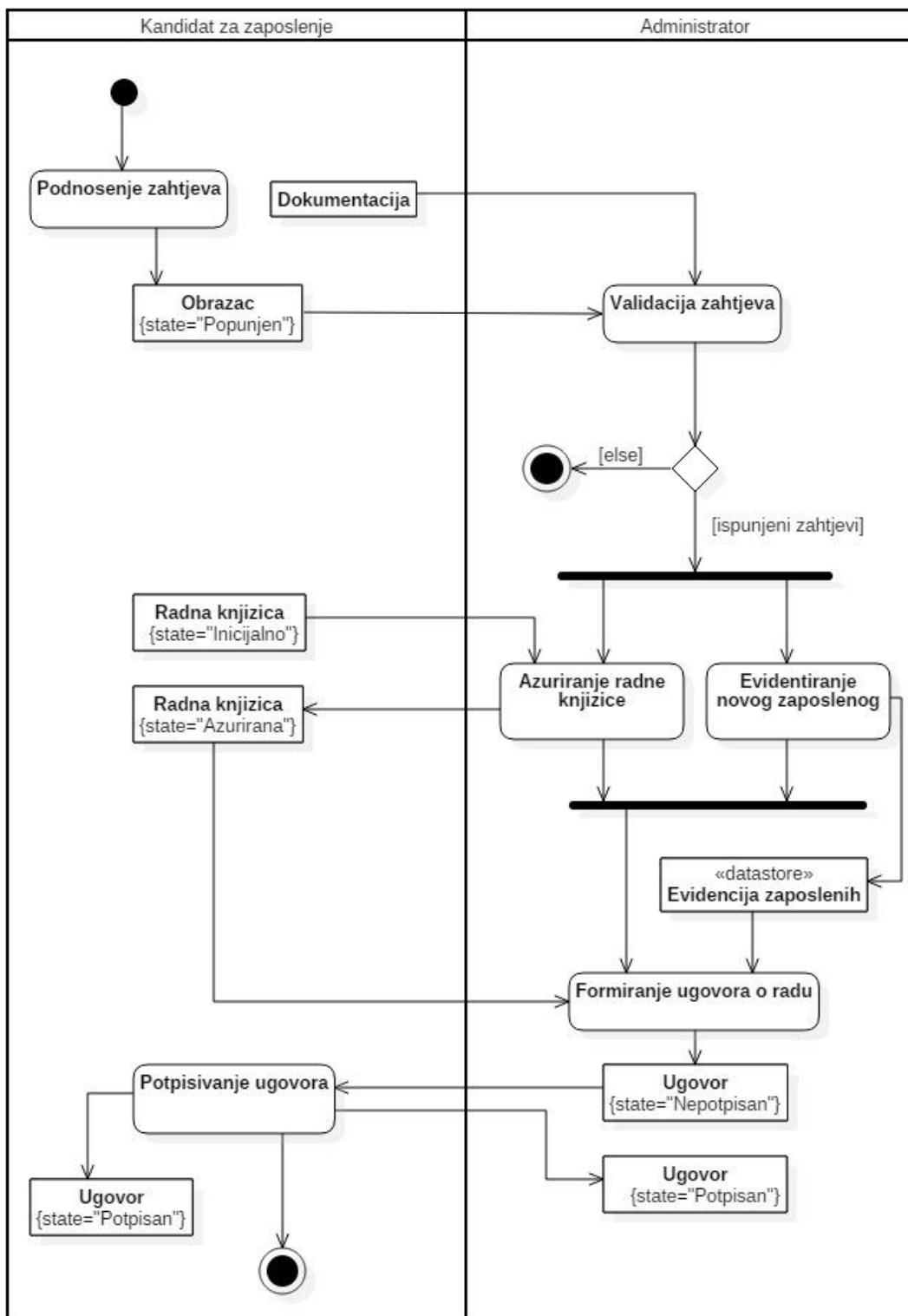
<b>Use case Name</b>	<b>Dodjeljivanje nagrada</b>	
<b>Brief Description</b>	Predsjednik dodjeljuje učesniku turnira osvojenu nagradu.	
<b>Actors</b>	Predsjednik, Sistem, Učesnik turnira	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Predsjednik zahtjeva prikaz finalnog žrijeba turnira.
	2	Sistem prikazuje finalni žrijeb odigranog turnira.
	3	Predsjednik na osnovu žrijeba izdvaja igrače koji dobijaju nagradu.
	4	Predsjednik od sistema zahtjeva spisak predviđenih nagrada za igrače.
	5	Sistem prikazuje predviđene nagrade.
	6	Predsjednik uručuje nagrade igračima koji su ih osvojili.
	7	Učesnik turnira prima osvojenu nagradu.
<b>Alternate Flow</b>		
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Predsjednik ulogovan na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Igrači dobili osvojene nagrade.	
<b>Extension Points</b>		



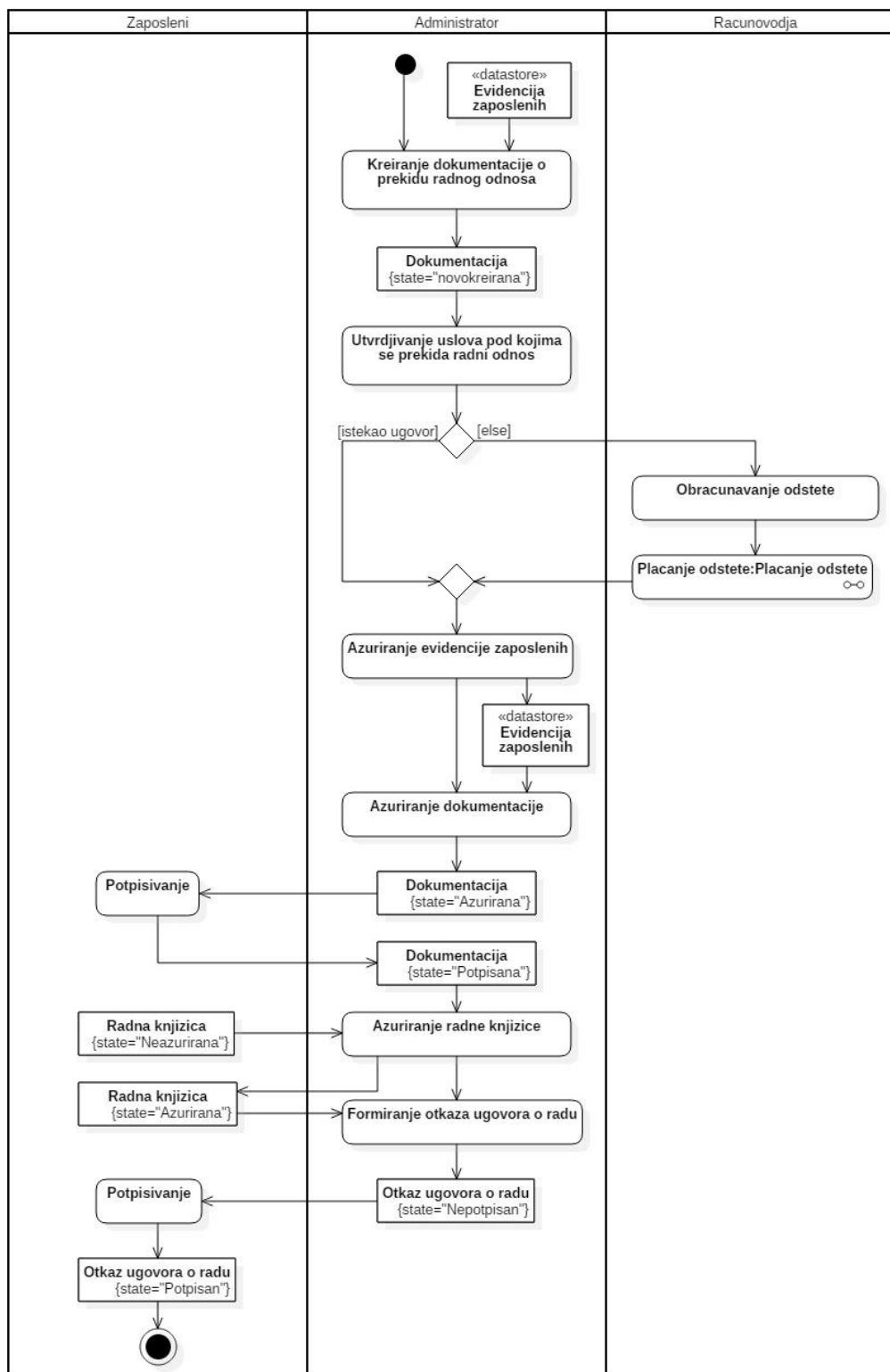
## ADMINISTRATIVNI POSLOVI



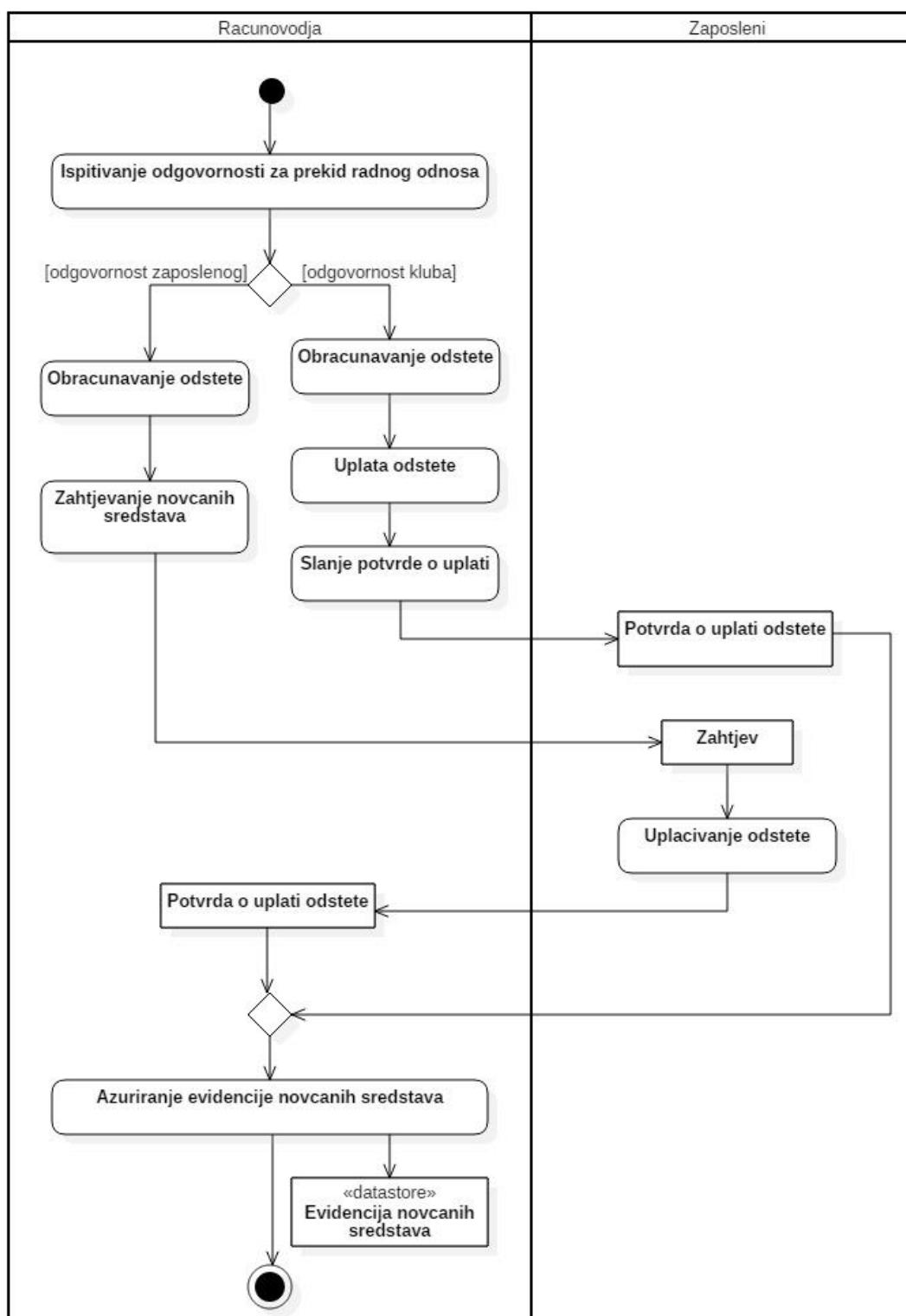
<b>Use case Name</b>	<b>Zaposljavanje</b>	
<b>Brief Description</b>	Kandidat za zaposlenje podnosi zahtjev za zaposlenje. Administrator provjerava potrebene uslove. Administrator azurira evedinciju zaposlenih. Kandidat potpisuje ugovor o radu.	
<b>Actors</b>	Kandidat za zaposlenje, Administrator.	
<b>Triggers</b>	Kandidat za zaposlenje se javlja na javni konkurs.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Kandidat za zaposlenje podnosi zahtjev za zaposlenje.
	2	Administrator validira podneseni zahtjev.
	3	Administrator azurira radnu knjizicu kandidata za zaposlenje.
	4	Administrator evidentira novog zaposlenog.
	5	Administrator formira ugovor o radu.
	6	Kandidat za zaposlenje potpisuje ugovor o radu.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	2	2.1 AKO kandidat za zaposlenje ne ispunjava uslove predvidjene konkursom, administrator odbija zahtjev i aktivnost se zavrsava.
<b>Special Requirements</b>		
	1 Kandidat za zaposlenje ima vazecu radnu knjizicu.	
<b>Precondition</b>	Administrator je prijavljen na sistem. Kandidat za zaposlenje je punoljetna osoba.	
<b>Postcondition</b>	Radna knjizica kandidata za zaposlenje je azurirana. Evidencija zaposlenih je azurirana. Ugovor o radu je kreiran. Kandidat za zaposlenje je u radnom odnosu sa klubom.	
<b>Extension Points</b>		



