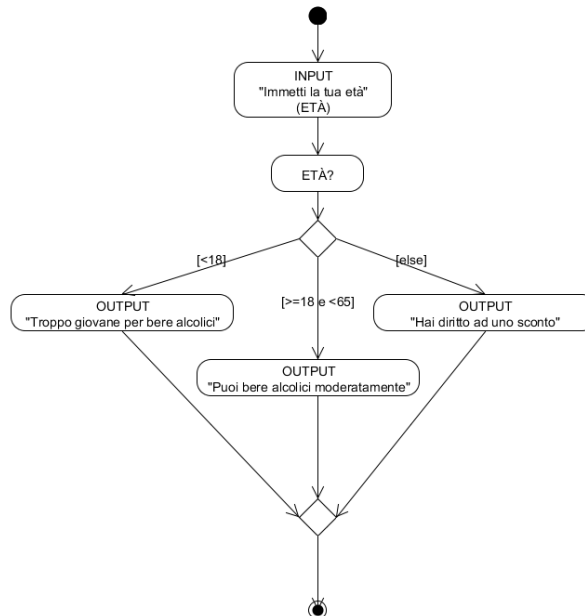


9 Operatori, seconda parte. Istruzioni di controllo

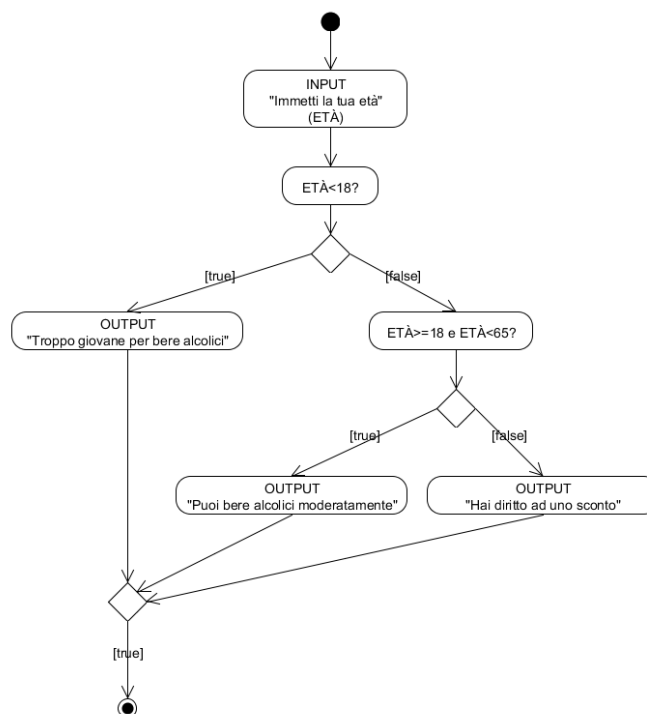
9.1 Bar

Trasformate in codice il seguente Activity diagram



9.1 Bar 2

Trasformate in codice il seguente Activity diagram



9.3 Romani

Scrivete un programma che legga da tastiera una cifra romana fra le seguenti I, V, X, L, C, D, M e stampi a video il rispettivo valore (1, 5, 10, 50, 100, 500, 1000).

9.4 Romani 2

Scrivete anche il programma che fa il contrario, ovvero legge dei numeri e stampa il corrispettivo romano a video.

Se il numero immesso non ha un corrispettivo allora stamperà: valore non valido.

9.5 Negativo?

Scrivete un programma che permette all'utente di inserire un numero.

Il programma dirà se il numero è positivo, negativo oppure 0.

9.6 Massimo

Scrivete un programma che consente all'utente di inserire 3 numeri, stampando poi a video il massimo fra i tre.

9.7 Triangolo

Si scriva un programma che legga da tastiera i valori delle lunghezze dei tre lati di un triangolo (detti A, B e C), e determini:

- se il triangolo è equilatero
- se il triangolo è isoscele
- se il triangolo è scaleno
- se il triangolo è rettangolo (questa parte lasciatela per ultima in quanto è complessa)

9.8 Esercizi di consolidamento

1. Dichiarare e inizializzare le variabili `tempMin` e `tempMax`, con i valori 10 e 20
2. Scegliere un valore compreso tra 0 e 30 e assegnarla alla variabile `tempAttuale` (da dichiarare)
3. Se il valore di `tempAttuale` è inferiore a `tempMin` o superiore a `tempMax` stampare "Temperatura fuori controllo"
4. Se il valore di `tempAttuale` è compreso fra `tempMin` e `tempMax` stampare "Temperatura corretta"