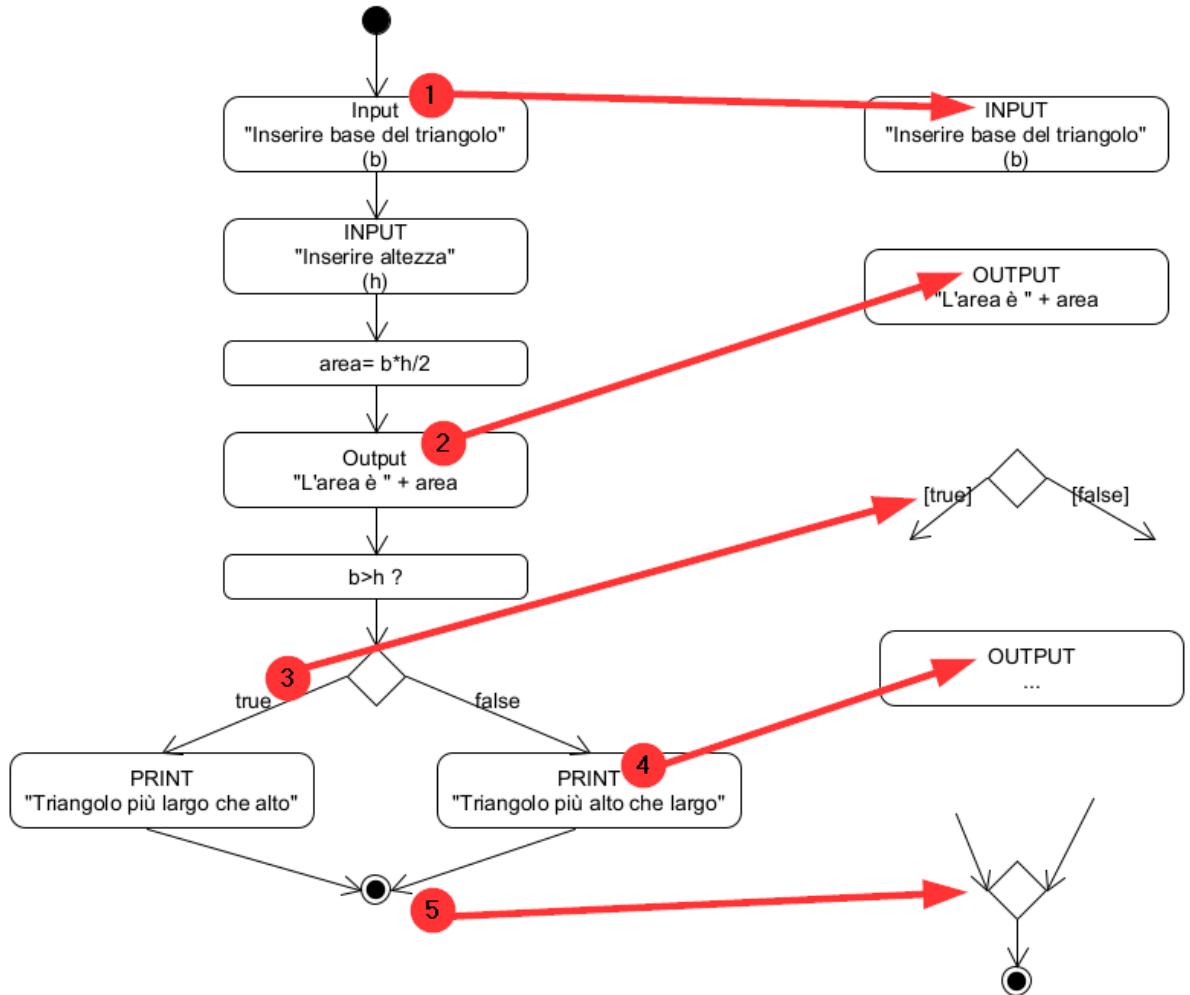


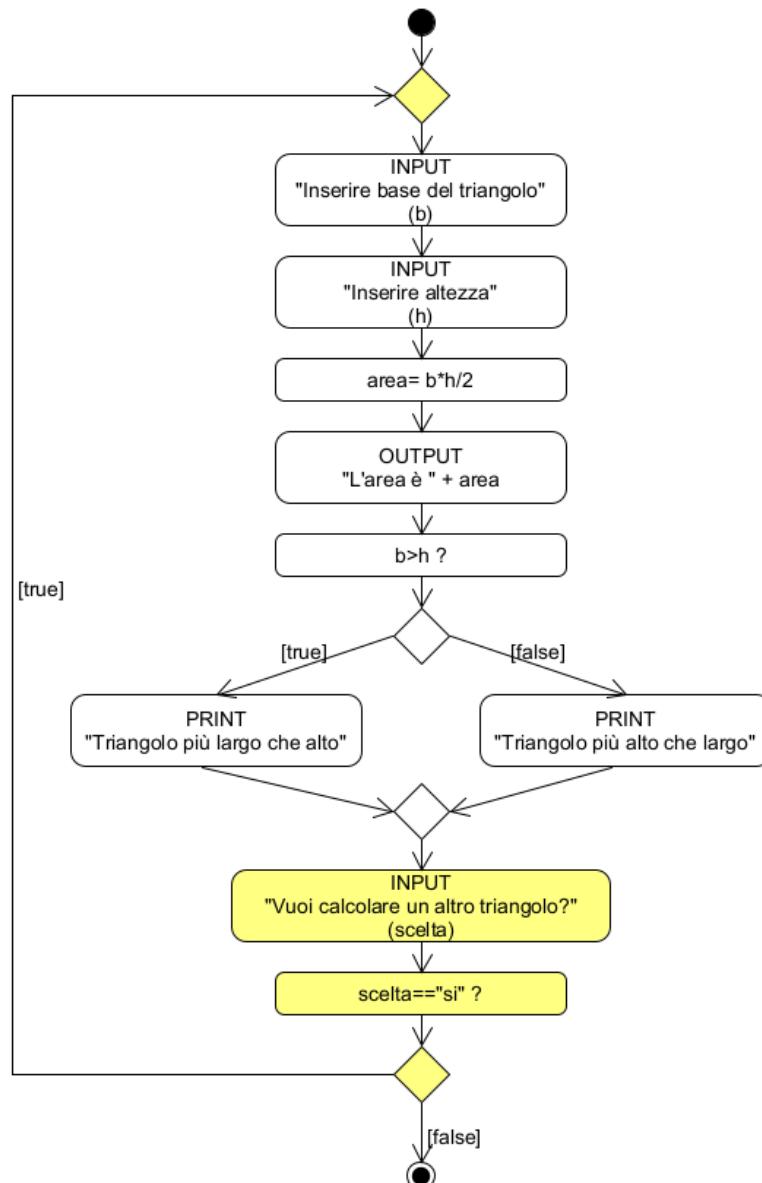
SGT1a 10pt

Dato il seguente Activity diagram:

- Evidenziate gli errori contenuti (usate una lettera per evidenziarli nello schema)
- Proponete una correzione valida per ogni errore trovato



- Modificate lo schema facendo in modo che l'utente al termine possa scegliere di calcolare un altro triangolo o terminare il programma



Rispondete alle seguenti domande, senza utilizzare NetBeans:

- Come dichiarereste la variabile `area`, indicata nell'esercizio precedente, in modo che possa assolvere al meglio lo scopo dell'algoritmo?
Va dichiarata come double, che è il default per il formato con virgola e garantisce la massima precisione.
- Cosa stampa il seguente codice?