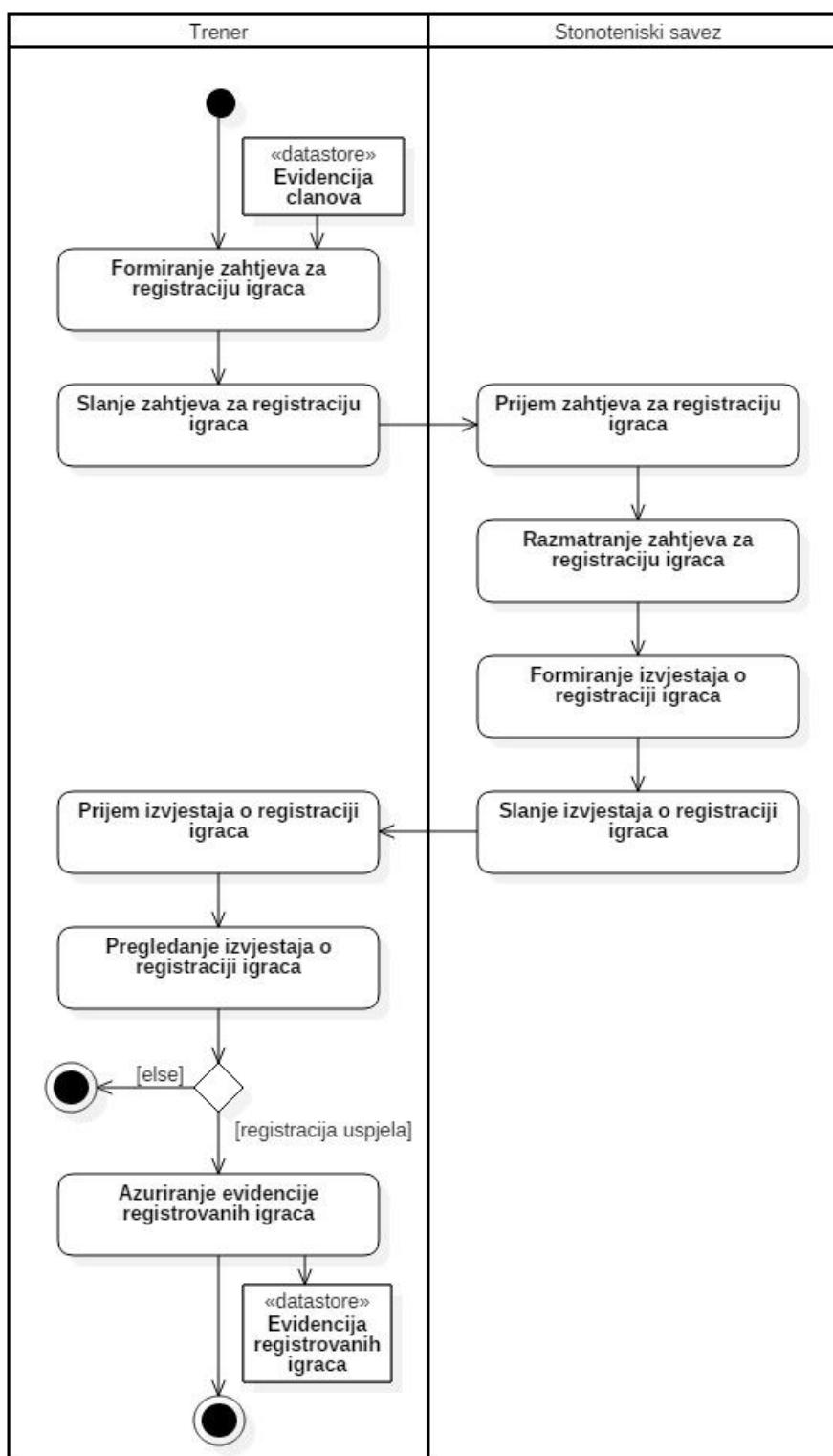
<b>Use case Name</b>	<b>Prekidanje radnog odnosa</b>	
<b>Brief Description</b>	Zaposleni prekida radni odnos. Administrator provjerava uslove pod kojim je radni odnos prekinut. Administrator urucuje zaposlenom otkaz ugovora o radu.	
<b>Actors</b>	Zaposleni, Administrator, Racunovodja.	
<b>Triggers</b>	Zaposlenom prestaju vaziti uslovi pod kojim je zaposlen.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Administrator kreira dokumentaciju o prekidu radnog odnosa.
	2	Administrator utvrdjuje uslove pod kojima je radni odnos prekinut.
	3	Administrator azurira evidenciju zaposlenih.
	4	Administrator azurira dokumentaciju zaposlenog.
	5	Zaposleni potpisuje dokumentaciju.
	6	Administrator azurira radnu knjizicu zaposlenog.
	7	Administrator kreira otkaz ugovora o radu.
8	Zaposleni potpisuje otkaz ugovora o radu.	
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	2	2.1 AKO se ugovor prekida pod neregularnim uslovima, racunovodja obracunova odstetu. 2.2 Racunovodja isplacuje odstetu.
<b>Special Requirements</b>		
	1 Zaposleni ima vazecu radnu knjizicu.	
<b>Precondition</b>	Administrator je prijavljen na sistem. Uslovi pod kojim je zaposleni zaposlen su nevazeci.	
<b>Postcondition</b>	Radna knjizica zaposlenog je azurirana. Evidencija zaposlenih je azurirana. Otkaz ugovora o radu je kreiran. Radni odnos zaposlenog je prekinut.	
<b>Extension Points</b>	2.2 Extend Placanje odstete UC	



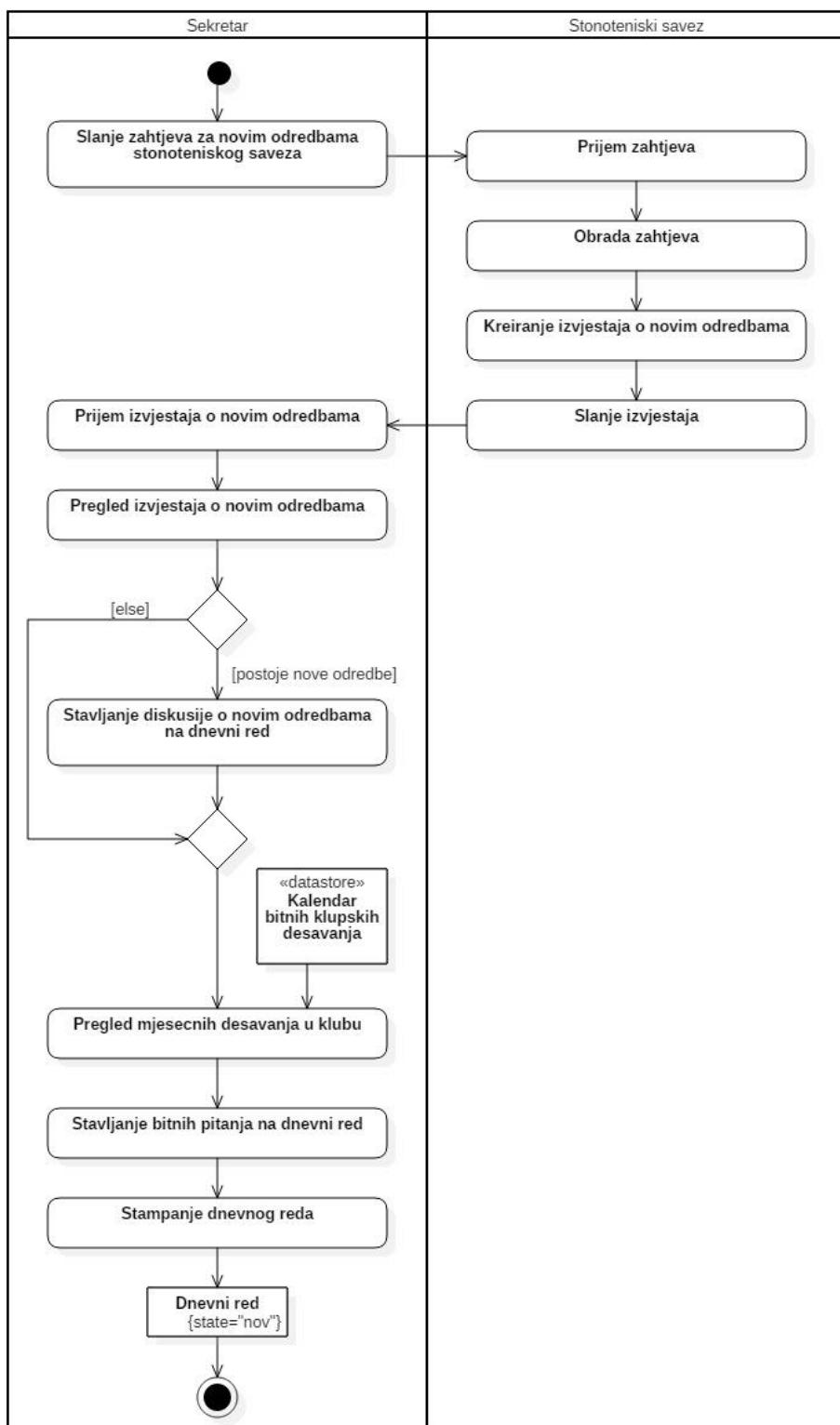
<b>Use case Name</b>	<b>Placanje odstete</b>	
<b>Brief Description</b>	Racunovodja ispituje odgovornost za prekid radnog odnosa. Odgovorni za prekid radnog odnosa isplacuje adekvatnu odstetu ostecenoj strani. Racunovodja azurira evidenciju novcanih sredstava.	
<b>Actors</b>	Racunovodja, Zaposleni.	
<b>Triggers</b>	Radni odnos je prekinut prije isteka ugovora o radu.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Racunovodja ispituje odgovornost za prekid radnog odnosa.
	2	Racunovodja obracunava odstetu.
	3	Racunovodja zahtjeva novcana sredstva od zaposlenog.
	4	Zaposleni uplaciće novac na racun kluba.
	5	Zaposleni salje potvrdu racunovodji o uplati odstete.
	6	Racunovodja azurira evidenciju novcanih sredstava.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	1	1.1 AKO je klub odgovoran za prekid radnog odnosa, racunovodja obracunava odstetu.
		1.2 Racunovodja uplaciće odstetu na racun zaposlenog.
		1.3 Racunovodja salje potvrdu o uplati odstete.
<b>Special Requirements</b>		
	1 Zaposleni ima otvoren racun u nekoj od banaka. 2 Klub ima otvoren racun u nekoj od banaka.	
<b>Precondition</b>	Racunovodja je prijavljen na sistem. Ugovor nije sporazumno raskinut.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana je evidencija novcanih sredstava. Stanje na bankovnom racunu kluba je izmijenjeno.	
<b>Extension Points</b>		



