

## Mondo reale / esterno

Noi rappresentiamo il mondo in modo incosciente, nel senso che abbiamo appreso dalla nascita come rappresentare quello che percepiscono i nostri sensi e lo applichiamo senza rendercene conto.

Quando programmiamo dobbiamo trovare un sistema per far rappresentare il mondo, il problema da trattare, alla macchina, sapendo che essa è in grado di memorizzare solo valori numerici.



Per le cose evidenti come le quantità è semplice capire il meccanismo.

Per i valori complessi, come le lettere, i suoni, i colori, dobbiamo inventare **una scala numerica per rappresentarli**.



## Rappresentazione interna



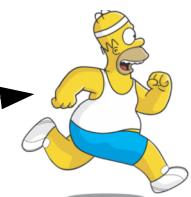
int mele=19; //Singoli valori, esempio il conteggio di una quantità

Bonjour!

String saluto="Bonjour!"; //Memorizzare dei messaggi



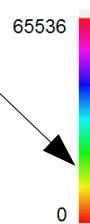
boolean inizioACorrere=true; //Affermazioni, stato delle cose  
boolean portaAperta=false;



String[] listaDVD; //Gruppi/Insiemi omogenei  
int indiceDVD;



double unSuono=123.5;  
int unColore=16544;  
char unaLettera='a';



(int)'a'==97  
(char)97=='a'