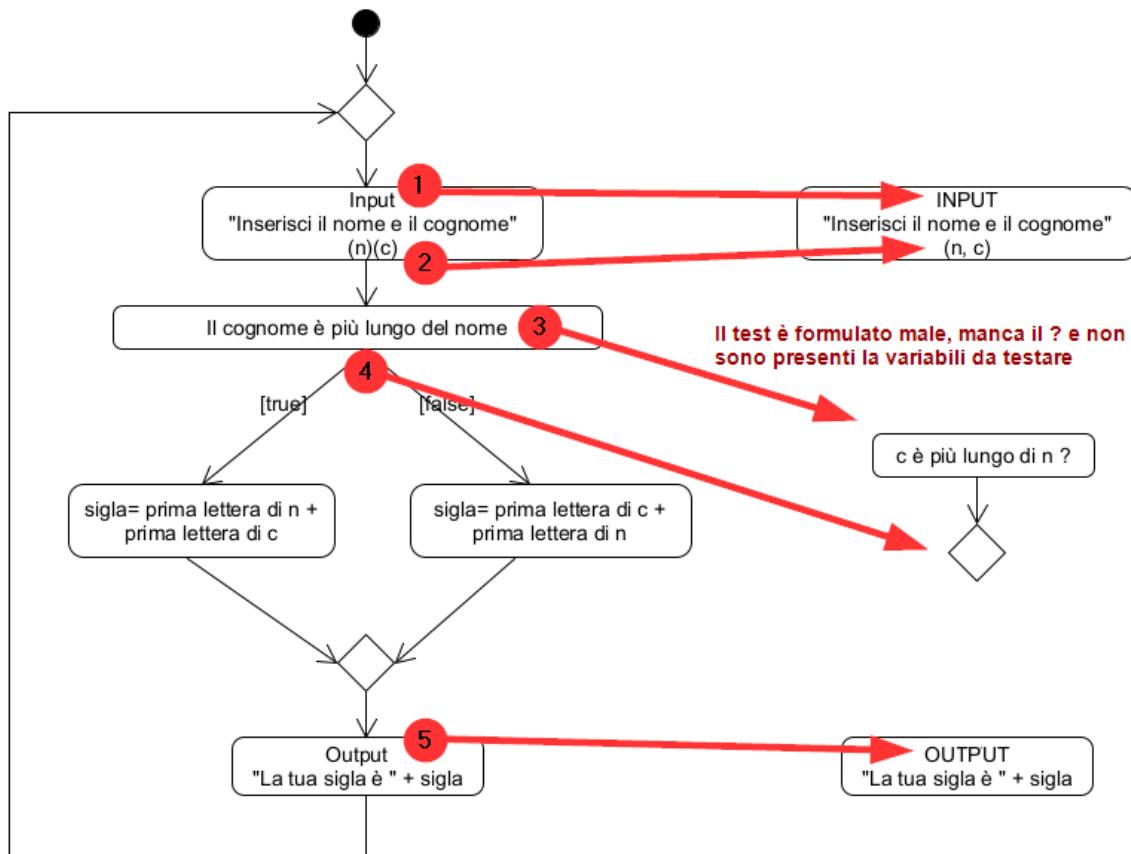

```
int g= 11; int m=5;
String oggi= "Oggi è il " + (2021 + g + m) + ".";
System.out.println(oggi);
Oggi è il 2037.
```
- Cosa stamperà il seguente codice


```
System.out.println( (int)('a'-'b'+1) );
0 // 97 - 98 + 1
```