<b>Use case Name</b>	<b>Registrovanje igrača</b>	
<b>Brief Description</b>	Trener salje zahtjev za registraciju igrača. Stonoteniski savez razmatra zahtjev za registraciju igrača. Stonoteniski savez salje izvjestaj o registraciji igrača. Trener azurira evidenciju registrovanih igrača.	
<b>Actors</b>	Trener, Stonoteniski savez.	
<b>Triggers</b>	Klub zahtjeva registraciju igrača za predstojeću sezonu.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener formira zahtjev za registraciju igrača na osnovu evidencije članova kluba.
	2	Trener salje zahtjev za registraciju igrača.
	3	Stonoteniski savez prima zahtjev za registraciju igrača.
	4	Stonoteniski savez razmatra zahtjev za registraciju igrača.
	5	Stonoteniski savez kreira izvjestaj o registraciji igrača.
	6	Stonoteniski savez salje izvjestaj o registraciji igrača.
	7	Trener prima izvjestaj o registraciji igrača.
	8	Trener pregleda izvjestaj o registraciji igrača.
	9	Trener azurira evidenciju registrovanih igrača.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	6	6.1 AKO registracija igrača nije uspjela, aktivnost se zavrsava.
<b>Special Requirements</b>		
	1 Trener ima pristup internetu. 2 Web stranica stonoteninskog saveza je dostupna.	
<b>Precondition</b>	Trener je prijavljen na sistem. Igraci su članovi kluba.	
<b>Postcondition</b>	Igraci su registrovani za predstojeću sezonu. Evidencija registrovanih igrača je azurirana.	
<b>Extension Points</b>		



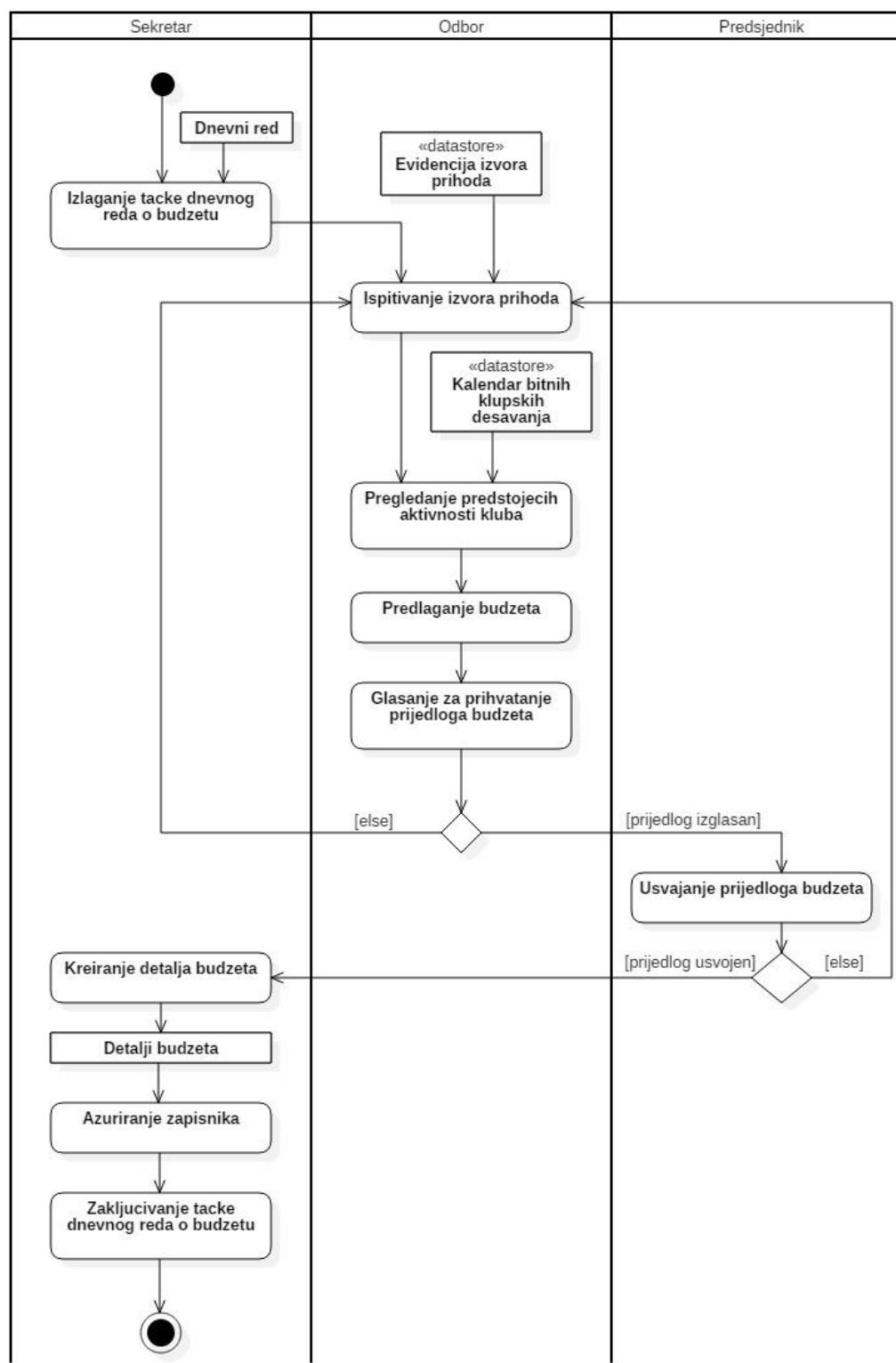
<b>Use case Name</b>	<b>Izrada dnevnog reda skupštine</b>	
<b>Brief Description</b>	Sekretar izradjuje dnevni red za predstojeću skupštinu.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Stonoteniski savez.	
<b>Triggers</b>	Nastaje pet dana do redovne skupštine.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar salje zahtjev za novim odredbama.
	2	Stonoteniski savez prima zahtjev za novim odredbama.
	3	Stonoteniski savez obradjuje zahtjev za novim odredbama.
	4	Stonoteniski savez kreira izvjestaj o novim odredbama.
	5	Stonoteniski savez salje izvjestaj o novim odredbama.
	6	Sekretar prima izvjestaj o novim odredbama.
	7	Sekretar pregleda izvjestaj o novim odredbama.
	8	Sekretar pregleda kalendar bitnih mjesecnih desavanja u klubu.
	9	Sekretar stavlja diskusije o bitnim pitanjima na dnevni red.
10	Sekretar stampa dnevni red.	
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	7	7.1 AKO postoje nove odredbe, sekretar stavlja diskusiju o novim odredbama na dnevni red.
<b>Special Requirements</b>		
	1 Sekretar ima pristup internetu. 2 Web stranica stonoteniskog saveza je dostupna.	
<b>Precondition</b>	Sekretar je prijavljen na sistem. U planu je organizovanje redovne skupštine.	
<b>Postcondition</b>	Dnevni red je kreiran.	
<b>Extension Points</b>		



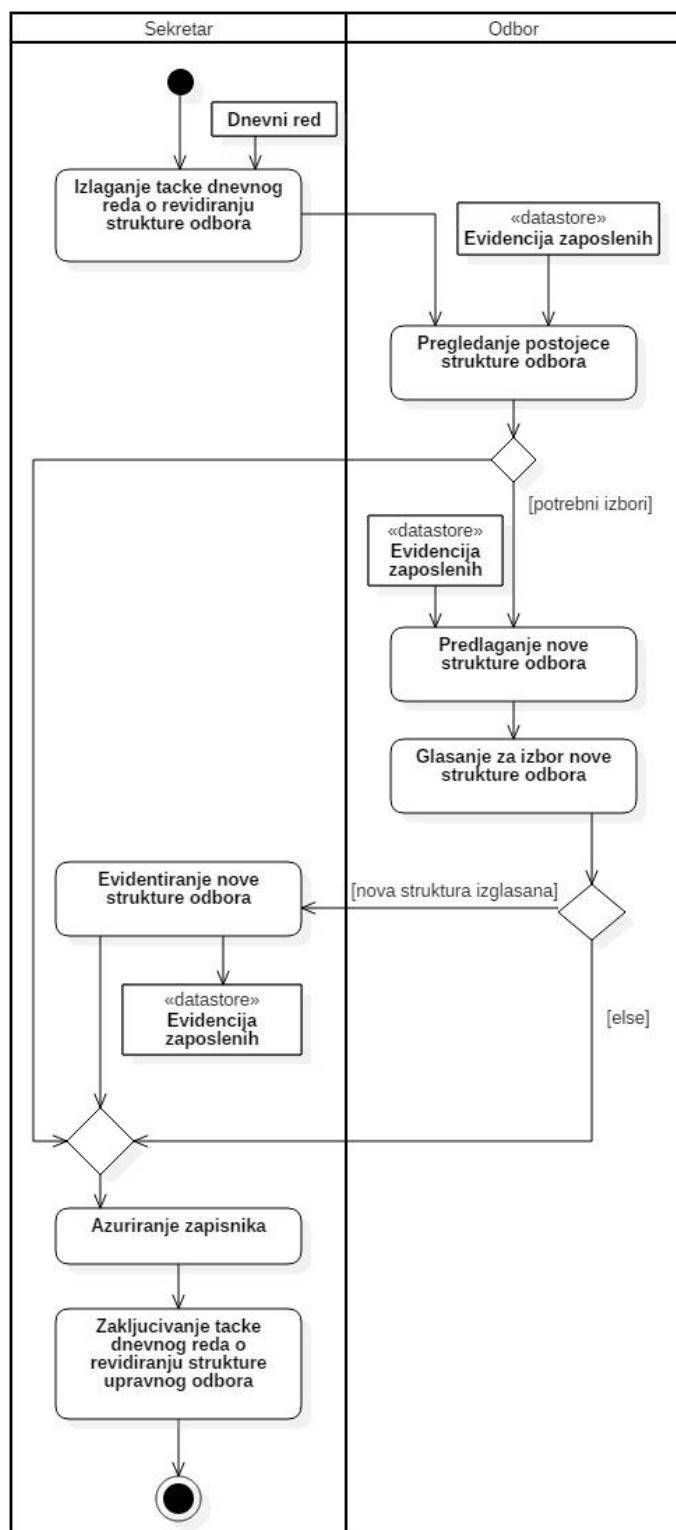
<b>Use case Name</b>	<b>Organizovanje skupstine</b>	
<b>Brief Description</b>	Sekretar organizuje redovnu skupstinu kluba.	
<b>Actors</b>	Sekretar.	
<b>Triggers</b>	Nastaje pet dana do redovne skupstine	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar izradjuje dnevni red skupstine.
	2	Sekretar odreduje termin skupstine na osnovu kalendara bitnih klupskeih desavanja.
	3	Sekretar rezervise salu.
	4	Sekretar formira listu ucesnika.
	5	Sekretar obavjestava ucesnike.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
	1 Sala za odrzavanje skupstine je slobodna.	
<b>Precondition</b>	Sekretar je prijavlje na sistem. U planu je organizovanje redovne skupstine.	
<b>Postcondition</b>	Termin skupstine je odredjen. Sala za skupstinu je rezervisana. Ucesnici su obavijesteni.	
<b>Extension Points</b>	1 Include Izrada dnevnog reda skupstine UC	



