

Mondo reale / esterno

Noi rappresentiamo il mondo in modo incosciente, nel senso che abbiamo appreso dalla nascita come rappresentare quello che percepiscono i nostri sensi e lo applichiamo senza rendercene conto.

Quando programmiamo dobbiamo trovare un sistema per far rappresentare il mondo, il problema da trattare, alla macchina, sapendo che essa è in grado di memorizzare solo valori numerici.

Per le cose evidenti come le quantità è semplice capire il meccanismo.

Per i valori complessi, come le lettere, i suoni, i colori, dobbiamo inventare **una scala numerica per rappresentarli**.



Rappresentazione interna



```
int mele=19; //Singoli valori, esempio il conteggio di una quantità
```

```
String saluto="Bonjour!"; //Memorizzare dei messaggi
```

```
boolean inizioACorrere=true; //Affermazioni, stato delle cose  
boolean portaAperta=false;
```

```
String[] listaDVD; //Gruppi/Insiemi omogenei  
int indiceDVD;
```

```
double unSuono=123.5;  
int unColore=16544;  
char unaLettera='a';
```

```
(int) 'a'==97  
(char) 97=='a'
```

