

# Uvod u programiranje iOS7 aplikacija

## Trajanje

12 sati

## Opis kursa

Naučite kako da upotrebite iOS SDK, Xcode okruženje i Interface Builder i da razvijete iPhone i iPad aplikacije. Tokom kursa se, vrlo intenzivno, obrađuju praktične teme upotrebe gotovih komponenata, jezika Objective-C i alata iz okruženja uz mnoštvo praktičnih primera.

Fokus je na potpunom razumevanju svih aspekata i efikasnoj upotrebi.

Okruženje, jezik, alati, biblioteke, arhitektura i proces se savladavaju uporedo, a krajnji cilj su gotove aplikacije koje mogu biti objavljene i prodavane na AppStore-u.

## Na kursu ćete naučiti...

Kurs traje 16 sati, najčešće u formi 4 dana po 4 sata (mada su moguće modifikacije prema želji korisnika), radi se veoma intenzivno, uz kombinaciju predavanja i samostalnih vežbanja.

Naučićete neophodne elemente korišćenja iOS SDK (Software Development Kit).

Upotrebljavaćete alate, biblioteke i koncepte na najadekvatniji način. Svi primeri su vrlo upotrebljivi i u kasnijem svakodnevnom programiranju.

Biće obrađeni Xcode, Interface Builder i UIKit framework, upotreba debugger-a, simulatora, kao i deployment gotovih aplikacija na testni uređaj i na AppStore.

Biće obrađene sličnosti i razlike iPad i Phone uređaja.

## Plan rada

- **Anatomija i arhitektura mobilne aplikacije.** Razumevanje šta čini iOS aplikaciju, kako se izvršava, kao koristi resurse i šta je to sandbox okruženje pod kojim radi.
- **Model View Controller.** Naučićete šta je model, view, controller koncept, koji je široko rasprostranjen i u mnogim drugim razvojnim okruženjima.
- **Osnovna interakcija.** Aplikacije komuniciraju sa korisnikom. Za početak, to se obavlja putem dugmića i tekstualnih polja.
- **UI kontrole.** Kasnije UI se realizuje kroz veliki broj moćnih i efikasnih elemenata korisničkog interfejsa koji su na raspolaganju, poput slider-a, raznolikih text polja, segmenata, switch-eva, actions sheet-ova i alert-a.

- **Skrolovanje.** Upotrebljavaćete zone na ekranu koje se mogu skrolovati kako bi korisnik što efikasnije imao pregled prikazanih podataka s obzirom na dimenzije ekrana, prikazivaćete slike, zumirati ih, menjati strane.
- **Pogledi (Views).** Pogledi su komponente i koncepti kojima usmeravate korisnika kako da gleda na podatke. Naučićete kako da definišete view-ove statički i dinamički.
- **iOS6 i iOS7.** Kurs je namenjen iOS7 programiranju, ali u uoptrebi je i veliki broj iOS6 uređaja. Savladaćete tehnike kojima se postiže da ta aplikacija radi na oba operativna sistema.
- **Navigacioni kontroleri.** Programirajte aplikacije koje imaju više nivoa i omogućavaju navigaciju korisnika kroz višestruke prikaze skupova podataka sa različitim nivoima detaljnosti.
- **Pikeri (Pickers).** Vrlo često u aplikacijama postoji potreba da korisnik izabere neki podatak iz liste. Naučićete kako da koristite veliki broj različitih picker-a, za različite vrste podataka.
- **Tabele.** Kreiraćete i popunjavati tabele koje predstavljaju skupove podataka. Podešavaćete načine prikaza na nivou tabela i ćelija.
- **Tab bar-ovi.** Naučite kako da formirate tab - bar-ove u cilju grupisanja funkcionalnosti u pregledne blokove u korisničkom interfejsu.
- **Čuvanje podataka.** Aplikacije često snimaju podatke lokalno. Naučićete kako da popunjavate txt fajlove, kao i da upotrebljavate moćni XML format.
- **Web stranice.** Videćete kako vaša aplikacija može da prikazuje web stranice unutar svog UI-ja.
- **Lokalne notifikacije.** Upotrebljavajte lokalni sistem za notifikacije na sistemu.
- **Pokreti prsta po ekranu.** Jedno od najnaprednijih oruđa mobilnih uređaja jeste pokretanje akcija prevlačenjem prsta po ekranu na određeni način (Gestures). Potpuno ćete ovladati ovim tehnikama i programirati ponašanje aplikacije na ovakve pokrete korisnika.
- **Razne tehnike:** Upotreba MapKit-a, pozivanje telefonskog broja, slanje SMS, upotreba kontakata, upotreba senzora i kamere.

#### **Napomene:**

Tokom kursa se realizuje veći broj primera koje korisnici samostalno realizuju uz asistenciju trenera. Cilj je da po uspešnom okončanju kursa svaki polaznik ima dobru osnovu za dalje

praćenje znatno detaljnijih obuka kao što su: Napredni Objective-C, Uvod u iOS dizajn i Napredni razvoj aplikacija za iOS 7.