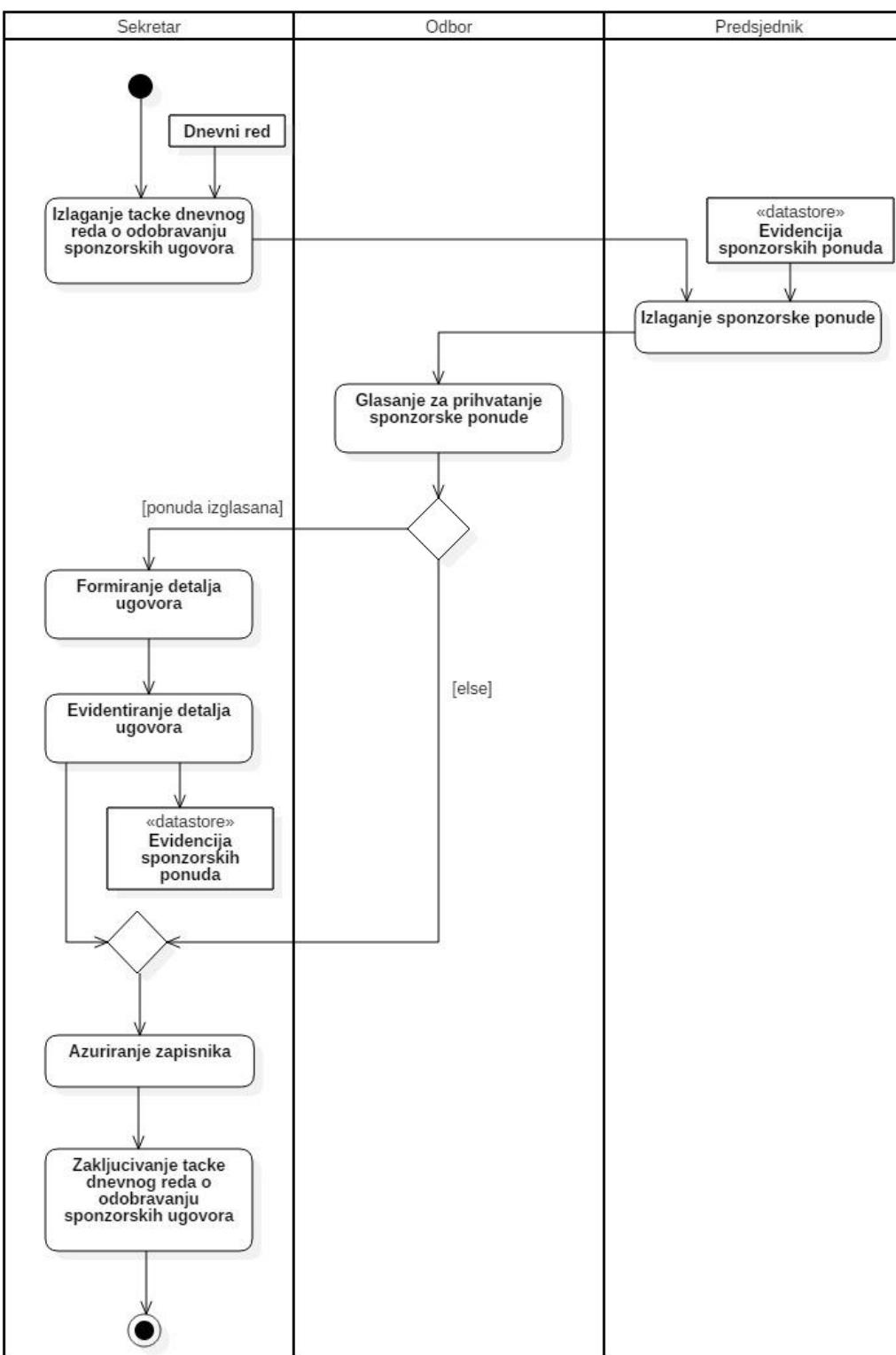
<b>Use case Name</b>	<b>Izrada budzeta</b>	
<b>Brief Description</b>	Odbor predlaze budzet za predstojeću godinu. Direktor usvaja budzet za predstojeću godinu. Sekretar kreira detalje budzeta.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Odbor, Direktor	
<b>Triggers</b>	Na dnevnom redu skupštine je tacka o budzetu.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar izlaze tacku dnevnog reda o budzetu.
	2	Odbor ispituje izvore prihoda na osnovu evidencije izvora prihoda.
	3	Odbor pregleda predstojeće aktivnosti kluba na osnovu kalendara bitnih klupskeh desavanja.
	4	Odbor predlaze budzet.
	5	Odbor glasa za prihvatanje budzeta.
	6	Direktor usvaja prijedlog budzeta.
	7	Sekretar kreira detalje budzeta.
	8	Sekretar azurira zapisnik.
	9	Sekretar zaključuje tacku dnevnog reda o budzetu.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	5	5.1 AKO prijedlog budzeta nije izglasan, odbor se vraca na aktivnost ispitivanja izvora prihoda.
	6	6.1 AKO direktor ne usvoji prijedlog budzeta, odbor se vraca na aktivnost ispitivanja izvora prihoda.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar je prijavljen na sistem. Odbor je prijavljen na sistem. Detalji izvora prihoda su poznati.	
<b>Postcondition</b>	Budzet je usvojen. Detalji budzeta su kreirani. Zapisnik je azuriran.	
<b>Extension Points</b>		



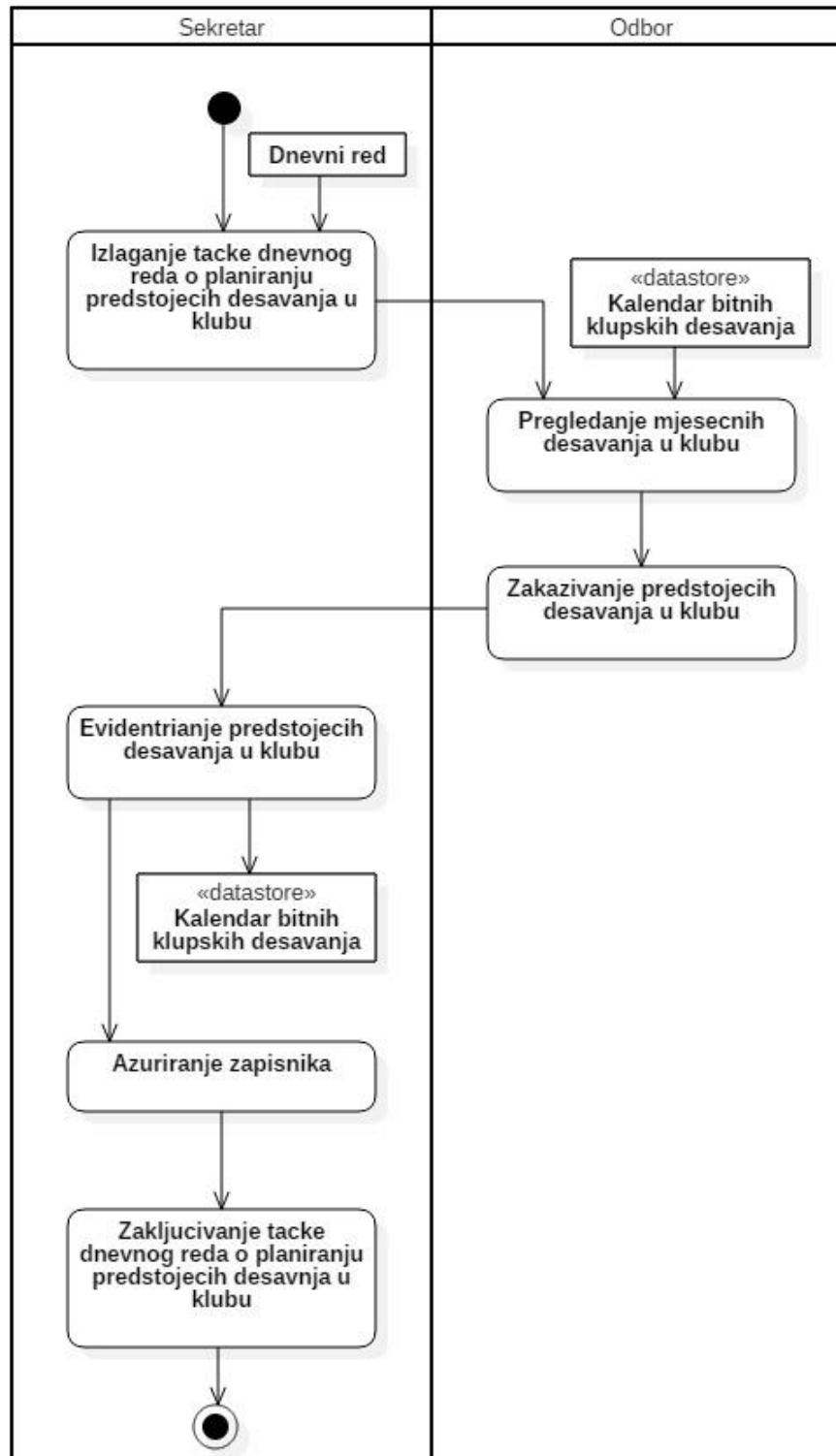
<b>Use case Name</b>	<b>Revidiranje strukture odbora</b>	
<b>Brief Description</b>	Odbor predlaze novu strukturu odbora. Odbor glasa za novu strukturu odbora. Sekretar evidentira novu strukturu odbora.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Odbor.	
<b>Triggers</b>	Na dnevnom redu skupstine je tacka o revidiranju strukture odbora.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar izlaze tacku dnevnog reda o revidiranju strukture odbora.
	2	Odbor pregleda postojecu strukturu odbora na osnovu evidencije zaposlenih.
	3	Odbor predlaze novu strukturu odbora na osnovu evidencije zaposlenih.
	4	Odbor glasa za izbor nove strukture odbora.
	5	Sekretar evidentira novu strukturu odbora.
	6	Sekretar azurira zapisnik.
	7	Sekretar zaključuje tacku dnevnog reda o revidiranju strukture odbora.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	2	2.1 AKO izbori nisu potrebni, sekretar prelazi na aktivnost azuriranja zapisnika.
	4	4.1 AKO nova struktura nije izglasana, sekretar prelazi na aktivnost azuriranja zapisnika.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar je prijavljen na sistem. Odbor je prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Nova struktura odbora je izabrana. Evidencija zaposlenih je azurirana. Zapisnik je azuriran.	
<b>Extension Points</b>		



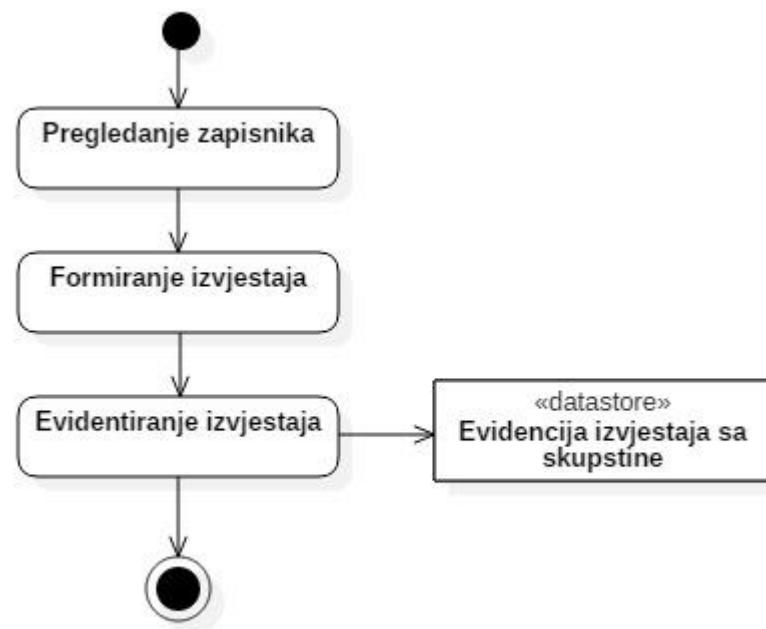
<b>Use case Name</b>	<b>Odobravanje sponzorskih ugovora</b>	
<b>Brief Description</b>	Direktor izlaze sponzorsku ponudu. Odbor glasa za prihvatanje sponzorske ponude. Sekretar evidentira detalje ugovora.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Odbor, Direktor.	
<b>Triggers</b>	Na dnevnom redu skupstine je tacka o odobravanju sponzorskih ugovora.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar izlaze tacku dnevnog reda o odobravanju sponzorskih ugovora.
	2	Direktor izlaze sponzorsku ponudu na osnovu evidencije sponzorskih ponuda.
	3	Odbor glasa za prihvatanje sponzorske ponude.
	4	Sekretar formira detalje ugovora.
	5	Sekretar evidentira detalje ugovora.
	6	Sekretar azurira zapisnik.
	7	Sekretar zaključuje tacku dnevnog reda o odobravanju sponzorskih ugovora.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	3	3.1 AKO prihvatanje sponzorske ponude nije izglasano, sekretar prelazi na aktivnost azuriranja zapisnika.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar je prijavljen na sistem. Odbor je prijavljen na sistem. Direktor je prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Formirani su detalji ugovora. Zapisnik je azuriran.	
<b>Extension Points</b>		