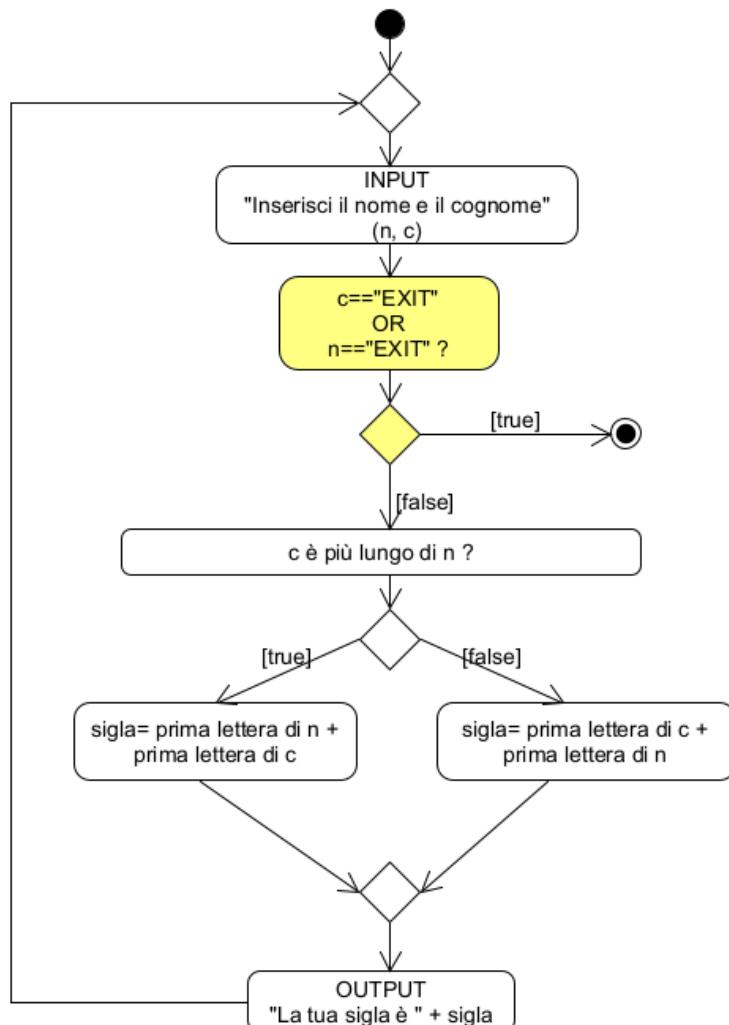
SGT1b 10pt

Dato il seguente Activity diagram:

- Evidenziate gli errori contenuti (usate una lettera per evidenziarli nello schema)
- Proponete una correzione valida per ogni errore trovato



- Avete notato che l'algoritmo non ha una fine.
Modificate lo schema facendo in modo che se l'utente inserisce nel nome o nel cognome la scritta "EXIT" il programma termina



Rispondete alle seguenti domande, senza utilizzare NetBeans:

- Trasformate in codice Java l'istruzione presente nell'activity diagram

`sigla= prima lettera di n + prima lettera di c`
ovviamente n, c, e sigla sono di tipo String

`sigla= n.charAt(0) + c.charAt(0) + ""` //Notare il + ""

- Cosa stampa il seguente codice?

```
double p= 0.3; int pp= 14;
System.out.println( p*10+pp/100 );
3.0 //0.3*10 + 14/100 14/100 fra int darà 0
```

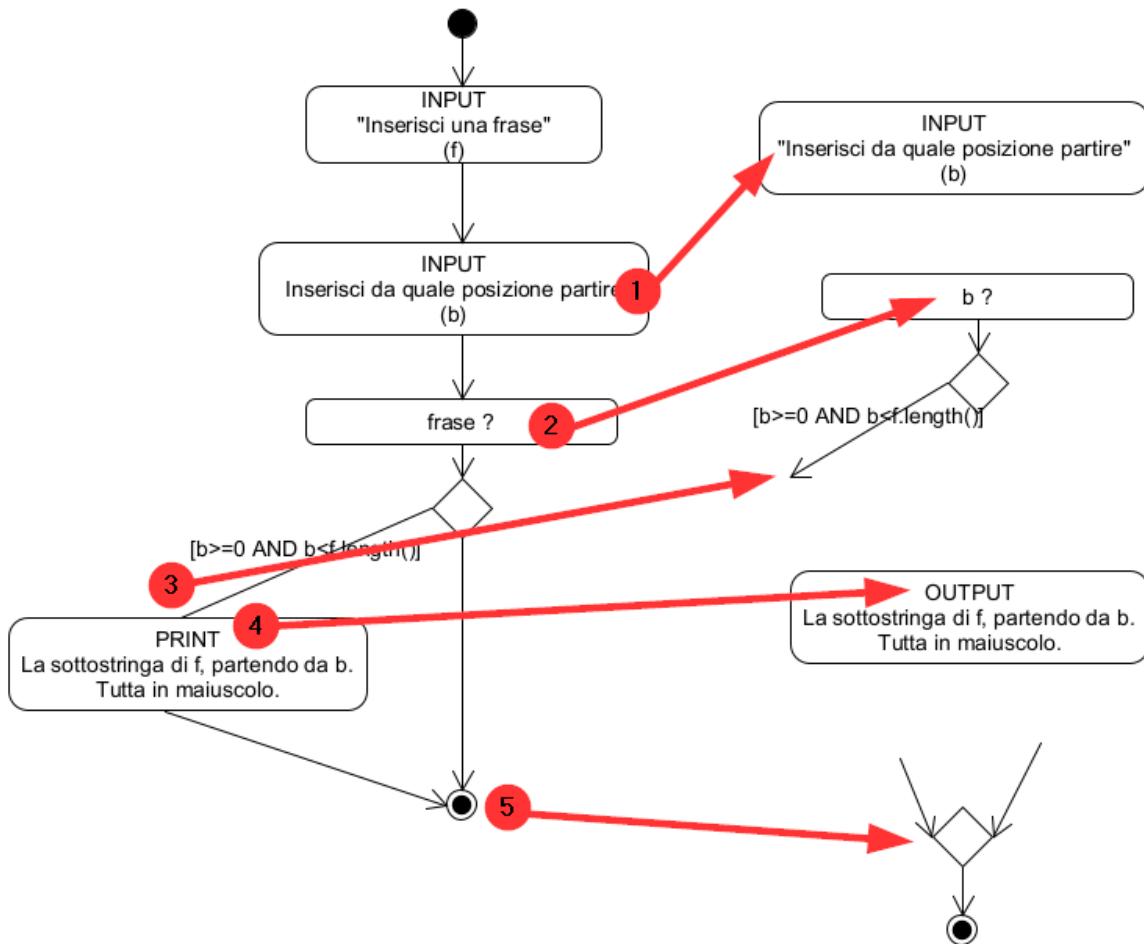
- Cosa stamperà il seguente codice

```
System.out.println( 7 + 5 + "=" + 7 + 5 );
12=75 //Il secondo +7+5 verrà castato implicitamente a String
```