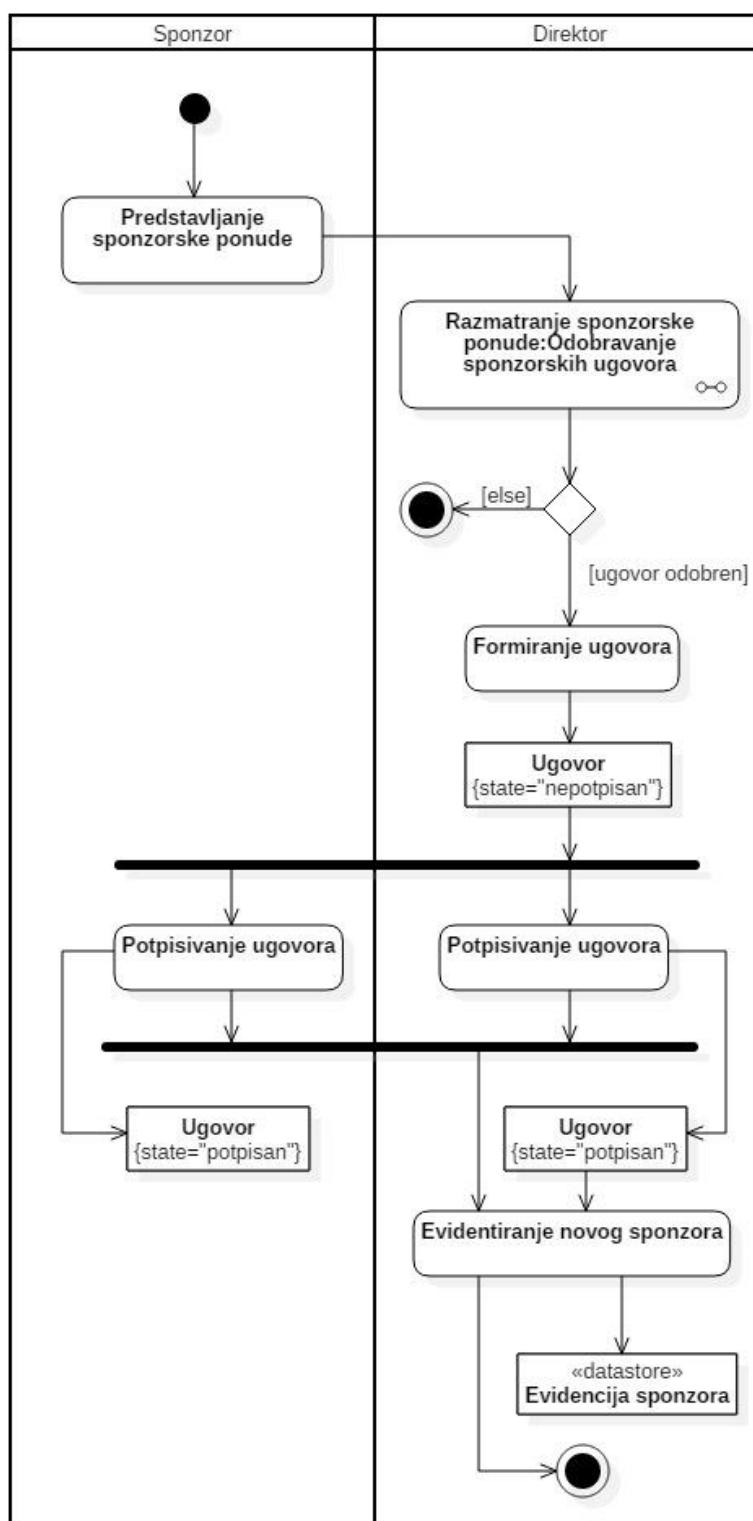
<b>Use case Name</b>	<b>Planiranje predstojecih desavanja u klubu</b>	
<b>Brief Description</b>	Odbor zakazuje predstojeca desavanja u klubu.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Odbor.	
<b>Triggers</b>	Na dnevnom redu skupstine je tacka o planiranju predstojecih desavanja u klubu.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar izlaze tacku dnevnog reda o planiranju predstojecih desavanja u klubu.
	2	Odbor pregleda mjesecna desavanja u klubu na osnovu kalendaru bitnih klupskeih desavanja.
	3	Odbor zakazuje predstojeca desavanja u klubu.
	4	Sekretar evidentira predstojeca desavanja u klubu.
	5	Sekretar azurira zapisnik.
	6	Sekretar zaključuje tacku dnevnog reda o planiranju predstojecih desavanja u klubu.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar je prijavljen na sistem. Odbor je prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Kalendar binih klupskeih desavanja je azuriran.	
<b>Extension Points</b>		



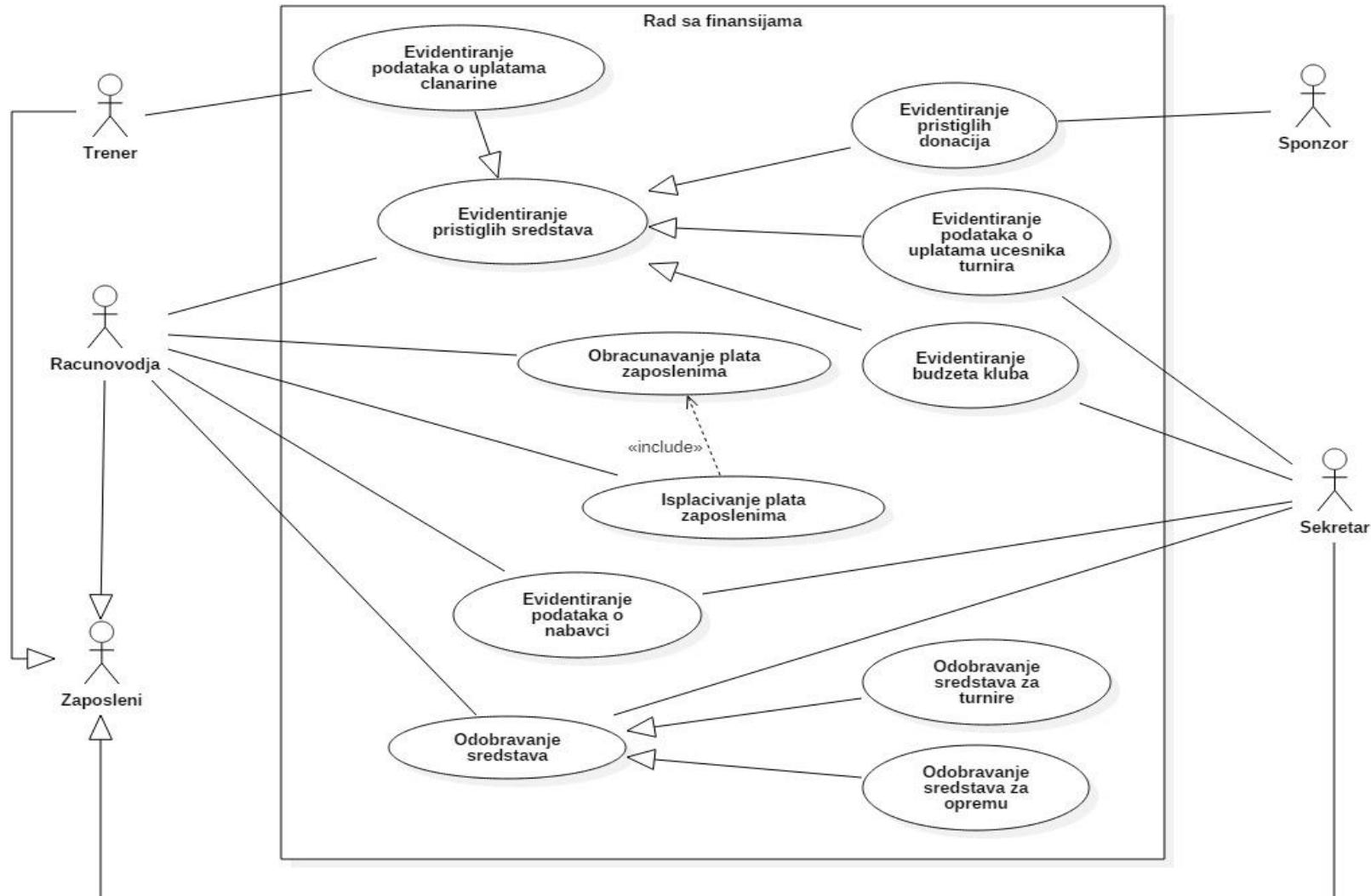
<b>Use case Name</b>	<b>Izrada izvjestaja sa skupstine</b>	
<b>Brief Description</b>	Sekretar izradjuje izvjestaj sa skupstine.	
<b>Actors</b>	Sekretar.	
<b>Triggers</b>	Sjednica se zavrsava.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar pregleda zapisnik sa sjednice.
	2	Sekretar formira izvjestaj.
	3	Sekretar evidentira izvjestaj.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sekretar je prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Evidencija izvjestaja sa skupstine je azurirana.	
<b>Extension Points</b>		



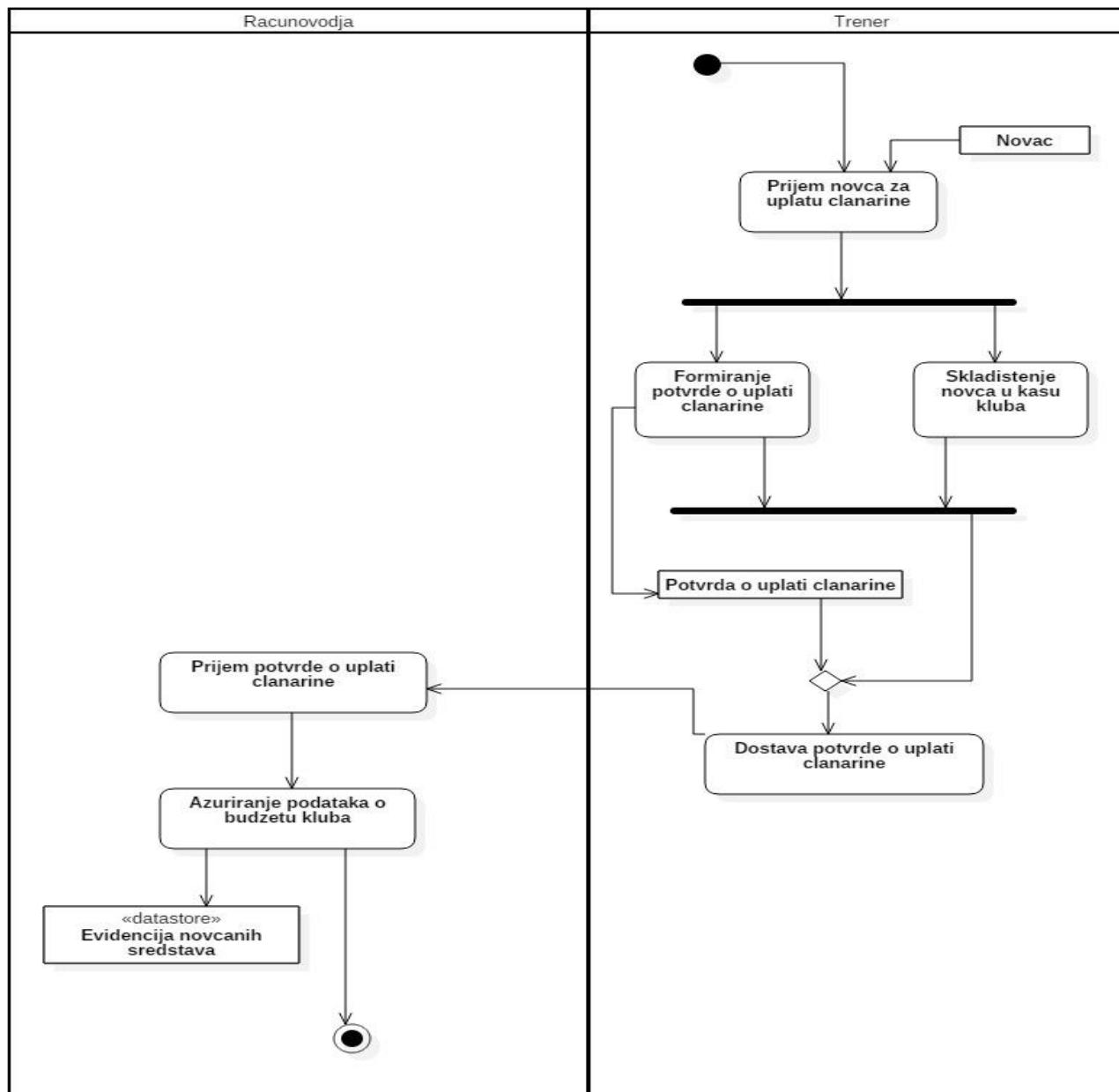
<b>Use case Name</b>	<b>Potpisivanje sponzorskih ugovora</b>	
<b>Brief Description</b>	Sponzor predstavlja sponzorsku ponudu. Direktor potpisuje sponzorski ugovor.	
<b>Actors</b>	Sponzor, Direktor.	
<b>Triggers</b>	Sponzor predlaze potpisivanje sponzorskog ugovora.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sponzor predstavlja sponzorsku ponudu.
	2	Direktor razmatra sponzorsku ponudu
	3	Direktor formira ugovor.
	4	Sponzor potpisuje ugovor.
	5	Direktor potpisuje ugovor.
	6	Direktor evidentira novog sponzora.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	2	2.1 AKO ugovor nije odobren, aktivnost se zavrsava.
<b>Special Requirements</b>		
	1 Sponzor je registrovana firma ili pravno lice.	
<b>Precondition</b>	Direktor je prijavljen na sistem. Sponsorska ponuda uključuje donaciju novca ili opreme.	
<b>Postcondition</b>	Sponsorski ugovor je formiran. Novi sponzor je evidentiran.	
<b>Extension Points</b>	2 Include Odobravanje sponzorskih ugovora UC	



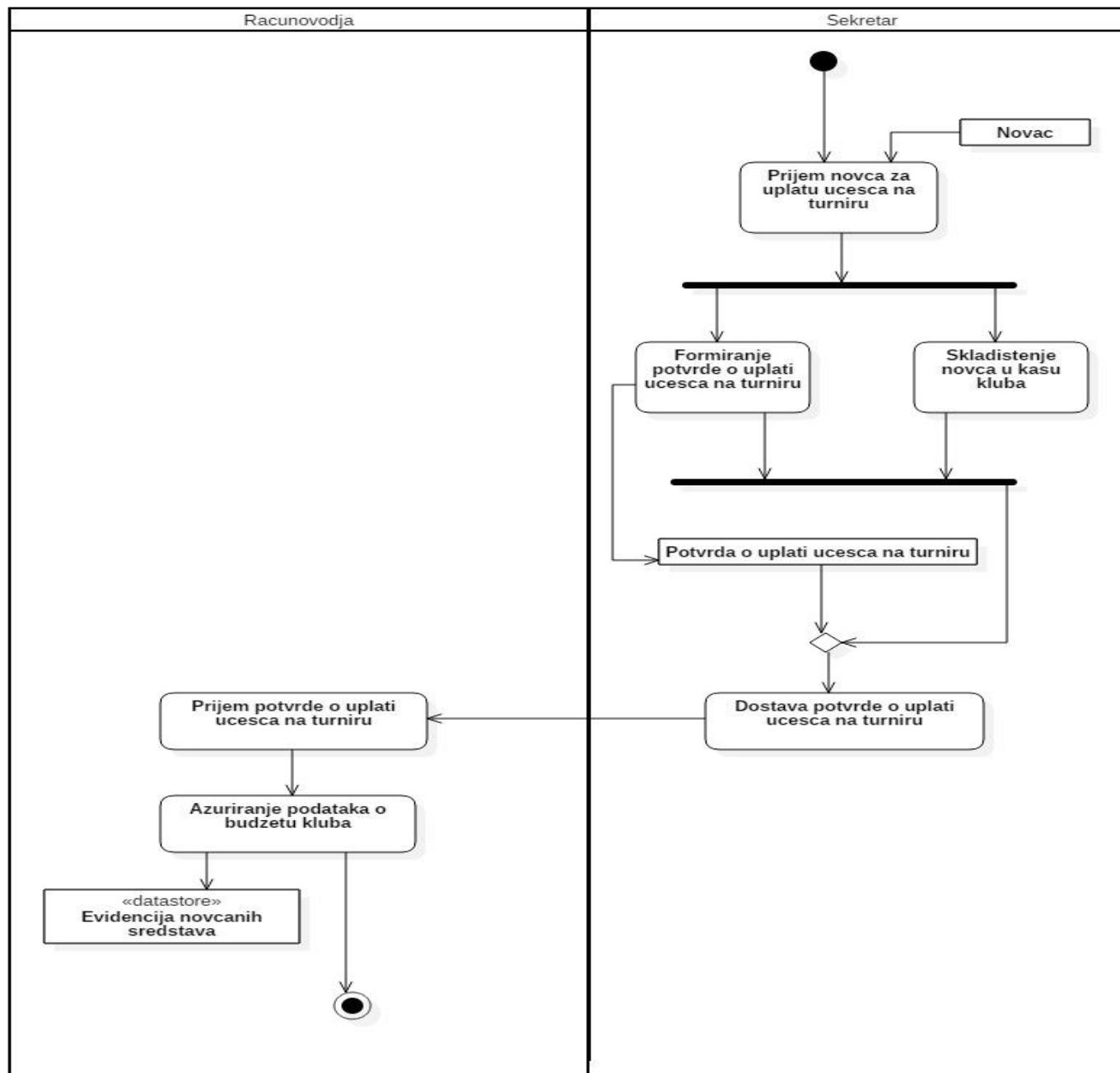
# RAD SA FINANSIJAMA



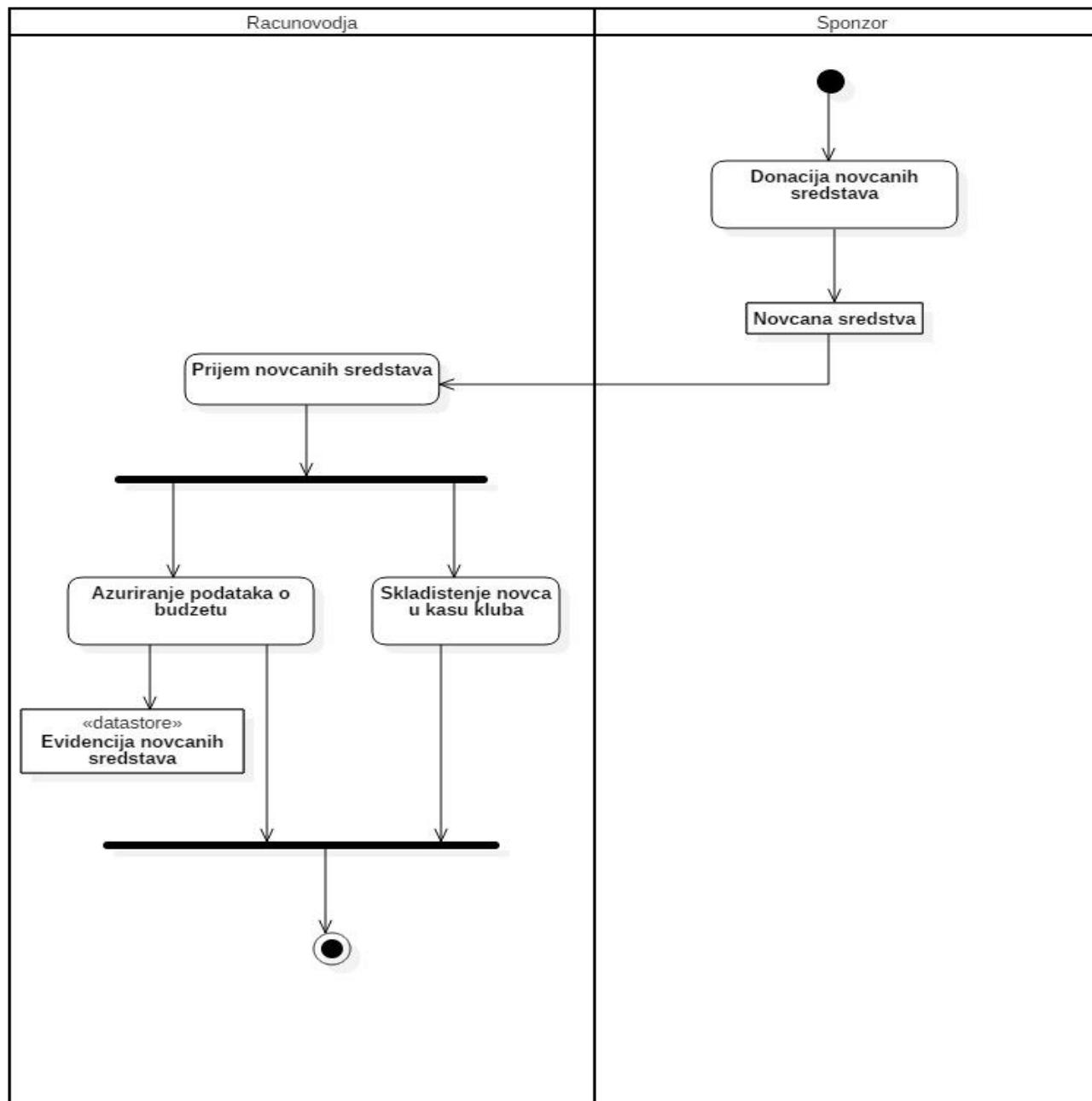
<b>Use case Name</b>	Evidenciranje podataka o uplatama clanarine	
<b>Brief Description</b>	Trener salje potvrde o uplati clanarine. Racunovodja vrsi prijem potvrde i azuriranje podataka o budzetu kluba.	
<b>Actors</b>	Racunovodja, Trener	
<b>Triggers</b>	Clan placa clanarinu.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Trener prima novac za upлату clanarine.
	2	Trener skladisti novac u kasu kluba.
	3	Trener formira potvrdu o uplati clanarine.
	4	Trener salje potvrdu o uplati clanarine.
	5	Racunovodja prima potvrdu o uplati clanarine.
	6	Racunovodja azurira podatke o budzetu kluba.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Uplacena clanarina. Postojanje evidencije novcanih sredstava.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija novcanih sredstava.	
<b>Extension Points</b>		