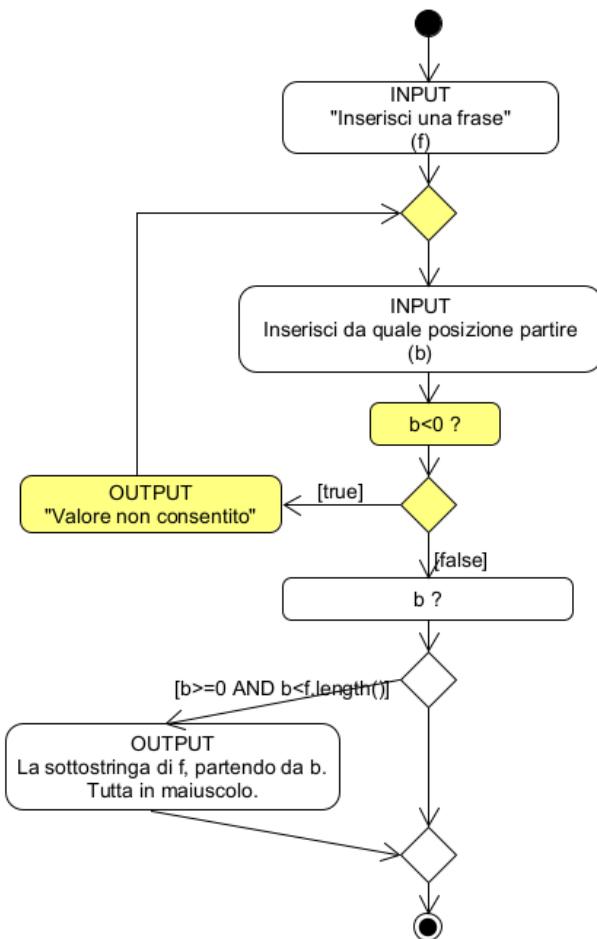
SGP1a 10pt

Dato il seguente Activity diagram:

- Evidenziate gli errori contenuti (usate una lettera per evidenziarli nello schema)
- Proponete una correzione valida per ogni errore trovato



- Modificate lo schema facendo in modo che se l'utente inserisce nella variabile `b` un valore negativo il software stampi "Valore non consentito" e lo richieda.



Rispondete alle seguenti domande, senza utilizzare NetBeans:

- Trasformate in codice Java l'istruzione presente nell'activity diagram
La sottostringa di `f`, partendo da `b`
ovviamente `f` è di tipo `String`
`f.substring(b);`
- Cosa stampa il seguente codice?

```
int pp= 144;
System.out.println( (double) (pp/100) );
1.0 //La divisione di pp/100 è fra interi
```
- Cosa stamperà il seguente codice

```
System.out.println( 7 + 5L + "=" + 7F + 5);
12=7.05
```