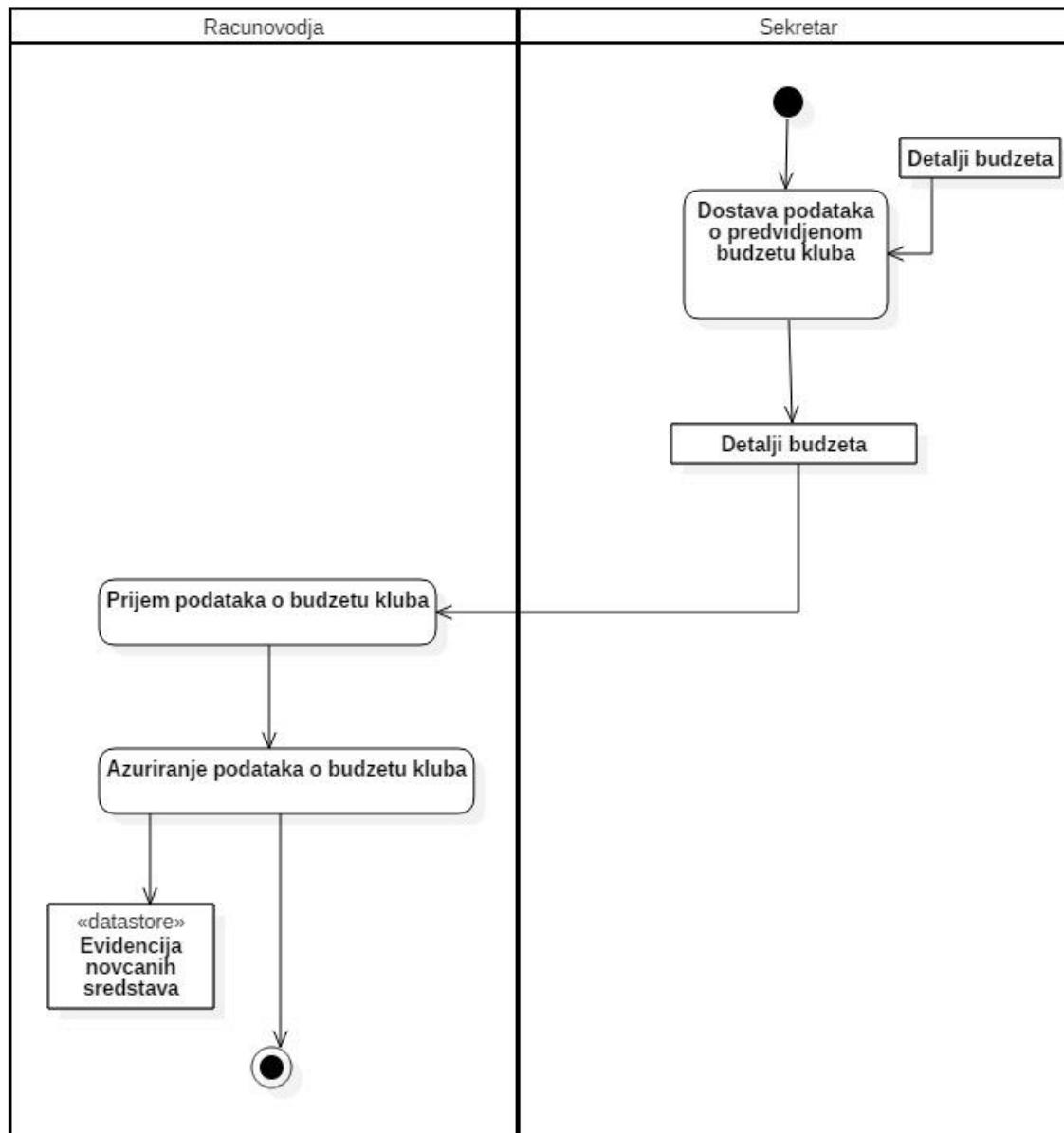
<b>Use case Name</b>	Evidenciranje podataka o uplatama ucesca u turniru	
<b>Brief Description</b>	Sekretar salje potvrde o uplati ucesca. Racunovodja vrsi prijem potvrde i azuriranje podataka o budzetu kluba.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Trener	
<b>Triggers</b>	Ucesnik placa ucesce u turniru.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar prima novac za ucesce na turniru.
	2	Sekretar skladisti novac u kasu kluba.
	3	Sekretar formira potvrdu o uplati za ucesce na turniru.
	4	Sekretar salje potvrdu o uplati za ucesce na turniru.
	5	Racunovodja prima potvrdu o uplati za ucesce na turniru.
	6	Racunovodja azurira podatke o budzetu kluba.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Uplaceno ucesce na turniru. Postojanje evidencije novcanih sredstava.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija novcanih sredstava.	
<b>Extension Points</b>		



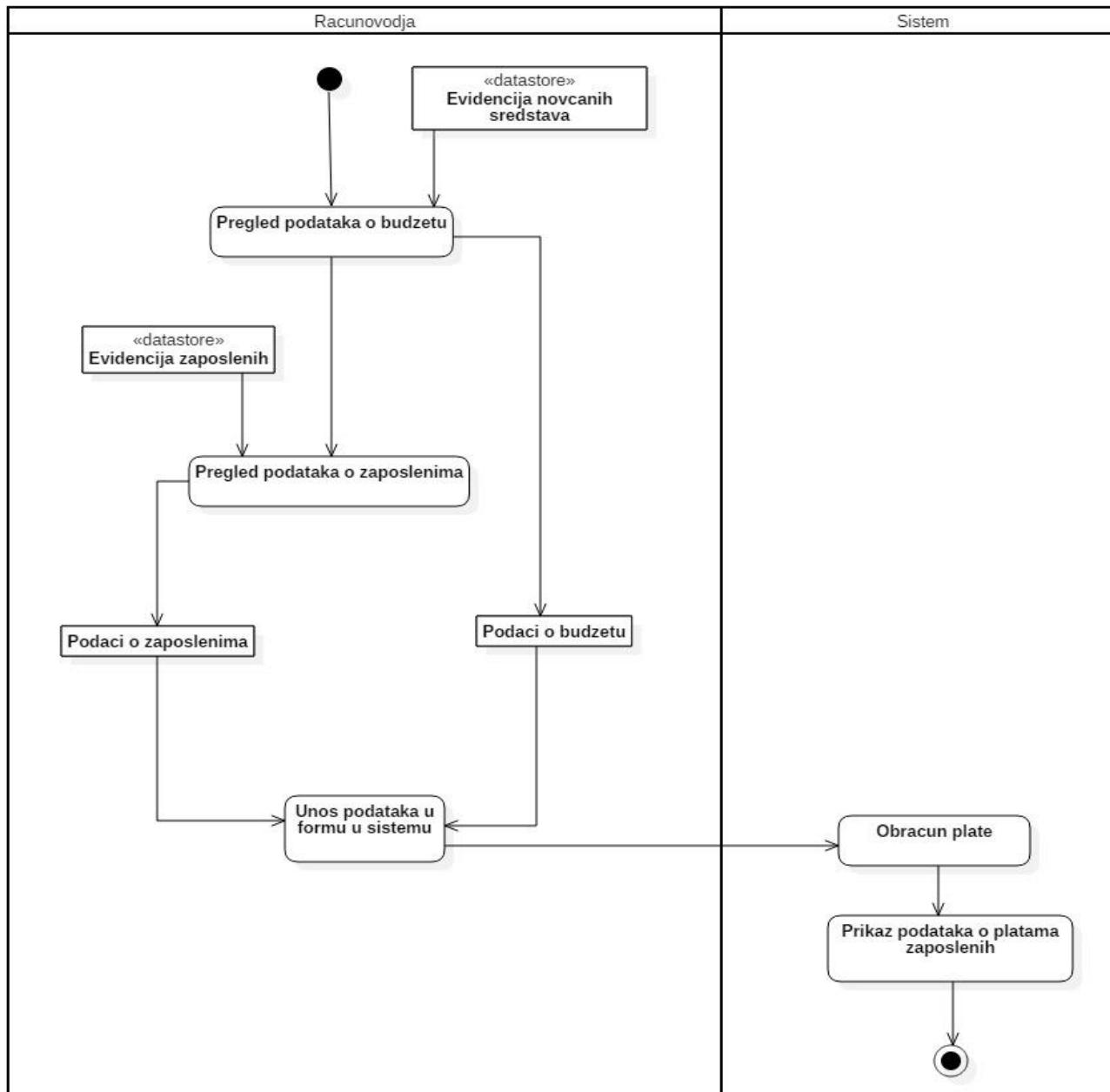
<b>Use case Name</b>	Evidentiranje pristiglih donacija	
<b>Brief Description</b>	Sponzor donira novcana sredstva. Racunovodja skladisti novac u kasu kluba i azurira podatke o budzetu.	
<b>Actors</b>	Racunovodja, Sponzor	
<b>Triggers</b>	Sponzor donira novcana sredstva.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sponzor donira novcana sredstva.
	2	Racunovodja vrsti prijem novcanih sredstava.
	3	Racunovodja skladisti novac u kasu kluba.
	4	Racunovodja azurira podatke o budzetu.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Sponsorski ugovor. Postojanje evidencije o novcanim sredstvima.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija novcanih sredstava.	
<b>Extension Points</b>		



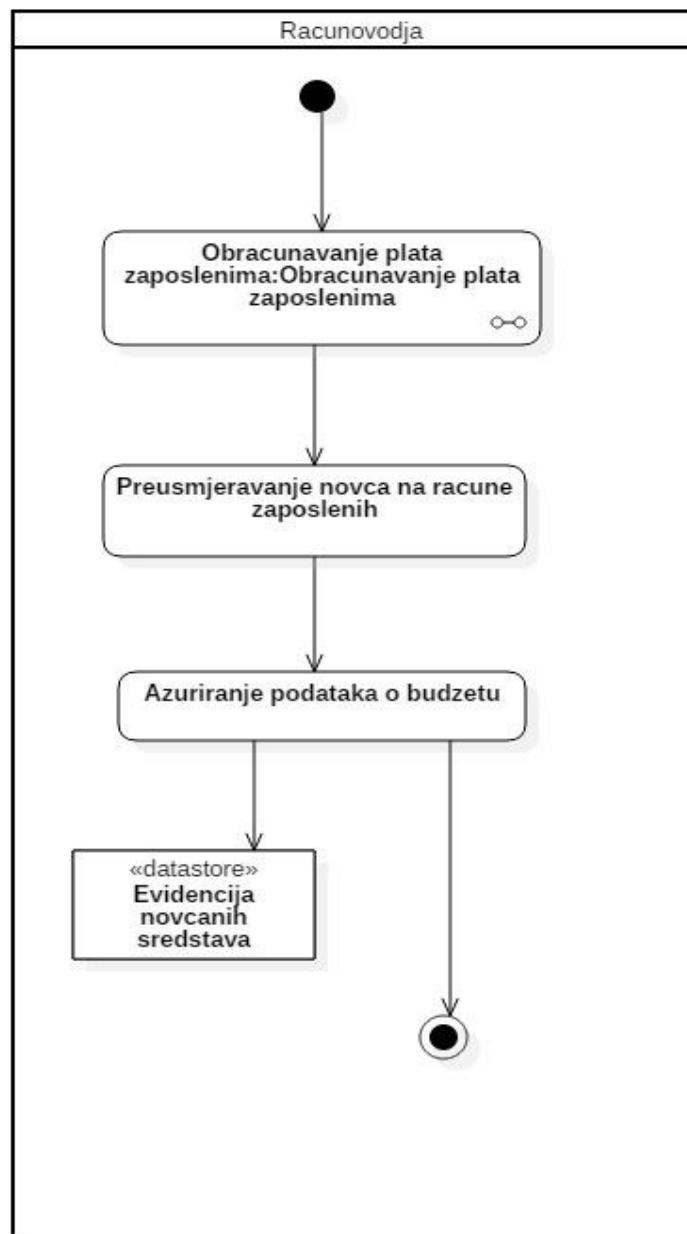
<b>Use case Name</b>	Evidentiranje budzeta kluba	
<b>Brief Description</b>	Sekretar vrši dostavu podataka o predviđenom budžetu kluba. Računovodja vrši prijem i azuriranje podataka o budžetu kluba.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Računovodja	
<b>Triggers</b>	Skupština donosi odluku o predviđenom budžetu.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar dostavlja podatke o predviđenom budžetu kluba.
	2	Računovodja vrši prijem podataka o predviđenom budžetu kluba.
	3	Računovodja azurira podatke o budžetu kluba.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Donesena odluka o predviđenom budžetu kluba. Postojanje evidencije o novčanim sredstvima.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija novčanih sredstava.	
<b>Extension Points</b>		



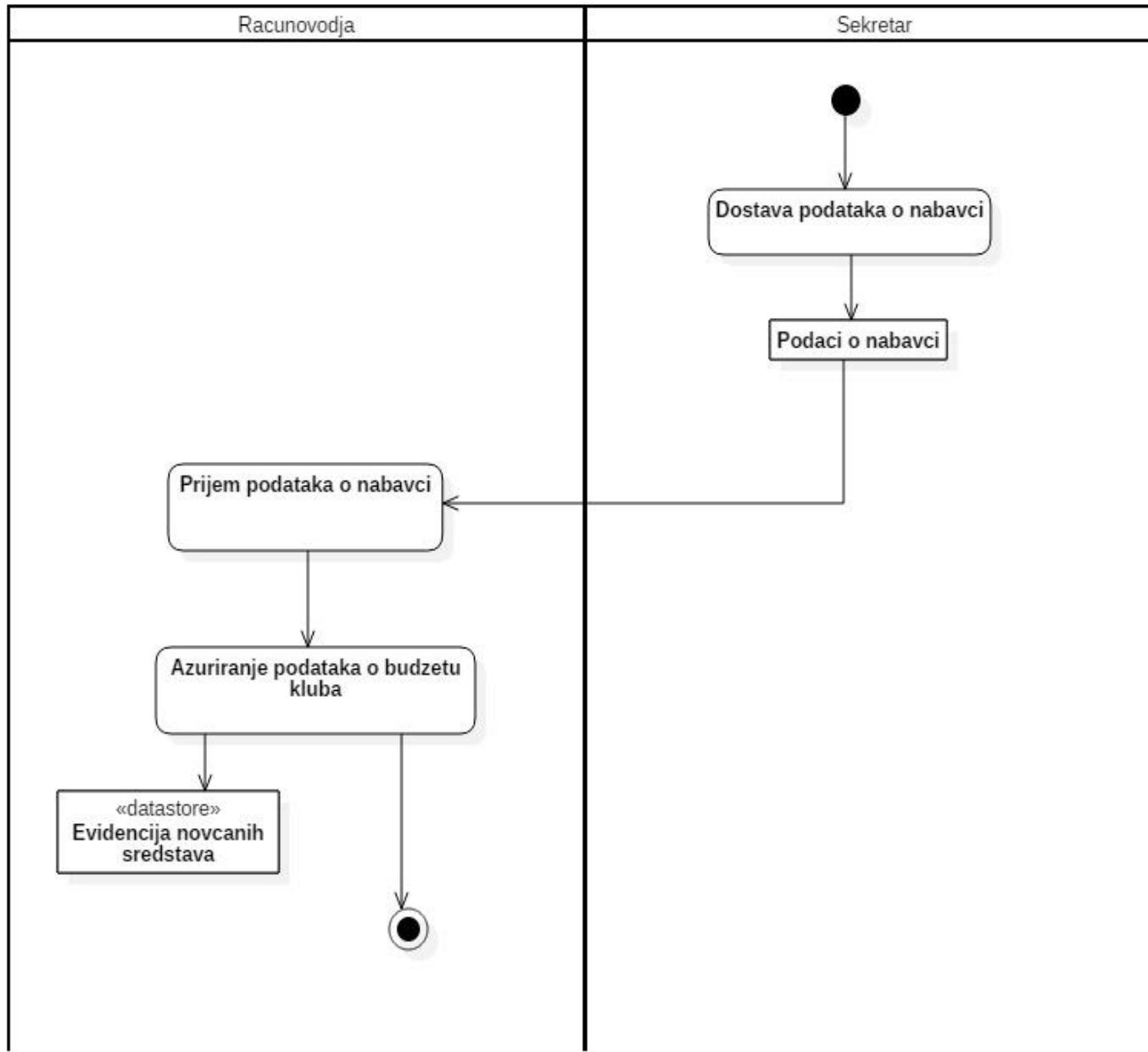
<b>Use case Name</b>	Obracunavanje plata zaposlenima	
<b>Brief Description</b>	Racunovodja unosi podatke o zaposlenima. Sistem obracunava plate zaposlenih.	
<b>Actors</b>	Racunovodja, Sistem	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Racunovodja vrsti pregled podataka o budzetu kluba.
	2	Racunovodja vrsti pregled podataka o zaposlenima.
	3	Racunovodja unosi podatke u sistem.
	4	Sistem obracunava plate zaposlenih.
	5	Sistem prikazuje podatke o obracunatim platama.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Postojanje evidencije novčanih sredstava i evidencije o zaposlenima. Racunovodja ulogovan u sistem.	
<b>Postcondition</b>	Obracunate plate zaposlenih.	
<b>Extension Points</b>		



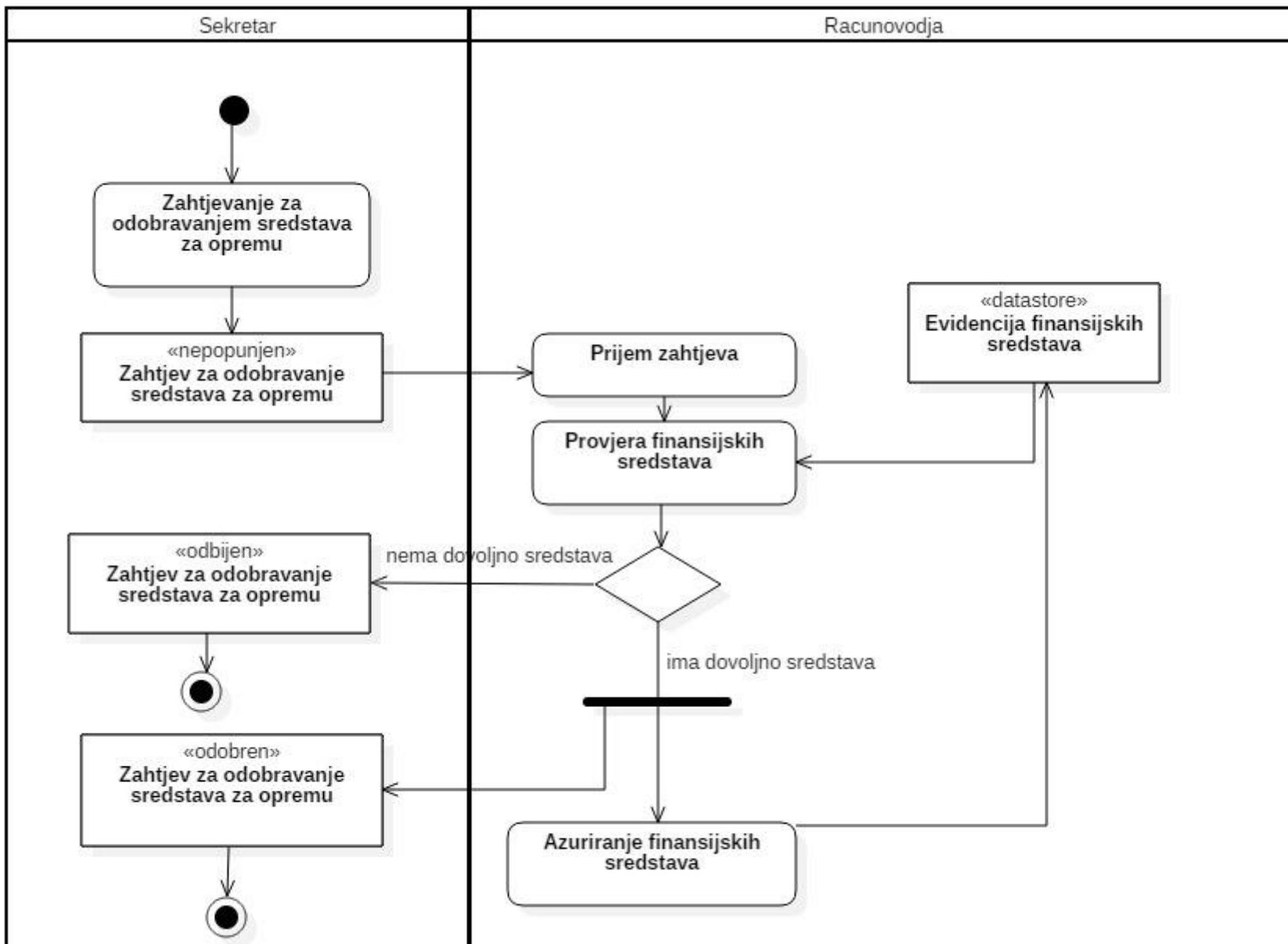
<b>Use case Name</b>	Isplacivanje plata zaposlenima	
<b>Brief Description</b>	Racunovodja obracuna plate i preusmjeri novac na racune zaposlenih.	
<b>Actors</b>	Racunovodja	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Racunovodja obracuna plate zaposlenih.
	2	Racunovodja preusmjeri novac na racune zaposlenih.
	3	Racunovodja azurira podatke o budzetu.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Postojanje evidencije novčanih sredstava.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija novčanih sredstava. Novac preusmjeren na racune zaposlenih.	
<b>Extension Points</b>	1.Include Obracunavanje plata zaposlenima UC	



<b>Use case Name</b>	Evidentiranje podataka o nabavci	
<b>Brief Description</b>	Sekretar salje podatke o nabavci. Racunovodja vrši prijem podataka o nabavci i azuriranje podataka o budzetu kluba.	
<b>Actors</b>	Sekretar, Racunovodja	
<b>Triggers</b>	Trener nabavlja opremu.	
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar dostavlja podatke o nabavci.
	2	Racunovodja vrši prijem podataka o nabavci.
	3	Racunovodja azurira podatke o budzetu kluba.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Postoji evidencija novčanih sredstava. Nabavljeni oprema.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija novčanih sredstava.	
<b>Extension Points</b>		



Use case Name	Odobravanje sredstava za opremu	
<b>Brief Description</b>	Sekretar zahtjeva da se odobre sredstva za opremu. Racunovodja prima zahtjev i provjerava finansijska sredstava. U zavisnosti od toga racunovodja odobrava, odnosno neodobrava zahtjev.	
<b>Actors</b>	Racunovodja,sekretar	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	Steps	Actions
	1	Sekretar zahtjeva odobravanje sredstava za opremu.
	2	Racunovodja prima zahtjev
	3	Racunovodja provjerava da li ima dovoljno finansijskih sredstava.
	4	Racunovodja odobrava zahtjev.
	5	Racunovodja azurira evidenciju finansijskih sredstava.
	6	Sekretar prima odobren zahtjev.
<b>Alternate Flow</b>	Steps	Branching Actions
	1	1.1 AKO nema dovoljno finansijskih sredstava zahtjev se odbija.
		1.2 Sekretar prima neodobren zahtjev.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Racunovodja prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija finansijskih sredstava.	
<b>Extension Points</b>		



<b>Use case Name</b>	Odobravanje sredstava za turnire	
<b>Brief Description</b>	Sekretar zahtjeva da se odobre sredstva za turnire. Racunovodja prima zahtjev i provjerava finansijska sredstava. U zavisnosti od toga racunovodja odobrava, odnosno neodobrava zahtjev.	
<b>Actors</b>	Racunovodja,sekretar	
<b>Triggers</b>		
<b>Flow of Events</b>		
<b>Basic Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Actions</b>
	1	Sekretar zahtjeva odobravanje sredstava za turnire.
	2	Racunovodja prima zahtjev
	3	Racunovodja provjerava da li ima dovoljno finansijskih sredstava.
	4	Racunovodja odobrava zahtjev.
	5	Racunovodja azurira evidenciju finansijskih sredstava.
	6	Sekretar prima odobren zahtjev.
<b>Alternate Flow</b>	<b>Steps</b>	<b>Branching Actions</b>
	1	1.1 AKO nema dovoljno finansijskih sredstava zahtjev se odbija.
		1.2 Sekretar prima neodobren zahtjev.
<b>Special Requirements</b>		
<b>Precondition</b>	Racunovodja prijavljen na sistem.	
<b>Postcondition</b>	Azurirana evidencija finansijskih sredstava.	
<b>Extension Points</b>		

